

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

В ладдере творится полный хаос. Vicious Syndicate мета отчет №169

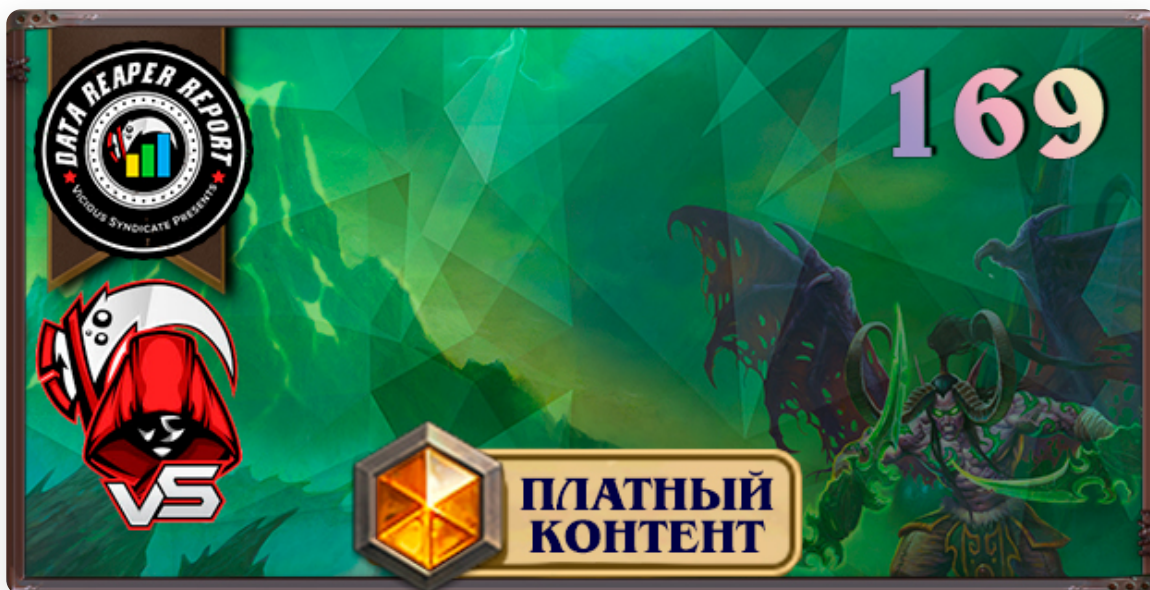
24.07.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Vicious Syndicate мета отчет №169

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Здравствуйтесь, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru

Главное, что можно сказать о мете сейчас: в ладдере творится полный хаос.

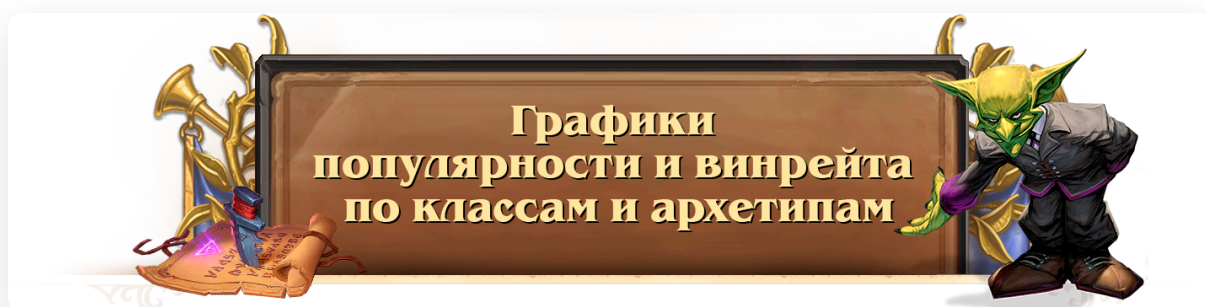
Вряд ли мета устаканится до того, как случится релиз Некроситета. Это последний мета-отчет текущего дополнения, поэтому здесь вы найдете не только информацию о том, что играет хорошо в данный момент, но и прогнозы на ближайшее будущее с учетом трендов меты.

- **Всего проанализировано игр** **100 000**
- На ранге Легенда: 17 000
- Алмаз 1-4: 22 000
- Алмаз 10-5: 27 000
- Платина: 6 000

