

15

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета сбалансирована, но 3 колоды стали тир-1, благодаря чему? Читайте мета-отчет Vicious Syndicate №157

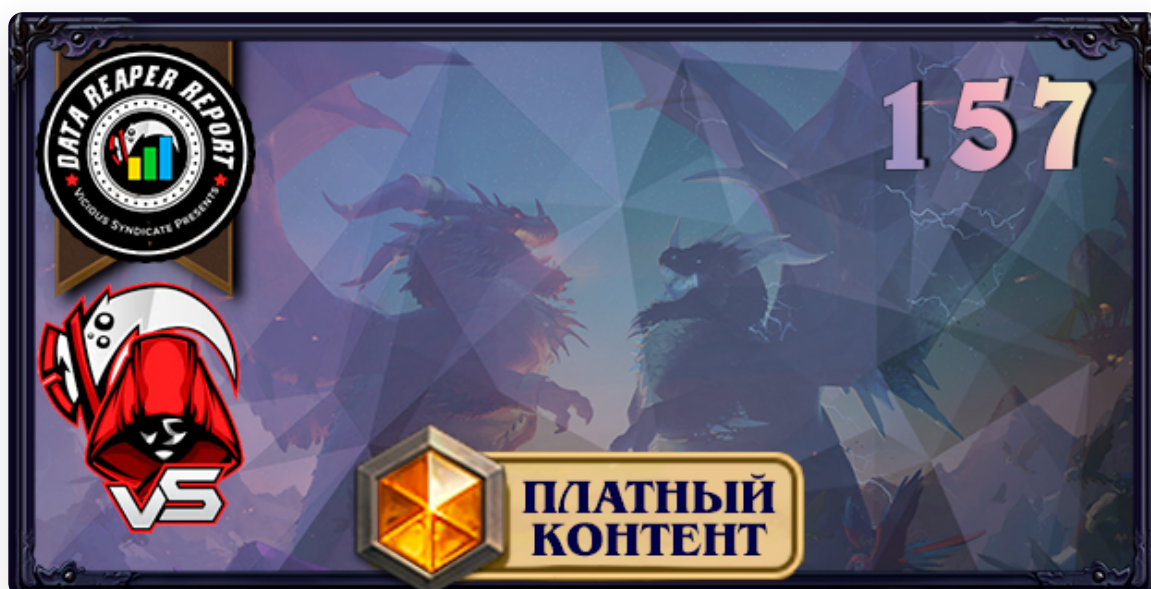
06.03.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Vicious Syndicate мета отчет

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Здравствуйте, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru

В мета-отчете: Мета остается весьма сбалансированной, но 3 колоды стали играть чуть лучше остальных, благодаря чему они смогли закрепиться в Тир-1 с 4 ранга и выше?

Подробный разбор лучших классов и их колод, разбор ослабления и усиления тех или иных архетипов. Тенденции меты, векторы развития, колоды, мета брейкер и не только.

- Всего проанализировано игр **25 000**
- На ранге Легенда: **4 000**

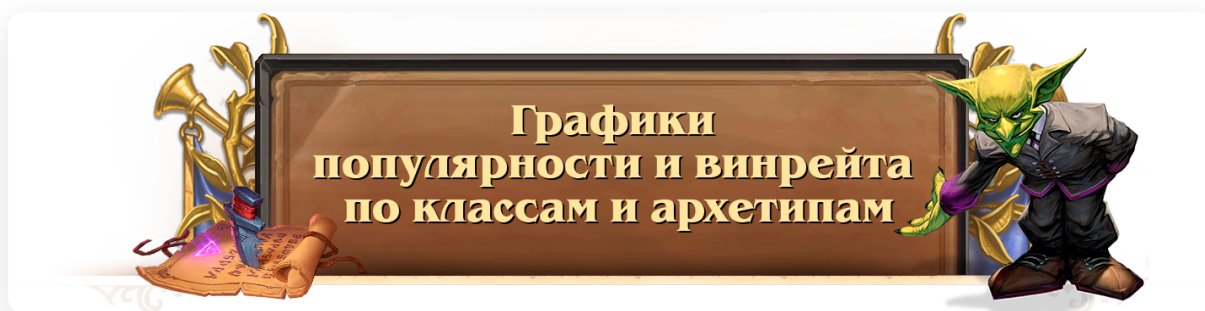
- На ранге 1-4: 8 000
- На ранге 5-9: 11 000
- На ранге 10-14: 2 000

Содержание мета-отчета:

