

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Большой сдвиг меты. Мета-отчет Vicious Syndicate мета отчет №155

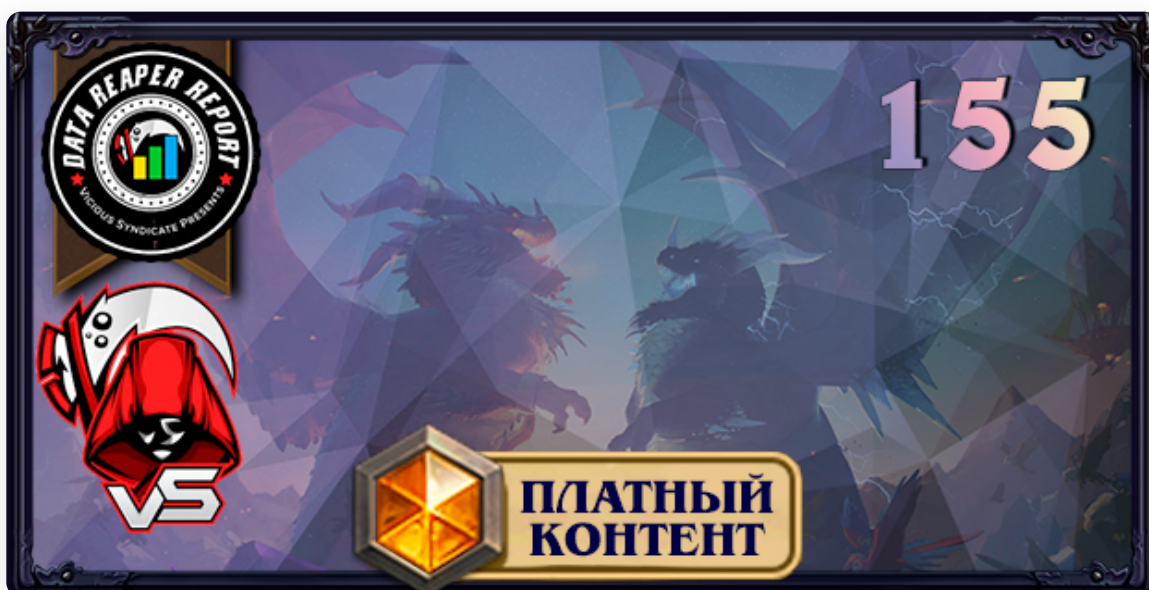
21.02.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Большой сдвиг меты. Мета-отчет Vicious Syndicate мета отчет №155

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



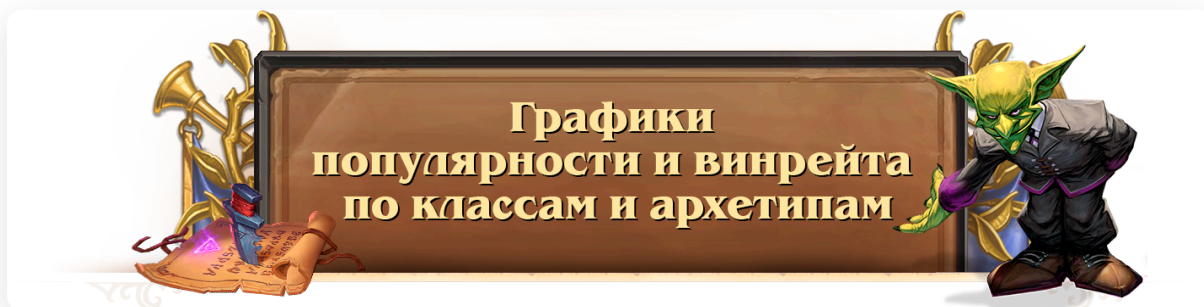
Здравствуйте, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru

В мета-отчете: большой сдвиг меты Пробуждения Галакронда после выхода последней главы приключения. Подробный разбор лучших классов и их колод, разбор ослабления и усиления тех или иных архетипов. Тенденции меты, векторы развития, колоды, мета брейкер и не только.

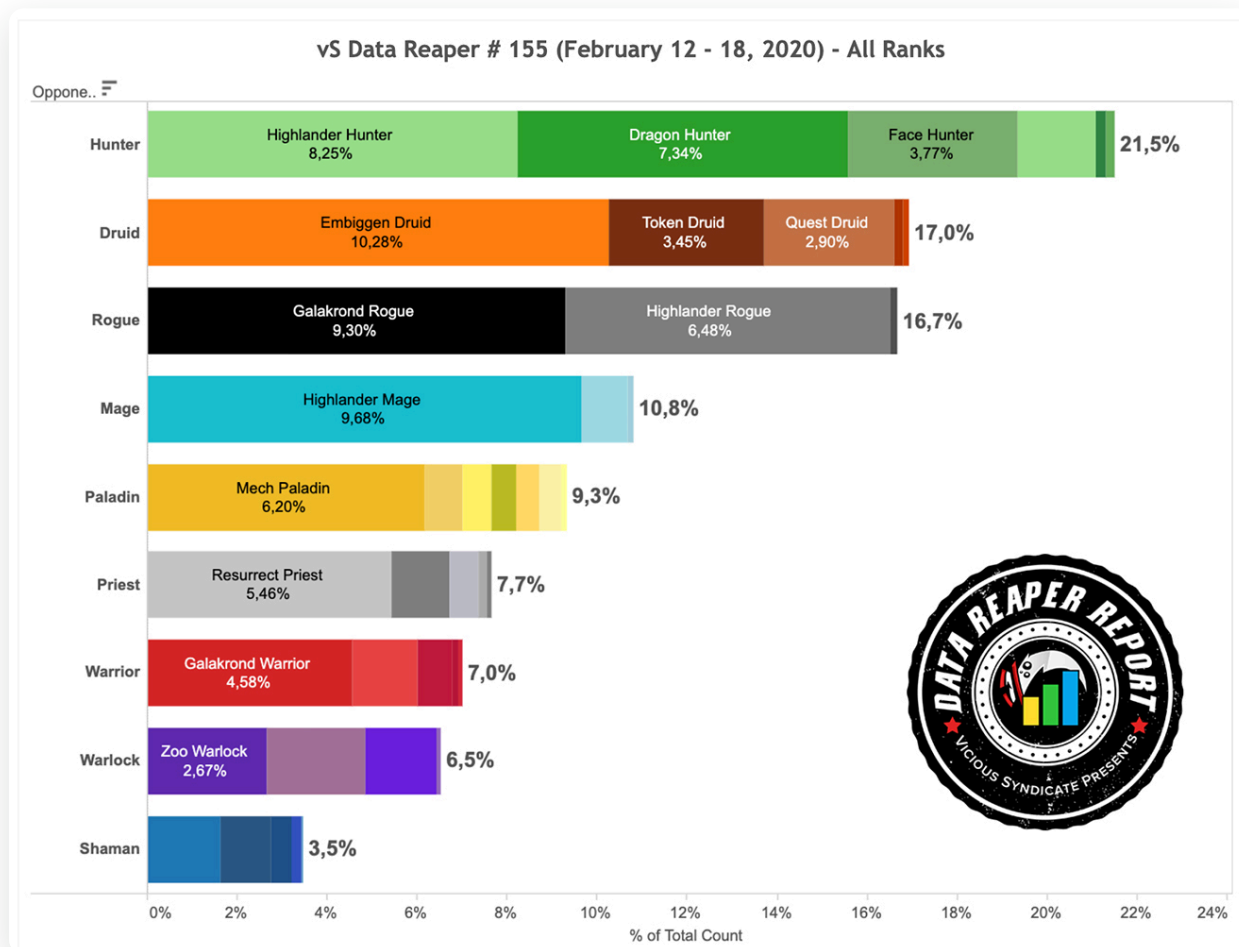
- **Всего проанализировано игр** **30 000**
- На ранге Легенда: 7 000
- На ранге 1-4: 11 000
- На ранге 5-9: 10 000
- На ранге 10-14: 2 000

Содержание мета-отчета:

1. Графики популярности по классам и архетипам
2. Анализ популярности классов
3. Графики винрейта и рейтинг архетипов
4. Анализ силы архетипов
5. Анализ силы классов и актуальные колоды меты
6. Разрушители меты