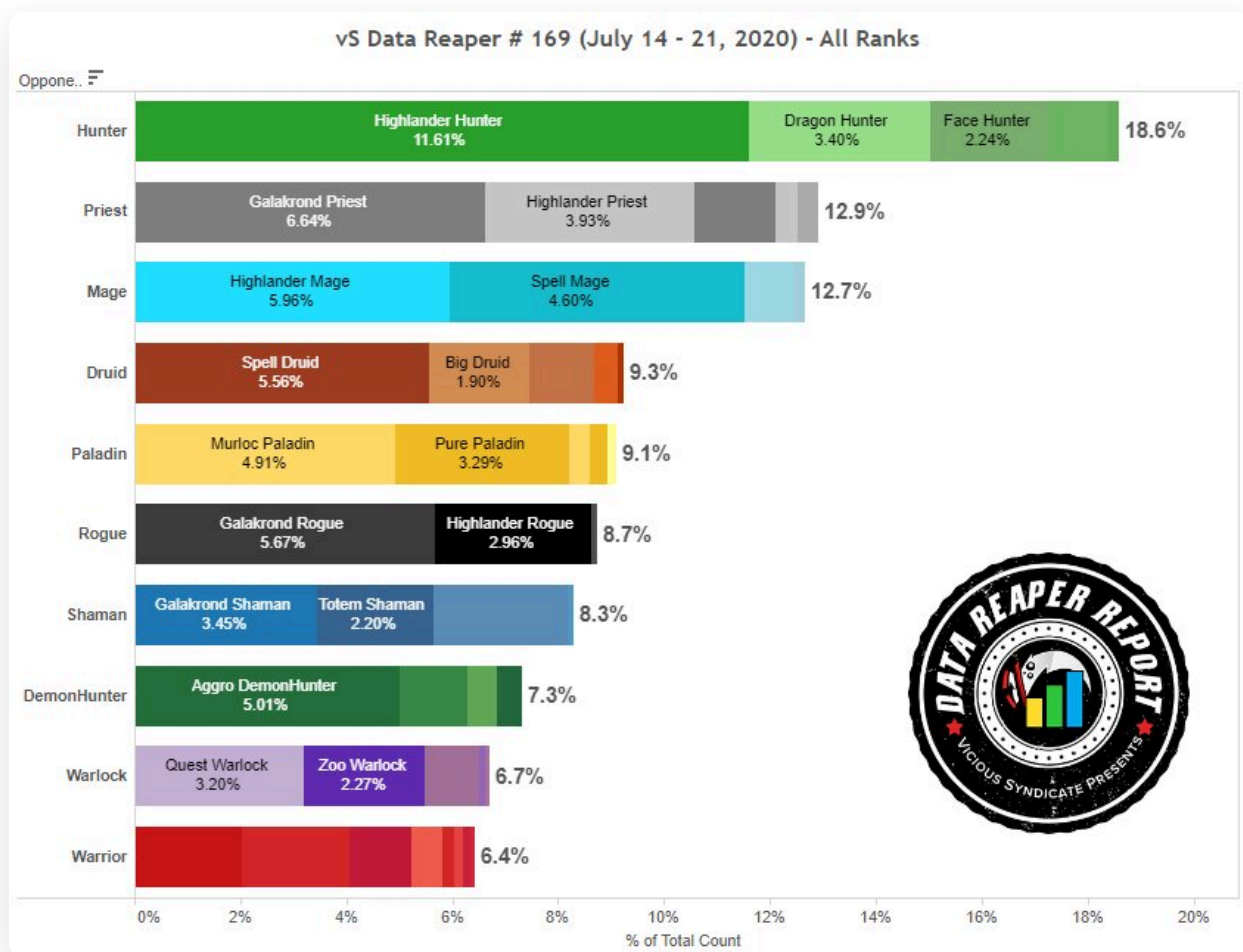
- Бронза/ Серебро / Золото: 28 000

Содержание мета-отчета:

1. Графики популярности по классам и архетипам
2. Анализ популярности классов
3. Графики винрейта и рейтинг архетипов
4. Анализ силы архетипов
5. Анализ силы классов и актуальные колоды меты
6. Разрушители меты

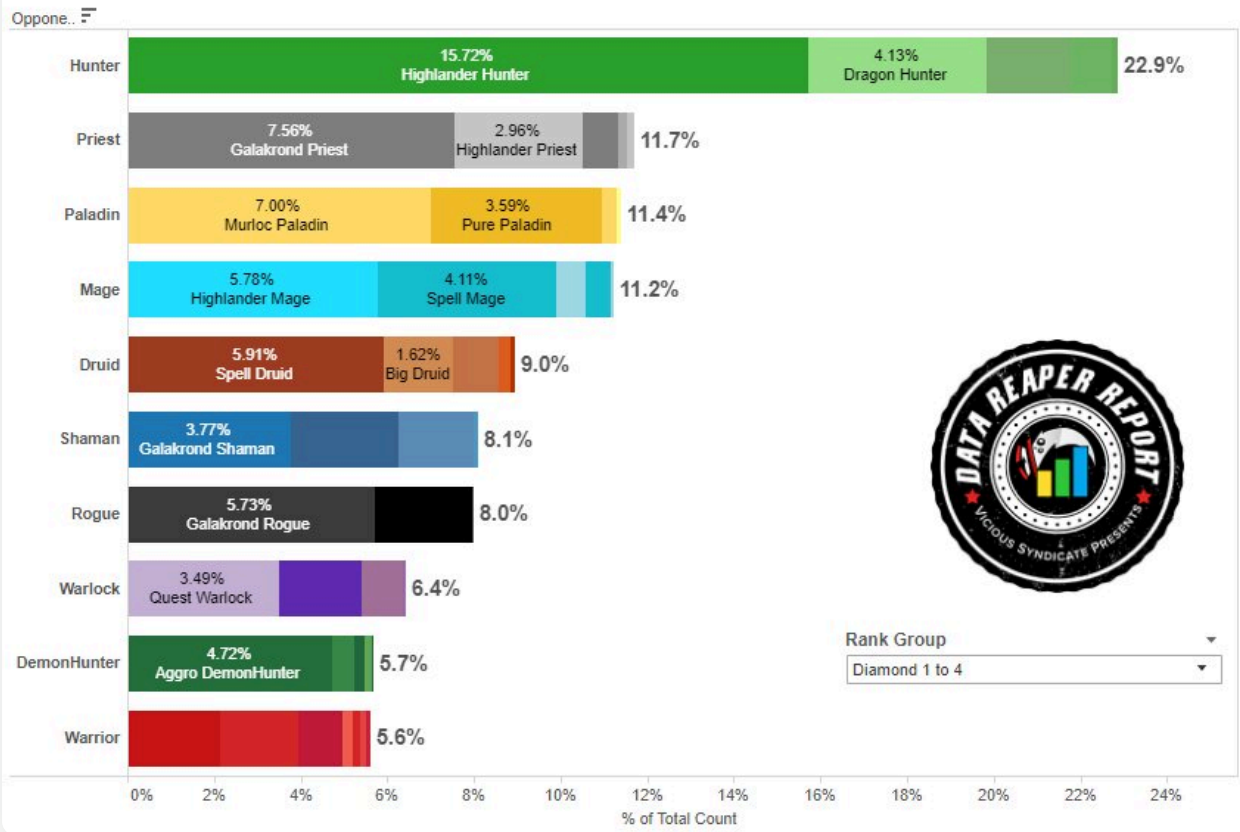


По всем рангам



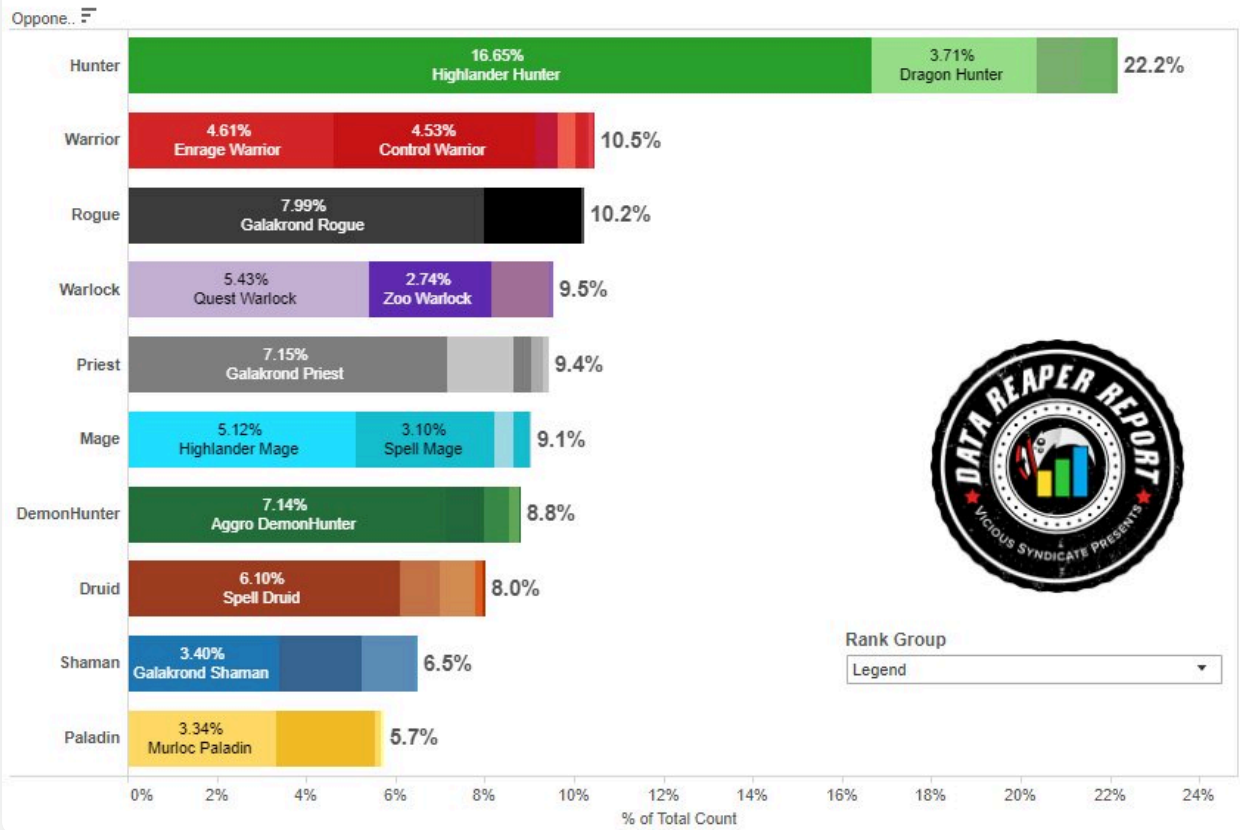
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 169 (July 14 - 21, 2020) - By Ranks



