

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Смена караула в мете. Агро Воин рвется в лидеры. Vicious Syndicate мета отчет №161

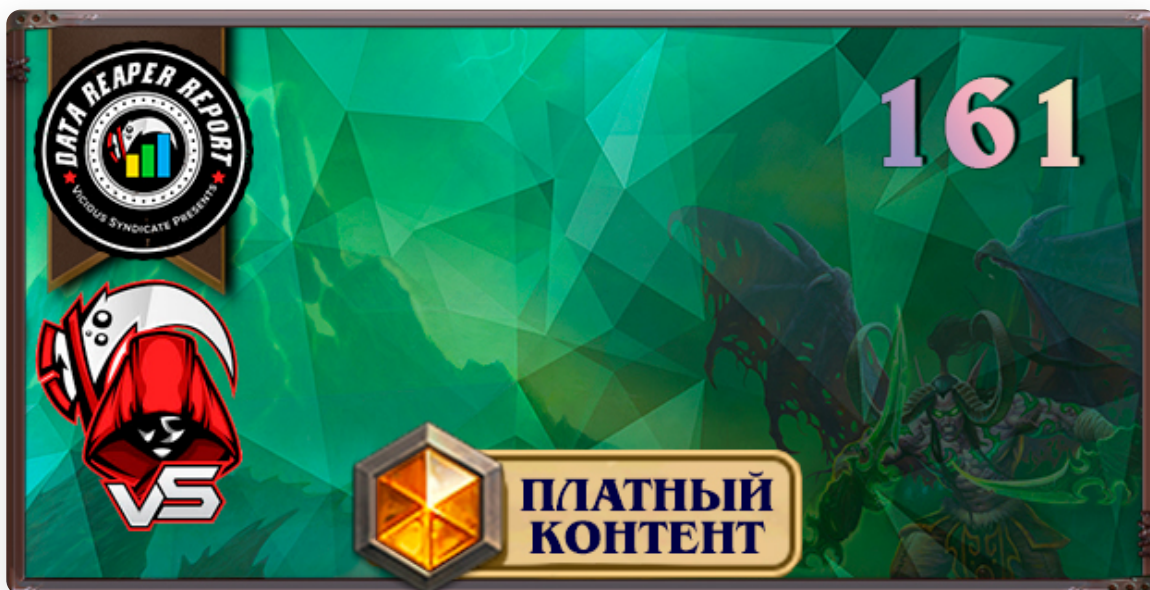
08.05.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Смена караула в мете. Агро Воин рвется в лидеры. Vicious Syndicate мета отчет №161

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Здравствуйте, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru

Подробный разбор лучших классов и их колод, разбор ослабления и усиления тех или иных архетипов в новой мете Руин Запределья после вторых нерфов. Тенденции меты, векторы развития, колоды, мета брейкер и не только.

"Смена караула наконец произошла. **Агро Охотник на демонов** - самая популярная колода в игре, а **Агро Воин** - самая лучшая колода в игре. И разрыв между ними немаленький. Агро Воин доминирует над Агро Охотником на демонов, да и остальной разброс матч-апов выглядит потрясающе. Только Жрец защищает ладдер от тотальной доминации Воина."

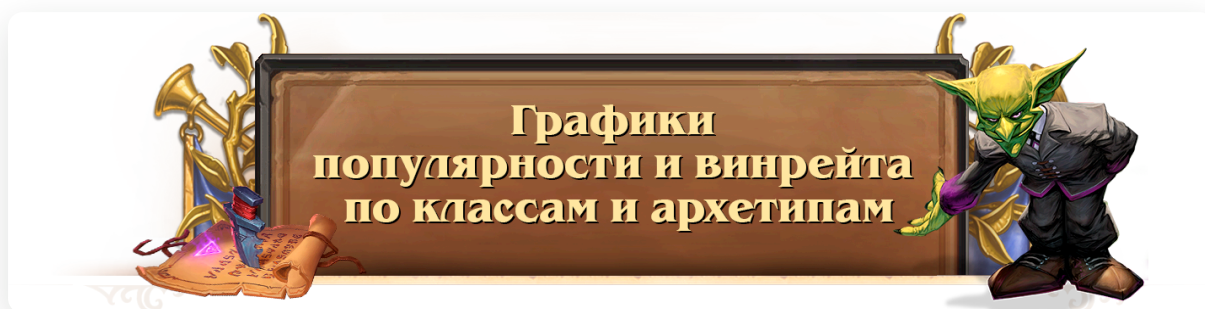
- **Всего проанализировано игр** **145 000**
- На ранге Легенда: 21 000
- Алмаз 1-4: 22 000
- Алмаз 10-5: 27 000
- Платина: 20 000
- Бронза/ Серебро / Золото: 55 000

Содержание мета-отчета:

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*

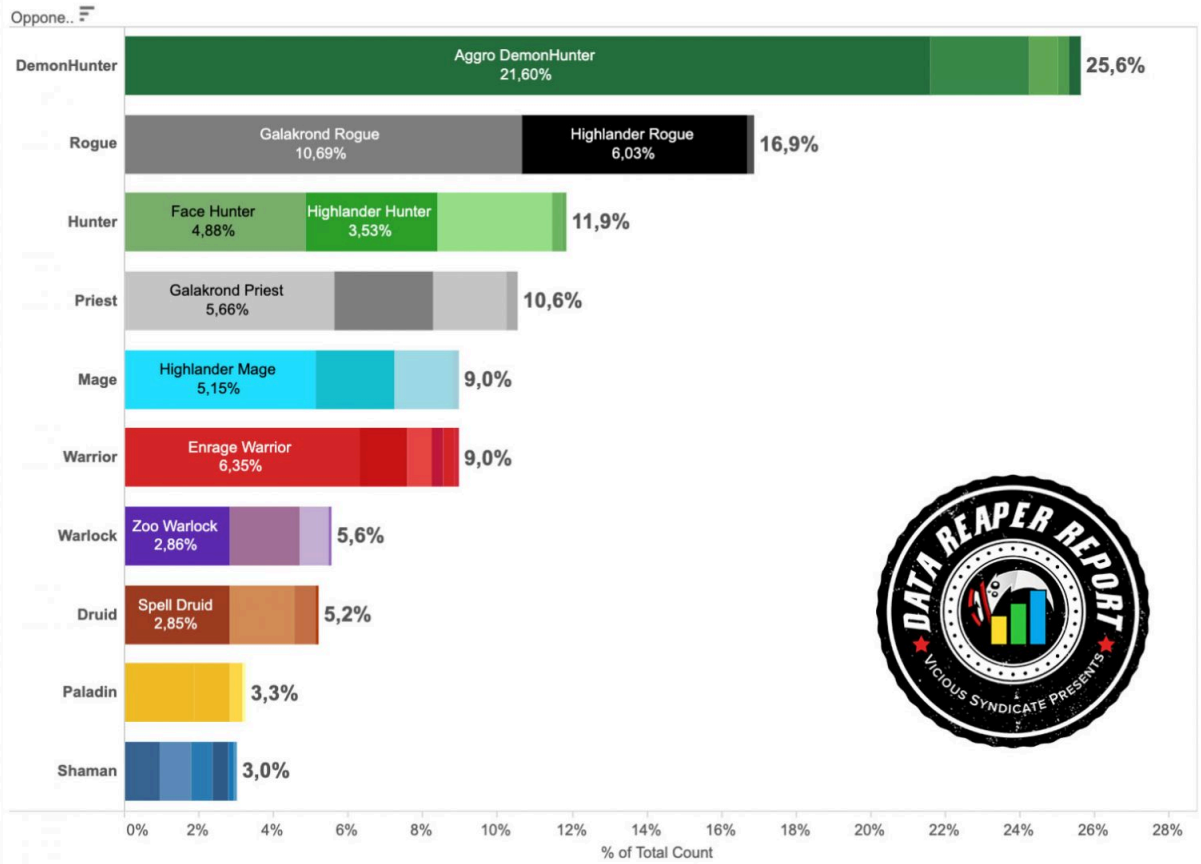
•

•



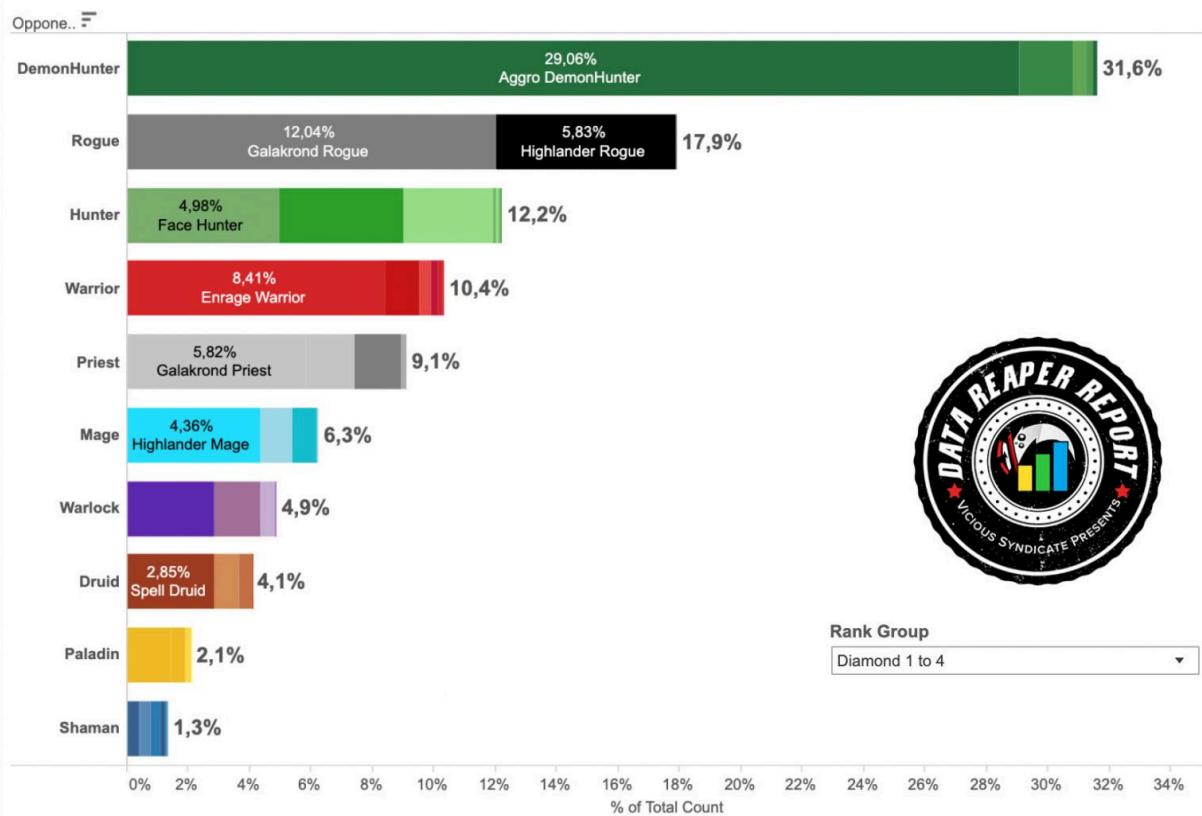
По всем рангам

vs Data Reaper # 161 (April 29 - May 5, 2020) - All Ranks



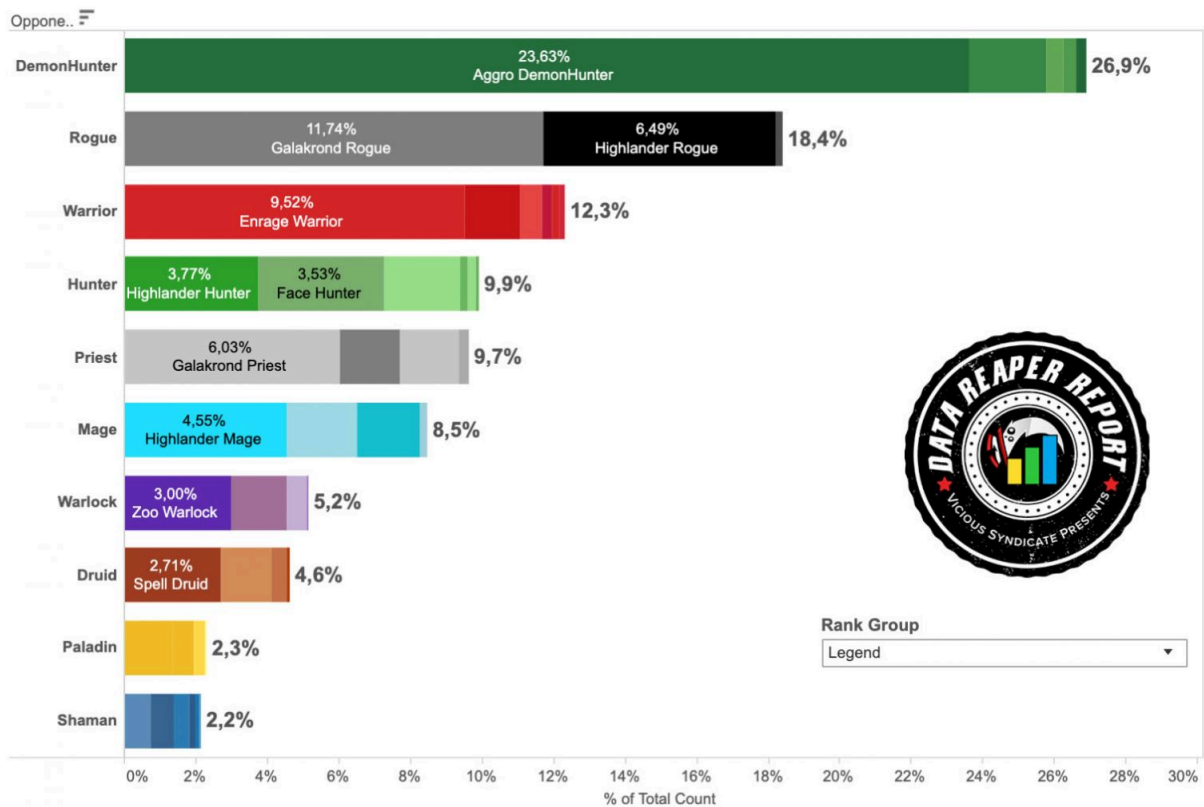
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 161 (April 29 - May 5, 2020) - By Ranks



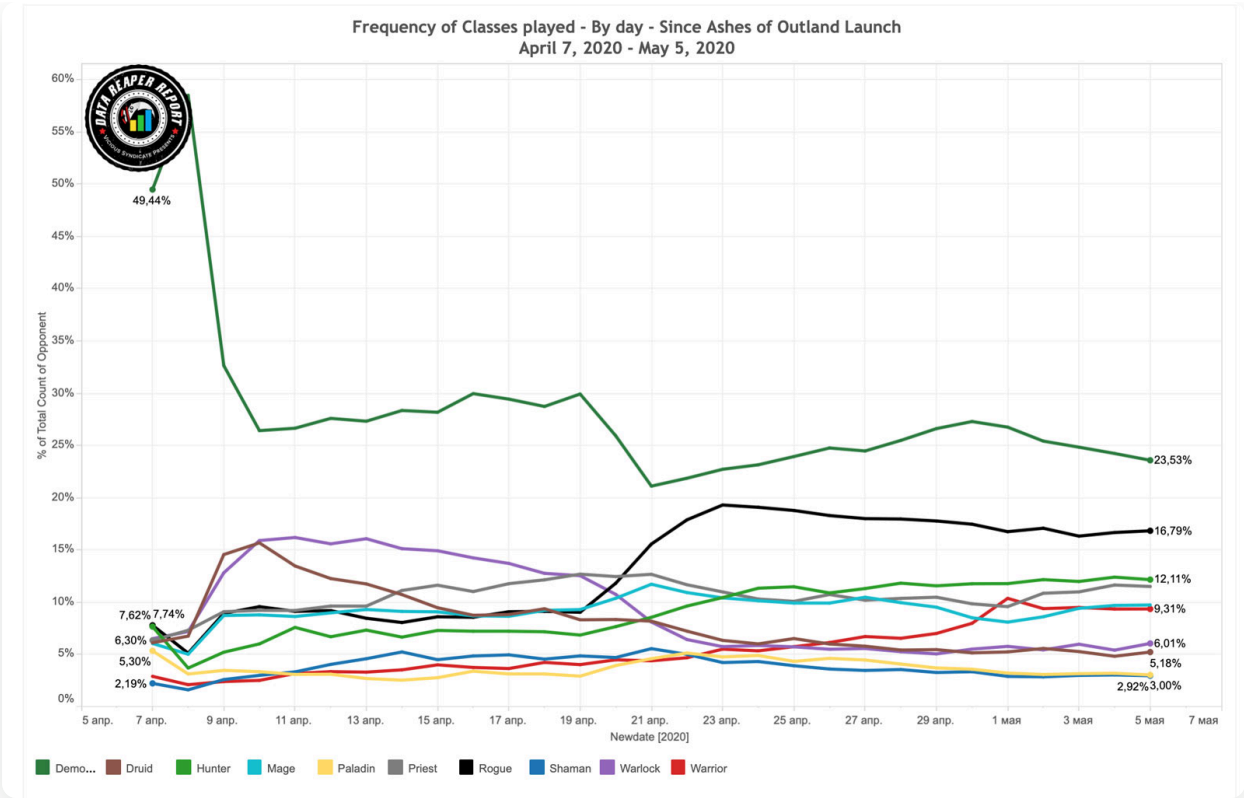
На ранге Легенда

vS Data Reaper # 161 (April 29 - May 5, 2020) - By Ranks



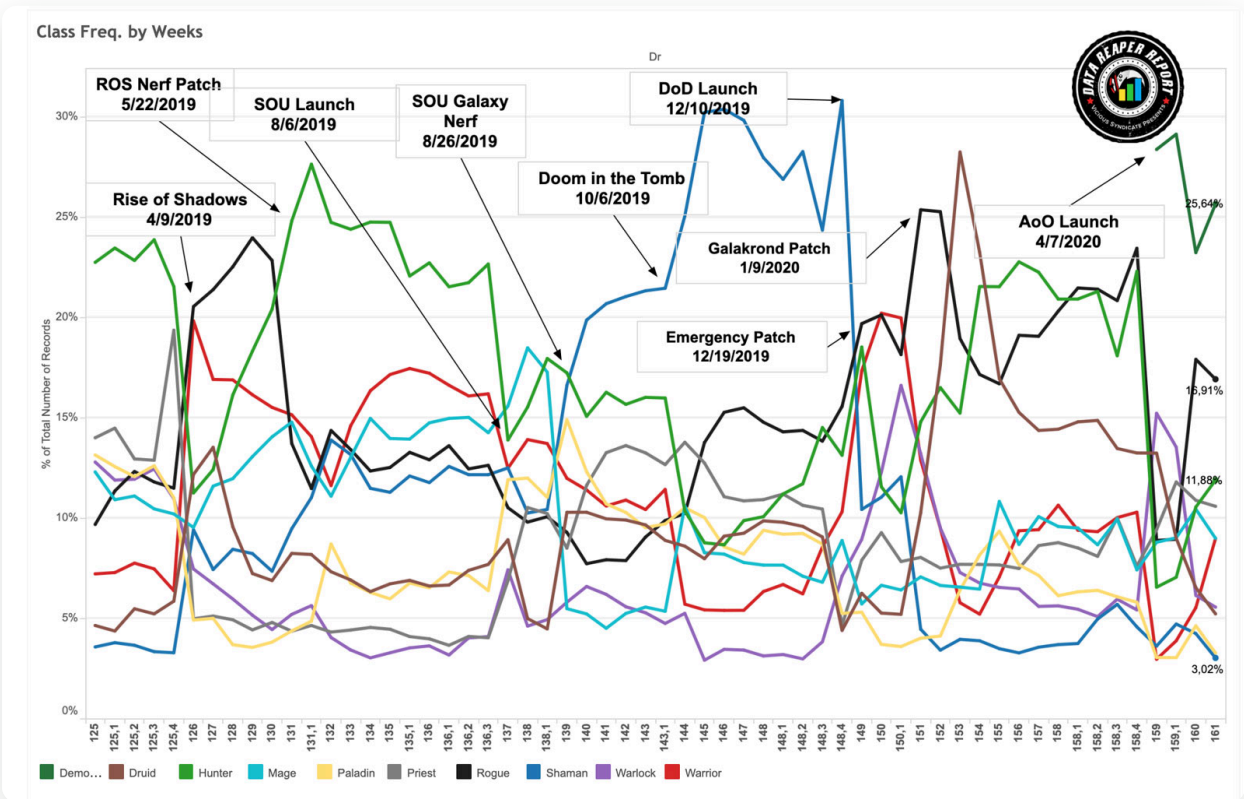
Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Руины Запределья" по дням