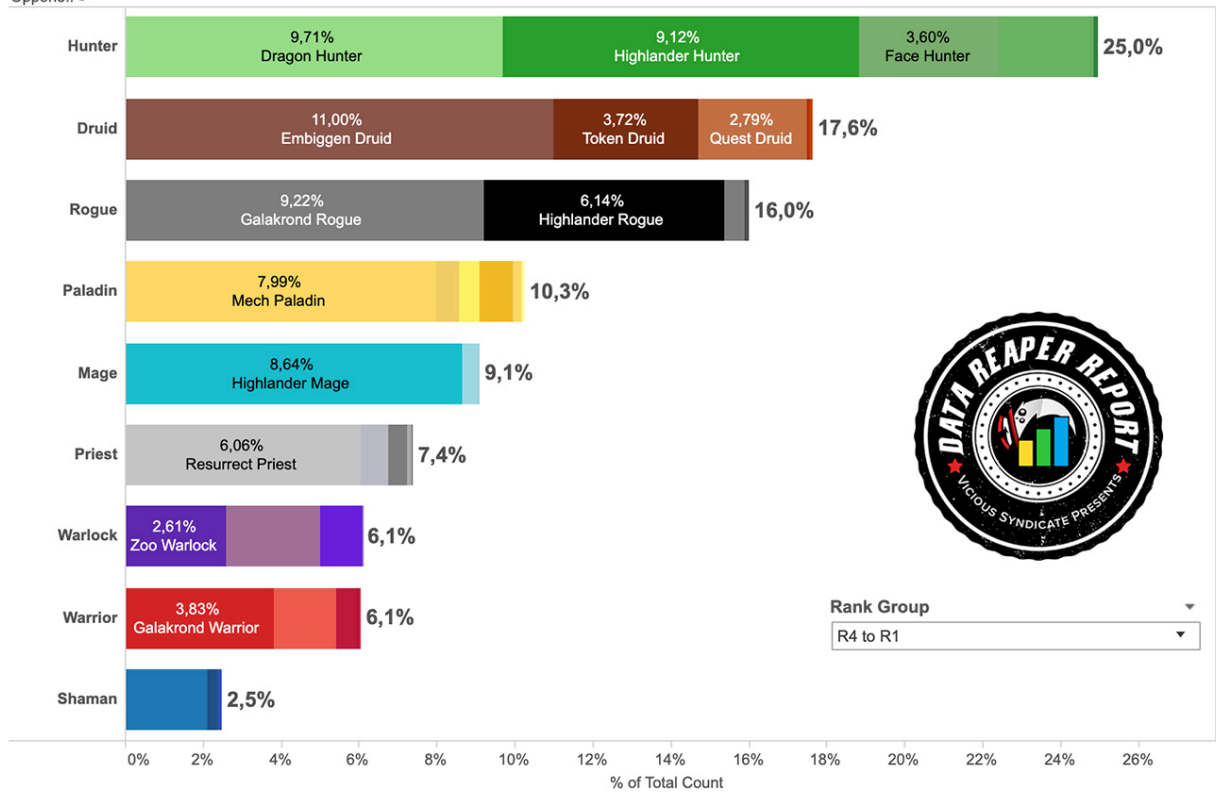
По всем рангам



В промежутке 4 - 1 ранг

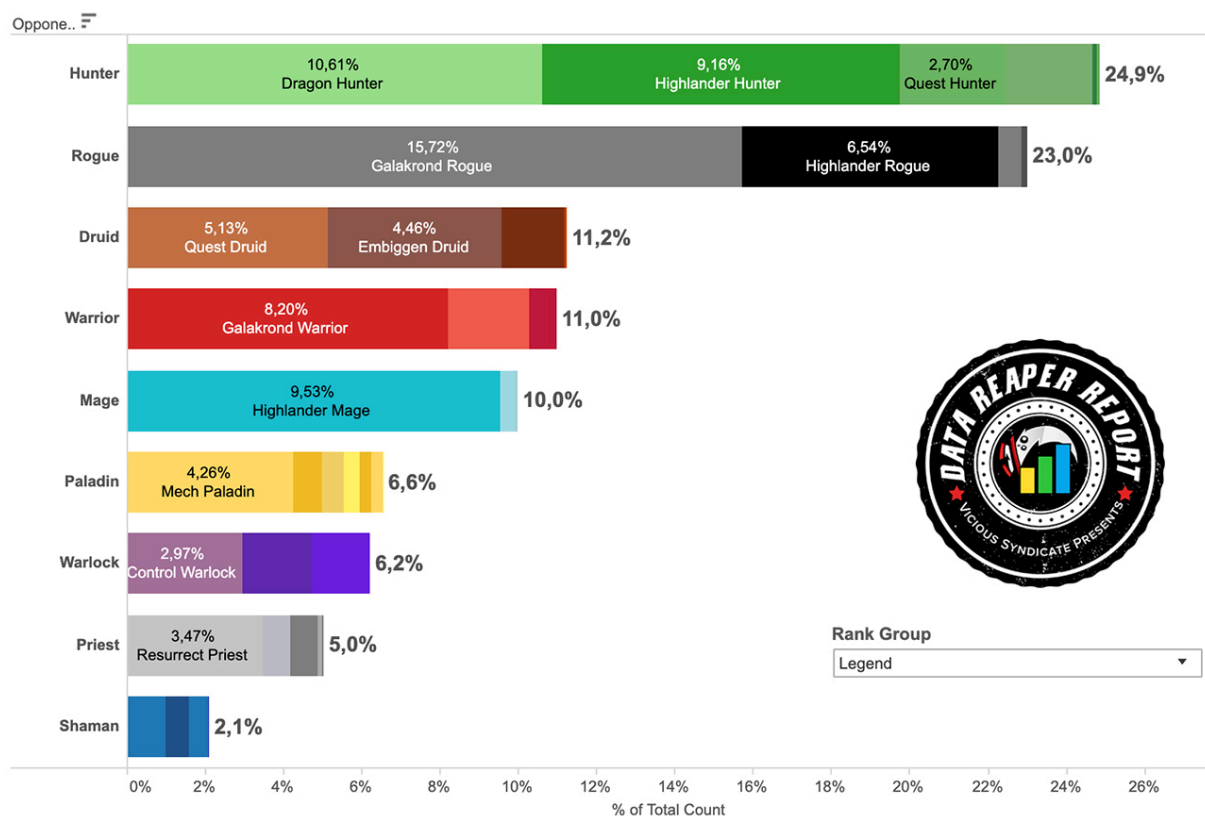
vs Data Reaper # 155 (February 12 - 18, 2020) - By Ranks

Oppone..



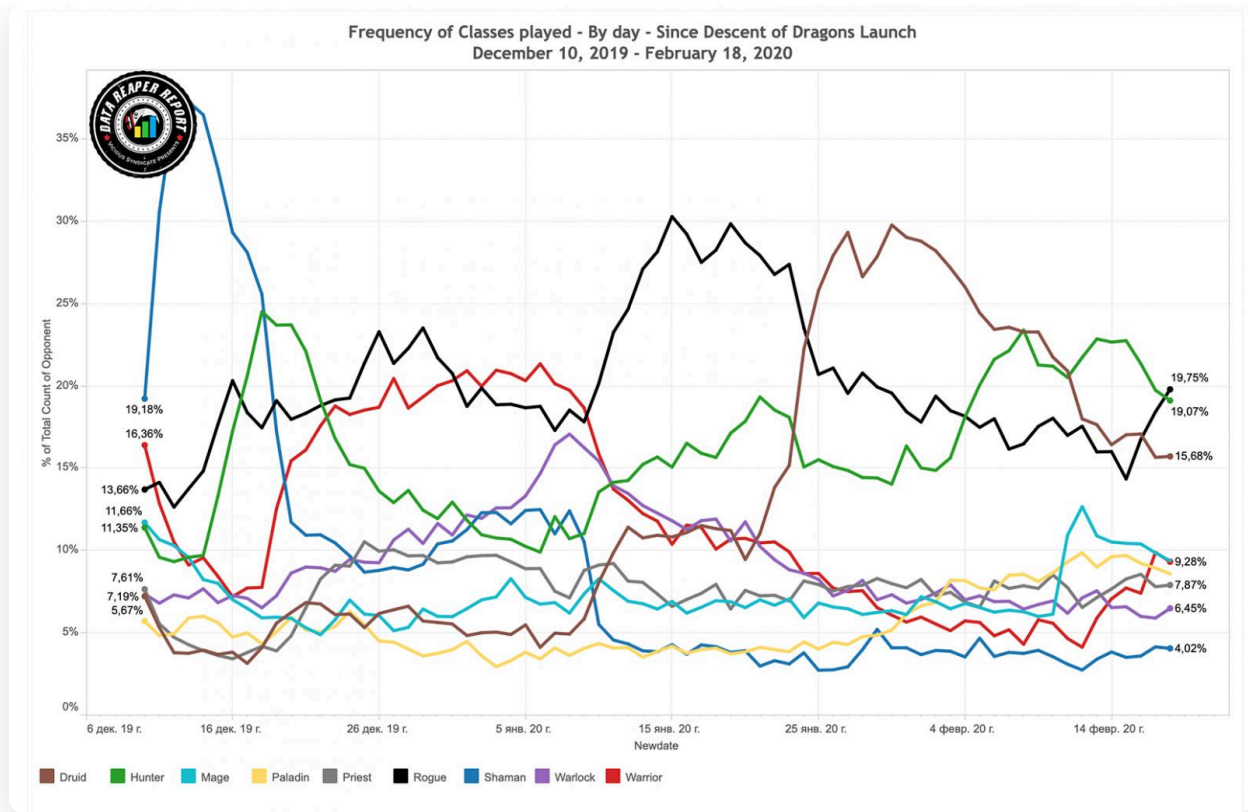
На ранге Легенда

vs Data Reaper # 155 (February 12 - 18, 2020) - By Ranks



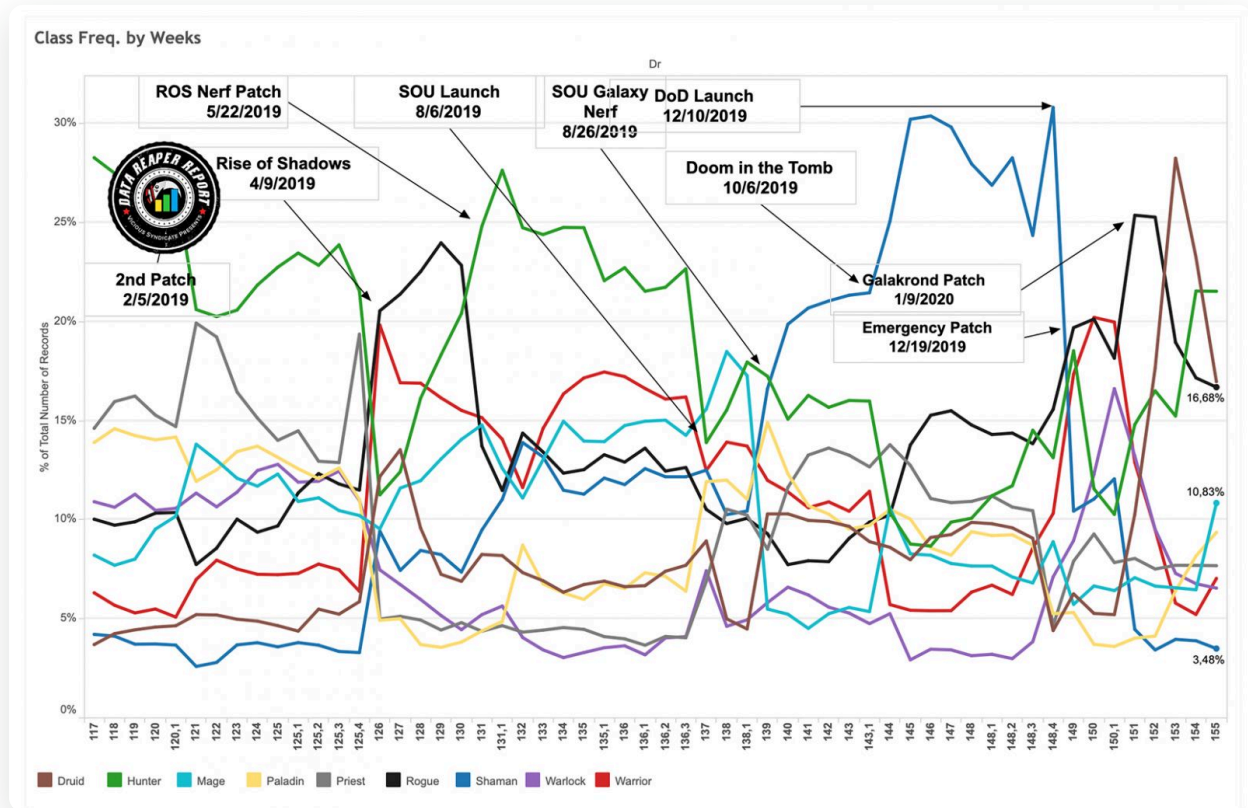
Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Натиск Драконов" по дням

