

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета Друида на Увеличении в мета-отчете Vicious Syndicate №152

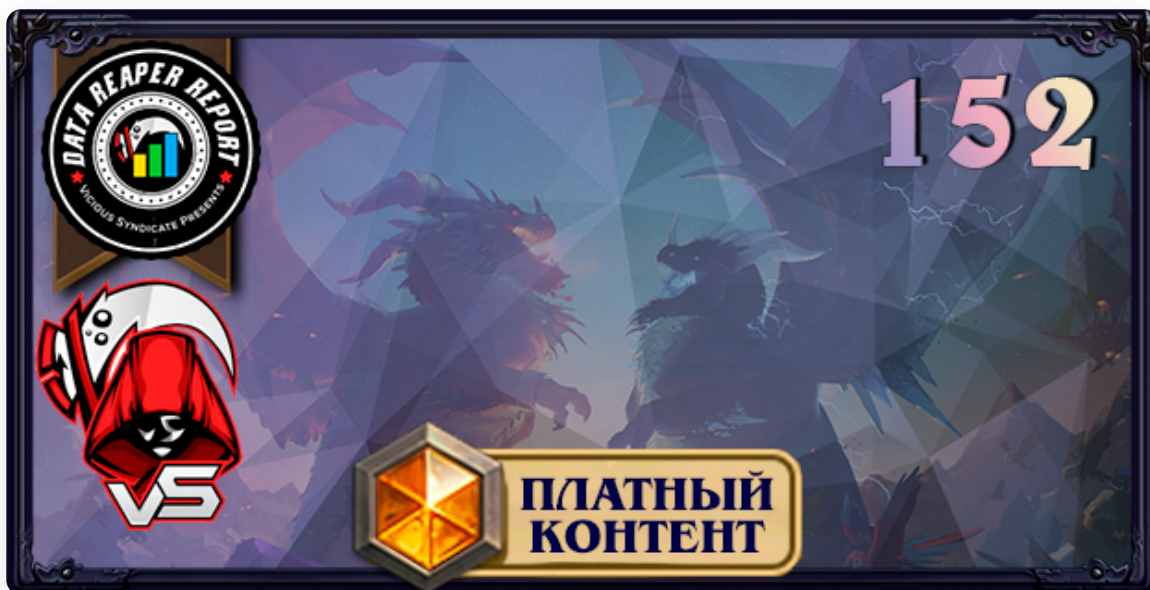
31.01.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Vicious Syndicate мета отчет №152

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



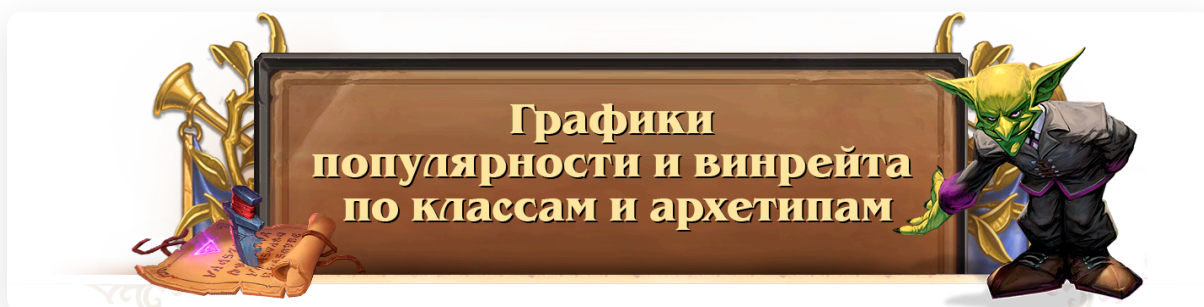
Здравствуйтесь, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru

В мета-отчете: изменения и статистика меты Пробуждения Галакронда после выхода приключения. Подробный разбор лучших классов и их колод, разбор ослабления и усиления тех или иных архетипов. Тенденции меты, векторы развития, колоды мета брейк и не только.

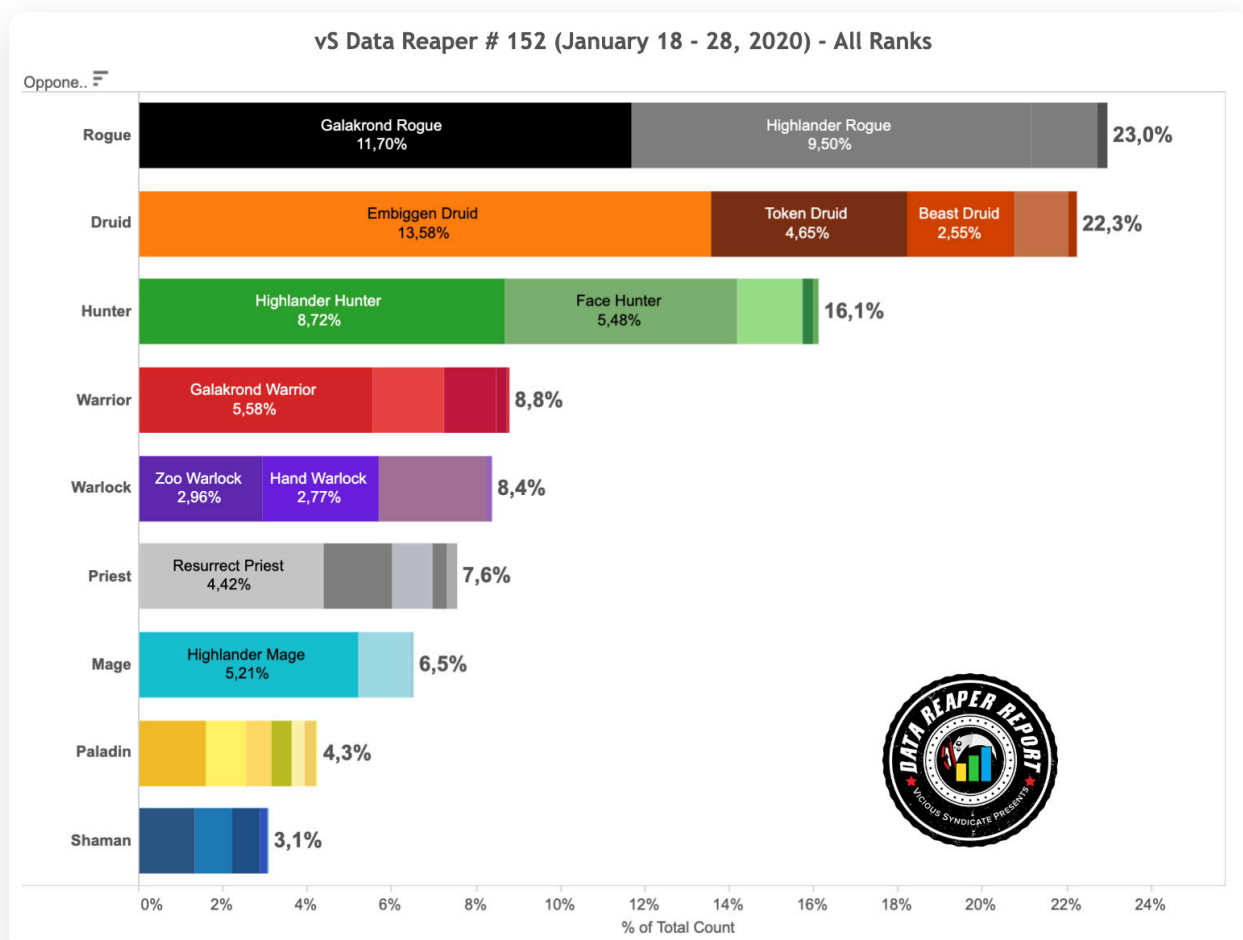
- **Всего проанализировано игр** **45 000**
- На ранге Легенда: 12 000
- На ранге 1-4: 15 000
- На ранге 5-9: 15 000
- На ранге 10-14: 3 000

Содержание метаотчета:

1. Графики популярности по классам и архетипам
2. Анализ популярности классов
3. Графики винрейта и рейтинг архетипов
4. Анализ силы архетипов
5. Анализ силы классов и актуальные колоды меты
6. Разрушители меты