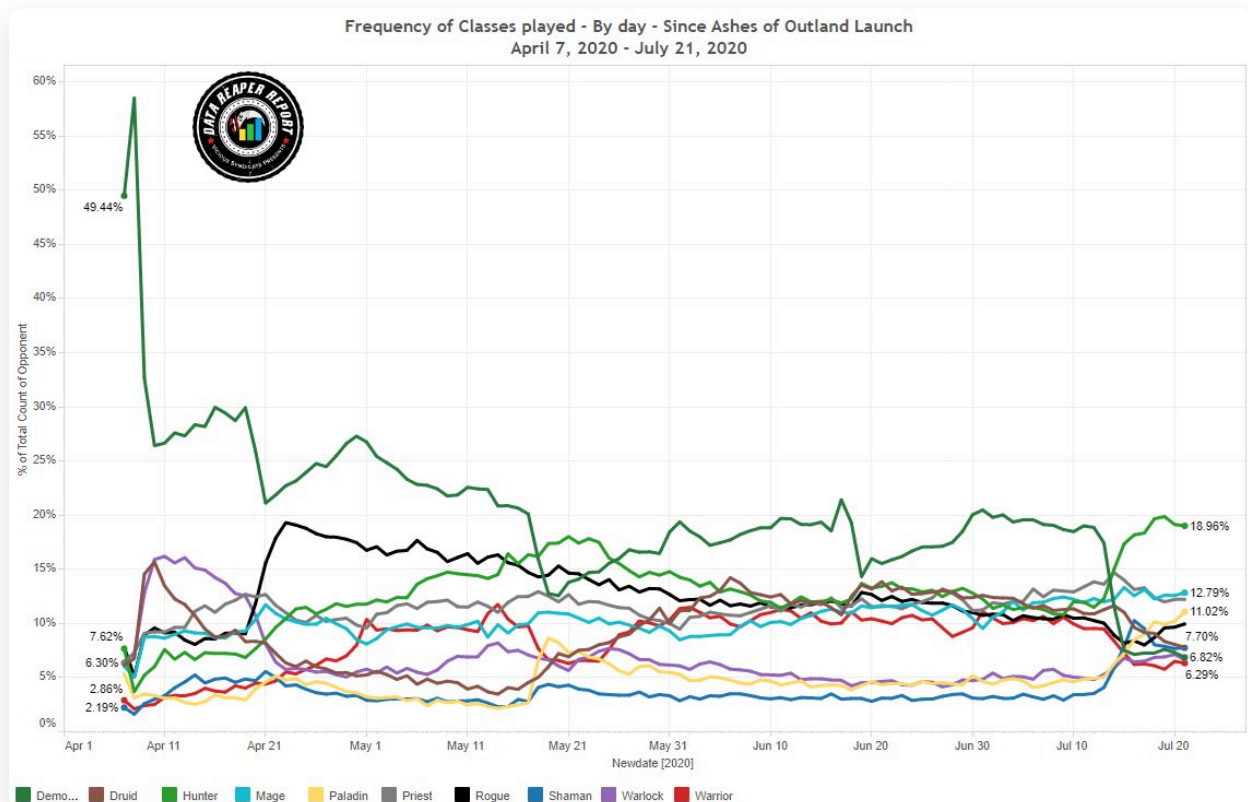
На ранге Легенда

vS Data Reaper # 169 (July 14 - 21, 2020) - By Ranks



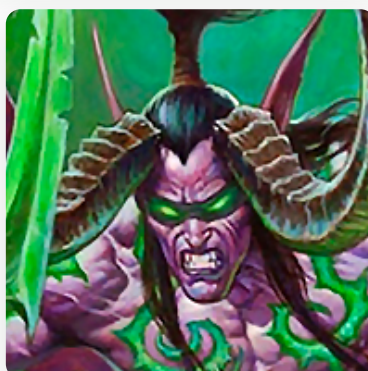
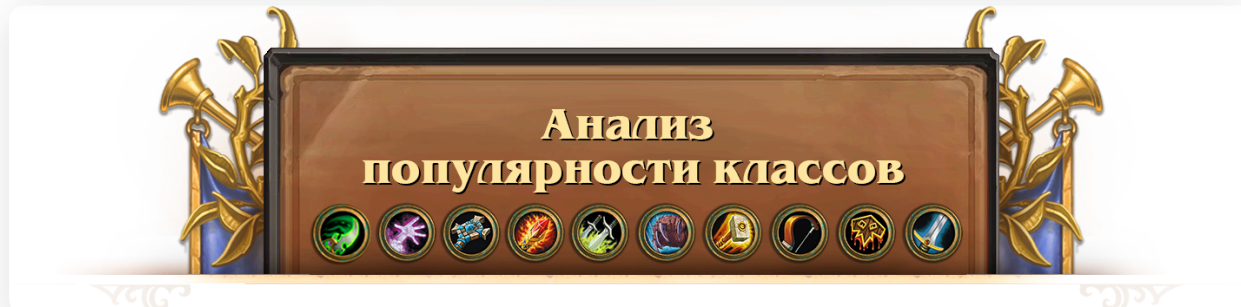
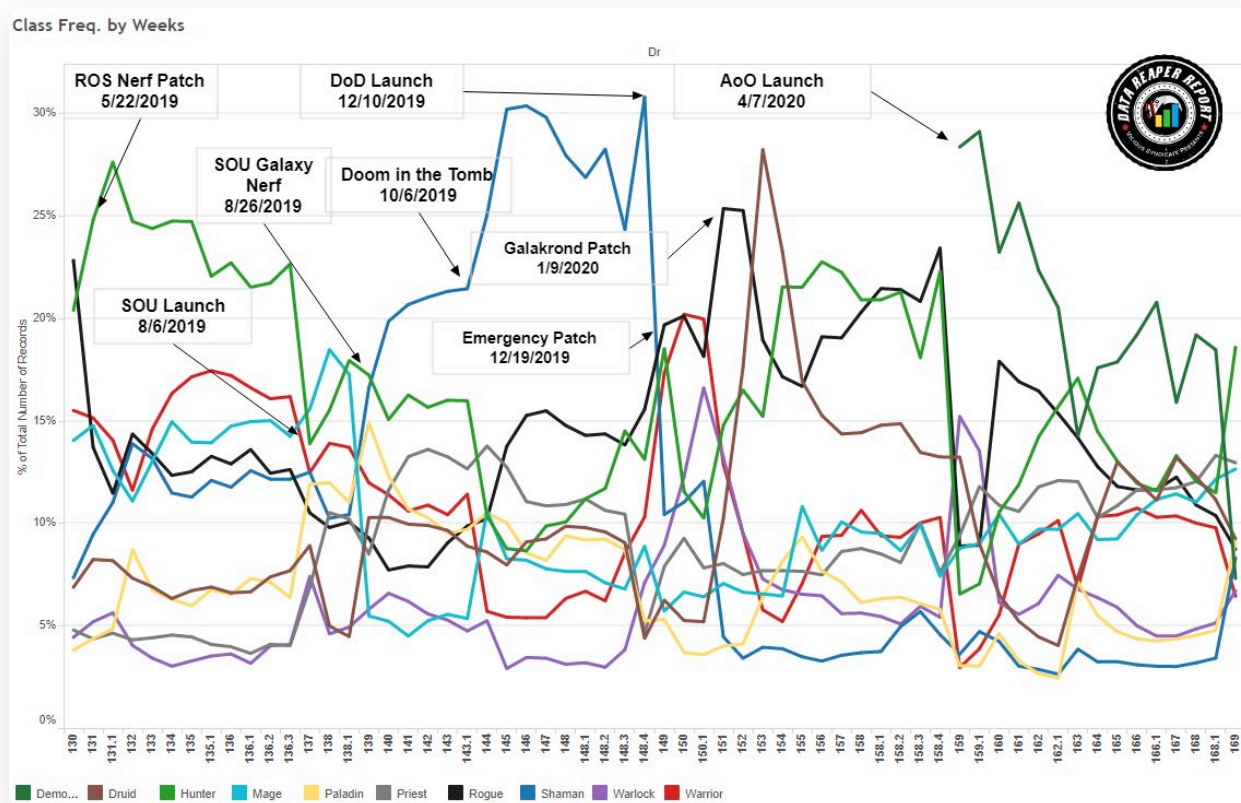
Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Руины Запределья" по дням

нажмите, чтобы посмотреть график



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям с момента выхода первого Data Reaper Report

нажмите, чтобы посмотреть график



Изменения баланса привели к коллапсу популяции **Охотника на демонов**. Агро Охотник на демонов теперь не доминирует над ладдером, однако он все равно довольно часто встречается в Легенде. Сейчас архетип выглядит не оптимизировано, и игроки ищут пути к новым сборкам после нерфа **Метаморфозы**, **Кайна** и **Боевых клинков Аззинота**.



Охотник взлетел к небесам, заняв место Охотника на демонов. **Зефрис Охотник** захватил весь ладдер. Выше Алмаза 4 он популярнее, чем любой другой класс. **Дракон Охотник** также довольно заметен в ладдере, а вот **Фэйс Охотник** не так популярен.



Воин также получил удар под дых и стал наименее популярным классом в ладдере, однако в Легенде он держится на втором месте. Класс разделен между **Агро Воином** и **Бомб Воином**, а вот **Пират Воин** медленно исчезает из ладдера.