нажмите, чтобы посмотреть график



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям с момента выхода первого Data Reaper Report

нажмите, чтобы посмотреть график



Анализ популярности классов



Пробуждение Галакронда закончилось, теперь все карты доступны в ладдере. Последняя неделя приключения вызвала очередной большой сдвиг, вновь затронув **Охотника**. **Дракон Охотник** подрос в численности и стал самой популярной колодой класса. Новый архетип перетянул на себя одеяло, вызвав спад популярности остальных архетипов класса.



Падение **Друида** продолжается. **Друид на Увеличении** остается очень популярным на низких рангах, но чем выше вы продвигаетесь по ладдере, тем реже будете его встречать. В Легенде его численность минимальна. Резкий рост Квест Друида на высоких рангах приостановился на фоне успеха Охотника.



Есть легкий спад в численности **Разбойников**, но **Галакронд Разбойник** все еще остается самой популярной колодой в Легенде. Зефрис Разбойник стабилизировал свой винрейт. Эксперименты с новыми картами были, но Разбойник менее подвержен их влиянию, по сравнению с другими классами.



Паладин растет вверх, все благодаря **Мех Паладину** и его хорошим матч-апам с Охотниками. Другие архетипы класса не смогли найти себе места в мете.



Маг стал популярнее на прошедшей неделе, удвоив свое присутствие в большинстве ранговых промежутков. **Рено Потрясающий** зажег искру интереса к **Рено Магу**, колоде, которая страдала под гнетом Охотника.

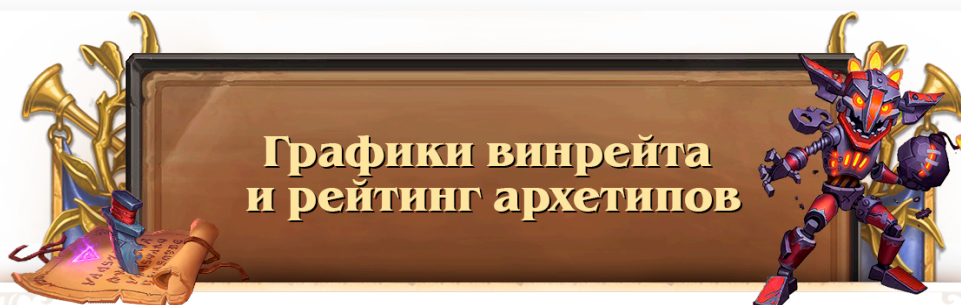


4 глава дала **Галакронд Воину** глоток воздуха, дав ему в распоряжение **Рискового шкипера** и **Бешеного сквернокрыла**. Архетип почти наверняка поднимет голову на фоне снижения количества Друидов на **Увеличении**, ведь их процент побед падает.



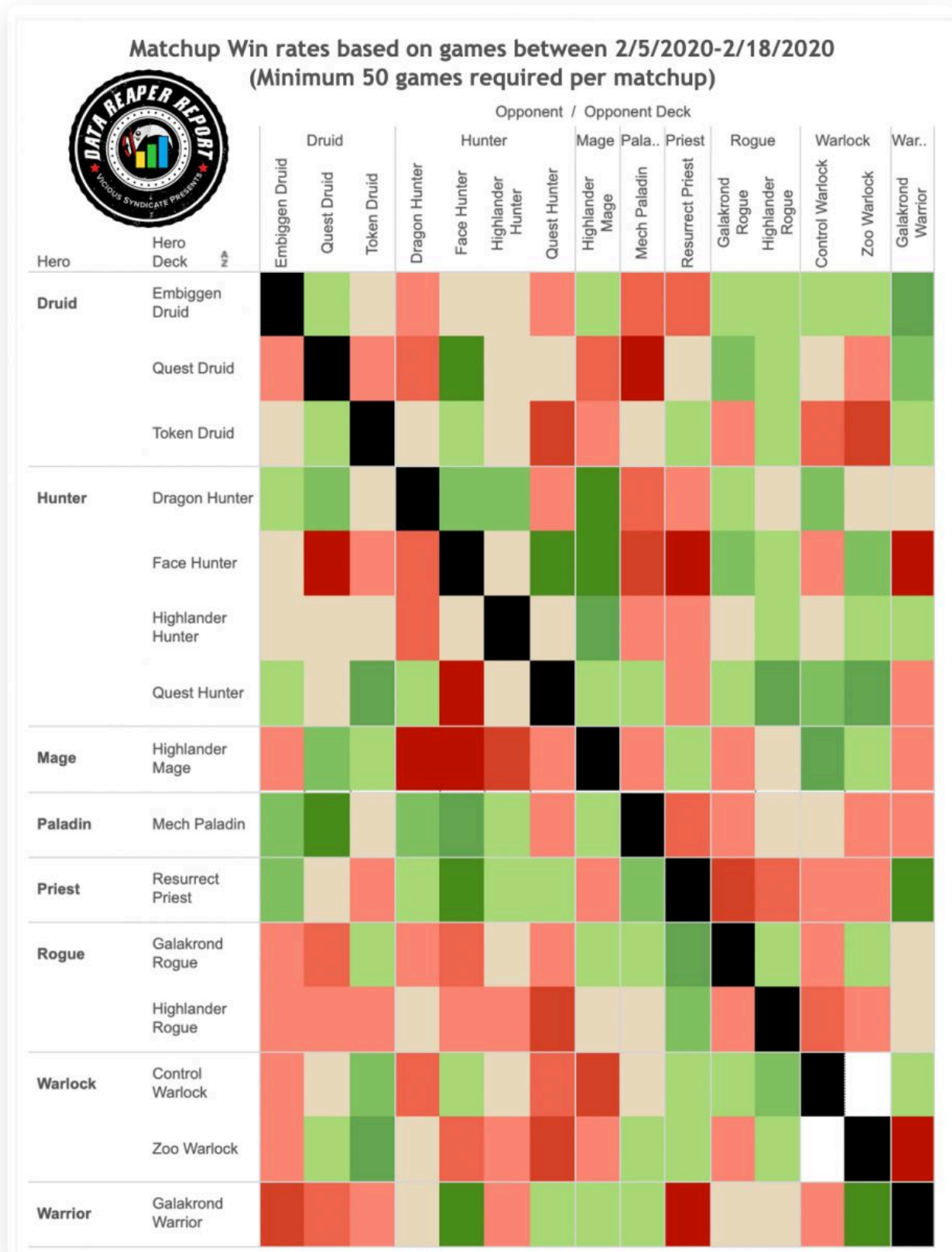
Переход игроков от старой сборки к новой (без Квеста, зато с картами поддержки Галакронда) внутри **Жреца** на воскрешении продолжается. **Чернокнижнику** и **Шаману** не повезло.

Графики винрейта и рейтинг архетипов



Диаграммы матч-апов

По всем рангам



В промежутке 4 ранг - Легенда

Matchup Win rates based on games RANK 4 to LEGEND
between 2/5/2020-2/18/2020
(Minimum 50 games required per matchup)



| Hero | Hero Deck | N | Opponent / Opponent Deck | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|-------------------|---|--------------------------|-------------|-------------|---------------|-------------|-------------------|--------------|-----------------|--------------|------------------|-----------------|------------------|-----------------|-------------|-------------------|
| | | | Druid | | | Hunter | | | | Mage | Pala.. | Priest | Rogue | | Warlock | War.. | |
| | | | Embiggen Druid | Quest Druid | Token Druid | Dragon Hunter | Face Hunter | Highlander Hunter | Quest Hunter | Highlander Mage | Mech Paladin | Resurrect Priest | Galakrond Rogue | Highlander Rogue | Control Warlock | Zoo Warlock | Galakrond Warrior |
| Druid | Embiggen Druid | | Black | Light Green | Red | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| | Quest Druid | | Black | Light Green | Red | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| | Token Druid | | Light Green | Black | Light Green | Light Green | Black | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| Hunter | Dragon Hunter | | Light Green | Light Green | Black | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| | Face Hunter | | Light Green | Light Green | Red | Black | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| | Highlander Hunter | | Light Green | Light Green | Black | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| | Quest Hunter | | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Black | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| Mage | Highlander Mage | | Light Green | Light Green | Light Green | Red | Red | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| Paladin | Mech Paladin | | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| Priest | Resurrect Priest | | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| Rogue | Galakrond Rogue | | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| | Highlander Rogue | | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| Warlock | Control Warlock | | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| | Zoo Warlock | | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |
| Warrior | Galakrond Warrior | | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | Light Green | |