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*

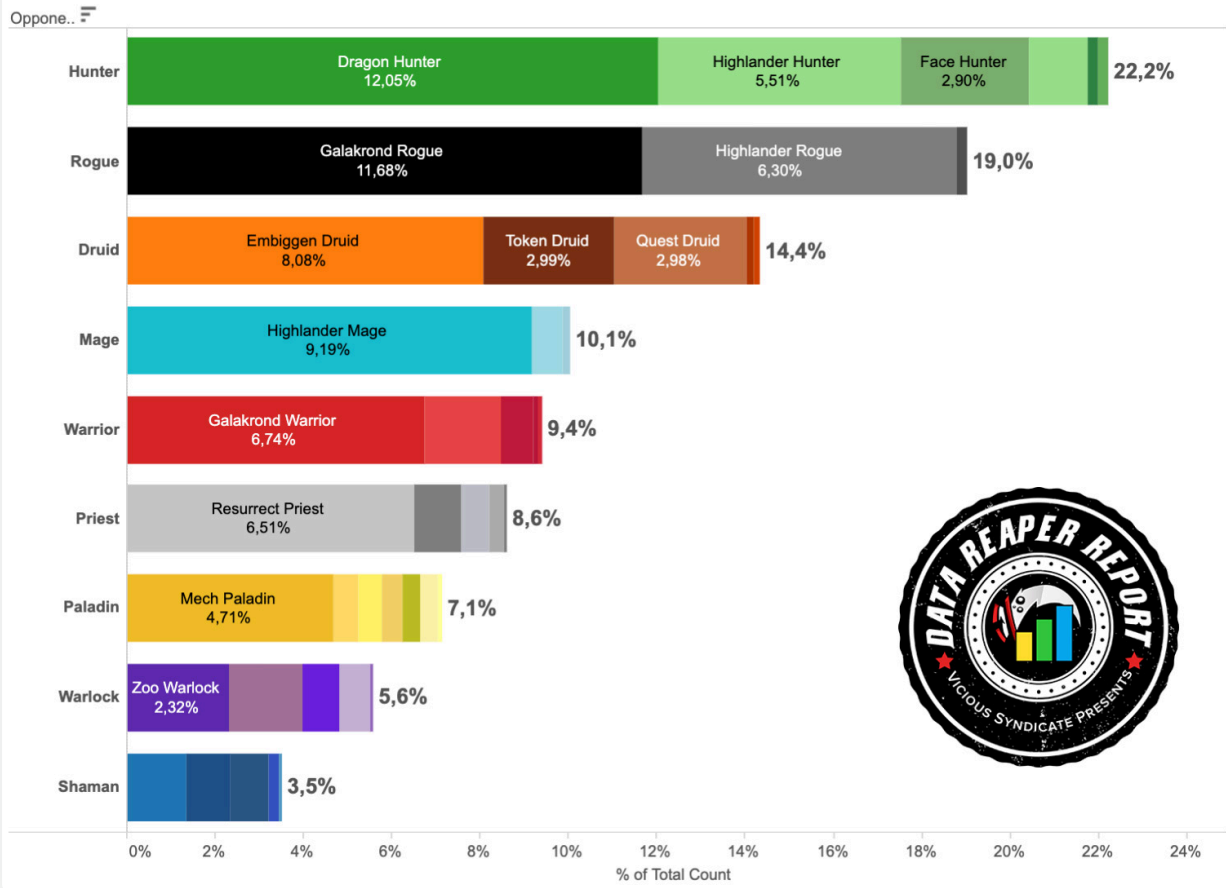
•

•



По всем рангам

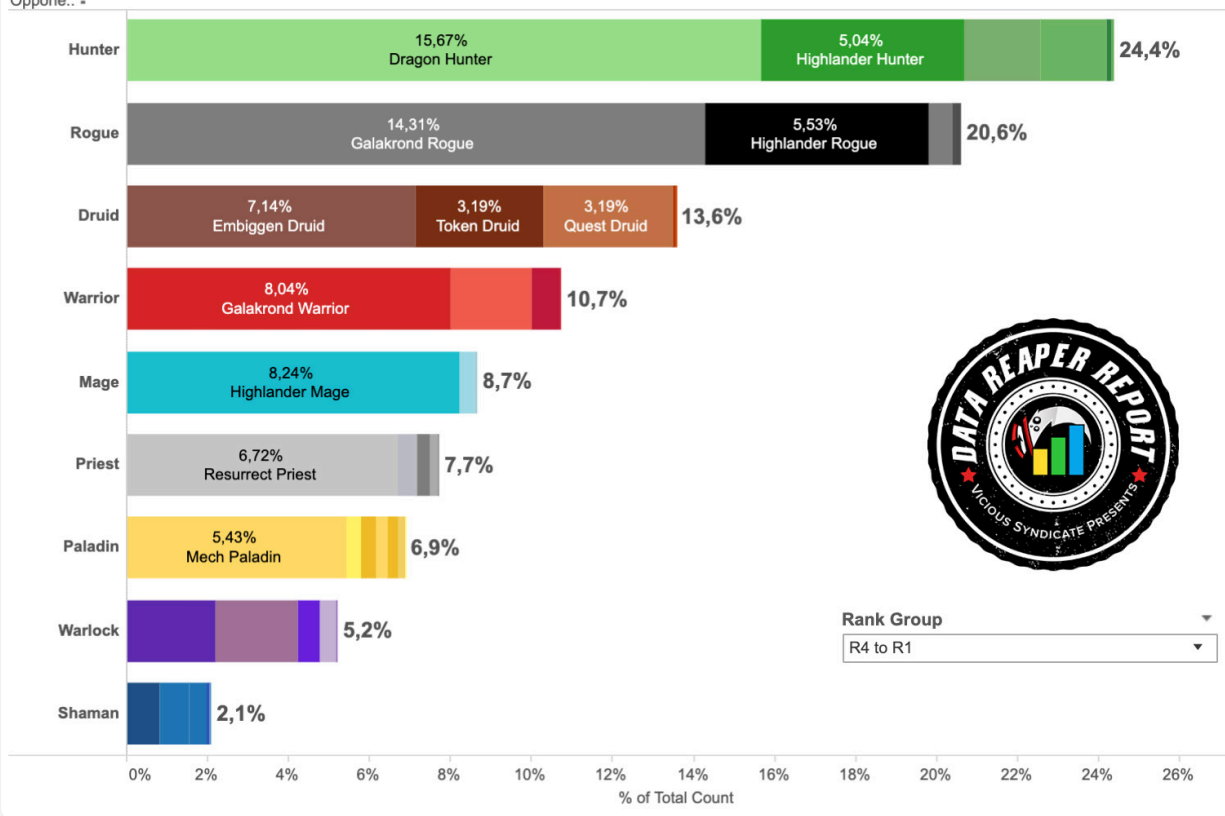
vS Data Reaper # 157 (February 26 - March 2, 2020) - All Ranks



В промежутке 4 - 1 ранг

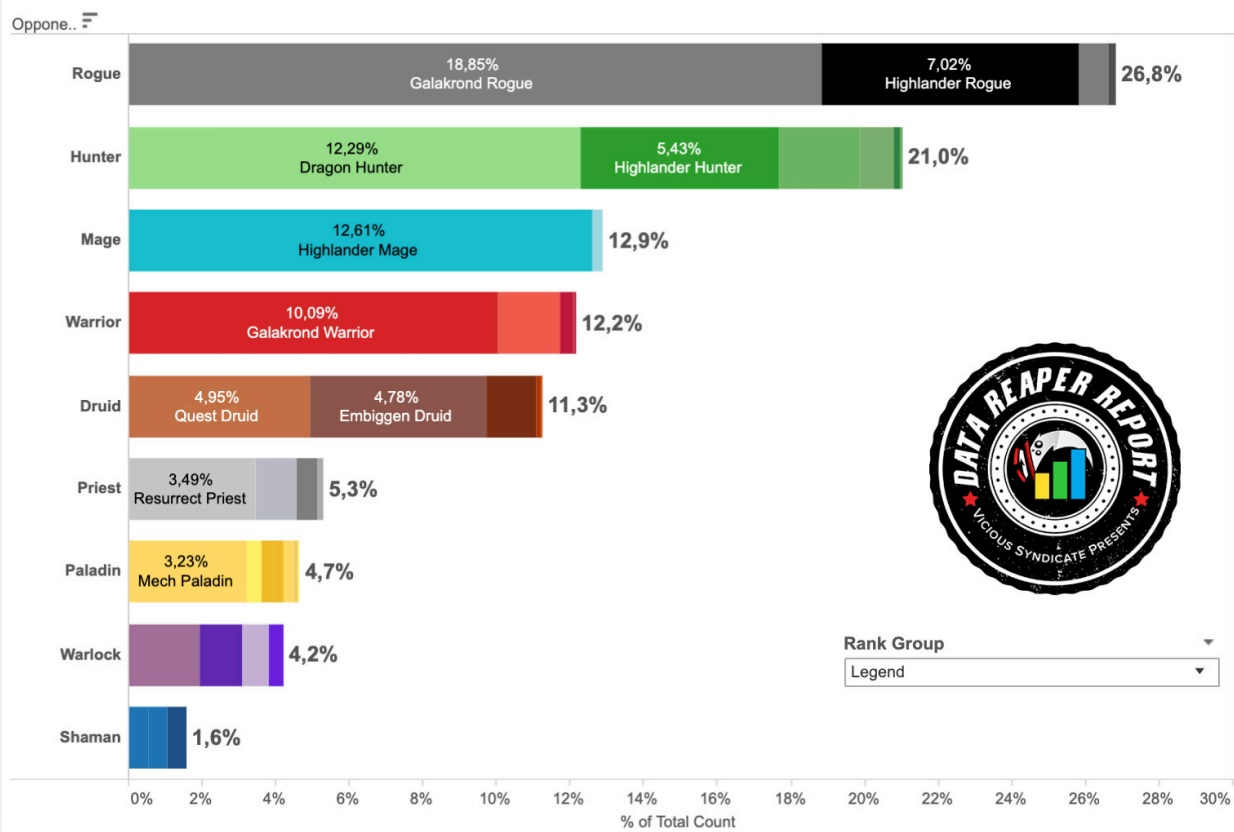
vS Data Reaper # 157 (February 26 - March 2, 2020) - By Ranks

Oppone..



