

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 1 / 76

Архив Колода Hearthstone · category-96

Сгенерировано: 04.06.2026 15:30

Количество материалов: 10

MullyHelper 4: Руководство по муллигану в Введьминол лесу (июльскый сезон)

ID: 1155

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mullyhelper-iyul>

Дата: 08.07.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper 4: Руководство по муллигану в Введьминол лесу (июльскый сезон)

Кратко

Вашему вниманию представляется четвертый выпуск MullyHelper в Введьминол лесу. Статьи, которая покажем вам лучшие колоды меты и поможет грамотно выбирать карты в стартовую руку за каждую из них.

Текст

Здравствуйте, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется четвертый выпуск статьи MullyHelper в Введьминол лесу, которая покажет вам лучшие колоды меты и поможет грамотно выбирать карты в стартовую руку за каждую из них. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт, и как вообще все устроено в статье, читайте во вкладке ниже, а если останутся вопросы – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

Тем же, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что почерпнуть для себя. В этом выпуске речь пойдет о целом ряде сильнейших колод нынешней меты. К каждой из представленных сборок прикреплены текстовые пояснения, которые помогут выбирать нужные карты против каждого класса.

Стоит отметить, что этим летом редакция сайта решила слегка изменить формат подачи материала: теперь вместо иллюстраций вы увидите текстовые пояснения о приоритетных картах. Если какая-то карта вам неизвестна — ничего страшного, просто наведите на нее курсором и вы увидите изображение карты. Также все карты можно увидеть и на самих колодах.

Что такое MullyHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют ненужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая этого и не понимая, что что-то не так.

Именно с вышеназванной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 2 / 76

архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Следует отметить важный момент: рейтинговая игра в Hearthstone и мета в целом имеют свою специфику. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие колоды нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Охотников в нынешней мете – Нечетные Охотники, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Рексара. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Маг может играть и очень медленно (Биг Спелл Маг) и очень быстро (Секрет Маг). В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

Июльский рейтинговый сезон начался не так давно, но уже успел преподнести несколько сюрпризов. В активную борьбу за место под солнцем включился целый ряд архетипов, ранее пребывавших в тени: Малигос Друид, Биг Друид и Зоолок в первую очередь. В этом выпуске вы найдете актуальные сборки данных архетипов и рекомендации по муллигану.

Конечно же, никуда не делись и завсегдатаи Введьминого леса. Их сборки и приоритеты на муллигане не особо изменились с момента выхода последнего MullyHelper, но все же движение и прогресс наблюдаются почти у всех колод меты.

— этим символом помечены сборки, измененные или добавленные со времен третьего выпуска MullyHelper. Нужные на муллигане карты изменены для каждого архетипа.

- Квест Воин
- Нечетный Паладин
- Рекрут Охотник
- Спелл Охотник

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 3 / 76

- Таунт Друид
- Токен Друид
- Малигос Друид
- Биг Друид
- Нечетный Разбойник
- Миракл Разбойник
- Дрыжеглот Шаман
- Четный Шаман
- Биг Спелл Маг
- Контроль Жрец
- Куболок
- Четный Чернокнижник
- Зоолок

- Квест Воин

Воин: Вы оставляете Сердце Огненного Венца. Защитник холмов, Служитель боли, Смоляной страж, Призрачное ополчение.

Паладин: Вы сбрасываете Сердце Огненного Венца. Кровавый клинок, Тропа войны, Сухоус-бронник, Служитель боли, Владыка Плети Гаррош, Потасовка с Монеткой.

Охотник: Вы оставляете Сердце Огненного Венца, Тропа войны, Смоляной страж, Защитник холмов, Мощный удар, Дренеи-каторжники с Монеткой.

Друид: Вы оставляете Сердце Огненного Венца. Защитник холмов, Кровавый клинок, Разведчица в беде, Служитель боли, Дренеи-каторжники.

Разбойник: Вы сбрасываете Сердце Огненного Венца. Казнь, Смоляной страж, Кровавый клинок, Блок щитом, Тропа войны с Монеткой, Служитель боли.

Шаман: Вы оставляете Сердце Огненного Венца. Служитель боли, Мощный удар, Тропа войны.

Маг: Вы оставляете Сердце Огненного Венца. Защитник холмов, Смоляной страж, Мощный удар, Разведчица в беде, Дренеи-каторжники.

Жрец: Вы оставляете Сердце Огненного Венца. Смоляной страж, Защитник холмов, Служитель боли, Дренеи-каторжники, Блок щитом, Мощный удар.

Чернокнижник: Вы оставляете Сердце Огненного Венца. Служитель боли, Казнь, Дренеи-каторжники, Мощный удар с Казнью, Мощный удар щитом, Призрачное ополчение с Монеткой.

- [наверх▲](#)
- Нечетный Паладин

- Воин: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас. С хорошей рукой – Грибомант и Новый уровень!. Если есть Сквайр Авангарда или Праведная защитница — Печать могущества.

Паладин: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Огневичок, Сквайр Авангарда.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 4 / 76

Охотник: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Сквайр Авангарда. С хорошей рукой – Новый уровень!.

Друид: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Сквайр Авангарда. С хорошей рукой – Грибомант, Лидер рейда и Новый уровень!. Если есть Сквайр Авангарда или Праведная защитница + Монетка — Печать могущества.

Разбойник: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Сквайр Авангарда, Огневичок, Неопознанный молот.

Шаман: Затерянные в джунглях, Ветеран Акеруса, Неопознанный молот, Праведная защитница, Коридорный ужас, Огневичок. С хорошей рукой – Грибомант и Новый уровень!.

Маг: Коридорный ужас, Затерянные в джунглях, Праведная защитница, Огневичок, Ветеран Акеруса. С хорошей рукой – Божественная милость и Неопознанный молот.

Жрец: Печать могущества, Огневичок, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Сквайр Авангарда, Праведная защитница. С Монеткой – Лидер рейда. С хорошей рукой — Новый уровень!.

Чернокнижник: Коридорный ужас, Неопознанный молот, Новый уровень!, Печать могущества, Затерянные в джунглях, Сквайр Авангарда, Праведная защитница. С хорошей рукой – Божественная милость.

- наверх▲

- Рекрут Охотник

Воин: Принц Келесет, Заштопанный следопыт, Журчащий слизнюченых. Если есть Журчащий слизнюченых — Ложная смерть.

Паладин: Огневичок, Принц Келесет, Свечкострел, Смоляной страж. Если есть Огневичок или Свечкострел — Псарь Шоу. Если есть Монетка или хорошая рука — Ловчий смерти Рексар.

Охотник: Принц Келесет, Журчащий слизнюченых, Смоляной страж, Огневичок, Свечкострел. Если есть Журчащий слизнюченых — Ложная смерть. Если есть Монетка и хорошая рука — Псарь Шоу.

Друид: Принц Келесет, Заштопанный следопыт, Журчащий слизнюченых. Если есть Журчащий слизнюченых — Ложная смерть. Если есть Монетка и хорошая рука — Катрена Зимний Шорох. Если есть хорошая рука или Монетка — Псарь Шоу.

Разбойник: Принц Келесет, Ловчий смерти Рексар, Огневичок, Свечкострел. Если есть Свечкострел — Обходной удар, Смоляной страж. Если есть Свечкострел — Метка охотника.

Шаман: Принц Келесет, Огневичок, Свечкострел, Журчащий слизнюченых. Если есть Журчащий слизнюченых — Ложная смерть. Если есть Монетка или Свечкострел — Обходной удар. Если есть Журчащий слизнюченых — Ложная смерть.

Маг: Принц Келесет, Свечкострел, Журчащий слизнюченых. Если есть Журчащий слизнюченых и Монетка — Ложная смерть, Смоляной страж. Если есть Монетка — Обходной удар, Огневичок.

Жрец: Принц Келесет, Заштопанный следопыт, Журчащий слизнюченых. Если есть Журчащий

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 5 / 76

слизнюченыш — Ложная смерть. Если есть Монетка и хорошая рука — Катрена Зимний Шорох.
Если есть Монетка — Обходной удар.

Чернокнижник: Принц Келесет, Журчащий слизнюченыш. Если есть Журчащий слизнюченыш — Ложная смерть. Если есть Метка охотника и Монетка — Свечкострел. Если есть Монетка — Разрушитель чар. Если есть Монетка — Псарь Шоу.

- [наверх▲](#)
- Спелл Охотник

Воин: Оберег: малый изумруд, Ловчий смерти Рексар, Питомец, Ко мне! вместе с Монеткой или хорошей рукой.

Паладин: Свечкострел, Взрывная ловушка, Блуждающий монстр, Оберег: малый изумруд. Если есть Монетка или хорошая рука — Ловчий смерти Рексар.

Охотник: Оберег: малый изумруд, Выслеживание. Если есть Оберег: малый изумруд — Блуждающий монстр или Морозная ловушка.

Друид: Оберег: малый изумруд. Если уже есть, ищите карты Морозная ловушка, Блуждающий монстр, Питомец, Ко мне!.

Разбойник: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Свечкострел, Блуждающий монстр. Если есть Монетка или Оберег: малый изумруд — Питомец.

Шаман: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Блуждающий монстр. Если есть Монетка — Ловчий смерти Рексар

Маг: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Блуждающий монстр, Питомец

Жрец: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Лук Орлиного рога, Питомец, Ко мне! вместе с Монеткой и хорошей рукой. Если есть Оберег: малый изумруд — Морозная ловушка или Блуждающий монстр.

Чернокнижник: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Ко мне! вместе с Монеткой и хорошей рукой. Если есть Оберег: малый изумруд — Морозная ловушка или Блуждающий монстр.

- [наверх▲](#)
- Таунт Друид

Воин: Мастер Сердцедуб, Буйный рост, Дар природы, Зов чащобы, Король-лич.

Паладин: Зов чащобы, Буйный рост, Размах. Если есть Буйный рост или Монетка - Дар природы.

Охотник: Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Оберег: малая яшма. Если есть Монетка и хорошая рука - Мастер Сердцедуб.

Друид: Мастер Сердцедуб, Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Король-лич.

Разбойник: Зов чащобы, Буйный рост, Оберег: малая яшма. Если есть Буйный рост - Дар природы. Если есть хорошая рука — Размах.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 6 / 76

Шаман: Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Мастер Сердцедуб, Король-лич.

Маг: Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Мастер Сердцедуб, Король-лич.

Жрец: Мастер Сердцедуб, Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Король-лич.

Чернокнижник: Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Близость к природе. Если есть Буйный рост и Дар природы - Мастер Сердцедуб.

- [наверх▲](#)

- Токен Друид

Воин: Буйный рост, Зов чащобы, Дар природы. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой и Монеткой - Тотальное заражение. С Даром природы и Монеткой — Магический деспот.

Паладин: Буйный рост, Зов чащобы, Ползучая чума, Размах. С Монеткой - Оберег: малая яшма. С Монеткой и Буйным ростом - Дар природы.

Охотник: Буйный рост, Зов чащобы, Оберег: малая яшма, Дар природы. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный.

Друид: Буйный рост, Зов чащобы, Дар природы. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой и Монеткой - Тотальное заражение. С Даром природы и Монеткой — Магический деспот.

Разбойник: Буйный рост, Зов чащобы, Оберег: малая яшма. С Монеткой или Буйным ростом - Ползучая чума, Размах, Дар природы. С Даром природы и Монеткой — Магический деспот.

Шаман: Буйный рост, Зов чащобы, Дар природы. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой и Монеткой - Тотальное заражение. С Даром природы и Монеткой — Магический деспот.

Маг: Буйный рост, Зов чащобы, Оберег: малая яшма. С Монеткой или Буйным ростом - Дар природы. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный.

Жрец: Буйный рост, Зов чащобы, Малфурион Пагубный, Дар природы. С хорошей рукой и Монеткой - Тотальное заражение. С Даром природы и Монеткой — Магический деспот.

Чернокнижник: Буйный рост, Зов чащобы, Дар природы. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой и Монеткой - Тотальное заражение. С Даром природы и Монеткой — Магический деспот.

- [наверх▲](#)

- Малигос Друид

Воин: Буйный рост, Дар природы, Зов чащобы, Ветвь Древа Жизни. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой и Монеткой - Тотальное заражение.

Паладин: Буйный рост, Размах, Ветвь Древа Жизни, Ползучая чума.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 7 / 76

Охотник: Буйный рост, Дар природы, Ветвь Древа Жизни. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой - Ползучая чума, Оберег: малая яшма.

Друид: Буйный рост, Ветвь Древа Жизни, Дар природы. С Буйным ростом, Даром природы и Монеткой - Тотальное заражение. С хорошей рукой или Монеткой - Малфурион Пагубный. С очень хорошей рукой - Король-лич.

Разбойник: Буйный рост, Оберег: малая яшма, Дар природы, Ветвь Древа Жизни. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой и Монеткой - Размах. С очень хорошей рукой - Тотальное заражение.