Разбойник - еще один класс, потерявший свою позицию после нерфов, но оставшийся популярным в Легенде. **Галакронд Разбойник** остается главным архетипом класса, а **Зефрис Разбойник**, похоже, ослабел гораздо сильнее.



Чернокнижник набрал обороты и стал очень популярен в Легенде. **Квест Чернокнижник** теперь закрепился в мете, а интерес к мертвым архетипам (**Зоолок**, **Контроль Чернокнижник**) вновь зажегся.



Жрец набрал популярность на низких рангах, но растерял ее в Легенде. Это очень яркий пример того, как сильно отличается мета на разных ранговых промежутках. Изменения баланса почти всегда создают пробел в знаниях меты у игроков на низких рангах, которые отстают от игроков в Легенде в перспективе понимания трендов меты. Учитывая то, что изменения меты затронули почти все классы, этот пробел получился гораздо больше, чем обычно. Понимание того, какие колоды лучше, а какие хуже, обычно складывается до того, как выходят первые мета-отчеты после патчей.



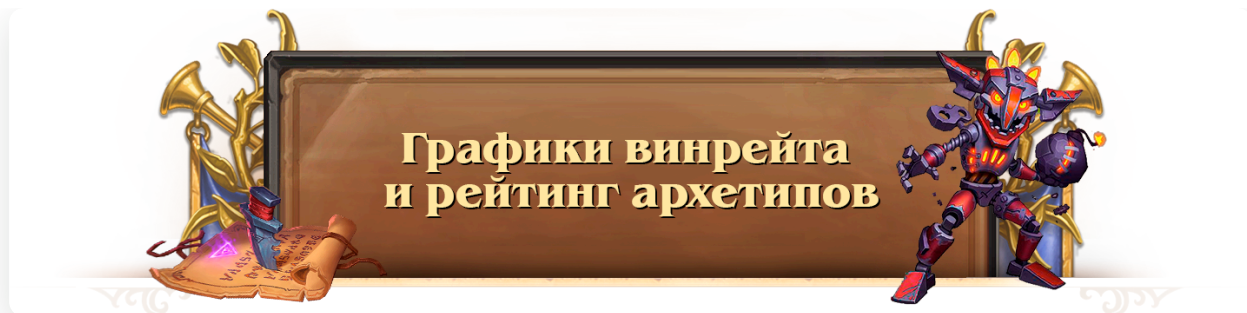
Маг слегка подрос на фоне возросшего интереса к архетипу **Спелл Мага**, но его популярность падает при продвижении вверх по ладдеру. **Рено Маг** более стабилен на всех рангах.