нажмите, чтобы посмотреть график

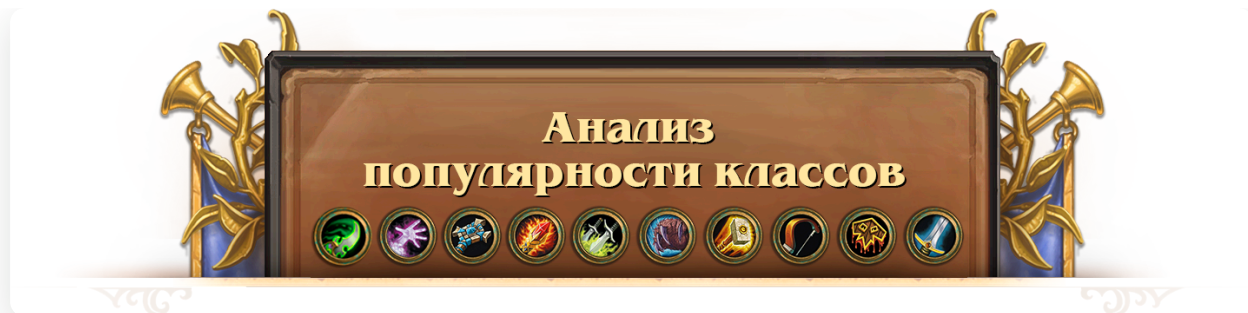
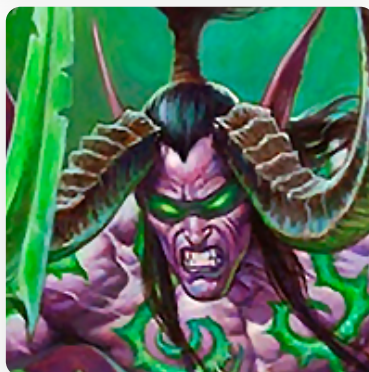


Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям с момента выхода первого Data Reaper Report

нажмите, чтобы посмотреть график



Анализ популярности классов

A decorative banner with a brown background and gold borders. At the top, the text "Анализ популярности классов" is written in a gold, serif font. Below the text is a row of 12 circular icons representing different classes: Hunter, Mage, Warrior, Demon Hunter, Rogue, Priest, Shaman, Druid, Monk, Death Knight, Paladin, and Warlock.

Начался новый сезон, но в ладдере состязания продолжают по тем же правилам. **Охотник на демонов** стал популярнее, и теперь он занимает ошеломительные 30% ладдера на промежутке между Алмазом 4-1. Вся мета сфокусирована на одной задаче: найти способ побеждать **Агро Охотника на демонов**.



Разрушитель меты прошлой недели - **Агро Воин** - единственная колода, способная постоянно побеждать Охотника на демонов. Архетип быстро набирает обороты и наверняка займет около 15% ладдера на следующей неделе. В топе Легенды он гораздо популярнее, да и растет быстрее. Чем выше вы поднимаетесь по ранговой лестнице, тем больше Воинов вы встретите.



Разбойник - второй по популярности класс в игре, но его позиции в опасности из-за Воина. **Галакронд Разбойник** стабилизировался вокруг сборки с секретами, а **Зефрис Разбойник** начал исчезать из ладдера после недавних неудач.



Охотник растет дальше, так как игрокам нравятся сила и разнообразие класса в текущей мете. **Фэйс Охотник** - самый популярный архетип вне Легенды, но игроки используют старую сборку с **Усиленным дикобразом**. **Зефрис Охотник** популярнее в Легенде, где игроки наслаждаются его сбалансированным разбросом матч-апов. **Дракон Охотник** с удовольствием принял новую сборку с **Вепрями-камнеклыками** и почти закончил стадию оптимизации.



Жрец продолжает миграцию игроков к архетипу **Галакронд Жреца**. На фоне этого становится меньше Зефрис Жрецов и Жрецов на воскрешении. Галакронд Жрец в глубокой стадии оптимизации, и новые сборки вносят мощные и драматичные изменения, о которых позже.

Маг слегка упал в численности, и с ним связана пара изменений меты, о которых важно упомянуть. Во-первых, в ладдере появилось много **Биг Магов**, играющих от контроля с



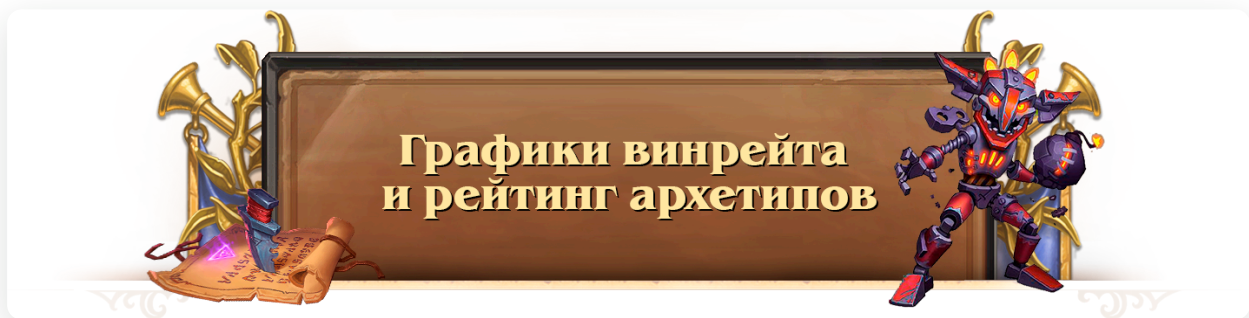
Драконьими магами и большими заклинаниями. Во-вторых, **Рено Маги** наконец в большинстве своем перешли к сборке с Плененным наблюдателем. Сообщество наконец осознало уровень мощи этой карты, да и VoarControl доказал это, заняв топ-1 со своей колодой.



Чернокнижник перевернулся. Теперь вам стоит ждать скорее матч-апа с **Зоолоком**, чем с **Контроль Чернокнижником**. Зоолок продолжает развиваться каждый день, и теперь в сборке появились Наездники на волках (скажите спасибо Плененному хламобесу).



Друид растворяется в ладдере. Его архетипы стагнируют и не могут найти оправданий для своей полезности. Вполне вероятно, что Друид присоединится к **Паладину** и **Шаману** на дне текущей меты. Игроки сдаются и отказываются от этих классов.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 4/21/2020-5/5/2020 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group

All Ranks



Hero / Hero Deck		Opponent / Opponent Deck																							
		Demo..	Druid	Hunter		Mage		Paladin		Priest		Rogue	Sham..	Warlock	Warrior										
		Aggro Demon..	Highlander De..	Big Druid	Spell Druid	Dragon Hunter	Face Hunter	Highlander Hu..	Highlander Ma..	Puzzle-Box M..	Spell Mage	Murloc Paladin	Pure Paladin	Galakrond Prie..	Highlander Pri..	Resurrect Priest	Galakrond Ro..	Highlander Ro..	Highlander Sh..	Totem Shaman	Control Warlock	Zoo Warlock	Control Warrior	Enrage Warrior	
DemonHunter	Aggro DemonHunter	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Highlander DemonHunter	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Druid	Big Druid	Red	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green
	Spell Druid	Red	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Hunter	Dragon Hunter	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Face Hunter	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Highlander Hunter	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Mage	Highlander Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Puzzle-Box Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Spell Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Paladin	Murloc Paladin	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Pure Paladin	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Priest	Galakrond Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Highlander Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Resurrect Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Rogue	Galakrond Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Highlander Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Shaman	Highlander Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red
	Totem Shaman	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Red
Warlock	Control Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Red
	Zoo Warlock	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Red
Warrior	Enrage Warrior	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red

В промежутке рангов Алмаз 4 - Легенды

Matchup Win rates based on games between 4/21/2020-5/5/2020 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group

Legend




Hero / Hero Deck		Opponent / Opponent Deck																							
		Demo..	Druid	Hunter	Mage	Paladin	Priest	Rogue	Sham..	Warlock	Warrior														
		Aggro Demon..	Highlander De..	Big Druid	Spell Druid	Dragon Hunter	Face Hunter	Highlander Hu..	Highlander Ma..	Puzzle-Box M..	Spell Mage	Murloc Paladin	Pure Paladin	Galakrond Prie..	Highlander Pri..	Resurrect Priest	Galakrond Ro..	Highlander Ro..	Highlander Sh..	Totem Shaman	Control Warlock	Zoo Warlock	Control Warrior	Enrage Warrior	
DemonHunter	Aggro DemonHunter	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Highlander DemonHunter	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Highlander DemonHunter	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Druid	Big Druid	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Spell Druid	Red	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Hunter	Dragon Hunter	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Face Hunter	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Highlander Hunter	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Mage	Highlander Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Puzzle-Box Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Spell Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Paladin	Murloc Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Pure Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Priest	Galakrond Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Highlander Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Resurrect Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Rogue	Galakrond Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Highlander Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Shaman	Highlander Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Totem Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Warlock	Control Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Zoo Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Warrior	Enrage Warrior	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