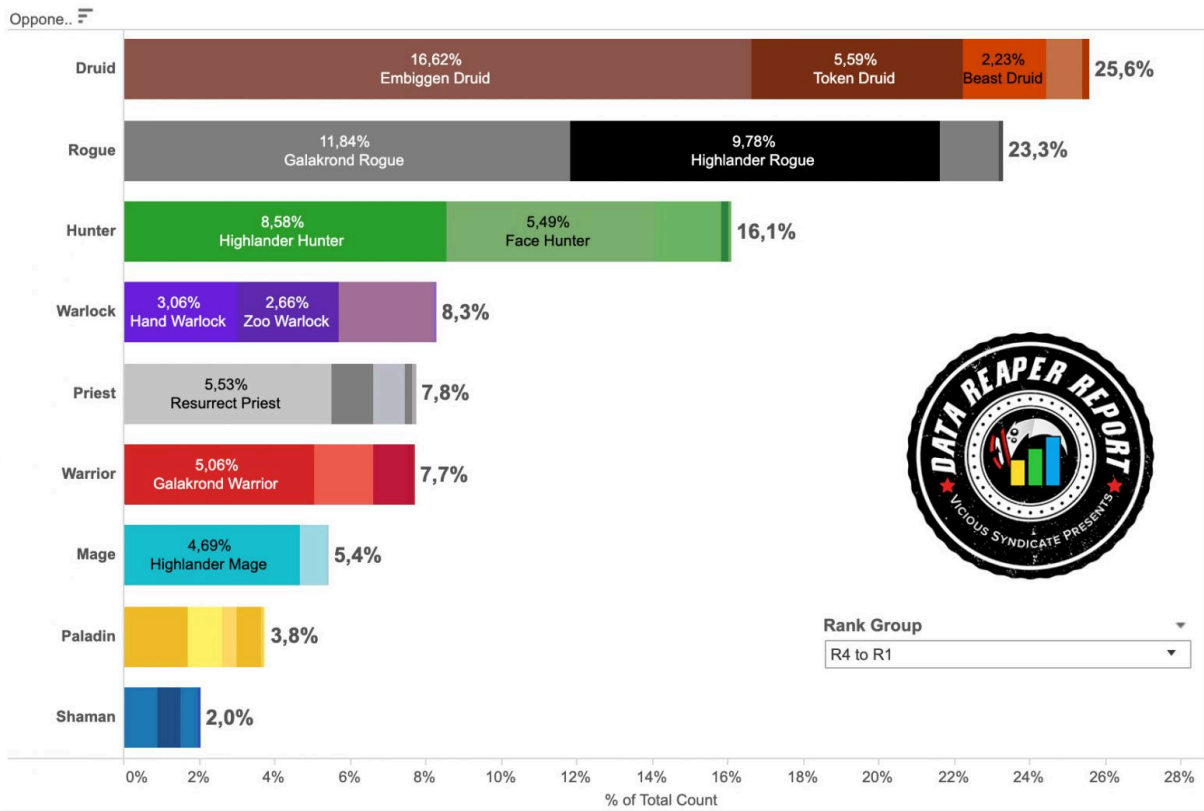


По всем рангам



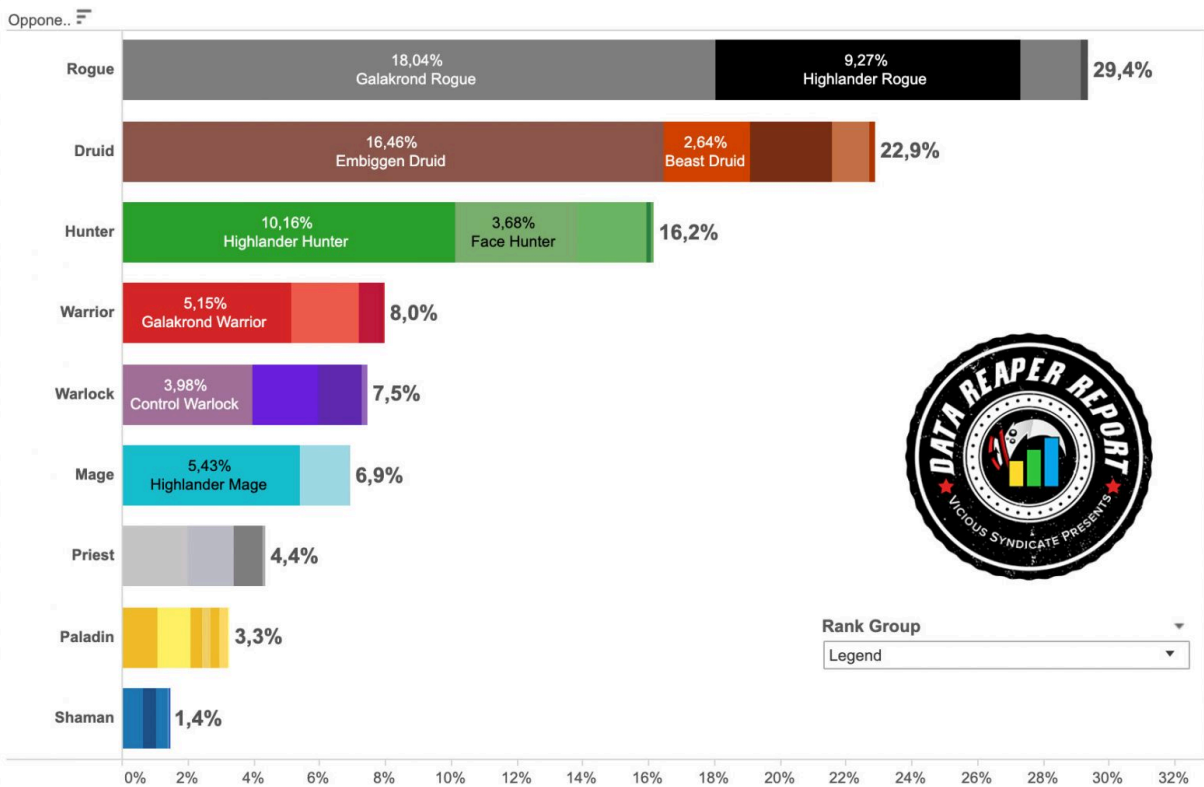
В промежутке 4 - 1 ранг

vS Data Reaper # 152 (January 18 - 28, 2020) - By Ranks



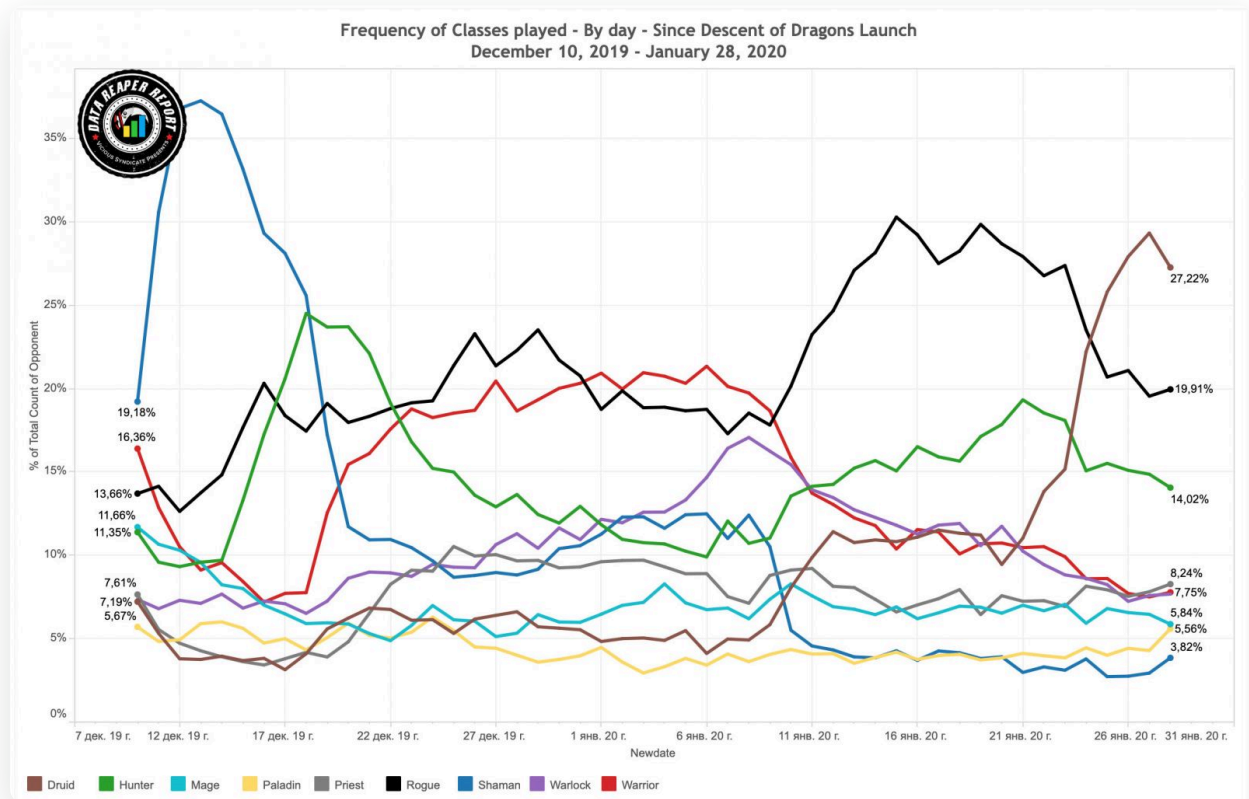
На ранге Легенда

vS Data Reaper # 152 (January 18 - 28, 2020) - By Ranks



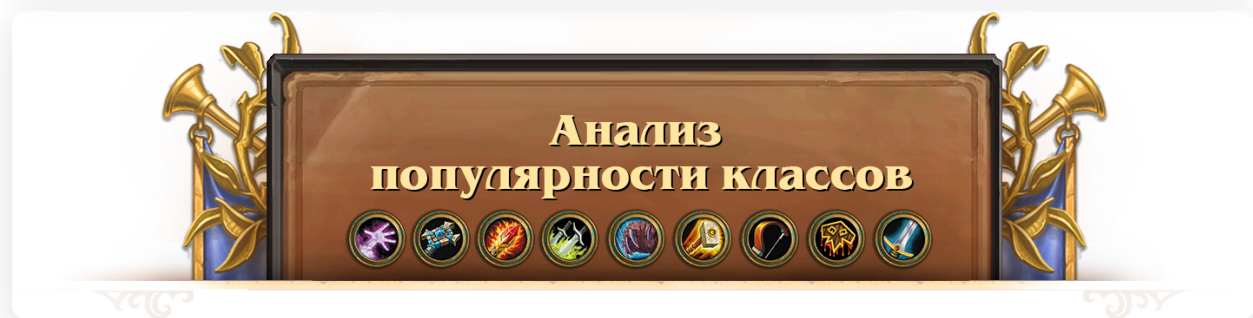
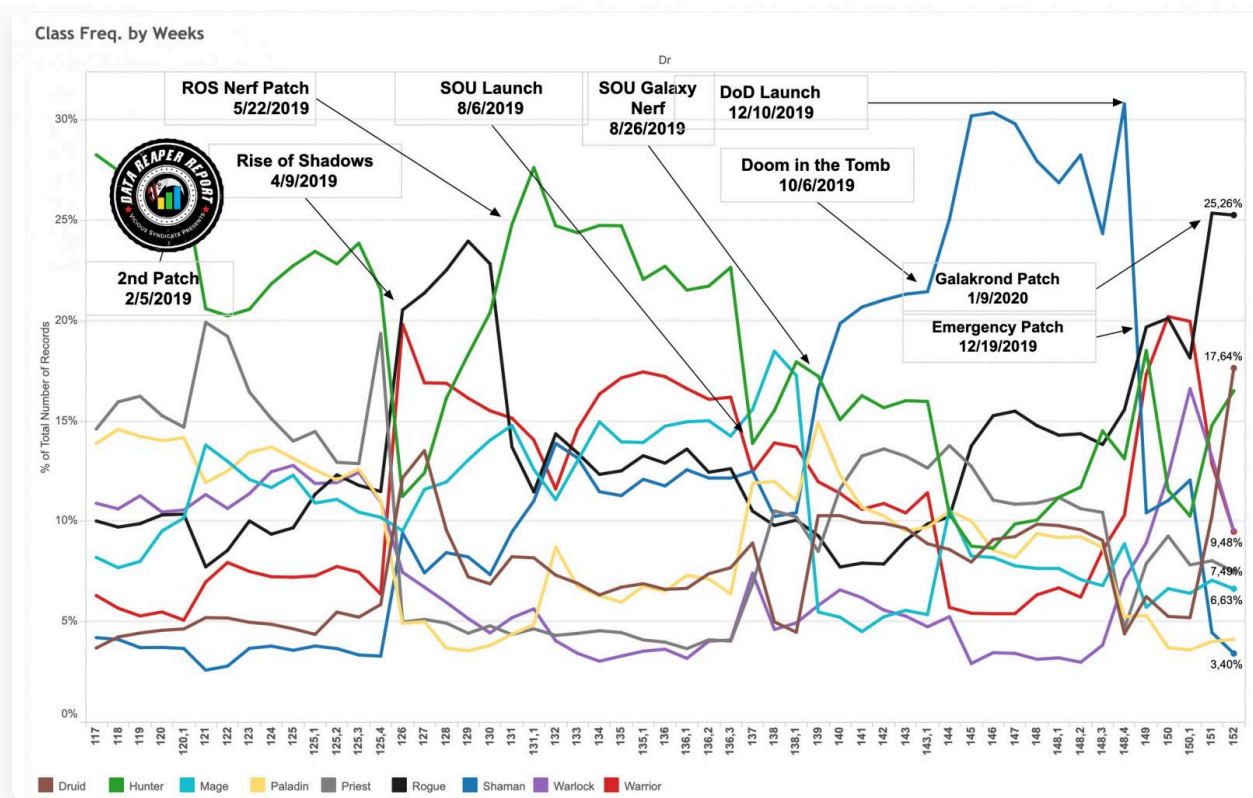
Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Натиск Драконов" по дням

нажмите, чтобы посмотреть график



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям с момента выхода первого Data Reaper Report

нажмите, чтобы посмотреть график



Пробуждение Галакронда началось! Обзоры меты будут выходить каждую неделю, что позволит вам наблюдать, как игра меняется с выходом новых карт. Однако этот отчет не включает в себя статистику с момента выхода второй главы приключения. Каждый новый мета-отчет будет предоставлять вам чистый анализ меты с релизом каждой отдельной главы.



Первая глава громко заявила о себе. Массивные сдвиги в мете произошли после резкого роста **Друида на Увеличении (Биг Друид)**, который получил в свою сборку **Крылатого стража**. Архетип трансформировался из еле заметного среднего участника меты в самую популярную колоду стандартного формата. **Токен Друид** сохраняет свою умеренную популярность. Появились сборки **Друида на зверях**, которые используют **Крылатого стража** и других крупных зверей вместе с Ведьминым часом. **Квест Друидов** в ладдере почти не видно.



Пускай **Разбойник** и остается весьма популярным, его присутствие значительно сократилось с выходом первой главы приключения. Разница между **Зефрис** и **Галакронд Разбойником** также весьма заметна. Галакронд Разбойник более популярен на высоких рангах, а количество Зефрис Разбойников стабильно на всех ранговых промежутках.



Охотник занял 3-ю позицию в списке самых популярных классов формата. **Зефрис Охотник** стал самым весомым архетипом, количество **Фейс Охотников** снизилось. Неожиданно, но факт, **Квест Охотник** встречается все чаще: в Легенде он почти занял целых 2% ладдера.



Воин рухнул вниз. **Пират Воин** почти исчез, а **Галакронд Воин** упал до скромных значений. **Зефрис Воин**, появившийся до выхода 1 главы, иногда попадает в ладдере с контрольными сборками.



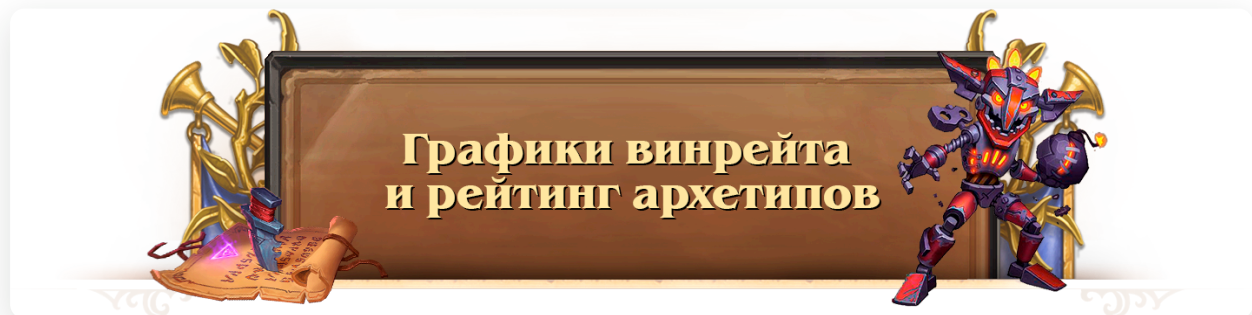
Три архетипа **Чернокнижника** никуда не пропали из ладдера, но ни один из них не показал каких-то изменений. **Зоолок** и **Хэндлок** более популярны вне Легенды, а на высоких рангах чаще встречается **Контроль Чернокнижник**.



Никаких сдвигов внутри **Мага**, класс все так же сконцентрирован на **Рено** архетипе. Паладин также не показывает каких-либо изменений - **Мех Паладин** стал единственной заметной колоды среди остального мусора.



Шаман опустился на дно меты, его популярность не превышает 2%. После нескольких нерфов класс скорее мертв, чем жив.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 1/9/2020-1/28/2020 (Minimum 80 games required per matchup)



Hero	Hero Deck	Opponent / Opponent Deck																			
		Druid			Hunter			Ma..	Pal..	Priest		Rogue			Sh..	Warlock			Warrior		
		Embiggen Druid	Quest Druid	Token Druid	Face Hunter	Highlander Hu..	Quest Hunter	Highlander Ma..	Mech Paladin	Galakrond Pri..	Resurrect Priest	Galakrond Ro..	Highlander Ro..	Malygos Rogue	Galakrond Sha..	Control Warlock	Hand Warlock	Zoo Warlock	Galakrond Wa..	Highlander Wa..	Pirate Warrior
Druid	Embiggen Druid	Black	Green	Red	Green	Black	Black	Black	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green