В промежутке ранга Легенда

на этой неделе графика нет

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням



vS Power Rankings DR # 155

| Tiers | Hero Deck | ≡ | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|-------------------|---|---------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Dragon Hunter | | 54,91 | | 100,0 | 71,4 | 85,7 |
| | Quest Hunter | | 54,37 | 0,54 | 94,5 | 17,0 | 55,7 |
| | Mech Paladin | | 53,34 | 0,37 | 84,0 | 60,3 | 72,2 |
| | Galakrond Rogue | | 52,83 | 0,32 | 78,8 | 90,5 | 84,7 |
| | Highlander Hunter | | 52,67 | -0,66 | 77,2 | 80,3 | 78,7 |
| Tier 2 | Embiggen Druid | | 51,87 | -0,06 | 69,0 | 100,0 | 84,5 |
| | Galakrond Warrior | | 50,44 | 3,40 | 54,5 | 44,5 | 49,5 |
| | Token Druid | | 50,39 | -1,94 | 53,9 | 33,6 | 43,8 |
| | Control Warlock | | 50,24 | 0,10 | 52,5 | 21,4 | 37,0 |
| | Resurrect Priest | | 50,18 | -0,23 | 51,8 | 53,1 | 52,5 |
| Tier 3 | Face Hunter | | 49,66 | -1,09 | 46,6 | 36,7 | 41,6 |
| | Quest Druid | | 48,64 | -0,18 | 36,1 | 28,2 | 32,2 |
| | Highlander Rogue | | 48,31 | -1,10 | 32,8 | 63,1 | 47,9 |
| | Zoo Warlock | | 48,06 | -0,03 | 30,3 | 26,0 | 28,1 |
| | Highlander Mage | | 47,49 | 0,07 | 24,5 | 94,2 | 59,3 |

Low Sample Tier Estimates

These Archetypes have low number of games. As a result, we cannot confidently provide a figure for their power rankings. Nevertheless, we can confidently say that they belong to their listed tiers.

| Tier | Hero Deck | |
|------|--------------------|--|
| T2 | Highlander Warrior | |
| T4 | Quest Shaman | |

R14 to R10



vS Power Rankings DR # 155

| Tiers | Hero Deck | ≡ | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|-------------------|---|---------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Dragon Hunter | | 56,41 | | 100,0 | 20,6 | 60,3 |
| | Quest Hunter | | 54,89 | 0,19 | 88,1 | 5,2 | 46,6 |
| | Highlander Hunter | | 54,23 | -0,26 | 83,0 | 62,7 | 72,8 |
| | Galakrond Rogue | | 53,80 | 0,16 | 79,6 | 49,4 | 64,5 |
| | Mech Paladin | | 53,59 | 0,29 | 78,0 | 41,6 | 59,8 |
| | Embiggen Druid | | 52,27 | -0,42 | 67,7 | 100,0 | 83,8 |
| Tier 2 | Galakrond Warrior | | 51,46 | 4,05 | 61,4 | 31,8 | 46,6 |
| | Face Hunter | | 51,12 | 0,45 | 58,7 | 48,1 | 53,4 |
| | Token Druid | | 51,03 | -1,48 | 58,0 | 32,2 | 45,1 |
| | Control Warlock | | 50,73 | -0,22 | 55,7 | 15,5 | 35,6 |
| | Resurrect Priest | | 50,32 | -0,87 | 52,5 | 39,9 | 46,2 |
| Tier 3 | Quest Druid | | 49,45 | -0,10 | 45,7 | 11,6 | 28,6 |
| | Highlander Rogue | | 49,05 | -1,75 | 42,6 | 59,2 | 50,9 |
| | Zoo Warlock | | 48,65 | -0,26 | 39,5 | 26,6 | 33,1 |
| | Highlander Mage | | 48,28 | -0,41 | 36,6 | 93,6 | 65,1 |

R9 to R5



vS Power Rankings DR # 155

| Tiers | Hero Deck | ≡ | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|-------------------|---|---------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Dragon Hunter | | 55,32 | | 100,0 | 38,7 | 69,3 |
| | Quest Hunter | | 54,61 | 0,56 | 93,4 | 8,3 | 50,8 |
| | Mech Paladin | | 53,50 | 0,31 | 82,9 | 46,8 | 64,9 |
| | Galakrond Rogue | | 53,46 | 0,71 | 82,5 | 54,5 | 68,5 |
| | Highlander Hunter | | 53,27 | -0,31 | 80,7 | 54,9 | 67,8 |
| Tier 2 | Embiggen Druid | | 51,80 | -0,06 | 67,0 | 100,0 | 83,5 |
| | Token Druid | | 50,80 | -1,80 | 57,6 | 30,8 | 44,2 |
| | Control Warlock | | 50,54 | 0,27 | 55,0 | 14,1 | 34,6 |
| | Resurrect Priest | | 50,41 | -0,30 | 53,9 | 49,1 | 51,5 |
| | Galakrond Warrior | | 50,13 | 3,60 | 51,2 | 26,5 | 38,9 |
| | Face Hunter | | 50,12 | -0,76 | 51,1 | 30,6 | 40,8 |
| Tier 3 | Highlander Rogue | | 48,75 | -1,11 | 38,3 | 48,9 | 43,6 |
| | Quest Druid | | 48,74 | 0,01 | 38,2 | 17,4 | 27,8 |
| | Zoo Warlock | | 48,67 | 0,04 | 37,5 | 21,3 | 29,4 |
| | Highlander Mage | | 48,37 | 0,36 | 34,7 | 78,7 | 56,7 |

R4 to R1



vS Power Rankings DR # 155

| Tiers | Hero Deck | ≡ | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|-------------------|---|---------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Quest Hunter | | 54,20 | 1,03 | 100,0 | 21,0 | 60,5 |
| | Galakrond Rogue | | 53,04 | 0,23 | 86,2 | 83,8 | 85,0 |
| | Dragon Hunter | | 53,02 | | 86,0 | 88,3 | 87,1 |
| | Mech Paladin | | 52,34 | 0,11 | 77,9 | 72,6 | 75,3 |
| Tier 2 | Resurrect Priest | | 51,30 | 1,25 | 65,5 | 55,1 | 60,3 |
| | Galakrond Warrior | | 51,08 | 3,87 | 62,9 | 34,8 | 48,8 |
| | Highlander Hunter | | 50,90 | -0,83 | 60,7 | 82,9 | 71,8 |
| Tier 3 | Control Warlock | | 49,67 | -0,32 | 46,0 | 21,9 | 34,0 |
| | Embiggen Druid | | 49,65 | -0,43 | 45,9 | 100,0 | 72,9 |
| | Token Druid | | 49,61 | -2,13 | 45,4 | 33,8 | 39,6 |
| | Face Hunter | | 49,05 | -1,13 | 38,6 | 32,8 | 35,7 |
| | Highlander Rogue | | 48,45 | -1,27 | 31,6 | 55,8 | 43,7 |
| | Highlander Mage | | 48,19 | 1,01 | 28,4 | 78,6 | 53,5 |
| | Quest Druid | | 48,15 | -0,50 | 28,0 | 25,3 | 26,6 |
| | Zoo Warlock | | 48,07 | 0,35 | 27,0 | 23,7 | 25,3 |

Legend



vS Power Rankings DR # 155

| Tiers | Hero Deck | ≡ | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|-------------------|---|---------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Quest Hunter | | 53,53 | 1,02 | 100,0 | 17,2 | 58,6 |
| | Galakrond Rogue | | 52,91 | 0,58 | 91,2 | 100,0 | 95,6 |
| | Dragon Hunter | | 52,15 | | 80,4 | 67,5 | 74,0 |
| Tier 2 | Galakrond Warrior | | 51,68 | 3,59 | 73,9 | 52,2 | 63,0 |
| | Mech Paladin | | 51,53 | -0,75 | 71,7 | 27,1 | 49,4 |
| | Highlander Hunter | | 51,36 | -0,84 | 69,3 | 58,3 | 63,8 |
| | Embiggen Druid | | 50,81 | -0,15 | 61,5 | 28,4 | 44,9 |
| | Quest Druid | | 50,30 | 0,20 | 54,2 | 32,6 | 43,4 |
| Tier 3 | Control Warlock | | 49,83 | 0,21 | 47,6 | 18,9 | 33,2 |
| | Resurrect Priest | | 49,59 | 0,50 | 44,2 | 22,1 | 33,1 |
| | Token Druid | | 49,40 | -1,85 | 41,4 | 10,0 | 25,7 |
| | Face Hunter | | 49,07 | -1,27 | 36,9 | 14,0 | 25,4 |
| | Highlander Mage | | 48,27 | 2,16 | 25,5 | 60,6 | 43,1 |
| | Highlander Rogue | | 48,04 | -0,05 | 22,2 | 41,6 | 31,9 |
| Tier 4 | Zoo Warlock | | 46,48 | -0,29 | 0,1 | 11,2 | 5,7 |