Platinum


vS Power Rankings
DR # 161



Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Aggro DemonHunter	54,11	-2,49	100,0	100,0	100,0
	Enrage Warrior	53,65	2,37	94,5	28,0	61,2
	Highlander Hunter	53,39	-0,79	91,3	18,2	54,7
	Dragon Hunter	53,14	0,58	88,2	14,7	51,4
	Galakrond Rogue	52,37	-1,69	78,9	54,2	66,5
Tier 2	Face Hunter	51,45	-0,88	67,6	23,4	45,5
	Highlander Mage	50,61	0,02	57,4	25,7	41,5
	Zoo Warlock	50,53	0,99	56,5	14,1	35,3
Tier 3	Highlander Priest	49,39	-0,74	42,6	10,2	26,4
	Highlander Rogue	48,86	-1,95	36,2	29,9	33,0
	Spell Druid	48,37	-0,54	30,1	14,5	22,3
	Galakrond Priest	47,62	-0,95	21,0	26,0	23,5
	Murloc Paladin	47,49	-3,16	19,5	10,4	15,0
	Control Warlock	47,31	-1,27	17,3	9,6	13,4
Tier 4	Big Druid	46,04	-1,87	1,9	9,0	5,4
	Highlander DemonHunter	45,73	-0,72	-1,9	11,9	5,0
	Resurrect Priest	45,43	-1,82	-5,7	14,2	4,3
	Totem Shaman	45,14	-5,22	-9,1	4,8	-2,2
	Spell Mage	44,86	-0,43	-12,5	10,6	-0,9
	Pure Paladin	43,60	-1,38	-27,8	4,3	-11,8
	Puzzle-Box Mage	40,46		-66,1	6,5	-29,8
	Highlander Shaman	40,29	-1,73	-68,2	4,6	-31,8

Diamond 5 to 10


vS Power Rankings
DR # 161



Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Enrage Warrior	53,97	2,43	100,0	29,9	65,0
	Aggro DemonHunter	53,72	-2,36	96,9	100,0	98,4
	Highlander Hunter	53,08	-0,96	88,9	18,2	53,5
	Dragon Hunter	53,05	0,79	88,4	13,9	51,2
	Galakrond Rogue	52,15	-1,70	77,2	51,3	64,2
Tier 2	Face Hunter	50,91	-0,98	61,4	23,2	42,3
	Zoo Warlock	50,59	0,69	57,5	13,2	35,3
	Highlander Mage	50,20	-0,05	52,5	24,2	38,4
Tier 3	Highlander Priest	49,52	0,12	44,0	8,9	26,4
	Highlander Rogue	48,97	-1,63	37,0	26,0	31,5
	Spell Druid	48,31	-0,45	28,7	14,2	21,4
	Galakrond Priest	47,66	-0,33	20,5	27,6	24,1
	Murloc Paladin	47,38	-2,96	17,0	8,3	12,6
	Control Warlock	47,23	-1,40	15,1	8,1	11,6
Tier 4	Big Druid	46,19	-1,48	1,9	8,3	5,1
	Highlander DemonHunter	45,65	-0,81	-4,9	9,9	2,5
	Resurrect Priest	45,36	-0,99	-8,5	10,6	1,0
	Spell Mage	44,88	-0,44	-14,6	8,1	-3,3
	Totem Shaman	44,58	-4,87	-18,4	4,2	-7,1
	Pure Paladin	43,81	-0,89	-28,0	4,2	-11,9
	Puzzle-Box Mage	40,20		-73,5	6,6	-33,5
	Highlander Shaman	40,06	-1,76	-75,3	3,8	-35,7

Diamond 1 to 4


vS Power Rankings
DR # 161



Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Enrage Warrior	55,45	2,15	100,0	28,9	64,5
	Aggro DemonHunter	52,21	-2,21	70,3	100,0	85,1
Tier 2	Dragon Hunter	51,69	0,36	65,5	10,0	37,8
	Highlander Hunter	51,62	-0,65	64,9	14,0	39,4
	Galakrond Rogue	50,96	-1,41	58,8	41,4	50,1
	Face Hunter	50,00	-1,83	50,0	17,1	33,6
Tier 3	Zoo Warlock	49,97	1,06	49,7	9,9	29,8
	Highlander Priest	49,72	1,48	47,4	5,6	26,5
	Highlander Mage	48,86	0,66	39,6	15,0	27,3
	Highlander Rogue	48,47	-0,78	35,9	20,1	28,0
	Spell Druid	48,07	-0,78	32,3	9,8	21,1
	Galakrond Priest	47,66	0,68	28,6	20,0	24,3
Tier 4	Control Warlock	46,47	-1,32	17,6	5,2	11,4
	Big Druid	46,24	0,01	15,6	2,8	9,2
	Resurrect Priest	45,29	0,37	6,8	5,2	6,0
	Murloc Paladin	45,19	-3,06	5,9	5,0	5,4
	Highlander DemonHunter	45,12	-0,65	5,2	6,0	5,6
	Spell Mage	44,12	-0,60	-3,9	2,8	-0,5
	Pure Paladin	43,04	-0,34	-13,8	1,6	-6,1
	Totem Shaman	41,96	-3,85	-23,8	1,4	-11,2
	Highlander Shaman	38,93	-1,18	-51,5	1,3	-25,1
	Puzzle-Box Mage	38,56		-54,9	3,6	-25,7

Legend

vS Power Rankings
DR # 161



Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Enrage Warrior	54,56	1,71	100,0	40,3	70,1
	Highlander Hunter	52,89	0,19	81,7	16,0	48,8
	Aggro DemonHunter	52,79	-1,46	80,7	100,0	90,3
	Dragon Hunter	52,57	0,86	78,2	8,9	43,5
Tier 2	Galakrond Rogue	51,46	-0,89	66,1	49,7	57,9
	Face Hunter	50,42	-1,50	54,6	14,9	34,8
	Zoo Warlock	50,41	1,44	54,5	12,7	33,6
Tier 3	Highlander Mage	50,13	1,39	51,4	19,3	35,3
	Highlander Priest	49,87	1,46	48,6	7,0	27,8
	Highlander Rogue	49,00	-0,27	39,0	27,5	33,3
	Spell Druid	48,38	-0,44	32,2	11,5	21,8
	Galakrond Priest	47,96	0,31	27,6	25,5	26,5
	Big Druid	47,46	0,10	22,1	5,9	14,0
Tier 4	Control Warlock	47,34	-0,65	20,8	6,6	13,7
	Resurrect Priest	45,73	0,19	3,2	7,2	5,2
	Highlander DemonHunter	45,60	-0,33	1,7	9,2	5,5
	Murloc Paladin	45,45	-1,95	0,0	5,8	2,9
	Spell Mage	45,35	-0,24	-1,0	7,4	3,2
	Pure Paladin	43,05	-0,72	-26,2	2,5	-11,9
	Totem Shaman	43,04	-2,42	-26,4	2,8	-11,8
	Puzzle-Box Mage	40,28		-56,7	8,3	-24,2
	Highlander Shaman	39,90	-0,27	-60,9	3,2	-28,9

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

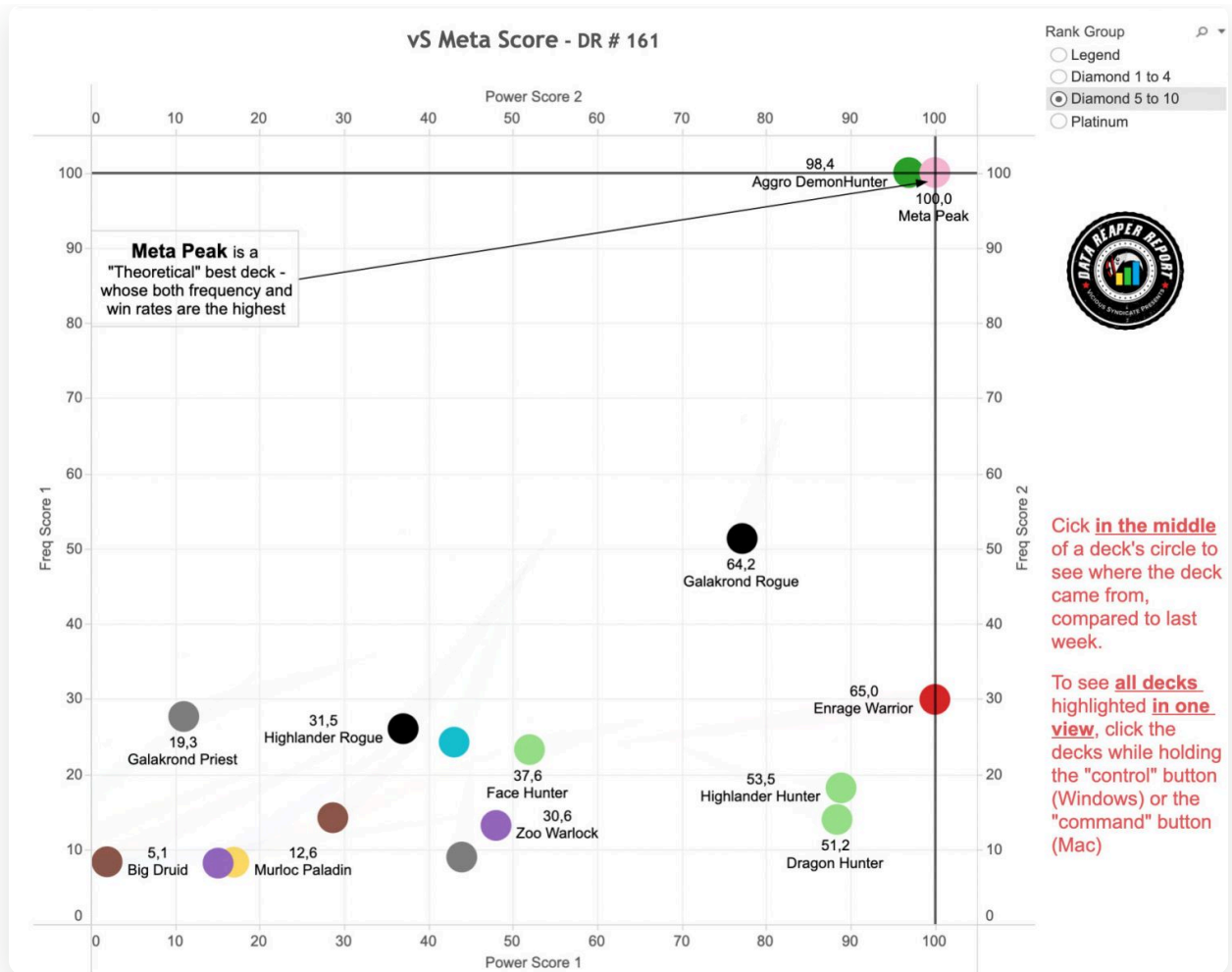
All Ranks						
All Ranks						
Legend						
R4 to R1						
R9 to R5						
R14 to R10						
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P..	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