Шаман: Буйный рост, Дар природы, Ветвь Древа Жизни. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный или Король-лич. С хорошей рукой и Монеткой - Тотальное заражение.

Маг: Буйный рост, Дар природы, Гнев, Ветвь Древа Жизни. С хорошей рукой или Монеткой - Малфурион Пагубный. С Буйным ростом, Даром природы и Монеткой - Тотальное заражение.

Жрец: Дар природы, Буйный рост, Ветвь Древа Жизни. С Буйным ростом и Даром природы — Малфурион Пагубный, Гнев. С хорошей рукой - Близость к природе, Тотальное заражение, Магический деспот. С очень хорошей рукой - Король-лич.

Чернокнижник: Близость к природе, Ветвь Древа Жизни, Дар природы, Буйный рост. С хорошей рукой - Малфурион Пагубный. С Буйным ростом, Даром природы и Монеткой - Тотальное заражение.

наверх▲

Биг Друид

Воин: Буйный рост, Дар природы, Жадный дух, Зоркая разведчица, Мастер Сердцедуб. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный.

Паладин: Буйный рост, Размах, Ползучая чума, Жадный дух. С Буйным ростом — Дар природы. С хорошей рукой и Монеткой — Доисторический дракон, Малфурион Пагубный.

Охотник: Буйный рост, Дар природы, Жадный дух. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой - Ползучая чума, Оберег: малая яшма, Зоркая разведчица.

Друид: Буйный рост, Дар природы, Жадный дух, Мастер Сердцедуб, Зоркая разведчица. С хорошей рукой или Монеткой - Малфурион Пагубный. С очень хорошей рукой - Король-лич.

Разбойник: Буйный рост, Оберег: малая яшма, Дар природы, Жадный дух. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный. С хорошей рукой и Монеткой - Размах. С хорошей рукой или Монеткой — Зоркая разведчица.

Шаман: Буйный рост, Дар природы, Жадный дух, Зоркая разведчица, Мастер Сердцедуб. С Буйным ростом и Даром природы - Малфурион Пагубный или Король-лич.

Маг: Буйный рост, Дар природы, Зоркая разведчица, Жадный дух. С хорошей рукой или Монеткой - Малфурион Пагубный. С Буйным ростом, Даром природы и Монеткой - Мастер Сердцедуб.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 8 / 76

Жрец: Дар природы, Буйный рост, Жадный дух, Зоркая разведчица, Мастер Сердцедуб. С Буйным ростом и Даром природы — Малфурион Пагубный. С хорошей рукой - Близость к природе. С очень хорошей рукой - Король-лич.

Чернокнижник: Близость к природе, Дар природы, Буйный рост, Мастер Сердцедуб, Жадный дух, Зоркая разведчица. С хорошей рукой - Малфурион Пагубный.

наверх▲

- Нечетный Разбойник

Воин: Бандюга, Коварный птенец, Хладнокровие, Огневичок. Если есть Хладнокровие — Сквайр Авангарда.

Паладин: Агрессивный муллиган в поисках карт Огневичок, Жуткий крот, Сквайр Авангарда, Бандюга.

Охотник: Жуткий крот, Сквайр Авангарда, Бандюга, Огневичок. Если есть Монетка — Смертоносный яд.

Друид: Бандюга, Коварный птенец, Хладнокровие, Огневичок, Сквайр Авангарда. Если есть Монетка и хорошая рука — Грибомант, Кровожадный злолист.

Разбойник: Жуткий крот, Сквайр Авангарда, Бандюга, Агент ШРУ, Огневичок.

Шаман: Бандюга, Коварный птенец, Жуткий крот, Сквайр Авангарда. Если есть Сквайр Авангарда или Жуткий крот, или Монетка — Хладнокровие.

Маг: Жуткий крот, Сквайр Авангарда, Бандюга, Огневичок. Если есть Монетка и хорошая рука — Грибомант или Хладнокровие.

Жрец: Бандюга, Коварный птенец, Хладнокровие. Если есть Хладнокровие и Монетка — Сквайр Авангарда.

Чернокнижник: Бандюга, Коварный птенец, Хладнокровие. Если есть Хладнокровие и Монетка — Сквайр Авангарда. Если есть Монетка и хорошая рука — Кровожадный злолист.

- наверх▲

- Миракл Разбойник

Воин: Бандюга, Фал'дорайский странник, Огневичок, Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Хладнокровие или Эльф-менестрель.

Паладин: Огневичок, Веер клинков, Удар в спину, Бандюга. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Агент ШРУ.

Охотник: Бандюга, Фал'дорайский странник. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф.

Друид: Огневичок, Фал'дорайский странник, Бандюга. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф. Если есть хорошая рука — Хладнокровие.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 9 / 76

Разбойник: Огневичок, Удар в спину, Бандюга, Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Агент ШРУ.

Шаман: Огневичок, Бандюга, Фал'дорайский странник. Если есть Монетка — Эльф-менестрель или Эдвин ван Клиф.

Маг: Огневичок, Удар в спину, Бандюга, Фал'дорайский странник. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Эльф-менестрель, или Хладнокровие.

Жрец: Бандюга, Фал'дорайский странник. Если есть хорошая рука — Хладнокровие. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Эльф-менестрель.

Чернокнижник: Бандюга, Фал'дорайский странник, Ошеломление. Если есть Монетка — Хладнокровие или Эдвин ван Клиф. Если есть хорошая рука и Монетка — Кровожадный злолист.

- [наверх▲](#)

- Дрыжеглот Шаман

Воин: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны.

Паладин: Яростный пиромант, Служитель боли, Гроза, Вулкан. Если есть Яростный пиромант — Вспышка!.

Охотник: Служитель боли, Тотем прилива маны, Дренеи-каторжники, Ледниковый осколок, Сглаз.

Друид: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Зола Горгона, Сглаз.

Разбойник: Вулкан, Гроза, Сглаз, Служитель боли, Ледниковый осколок. Если есть Монетка — Яростный пиромант. Прожорливая слизь.

Шаман: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Зола Горгона.

Маг: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Зола Горгона.

Жрец: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Зола Горгона.

Чернокнижник: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Сглаз.

- [наверх▲](#)

- Четный Шаман

Воин: Похитительница трупов, Искристый угорь, Жонглер кинжалами, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков, Ведьма Хагата. С хорошей рукой — Морской великан.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 10 / 76

Паладин: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Жонглер кинжалами, Тотем языка пламени, Злобный чешуйник, Тотем палеомурлоков. С хорошей рукой — Морской великан.

Охотник: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков, Жонглер кинжалами.

Друид: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков, Сглаз.

Разбойник: Похитительница трупов, Искристый угорь, Тотем палеомурлоков, Тотем языка пламени. С хорошей рукой — Морской великан.

Шаман: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков, Ведьма Хагата. С хорошей рукой — Морской великан.

Маг: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков. С хорошей рукой — Морской великан.

Жрец: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Ведьма Хагата, Тотем палеомурлоков, Жонглер кинжалами, С хорошей рукой — Морской великан.

Чернокнижник: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Жонглер кинжалами, Ведьма Хагата, Сглаз. С хорошей рукой — Морской великан.

- [наверх▲](#)

- Биг Спелл Маг

Воин: Ледяной лич Джайна, Ворон-фамилиар, Защитник холмов. Если есть Ледяной лич Джайна — Волшебная взломщица.

Паладин: Вестник рока, Ворон-фамилиар, Ярость дракона. Если есть Монетка — Защитник холмов.

Охотник: Ледяной лич Джайна, Вестник рока, Ворон-фамилиар, Волшебная взломщица, Ярость дракона. Если есть Монетка — Прожорливая слизь.

Друид: Крадущийся упырь, Ледяной лич Джайна, Превращение.

Разбойник: Лесная флейтистка, Ледяной лич Джайна, Ярость дракона, Вестник рока, Ворон-фамилиар, Защитник холмов.

Шаман: Ледяной лич Джайна, Ворон-фамилиар, Защитник холмов, Ярость дракона.

Маг: Ледяной лич Джайна — агрессивный муллиган в поисках этой карты. Если уже есть в руке, можно оставить карты Защитник холмов, Волшебная взломщица.

Жрец: Ледяной лич Джайна — агрессивный муллиган в поисках этой карты. Если уже есть в руке, можно оставить карты Защитник холмов, Ворон-фамилиар, Лесная флейтистка, Волшебная взломщица.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 11 / 76

Чернокнижник: Ледяной лич Джайна, Превращение, Волшебная взломщица, Ворон-фамилиар, Вестник рока, Кукла вуду.

- [наверх▲](#)
- Контроль Жрец

Воин: Сумеречный дракон, Клирик Североземья, Слово силы: Щит, Темный жнец Андуин.

Паладин: Клирик Североземья, Яростный пиромант, Служитель боли, Вестник заката. Если есть Клирик Североземья или Яростный пиромант — Слово силы: Щит. Если есть Вестник заката — Доисторический дракон или Сумеречный дракон.

Охотник: Вестник заката, Клирик Североземья, Слово силы: Щит, Сумеречный дракон, Служитель боли. Если есть Вестник заката — Сумеречный дракон.

Друид: Крадущийся упырь, Служитель боли, Сумеречный дракон, Слово силы: Щит, Клирик Североземья, Темный жнец Андуин.

Разбойник: Вестник заката, Слово силы: Щит, Клирик Североземья, Служитель боли. Если есть Монетка — Яростный пиромант. Если есть хорошая рука — Темный жнец Андуин или Сумеречный дракон. Если есть Вестник заката — Сумеречный дракон, Сумеречный послушник.

Шаман: Сумеречный дракон, Вестник заката, Служитель боли, Клирик Североземья, Слово силы: Щит. Если есть Монетка — Ментальный крик.

Маг: Вестник заката, Клирик Североземья, Темный жнец Андуин, Служитель боли. Если есть Вестник заката — Сумеречный дракон.

Жрец: Клирик Североземья, Темный жнец Андуин, Сумеречный дракон, Служитель боли, Вестник заката, Слово силы: Щит.

Чернокнижник: Клирик Североземья, Слово силы: Щит, Крадущийся упырь, Служитель боли, Темный жнец Андуин, Сумеречный послушник.

- [наверх▲](#)
- Куболок

Воин: Череп Ман'ари, Горный великан, Кровопийца Гул'дан, Кобольд-библиотекарь. Если есть Череп Ман'ари и хорошая рука — Страж ужаса. Если есть хорошая рука и Монетка — Кровопийца Гул'дан.

Паладин: Череп Ман'ари, Осквернение, Вестник рока, Кобольд-библиотекарь, Одержимый лакей, Адское пламя. Если есть Череп Ман'ари — Повелитель Бездны.

Охотник: Череп Ман'ари, Кобольд-библиотекарь. Если есть Череп Ман'ари — Повелитель Бездны. Адское пламя, Оберег: малый аметист. Если есть Монетка и хорошая рука — Волхвица Умбра.

Друид: Череп Ман'ари, Горный великан, Кобольд-библиотекарь. Если есть Горный великан — Безликий манипулятор или Плотоядный куб. Если есть Череп Ман'ари и хорошая рука — Страж ужаса.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 12 / 76

Разбойник: Череп Ман'ари, Кобольд-библиотекарь, Вестник рока, Оберег: малый аметист.
Если есть Череп Ман'ари — Повелитель Бездны.

Шаман: Череп Ман'ари, Кобольд-библиотекарь, Горный великан, Одержимый лакей. Если есть Череп Ман'ари — Страж ужаса.

Маг: Череп Ман'ари, Горный великан, Кобольд-библиотекарь, Одержимый лакей. Если есть Череп Ман'ари и хорошая рука — Страж ужаса.

Жрец: Череп Ман'ари, Горный великан, Кобольд-библиотекарь, Одержимый лакей. Если есть Череп Ман'ари — Страж ужаса.

Чернокнижник: Череп Ман'ари, Горный великан, Кобольд-библиотекарь, Вестник рока. Если есть Горный великан — Безликий манипулятор. Если есть Череп Ман'ари и Горный великан — Страж ужаса.

- [наверх▲](#)

- Четный Чернокнижник

Воин: Горный великан. Если есть два Горных великана, ищите Черного рыцаря.

Паладин: Вестник рока, Осквернение, Адское пламя, Сумеречный дракон, Грубый гомункул.
Если есть хорошая рука и Монетка — Жуткий инфернал.

Охотник: Адское пламя, Оберег: малый аметист, Сумеречный дракон, Грубый гомункул,
Заступница син'дорай - с Сумеречным драконом или Горным великаном.

Друид: Горный великан, Сумеречный дракон, Крадущийся упырь.

Разбойник: Оберег: малый аметист, Грубый гомункул, Вестник рока, Сумеречный дракон,
Горный великан, Кислотный слизнюк. Заступница син'дорай - если есть Горный великан или Сумеречный дракон.

Шаман: Сумеречный дракон, Горный великан.

Маг: Вестник рока, Грубый гомункул, Горный великан, Сумеречный дракон, Оберег: малый аметист, Бронированный жук.