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

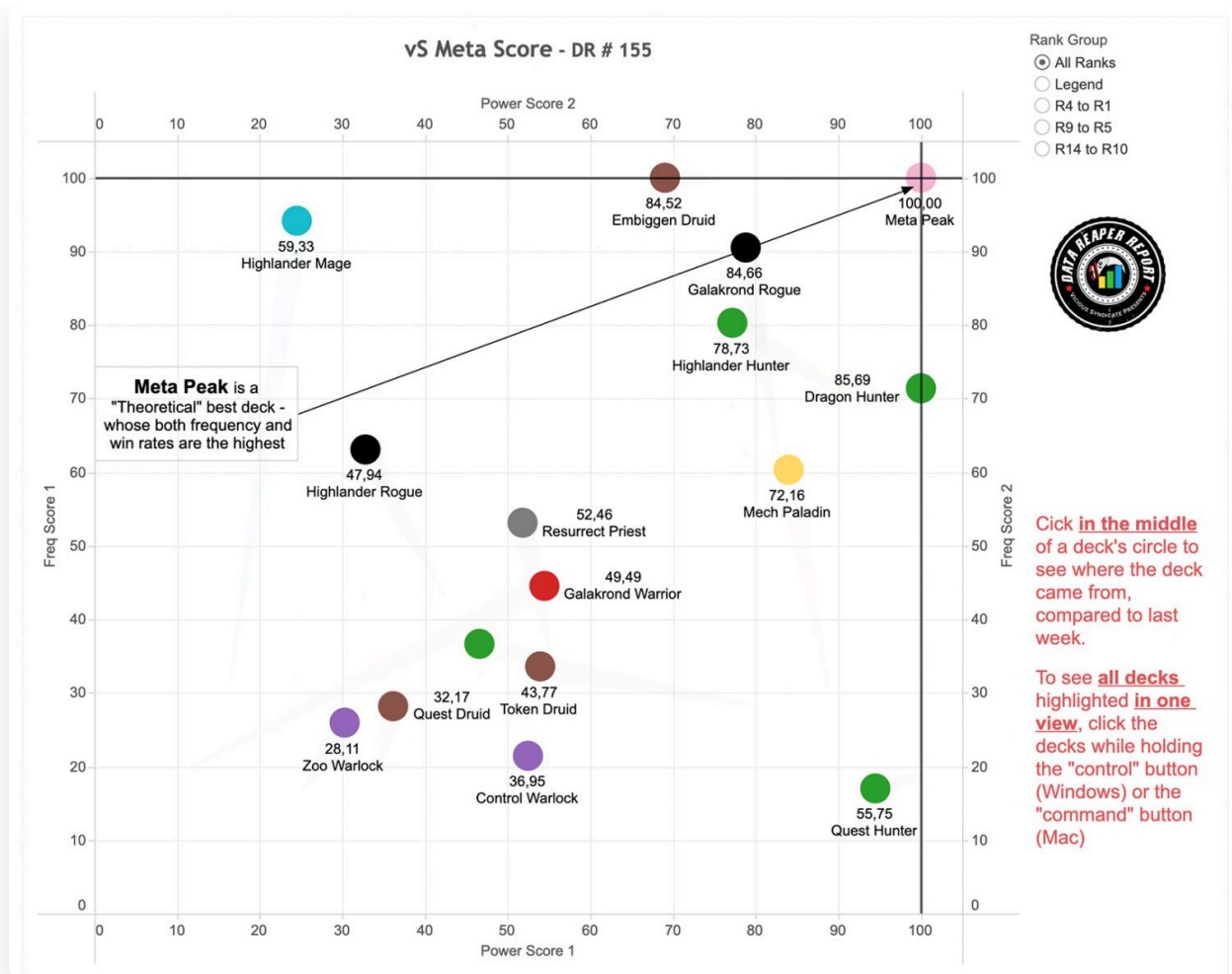
| All Ranks | | | | | | |
|------------|-------------|--------------------|------------------|----------------|---------------|---------------|
| All Ranks | | | | | | |
| Legend | | | | | | |
| R4 to R1 | | | | | | |
| R9 to R5 | | | | | | |
| R14 to R10 | | | | | | |
| Tiers | Hero Deck | vS Dec k P.. | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score |
| Tier 1 | Odd Paladin | 54,38 | 0,70 | 100,0 | 100,0 | 100,0 |
| | Token Druid | 52,83 | 0,52 | 82,3 | 47,8 | 65,0 |

Диаграмма Meta Score

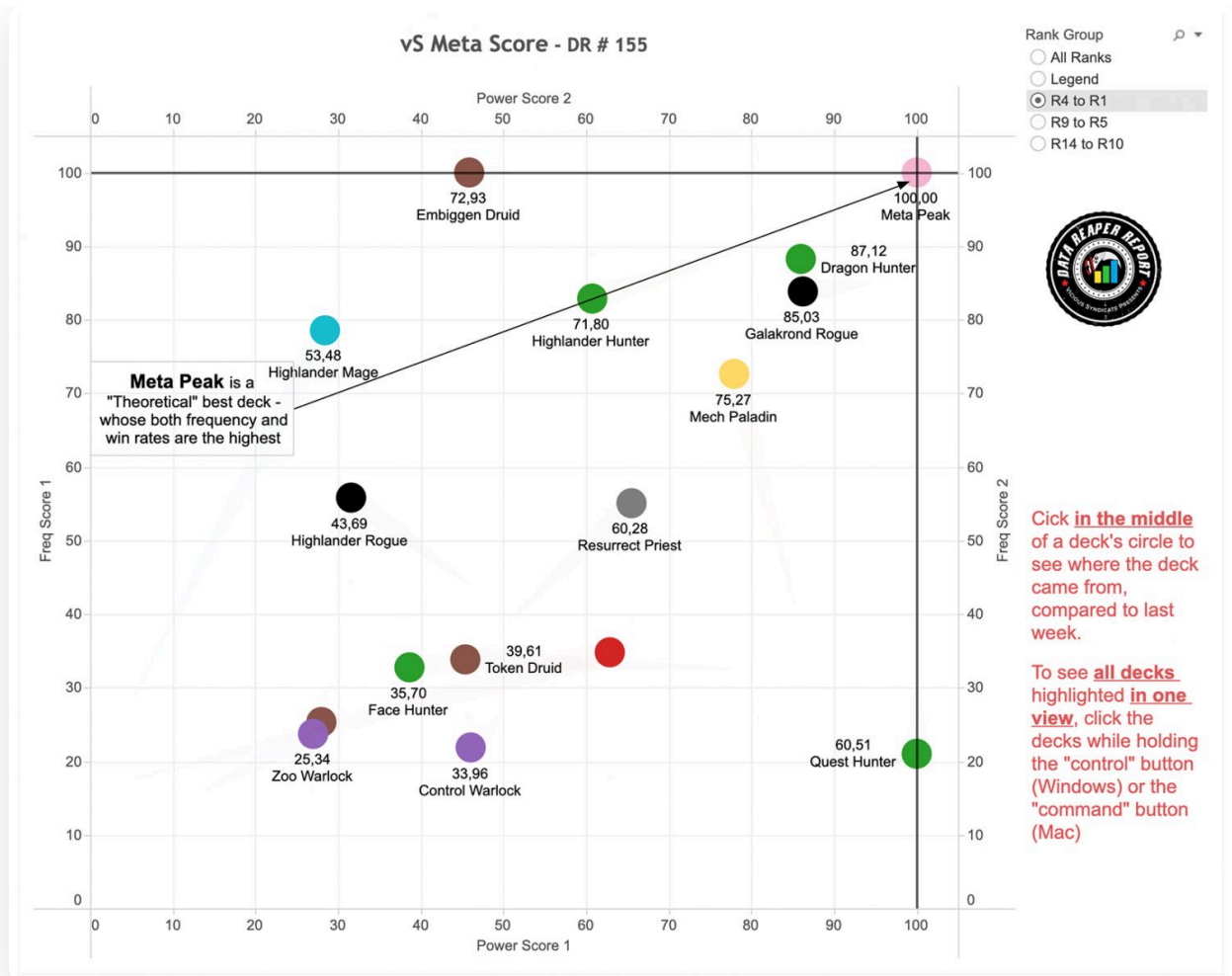
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