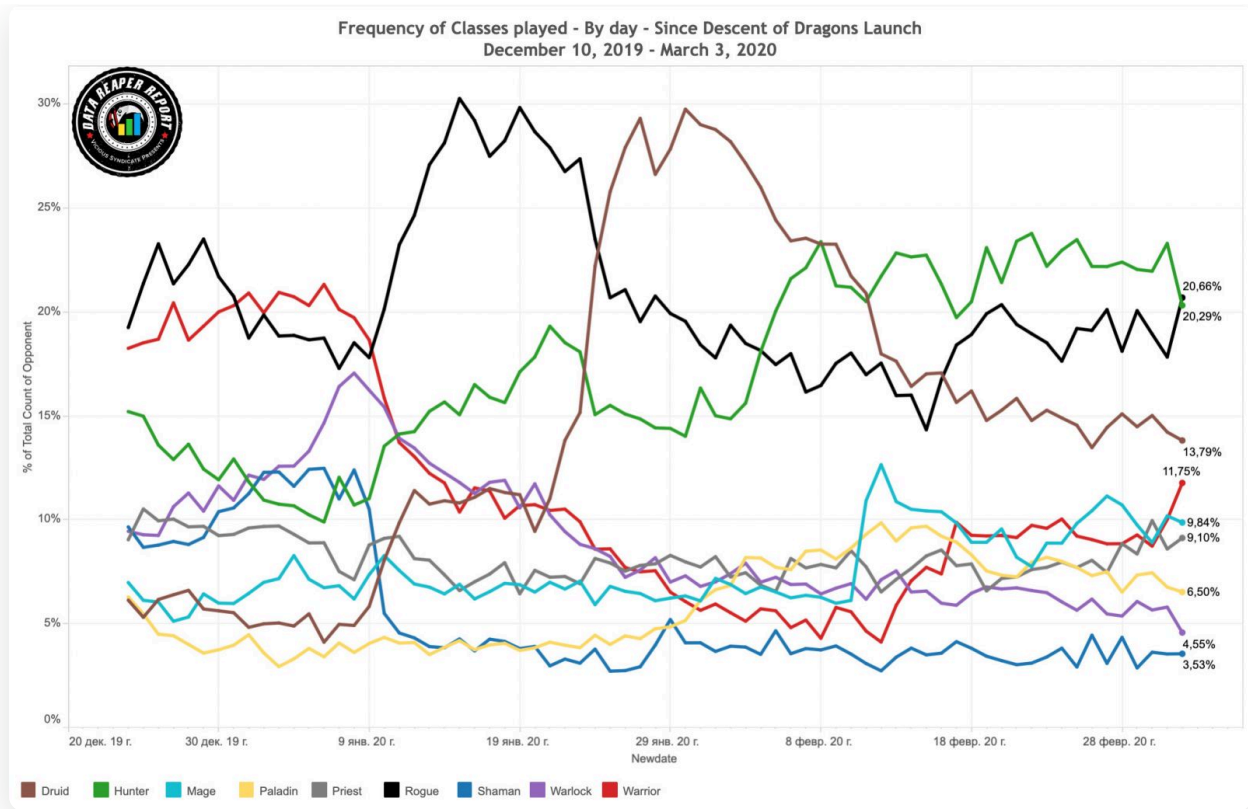
На ранге Легенда

vS Data Reaper # 157 (February 26 - March 2, 2020) - By Ranks



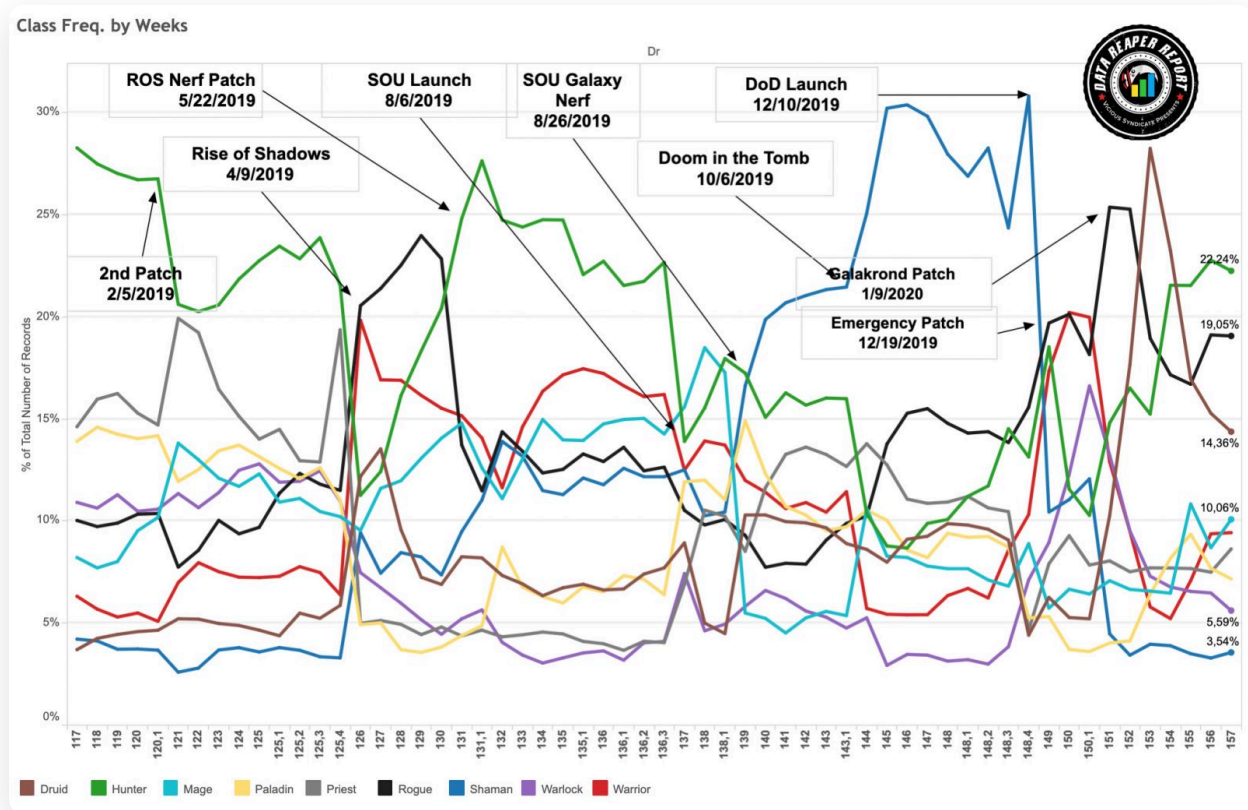
Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Натиск Драконов" по дням

нажмите, чтобы посмотреть график



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям с момента выхода первого Data Reaper Report

нажмите, чтобы посмотреть график



Анализ популярности классов



Охотник и **Разбойник** стоят в авангарде меты. Охотник более популярен на низких рангах, а Разбойник - в Легенде. **Галакронд Разбойник** и **Дракон Охотник** поддерживают себя в тонусе, переманивая игроков с Зеффрис-колод.



Галакронд Воин набирает обороты, особенно в Легенде, где он занял уже 10% ладдера. **Зеффрис Воин** не смог закрепиться в ранговой лестнице, поэтому стал терять игроков.



Рено Маг растет в популярности и не собирается уходить, несмотря на уже известную проблему с Охотниками. В общем и целом это весьма средний класс для продвижения по ладдеру.



Друид на Увеличении встречается все реже и реже при продвижении вверх по ладдеру, а вот **Квест Друид** - наоборот. Однако обе колоды испытывают проблемы с удерживанием своей базы игроков.



Жрец на воскрешении растет вверх после отчета на прошлой неделе, хотя он до сих пор нечасто встречается в Легенде из-за большого количества Галакронд Разбойников и Рено Магов.

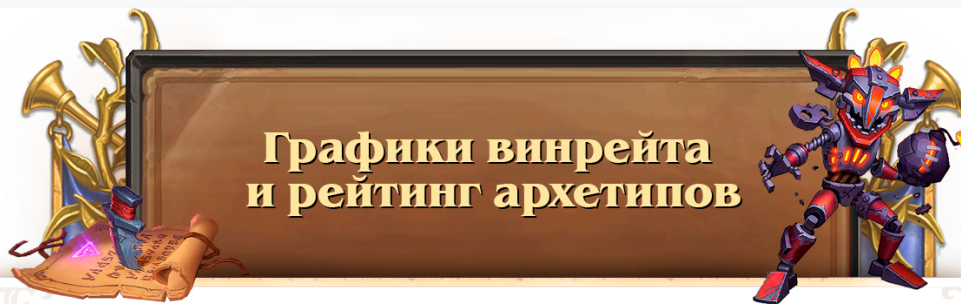


Паладин слегка упал вниз, но в общем **Мех Паладин** выглядит весьма стабильно, и он наверняка останется единственной соревновательной опцией класса в текущей мете.



Чернокнижник водоворотом затянут на дно меты, ведь ни один из его архетипов не может показать достойных результатов в ладдере. **Шаман** давно ждет его там, ведь у него нет ни единого шанса на то, чтобы вернуться в игру.

Графики винрейта и рейтинг архетипов



Диаграммы матч-апов

По всем рангам



В промежутке 4 ранг - Легенда

**Matchup Win rates based on games RANK 4 to LEGEND
between 2/12/2020-3/3/2020
(Minimum 80 games required per matchup)**



Hero	Hero Deck	NA	Opponent / Opponent Deck															
			Druid			Hunter				Mage	Pal..	Prie..	Rogue		Warlock	Warrior		
			Embiggen Druid	Quest Druid	Token Druid	Dragon Hunter	Face Hunter	Highlander Hunter	Quest Hunter	Highlander Mage	Mech Paladin	Resurrect Priest	Galakrond Rogue	Highlander Rogue	Control Warlock	Zoo Warlock	Galakrond Warrior	Highlander Warrior
Druid	Embiggen Druid		Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Light Green			Light Green	
	Quest Druid		Red	Black		Red		Red		Red	Red	Green	Green	Dark Green			Green	
	Token Druid		Green		Black	Light Green		Light Green		Red	Red	Light Green	Red				Red	
Hunter	Dragon Hunter		Green	Green	Light Green	Black	Light Green	Light Green	Light Green	Green	Red	Red	Light Green	Light Green	Green	Red	Red	Red
	Face Hunter		Light Green			Red	Black	Light Green		Green		Red	Light Green				Red	
	Highlander Hunter		Light Green	Light Green	Light Green	Red	Light Green	Black		Light Green	Red	Red	Light Green	Red	Light Green	Light Green	Red	Light Green
	Quest Hunter		Light Green			Light Green			Black	Light Green	Red	Red	Light Green				Red	
Mage	Highlander Mage		Light Green	Light Green	Light Green	Red	Red	Red	Red	Black	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Dark Green
Paladin	Mech Paladin		Light Green	Light Green	Light Green	Green		Light Green	Light Green	Light Green	Black	Red	Red	Light Green			Red	Red
Priest	Resurrect Priest		Dark Green	Red	Light Green	Light Green	Dark Green	Light Green	Light Green	Red	Light Green	Black	Red	Red			Dark Green	Red
Rogue	Galakrond Rogue		Red	Red	Green	Light Green	Red	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Black	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green
	Highlander Rogue		Light Green	Red		Light Green		Light Green		Red	Light Green	Light Green	Light Green	Black			Red	
Warlock	Control Warlock					Red	Red	Red	Red	Red					Black		Red	
	Zoo Warlock				Light Green		Light Green	Light Green	Light Green	Red			Red	Red		Black		
Warrior	Galakrond Warrior		Red	Red	Light Green	Green	Dark Green	Light Green	Light Green	Light Green	Light Green	Red	Light Green	Light Green	Light Green		Black	Light Green
	Highlander Warrior					Green	Red			Red	Green	Green	Red				Light Green	Black

В промежутке ранга Легенда

на этой неделе графика нет

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

All Ranks							
vS Power Rankings DR # 157							
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	
Tier 1	Dragon Hunter	54.17	-0.23	100.0	100.0	100.0	
	Mech Paladin	52.67	-0.08	82.0	39.0	60.5	
	Galakrond Rogue	52.37	0.21	78.4	96.9	87.7	
	Quest Hunter	52.30	0.43	77.6	11.0	44.3	
	Galakrond Warrior	51.49	0.65	67.9	56.0	61.9	
Tier 2	Resurrect Priest	51.35	-0.56	66.2	54.0	60.1	
	Highlander Hunter	50.98	0.06	61.7	45.7	53.7	
	Embiggen Druid	50.69	-0.25	58.2	67.1	62.7	
	Token Druid	50.08	1.34	50.9	34.8	37.9	
	Control Warlock	49.59	-0.43	45.1	13.9	29.5	
Tier 3	Zoo Warlock	49.24	0.17	40.9	19.2	30.1	
	Highlander Warrior	48.13	-1.09	39.5	14.4	27.0	
	Quest Druid	48.88	-1.01	36.5	24.8	30.6	
	Highlander Mage	48.35	-0.08	30.3	76.3	53.3	
	Highlander Rogue	48.16	-0.04	28.0	52.3	40.2	
	Face Hunter	47.78	0.00	23.5	24.0	23.7	

Low Sample Tier Estimates
These Archetypes have low number of games. As a result, we cannot confidently provide a figure for their power rankings. Nevertheless, we can confidently say that they belong to their listed tiers.