	Quest Druid	Red	Black	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Red	Red	Red	Black	Black	Black
	Token Druid	Green	Green	Black	Green	Green	Red	Black	Black	Green	Green	Black	Black	Black	Black	Red	Red	Red	Green	Green	Red
Hunter	Face Hunter	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Highlander Hunter	Black	Green	Red	Black	Black	Black	Black	Red	Green	Red	Black	Black	Black	Black	Red	Red	Red	Black	Black	Black
	Quest Hunter	Black	Green	Red	Black	Black	Black	Black	Red	Green	Red	Black	Black	Black	Black	Red	Red	Red	Black	Black	Black
Mage	Highlander Mage	Black	Green	Red	Red	Red	Black	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Paladin	Mech Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Priest	Galakrond Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Resurrect Priest	Green	Black	Red	Green	Green	Black	Black	Red	Black	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Rogue	Galakrond Rogue	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Highlander Rogue	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Malygos Rogue	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Shaman	Galakrond Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warlock	Control Warlock	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red
	Hand Warlock	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red
	Zoo Warlock	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red
Warrior	Galakrond Warrior	Red	Black	Red	Green	Green	Black	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Highlander Warrior	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Pirate Warrior	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red

В промежутке 4 ранг - Легенда

Matchup Win rates based on games RANK 4 to LEGEND
between 1/9/2020-1/28/2020
(Minimum 80 games required per matchup)



Hero	Hero Deck	Opponent / Opponent Deck																		
		Druid			Hunter			Ma..	Pal..	Pri..	Rogue			Sh..	Warlock			Warrior		
		Embiggen Druid	Quest Druid	Token Druid	Face Hunter	Highlander Hu..	Quest Hunter	Highlander Ma..	Mech Paladin	Resurrect Priest	Galakrond Ro..	Highlander Ro..	Malygos Rogue	Galakrond Sha..	Control Warlock	Hand Warlock	Zoo Warlock	Galakrond Wa..	Highlander Wa..	Pirate Warrior
Druid	Embiggen Druid	Black		Red	Green				Red	Red	Green	Green	Green			Red	Red	Green		
	Quest Druid		Black		Green	Red		Red			Red				Red					
	Token Druid	Green		Black		Green		Red		Red	Red				Red	Red	Red	Green		
Hunter	Face Hunter	Red	Red		Black		Green	Green		Red				Green	Green	Green	Green	Red		Red
	Highlander Hunter		Green	Red		Black	Green		Red			Green			Green	Green	Green	Red	Green	Red
	Quest Hunter				Red	Red	Black	Green			Green				Green					
Mage	Highlander Mage		Green	Green	Red	Red	Red	Black		Green	Red	Red	Red		Green	Green		Green		
Paladin	Mech Paladin	Green						Black			Red									
Priest	Resurrect Priest	Green		Green	Green	Green		Red	Black		Red	Red						Green		
Rogue	Galakrond Rogue	Red		Green			Red		Green	Green	Black	Green	Green	Green	Red	Green			Green	Green
	Highlander Rogue	Red	Green	Green					Green		Black		Green	Red					Green	Green
	Malygos Rogue	Red			Red	Red	Green			Red		Black							Red	
Shaman	Galakrond Shaman									Red	Red		Black							
Warlock	Control Warlock		Green	Green	Red		Red	Red			Green	Green		Black	Green			Red	Red	Green
	Hand Warlock	Green		Green	Red	Red		Red		Red				Red	Black			Green		Green
	Zoo Warlock	Green		Green	Red	Red				Red						Black		Red		
Warrior	Galakrond Warrior	Red		Red	Green	Green		Red		Red		Green		Green	Red	Green	Green	Black	Green	Green
	Highlander Warrior					Red				Red	Red			Green			Red	Black		Black
	Pirate Warrior				Green	Green								Red	Red		Red			Black