Жрец: Горный великан, Сумеречный дракон. Если есть хорошая рука и Монетка — Кровопийца Гул'дан.

Чернокнижник: Горный великан, Сумеречный дракон, Вестник рока - если у вас нет Монетки.

[наверх▲](#)

Зоолок

Воин: Принц Келесет, Огненный бес, Кобольд-библиотекарь, Веселый вурдалак. С Монеткой и хорошей рукой — Грибомант.

Паладин: Принц Келесет, Гадкий натрезим, Демон Бездны, Огненный бес, Веселый вурдалак. С Монеткой и хорошей рукой — Гриб-чародел.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 13 / 76

Охотник: Принц Келесет, Кобольд-библиотекарь, Веселый вурдалак, Демон Бездны, Гриб-чародел. С Демоном Бездны и Монеткой — Огненный бес.

Друид: Принц Келесет, Огненный бес, Веселый вурдалак, Кобольд-библиотекарь, Стражница Света. С хорошей рукой — Потрошитель Бездны.

Разбойник: Принц Келесет, Веселый вурдалак, Кобольд-библиотекарь, Огненный бес. Если есть Огненный бес и Монетка — Демон Бездны.

Шаман: Принц Келесет, Кобольд-библиотекарь, Огненный бес, Веселый вурдалак, Потрошитель Бездны.

Маг: Принц Келесет, Огненный бес, Знахарь вуду, Веселый вурдалак, Кобольд-библиотекарь.

Жрец: Принц Келесет, Кобольд-библиотекарь, Огненный бес, Знахарь вуду, Веселый вурдалак, Стражница Света. С хорошей рукой — Разрушитель чар и Грибомант.

Чернокнижник: Принц Келесет, Кобольд-библиотекарь, Огненный бес, Веселый вурдалак.

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление с новым выпуском MullyHelper в Ведьмином лесу. Расскажите в комментариях, какие колоды вы хотите увидеть в будущем в данной серии статей.

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

MullyHelper 3: Руководство по муллигану в Ведьмином лесу (июньский сезон)

ID: 1131

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mullyhelper-vedmin-les-iyun>

Дата: 18.06.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper 3: Руководство по муллигану в Ведьмином лесу (июньский сезон)

Кратко

Вашему вниманию представляется третий выпуск MullyHelper в Ведьмином лесу. Статья, которая поможет грамотно выбирать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется третий выпуск статьи MullyHelper в Ведьмином лесу, которая поможет вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт, и как вообще все устроено в статье, читайте во вкладке ниже, а если останутся вопросы – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

Тем же, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что почерпнуть для себя. В этом выпуске речь пойдет о целом ряде сильнейших колод нынешней меты. К каждой из представленных сборок прикреплены текстовые пояснения, которые помогут выбирать нужные карты против каждого класса.

Стоит отметить, что в этом выпуске редакция сайта решила слегка изменить формат подачи материала: теперь вместо иллюстраций вы увидите текстовые пояснения о приоритетных картах. Это тестовый формат, и нам бы очень хотелось узнать ваше мнение по этому поводу: удобнее ли он предыдущего, потому что компактнее, или же старые иллюстрации были нагляднее и проще? Поделитесь своим мнением в комментариях.

Что такое MulluHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют ненужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая этого и не понимая, что что-то не так.

Именно с вышеназванной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MulluHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Следует отметить важный момент: рейтинговая игра в Hearthstone и мета в целом имеют свою специфику. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие колоды нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Охотников в нынешней мете – Нечетные Охотники, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Рексара. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Маг может играть и очень медленно (Биг Спелл Маг) и очень быстро (Секрет Маг). В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MulluHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 15 / 76

компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

- Квест Воин
- Нечетный Паладин
- Рекрут Охотник
- Спелл Охотник
- Таунт Друид
- Токен Друид
- Нечетный Разбойник
- Миракл Разбойник
- Дрыжеглот Шаман
- Четный Шаман
- Биг Спелл Маг
- Контроль Жрец
- Куболок
- Четный Чернокнижник

- Квест Воин

Воин: Вы оставляете Сердце Огненного Венца, Защитник холмов, Служитель боли, Смоляной страж, Призрачное ополчение.

Паладин: Вы сбрасываете Сердце Огненного Венца, Кровавый клинок, Тропа войны, Сухоус-бронник, Служитель боли, Владыка Плети Гаррош, Потасовка с Монеткой.

Охотник: Вы оставляете Сердце Огненного Венца, Тропа войны, Смоляной страж, Защитник холмов, Мощный удар, Дренеи-каторжники с Монеткой.

Друид: Вы оставляете Сердце Огненного Венца, Защитник холмов, Кровавый клинок, Разведчица в беде, Служитель боли, Дренеи-каторжники.

Разбойник: Вы сбрасываете Сердце Огненного Венца, Казнь, Смоляной страж, Кровавый клинок, Блок щитом, Тропа войны с Монеткой, Служитель боли.

Шаман: Вы оставляете Сердце Огненного Венца, Служитель боли, Мощный удар, Тропа войны.

Маг: Вы оставляете Сердце Огненного Венца, Защитник холмов, Смоляной страж, Мощный удар, Разведчица в беде, Дренеи-каторжники, Сухоус-бронник с Монеткой.

Жрец: Вы оставляете Сердце Огненного Венца, Смоляной страж, Защитник холмов, Служитель боли, Дренеи-каторжники, Блок щитом, Мощный удар.

Чернокнижник: Вы оставляете Сердце Огненного Венца, Служитель боли, Казнь, Дренеи-каторжники, Мощный удар с Казнью, Мощный удар щитом, Призрачное ополчение с Монеткой.

- [наверх▲](#)

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 16 / 76

- Нечетный Паладин

- Воин: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Защитник холмов. С хорошей рукой – Грибомант и Новый уровень!.

Паладин: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Огневичок, Сквайр Авангарда.

Охотник: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Сквайр Авангарда. С хорошей рукой – Новый уровень!.

Друид: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Сквайр Авангарда. С хорошей рукой – Грибомант, Лидер рейда и Новый уровень!.

Разбойник: Праведная защитница, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Сквайр Авангарда, Огневичок, Неопознанный молот.

Шаман: Затерянные в джунглях, Ветеран Акеруса, Неопознанный молот, Праведная защитница, Коридорный ужас, Огневичок. С хорошей рукой – Грибомант и Новый уровень!.

Маг: Коридорный ужас, Затерянные в джунглях, Праведная защитница, Огневичок, Ветеран Акеруса. С хорошей рукой – Божественная милость и Неопознанный молот.

Жрец: Печать могущества, Огневичок, Затерянные в джунглях, Коридорный ужас, Сквайр Авангарда, Праведная защитница. С Монеткой – Лидер рейда.

Чернокнижник: Коридорный ужас, Неопознанный молот, Новый уровень!, Печать могущества, Затерянные в джунглях, Сквайр Авангарда, Праведная защитница. С хорошей рукой – Божественная милость.

- **наверх▲**

- Рекрут Охотник

Воин: Принц Келесет, Заштопанный следопыт, Журчащий слизнюченых. Если есть Журчащий слизнюченых — Ложная смерть.

Паладин: Огневичок, Принц Келесет, Свечкострел, Смоляной страж, Герой-одиночка. Если есть Огневичок или Свечкострел. — Псарь Шоу. Если есть Монетка или хорошая рука — Ловчий смерти Рексар.

Охотник: Принц Келесет, Журчащий слизнюченых, Смоляной страж, Огневичок, Свечкострел. Если есть Журчащий слизнюченых — Ложная смерть. Если есть Монетка и хорошая рука — Псарь Шоу.

Друид: Принц Келесет, Заштопанный следопыт, Журчащий слизнюченых. Если есть Журчащий слизнюченых — Ложная смерть. Если есть Монетка и хорошая рука — Катрена Зимний Шорох. Если есть хорошая рука или Монетка — Псарь Шоу.

Разбойник: Принц Келесет, Ловчий смерти Рексар, Огневичок, Свечкострел. Если есть Свечкострел — Обходной удар. Смоляной страж, Герой-одиночка. Если есть Свечкострел — Метка охотника.

Шаман: Принц Келесет, Огневичок, Свечкострел, Журчащий слизнюченых. Если есть Журчащий

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 17 / 76

слизнюченыш — Ложная смерть. Если есть Монетка или Свечкострел — Обходной удар. Если есть Журчащий слизнюченыш — Ложная смерть.

Маг: Принц Келесет, Свечкострел, Журчащий слизнюченыш. Если есть Журчащий слизнюченыш и Монетка — Ложная смерть, Смоляной страж. Если есть Монетка — Обходной удар, Огневичок.

Жрец: Принц Келесет, Заштопанный следопыт, Журчащий слизнюченыш. Если есть Журчащий слизнюченыш — Ложная смерть. Если есть Монетка и хорошая рука — Катрена Зимний Шорох. Если есть Монетка — Обходной удар.

Чернокнижник: Принц Келесет, Журчащий слизнюченыш. Если есть Журчащий слизнюченыш — Ложная смерть. Если есть Метка охотника и Монетка — Свечкострел. Если есть Монетка — Разрушитель чар. Если есть Монетка — Псарь Шоу.

- [наверх▲](#)

- Спелл Охотник

Воин: Оберег: малый изумруд, Ловчий смерти Рексар, Питомец, Ко мне! вместе с Монеткой или хорошей рукой.

Паладин: Свечкострел, Взрывная ловушка, Блуждающий монстр, Оберег: малый изумруд. Если есть Монетка или хорошая рука — Ловчий смерти Рексар.

Охотник: Оберег: малый изумруд, Выслеживание. Если есть Оберег: малый изумруд — Блуждающий монстр или Морозная ловушка.

Друид: Оберег: малый изумруд. Если уже есть, ищите карты Морозная ловушка, Блуждающий монстр, Питомец, Ко мне!.

Разбойник: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Свечкострел, Блуждающий монстр. Если есть Монетка или Оберег: малый изумруд — Питомец.

Шаман: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Блуждающий монстр. Если есть Монетка — Ловчий смерти Рексар

Маг: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Блуждающий монстр, Питомец

Жрец: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Лук Орлиного рога, Питомец, Ко мне! вместе с Монеткой и хорошей рукой. Если есть Оберег: малый изумруд — Морозная ловушка или Блуждающий монстр.

Чернокнижник: Оберег: малый изумруд, Выслеживание, Ко мне! вместе с Монеткой и хорошей рукой. Если есть Оберег: малый изумруд — Морозная ловушка или Блуждающий монстр.

- [наверх▲](#)

- Таунт Друид

Воин: Мастер Сердцедуб, Буйный рост, Дар природы, Зов чащобы, Король-лич.

Паладин: Зов чащобы, Буйный рост, Размах. Если есть Буйный рост или Монетка - Дар природы.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 18 / 76

Охотник: Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Оберег: малая яшма Если есть Монетка и хорошая рука – Мастер Сердцедуб.

Друид: Мастер Сердцедуб, Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Король-лич.

Разбойник: Зов чащобы, Буйный рост, Гнев, Оберег: малая яшма. Если есть Буйный рост – Дар природы.

Шаман: Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Мастер Сердцедуб, Король-лич.

Маг: Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Мастер Сердцедуб, Король-лич.

Жрец: Мастер Сердцедуб, Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Король-лич.

Чернокнижник: Зов чащобы, Буйный рост, Дар природы, Близость к природе. Если есть Буйный рост и Дар природы – Мастер Сердцедуб. Если есть Монетка и хорошая рука – Король-лич.

- [наверх▲](#)

- Токен Друид

Воин: Буйный рост, Зов чащобы, Дар природы.

Паладин: Буйный рост, Зов чащобы, Ползучая чума, Размах. С Монеткой – Оберег: малая яшма. С Монеткой и Буйным ростом – Дар природы.

Охотник: Буйный рост, Зов чащобы, Оберег: малая яшма, Дар природы.

Друид: Буйный рост, Зов чащобы, Дар природы.

Разбойник: Буйный рост, Зов чащобы, Оберег: малая яшма. С Монеткой или Буйным ростом – Ползучая чума, Размах, Дар природы.

Шаман: Буйный рост, Зов чащобы, Дар природы.

Маг: Буйный рост, Зов чащобы, Гнев, Оберег: малая яшма. С Монеткой или Буйным ростом – Дар природы.

Жрец: Буйный рост, Зов чащобы, Малфурион Пагубный, Дар природы.

Чернокнижник: Буйный рост, Зов чащобы, Дар природы.

- [наверх▲](#)

- Нечетный Разбойник

Воин: Бандюга, Коварный птенец, Хладнокровие, Огневичок. Если есть Хладнокровие — Сквайр Авангарда.

Паладин: Агрессивный муллиган в поисках карт Огневичок, Жуткий крот, Сквайр Авангарда, Бандюга.