Tier	Hero Deck
T4	Quest Shaman

R14 to R10							
vS Power Rankings DR # 157							
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	
Tier 1	Dragon Hunter	55.68	0.41	100.0	83.3	81.7	
	Mech Paladin	53.56	0.82	81.3	34.3	57.8	
	Galakrond Rogue	53.04	-0.28	76.8	64.3	70.5	
	Quest Hunter	52.61	0.68	72.9	7.6	40.3	
	Galakrond Warrior	52.58	0.84	72.7	41.4	57.1	
Tier 2	Resurrect Priest	52.27	-0.33	70.0	52.9	61.4	
	Highlander Hunter	52.08	0.39	68.3	62.4	65.4	
	Embiggen Druid	51.21	-0.10	60.6	100.0	80.3	
	Token Druid	50.94	1.70	58.3	41.4	49.8	
	Control Warlock	50.83	-0.74	57.3	10.5	33.9	
Tier 3	Zoo Warlock	50.75	0.81	56.6	33.3	45.0	
	Highlander Rogue	49.55	-0.36	46.1	65.2	55.6	
	Highlander Mage	49.50	-0.48	45.6	78.1	61.8	
	Quest Druid	49.46	-1.37	45.3	13.3	29.3	
	Highlander Warrior	48.83	-1.91	39.7	12.4	26.0	
Face Hunter	48.48	-0.39	36.6	55.7	46.2		

R9 to R5							
vS Power Rankings DR # 157							
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	
Tier 1	Dragon Hunter	54.33	-0.58	100.0	100.0	100.0	
	Mech Paladin	52.98	-0.09	84.4	43.7	64.0	
	Galakrond Rogue	52.59	0.02	79.9	78.6	79.3	
	Quest Hunter	52.14	0.18	74.7	8.4	41.5	
	Galakrond Warrior	51.71	-0.74	69.8	66.8	68.3	
Tier 2	Resurrect Priest	51.29	0.80	64.9	48.3	56.6	
	Highlander Hunter	50.98	-0.15	61.3	49.3	55.3	
	Token Druid	50.59	0.84	56.8	26.1	41.4	
	Embiggen Druid	50.31	-0.20	53.5	82.8	68.1	
	Control Warlock	49.89	-0.82	48.8	13.0	30.9	
Tier 3	Zoo Warlock	49.58	0.10	45.1	18.8	31.9	
	Highlander Warrior	49.33	-0.73	42.3	14.8	28.5	
	Quest Druid	48.66	-1.48	34.6	23.1	28.9	
	Highlander Mage	48.61	-0.45	34.0	77.4	55.7	
	Highlander Rogue	48.56	-0.27	33.3	55.5	44.4	
Face Hunter	47.53	-0.49	21.6	29.0	25.3		

R4 to R1							
vS Power Rankings DR # 157							
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	
Tier 1	Galakrond Warrior	52.45	0.66	100.0	51.3	75.6	
	Galakrond Rogue	52.41	-0.10	99.3	91.3	95.3	
	Dragon Hunter	52.06	-0.14	91.9	100.0	96.0	
Tier 2	Resurrect Priest	51.90	-0.92	88.7	42.9	65.8	
	Quest Hunter	51.63	-0.19	83.3	10.5	46.9	
	Mech Paladin	51.56	-0.81	81.9	34.7	58.3	
Tier 3	Highlander Hunter	50.18	0.03	53.7	32.2	42.9	
	Highlander Warrior	49.82	-0.99	46.4	12.6	29.5	
	Control Warlock	49.21	-0.10	33.8	13.0	23.4	
	Token Druid	48.98	0.29	29.2	20.3	24.8	
	Embiggen Druid	48.47	-1.24	18.8	45.6	32.2	
	Zoo Warlock	48.46	-1.05	18.7	14.1	16.4	
	Highlander Rogue	48.42	-0.40	17.8	35.3	26.6	
	Highlander Mage	48.35	0.17	16.3	52.6	34.4	
	Quest Druid	48.04	-0.37	10.0	20.3	15.2	
	Face Hunter	47.40	0.13	-3.1	11.9	4.4	

Legend							
vS Power Rankings DR # 157							
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	
Tier 1	Galakrond Warrior	52.36	0.70	100.0	53.5	76.8	
	Dragon Hunter	52.34	0.50	99.6	65.2	82.4	
	Galakrond Rogue	52.16	0.88	95.7	100.0	97.9	
Tier 2	Highlander Hunter	51.41	0.11	79.9	28.8	54.3	
	Quest Hunter	50.74	0.11	65.6	11.5	38.5	
	Mech Paladin	50.39	-0.26	58.3	17.2	37.7	
Tier 3	Resurrect Priest	50.08	-0.98	51.7	18.5	35.1	
	Highlander Mage	49.82	0.23	46.2	66.9	56.6	
	Embiggen Druid	49.17	-1.73	32.3	25.4	28.9	
	Face Hunter	49.14	0.81	31.7	5.0	18.4	
	Control Warlock	48.45	-0.54	17.1	10.5	13.8	
	Quest Druid	48.30	-2.13	14.0	26.2	20.1	
	Token Druid	48.18	0.79	11.4	7.4	9.4	
	Highlander Rogue	47.88	-0.05	5.0	37.2	21.1	
	Highlander Warrior	47.53	-1.52	-2.4	8.7	3.2	
	Zoo Warlock	47.47	-0.11	-3.7	6.2	1.2	

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

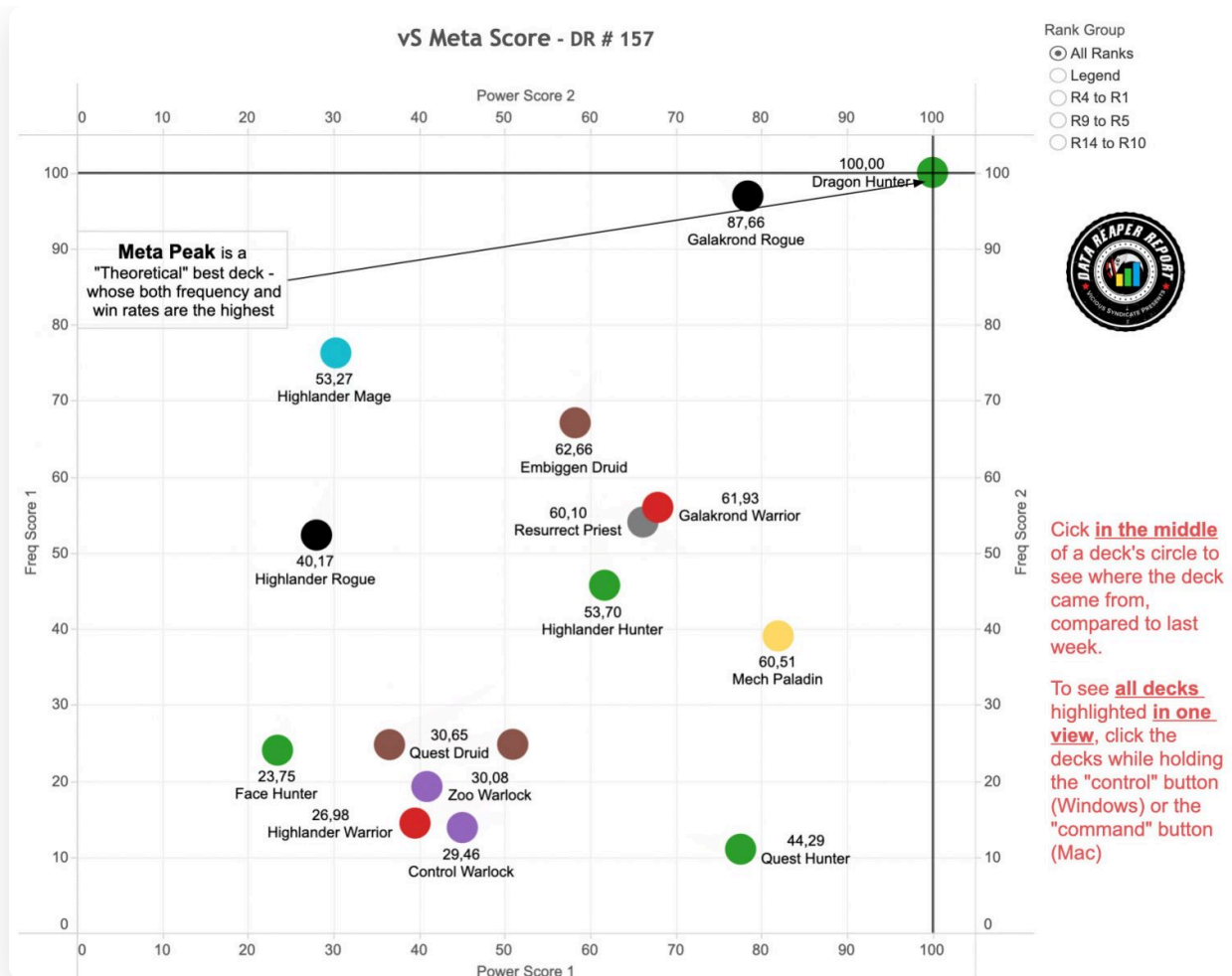
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P..	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