В промежутке ранга Легенда

на этой неделе графика нет

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

All Ranks



vS Power Rankings DR # 152

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Token Druid	52,94	0,07	100,0	34,3	67,1
	Mech Paladin	52,83		98,1	12,0	55,0
	Embiggen Druid	52,47		92,0	100,0	96,0
	Highlander Hunter	52,44	0,07	91,4	64,2	77,8
	Quest Hunter	52,31		89,3	11,4	50,3
	Control Warlock	52,08	-0,09	85,4	18,6	52,0
Tier 2	Zoo Warlock	51,96	-0,02	83,3	21,8	52,5
	Galakrond Rogue	51,86	-1,08	81,7	86,1	83,9
	Pirate Warrior	51,00	-0,86	67,1	9,2	38,2
	Face Hunter	50,58	-0,72	59,8	40,3	50,1
	Resurrect Priest	50,51	0,45	58,6	32,5	45,6
	Galakrond Warrior	50,44	-0,99	57,4	41,1	49,3
	Highlander Rogue	50,17	-1,94	52,8	70,0	61,4
Tier 3	Hand Warlock	49,44	-0,78	40,4	20,4	30,4
	Highlander Warrior	48,81		29,8	12,2	21,0
	Highlander Mage	47,53	-1,19	8,0	38,4	23,2
Tier 4	Malygos Rogue	46,59	-1,57	-7,9	11,3	1,7
	Quest Druid	45,37	-0,84	-28,7	9,4	-9,6
	Galakrond Shaman	41,47	-1,24	-94,9	9,9	-42,5
	Galakrond Priest	39,33	1,21	-131,4	11,8	-59,8

Low Sample Tier Estimates

These Archetypes have low number of games. As a result, we cannot confidently provide a figure for their power rankings. Nevertheless, we can confidently say that they belong to their listed tiers.

Tier	Hero Deck
T2	Combo Priest
T4	Beast Druid Cyclone Mage Holy-Wrath Paladin

R9 to R5



vS Power Rankings DR # 152

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Token Druid	53,49	0,08	100,0	49,8	74,9
	Mech Paladin	53,24		96,5	15,8	56,2
	Galakrond Rogue	52,54	-0,66	86,4	72,9	79,7
	Highlander Hunter	52,45	-0,12	85,2	75,4	80,3
	Quest Hunter	52,40		84,4	9,7	47,1
	Control Warlock	52,34	0,18	83,6	16,6	50,1
	Zoo Warlock	52,33	-0,33	83,4	34,8	59,1
Tier 2	Embiggen Druid	52,20		81,6	100,0	90,8
	Pirate Warrior	51,51	-0,47	71,6	17,0	44,3
	Resurrect Priest	51,12	0,72	66,1	52,0	59,1
	Highlander Rogue	51,06	-1,77	65,3	89,4	77,4
	Galakrond Warrior	50,73	-0,73	60,4	58,0	59,2
Tier 3	Face Hunter	49,91	-0,85	48,7	60,0	54,4
	Hand Warlock	49,91	-0,62	48,7	30,3	39,5
	Highlander Warrior	49,58		44,0	13,9	28,9
	Highlander Mage	48,03	-1,32	21,8	46,8	34,3
Tier 4	Malygos Rogue	47,38	-1,50	12,4	12,5	12,5
	Quest Druid	45,25	-0,83	-18,1	14,9	-1,6
Tier 4	Galakrond Shaman	42,08	-0,81	-63,6	18,1	-22,7
	Galakrond Priest	39,67	0,93	-98,2	20,4	-38,9

R4 to R1



vS Power Rankings DR # 152

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Embiggen Druid	52,76		100,0	100,0	100,0
	Galakrond Rogue	52,50	0,31	95,2	71,2	83,2
	Highlander Hunter	52,34	0,68	92,3	51,6	71,9
	Quest Hunter	52,07		87,4	10,7	49,1
Tier 2	Mech Paladin	51,94		85,1	10,4	47,7
	Zoo Warlock	51,93	0,56	84,9	16,0	50,5
	Control Warlock	51,83	-0,21	83,1	15,1	49,1
	Token Druid	51,03	-0,36	68,7	33,6	51,1
	Pirate Warrior	50,60	-0,89	60,9	5,6	33,2
	Highlander Rogue	50,39	-1,48	57,0	58,8	57,9
	Resurrect Priest	50,31	0,61	55,5	33,3	44,4
	Galakrond Warrior	49,87	-0,60	47,7	30,4	39,1
Tier 3	Face Hunter	49,68	-1,40	44,2	33,0	38,6
	Hand Warlock	49,60	-0,54	42,7	18,4	30,6
	Highlander Warrior	48,80		28,3	9,4	18,9
	Highlander Mage	48,20	-0,84	17,4	28,2	22,8
	Malygos Rogue	46,79	-0,73	-8,1	9,3	0,6
Tier 4	Quest Druid	44,84	-0,88	-43,4	5,7	-18,9
	Galakrond Shaman	41,27	-1,32	-108,1	5,6	-51,3
	Galakrond Priest	39,69	2,15	-136,7	6,7	-65,0

Legend



vS Power Rankings DR # 152

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Embiggen Druid	52,42		100,0	91,2	95,6
	Highlander Hunter	52,28	-0,02	97,1	56,3	76,7
	Galakrond Rogue	52,11	-1,13	93,7	100,0	96,9
Tier 2	Zoo Warlock	51,86	0,39	88,6	7,3	47,9
	Mech Paladin	51,34		77,8	6,2	42,0
	Face Hunter	51,02	0,14	71,2	20,4	45,8
	Control Warlock	51,01	-1,15	70,9	22,1	46,5
	Quest Hunter	50,88		68,2	11,8	40,0
	Pirate Warrior	50,51	-1,24	60,6	3,2	31,9
	Token Druid	50,30	-1,31	56,2	14,0	35,1
	Highlander Rogue	50,19	-1,33	53,9	51,4	52,7
Tier 3	Galakrond Warrior	49,90	-0,31	48,0	28,6	38,3
	Resurrect Priest	49,18	0,47	33,0	11,1	22,0
	Hand Warlock	48,85	-1,16	26,2	11,2	18,7
	Highlander Warrior	47,96		7,8	11,5	9,6
	Highlander Mage	47,85	0,51	5,6	30,1	17,8
Tier 4	Malygos Rogue	46,59	-0,91	-20,6	10,3	-5,1
	Quest Druid	45,50	-1,65	-43,1	6,2	-18,5
	Galakrond Shaman	40,86	-1,78	-139,1	3,6	-67,8
	Galakrond Priest	39,69	2,40	-163,2	3,3	-79,9

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

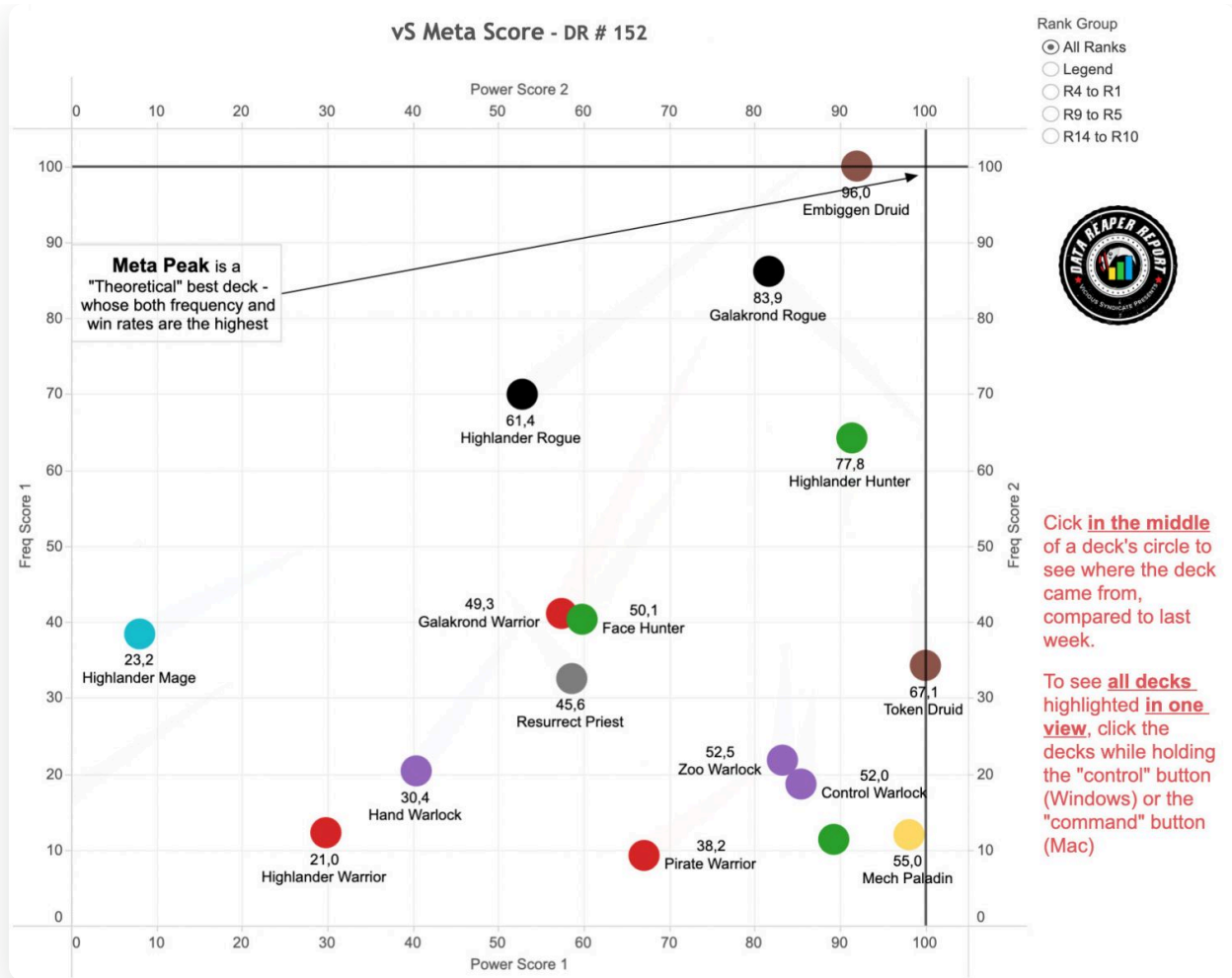
All Ranks						
All Ranks						
Legend						
R4 to R1						
R9 to R5						
R14 to R10						
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P..	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