Охотник: Жуткий крот, Сквайр Авангарда, Бандюга, Огневичок. Если есть Монетка — Смертоносный яд.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 19 / 76

Друид: Бандюга, Коварный птенец, Хладнокровие, Огневичок. Если есть Монетка и хорошая рука — Грибомант или Кобальтовый губитель.

Разбойник: Жуткий крот, Сквайр Авангарда, Бандюга, Агент ШРУ, Смоляной страж, Огневичок.

Шаман: Бандюга, Коварный птенец, Жуткий крот, Сквайр Авангарда. Если есть Сквайр Авангарда или Жуткий крот, или Монетка — Хладнокровие.

Маг: Жуткий крот, Сквайр Авангарда, Бандюга, Огневичок. Если есть Монетка и хорошая рука — Грибомант или Кобальтовый губитель.

Жрец: Бандюга, Коварный птенец, Хладнокровие. Если есть Хладнокровие и Монетка — Сквайр Авангарда.

Чернокнижник: Бандюга, Коварный птенец, Хладнокровие. Если есть Хладнокровие и Монетка — Сквайр Авангарда. Кровожадный злолист.

- [наверх▲](#)

- [Миракл Разбойник](#)

Воин: Бандюга, Фал'дорайский странник, Огневичок, Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Хладнокровие или Эльф-менестрель.

Паладин: Огневичок, Веер клинков, Удар в спину, Бандюга. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Агент ШРУ.

Охотник: Бандюга, Фал'дорайский странник.

Друид: Огневичок, Фал'дорайский странник, Бандюга. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф. Если есть хорошая рука — Хладнокровие.

Разбойник: Огневичок, Удар в спину, Бандюга, Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Агент ШРУ или Потрошение.

Шаман: Огневичок, Бандюга, Фал'дорайский странник. Если есть Монетка — Эльф-менестрель или Эдвин ван Клиф.

Маг: Огневичок, Удар в спину, Бандюга, Фал'дорайский странник. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Эльф-менестрель, или Хладнокровие.

Жрец: Бандюга, Фал'дорайский странник. Если есть хорошая рука — Хладнокровие. Если есть Монетка — Эдвин ван Клиф или Эльф-менестрель.

Чернокнижник: Бандюга, Фал'дорайский странник, Ошеломление. Если есть Монетка — Хладнокровие или Эдвин ван Клиф. Если есть хорошая рука и Монетка — Кровожадный злолист.

- [наверх▲](#)

- [Дрыжеглот Шаман](#)

Воин: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Охотник Хеминг.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 20 / 76

Паладин: Яростный пиромант, Служитель боли, Гроза, Вулкан. Если есть Яростный пиромант — Вспышка!.

Охотник: Служитель боли, Тотем прилива маны, Дренеи-каторжники, Ледниковый осколок, Сглаз.

Друид: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Охотник Хеминг, Зола Горгона, Сглаз.

Разбойник: Вулкан, Гроза, Сглаз, Служитель боли, Ледниковый осколок. Если есть Монетка — Яростный пиромант. Прожорливая слизь.

Шаман: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Охотник Хеминг, Зола Горгона.

Маг: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Охотник Хеминг, Зола Горгона.

Жрец: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Охотник Хеминг, Зола Горгона.

Чернокнижник: Дрыжеглот, Дренеи-каторжники, Грамбл, сотрясатель миров, Служитель боли, Тотем прилива маны, Охотник Хеминг, Зола Горгона, Сглаз.

- [наверх▲](#)

- Четный Шаман

Воин: Похитительница трупов, Искристый угорь, Жонглер кинжалами, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков, Ведьма Хагата. С хорошей рукой — Морской великан.

Паладин: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Жонглер кинжалами, Тотем языка пламени, Злобный чешуйник, Тотем палеомурлоков. С хорошей рукой — Морской великан.

Охотник: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков, Жонглер кинжалами.

Друид: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков, Сглаз.

Разбойник: Похитительница трупов, Искристый угорь, Тотем палеомурлоков, Тотем языка пламени. С хорошей рукой — Морской великан.

Шаман: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков, Ведьма Хагата. С хорошей рукой — Морской великан.

Маг: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Тотем палеомурлоков. С хорошей рукой — Морской великан.

Жрец: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени,

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 21 / 76

Ведьма Хагата, Тотем палеомурлоков, Жонглер кинжалами, С хорошей рукой — Морской великан.

Чернокнижник: Похитительница трупов, Искристый угорь, Вожак лютых волков, Тотем языка пламени, Жонглер кинжалами, Ведьма Хагата, Сглаз. С хорошей рукой — Морской великан.

- [наверх▲](#)

- Биг Спелл Маг

Воин: Ледяной лич Джайна, Ворон-фамилиар. Если есть Ледяной лич Джайна — Волшебная взломщица.

Паладин: Вестник рока, Ворон-фамилиар, Ярость дракона. Если есть Монетка — Защитник холмов.

Охотник: Ледяной лич Джайна, Вестник рока, Ворон-фамилиар, Волшебная взломщица, Ярость дракона. Если есть Монетка — Прожорливая слизь.

Друид: Крадущийся упырь, Ледяной лич Джайна, Превращение.

Разбойник: Лесная флейтистка, Ледяной лич Джайна, Ярость дракона, Вестник рока, Ворон-фамилиар, Защитник холмов.

Шаман: Ледяной лич Джайна, Ворон-фамилиар, Защитник холмов, Ярость дракона.

Маг: Ледяной лич Джайна — агрессивный муллиган в поисках этой карты. Если уже есть в руке, можно оставить карты Защитник холмов, Волшебная взломщица.

Жрец: Ледяной лич Джайна — агрессивный муллиган в поисках этой карты. Если уже есть в руке, можно оставить карты Защитник холмов, Ворон-фамилиар, Лесная флейтистка, Волшебная взломщица.

Чернокнижник: Ледяной лич Джайна, Превращение, Волшебная взломщица, Ворон-фамилиар, Вестник рока.

- [наверх▲](#)

- Контроль Жрец

Воин: Сумеречный дракон, Клирик Североземья, Слово силы: Щит, Темный жнец Андуин.

Паладин: Клирик Североземья, Яростный пиромант, Служитель боли, Вестник заката. Если есть Клирик Североземья или Яростный пиромант — Слово силы: Щит. Если есть Вестник заката — Доисторический дракон или Сумеречный дракон.

Охотник: Вестник заката, Клирик Североземья, Слово силы: Щит, Сумеречный дракон, Служитель боли. Если есть Монетка — Яростный пиромант. Если есть Вестник заката — Сумеречный дракон.

Друид: Крадущийся упырь, Служитель боли, Сумеречный дракон, Слово силы: Щит, Клирик Североземья, Слово силы: Щит.

Разбойник: Вестник заката, Слово силы: Щит, Клирик Североземья, Служитель боли. Если

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 22 / 76

есть Монетка — Яростный пиромант. Если есть хорошая рука — Темный жнец Андуин или Сумеречный дракон. Если есть Вестник заката — Сумеречный дракон.

Шаман: Сумеречный дракон, Вестник заката, Служитель боли, Клирик Североземья. Если есть Монетка — Ментальный крик.

Маг: Вестник заката, Клирик Североземья, Темный жнец Андуин, Служитель боли.

Жрец: Клирик Североземья, Темный жнец Андуин, Сумеречный дракон, Служитель боли, Вестник заката.

Чернокнижник: Клирик Североземья, Слово силы: Щит, Крадущийся упырь, Служитель боли, Темный жнец Андуин, Сумеречный послушник.

- [наверх▲](#)
- Куболок

Воин: Череп Ман'ари, Горный великан, Кровопийца Гул'дан, Кобольд-библиотекарь. Если есть Череп Ман'ари и хорошая рука — Страж ужаса. Если есть хорошая рука и Монетка — Кровопийца Гул'дан.

Паладин: Череп Ман'ари, Осквернение, Вестник рока, Кобольд-библиотекарь, Одержимый лакей, Адское пламя. Если есть Череп Ман'ари — Повелитель Бездны.

Охотник: Череп Ман'ари, Кобольд-библиотекарь. Если есть Череп Ман'ари — Повелитель Бездны. Адское пламя, Оберег: малый аметист. Если есть Монетка и хорошая рука — Волхвица Умбра.

Друид: Череп Ман'ари, Горный великан, Кобольд-библиотекарь. Если есть Горный великан — Безликий манипулятор или Плотоядный куб. Если есть Череп Ман'ари и хорошая рука — Страж ужаса.

Разбойник: Череп Ман'ари, Кобольд-библиотекарь, Вестник рока, Оберег: малый аметист. Если есть Череп Ман'ари — Повелитель Бездны.

Шаман: Череп Ман'ари, Кобольд-библиотекарь, Горный великан, Одержимый лакей. Если есть Череп Ман'ари — Страж ужаса.

Маг: Череп Ман'ари, Горный великан, Кобольд-библиотекарь, Одержимый лакей. Если есть Череп Ман'ари и хорошая рука — Страж ужаса.

Жрец: Череп Ман'ари, Горный великан, Кобольд-библиотекарь, Одержимый лакей. Если есть Череп Ман'ари — Страж ужаса.

Чернокнижник: Череп Ман'ари, Горный великан, Кобольд-библиотекарь, Вестник рока. Если есть Горный великан — Плотоядный куб или Безликий манипулятор. Если есть Череп Ман'ари и хорошая рука — Страж ужаса.

- [наверх▲](#)
- Четный Чернокнижник

Воин: Горный великан. Если есть два Горных великана, ищите Черного рыцаря.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 23 / 76

Паладин: Вестник рока, Осквернение, Жуткий инфернал – с хорошей рукой или Монеткой.
Адское пламя, Сумеречный дракон.

Охотник: Адское пламя, Оберег: малый аметист, Сумеречный дракон, Грубый гомункул,
Заступница син'дорай – с Сумеречным драконом или Горным великаном.

Друид: Горный великан, Сумеречный дракон.

Разбойник: Оберег: малый аметист, Грубый гомункул, Вестник рока, Сумеречный дракон,
Горный великан. Заступница син'дорай – если есть Горный великан или Сумеречный дракон.
Кислотный слизнюк.

Шаман: Сумеречный дракон, Горный великан. Если есть Монетка или хорошая рука —
Осквернение или Вестник рока.

Маг: Вестник рока, Грубый гомункул, Горный великан, Сумеречный дракон, Оберег: малый
аметист – если есть Монетка, Бронированный жук.

Жрец: Горный великан, Сумеречный дракон. Если есть хорошая рука и Монетка — Кровопийца
Гул'дан.

Чернокнижник: Горный великан, Кислотный слизнюк, Сумеречный дракон, Вестник рока – если
у вас нет Монетки.

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление с новым выпуском MullyHelper в Ведьмином лесу. Расскажите в
комментариях, понравился ли вам новый формат, выскажите предложения по улучшению статьи.

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

MullyHelper 2: Руководство по муллигану в Ведьмином лесу

ID: 1089

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mullyhelper-2-vedmin-les>

Дата: 17.05.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper 2: Руководство по муллигану в Ведьмином лесу

Кратко

Вашему вниманию представляется второй выпуск MullyHelper в Ведьмином лесу. Статья,
которая поможет грамотно выбирать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 24 / 76

Вашему вниманию представляется второй выпуск статьи MullyHelper в Ведьмином лесу, которая поможет вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт, и как вообще все устроено в статье, читайте во вкладке ниже, а если останутся вопросы – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

Тем же, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что почерпнуть для себя. Во втором выпуске речь пойдет о целом ряде сильнейших колод нынешней меты. К каждой из представленных сборок прикреплено девять изображений, которые наглядно покажут вам, какие карты следует искать в стартовую руку при встрече с конкретным классом в ладдере.

Стоит отметить, что в следующем выпуске MullyHelper появится еще больше колод меты Ведьминого леса, а многие добавленные ранее колоды будут обновлены, как и необходимые для них карты против каждого класса.

Что такое MullyHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют ненужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая этого и не понимая, что что-то не так.

Именно с вышеназванной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Следует отметить важный момент: рейтинговая игра в Hearthstone и мета в целом имеют свою специфику. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие колоды нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Охотников в нынешней мете – Нечетные Охотники, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Рексара. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Маг может играть и очень медленно (Биг Спелл Маг) и очень быстро (Секрет Маг). В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 25 / 76

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

В этом выпуске MullyHelper был дополнен следующими архетипами: Темпо Маг, Контроль Чернокнижник, Квест Разбойник, Контроль Жрец и Биг Спелл Маг. Кроме того, была изменена колода Четного Паладина, как и карты, которые вам стоит искать в стартовую руку.