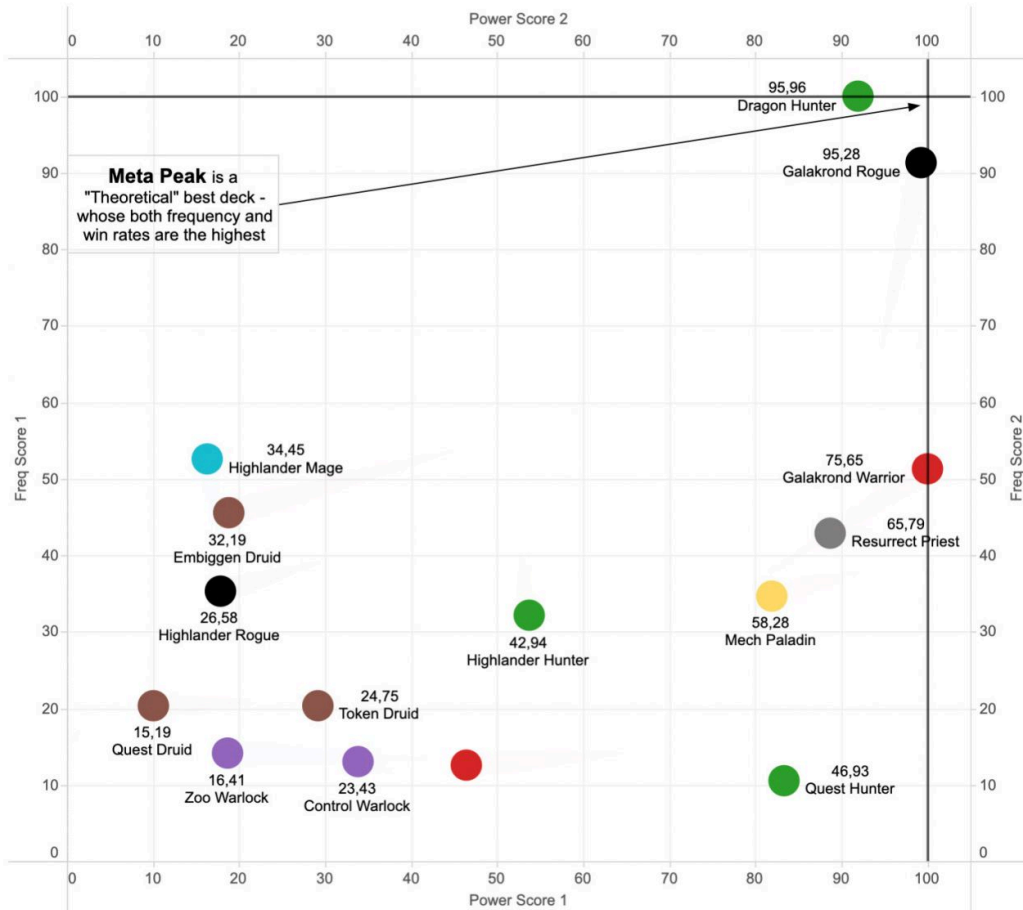
Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

По всем рангам



В промежутке 4 - 1 ранг

vS Meta Score - DR # 157



- Rank Group
- All Ranks
 - Legend
 - R4 to R1
 - R9 to R5
 - R14 to R10

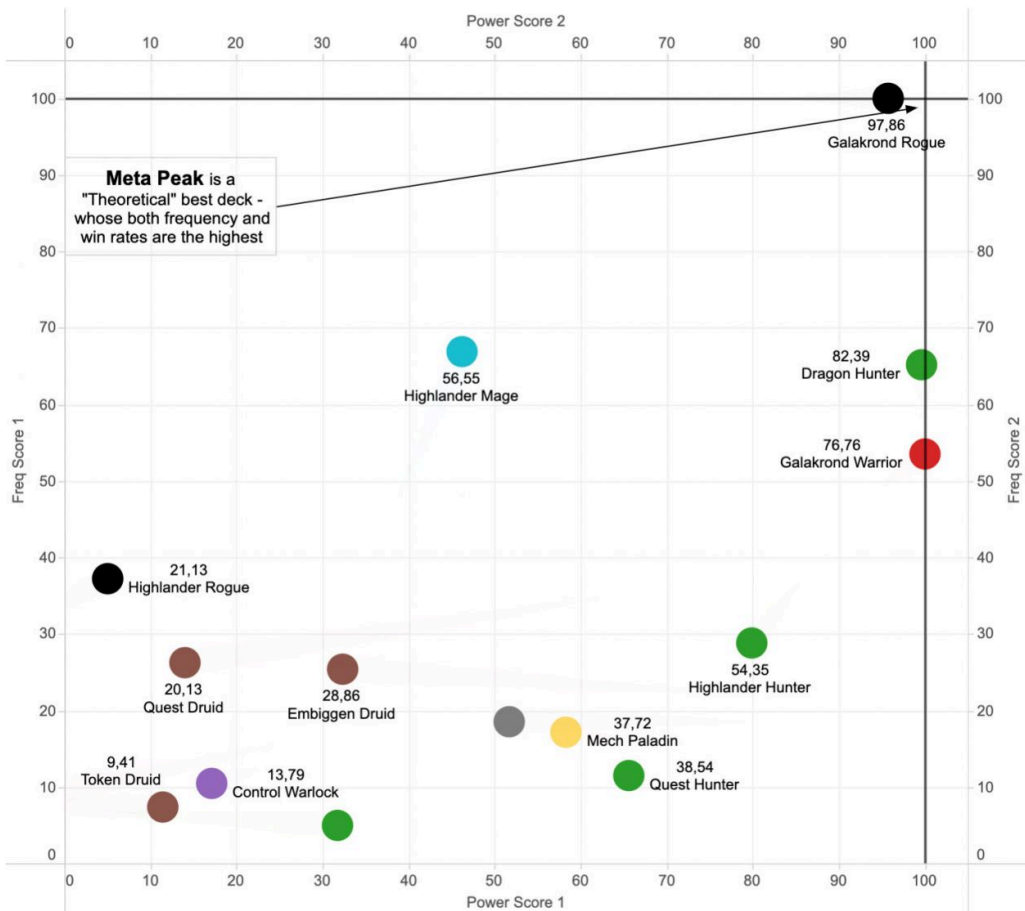


Click **in the middle** of a deck's circle to see where the deck came from, compared to last week.

To see **all decks** highlighted **in one view**, click the decks while holding the "control" button (Windows) or the "command" button (Mac)

На легендарном ранге

vS Meta Score - DR # 157



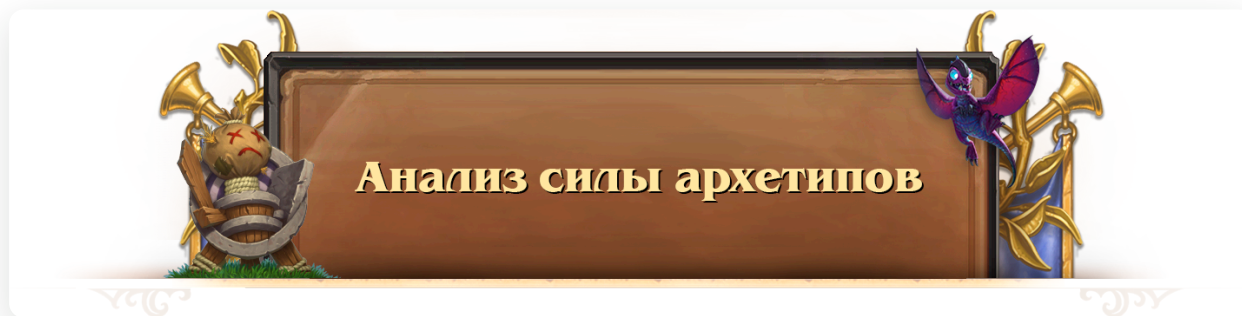
Meta Peak is a "Theoretical" best deck - whose both frequency and win rates are the highest