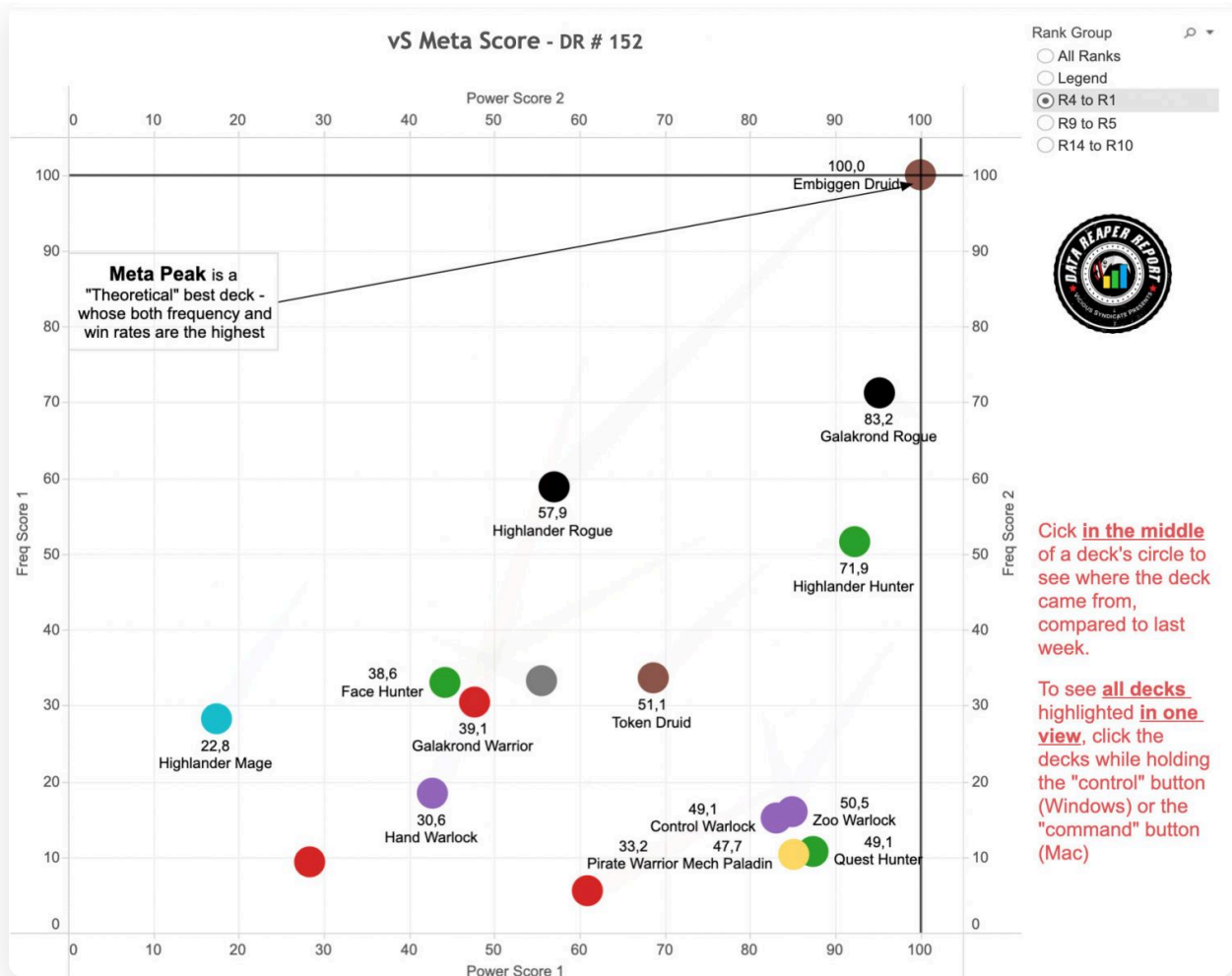
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

По всем рангам



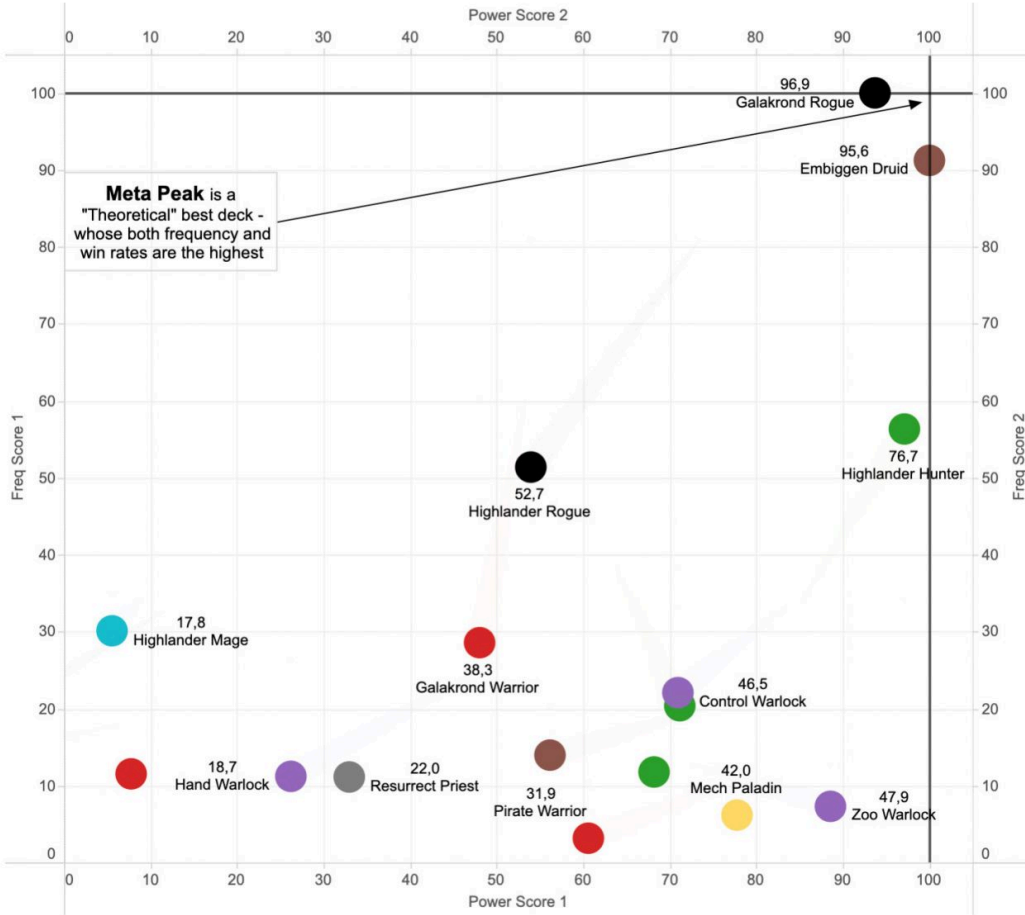
В промежутке 4 - 1 ранг



На легендарном ранге

vS Meta Score - DR # 152

- Rank Group
- All Ranks
 - Legend
 - R4 to R1
 - R9 to R5
 - R14 to R10



Click **in the middle** of a deck's circle to see where the deck came from, compared to last week.