По всем рангам



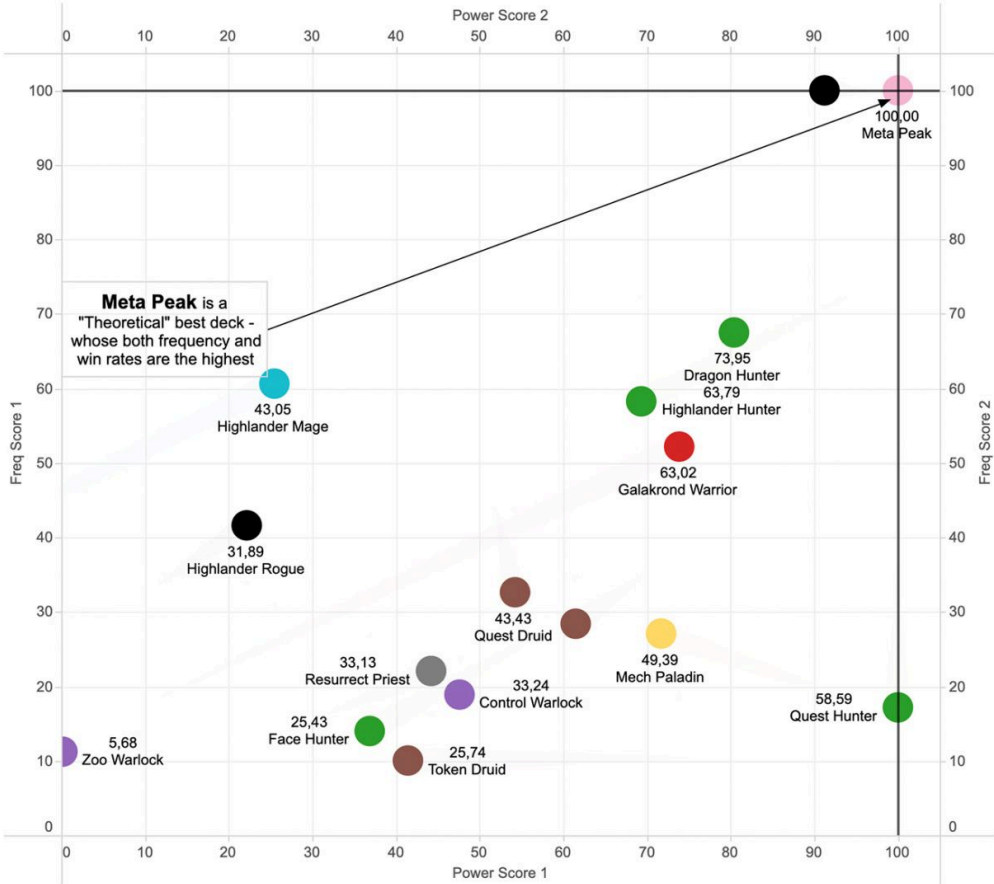
В промежутке 4 – 1 ранг



На легендарном ранге

vS Meta Score - DR # 155

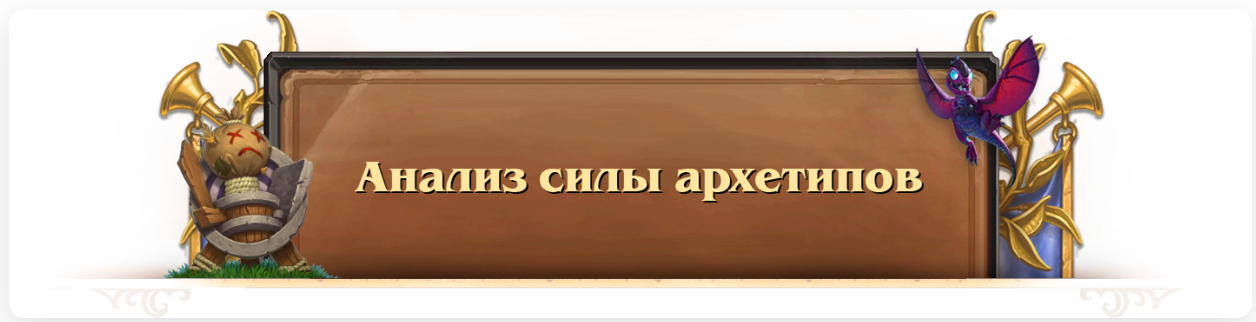
- Rank Group ⌵
- All Ranks
 - Legend
 - R4 to R1
 - R9 to R5
 - R14 to R10



Meta Peak is a "Theoretical" best deck - whose both frequency and win rates are the highest

Click in **the middle** of a deck's circle to see where the deck came from, compared to last week.

To see **all decks** highlighted in **one view**, click the decks while holding the "control" button (Windows) or the "command" button (Mac)



Анализ силы архетипов



Дракон Охотник ворвался в Тир-1, что было ожидаемо на фоне результатов маленькой выборки прошлой недели. Архетип выглядит очень мощно, и только Мех Паладин в данный момент может ему противостоять. Однако мета почти наверняка подстроится под него так же, как подстроилась под Друида на **Увеличении**. Ожидайте рост процента побед против Дракон Охотника у нескольких колод в дальнейшем.



Кстати о **Друиде на Увеличении**: мощь колоды сильно упала, и он больше не является хорошим выбором для ладдера, особенно в промежутке между 1 и 4 рангами, где большинство игроков сфокусировано на борьбу с ним с помощью колод (Паладин, Жрец) или технических карт (**Браконьер Драконьей Пасти**).



Зефрис Охотник сдает позиции из-за матч-апа с Дракон Охотником, который во многом его превосходит. Зеркальные матчи Охотников похожи на гонку, и Дракон Охотник тут выигрывает, имея более быструю кривую маны. Тем не менее Зефрис Охотник не стал хуже. Изменения меты должны помочь ему сократить разрыв, так что он наверняка останется во главе меты.



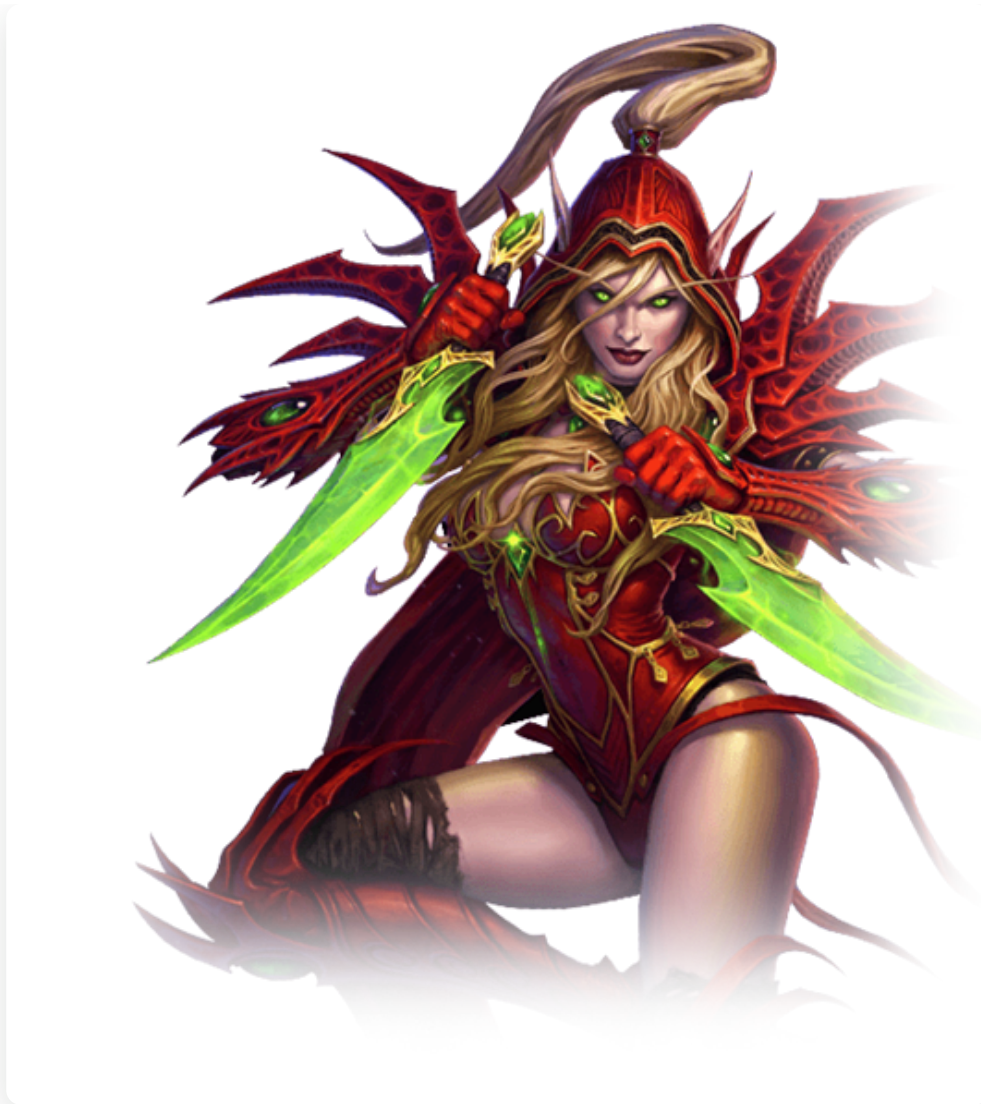
Процент побед **Галакронд Воина** растет очень быстро. Архетип наслаждается падением своего злейшего врага (Друида). В Легенде он подбирается к Тир-1. Учитывая то, что он снова оказался в стадии экспериментов, его самые популярные сборки далеки от идеала, но у колоды определенно есть потенциал для роста.



Квест Охотник вновь игнорируется всеми, хотя играет на прекрасном уровне. А вот Фейс Охотник не нужен мете. Дракон Охотник почти так же агрессивен, но его план игры не так просто прервать. Рост Галакронд Воина может стрелять Фейс Охотника из меты.

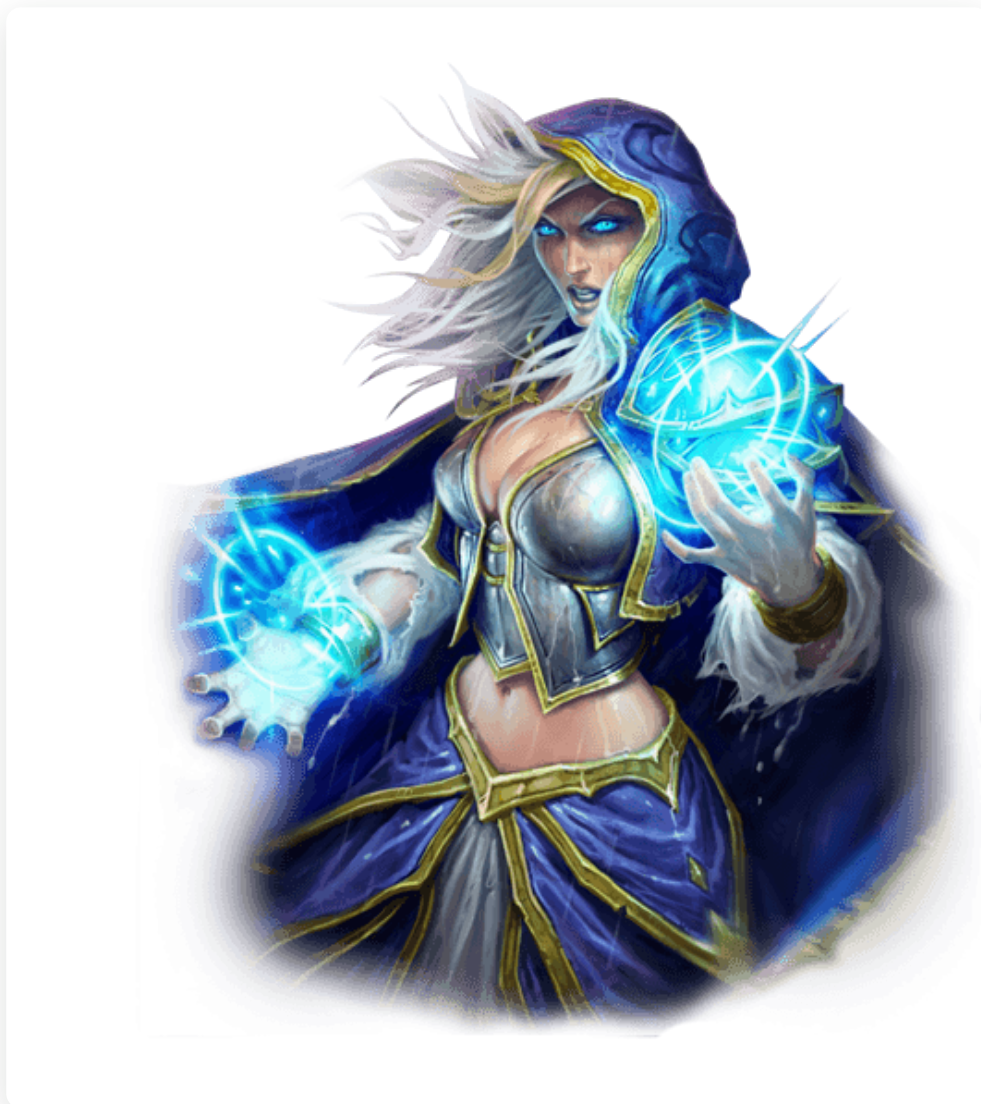


На прошлой неделе **Квест Друид** стоял перед чистой дорожкой в Тир-1, но в дело вмешался Дракон Охотник. Этот матч-ап весьма сложен для Друида, так как ему тяжело бороться с существами среднего размера, да и Охотник может эффективно продавливать Друида по здоровью, несмотря на обилие лечения и брони. Помимо этого, Квест Друид не может противостоять Рено Магу, который резко набрал популярность.