- Rank Group
- All Ranks
 - Legend
 - R4 to R1
 - R9 to R5
 - R14 to R10

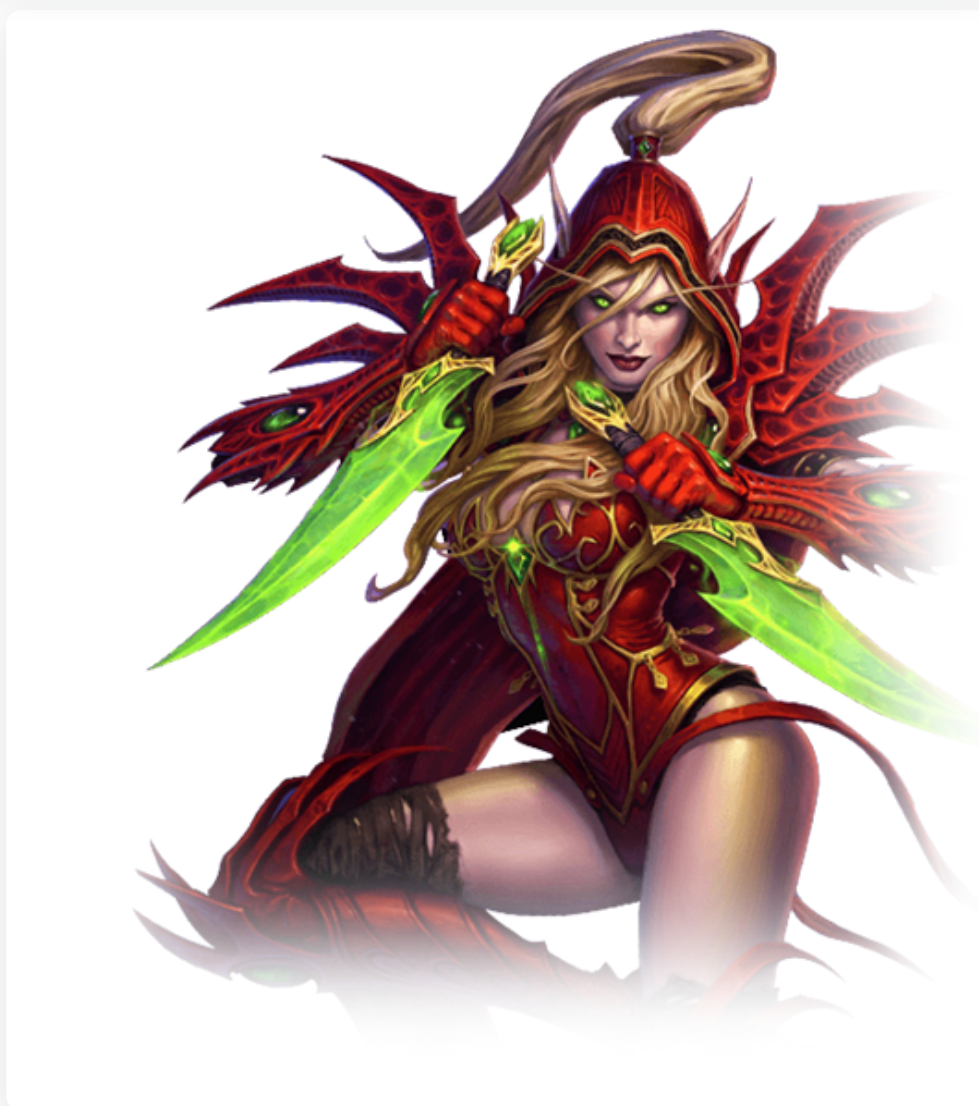


Click **in the middle** of a deck's circle to see where the deck came from, compared to last week.

To see **all decks** highlighted **in one view**, click the decks while holding the "control" button (Windows) or the "command" button (Mac)



Анализ силы архетипов



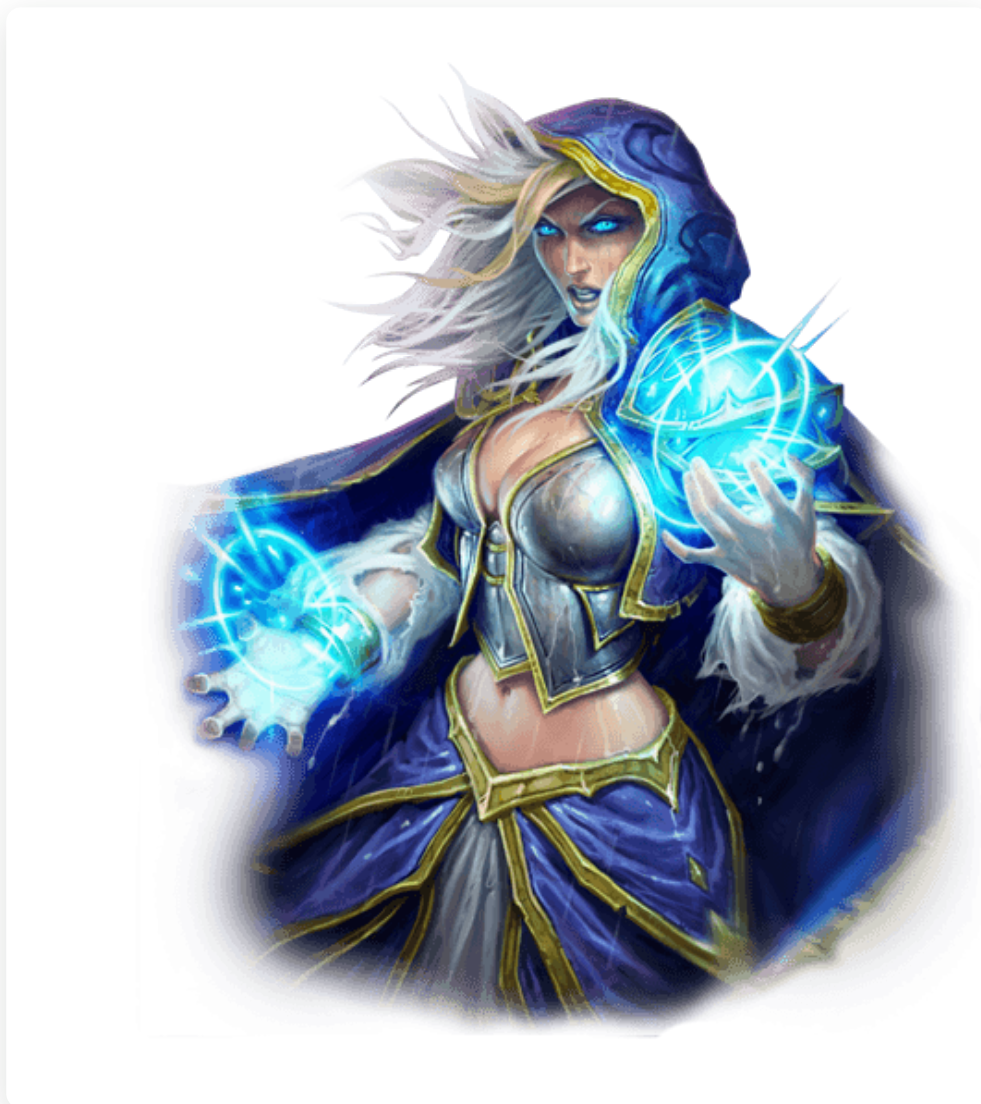
Галакронд Разбойник вернул свои драгоценные проценты побед, потерянные при неправильном выборе карт. **Небесный капер** теперь реже встречается в сборках, а **КЛНК-КЛ4К** и **Зиллакс** вернулись на свои прежние места. Финальная версия колоды имеет неповторимую гибкость, может рано бороться за стол, совершать невероятные перевороты стола в почти безнадежных ситуациях и иметь почти бесконечную генерацию ресурсов в поздней игре.



Галакрод Воин вернулся в список лучших колод на этой неделе. Несмотря на параллельный рост Жреца на воскрешении, этого оказалось недостаточно, чтобы сдержать Воина, который провел оптимизацию своей сборки. [Этерниевый ровер](#), [КЛНК-КЛ4К](#) и [Лирой Дженкинс](#) - ключевые карты.



Лишь некоторые колоды способны стабильно играть против **Дракон Охотника**, а он сам наслаждается повышенным интересом игроков к Рено Магу, который главным образом отвечает за рост процентов побед Дракон Охотника в Легенде.



Кстати о **Рено Маре**, никто не собирается плохо о нем говорить, ведь он заслуживает уважения. Если бы этот отчет был о турнирной мете, то там он точно занял бы первую позицию. Разброс матч-апов Мага против остальных 8 классов выглядит потрясающе. Архетип набрал проценты побед в матчах с обеими Галакронд-колодами, а помимо этого заметен высокий порог умения, необходимый для успешной игры Рено Магом. Хотя его высокий процент побед в Легенде больше зависит от более благоприятной меты, нежели от уровня игроков. Огромное количество Охотников в ладдере - единственное, что держит Рено Мага ниже 50% отметки винрейта.