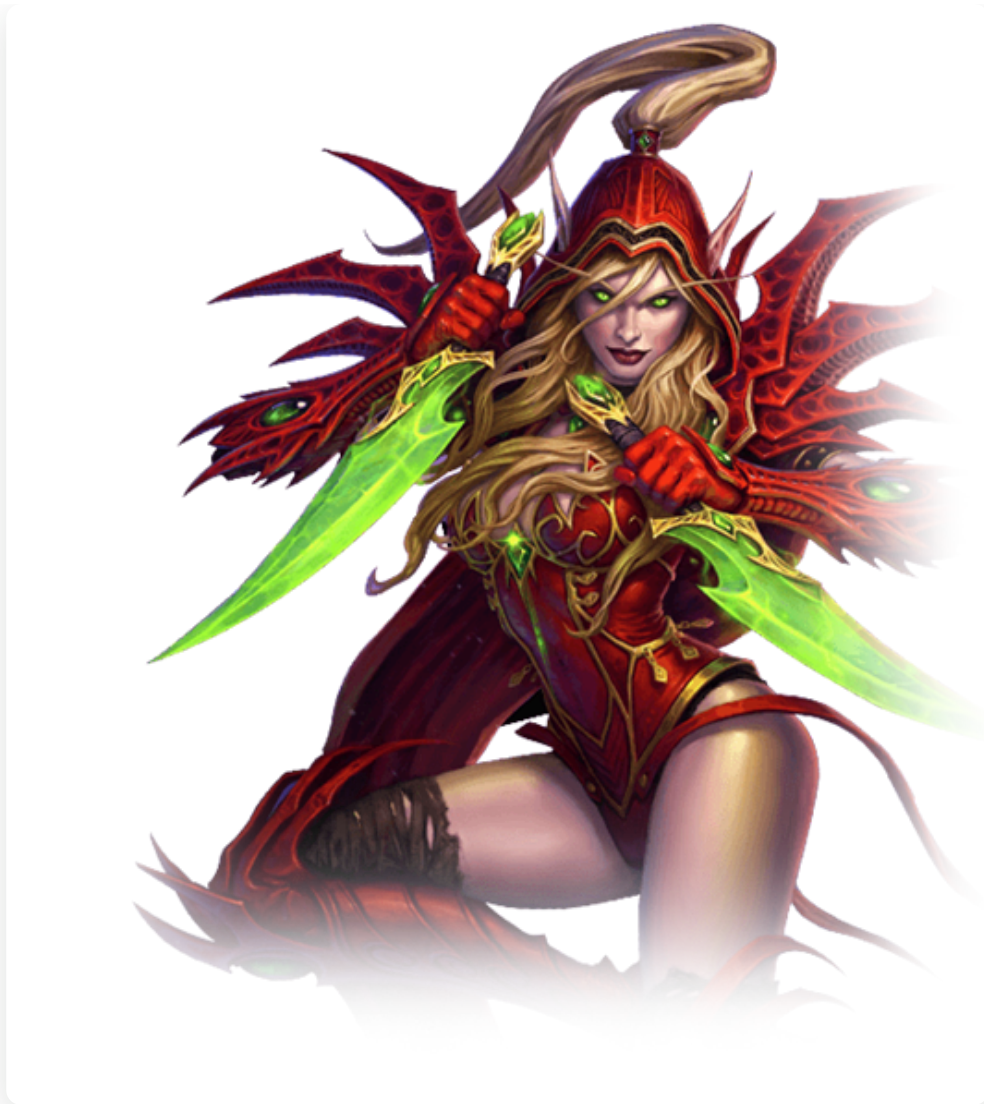
To see **all decks** highlighted **in one view**, click the decks while holding the "control" button (Windows) or the "command" button (Mac)



Анализ силы архетипов



Друид на Увеличении (Биг друид) обогнал Галакронд Разбойника и занял его позицию лучшей колоды меты: отличное достижение! К тому же Друид на Увеличении - самый сложный матч-ап для самого Галакронд Разбойника, что и стало основным ключом к успеху нового архетипа. Разбойник должен адаптироваться к новой угрозе и нагнать потерянные проценты побед, но это не отменяет того, что Друид на Увеличении стал разрушителем меты и установил свои правила в ладдере.



Галакронд Разбойник - топовая колода меты, а вот про **Зефрис Разбойника** сказать то же самое сложно. Его разброс матч-апов выглядит неплохо, но он играет в минус и с Галакронд Разбойником, и с Друидом на [Увеличении](#). Эти два противника составляют основную массу меты, и Зефрис Разбойнику крайне сложно закрыть образовавшийся дефицит в процентах побед.



Токен Дриид - мощная колода на низких рангах. Он неплохо справляется с Дриидом на Увеличении, так как быстрее занимает стол, лучше наращивает преимущество и наказывает соперника за отсутствие AoE-зачисток. На высоких рангах колода упирается в потолок, так как матч-ап с Разбойниками более сложный.



Зефрис Охотник входит в Тир-1 на всех ранговых промежутках, являясь сильнейшей колодой в игре. Конечно, ему доставляют проблемы агрессивные колоды (и уникальный Жрец на воскрешении), но, если вам не удалось превзойти его в ранней игре, придется тяжело. Разброс матч-апов Зефрис Охотника очень хорош, что позволяет ему идти в ногу с Галакронд Разбойником и Друидом на **Увеличении**.

Фейс Охотник - жертва успеха Друида на **Увеличении**. Этот матч-ап крайне ужасен, ведь у Друида куча провокаций. Наконец-то **Квест Охотник** добрался до этого раздела, и он показывает хорошие результаты, ведь он является отличной контр-колодой для Галакронд Разбойника, а матч-ап с Друидом на **Увеличении** весьма близок к 50/50. Как часто придется упоминать, что Квест Охотник недооценен и им играют меньше, чем следует?



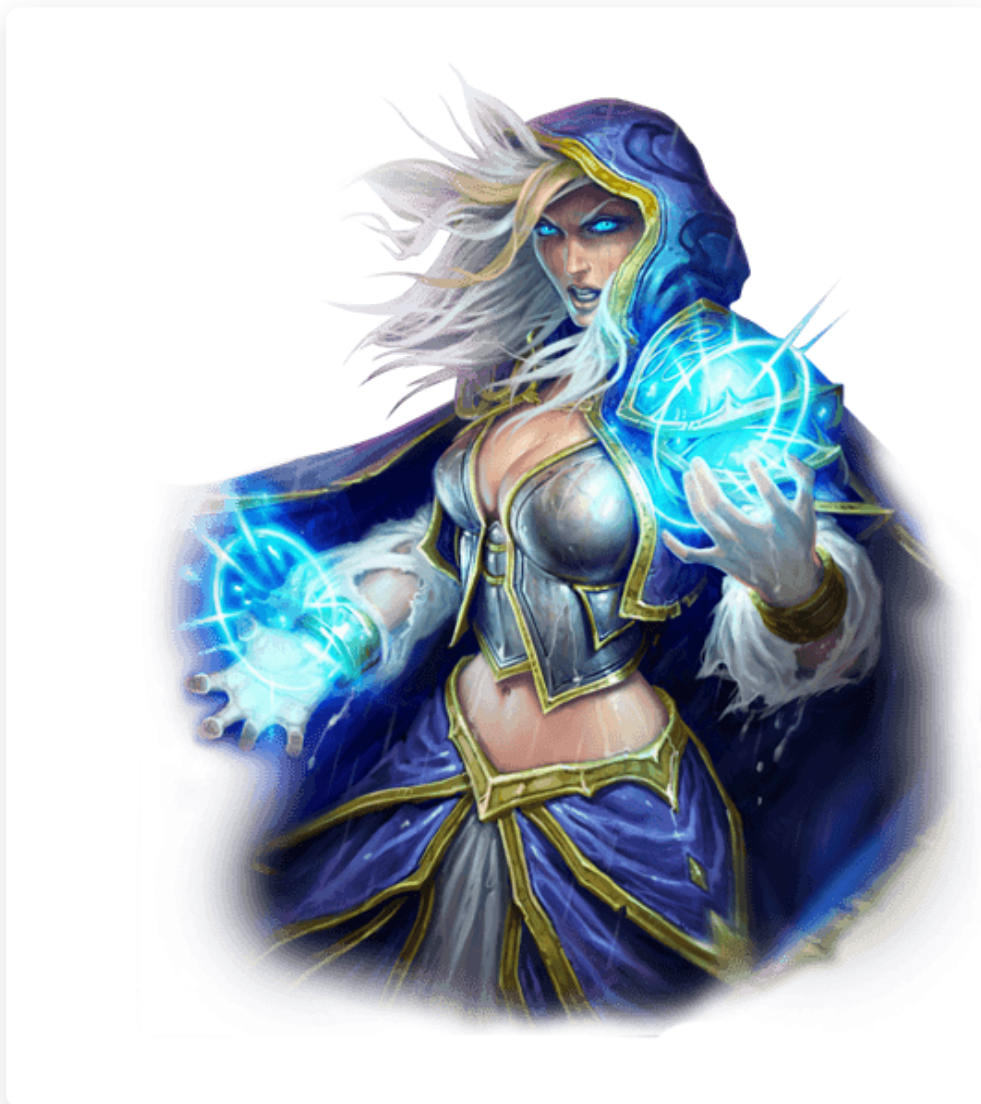
Чернокнижник - лучший выбор против Друида на [Увеличении](#), все его архетипы показывают положительный процент побед в матчах с Друидами, а лучше других играет именно [Зоолок](#). [Хэндлок](#) страдает от плохих матч-апов с Охотниками и Разбойниками, из-за чего упал в Тир-3, а вот колоды класса с Галакрондом играют отлично.