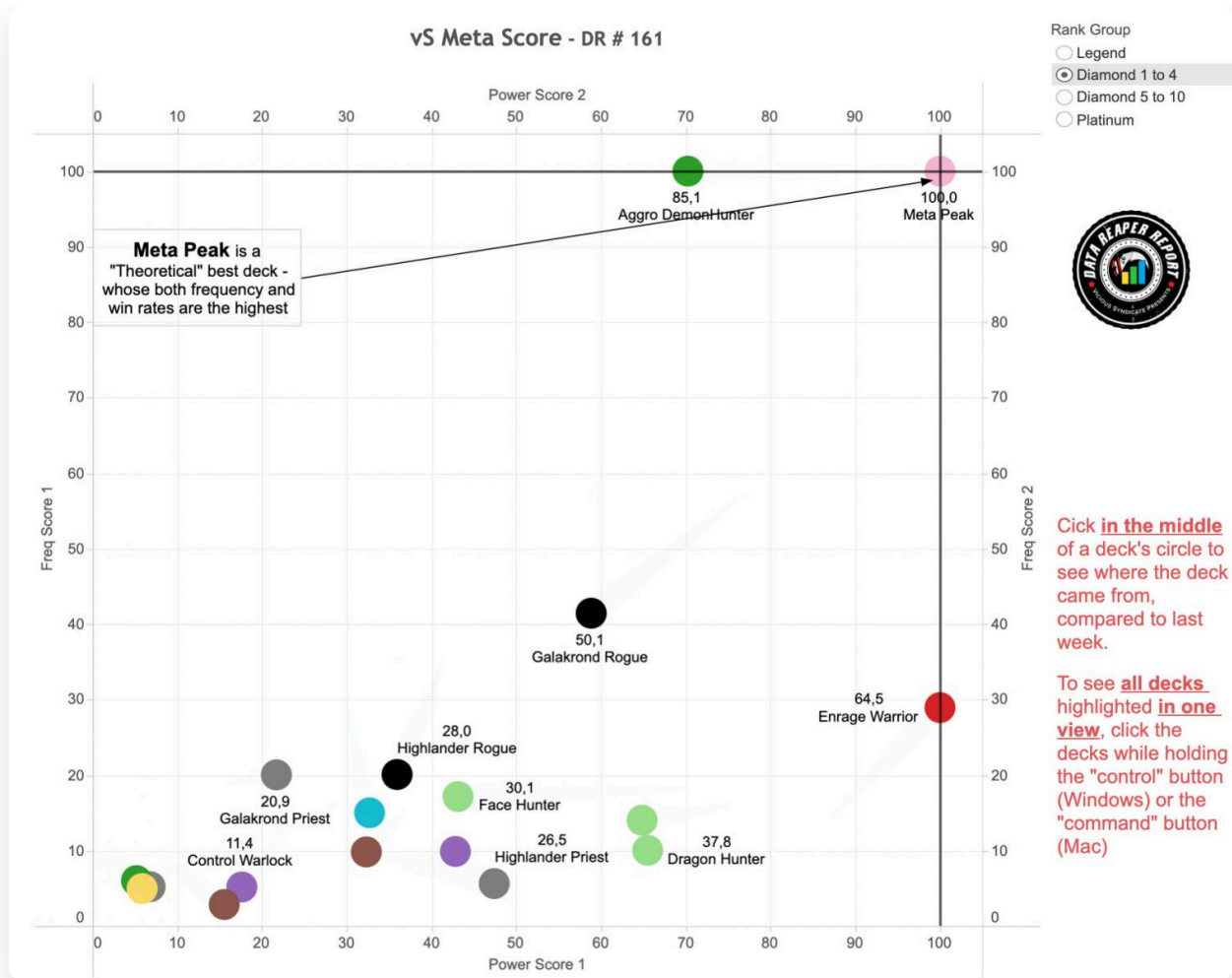
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

Алмаз 10-5



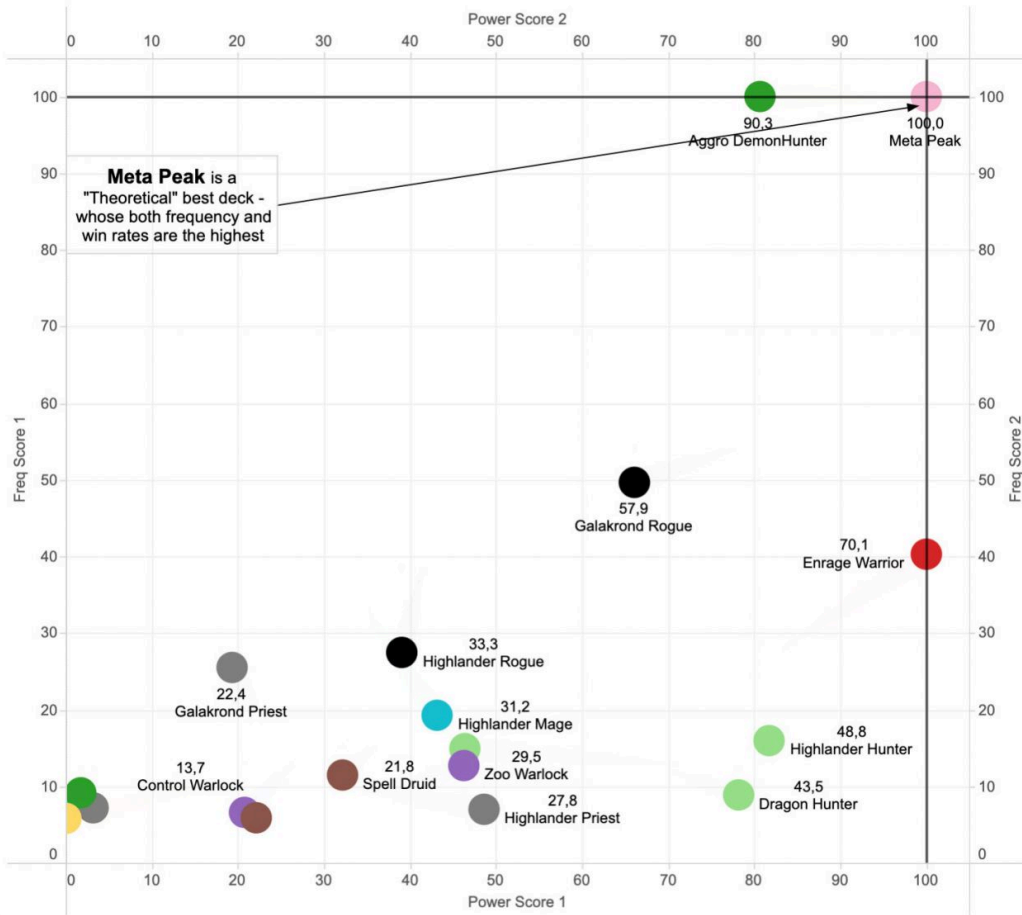
Алмаз 4 - 1 ранг



На легендарном ранге

vS Meta Score - DR # 161

- Rank Group
- Legend
 - Diamond 1 to 4
 - Diamond 5 to 10
 - Platinum



Meta Peak is a "Theoretical" best deck - whose both frequency and win rates are the highest

Click **in the middle** of a deck's circle to see where the deck came from, compared to last week.

To see **all decks** highlighted **in one view**, click the decks while holding the "control" button (Windows) or the "command" button (Mac)

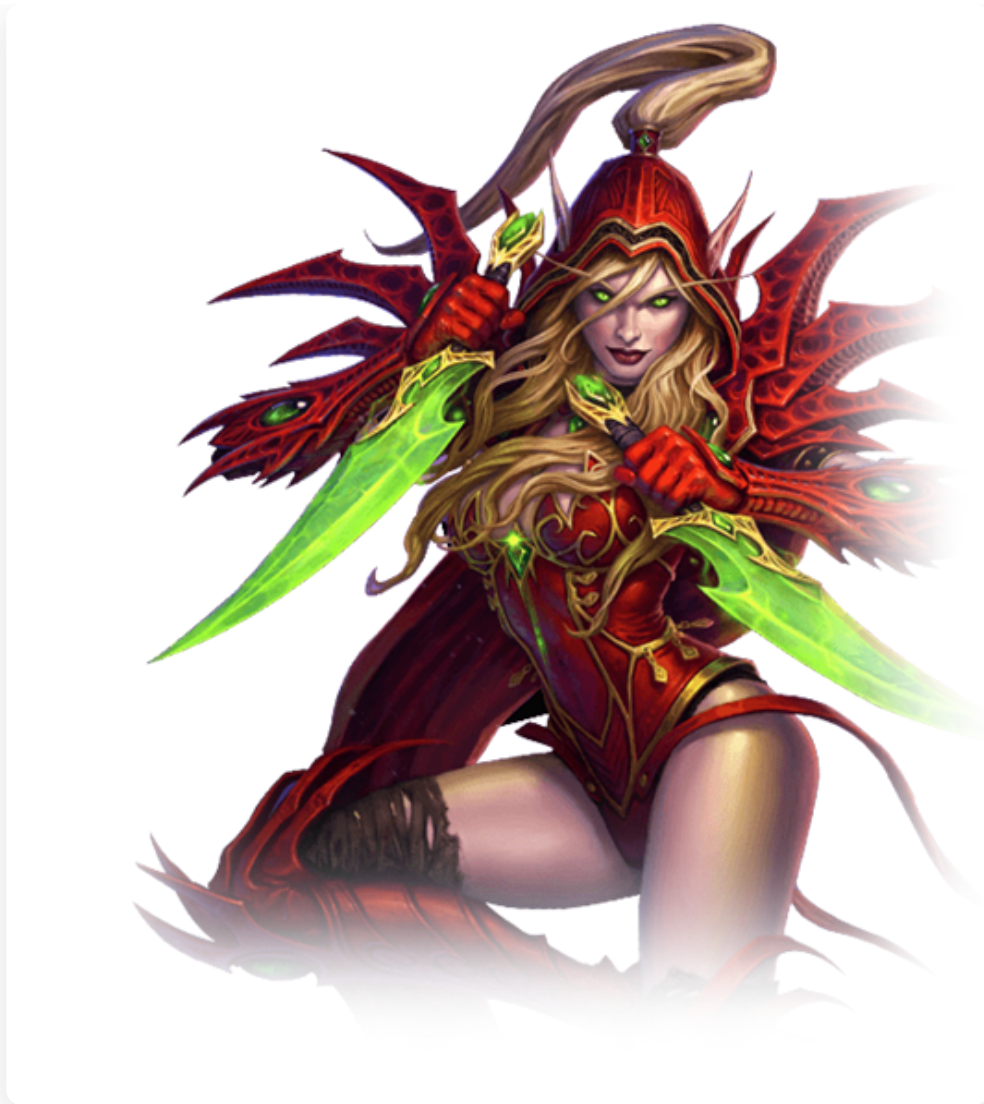
Анализ силы архетипов



Смена караула наконец произошла. **Агро Охотник на демонов** - самая популярная колода в игре, а **Агро Воин** - самая лучшая колода в игре. И разрыв между ними немаленький. Агро Воин доминирует над Агро Охотником на демонов, да и остальной разброс матч-апов выглядит потрясающе. Только Жрец защищает ладдер от тотальной доминации Воина.