- Куболок
- Четный Паладин
- Биг Спелл Друид
- Нечетный Разбойник
- Темпо Маг
- Контроль Чернокнижник
- Квест Разбойник
- Контроль Жрец
- Биг Спелл Маг

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Куболок

Перед вами достаточно жадная версия Куболока, великолепно показывающая себя в зеркальных матч-апах, но слабая в быстрых. Обычно для улучшения агро поединков в сборку берется Смоляной страж (естественно, в этом случае отказаться придется от Принца Талдарама), этого провокатора вы можете оставлять всегда при встрече с Охотником, а также в иных быстрых матч-апах при наличии Монетки или других неплохих карт для старта. Если в вашем Куболоке есть Кукла вуду, ее можно оставлять против Чернокнижника, если вам досталась Монетка или если в вашей сборке нет Горных великанов.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 26 / 76

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Четный Паладин

Естественно, ваш главный приоритет на муллигане — К оружию!, вы хотите заполучить это заклинание всегда и даже в двух экземплярах. Имеет смысл искать К оружию! чуть ли не агрессивно, особенно если вы ожидаете неблагоприятный для вас матч-ап.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Биг Спелл Друид

Выбирать карты для Биг Спелл Друида достаточно просто, вам нужно только понять: ожидается ли медленное противостояние или быстрое. Небольшие нюансы все-таки есть почти в каждом матч-апе, обратите на это ваше внимание.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 27 / 76

Муллиган против Чернокнижника

[наверх▲](#)

Нечетный Разбойник

Если заветная карта Четного Паладина — К оружию!, то для Нечетного Разбойника это Бандюга. Вам просто жизненно необходимо найти этот третий дроп в любом матч-апе. Помните, что в вашей сборке очень много первых дропов, так что, если вы сбрасываете хотя бы 2 карты, шанс найти существо за 1 кристалл маны крайне высок.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

[наверх▲](#)

Темпо Маг

В целом Темпо Маг часто оставляет одинаковые карты на стадии выбора карт, как Маназмей, Арканолог, Аманийский берсерк, Маг Кирин-Тора, Алунет и другие, но все же при столкновении с конкретным классом есть свои особенности: порой нужен какой-то секрет, порой другое заклинание, а иногда не оставляются, казалось бы, очевидные "кипы" вроде Алунета.

Против Воина

Против Паладина

Против Охотника

Против Друида

Против Разбойника

Против Шамана

Против Мага

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 28 / 76

Против Жреца

Против Чернокнижника

наверх▲

Контроль Чернокнижник

Контроль Чернокнижник ищет разные карты против агрессивных и медленных классов, но все же очень часто те или иные опции смотрятся лучше или хуже уже с учетом особенностей ожидаемого архетипа. Все их важно понимать, а не искать стандартный набор карт. Хотя, конечно, есть почти всегда желанные одинаковые опции как Кобольд-библиотекарь и Одержимый лакей.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Квест Разбойник

Муллиган Квест Разбойника невероятно сложный, а еще сложнее отразить все нюансы и тонкости в девяти иллюстрациях. Больше об особенностях стадии выбора карт для этого архетипа вы можете узнать из отдельного гайда по Квест Разбойнику.

Против Воина

Против Паладина

Против Охотника

Против Друида

Против Разбойника

Против Шамана

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 29 / 76

Против Мага

Против Жреца

Против Чернокнижника

наверх▲

Контроль Жрец

Пусть в представленной выше сборке нет карты Чешуйчатый червь, все же большинство Контроль Жрецов ее добавляют, так что в иллюстрациях ниже вы найдете условия, при которых данный четвертый дроп вам понадобится в стартовой руке.

Против Воина

Против Паладина

Против Охотника

Против Друида

Против Разбойника

Против Шамана

Против Мага

Против Жреца

Против Чернокнижника

наверх▲

Биг Спелл Маг

В медленных матч-апах Биг Спелл Маг всегда ищет карту Ледяной лич Джайна, порой это настолько важный инструмент, что все остальные опции следует сбрасывать, дабы с большей вероятностью отыскать рыцаря смерти. Хотя некоторые другие заклинания и существа тоже достаточно полезны.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 30 / 76

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление со вторым выпуском MullyHelper в Ведьмином лесу. Третий выпуск статьи, ожидающийся, как обычно, через две недели, покажет вам выбор карт для новых популярных колод нынешней меты. А какие архетипы вы бы особенно хотели увидеть в следующем MullyHelper?

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

MullyHelper: Руководство по муллигану в Ведьмином лесу

ID: 1058

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mullyhelper-vedmin-les>

Дата: 03.05.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper: Руководство по муллигану в Ведьмином лесу

Кратко

Вашему вниманию представляется первый выпуск MullyHelper в Ведьмином лесу. Статья, которая поможет грамотно выбирать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется первый выпуск статьи MullyHelper в Ведьмином лесу, которая поможет вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт, и как вообще все устроено в статье, читайте во вкладке ниже, а если останутся вопросы – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

Тем же, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что почерпнуть для себя. В первом выпуске речь пойдет о четырех популярных и, возможно, сильнейших колодах нынешней меты. К каждой из представленных сборок прикреплено девять изображений, которые наглядно покажут вам, какие карты следует искать в стартовую руку при встрече с конкретным классом в ладдере.

Отметим также, что мету сейчас нельзя назвать стабильной и выверенной. Не все оптимальные сборки найдены, а некоторые классы и вообще не определились с тем, какой именно архетип считать сильнейшим. В таких условиях выбирать карты в стартовую руку чуть

труднее, ведь слишком много переменных неизвестны.

Что такое MulluHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют ненужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая этого и не понимая, что что-то не так.

Именно с вышеназванной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MulluHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Следует отметить важный момент: рейтинговая игра в Hearthstone и мета в целом имеют свою специфику. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие колоды нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Охотников в нынешней мете – Нечетные Охотники, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Рексара. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Маг может играть и очень медленно (Биг Спелл Маг) и очень быстро (Секрет Маг). В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MulluHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

- Куболок
- Четный Паладин
- Биг Спелл Друид

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 32 / 76

- Нечетный Разбойник

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Куболок

Перед вами достаточно жадная версия Куболока, великолепно показывающая себя в зеркальных матч-апах, но слабая в быстрых. Обычно для улучшения агро поединков в сборку берется Смоляной страж (естественно, в этом случае отказаться придется от Принца Талдарама), этого провокатора вы можете оставлять всегда при встрече с Охотником, а также в иных быстрых матч-апах при наличии Монетки или других неплохих карт для старта. Если в вашем Куболоке есть Кукла вуду, ее можно оставлять против Чернокнижника, если вам досталась Монетка или если в вашей сборке нет Горных великанов.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Четный Паладин

Уже стабильная версия Четного Паладина, разве что порой вместо второго дропа Злобный чешуйник используется Серебряный меч.

Естественно, ваш главный приоритет на муллигане — К оружию!, вы хотите заполучить это заклинание всегда и даже в двух экземплярах. Имеет смысл искать К оружию! чуть ли не агрессивно, особенно если вы ожидаете неблагоприятный для вас матч-ап.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 33 / 76

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Биг Спелл Друид

Выбирать карты для Биг Спелл Друида достаточно просто, вам нужно только понять: ожидается ли медленное противостояние или быстрое. Небольшие нюансы все-таки есть почти в каждом матч-апе, обратите на это ваше внимание.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Нечетный Разбойник

Если заветная карта Четного Паладина — К оружию!, то для Нечетного Разбойника это Бандюга. Вам просто жизненно необходимо найти этот третий дроп в любом матч-апе. Помните, что в вашей сборке очень много первых дропов, так что, если вы сбрасываете хотя бы 2 карты, шанс найти существо за 1 кристалл маны крайне высок.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 34 / 76

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление с первым выпуском MullyHelper в Ведьмином лесу. Второй выпуск статьи, ожидающийся, как обычно, через две недели, покажет вам выбор карт для новых популярных колод нынешней меты. А какие архетипы вы бы особенно хотели увидеть в следующем MullyHelper?

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

MullyHelper 6: Руководство по муллигану

ID: 969

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mullyhelper-mart>

Дата: 26.03.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper 6: Руководство по муллигану

Кратко

Вашему вниманию представляется шестой выпуск MullyHelper. Статьи, которая поможет грамотно выбрать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется шестой выпуск MullyHelper из цикла статей, которые помогут вам грамотно выбрать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт и как вообще все устроено в статье – читайте во вкладке ниже, а если останутся вопросы – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

А тем, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что рассказать и показать. Шестой выпуск серии включает в себя еще больше популярных и сильных колод нынешней меты. Помимо этого, некоторые старые изменяются для ответов на вызовы меты второй половины мартовского рейтингового сезона.

Следует отметить, что мету сейчас можно назвать стабильной и слабо меняющейся, чаще всего оптимальные сборки определены, как и нужные в стартовую руку карты. Пожалуй, до

выхода дополнения Ведьмин лес и ротации Стандартного формата это уже едва ли изменится.

Что такое MullyHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют не нужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая их и не понимая, что что-то не так.

Именно с данной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Перед началом следует отметить важный момент: специфику рейтинговой игры в Hearthstone и меты в целом. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие их сборки нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Магов в нынешней мете – Секрет Маги, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Джайну. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Чернокнижник может играть и очень медленно, и очень агрессивно, как Друид или даже Жрец. В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

Нововведения шестого выпуска MullyHelper:

- Добавлена колода Джейд Шамана, а также муллиган для нее против каждого класса

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 36 / 76

- Обновлены колоды Куболока, Биг Спелл Жреца, Комбо Жреца, Спелл Охотника
- Изменены необходимые в стартовую руку карты против всех или некоторых классов для следующих архетипов: Биг Спелл Жрец, Куболок, Мурлок Паладин, Секрет Маг, Токен Паладин

- Куболок
- Биг Спелл Жрец
- Биг Жрец
- Джейд Друид
- Секрет Маг
- Мурлок Паладин
- Комбо Жрец
- Биг Спелл Маг
- Спелл Охотник
- Контроль Жрец
- Токен Паладин
- Зоолок
- Контроль Чернокнижник
- Джейд Шаман

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Выбирать карты Куболоку относительно просто, хотя и тут есть свои подводные камни. Пристальное внимание нужно обратить на медленные противостояния, в которых вам необходимо совсем немного карт, но именно они крайне важны для вас.

Вам представлена достаточно медленная и жадная сборка Куболока, но если на вашем ранге больше агрессивных колод, вместо Принца Талдарамы и Волхвицы Умбры лучше взять Смоляных стражей.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Единственное универсальное существо, нужное в каждом противостоянии, — Клирик Североземья. Все остальные угрозы ситуативны, хотя очень часто вы будете искать Вестника заката для сдерживания ранней агрессии противника. Если же ожидается, что агрессором

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 37 / 76

будете выступать именно вы, важно найти Злую призывательницу. Пусть это и шестой дроп, оставить его в руке — верное решение.

Нынешние сборки отличаются буквально одной технической картой. Кто-то предпочитает брать пятый дроп Харрисон Джонс, а кто-то предпочитает другую "пятерку" Песнекрад «Кабала».

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Казалось бы, искать карты для Биг Жреца очень даже просто: Барнс, Сущность тени и Вечное служение – основные цели. Но на деле выясняется, что порой Биг Жрецу нужны и части AoE комбинаций даже по отдельности при наличии Монетки. Также невероятно полезны Темные видения, искать которые стоит всегда. Не оставляйте в руке две части разных комбинаций, старайтесь найти компоненты одной.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 38 / 76

Еще одна, казалось бы, незамысловатая на стадии муллигана колода, но тоже со своими нюансами и тонкостями. Особенно стоит отметить Тотальное заражение в ожидаемо медленных матч-апах с Друидом и Чернокнижником. Заклинание за 10 маны оставляется лишь в комбинации с Даром природы и еще одним ранним способом разгона по мане.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Секрет Маг ищет очень много одинаковых карт против любого противника: всегда полезны Маназмей и Арканолог, почти всегда – Маг Кирин-Тора с Арканологом, а Петроглиф – с Маназмеем. Рекомендуются всегда оставлять в стартовой руке Алунет, даже если матч-ап агрессивный. С таким подходом согласны не все, так как порой риски высоки, но, вероятно, важная роль легендарного оружия Джайны для Секрет Мага никем не ставится под сомнение.

Часто различия в муллигане Секрет Мага против определенных классов не столь заметны, но они все же есть, так что искать карты «на автопилоте» не стоит.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 39 / 76

наверх▲

Кажется, что муллиган Мурлок Паладина достаточно прост и однообразен: вам почти всегда нужны пять одинаковых карт. На деле же есть несколько нюансов, которые трудно отразить в иллюстрациях. Подробнее о них вы можете узнать из гайда на Мурлок Паладина.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Муллиган Комбо Жреца достаточно запутан и неоднозначен, хотя в целом иллюстрации почти в полной мере отражают всю его специфику. Важно, что в случае, если вы оставили в руке карту Вестник заката, вам понадобится еще какой-то дракон для активации его боевого клича на 3-4 ход. Тут незаменим Историк гнева Пустоты, но можно оставить в руке и другого дракона, даже если вы начинаете без Монетки, и карт в вашей руке будет немного.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 40 / 76

Достаточно простая колода на стадии муллигана, против почти всех агрессивных оппонентов вам всегда нужен одинаковый набор из шести карт, а вот три ожидаемых контроль колоды требуют совершенно иных инструментов. Обратите внимание, когда вам нужно агрессивно муллиганить в поиске карт Крадущийся упырь и Ледяной лич Джайна, а когда приемлемы и другие опции, даже если самых важных карт в руке пока что нет.