Популярность Друида рухнула после патча. Спелл Друид потерял половину игроков выше Алмаза 4, а другие архетипы пока не смогли закрепиться в ладдере.



Паладин и **Шаман** совершили камбэк в мету. **Мурлок** и **Чистый Паладин** - весьма популярные противники на подходах к Легенде. **Галакронд Шаман** обратился к синергии эволюции, используя в сборке Пустынного зайца и **Катар из болотных шипов**. **Тотем Шаман** сохраняет скромную популярность. Оба класса падают в численности в Легенде, где до сих пор являются наименее популярными, что вызывает сомнения насчет их ближайшего будущего. Остается посмотреть, как эти архетипы будут играть далее и смогут ли они закрепиться в мете.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 7/14/2020-7/21/2020
(Minimum 50 games required per matchup)

Rank Group

All Ranks



Hero	Hero Deck	Opponent / Opponent Deck																			
		De..	Dr..	Hunter			Mage		Paladin		Priest		Rogue		Shaman		Warlock		Warrior		
		Aggro Demon..	Spell Druid	Dragon Hunter	Face Hunter	Highlander-Hu..	Highlander Ma..	Spell Mage	Murloc Paladin	Pure Paladin	Galakrond Prie..	HighlanderPri..	Galakrond Ro..	HighlanderRo..	Galakrond Sha..	Highlander Sh..	Totem Shaman	Quest Warlock	Zoo Warlock	Control Warrior	Enrage Warrior
DemonHunter	Aggro DemonHunter	Black	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red
Druid	Spell Druid	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green
Hunter	Dragon Hunter	Red	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Face Hunter	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green
	Highlander Hunter	Red	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Mage	Highlander Mage	Green	Green	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green
	Spell Mage	Green	Green	Red	Red	Green	Black	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green
Paladin	Murloc Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red
	Pure Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green
Priest	Galakrond Priest	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green
	Highlander Priest	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green
Rogue	Galakrond Rogue	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Highlander Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Shaman	Galakrond Shaman	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Black	Green	Red	Red	Red	Green	Green
	Highlander Shaman	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Green
	Totem Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Red	Red
Warlock	Quest Warlock	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Red
	Zoo Warlock	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red
Warrior	Control Warrior	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black
	Enrage Warrior	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black

В промежутке рангов Алмаз 4 - Легенды

Matchup Win rates based on games between 7/14/2020-7/21/2020
(Minimum 50 games required per matchup)

Rank Group

D4 to L



Hero	Hero Deck	Opponent / Opponent Deck																	
		De. Aggro Demon..	Dr. Spell Druid	Hunter		Mage		Paladin		Priest		Rogue		Shaman		Warlock		Warrior	
		Dragon Hunter	Face Hunter	Highlander-Hu..	Highlander Ma..	Spell Mage	Murloc Paladin	Pure Paladin	Galakrond Prie..	Highlander Pri..	Galakrond Ro..	Highlander Ro..	Galakrond Sha..	Highlander Sh..	Totem Shaman	Quest Warlock	Zoo Warlock	Control Warrior	Enrage Warrior
Demon Hunter	Aggro Demon Hunter	Black	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red
Druid	Spell Druid	Red	Black	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Hunter	Dragon Hunter	Red	Green	Black	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Face Hunter	Green	Red	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Highlander Hunter	Red	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Mage	Highlander Mage	Green	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Spell Mage	Green	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Paladin	Murloc Paladin	Red	Green	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Pure Paladin	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Priest	Galakrond Priest	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Highlander Priest	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Rogue	Galakrond Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Highlander Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Shaman	Galakrond Shaman	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Highlander Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Totem Shaman	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warlock	Quest Warlock	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Zoo Warlock	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warrior	Control Warrior	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Enrage Warrior	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red

На ранге Легенда

Matchup Win rates based on games between 7/14/2020-7/21/2020
(Minimum 50 games required per matchup)

Rank Group

Legend



		Opponent / Opponent Deck																		
		De..	Dr..	Hunter		Mage		Paladin		Priest		Rogue		Shaman		Warlock		Warrior		
Hero	Hero Deck	Aggro Demon..	Spell Druid	Dragon Hunter	Highlander-Hu..	Highlander Ma..	Spell Mage	Murloc Paladin	Pure Paladin	Galakrond Prie..	Highlander Pri..	Galakrond Ro..	Highlander Ro..	Galakrond Sha..	Highlander Sh..	Totem Shaman	Quest Warlock	Zoo Warlock	Control Warrior	Enrage Warrior
DemonHunter	Aggro DemonHunter	Black	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red
Druid	Spell Druid	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green
Hunter	Dragon Hunter	Red	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Highlander Hunter	Red	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green
Mage	Highlander Mage	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green
	Spell Mage	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Paladin	Murloc Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green
	Pure Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green
Priest	Galakrond Priest	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Black	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
	Highlander Priest	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Black	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
Rogue	Galakrond Rogue	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Black	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Highlander Rogue	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Black	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Shaman	Galakrond Shaman	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Black	Black	Black	Red	Red	Red	Red
	Highlander Shaman	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Black	Black	Black	Red	Red	Red	Red
	Totem Shaman	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Black	Black	Black	Red	Red	Red	Red
Warlock	Quest Warlock	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Black	Red	Green
	Zoo Warlock	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Black	Red	Green
Warrior	Control Warrior	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Black	Black
	Enrage Warrior	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Black	Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

Platinum

 vS Power Rankings
DR # 169

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Highlander Hunter	55.19	100.0	100.0	100.0
	Murloc Paladin	55.10	99.1	41.9	70.5
	Totem Shaman	53.59	84.6	20.0	52.3
	Dragon Hunter	53.19	80.8	29.0	54.9
	Pure Paladin	52.81	77.0	32.9	55.0
	Face Hunter	52.71	76.1	25.5	50.8
	Highlander Mage	52.49	74.0	56.8	65.4
Tier 2	Quest Warlock	51.72	66.6	27.0	46.8
	Galakrond Rogue	51.38	63.3	52.4	57.8
	Zoo Warlock	50.40	53.8	18.3	36.1
	Control Warrior	50.10	51.0	11.1	31.0
	Aggro DemonHunter	50.04	50.4	40.4	45.4
Tier 3	Galakrond Priest	49.05	40.8	63.5	52.2
	Spell Druid	48.33	33.9	51.4	42.6
	Spell Mage	48.25	33.1	39.3	36.2
	Galakrond Shaman	47.94	30.2	27.3	28.8
	Highlander Priest	47.20	23.0	36.3	29.7
Tier 4	Enrage Warrior	46.76	18.8	18.0	18.4
	Highlander Rogue	46.13	12.7	24.9	18.8
	Highlander Shaman	41.45	-32.3	18.9	-6.7