Галакронд Разбойник наслаждается изменениями меты, которые повлекли спад Друидов. Да, Охотник оказывает сопротивление, но Разбойнику приятнее сражаться с Охотниками, чем с Друидами, к тому же многие матч-апы с Охотниками улучшаются ближе к высоким рангам. А еще Галакронд Разбойник не сильно боится возвращения Галакронд Воина в топ колод. Все, что нужно Разбойнику, это видеть как можно меньше Квест Друидов.

Зефрис Разбойник становится хуже от недели к неделе. Нет ни одной причины играть Зефрис Разбойником вместо Галакронд Разбойника кроме пары лишних процентов побед против Квест Друидов. Но этого недостаточно, чтобы восполнить потерю процента побед в других матч-апах.



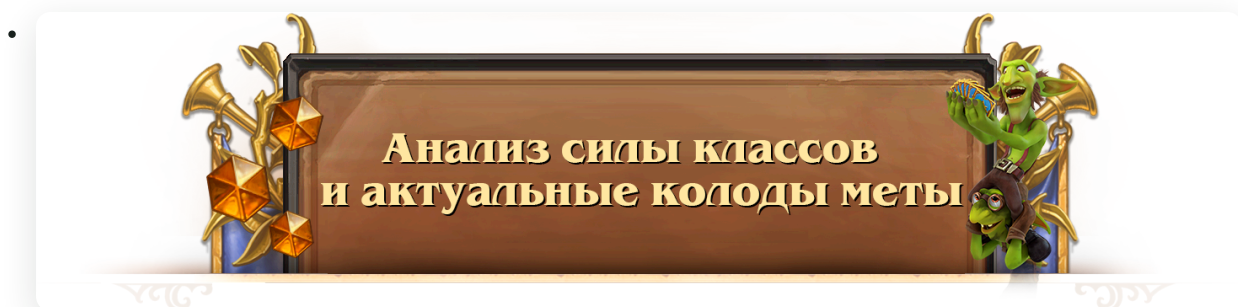
Рено Маг неплохо вырос. Он нарастил процент побед в Легенде, и **Рено Потрясающий** отлично вписался в новую колоду. Тем не менее мета весьма враждебна к архетипу. Дракон Охотник - ужаснейший матч-ап на пару с Фейс Охотником. Эти два красных квадратика полностью уничтожают общий процент побед Мага. Рено Маг имеет потенциал для турниров, где Охотника можно забанить, но в текущих условиях ладдера трудно показывать хорошие результаты, играя Магом. Только если вы не Архvoid.



Жрец на воскрешении развивается в сторону сборки без Квеста. Такая вариаций колоды сильна в ладдере, и лишь Разбойник отделяет ее от места среди лучших колод игры.



Чернокнижник превратился в класс одной колоды. После падения **Хэндлока Зоолок** идет по его же следам в сторону исчезновения. **Контроль Чернокнижник** имеет потенциал к выживанию, но играет он весьма средне. Дракон Охотник – не лучший матч-ап для него.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг**
- **Жрец | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

- - Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.



- Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



ОХОТНИК

Трудно поспорить с тем, что Охотник — самый универсальный класс в игре. В конце концов, у класса несколько архетипов топового уровня, а это о чем-то да говорит.

Улучшение синергий с драконами, которое пришло благодаря **Дракону из Гниловья** и отлично смотрящемуся в классе Бешеному Сквернокрылу.

Охотник на драконах получил наибольшую выгоду от Пробуждения Галакронда. Архетип появился всего пару недель назад и сразу же покорила Тир-1. Бешеный

Сквернокрыл невероятно силен в этой колоде, потому что в ранней игре очень легко заставить его стоять 0 маны. Чтобы освободить место для Сквернокрыла, из колоды была вырезана пара секретов и остались лишь 2 **Змеиные ловушки** для синергии с **Фазовым хищником**. Кроме того, были замечены хорошие результаты сборок с **Маленьким драконищем** — карта, возможно, немного сильнее **Жизнесоса**. Дополнительная карта для синергий с драконами, кажется, сильнее синергии Сквернокрыла и **Жизнесоса**, хоть и не намного.

Зефрис Охотник также получил улучшения. В этой колоде потрясающие результаты показывает **Сбежавший манапард**. 4-й ход — слабое место Охотника, и манапард является отличным четвёртым дропом, представляющим собой серьёзную угрозу. Если его не убить в течение хода, он может ускорить выставление **Бранна** или **Сиамата**, которые часто означают победу. Ещё один четвёртый ход, добавленный в сборку, это **Неуловимый дракончик**, который хорошо синергирует с **Молотом бури**. **Браконьер Драконьей Пасти** теряет свою эффективность из-за продолжающегося падения численности Друида на **Увеличении**, в то время как **Смертельный выстрел** выглядит сильнее, чем Команда "Взять", хотя к нему и не прикреплено существо 6/5.

У **Квест Охотника** ничего нового. Колода все еще очень сильна, но в последнюю неделю всё внимание было приковано к Охотнику на драконах. Число **Фейс Хантов** уменьшилось, потому что его роль в мете, кажется, занята более сильной альтернативой.

• Фейс Охотник :

Токен Фейс Охотник

• Бранн Зефрис Охотник :



Дракон Зефрис Охотник

• Квест Охотник :



Раш Квест Охотник

• Дракон Охотник :



Агро Дракон Охотник



• назад к выбору класса



Этого никто не ожидал, но Разбойник по-прежнему силен как класс. **Галакронд Разбойник** получил новую игрушку для экспериментов в виде **Сбежавшего манапарда**, но конкуренция в колоде слишком высока. Учитывая господство Охотника, **КЛНК-КЛ4К** и

Зиллиакс просто бесценны. Безликая осквернительница также будет предпочтительнее Сбежавшего манапарда.

Сбежавший манапард отлично себя проявляет в колоде **Зефрис Разбойника**, хотя в других сборках с этим легендарным существом он не так силён. Не держите его в стартовой руке, особенно в быстрых матч-апах.

• **Галакронд Разбойник :**

Галакронд Разбойник

Зефрис Галакронд Разбойник

• **Малигос Разбойник :**



Джепетто Малигос Разбойник

•   [назад к выбору класса](#)



Движущая сила Друида была остановлена. Показатели **Друида на Увеличении** продолжают снижаться, особенно на высоких уровнях, ведь там на него объявлена охота. Квест Друид также теряет обороты, всему виной Охотник на драконах. Этот матч-ап очень сложный, даже сложнее, чем с Фейс Охотником.

Стальной жук был замечен в нескольких вариациях **Квест Друида**, он потенциально сильнее **Силы дикой природы**, но для 100% уверенности в этом нужно подождать ещё неделю. **Король Фаорис** может быть предпочтительнее **Небесного генерала Крагга**, хоть последнего нельзя сбрасывать со счетов, ведь он хорош против Охотника. В сборке Токен Друида появилась карта **Нарастающий ветер**. Кажется, она колоде подходит.

• **Друид на Увеличении (Биг Друид) :**

Дракон Друид на Увеличении

• **Токен Друид :**



Токен Друид

• **Квест Друид :**



Изера Квест Друид



• [назад к выбору класса](#)



- **Воин вновь нацелен на лидерство?** 4 глава Пробуждения Галакронда серьезно помогла **Галакронд Воину**, также Гаррош радуется уменьшению популярности Друида — самого тяжелого противника.

Оптимизация сборок Галакронд Воина оказалось не таким простым делом: остались нерешенные вопросы. **Рисковый шкипер** выглядит здорово, но это не такой же первый дроп по функциям, как **Этерниевый ровер**. Вы не должны автоматически ставить **Рискового шкипера** на первый ход.

Пусть большинство сборок отказалось от **Этерниевского ровера**, спешить с этим не стоит. Это хороший и стабильный первый дроп, который можно с уверенностью ставить на одной мане в темп в отличие от **Рискового шкипера**.

Вторая проблемная карта — **Бешеный сквернокрыл**. В теории это сильная карта, поскольку Воин без проблем может нанести 3 единицы урона по герою с помощью силы героя **Галакронда Несокрушимого**. Проблема в том, что **Бешеный сквернокрыл** ухудшает "топдеки" колоды, а также нуждается в поддержке **Кор'кронского воина**. Возможно, Галакронд Воин сильнее без набора **Бешеный сквернокрыл + Кор'кронский воин**.

Будьте уверены в одном — **Мастер брони** великолепно вписывается в текущую мету. Эта двойка отлично синергирует с **Рисковым шкипером**, что особенно важно в матчапах с Охотниками. Без этой комбинации матч-ап с Дракон Охотником достаточно сложный.

Лирой Дженкинс особенно хорош в матчапах с Разбойниками, но эту легендарку можно заменить на **Кор'кронского воина** без особой разницы в результатах. Важно то, что вместе с **Кор'кронским воином** в колоду можно взять **Бешеного сквернокрыла**, так что четвертый дроп с рывком выглядит лучше, чем **Лирой Дженкинс**.