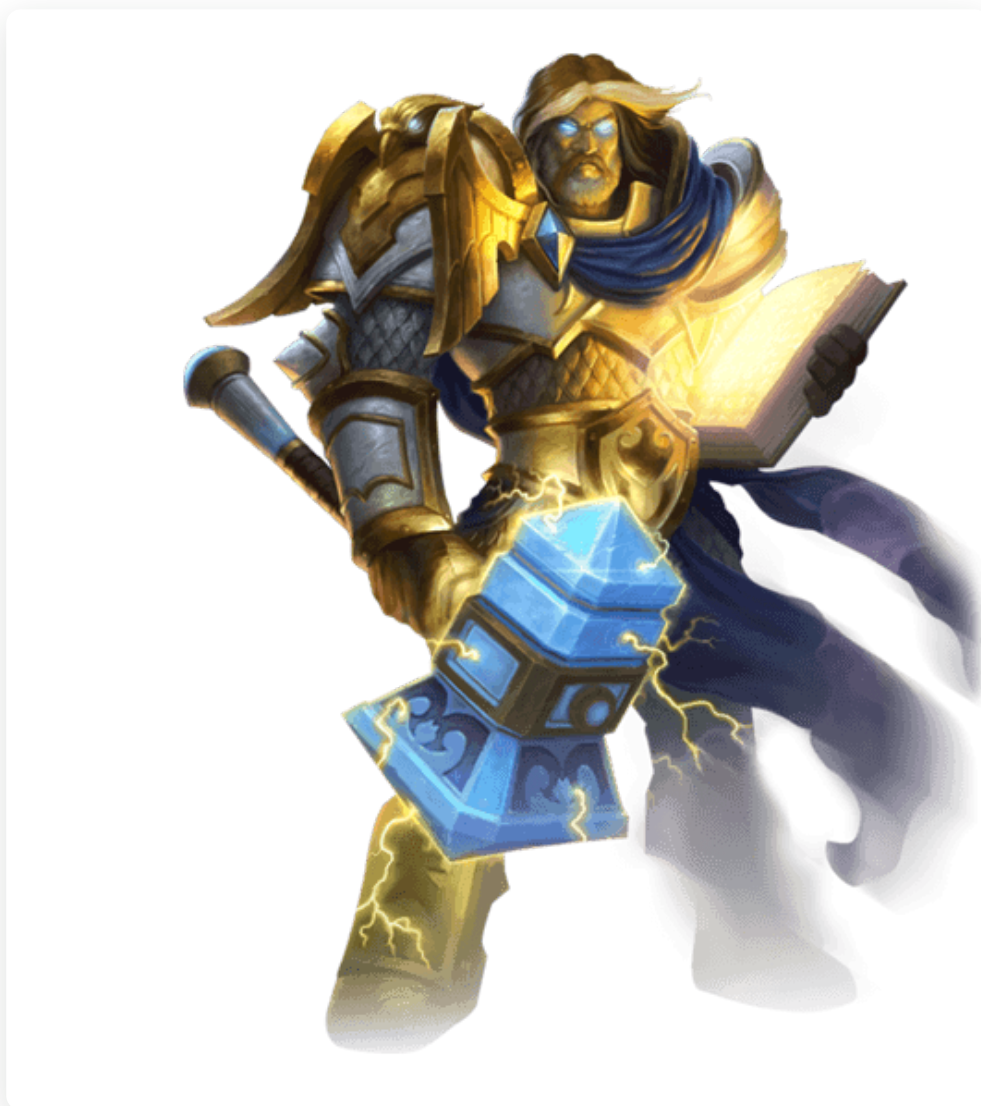
Воин - еще одна жертва Друида на **Увеличении**, все его архетипы страдают в матч-апах с Малфурионом. Но, в отличие от Разбойника, Воин не находился на высокой позиции в ладдере, чтобы смягчить этот удар. Процент побед **Пират Воина** высок, но он падает даже на момент написания этой статьи. **Галакронд Воин** может стабилизироваться в Тир-2, если внесет некоторые изменения в свои сборки (например, выкинет из колоды **Боевую ярость**). **Зефрис Воин** тоже не воодушевляет.



Кто же является главной контр-колодой для Друида на **Увеличении**? Оказывается, что **Жрец на воскрешении** взял на себя роль по сдерживанию нового тирана меты. Проблема в том, что Разбойники из ладдера никуда не пропали, и в итоге процент побед Жреца не вырос выше среднего значения и даже упал на высоких рангах. **Комбо Жрец** - незаслуженно непопулярная колода из Тир-2.



Рено Маг не особо доволен текущим положением дел в ладдере. Пока Разбойник и Охотник сохраняют численность, вряд ли архетип Мага вылезет из Тир-3. Трудно быть контроль колодой с ограниченным количеством лечения, когда ты встречаешь эти матч-апы постоянно.

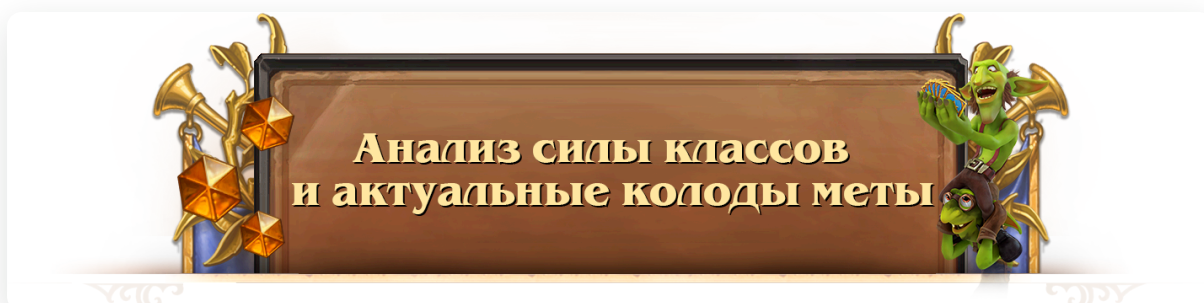


Мех Паладин выглядел очень сильным на прошедшей неделе, и, пожалуй, он заслуживает больше внимания. Архетип играет в плюс против Друида на [Увеличении](#) и Зефрис Охотника, а также наслаждается снизившимся количеством Разбойников. Паладин может и стал забытым классом, но у него есть весьма сильная опция для игры в ладдере.



Шаман упал с отметки 100 до 0 за очень короткий срок. Не только потому, что он проигрывает доминирующим колодам ладдера, у него в принципе нет достойной опции для продвижения по ранговой лестнице. **Галакронд Шаман** выглядит мертвым, **Агро Шаманы** исчезли. Неужели все кончено для класса? Или карты из приключения смогут спасти ситуацию?

-



-

Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг

-

Жрец | Охотник | Шаман | Чернокнижник

-



- Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.



- Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



Разбойник сохраняет титул одного из самых сильных и популярных классов в игре, но его доминирование находится под серьезной угрозой из-за Друида с [Увеличением](#).

Друид с [Увеличением](#) — самый сложный матч-ап для **Галакронд Разбойника**.

Малфурион способен оказывать серьезное давление на Валиру, а многие его ранние

угрозы неуязвимы для **Удара в спину** и **Предрешенности**. Все это смещает приоритеты в сборках Разбойника. Безликая призывательница становится полезнее, потому что помогает бороться за стол без точечных заклинаний. А **Жизнесос** становится не столь полезным в текущей мете.

Зефрис Разбойник статистически не такая сильная колода. Он испытывает те же проблемы с Друидом, что и Галакронд Разбойник. Хотя **Зефрис Великий** помогает с поиском ответов на многочисленные угрозы Малфуриона, часто этого недостаточно для победы. Едва ли сборку Зефрис Разбойника можно продуктивно изменить под текущую мету, так что она остается такой же, как и до Пробуждения Галакронда.

Малигос Разбойник — все еще колода для мемов, которую не стоит брать, если вы рассчитываете на топовые результаты. Архетип пригодится, если вы ненавидите Жрецов на воскрешении, но едва ли этого достаточно для успеха.

• Галакронд Разбойник :



Галакронд Разбойник



Зефрис Галакронд Разбойник

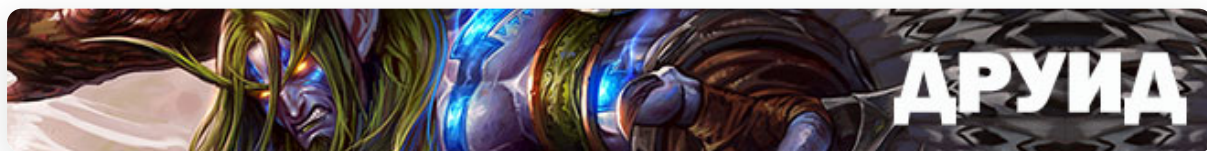
• Малигос Разбойник :



Джепетто Малигос Разбойник



• [назад к выбору класса](#)



Друид — главный виновник одной из самых драматичных перемен меты в истории игры. Первая глава Пробуждения Галакронда открыла путь **Друиду с Увеличением (Биг Друид)**. Он стал самым популярным архетипом в ладдере.

Друид стал успешен сразу после выпуска **Крылатого стража**. Но неужели только эта карта — секрет успеха Друида с **Увеличением**? Разбор статистики показывает, что **Крылатый страж**, безусловно, хорошая карта в колоде, но в ней есть много других важных опций. **Крылатый страж** вдохновил игроков на поиск хорошей сборки с **Численным преимуществом** и хороших целей для побочной задачи.

Численное преимущество показывает отличные результаты в сборке. Побочный квест можно назвать одной из лучших карт в колоде наряду с **Увеличением**, **Дыханием снов** и **Кудрей Кладкинс**. Примечательно, что во всех случаях без исключения Друид должен агрессивно искать эти и только эти карты на муллигане. Есть сборки, которые не играют **Кудрю Кладкинс**, но будьте уверены — они неправы.

Токен Друид находится в тени лидера класса, но это все еще хороший выбор для ладдера во многом из-за хорошего матч-апа с Друидом на **Увеличении**. Токен Друид не

так востребован на высоких рангах, но, если вы еще не взяли 5 ранг, колода хорошо вам послужит.

• Друид на Увеличении (Биг Друид) :



Дракон Биг Друид

• Токен Друид :



Токен Друид

• Квест Друид :



Дракон Квест Друид



• назад к выбору класса



Класс хорошо чувствует себя в текущей мете. У него есть три конкурентоспособных архетипа со своими сильными и слабыми сторонами.

Зефрис Охотник затмил Фейс Ханта и стал самой популярной колодой класса с хорошими матч-апами. Сборки с драконами продолжают хорошо показывать себя. Такие Зефрис Охотники могут доставить хлопоты Друиду на **Увеличении**, а это многого стоит.