В представленной в этом выпуске сборке нет карты Крадущийся упырь, однако часто Биг Спелл Маги пользуются этим шестым дропом. Поэтому на схемах муллигана он все-таки обозначен.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

В любом матч-апе Спелл Охотник ищет Барнса, но это не единственная нужная архетипу карта. Выслеживание — отличный способ заполучить Барнса к четвертому ходу, а вот если он у вас уже есть, это заклинание лучше не использовать, так как высок шанс потерять И'Шараджа.

В нынешней сборке Спелл Охотника нет карты Осветительная ракета, но многие версии ее все еще используют, так что в нижепредставленных иллюстрациях вы найдете это заклинание в матч-апах с Магом и Охотником.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 41 / 76

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Контроль Жрец

Искать карты в стартовую руку Контроль Жреца достаточно просто, но какие-то нюансы все-таки имеются. Если вы нашли важного в данном матч-апе дракона (или существо, для активации которых нужен этот вид), можно задуматься о том, чтобы оставить другого дракона или Историка гнева Пустоты, дабы не рисковать остаться без синергии.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Токен Паладин

Токен Паладин в первую очередь ищет К оружию! в стартовую руку, но и первые дропы важны, особенно в агрессивных матч-апах. Две копии К оружию! — хороший выбор почти во всех ситуациях.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 42 / 76

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Зоолоку очень важно искать не только хорошую кривую маны, но и надежные карты. Не оставляйте опции, которые вы не со 100% вероятностью сможете реализовать, мертвых карт в вашей руке на старте быть не должно по крайней мере в идеальной ситуации.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Контроль Чернокнижник часто может позволить себе оставить и какие-то тяжелые карты, как Крадущийся упырь или Первоученица Рин. Но, разумеется, вы всегда хотите видеть в стартовой руке и Одержимого лакея.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 43 / 76

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Джейд Шаман

Джейд Шаман обязательно ищет Нефритовые когти в каждом матч-апе, а вот другие необходимые карты могут быть совершенно разными. Особенно над большим количеством опций Шаман может задумываться при встрече с Чернокнижником.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление с шестым выпуском MullyHelper. Седьмой выпуск статьи, ожидающийся, как обычно, через две недели, покажет вам выбор карт для новых популярных колод нынешней меты. А какие архетипы вы бы особенно хотели увидеть в следующем MullyHelper?

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

MullyHelper 5: Руководство по муллигану март 2018

ID: 945

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mar-mullyhelper>

Дата: 08.03.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper 5: Руководство по муллигану март 2018

Кратко

Вашему вниманию представляется пятый выпуск MullyHelper. Статьи, которая поможет

грамотно выбирать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется пятый выпуск MullyHelper из цикла статей, которые помогут вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт и как вообще все устроено в статье – читайте во вкладке ниже, а если останутся вопросы – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

А тем, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что рассказать и показать. Пятый выпуск серии набирает обороты и включает в себя еще больше популярных и сильных колод нынешней меты. Помимо этого, некоторые старые изменяются для ответов на вызовы меты мартовского рейтингового сезона.

Следует отметить, что начался он не столь удачно из-за проблем на легендарном ранге, так что многие игроки предпочитали вовсе не заходить в ладдер, пока трудности не устранены. Из-за этого и развитие всех колод в игре чуть замедлилось. Но Blizzard оперативно устранила проблему, и не так давно все вернулось на круги своя.

Что такое MullyHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют не нужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая их и не понимая, что что-то не так.

Именно с данной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Перед началом следует отметить важный момент: специфику рейтинговой игры в Hearthstone и меты в целом. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие их сборки нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Магов в нынешней мете – Секрет Маги, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Джайну. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Чернокнижник может играть и очень медленно, и очень агрессивно, как Друид или даже Жрец. В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 45 / 76

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

Нововведения пятого выпуска MullyHelper:

- Добавлены колоды Спелл Охотника, Контроль Жреца, Токен Паладина, Зоолока и Контроль Чернокнижника, а также муллиган для них против каждого класса
- Обновлены колоды Биг Спелл Мага и Комбо Жреца
- Изменены приоритеты карт Комбо Жреца при встрече с Охотником

- Куболок
- Биг Спелл Жрец
- Биг Жрец
- Джейд Друид
- Секрет Маг
- Мурлок Паладин
- Комбо Жрец
- Биг Спелл Маг
- Спелл Охотник
- Контроль Жрец
- Токен Паладин
- Зоолок
- Контроль Чернокнижник

Данная статья - второй выпуск серии в патче 10.2, и здесь есть еще не все колоды, о которых хотел бы рассказать вам авторский состав сайта. В следующем, шестом выпуске, который планируется через две недели, в статье появятся другие популярные колоды меты Кобольдов и катакомб.

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Выбирать карты Куболоку относительно просто, хотя и тут есть свои подводные камни. Пристальное внимание нужно обратить на медленные противостояния, в которых вам необходимо совсем немного карт, но именно они крайне важны для вас.

Вам представлена анти-агро сборка Куболока, в которой нет карты Горный великан, зато есть Смоляной страж. Если на вашем ранге встречается не так много быстрых оппонентов, выберите тяжелые 8/8 угрозы и ищите их в матч-апах с Чернокнижниками, Друидами и Жрецами.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 46 / 76

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Единственное универсальное существо, нужное в каждом противостоянии, — Клирик Североземья. Все остальные угрозы ситуативны, хотя очень часто вы будете искать Вестника заката для сдерживания ранней агрессии противника. Если же ожидается, что агрессором будете выступать именно вы, важно найти Злую призывательницу. Пусть это и шестой дроп, оставить его в руке — верное решение.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Казалось бы, искать карты для Биг Жреца очень даже просто: Барнс, Сущность тени и Вечное служение – основные цели. Но на деле выясняется, что порой Биг Жрецу нужны и части AoE комбинаций даже по отдельности при наличии Монетки. Также невероятно полезны Темные видения, искать которые стоит всегда. Не оставляйте в руке две части разных комбинаций, старайтесь найти компоненты одной.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 47 / 76

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Еще одна, казалось бы, незамысловатая на стадии муллигана колода, но тоже со своими нюансами и тонкостями. Особенно стоит отметить Тотальное заражение в ожидаемо медленных матч-апах с Друидом и Чернокнижником. Заклинание за 10 маны оставляется лишь в комбинации с Даром природы и еще одним ранним способом разгона по мане.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Секрет Маг ищет очень много одинаковых карт против любого противника: всегда полезны Маназмей и Арканолог, почти всегда – Маг Кирин-Тора с Арканологом, а Петроглиф – с Маназмеем. Рекомендуется всегда оставлять в стартовой руке Алунет, даже если матч-ап агрессивный. С таким подходом согласны не все, так как порой риски высоки, но, вероятно, важная роль легендарного оружия Джайны для Секрет Мага никем не ставится под сомнение.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 48 / 76

Часто различия в муллигане Секрет Мага против определенных классов не столь заметны, но они все же есть, так что искать карты «на автопилоте» не стоит.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Кажется, что муллиган Мурлок Паладина достаточно прост и однообразен: вам почти всегда нужны пять одинаковых карт. На деле же есть несколько нюансов, которые трудно отразить в иллюстрациях. Подробнее о них вы можете узнать из гайда на Мурлок Паладина.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Муллиган Комбо Жреца достаточно запутан и неоднозначен, хотя в целом иллюстрации почти в полной мере отражают всю его специфику. Важно, что в случае, если вы оставили в руке карту Вестник заката, вам понадобится еще какой-то дракон для активации его боевого клича на 3-4 ход. Тут незаменим Историк гнева Пустоты, но можно оставить в руке и другого дракона, даже если вы начинаете без Монетки, и карт в вашей руке будет немного.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 49 / 76

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Достаточно простая колода на стадии муллигана, против почти всех агрессивных оппонентов вам всегда нужен одинаковый набор из шести карт, а вот три ожидаемых контроль колоды требуют совершенно иных инструментов. Обратите внимание, когда вам нужно агрессивно муллиганить в поиске карт Крадущийся упырь и Ледяной лич Джайна, а когда приемлемы и другие опции, даже если самых важных карт в руке пока что нет.

В представленной в этом выпуске сборке нет карты Крадущийся упырь, однако часто Биг Спелл Маги пользуются этим шестым дропом. Поэтому на схемах муллигана он все-таки обозначен.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

В любом матч-апе Спелл Охотник ищет Барнса, но это не единственная нужная архетипу

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 50 / 76

карта. Выслеживание — отличный способ заполучить Барнса к четвертому ходу, а вот если он у вас уже есть, это заклинание лучше не использовать, так как высок шанс потерять И'Шараджа.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Контроль Жрец

Искать карты в стартовую руку Контроль Жреца достаточно просто, но какие-то нюансы все-таки имеются. Если вы нашли важного в данном матч-апе дракона (или существо, для активации которых нужен этот вид), можно задуматься о том, чтобы оставить другого дракона или Историка гнева Пустоты, дабы не рисковать остаться без синергии.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Токен Паладин

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 51 / 76

Токен Паладин в первую очередь ищет К оружию! в стартовую руку, но и первые дропы важны, особенно в агрессивных матч-апах. Две копии К оружию! — хороший выбор почти во всех ситуациях.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Зоолоку очень важно искать не только хорошую кривую маны, но и надежные карты. Не оставляйте опции, которые вы не со 100% вероятностью сможете реализовать, мертвых карт в вашей руке на старте быть не должно по крайней мере в идеальной ситуации.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Контроль Чернокнижник часто может позволить себе оставить и какие-то тяжелые карты, как Крадущийся упырь или Первоученица Рин. Но, разумеется, вы всегда хотите видеть в стартовой руке и Одержимого лакея.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 52 / 76

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление с пятым выпуском MullyHelper. Шестой выпуск статьи, ожидающийся, как обычно, через две недели, покажет вам выбор карт для новых популярных колод нынешней меты. А какие архетипы вы бы особенно хотели увидеть в следующем выпуске MullyHelper?

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

MullyHelper 4: Руководство по муллигану в патче 10.2

ID: 911

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/feb-mullyhelper>

Дата: 21.02.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper 4: Руководство по муллигану в патче 10.2

Кратко

Вашему вниманию представляется четвертый выпуск MullyHelper. Статьи, которая поможет грамотно выбирать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется четвертый выпуск MullyHelper из цикла статей, которые помогут вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт и как вообще все устроено в статье – читайте во вкладке ниже, а если останутся вопросы – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 53 / 76

А тем, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что рассказать и показать. Четвертый выпуск MullyHelper выходит в патче 10.2, который кардинально поменял расстановку сил в ладдере: многие популярные ранее колоды и карты забыты, в мете появились новые лидеры. Разумеется, и на стадии выбора карт теперь все совсем не так, как ранее. Самые примечательные общие изменения меты, влияющие на выбор карт, это уход со сцены Темпо Разбойника и Казакус Жреца. Теперь среднестатистическое противостояние со Жрецом будет намного более темповым, чем ранее, а с Разбойником, наоборот, менее. Другие классы тоже изменились, но не так значительно, как названная пара.

Что такое MullyHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют не нужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая их и не понимая, что что-то не так.

Именно с данной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Перед началом следует отметить важный момент: специфику рейтинговой игры в Hearthstone и меты в целом. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие их сборки нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Магов в нынешней мете – Секрет Маги, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Джайну. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Чернокнижник может играть и очень медленно, и очень агрессивно, как Друид или даже Жрец. В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 54 / 76

принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

Нововведения четвертого выпуска MullyHelper:

- Убраны колоды Казакус Жреца, Темпо Разбойника и Агро Паладина в связи со снижением их популярности
- Изменены все сборки колод на актуальные для патча 10.2
- Глобальные изменения приоритетов и нужных на муллигане карт для каждого архетипа

- Куболок
- Биг Спелл Жрец
- Биг Жрец
- Джейд Друид
- Секрет Маг
- Мурлок Паладин
- Комбо Жрец на драконах
- Биг Спелл Маг

Данная статья - первый выпуск серии в патче 10.2, и здесь есть далеко не все колоды, о которых хотел бы рассказать вам авторский состав сайта. В следующем, пятом, выпуске, который планируется в начале марта, в статье появятся Зоолок, Охотник на заклинаниях, Токен Паладин и другие популярные колоды меты Кобольдов и катакомб.