Примечательны новые способы перебора колоды Галакронд Воина. **Рисковый шкипер** усилил **Служителя боли**, сейчас это лучший способ добора, доступный архетипу. **Служителя боли** можно поставить самостоятельно на трех кристаллах маны, противник вынужден что-то с ним делать, а Воин при этом играет по кривой маны, что очень здорово. В среднем **Служитель боли** добывает столько же карт, сколько и **Боевая ярость**, зато его проще реализовать с **Рисковым шкипером** или без уже к 3-4 ходам.

Боевая ярость все еще выглядит сомнительно, несмотря на неплохую синергию с **Рисковым шкипером**. Винрейт сборок с **Боевой яростью** почти не вырос после появления в них нового первого дропа из 4 главы Пробуждения Галакронда. **Боевую ярость** сложно разыграть эффективно, чаще всего карта лежит мертвым грузом в руке. Но забывать о **Боевой ярости** не стоит: сейчас она слаба, но если мета замедлится, ситуация может измениться.

Еще одна примечательная карта из-за новой синергии с **Рисковым шкипером** — **Разъяренный берсерк**. Это существо показывает хорошие результаты в последние

дни. Но пока что данных не так много, чтобы с уверенностью заявить, что **Разъяренный берсерк** — обязательная карта для Галакронд Воина.

Все вышеназванные факторы стали причиной, почему вы найдете две сборки Галакронд Воина ниже. Первая показала хорошие статистические результаты. Она же популярна среди игроков на высоких рангах. Спорная карта в этой колоде — **Бешеный сквернокрыл**. Если ваша локальная мета медленная и вы часто проседаете по ресурсам в руке, берите вместо **Бешеного сквернокрыла** **Боевую ярость**.

Вторую показанную сборку можно назвать теорикрафтовой. Она будет успешна, если верны следующие тезисы. Первое — **Этерниевый ровер** все еще хорош и незаслуженно забыт. Второе — **Разъяренный берсерк** недооценен. Третье — набор **Бешеный сквернокрыл** + **Кор'кронский воин** — обуза в колоде. Опять же, вы можете взять в эту сборку **Боевую ярость** и вторую **Кровавую наемницу**, если мета замедлится и вы будете чаще играть через комбинацию на взрывной урон.

◦ Галакронд Воин :



Галакронд Воин с Бешеным сквернокрылом



Галакронд Воин с Разъяренным берсерком

◦ Зефрис Воин :



Контроль Зефрис Воин



назад к выбору класс



- Игроки всерьез заинтересовались Магом после выхода **Рено Потрясающего**.

На повестке два важных вопроса. Первый — стоит ли брать **Рено Потрясающего** в колоду? Второй — стал **Рено Маг** сильнее или его популярность не оправдана?

Ответы — да и нет. **Рено Потрясающий** выглядит неплохо, его стоит брать в любую сборку Рено Мага. Он не так хорош, как **Зефрис Великий**, **Королева Алекстраза** или **Реликвиевед Рено**, но все же достаточно эффективен. Главная проблема в том, что **Рено Потрясающий** почти не помогает в матч-апе с Охотником, а это главная проблема Мага в нынешней мете.

Странно, что **Защитник Хартута** становится менее популярным. И **Сбежавший манапард**, и **Рено Потрясающий** заслуживают места в колоде, но не ценой **Защитника Хартута** — лучшей карты в матч-апе с Охотником. К тому же, **Сбежавший манапард** позволяет играть **Защитника Хартута** раньше — они хорошо работают друг с другом. Лучше уберите из колоды **Звездочета Луну**.

Как и в случае с Зефрис Разбойником, не закидывайтесь над **Сбежавшим манапардом** на муллигане. Он не так хорош, если в руке нет сильного шестого дропа.

◦ Рено Маг :



Дракон Рено Маг



• назад к выбору класса



- **Мех Паладин** остается одной из самых сильных колод в ладдере благодаря хорошим результатам в матчах против Друида и Охотника. В Легенде силу архетипа ограничивает большое количество Разбойников, но он все равно остается одним из самых сильных в текущей мете.

Добавление в сборку **Обстрелобота** выглядит оправданным. Самыми слабыми картами в колоде были **Взрывинатор** и **Печать королей**, так что именно они уступают место этому второму дропу. Простая и эффективная замена.

◦ ОТК Холи Паладин :

Сатроварр Холи Паладин

◦ Мех Паладин :



Мех Паладин с Обстрелоботом



• назад к выбору класса



- У Чернокнижника проблемы, так как становится ясно, что только один из его архетипов выглядит способным выжить в текущей мете. **Хэндлок** вымирает, **Зоолок** тоже на полпути в небытие.

Контроль Чернокнижник пробовал экспериментировать со **Взором Хаоса**, который выступал в качестве замены Проклятого Альбатроса. Эксперимент потерпел неудачу, поскольку **Взорень Хаоса** оказался ужасно плохой картой. И Альбатрос, и Взорень не слишком хороши в поздней игре, но Альбатрос хорош в ранней, а Взорень, разыгранный на третьем ходу — пустая трата времени. Единственная приятная новость заключается в том, что после того, как люди откажутся от этого эксперимента, процент побед Контроль Чернокнижника должен повыситься. Возможно, эта колода не для **Взорня Хаоса**, и в текущей агрессивной мете Охотников

ей нет места, но было, по крайней мере, интересно понаблюдать за столь сильным понижением винрейта.

◦ Зоолок :

ГалоЗоолок

◦ Контроль Чернокнижник :



Контроль Галакронд Чернокнижник



• назад к выбору класса



- Можно с уверенностью сказать, что Квест является необязательным в сборке **Жреца на воскрешении**, и что награда за его выполнение имеет небольшое значение в текущей мете. Гораздо важнее иметь дополнительные ресурсы в руке, которые необходимы для выживания, и их как раз дает сборка с Галакрондом — дополнительная карта на 1-м ходу очень важна. В основном классовые карты Жреца, синергирующие с Галакрондом — ремувалы. **Временному разрыву** не нужно никаких дополнительных условий чтобы сработать, и это хорошо для Жреца. Сила героя и генератор ценности не так важны.

Кроме того, в новой сборке была замечена не слишком высокая эффективность **Водоноса Песчаного Копыта**. Похоже, что карта выпадает из игрового плана в сборке без Квеста, поэтому ее лучше убрать из колоды. Были добавлены еще **Запретные слова** (чем больше ремувалов, тем лучше) и **Могильная руна**, которая очень эффективна в текущей мете и является хорошим вариантом победы против многих колод.

◦ Комбо Жрец:

Бвонсамди Комбо Жрец

◦ Квест Жрец на воскрешении:



Галакронд Жрец на воскрешении



• назад к выбору класса



- Очень сложно оценить силу Шамана и отыскать какие-либо новости о классе, ведь он находится в таком состоянии, что в нём нет ничего, кроме мусора. Представьте поиск сокровища, которое закопано посреди непроходимых джунглей. Даже если бы это сокровище существовало (чудо-спасение Шамана), найти его практически невозможно при текущем раскладе.

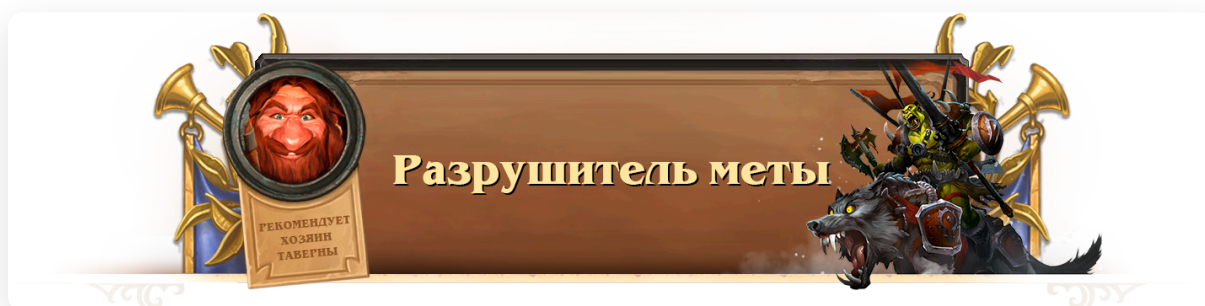
Так что Шаман, скорее всего, всё ещё отстой. Но даже если это не так, узнать об этом не представляется возможным.

- **Галакронд Шаман :**

• Галакронд Шаман с Духом жабы



- [назад к выбору класса](#)



Охотник на драконах изменил мету за последнюю неделю и может рассматриваться как новый лидер, но наиболее подходящим архетипом для этого раздела сейчас является Галакронд Воин

У архетипа был огромный скачок процента побед благодаря благоприятным тенденциям меты, в особенности - уменьшению количества Друидов. Больше всего попаданию в этот раздел Галакронд Воину помогли его хорошие матч-апы с Охотниками.

Если взглянуть на статистику архетипа на данный момент, видно, что он не побеждает Охотника на драконах и Зефрис Охотника. Однако есть одна ключевая карта, которая полностью меняет положение вещей, и в настоящее время она крайне недооценена.

По примерным оценкам **Мастер брони** повышает винрейт архетипа в матче с Охотником на драконах примерно на 10% по сравнению со сборками без него, что делает данный матч-ап выгодным (~ 55-60% винрейта). Он также дает 5% винрейта против Зефрис Охотника, что помогает Воину уравнивать шансы в этом поединке. **Мастер брони** также удивительно эффективен против Разбойников, так как им сложно быстро убрать его со стола.

Некоторые тонкости игры Галакронд Воином были обозначены в разделе Воин, поэтому стоит обратить на них свое внимание.

Возможно, на следующей неделе ситуация прояснится.

- **Галакронд Воин :**



Галакронд Воин с Бешеным сквернокрылом



Галакронд Воин с Разъяренным берсерком



Источник www.viciousyndicate.com на языке оригинала