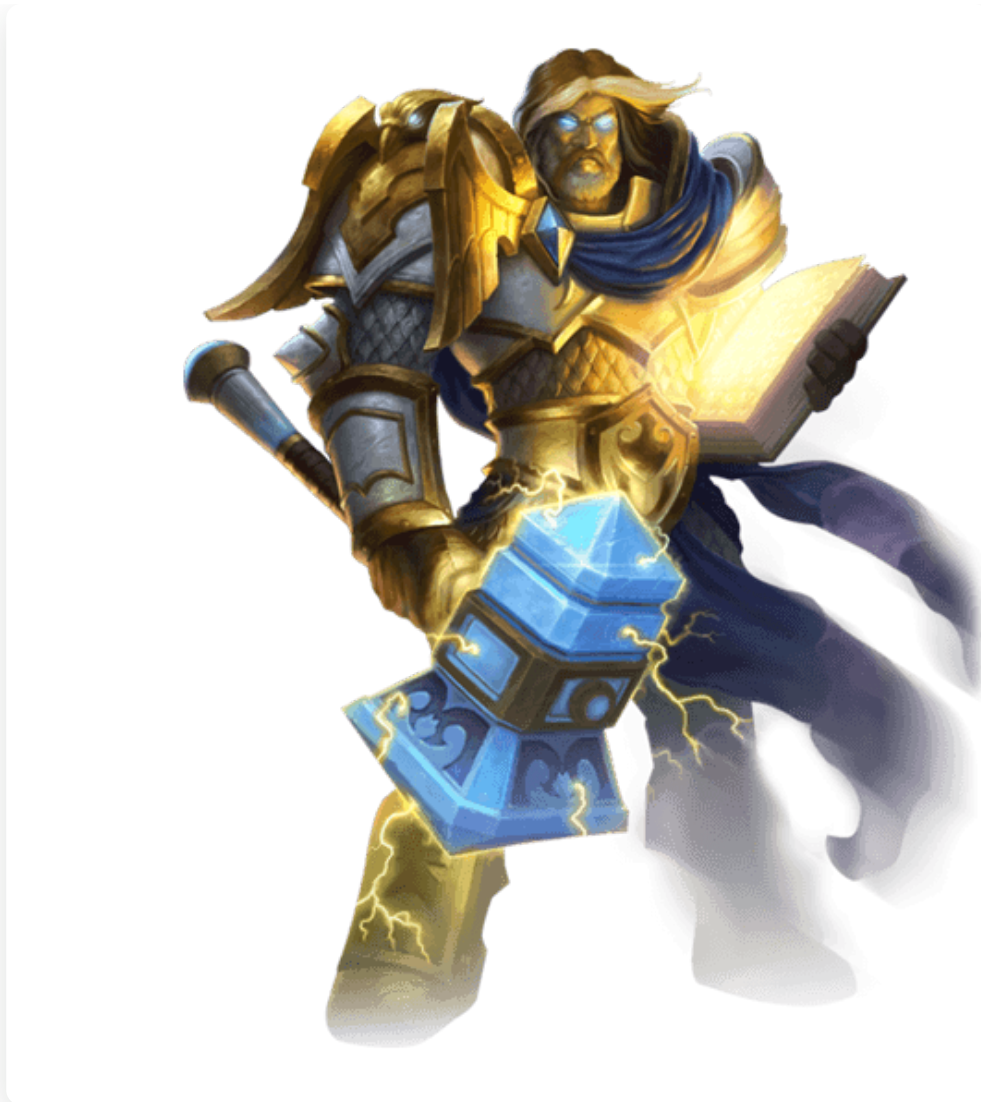






Другие колоды **Разбойника**, **Охотника** и **Воина** находятся в тени своих более заметных собратьев. **Зефрис Охотник** имеет некоторые преимущества перед Дракон Охотником, но они не слишком значимы в текущей мете. **Квест Охотник** постоянно игнорируется игроками, а **Фэйс Охотник** плох сам по себе. Для **Зефрис Разбойника** трудно придумать причину, по которой стоит выбрать его, а не Галакронд Разбойника, а **Зефрис Воин** никак не может поднять голову и закрепиться в мете. Все это говорит о том, что Зефрис колоды не показывают тот уровень мощи, который им часто приписывают.





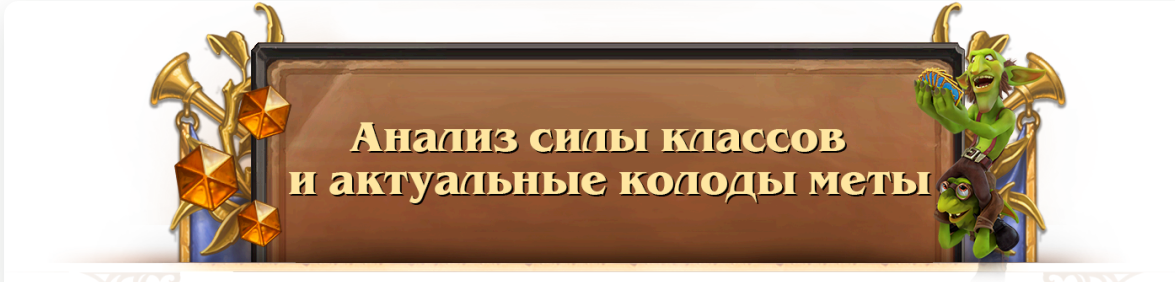
Жрец и Паладин немного застряли. Обе колоды показывают отличные результаты в матчах против лучших колод меты, что позволяет им сохранять позитивный процент побед при игре в ладдере. **Жрец на воскрешении** - лучший ответ Галакронд Воину, а **Мех Паладин** прекрасно справляется с Дракон Охотником. Однако, их успехи ограничиваются в Легенде из-за большого числа Галакронд Разбойников.



Прошедшая неделя была плохой для Друида. **Квест Друид** сильно упал вниз из-за плохого матч-апа с Дракон Охотником и Рено Магом. **Друид на Увеличении** - сильно ограниченная колода, которая очень плохо играет во многих матч-апах на высоких рангах. **Токен Друид** упирается лбом в стену после того, как доходит до определенной точки в ладдере.




Чернокнижник приветствует Друида в кругу средненьких классов. Лучшая колода Гул'дана - **Контроль Чернокнижник**, но и он имеет некоторые непреодолимые трудности в текущей мете. Если судить по этим результатам, Чернокнижник и дальше будет падать в ладдере, и рано или поздно встретит Шамана на дне. **Бедный Шаман...**

- 

**Анализ силы классов
и актуальные колоды меты**

- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг**
- **Жрец | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

- 
 - Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.



• Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



- **Галакронд Разбойник** считается сильнейшей колодой формата, в том числе и игроками на вершине лadders. Нельзя сказать, что Валира превосходит конкурентов на голову, но она воспринимается надежнее их – ведь у архетипа нет популярной в ладдере контрколоды. Наиболее неудобный соперник Галакронд Разбойника – не слишком распространенный Квест Друид.

Стоит еще раз подчеркнуть важность [КЛНК-КЛ4Ка](#) и [Зиллиакса](#). Бандитка с

пистолетом хорошо смотрится в зеркальных поединках и против Галакронд Воина, но она крайне неубедительна против Охотника и Друида. Эту карту можно заменить на Безликую осквернительницу или Ошеломление.

Зефрис Разбойник выглядит слабее своего собрата, и нет особых причин, почему в нынешней мете стоило бы предпочесть именно эту колоду. Однако нельзя не отметить появление новой сборки от Jambre, которой Bunnyhopper добрался до первой строчки Легенды. Из нее убрана часть карт с механикой воровства (Ведьмин лис, Домушница), а также Преданный безумец. Из карт, выбранных игроком на замену, больше всего пока впечатляет Воздушный шар.

◦ **Галакронд Разбойник :**

Галакронд Разбойник



Зефрис Галакронд Разбойник

◦ **Малигос Разбойник :**



Джепетто Малигос Разбойник



• назад к выбору класса



Дракон Охотник также отлично себя показывает в ладдере. Наибольшие проблемы ему доставляет Галакронд Воин. Матч-ап не безнадежен, но с недавних пор он стал еще более сложным после распространения **Мастеров брони** в сборках Гарроша. План на игру у Дракон Охотника достаточно прямолинеен, и вряд ли его сборка может быть улучшена. Попытки включить в нее технические карты лишь сбивают кривую маны.

Зефрис Охотник – вторая по силе колода Рексара. Его основная сложность – как раз поединок с Дракон Охотником. В остальном же Зефрис Охотник остается весьма сбалансированной колодой, против которой соперникам не так просто подобрать контрмеры. Разумеется, подобная сбалансированность получилась за счет меньшего, чем у Дракон Охотника, процента побед.

Квест Охотник остается нишевой колодой, хотя и достаточно неплохой. Галакронд Воин доставляет ему серьезные сложности, но это все еще лучший архетип, который есть в распоряжении Рексара в поединках с Валирой. Именно поэтому колоду пока нельзя списывать со счетов.