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Выбирать карты Куболоку относительно просто, хотя и тут есть свои подводные камни. Пристальное внимание нужно обратить на медленные противостояния, в которых вам необходимо совсем немного карт, но именно они крайне важны для вас.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 55 / 76

Единственное универсальное существо, нужное в каждом противостоянии, — Клирик Североземья. Все остальные угрозы ситуативны, хотя очень часто вы будете искать Вестника заката для сдерживания ранней агрессии противника. Если же ожидается, что агрессором будете выступать именно вы, важно найти Злую призывательницу. Пусть это и шестой дроп, оставить его в руке — верное решение.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Казалось бы, искать карты для Биг Жреца очень даже просто: Барнс, Сущность тени и Вечное служение – основные цели. Но на деле выясняется, что порой Биг Жрецу нужны и части AoE комбинаций даже по отдельности при наличии Монетки. Также невероятно полезны Темные видения, искать которые стоит всегда. Не оставляйте в руке две части разных комбинаций, старайтесь найти компоненты одной.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 56 / 76

Еще одна, казалось бы, незамысловатая на стадии муллигана колода, но тоже со своими нюансами и тонкостями. Особенно стоит отметить Тотальное заражение в ожидаемо медленных матч-апах с Друидом и Чернокнижником. Заклинание за 10 маны оставляется лишь в комбинации с Даром природы и еще одним ранним способом разгона по мане.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Секрет Маг ищет очень много одинаковых карт против любого противника: всегда полезны Маназмей и Арканолог, почти всегда – Маг Кирин-Тора с Арканологом, а Петроглиф – с Маназмеем. Рекомендуются всегда оставлять в стартовой руке Алунет, даже если матч-ап агрессивный. С таким подходом согласны не все, так как порой риски высоки, но, вероятно, важная роль легендарного оружия Джайны для Секрет Мага никем не ставится под сомнение.

Часто различия в муллигане Секрет Мага против определенных классов не столь заметны, но они все же есть, так что искать карты «на автопилоте» не стоит.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 57 / 76

наверх▲

Кажется, что муллиган Мурлок Паладина достаточно прост и однообразен: вам почти всегда нужны пять одинаковых карт. На деле же есть несколько нюансов, которые трудно отразить в иллюстрациях. Подробнее о них вы можете узнать из гайда на Мурлок Паладина.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Муллиган Комбо Жреца на драконах достаточно запутан и неоднозначен, хотя в целом иллюстрации почти в полной мере отражают всю его специфику. Важно, что в случае, если вы оставили в руке карту Вестник заката, вам понадобится еще какой-то дракон для активации его боевого клича на 3-4 ход. Тут незаменим Историк гнева Пустоты, но можно оставить в руке и другого дракона, даже если вы начинаете без Монетки, и карт в вашей руке будет немного.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 58 / 76

Достаточно простая колода на стадии муллигана, против почти всех агрессивных оппонентов вам всегда нужен одинаковый набор из шести карт, а вот три ожидаемых контроль колоды требуют совершенно иных инструментов. Обратите внимание, когда вам нужно агрессивно муллиганить в поиске карт Крадущийся упырь и Ледяной лич Джайна, а когда приемлемы и другие опции, даже если самых важных карт в руке пока что нет.

В представленной в этом выпуске сборке нет Арканолога, однако часто Биг Спелл Маги пользуются этим вторым дропом и, соответственно, секретами. Поэтому на схемах муллигана Арканолог все-таки присутствует.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление с четвертым выпуском MullyHelper. Пятый выпуск статьи, ожидающийся, как обычно, через две недели, покажет вам выбор карт для новых популярных колод нынешней меты. Какие архетипы вы бы особенно хотели увидеть в следующем выпуске MullyHelper?

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

=====

MullyHelper 3: Руководство по муллигану для лучших колод меты Кобольдов и катакомб

ID: 900

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mullyhelper-feb>

Дата: 05.02.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper: Руководство по муллигану для лучших колод меты Кобольдов и катакомб

Кратко

Вашему вниманию представляется третий выпуск MullyHelper. Статьи, которая поможет грамотно выбрать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется третий выпуск MullyHelper – цикла статей, которые помогут вам грамотно выбрать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт и как вообще все устроено в статье – читайте во вкладке ниже, а если вопросы останутся – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

А тем, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что рассказать и показать. Во втором выпуске MullyHelper добавились не только новые колоды, но и изменились старые: мета не стоит на месте, видоизменяются и эволюционируют сборки, какие-то колоды становятся более популярными, какие-то – менее. Плюс ко всему совершенствуются знания об игре, архетипах и, соответственно, муллигане против конкретных классов. Полный список изменений вы найдете ниже.

Что такое MullyHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют не нужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая их и не понимая, что что-то не так.

Именно с данной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Перед началом следует отметить важный момент: специфику рейтинговой игры в Hearthstone и меты в целом. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие их сборки нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Магов в нынешней мете – Секрет Маги, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Джайну. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Чернокнижник может играть и очень медленно, и очень агрессивно, как Друид или даже Жрец. В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 60 / 76

не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

Нововведения третьего выпуска MullyHelper:

- Добавлены актуальная колода Мурлок Паладина и муллиган для нее против каждого класса
 - Добавлены актуальная колода Комбо Жреца на драконах и муллиган для нее против каждого класса
 - Добавлены актуальная колода Биг Спелл Мага и муллиган для нее против каждого класса
 - Череп Ман'ари добавлен как карта первого приоритета в муллигане Куболока в некоторых матч-апах, при наличии этого легендарного оружия рекомендуется порой оставлять и девятый дроп Повелитель Бездны, что также отражено в иллюстрациях. Данные советы о выборке карт дает StanCifka.
 - Одержимый лакей убран как карта первого приоритета из муллигана против Жреца, что связано с уязвимостью этого пятого дропа к многочисленным ремувалам Андуйна. Зато добавлен Страж ужаса при условии наличии Черепа Ман'ари или Горного великана
 - Оберег: малый аметист добавлен в муллиган против Чернокнижника при наличии карты Кобольд-библиотекарь в руке.
 - Внесены другие минорные изменения в муллигане Куболока
 - Принц Келесет добавлен как условие для сохранения в руке существа Капитан Южных морей в матч-апах, где этот пират не является картой первого приоритета
-
- Казакус Жрец
 - Куболок
 - Темпо Разбойник
 - Агро Паладин
 - Биг Спелл Жрец
 - Биг Жрец
 - Джейд Друид
 - Секрет Маг
 - Мурлок Паладин
 - Комбо Жрец на драконах
 - Биг Спелл Маг

Третий выпуск MullyHelper пополнился всего лишь тремя новыми архетипами, что связано с грядущим патчем 10.2, по результатам которого мета будет существенно обновлена, следовательно, и муллиган для каждой популярной колоды изменится. В таких условиях почти уже устаревшие сборки патча 10.1 не столь интересны в долгосрочной перспективе. Зато четвертый выпуск расскажет вам о лучших сборках и оптимальном выборе карт в стартовую руку для актуальных колод патча 10.2, в котором будут понерфлены карты Пират Глазастик, Костяная кобыла, Коридорный ужас и Раза Пленный.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 61 / 76

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Казакус Жрец – удивительный архетип с точки зрения муллигана, вы можете решить оставить в стартовой руке более восемнадцати (!) карт в зависимости от условий. Очень часто классовая специфика в значительной степени меняет приоритеты при выборе карт, хотя отчетливо выделяются два различных подхода: муллиган против агрессивных колод и муллиган против медленных колод. Однако следует еще раз повторить, что против разных быстрых колод вы ищите не всегда одинаковые карты, как и против некоторых медленных противников.

Труднее выбирать карты, ожидая агрессивное противостояние. Порой вам нужны какие-то связки, порой карты сами по себе, но при тех или иных условиях. Важно учитывать способности оппонента ответить на ваших существ, а также его собственные типы угроз: какие-то быстрые противники дают мелкими угрозами, какие-то предпочитают существ покрупнее. Все эти факторы и многие другие в значительной степени меняют ваш муллиган.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Выбирать карты Куболоку попроще, чем Казакус Жрецу, хотя и тут есть свои подводные камни. Пристальное внимание важно обратить на противостояние с Охотником, в котором выбор карт в руку зависит от вашей позиции в ладдере. Если вы играете на десятом ранге и выше – действуйте согласно картинке. Если же вы еще не так высоко забрались в ладдере, исключите из стартовой руки карты Осквернение, Мастерница микстур и Лик тлена.

В некоторых противостояниях крайне важно Осквернение. Против Паладина, Охотника и Шамана вы оставляете даже две копии этого заклинания.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 62 / 76

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Выбор карт для Темпо Разбойника тоже не такой уж однозначный и простой. Вам всегда нужны только Принц Келесет и Коридорный ужас, а все остальные существа и заклинания ситуативны. Важно отметить, что Коридорный ужас хорош даже в двух экземплярах, если вы играете против агрессивной колоды. Против медленных тоже можно оставить пару 5/5, но только при наличии Монетки.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Агро Паладин невероятно сильно зависим от стадии выбора карт. Найдете хороший старт – часто сможете без особых проблем закончить партию. Найдете неудачные карты – можете отдать оппоненту слишком многое и проиграть даже благоприятный поединок.

Проблема Агро Паладина в том, что многие его карты ситуативны и несамостоятельны, иногда нужно искать не какую-то карту, а их связки, а одна оставляемая в стартовой руке карта может кардинальным образом изменить ваш выбор других оружий, существ и заклинаний.

Никуда не девается и классовая специфика: порой те или иные карты вы оставляете против одного оппонента, но не оставляете против другого.

Поскольку вы играете агрессивной колодой, важно искать в первую очередь хорошую кривую маны на первый, второй и третий ход.

Муллиган против Воина

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 63 / 76

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Четыре универсальные карты необходимы Биг Спелл Жрецу в любом матч-апе – Коридорный ужас, Принц Келесет, Клирик Североземья и Капитан Южных морей. Остальные существа понадобятся вам в зависимости от матч-апа: Злая призывательница незаменима в медленных, а Вестник заката – в быстрых. Учитывайте и некоторые другие опции, отмеченные на муллигане, а еще не забывайте искать все ту же хорошую кривую маны, раз уж вы играете темповой колодой.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Казалось бы, искать карты для Биг Жреца очень даже просто: Барнс, Сущность тени и Вечное служение – основные цели. Но на деле выясняется, что часто Биг Жрецу нужны и части AoE комбинаций даже по отдельности при наличии Монетки. Также невероятно полезны Темные видения, искать которые стоит всегда. Не оставляйте в руке две части разных комбинаций, старайтесь найти компоненты одной.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 64 / 76

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Еще одна, казалось бы, незамысловатая на стадии муллигана колода, но тоже со своими нюансами и тонкостями. Особенно стоит отметить Тотальное заражение в ожидаемо медленных матч-апах: Друид, Жрец и Чернокнижник. Заклинание за 10 маны оставляется лишь в комбинации с Даром природы и одной из трех карт вдобавок: Монетка, Буйный рост или Нефритовый цветок. Обратите также внимание на существо Айя Черная Лапа, условия сохранения в руки лидера «Нефритового лотоса» разные в каждом матч-апе.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Секрет Маг ищет очень много одинаковых карт против любого противника: всегда полезны Маназмей и Арканолог, почти всегда – Маг Кирин-тора с Арканологом, а Петроглиф – с Маназмеем. Рекомендуется всегда оставлять в стартовой руке Алунет, даже если матч-ап агрессивный. С таким подходом согласны не все, так как порой риски высоки, но, вероятно, важная роль легендарного оружия Джайны для Секрет Мага никем не ставится под сомнение.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 65 / 76

Часто различия в муллигане Секрет Мага против определенных классов не столь заметны, но они все же есть, так что искать карты «на автопилоте» не стоит.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Кажется, что муллиган Мурлок Паладина достаточно прост и однообразен: вам почти всегда нужны шесть одинаковых карт, но на деле же есть несколько нюансов, которые трудно отразить на иллюстрациях. Подробнее о них вы можете узнать из гайда на Мурлок Паладина.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Муллиган Комбо Жреца на драконах достаточно запутан и неоднозначен, хотя в целом иллюстрации почти в полной мере отражают всю его специфику. Важно, что в случае, если вы оставили в руке карту Вестник заката, вам понадобится еще какой-то дракон для активации его боевого клича на 3-4 ход. Тут незаменим Историк гнева Пустоты, но можно оставить в

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 66 / 76

руке и другого дракона, даже если вы начинаете без Монетки и карт в вашей руке будет немного.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Достаточно простая колода на стадии муллигана, против почти всех агрессивных оппонентов вам всегда нужен одинаковый набор из пяти карт, а вот три ожидаемых контроль колоды требуют совершенно иных инструментов. Обратите внимание, когда вам нужно агрессивно муллиганить в поиске карт Крадущийся упырь и Ледяной лич Джайна, а когда приемлемы и другие опции, даже если самых важных карт в руке пока что нет.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление с третьим выпуском MullyHelper. Четвертый выпуск статьи,

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 67 / 76

ожидающийся как обычно через две недели, покажет вам выбор карт и для актуальных колод в патче 10.2, какими бы они ни были.