Diamond 1 to 4

 vS Power Rankings
DR # 169


Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Murloc Paladin	54.91	100.0	44.5	72.3
	Highlander Hunter	54.52	96.0	100.0	98.0
	Totem Shaman	52.71	77.6	16.0	46.8
	Pure Paladin	52.61	76.6	22.8	49.7
	Dragon Hunter	52.59	76.3	26.3	51.3
	Face Hunter	52.41	74.6	12.1	43.3
	Highlander Mage	51.47	65.0	36.8	50.9
Tier 2	Quest Warlock	51.25	62.7	22.2	42.5
	Galakrond Rogue	50.71	57.2	36.4	46.8
	Aggro DemonHunter	50.40	54.1	30.0	42.0
	Zoo Warlock	50.32	53.3	12.3	32.8
	Control Warrior	50.12	51.2	13.6	32.4
Tier 3	Enrage Warrior	47.86	28.3	11.5	19.9
	Galakrond Priest	47.60	25.6	48.1	36.9
	Spell Mage	47.30	22.6	26.1	24.4
	Spell Druid	47.05	20.0	37.6	28.8
Tier 4	Galakrond Shaman	46.54	14.8	23.9	19.4
	Highlander Priest	46.16	10.9	18.8	14.9
	Highlander Rogue	45.79	7.2	14.1	10.7
	Highlander Shaman	40.75	-44.1	8.9	-17.6

Diamond 1 to 4

 vS Power Rankings
DR # 169

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Murloc Paladin	54.91	100.0	44.5	72.3
	Highlander Hunter	54.52	96.0	100.0	98.0
	Totem Shaman	52.71	77.6	16.0	46.8
	Pure Paladin	52.61	76.6	22.8	49.7
	Dragon Hunter	52.59	76.3	26.3	51.3
	Face Hunter	52.41	74.6	12.1	43.3
Tier 2	Highlander Mage	51.47	65.0	36.8	50.9
	Quest Warlock	51.25	62.7	22.2	42.5
	Galakrond Rogue	50.71	57.2	36.4	46.8
	Aggro DemonHunter	50.40	54.1	30.0	42.0
	Zoo Warlock	50.32	53.3	12.3	32.8
Tier 3	Control Warrior	50.12	51.2	13.6	32.4
	Enrage Warrior	47.86	28.3	11.5	19.9
	Galakrond Priest	47.60	25.6	48.1	36.9
	Spell Mage	47.30	22.6	26.1	24.4
Tier 4	Spell Druid	47.05	20.0	37.6	28.8
	Galakrond Shaman	46.54	14.8	23.9	19.4
	Highlander Priest	46.16	10.9	18.8	14.9
	Highlander Rogue	45.79	7.2	14.1	10.7
	Highlander Shaman	40.75	-44.1	8.9	-17.6

Legend

 vS Power Rankings
DR # 169

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Highlander Hunter	54.25	100.0	100.0	100.0
	Dragon Hunter	53.38	89.7	22.3	56.0
	Murloc Paladin	52.96	84.7	20.0	52.4
	Face Hunter	52.14	75.2	6.1	40.6
	Pure Paladin	51.73	70.3	11.6	40.9
	Highlander Mage	51.51	67.8	30.8	49.3
Tier 2	Totem Shaman	50.97	61.3	11.1	36.2
	Control Warrior	50.88	60.3	27.2	43.7
	Zoo Warlock	50.59	56.9	16.4	36.7
	Aggro DemonHunter	50.54	56.4	42.9	49.6
	Quest Warlock	50.49	55.8	32.6	44.2
	Enrage Warrior	50.28	53.3	27.7	40.5
	Galakrond Rogue	50.11	51.3	48.0	49.6
	Spell Druid	48.30	30.0	36.6	33.3
Tier 3	Galakrond Priest	48.29	29.9	43.0	36.4
	Spell Mage	48.05	27.1	18.6	22.8
	Galakrond Shaman	47.17	16.7	20.4	18.6
Tier 4	Highlander Priest	46.85	12.9	8.9	10.9
	Highlander Rogue	45.35	-4.7	13.0	4.2
	Highlander Shaman	40.58	-60.8	5.1	-27.8

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

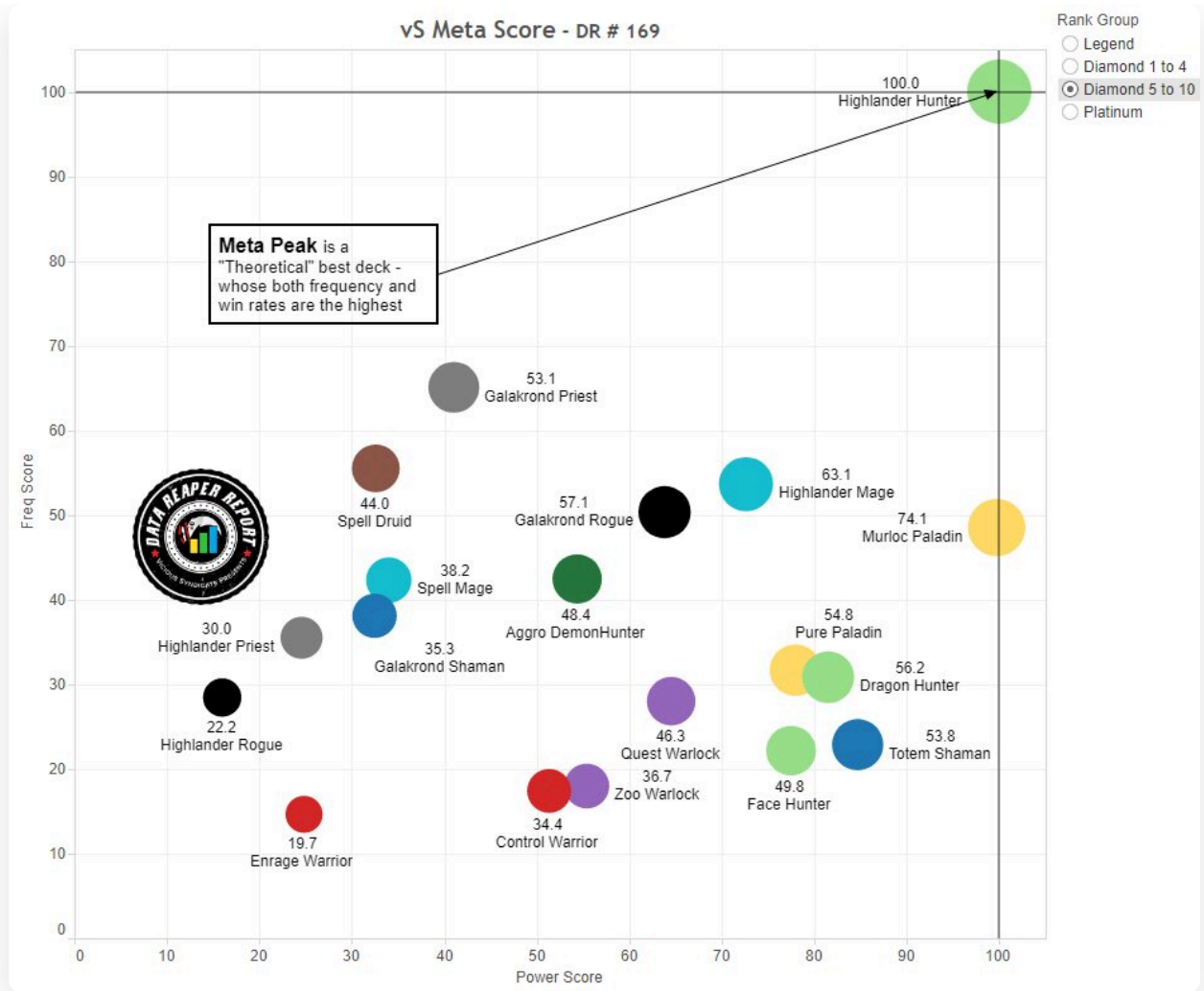
All Ranks						
All Ranks						
Legend						
R4 to R1						
R9 to R5						
R14 to R10						
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P..	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