Процент побед **Агро Охотника на демонов** упал по нескольким причинам. Рост его главного противника - основная причина, но и другие архетипы улучшили свои результаты против Иллидана. Мета успешнее усложняет новому классу жизнь. Однако, помимо Воина, лишь одна колода может похвастаться стабильными успехами в матчах против Охотника на демонов (об этом ниже). Тем не менее, разброс матч-апов Охотника на демонов все равно выглядит впечатляюще. Просто так получилось, что его главный противник выглядит еще сильнее.

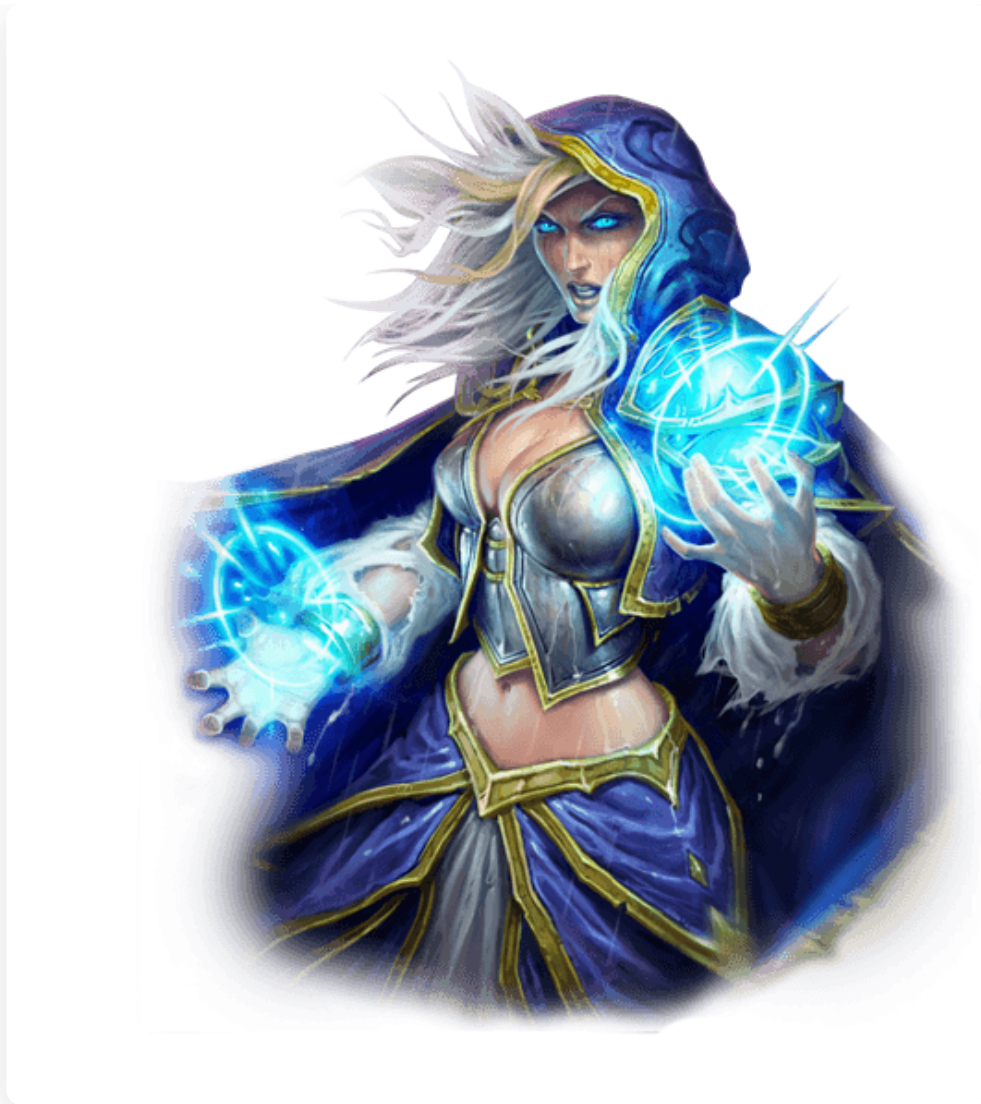


Галакронд Разбойник просел по винрейту и наткнулся на главную проблему меты - ему сложно найти баланс между матч-апами с Охотниками на демонов и с Воинами. Интересно, найдет ли он решение. **Зефрис Разбойник** лучше играет против Воинов, но гораздо хуже против Охотников на демонов и других архетипов, так что его успехи в ладдере не впечатляют.



Охотник слегка недооценен учитывая то, как хорошо его архетипы показывают себя. **Зефрис Охотник** имеет хороший разброс матч-апов. Дракон Охотник силен сам по себе, хоть и проседает в матч-апах с Воинами. **Фэйс Охотник** выглядит самым слабым, но на самом деле он так же хорош, как и братья по классу (если даже не лучше них).

1. Из всех трех архетипов он наименее оптимизирован. Общие результаты архетипа портятся плохими сборками.
2. Изначальная сборка с *Тероном Кровожадом*, *Усиленным дикобразом* и *Мок'натальской львицей* - полный мусор. Однако именно она наиболее популярна в ладдере, потому что мало кто из игроков активно пытается оптимизировать архетип.
3. Сборка с *Вепрем-камнеклыком* и *Плененным сквернозубом*, которая появилась в прошлом мета-отчете, играет на уровне Тир-1. Помните еще одну контр-колоду для Охотника на демонов, о которой говорилось выше? Речь как раз о Фейс Охотнике. Приложенная сборка неплохо контрит и *Разбойников*, а популярная сборка играет с ними 50-50. Берите на вооружение.



Рено Маг попал в Тир-2 в Легенде, а общий процент побед улучшился на 1% в этом же секторе. Его успехи в матчах с Агро Охотниками на демонов улучшились на несколько процентов, так что у Рено Мага есть все шансы достичь 45% отметки в этом матч-апе, как только все игроки положат Плененного наблюдателя в колоду. В дополнение к этому, Рено Маг показывает хороший рывок вперед в матчах с Агро Воином, предлагая еще один потенциальный ответ лучшей колоде в игре. Из среднего представителя Тир-3 архетип превращается в серую лошадку, чьи успехи ограничены лишь матч-апами с Охотниками.



Зоолок - еще одна колода, день ото дня улучшающая свои показатели. Архетип понимает, что должен делать. Он должен использовать Пленного хламобеса по максимуму. Вот почему в сборке появились базовые карты с **Рывком**.



Жрец находится в интересной точке меты. Ниже вы найдете несколько полезных мыслей о **Галакронд Жреце**. Странно, что он играет как колода уровня Тир-3, хотя часто встречается на турнирах, и несколько игроков заняли свои места в топах Легенды этим архетипом:

*1. Успехи Галакронд Жреца зависят от того, сколько Воинов он встречает. Воин улучшает свои показатели в этом матч-апе на несколько процентов благодаря переходу к сборке с **Громмашем Адским Криком** (эта сборка отказывается от **Терона Кровожада** и **Яиц морского змея**), но даже при этом матч-ап скорее всего осядет на отметке 60-40 в пользу Жреца (ведь его стадия оптимизации только началась).*

2. Воин пока не снискал нужную популярность. Разбойник чаще встречается в ладдере, а этот матч-ап куда сложнее для Жреца. Галакронд Жрец не побеждает Охотников на демонов, не шибко хорошо играет против Магов и полностью проигрывает не-Фэйс Охотникам. Его разброс матч-апов плох, когда ладдер не наводнен Воинами, так что не удивительно, что общий винрейт архетипа остается низким.

3. В топе Легенды Воины встречаются постоянно. Их там от 30 до 40%. И по этой же причине Галакронд Жрец есть почти в каждом лайн-апе на турнирах.