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

MullyHelper 2: Руководство по муллигану для лучших колод меты Кобольдов и катакомб

ID: 879

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mullyhelperkik>

Дата: 24.01.2018

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper: Руководство по муллигану для лучших колод меты Кобольдов и катакомб

Кратко

Вашему вниманию представляется второй выпуск MullyHelper. Статьи, которая поможет грамотно выбирать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется второй выпуск MullyHelper – цикла статей, которые помогут вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт и как вообще все устроено в статье – читайте во вкладке ниже, а если вопросы останутся – не стесняйтесь задавать их в комментариях.

А тем, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что рассказать и показать. Во втором выпуске MullyHelper добавились не только новые колоды, но и изменились старые: мета не стоит на месте, видоизменяются и эволюционируют сборки, какие-то колоды становятся более популярными, какие-то – менее. Плюс ко всему совершенствуются знания об игре, архетипах и, соответственно, муллигане против конкретных классов. Полный список изменений вы найдете ниже.

Что такое MullyHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют не нужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая их и не понимая, что что-то не так.

Именно с данной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Перед началом следует отметить важный момент: специфику рейтинговой игры в Hearthstone и меты в целом. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 68 / 76

будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие их сборки нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Магов в нынешней мете – Секрет Маги, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Джайну. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Чернокнижник может играть и очень медленно, и очень агрессивно, как Друид или даже Жрец. В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

Нововведения второго выпуска MullyHelper:

- Добавлена актуальная колода Биг Спелл Жреца и муллиган для нее против каждого класса;
- Добавлена актуальная колода Биг Жреца и муллиган для нее против каждого класса;
- Добавлена актуальная колода Джейд Друида и муллиган для нее против каждого класса;
- Добавлена актуальная колода Секрет Мага и муллиган для нее против каждого класса.
- В муллигане Казакус Жреца против Жреца убран Казакус, поскольку по заявлениям многих профессиональных игроков это не столь полезная карта в стартовой руке в зеркальном матч-апе, так как зелье Казакуса не всегда дает добор – приоритет №1 в данном противостоянии.
- Праведная защитница исключена из муллигана Агро Паладина для всех классов, где она встречалась, поскольку данный первый дроп куда ярче проявляет себя не на первом ходу, когда защищать провокацией особо некого, а на поздних стадиях игры в синергии с К оружием! или просто с другими опасными угрозами.
- Служитель боли добавлен в муллиган Казакус Жреца против Друида, поскольку и Джейд, и Агро Друидам непросто за один удар избавиться от данного существа: Джейд Друиды нынче редко используют Гнев, а Агро Друиды должны выставить существо с 3 единицами атаки еще на начальной стадии, что удастся далеко не всегда.
- Все картинки с выбором карт спрятаны под спойлеры, дабы читателям было удобнее ориентироваться в статье и искать нужную информацию.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 69 / 76

- Казакус Жрец
- Куболок
- Темпо Разбойник
- Агро Паладин
- Биг Спелл Жрец
- Биг Жрец
- Джейд Друид
- Секрет Маг

Второй выпуск статьи пополнился четырьмя новыми архетипами, но это, конечно, далеко не предел. В будущем MullyHelper выйдет вновь: обновятся существующие сборки колод, изменятся некоторые нюансы выбора карт для них исходя из реалий будущей меты, и, конечно же, будут добавлены и новые архетипы.

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Казакус Жрец – удивительный архетип с точки зрения муллигана, вы можете решить оставить в стартовой руке более восемнадцати (!) карт в зависимости от условий. Очень часто классовая специфика в значительной степени меняет приоритеты при выборе карт, хотя отчетливо выделяются два различных подхода: муллиган против агрессивных колод и муллиган против медленных колод. Однако следует еще раз повторить, что против разных быстрых колод вы ищите не всегда одинаковые карты, как и против некоторых медленных противников.

Труднее выбирать карты, ожидая агрессивное противостояние. Порой вам нужны какие-то связки, порой карты сами по себе, но при тех или иных условиях. Важно учитывать способности оппонента ответить на ваших существ, а также его собственные типы угроз: какие-то быстрые противники дают мелкими угрозами, какие-то предпочитают существ покрупнее. Все эти факторы и многие другие в значительной степени меняют ваш муллиган.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Выбирать карты Куболоку попроще, чем Казакус Жрецу, хотя и тут есть свои подводные камни. Пристальное внимание важно обратить на противостояние с Охотником, в котором выбор карт в руку зависит от вашей позиции в ладдере. Если вы играете на десятом ранге и

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 70 / 76

выше – действуйте согласно картинке. Если же вы еще не так высоко забрались в ладдере, исключите из стартовой руки карты Осквернение, Мастерница микстур и Лик тлена.

В некоторых противостояниях крайне важно Осквернение. Против Паладина, Охотника и Шамана вы оставляете даже две копии этого заклинания.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Выбор карт для Темпо Разбойника тоже не такой уж однозначный и простой. Вам всегда нужны только Принц Келесет и Коридорный ужас, а все остальные существа и заклинания ситуативны. Важно отметить, что Коридорный ужас хорош даже в двух экземплярах, если вы играете против агрессивной колоды. Против медленных тоже можно оставить пару 5/5, но только при наличии Монетки.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 71 / 76

Агро Паладин невероятно сильно зависим от стадии выбора карт. Найдете хороший старт - часто сможете без особых проблем закончить партию. Найдете неудачные карты - можете отдать оппоненту слишком многое и проиграть даже благоприятный поединок.

Проблема Агро Паладина в том, что многие его карты ситуативны и несамостоятельны, иногда нужно искать не какую-то карту, а их связки, а одна оставляемая в стартовой руке карта может кардинальным образом изменить ваш выбор других оружий, существ и заклинаний.

Никуда не девается и классовая специфика: порой те или иные карты вы оставляете против одного оппонента, но не оставляете против другого.

Поскольку вы играете агрессивной колодой, важно искать в первую очередь хорошую кривую маны на первый, второй и третий ход.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Четыре универсальные карты необходимы Биг Спелл Жрецу в любом матч-апе - Коридорный ужас, Принц Келесет, Клирик Североземья и Капитан Южных морей. Остальные существа понадобятся вам в зависимости от матч-апа: Злая призывательница незаменима в медленных, а Вестник заката - в быстрых. Учитывайте и некоторые другие опции, отмеченные на муллигане, а еще не забывайте искать все ту же хорошую кривую маны, раз уж вы играете темповой колодой.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 72 / 76

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Казалось бы, искать карты для Биг Жреца очень даже просто: Барнс, Сущность тени и Вечное служение – основные цели. Но на деле выясняется, что часто Биг Жрецу нужны и части AoE комбинаций даже по отдельности при наличии Монетки. Также невероятно полезны Темные видения, искать которые стоит всегда. Не оставляйте в руке две части разных комбинаций, старайтесь найти компоненты одной.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Еще одна, казалось бы, незамысловатая на стадии муллигана колода, но тоже со своими нюансами и тонкостями. Особенно стоит отметить Тотальное заражение в ожидаемо медленных матч-апах: Друид, Жрец и Чернокнижник. Заклинание за 10 маны оставляется лишь в комбинации с Даром природы и одной из трех карт вдобавок: Монетка, Буйный рост или Нефритовый цветок. Обратите также внимание на существо Айя Черная Лапа, условия сохранения в руки лидера «Нефритового лотоса» разные в каждом матч-апе.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 73 / 76

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Секрет Маг ищет очень много одинаковых карт против любого противника: всегда полезны Маназмей и Арканолог, почти всегда – Маг Кирин-тора с Арканологом, а Петроглиф – с Маназмеем. Рекомендуется всегда оставлять в стартовой руке Алунет, даже если матч-ап агрессивный. С таким подходом согласны не все, так как порой риски высоки, но, вероятно, важная роль легендарного оружия Джайны для Секрет Мага никем не ставится под сомнение.

Часто различия в муллигане Секрет Мага против определенных классов не столь заметны, но они все же есть, так что искать карты «на автопилоте» не стоит.

Муллиган против Воина

Муллиган против Паладина

Муллиган против Охотника

Муллиган против Друида

Муллиган против Разбойника

Муллиган против Шамана

Муллиган против Мага

Муллиган против Жреца

Муллиган против Чернокнижника

наверх▲

Заключение

Спасибо за ознакомление со вторым выпуском MullyHelper. Третий выпуск статьи, ожидающийся как обычно через две недели, покажет вам выбор карт и для других популярных колод, а уже представленные Казакус Жрец, Куболок, Темпо Разбойник, Агро Паладин, Биг Спелл Жрец, Биг Жрец, Джейд Друид и Секрет Маг будут обновлены исходя из актуального состояния меты.

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!

=====

MullyHelper: Руководство по муллигану для лучших колод меты Кобольды и катаком

ID: 850

URL: <https://old.kolodahearthstone.ru/guide/mulligankobolt>

Дата: 10.01.2018

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 74 / 76

Тип: Другое

Категория: Без категории

Описание

MullyHelper: Руководство по муллигану для лучших колод меты Кобольды и катакомбы

Кратко

Вашему вниманию представляется первый выпуск MullyHelper, статьи, которая поможет вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры.

Текст

Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru

Вашему вниманию представляется первый выпуск MullyHelper, статьи, которая поможет вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры.

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют не нужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая их и не понимая, что что-то не так.

Именно с данной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Перед началом следует отметить важный момент: специфику рейтинговой игры в Hearthstone и меты в целом. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие их сборки нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Магов в нынешней мете – Секрет Маги, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Джайну. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Чернокнижник может играть и очень медленно, и очень агрессивно, как Друид или даже Жрец. В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 75 / 76

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.

Кажется, было сказано все, что нужно, теперь дорогому читателю предлагается ознакомиться с непосредственным материалом данной статьи. В ней вы найдете советы по муллигану против каждого класса для следующих архетипов:

- ● Казакус Жрец
- ● Куболок
- ● Темпо Разбойник
- ● Агро Паладин

Первый выпуск статьи содержит небольшое количество архетипов, но в будущем MullyHelper выйдет вновь: обновятся существующие сборки колод, изменятся некоторые нюансы выбора карт для них, исходя из реалий будущей меты, и, конечно же, будут добавлены и новые архетипы.

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Казакус Жрец – удивительный архетип с точки зрения муллигана, вы можете решить оставить в стартовой руке более восемнадцати (!) карт в зависимости от условий. Нет ни одного класса, против которого Казакус Жрец бы оставлял те же карты, что и против другого, хотя отчетливо выделяются два различных подхода: муллиган против агрессивных колод и муллиган против медленных колод. Однако следует еще раз повторить, что классовая специфика значительно меняет акценты.

Труднее выбирать карты, ожидая агрессивное противостояние. Порой вам нужны какие-то связки, порой карты сами по себе, но при тех или иных условиях. Важно учитывать способности оппонента ответить на ваших существ, а также его собственные типы угроз: какие-то быстрые противники дают мелкими угрозами, какие-то предпочитают существ покрупнее. Все эти факторы и многие другие в значительной степени меняют ваш муллиган.

Выбирать карты Куболоку попроще, чем Казакус Жрецу, хотя и тут есть свои подводные камни. Ваше внимание важно обратить на противостояние с Охотником, в котором выбор карт в руку зависит от вашей позиции в ладдере. Если вы играете на десятом ранге и выше – действуйте согласно картинке. Если же вы еще не так высоко забрались в ладдере, исключите из стартовой руки карты Осквернение, Мастерица микстур и Лик тлена.

В некоторых противостояниях крайне важно Осквернение. Против Паладина, Охотника и Шамана вы оставляете даже две копии этого заклинания.

Выбор карт для Темпо Разбойника тоже не такой уж и однозначный и простой. Вам всегда нужны только Принц Келесет и Коридорный ужас, а все остальные существа и заклинания ситуативны. Важно отменить, что Коридорный ужас хорош даже в двух экземплярах, если вы играете против агрессивной колоды. Против медленных тоже можно оставить пару 5/5, но

Архив Колода Hearthstone · category-96

old.kolodahearthstone.ru · страница 76 / 76

только при наличии Монетки.

Агро Паладин невероятно сильно зависим от стадии выбора карт. Найдете хороший старт – часто сможете без особых проблем закончить партию. Найдете неудачные карты – можете отдать оппоненту слишком многое и проиграть даже благоприятный поединок.

Проблема Агро Паладина в том, что многие его карты ситуативны и несамостоятельны, иногда нужно искать не какую-то карту, а их связки, а одна оставляемая в стартовой руке карта может кардинальным образом изменить ваш выбор других оружий, существ и заклинаний. Никуда не девается и классовая специфика: порой те или иные карты вы оставляете против одного оппонента, но не оставляете против другого.

Поскольку вы играете агрессивной колодой, важно искать в первую очередь хорошую кривую маны на первый, второй и третий ход.

Заключение

Спасибо за ознакомление с первым выпуском MullyHelper. Второй выпуск статьи, ожидающийся уже через две недели, покажет вам выбор карт для других популярных колод, а уже представленные Казакус Жрец, Куболок, Темпо Разбойник и Агро Паладин будут обновлены, исходя из актуального состояния меты.

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!