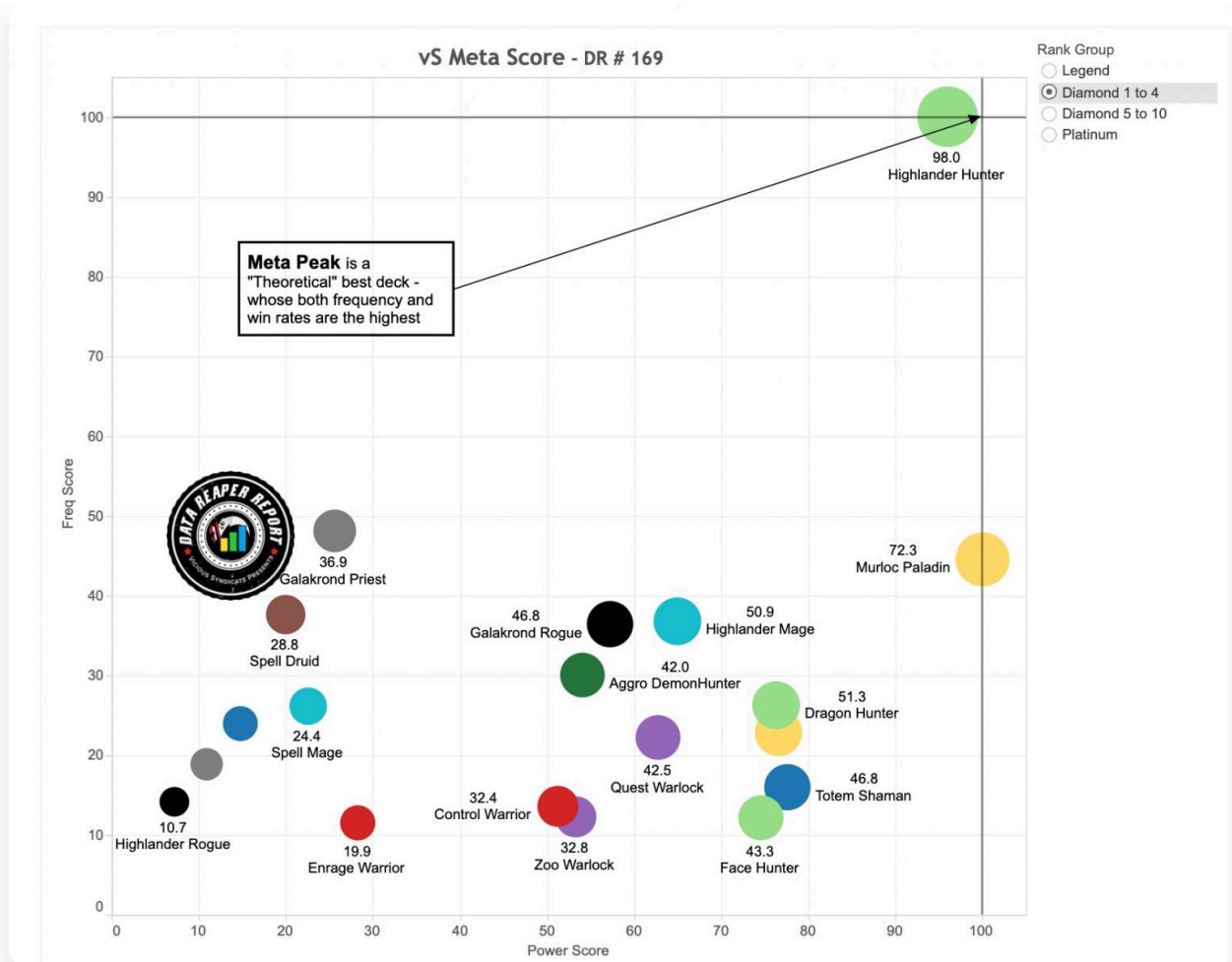
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