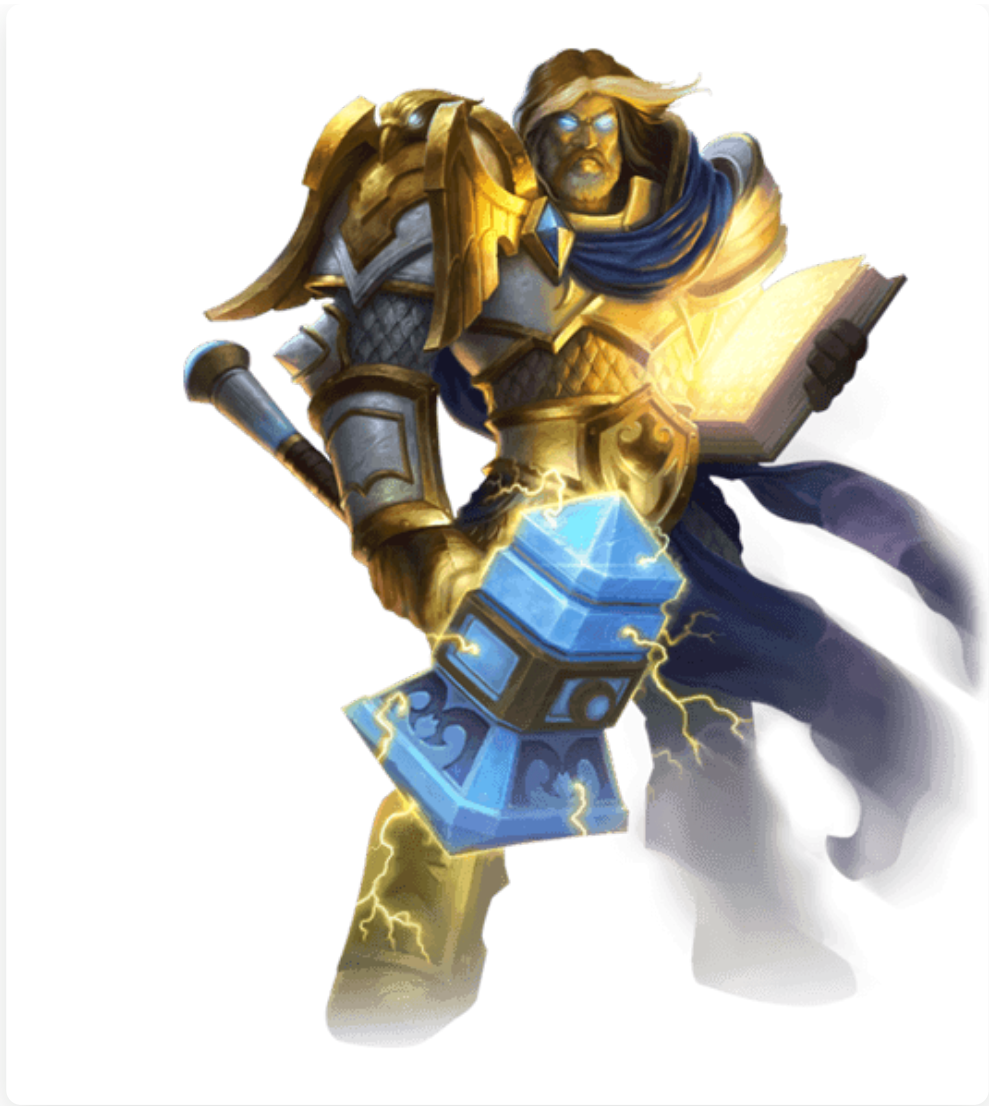
4. Учитывая сказанное, как только Воины заполнят ладдер, Галакронд Жрец станет лучше как колода в ладдере, но его непоследовательность не позволит ему стать

полноправным участником меты.

5. Напоминание: **Зефрис Жрец** играет намного лучше Галакронд Жреца.

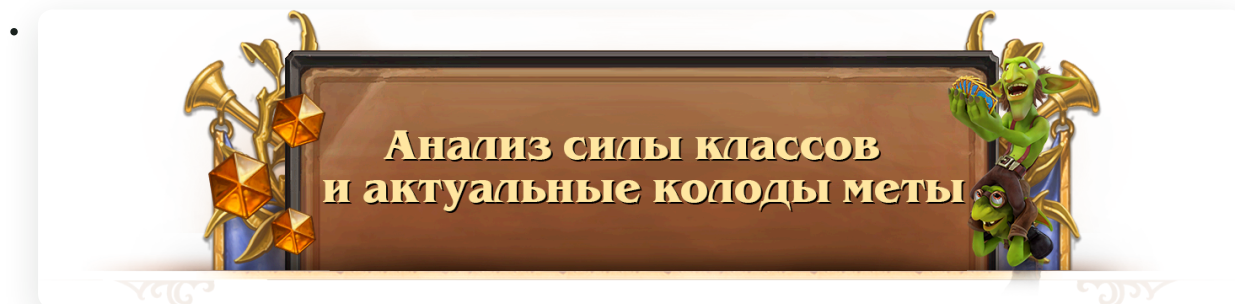


Лучшее слово, чтобы описать Друида? Стагнация. **Спелл Друид** сидит на месте, щелкая пальцами, в то время как другие колоды становятся все лучше и лучше. **Биг Друид** побеждает Воинов, но на этом его успехи заканчиваются. Есть ли у Малфуриона роль в мете? Жрец нужен игре, чтобы сдерживать Воина от выхода из под контроля, а в чем хорош Друид?






Он хорош в том, что абсолютно проигрывает **Тотем Шаману** и **Мурлок Паладину**. Если бы Друид не кормил эти колоды бесплатными победами, они бы выглядели даже хуже, чем сейчас. Спасибо, Малфурион?



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

- 
 - Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.
 -



- Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



Агро Охотник на демонов уступил звание ведущей колоды в мете своему визави, Агро Воину. Впрочем, это вовсе не означает, что Охотник на демонов стал честным архетипом. Его таблица матч-апов все также издевательски хороша, и ни одна другая колода не демонстрирует положительной статистики в поединках с Иллиданом.

В стремлении получить преимущество в зеркальных поединках некоторые игроки на прошлой неделе пробовали заменить **Жрицу ярости** и **Крикуню Скверны** на **Бешеного сквернокрыла** и **Ткачиху мороза**. Однако такое решение оказалось неверным – как показывает статистика, **Бешеный сквернокрыл** очень слаб в нынешней мете, а

возможности **Жрицы ярости** в зеркальном матч-апе сильно преуменьшают. У Охотника на демонов нет эффективного способа разобраться с **Жрицей ярости**, и ее выставление зачастую оказывается победным ходом в зеркале. К тому же **Жрица ярости** настолько важна в остальных матч-апах, что ее отсутствие в сборке не может быть оправданным.

Ткачиха мороза выглядит неплохо, хотя и ведет себя по разному: в поединках с другими Охотниками на демонов и Воинами хороша, но крайне слаба против Жрецов, Магов и Разбойников. Ее можно рассматривать в качестве технической карты.

• **Агро Охотник на демонов :**

Темпо Агро Охотник на демонов

• **Комбо (ОТК) Охотник на демонов :**



• **Зефрис Охотник на демонов**



- назад к выбору класса



- **Агро Воин** взошел на трон меты, и единственный класс, который способен ему сейчас дать бой - это Жрец. Как уже говорилось в прошлом мета-отчете, даже этот матч-ап Гаррош может значительно поправить, добавив в сборку **Громмаша Адского Крика**.

Однако на минувшей неделе выяснилось, что возможности **Громмаша Адского Крика** в остальных противостояниях недооценивались - фактически он блистательно проявляет себя в любом поединке, включая зеркальный. Теперь любая сборка без **Громмаша Адского Крика** выглядит неоптимальной. В отчете представлена лучшая на данный момент.

Яйцо морского змея и **Терон Кровожад** несколько переоценены, особенно последний. **Терон Кровожад** слишком медлителен против Охотника на демонов, уязвим к **Бандитке с дубинкой** Разбойника, **Темному безумию** Жреца и картам Рено Мага (заморозка, **Зефрис Великий**, **Рено Потрясающий**). По-настоящему он полезен разве что в зеркальном поединке, но не так сильно по сравнению с **Яйцом морского змея**, поэтому эта польза не перевешивает слабость в прочих противостояниях.

Еще одним интересным решением стал отказ от **Раненых Тол'виров** в пользу обеих копий **Казни**. **Казнь** сильно пригождается в медленных противостояниях, например, с Жрецом или Магом. Также она может быть полезна против другого Воина, отвечая на **Буйство** или **Громилу Гуртогга**, но в быстрых матч-апах (Охотник на демонов, Охотник, Разбойник) карта слаба.

В небольших количествах в ладдере стал появляться **Контроль Воин**, хотя он пока и не впечатляет. Если выстроить колоду вокруг сугубо оборонительного плана, архетип

в состоянии одолеть Агро Охотника на демонов и Агро Воина, но тогда он без шансов проигрывает Разбойнику, Магу и Жрецу. Добавление карт с бомбами поправит ситуацию с Валирой и Джайной, но тогда теряется преимущество против двух ведущих колод формата. Подобрать такую сборку, которая убивала бы обоих зайцев, Контроль Воину пока не удалось, но дальнейший сбор статистики, возможно, позволит отыскать ее.

- **Агро Воин :**

Агро Воин

-  назад к выбору класс



Валира зарекомендовала себя в качестве одного из сильнейших классов меты, хотя и уступающего господствующим Охотнику на демонов и Воину.

Вариация **Галакронд Разбойника** с секретами отодвинула прочие сборки класса на второй план. Колода, представленная еще в прошлом мета-отчете, продолжает хорошо показывать себя, в частности, **Шпионка**. Согласно статистике, это существо за 1 кристалл маны даже дает Валире небольшое преимущество над Охотником на демонов.

Самый сложный выбор сборки между **Потрошением** и **Безликой осквернительницей**. **Потрошение** сильнее в поединках с Иллиданом, а **Безликая осквернительница** лучше против Гарроша. В отношении других противостояний разница минимальна.

Зефрис Разбойник вновь ушел в тень. Он превосходит Галакронд Разбойника в схватке с Агро Воином, но уступает тому во многих других ключевых матч-апах: против Агро Охотника на демонов, Рено Мага и Галакронд Жреца.

- **Зефрис Разбойник :**

Гибрид Зефрис Разбойник

- **Галакронд Разбойник :**



Секрет Галакронд Разбойник



- назад к выбору класса



Популярность Агро Воина взлетела, а значит, на плечи Андуина легла задача по его сдерживанию. В остальном Жрец не хватает звезд с неба, но поскольку ни один другой класс не в состоянии на регулярной основе давать бой Гаррошу, Андуин остается значимым игроком в мете.

В плане сборки **Галакронд Жрец** равняется на самый успешный вариант от Моуеп. Важным изменением в ней стал отказ от **Кольца света** и **Мо'арга-механолога**, которые считались ключевыми картами, оказавшись в действительности слишком ситуативными. Двух копий **Темного безумия** и **Дыхания бесконечности** достаточно, чтобы зачистить стол Охотника на демонов, а **Темное безумие** еще и отлично смотрится в других поединках. В том, что **Прославление** – невероятно сильная карта, никто не сомневался, а вот **Кара гибельная** во многих противостояниях не успевала сыграть.

С прошлой недели в лучшую сторону изменилось отношение к **Сетеккской ворожее**. В частности, она хорошо смотрится против Воинов, число которых резко возросло. Нужно правильно понимать роль **Сетеккской ворожеи** – это ваш способ добрать карты на поздней стадии игры, а не существо, которое надо искать в муллигане для розыгрыша на второй ход. Против классов, которые с легкостью уберут **Сетеккскую ворожею** в начале поединка (например, Разбойник и Охотник на демонов), она, как правило, ничего не даст.