Фейс Охотник остается очень популярным на низких рангах, пусть вы его почти и не встретите в Легенде. Дракон Охотник – колода, играющая в таком же агрессивном стиле, но справляется с задачей лучше. Поэтому не стоит играть Фейс Охотником – слишком много колод в мете способны восстановить здоровье своему герою, нивелировав тем самым нехитрый план Рексара на игру.

• Фейс Охотник :

Токен Фейс Охотник

• Бранн Зефрис Охотник :



Дракон Зефрис Охотник

• Квест Охотник :



Раш Квест Охотник

• Дракон Охотник :



Агро Дракон Охотник



• назад к выбору класса



- **Рено Маг** все больше популярен в Легенде, что можно объяснить недавними успехами Джайны на турнирной сцене. Несмотря на очевидную разницу в этих форматах, которую нельзя игнорировать, от этого феномена никуда не деться.

Но в ладдере не все так радужно, ведь вы не можете просто взять и забанить Охотника. С другой стороны, со всеми остальными классами Рено Маг действительно играет хорошо, не опасаясь почти никого. Если бы Охотники вдруг исчезли из игры, Джайна могла бы и вовсе похвастаться лучшей колодой, но 30% побед против Дракон Охотник очень сильно подрезают ей крылья.

Что же касается сборки, отказ от **Волны огня** вполне оправдан. В мета-отчете представлен наиболее удачный вариант. Не отвлекайтесь на **Головоломку Йогг-Сарона**. Древний бог редко отвечает на молитвы.

◦ Рено Маг :

Дракон Рено Маг



• назад к выбору класса



- **Галакронд Воин** хорошо себя зарекомендовал. К тому же он выглядит лучше на верхних игровых рангах, так как Жрецов на воскрешении становится все меньше по

мере приближения к Легенде. Тут у Галакронд Воина и появляется возможность развернуться.

Что касается колоды, перед вами 30 карт, которые составляли лучшую сборку прошлой недели. Одной **Боевой ярости** вполне достаточно, вторая копия карты почти всегда выглядела бесполезной, а иногда даже мешала **Служителю боли**.

Достаточно одной копии **Погонщицы взрыв-ботов**, так как **КЛНК-КЛ4К** и **Служитель боли** превосходят ее в большинстве противостояний. **Этерниевые роверы** совершенно незаменимы. **Лирой Дженкинс** намного лучше **Кор'кронского воина**.

Зефрис Воин – неплохой ответ на Дракон Охотника, но колода слишком ненадежная и полярная по своим матч-апам. Больше всего сложностей ей доставляет Рено Маг. Разбойники тоже крайне неудобны, так как способны быстро вытянуть все ремувалы в распоряжении Гарроша.

- **Галакронд Воин :**



Галакронд Воин с Рисковым шкипером

- **Зефрис Воин :**



Контроль Зефрис Воин



назад к выбору класс



Правила игры **Квест Друидом** довольно просты. Избегайте Мага и Охотника. Преследуйте Воина и Разбойника. Это хороший выбор, если вы хотите уничтожать Галакронд-колоды, но успех колоды сильно зависит от того, к какому оппоненту вы попадете.

После ещё одной недели анализа данных стало ясно, что старая сборка на **Озарении** — лучшая. За прошедшую неделю сборка на **Ухлюпистом Хлюпе** потеряла в популярности и винрейте, что может быть вызвано появлением плохого матч-апа в лице Дракон Охотника.

Друид на увеличении очень популярен на низких рангах, а на более высоких он страдает от Дракон Охотника. Этот матч довольно сложный, так как Охотник попросту быстрее занимает стол и заканчивает игру. Потолок способностей Друида на увеличении выглядит не таким уж высоким.

Токен Друид — запоздалая колода. Архетип конкурентоспособен на низких рангах, но чем выше вы подниметесь в ладдере, тем хуже он становится. Его матч-апы с топовыми колодами меты оставляют желать лучшего.

- **Друид на Увеличении (Биг Друид) :**

Дракон Друид на Увеличении

- Токен Друид :



Токен Друид

- Квест Друид :



Изера Квест Друид

- назад к выбору класса



- **Жрец на воскрешении**, неожиданный **Разрушитель** меты прошлой недели, продолжает набирать популярность. Он запросто расправляется с Галакронд Воином и Дракон Охотником, что делает его хорошим выбором для текущей меты. Тем не менее он по-прежнему значительно непопулярен в Легенде, где встречается много сложных для него противников — Галакронд Разбойников и Рено Магов.

Лучшей сборкой остается Галакронд-сборка без квеста. Это сборка, которая наряду с благоприятными тенденциями меты превратила Жреца на воскрешении из посредственной Тир-3 колоды в повелителя меты

Ремувал. **Воскрешение**. Реплика в игре. Получение запроса на добавление в друзья. Таков путь Жреца.

- Комбо Жрец:

Бвонсамди Комбо Жрец

- Квест Жрец на воскрешении:



Галакронд Жрец на воскрешении

- назад к выбору класса



- **Мех Паладин** — самый сложный в игре противник Охотника на Драконах и один из самых сложных для Друида. Это делает его сильным в текущей мете, но с нарастающими проблемами.

Паладин изо всех сил пытается удержаться на столе в матчах против Разбойника и Воина, и он недостаточно быстр, чтобы без проблем побеждать Жреца, прежде чем

тот наберет обороты. Таким образом, появление Галакронд Воина и Жреца на Воскрешении стало печальным событием для архетипа. Паладин наблюдал, как его винрейт упал с самой верхней позиции до более скромного места среди длинного списка конкурентоспособных колод.

◦ ОТК Холи Паладин :

Сатроварр Холи Паладин

◦ Мех Паладин :



Мех Паладин с Обстрелоботом

•  назад к выбору класса



- Чернокнижник постоянно регрессировал в течение последних нескольких месяцев. Сначала класс имел в своем распоряжении три жизнеспособных архетипа, но со временем терял их один за другим. Теперь наступил процесс вымирания последнего сколько-нибудь сильного архетипа — Контроль Чернокнижника. Он попросту не соответствует определению топ-колоды меты Пробуждения Галакронда.

Хэндлока давно нет, **Квест Чернокнижник** — мем, а **Зоолока** никто не воспринимает всерьез. И вы не должны.

◦ Зоолок :

ГалоЗоолок

◦ Контроль Чернокнижник :



Контроль Галакронд Чернокнижник

•  назад к выбору класса



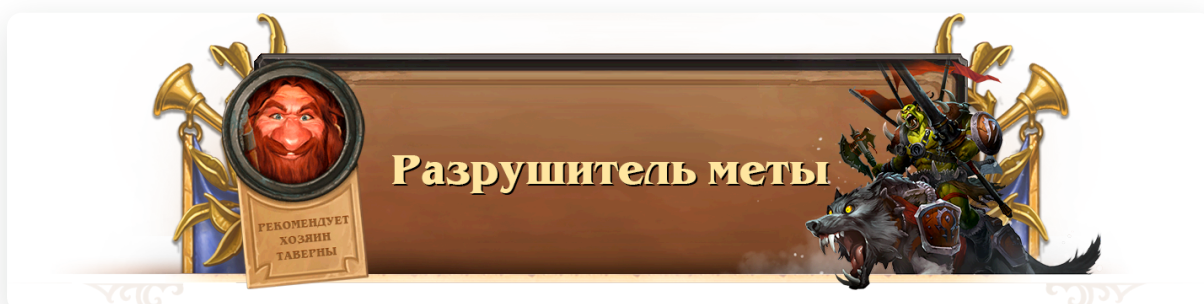
- Больше нет остроумных однострочных текстов, чтобы заполнить пространство в разделе Шамана. Это настоящий кризис!

◦ Галакронд Шаман :

• Галакронд Шаман с Духом жабы



- назад к выбору класса



Есть основания полагать, что Галакронд Воин и Галакронд Разбойник — самые сильные колоды, которые вы можете найти для игры в ладдере. Оба архетипа плотно поселились Тир-1, но они могут стать еще сильнее в течение следующей недели из-за падения популярности Друида. Квест Друид — наиболее подходящая колода для противостояния Галакронд-колодам, но вся остальная мета буквально не дает ему спокойно дышать.

Галакронд Разбойник — хорошая колода, и представленная здесь сборка наиболее надежна. **Бандитка с пистолетом** — хороший вариант, если вы часто видите Галакронд-колоды и нечасто встречаете Охотников (чаще всего это происходит в топе Легенды, поэтому не слишком актуально для большинства игроков).

Галакронд Воин — еще один пример отличной сборки, потому что обладает как агрессивным, так и оборонительным потенциалом. Благодаря Городскому Глашатаю и Этерниевому Роверу у него есть превосходная ранняя игра, а благодаря Галакронду и Лирою Дженксинсу - отличный потенциал финишера.

Кто бы мог подумать, что карты героев снова будут хорошими?

• Галакронд Разбойник :

Галакронд Разбойник



Зефрис Галакронд Разбойник

◦ Галакронд Воин :



Галакронд Воин с Рисковым шкипером



- Источник www.vicioussyndicate.com на языке оригинала