Фейс Хант не так хорош в матч-апах с Друидом, поэтому в последнее время его позиции пошатнулись. Он все еще хорошо играет с Разбойниками, поэтому списывать со счетов Фейс Ханта не стоит. Но чем выше ранг, тем сложнее Рексару показывать хорошие результаты даже в выгодных матч-апах.

Квест Охотник становится популярнее, но это все еще достаточно редкая колода. Примечательно, что Квест Охотник показывает лучшие результаты в матч-апах с Галакронд Разбойником и Друидом с **Увеличением** — а это хорошая заявка на разрушителя меты.

Игроки все чаще отказываются от **Шу'мы** в пользу **Взрывомастера Искряка**. Также популярнее становится **Лицензированный герой** — отличный второй дроп наряду с **Археологом на задании**. Реже встречаются **Морские великаны**, но это отличная карта в матч-апе с Друидом, так что отказываться от 8/8 угроз не стоит.

• Фейс Охотник :



Токен Фейс Охотник

• Бранн Зефрис Охотник :



Дракон Зефрис Охотник

• Квест Охотник :



Раш Квест Охотник



• назад к выбору класса



- Доминирование Друида негативно сказывается на позициях Воина. Ни один архетип Воина не справляется с Друидом с **Увеличением**, потому что у класса нет подходящих точечных ремувалов для борьбы с **Крылатым стражем** и другими серьезными дропами.

Галакронд Воин уже не тот, что раньше. Нерфы и успех Друида серьезно ударили по силе архетипа. Из хороших новостей — **Погонщица взрыв-ботов**. Это отличный третий дроп. Еще одна полезная тройка — **Разъяренный берсерк**. Он показывает себя особенно хорошо в матч-апах с Друидами. В мете не так много сборок и с **Погонщицей взрыв-ботов**, и с **Разъяренным берсерком**, а зря.

Пират Воин теряет позиции после выхода Пробуждения Галакронда. Его матч-апы не так ужасны, но архетипом никто не играет на высоких рангах и в Легенде, а это плохой знак для будущего колоды.

Игроки забывают о Пират Воине, зато обращают больше внимания на **Зефрис Воина**. Архетип становится популярнее с выходом PvE контента. Но пока что его матч-апы не радуют: он слаб в поединках с другими Зефрис архетипами, а хорош против колод, которые встречаются все реже: Хэндлок, Фейс Хант и Жрец на воскрешении.

◦ Галакронд Воин :



Галакронд Воин с Погонщицей взрыв-ботов

◦ Зефрис Воин :



Контроль Зефрис Воин

◦ Пират Воин :



Агро Пират Воин



• назад к выбору класс



Игроки реже обращаются к Чернокнижнику, но класс все еще конкурентоспособен и далеко не безнадежен. Все три архетипа Чернокнижника пережили перемены в мете. И важно, что каждый из них неплохо показывает себя при встрече с Друидом с Увеличением.

Галакронд Хэндлок рад встрече с Разбойниками, но при этом не боится и агрессивных противников, которые играют от стола. В этих поединках помогают многочисленные АоЕ зачистки класса. Слабость Галакронд Хэндлока — медленные и жадные матч-апы, в которых его могут переиграть по выгоде. Также неприятна встреча с агрессивнейшим Фейс Хантом. Оптимальная сборка Галакронд Хэндлока не меняется уже давно: ее открыли еще в декабре.

Галакронд Зоолок показывает лучшие результаты среди класса в матч-апе с Друидом. Чернокнижник играет намного быстрее и часто успеваает задавить Малфуриона до того, как тот закроется провокаторами. В последнее время игроки пренебрегают Зоолоком. Это достаточно честная и неброская колода без сногшибательных результатов, но при этом и без серьезных недостатков.

Хэндлок показывает не столь выдающиеся результаты. Ему сложнее всего бороться с Разбойниками и Охотниками, а это одни из лидеров меты.

• Зоолок :

ГалоЗоолок

• Хэндлок :



Хэндлок на прихвостнях

• Контроль Чернокнижник :



Контроль Галакронд Чернокнижник



• [назад к выбору класса](#)



Позиции Мага все еще не завидные. **Рено Маг** — единственная хотя бы частично конкурентоспособная колода. Но на этой неделе ей было особенно тяжело. Пусть матч-ап с Друидом почти равный, поединки с Разбойниками и Охотниками оставляют желать лучшего. Особенно сложны поединки с любым архетипом Рексара.

В матч-апах с Разбойником и Охотником самое важное — выжить. В этом помогают провокации, которых много в представленной ниже сборке.

Циклон Маг получает новые интересные синергии элементарей, но в целом колода все еще выглядит плачевно. Включать колоду в мету не стоит даже ради мемов. Ищите ее в списках тир-7 колод.

• Рено Маг :



Дракон Рено Маг



назад к выбору класса



- Ранее единственной ролью Жреца на воскрешении была контра Фейс Хантов. Но за последнюю неделю все изменилось. Сейчас **Жрец на воскрешении** — лучший способ законтрить Друида с **Увеличением**. Кроме того, он хорошо играет с Зефрис Охотниками и Галакронд Воинами. Дела архетипа налаживаются.

И все же проблемы остаются. Главная — Разбойник. На высоких рангах игроки редко используют Жреца на воскрешении: там больше Разбойников, да и в целом Жрец достаточно предсказуемый. Но вне Легенды Разбойников меньше, а Друидов и Охотников больше. Это делает Жреца на воскрешении отличной колодой для взятия рангов вне Легенды.

Другие архетипы класса непопулярны. **Комбо Жреца** любят в Легенде, потому что это сложная колода, которая лучше играет с Разбойником, чем другие архетипы класса. Комбо Жреца ни в коем случае нельзя назвать разрушителем меты, но игроки недооценивают этот архетип.

◦ Комбо Жрец:

Бвонсамди Комбо Жрец



◦ Квест Жрец на воскрешении:

Квест Жрец на воскрешении



назад к выбору класса



Паладин в странном положении. **Мех Паладин** показывает сногшибательные результаты с точки зрения статистики, но никто им не играет. Есть подозрение, что Мех

Паладин не так хорош на высоких строчках ладдера, но он все еще выглядит лучше Фейс Ханта. Возможно, Утера любят меньше, потому что его сила героя не стреляет прямо "в лицо" противников.

Другие архетипы класса забыты и далеки от звания топовых. Если не считать Мех Паладина, класс в полной стагнации. **Авианалет** — неплохая карта, но она не делает ничего сверхъестественного. А чтобы у класса появились новые архетипы, что-то сверхъестественное жизненно необходимо.

• ОТК Холи Паладин :

Сатроварр Холи Паладин

• Мех Паладин :



Мех Паладин



• назад к выбору класса



- Шаман в чрезвычайно плохой форме. Это худший класс в мете. Какие-то идеи архетипов есть, но все они выглядят еще хуже, чем идеи Паладина. Двойные нерфы похоронили **Галакронд Шамана**, а Агро Шаман не делает ничего такого, что не могли бы осуществлять колоды других классов.

Тралл наделал много шума в декабре. А теперь вернулся к традиционной роли аутсайдера. Так уж получается, что класс или слишком силен, или слишком слаб. Разработчики уже давно не могут поймать золотую середину.

Кулак Ра-дена должен сотворить чудо, иначе классу ничего не светит в ближайшее время.

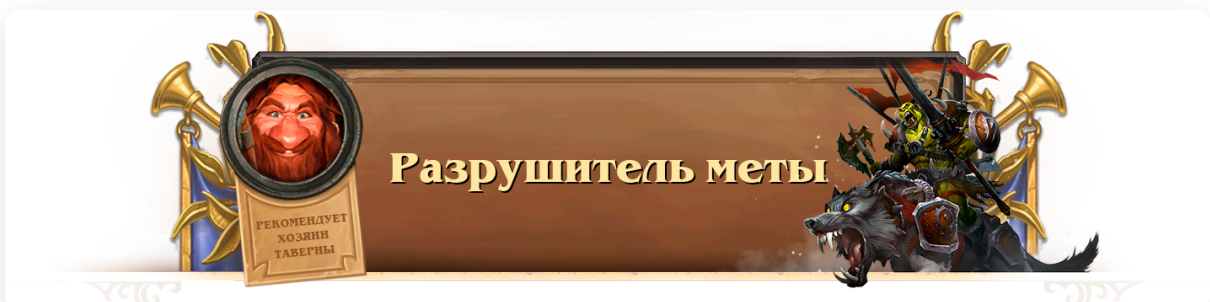
• ◦ Галакронд Шаман :



Галакронд Шаман с Духом жабы



• назад к выбору класса



RogueStone разрушен стараниями Друида. Теперь тройка классов хозяйничает в ладдере. Лучшие представители: Друид с **Увеличением**, Зефрис Охотник и Галакронд Разбойник.

Если и существует колода, которая может оспорить лидерство тройки сильнейших, то это, вероятно, **Квест Охотник**. Колода отлично играет с Галакронд Разбойником и на равных – с оставшейся парой. Главный враг Квест Охотника — Фейс Хант, но в последнее время их становится меньше, и это хорошая новость для разрушителя меты недели.

Игроки обращают мало внимания на Квест Охотников. Дело здесь в составе колоды: чтобы собрать Квест Охотника, нужны несколько специфичных и редких легендарок, которые есть не у всех. Важно то, что большинство из них необязательны для архетипа.

На следующей неделе в игре появится **Небесный генерал Крагг**, который должен помочь Квест Охотнику. Новая легендарка вместе с уже выпущенным **Лицензированным героем** должны сделать Квест Охотника дешевле и демократичнее. Возможно, после этого архетип покажет игрокам в полной мере, на что способен.

• Квест Охотник :



Раш Квест Охотник

Источник www.viciousyndicate.com на языке оригинала