Зефрис Жрец располагает таблицей матч-апов, практически идентичной таблице Галакронд Жреца, но гораздо увереннее играет против Рексара. Представленная сборка может похвастаться найденным балансом между оборонительным и активным планами на игру. В целом, архетип несколько недооценен.

Жрец на воскрешении также во многом повторяет картину противостояний двух других архетипов Андуина, но все же заметно слабее их, и лучше играть более надежными вариантами: Галакронд Жреца или Зефрис Жреца.

• Зефрис Жрец:

Зефрис Жрец Руин Запределья

• Жрец на воскрешении:



Квест Жрец на воскрешении Руин Запределья

• Жрец на воскрешении:



Галакронд Жрец VS



• назад к выбору класса



Зефрис Охотник – самая сбалансированная колода Рексара. Лучше предпочесть именно ее, если в ваши планы не входит беспомощный вздох при виде Воина или Жреца. Зефрис Охотник может почти на равных бороться с Гаррошем и задать трепку Андуйну. В отчете представлена лучшая сборка, в которую был добавлен **Пленный сквернозуб**. Замечено, что некоторые игроки перестали включать в сборку **Продавца щитов**, но это ошибка – карта очень сильна и занимает место в колоде не просто так.

Дракон Охотник похож на Зефрис Охотника по своим матч-апам. Он лучше смотрится в зеркальных поединках, но слабее против Агро Воина. Статистика подтверждает, что **Драконья Погибель** – ключевая карта для архетипа, и она должна быть в сборке.

Фейс Охотник – наиболее поляризованная колода Рексара, но и потенциал у нее максимальный. Целая неделя сбора статистики после предварительного анализа в прошлом отчете позволила оценить представленную колоду. **Пленный сквернозуб** настолько же силен в Фейс Охотнике, как и в других архетипах класса. **Веприк-камнеклыки** также пришлись ко двору. **Драконья Погибель** невероятно сильна.

Представленная сборка значительно превосходит прочие вариации Фейс Охотника, которые могли вам попасться. У нее есть потенциал стать колодой Тир-1 ввиду благоприятных матч-апов с Охотником на демонов и Разбойником. Они перевешивают минусы от менее удобных поединков против Воина и Жреца. Фейс Охотник может стать второй по счету колодой, способной остановить Охотника на демонов, хотя пока статистика и не показывает этого, ввиду большого количества неоптимальных вариаций колоды в ладдере.

• Фейс Охотник :

Фейс Охотник Руин Запределья

• Бранн Зефрис Охотник :



Дракон Зефрис Охотник Руин Запределья

• Дракон Охотник :



Дракон Охотник Руин Запределья

 назад к выбору класса

•



- **Пленный наблюдатель** наконец-то дал Магу столь нужный прорыв. Благодаря тому, что VoarControl взял топ-1 Легенды колодой с этой картой, популярность **Пленного наблюдателя** резко увеличилась, что впоследствии повысило процент побед **Рено Мага**, изменив положение архетипа в текущей мете. То, как она показывает себя в Рено Маге, не случайность: это важнейшая карта в колоде, которую сложно использовать, не зная планов оппонентов.

Одно из изменений, сделанных BoarControl, замена Снежной бури на **Сиамата**. **Снежная буря** хорошо показывала себя только против Разбойников, так что изменение выглядит разумным, но заменить ее также можно **Самоуверенным орком**. Другая популярная техническая карта — **Кислотный слизнюк**, открытая благодаря успеху сборки Feno. Это эффективная карта против Воина, поскольку она сводит на нет его третий ход. Этого достаточно для включения в колоду. Стоит отметить, что слизнюк не так силен против Охотника на демонов, как многие могли бы предположить

Другие колоды Мага не похожи на конкурентоспособные. Недавно появившийся архетип, Маг с **Головоломкой Йогг-Сарона**, использующий **Драконьего мага** и дорогие заклинания, не выглядит многообещающим. Колода очень сильно уступает по силе Рено Магу. Зефрис, Рено и **Алекстраза** слишком сильны. Если вы хотите веселиться с **Головоломкой Йогг-Сарона**, вам придется довольствоваться лишь одной копией в колоде, причем у Рено Мага.

◦ Рено Маг :



Рено Маг Руин Запределья

◦ Спелл Маг :



Спелл Маг Руин Запределья



• назад к выбору класса



- Оба архетипа Чернокнижника в настоящее время претерпевают интересные изменения.

С момента последних нерфов **Контроль Чернокнижник** не мог найти свою нишу, но BoardControl добился успеха сборкой, которая использует набор прихвостней. Возможно, есть еще варианты улучшения старых сборок, которые стоит изучить. Один из них, который стоит попробовать, - убрать **Жертвенный договор**. Карта стала почти бесполезной в текущей мете и уже не так хороша в агрессивных матчах, поэтому многие задаются вопросом, может ли Контроль Чернокнижник обойтись без нее. Об этом стоит подумать, но чтобы найти правильный ответ, требуется больше данных.

Зоолок с каждым днем все больше и больше регрессирует, однако сборка с рывками от RobotWizard набирает популярность и выглядит вполне успешной. В колоде используются **Воин Синежабрый** и **Всадник на волке** вместе с уже набравшим популярность **Вепрем-камнеклыком**, что превращает Зоолока в опасную колоду с кучей взрывного урона. Хочется напомнить, что Зоолок с **Пленным хламобесом** сильно отличается от прошлых колод Зоолока. Он гораздо более вариативен в плане комбинаций, и его победа чрезвычайно сильно зависит от розыгрыша нужных карт в

нужный момент. **Огненный бес** на первом ходу больше не принесет вам победы. Что действительно важно, так это **Пленный хламобес** на втором.

◦ Зоолок :



Зоолок с рывками

◦ Контроль Чернокнижник :



Контроль Чернокнижник с Прихвостнями



• назад к выбору класса



- Друид все ближе и ближе к уровню Шамана и Паладина, чья сила описывается одним предложением: “Что этот класс вообще делает в этой игре?” **Спелл Друид** был задавлен топовыми колодами меты и, похоже, не может найти способ вернуться в мету. **Биг Друид** выглядит ужасно, хотя и является контрколодой Egg Воина. Суцья путаница.

Есть одно направление развития, которое можно попробовать Спелл Друид — снижение кривой маны и исключение из сборок **Буйства природы**. Представленная здесь колода намного более быстрая и лучше играет против Жрецов, которые являются огромной проблемой для сборок с **Буйством природы**. Колода все еще сильно уступает Охотникам на демонов и Egg Воинам, но улучшить показатели в этих поединках попросту невозможно.

◦ Биг Друид :

Биг Друид

◦ Спелл Друид :



Токен Спелл Друид



• назад к выбору класса



- По мере того, как топовые колоды меты продолжают оптимизировать свои сборки, Паладин на пару с Шаманом все глубже опускаются на самое дно. Эти классы сейчас выглядят попросту неиграбельными, игроки отчаянно пытаются найти способ сделать их играбельными в текущем дополнении, и надеются в следующем увидеть карты,

способные оживить классы. Нерфы адской тройки (Охотник на Демонов, Разбойник, Воин) могут помочь, но одних нерфов, скорее всего, будет недостаточно.

◦ Мурлок Паладин :

Октосари Мурлок Паладин

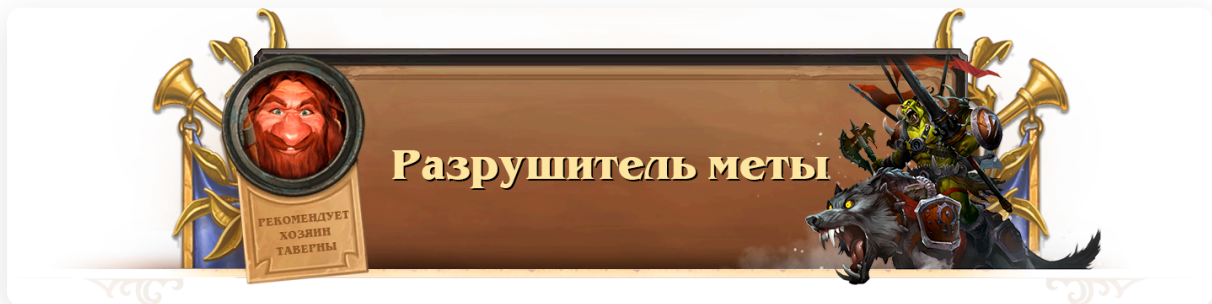
◦ Тотем Шаман :



Тотем Шаман



• назад к выбору класс



Самым подходящим кандидатом на звание Разрушителя меты этой недели по-прежнему является Egg Воин, и можно ожидать, что колода будет продолжать набирать популярность и изменит мету, но это было бы скучно, верно? Все уже все поняли. Это — лучшая колода.

Вместо этого лучше отметить колоды, которые значительно улучшили свои показатели на этой неделе, и которые, возможно, могут стать еще лучше.

Рено Маг изменил свое место в мете с помощью **Пленного наблюдателя**, который дал классу критически важные возможности в нескольких матч-апах, самым важным из которых является Агро Охотник на демонов. Рено Маг способен доставить Воину определенные трудности, и очень хорошо показывает себя против большинства классов, кроме Охотника.

Зоолок просто ощущается как колода, которая так и ждет своего часа (берегитесь ее, если Воин и Охотник на демонов перестанут править метой). **Пленный хламобес** чем-то похож на **Экспериментатора с некрием**. Сборка с рывками выглядит довольно многообещающе, и, хотя Зоолоку не дано занимать высшие строчки в современной мете, диктуемой Охотником на демонов и Воином, он неплохо справляется с другими классами.

Фейс Охотник может стать большим прорывом как колода, стабильно побеждающая Охотника на демонов. Сборка с **Пленным сквернозубом** и **Вепрем-камнеклыком** выглядит чрезвычайно мощной, и она точно стала бы полноправным Разрушителем меты недели, если бы не проигрывала без шансов Воину.

• Фейс Охотник :

Фейс Охотник Руин Запределья

• Рено Маг :



Рено Маг Руин Запределья

• Зоолок :



Зоолок с рывками



- Источник www.viciousyndicate.com на языке оригинала