Алмаз 10-5

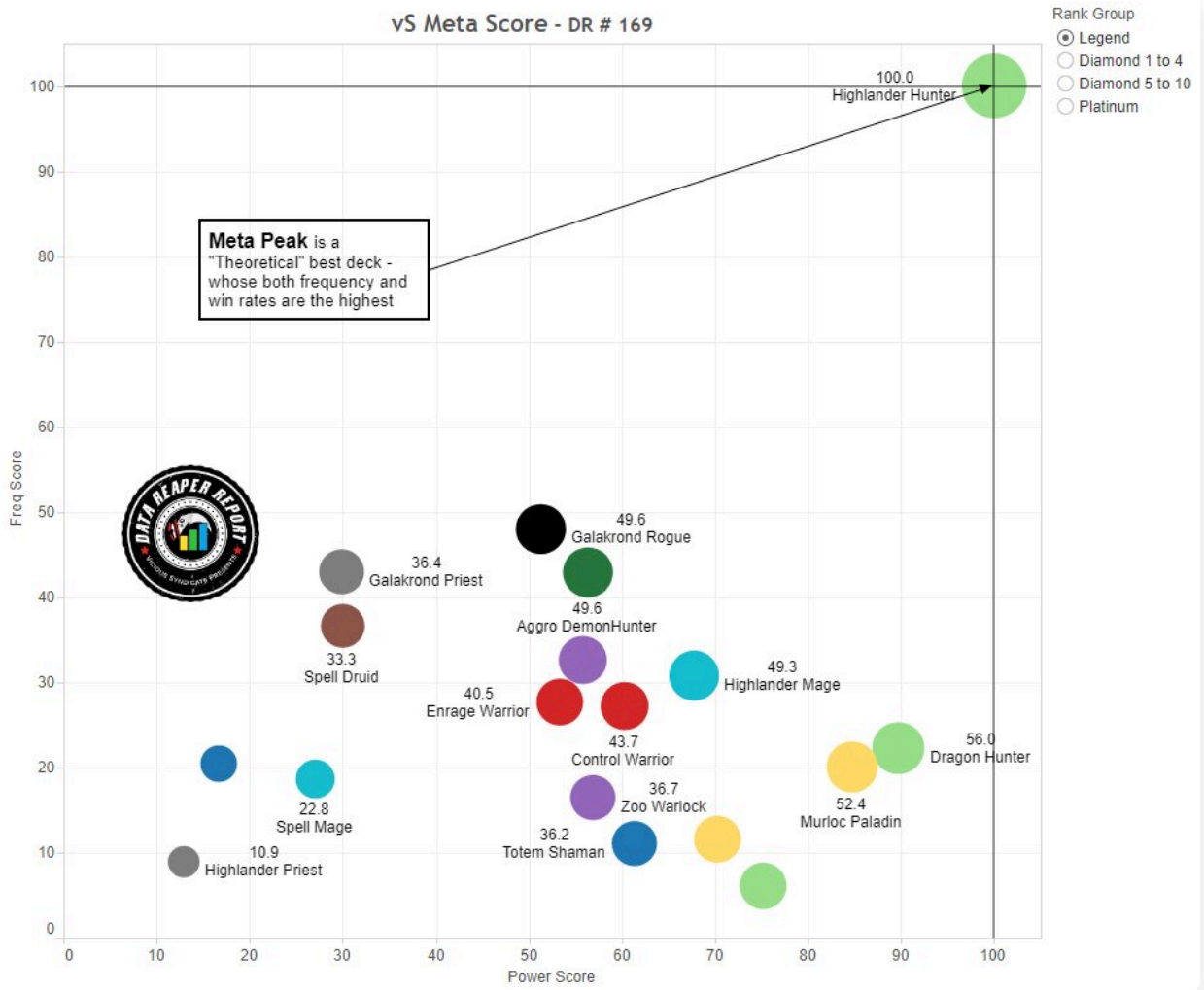


Алмаз 4 - 1 ранг



На легендарном ранге

vS Meta Score - DR # 169



Анализ силы архетипов

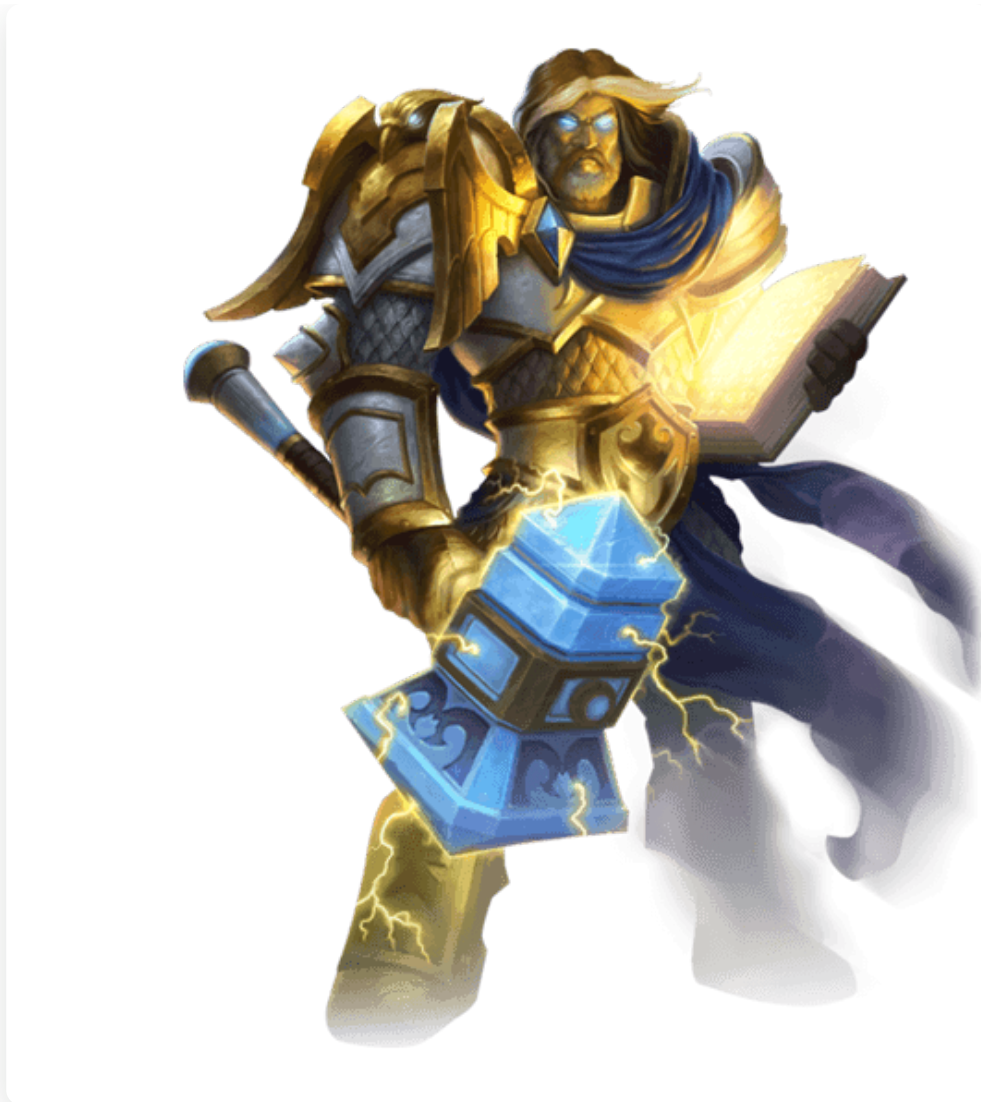


Зефрис Охотник - сильнейшая колода формата. Его разброс матч-апов почти идеален, ведь колода лишь слегка уступает некоторым агрессивным архетипам. Если до этого его популярность была под вопросом (он хорошо начал в мете Руин Запределья, но просел в середине), то сейчас его положение в мете полностью оправдано.

Другие колоды Охотника также играют на высоком уровне, но им все равно сложно тягаться с Зефрис Охотником, и поэтому они не так заметны в ладдере. **Дракон Охотник** имеет похожий с Зефрис Охотником разброс матч-апов, а **Фэйс Охотник** - одна из лучших колод против Агро Охотника на демонов.



Неужели очередные нерфы наконец поставили **Агро Охотника на демонов** на нормальный уровень силы? Сейчас рано что-то утверждать, ведь архетип не оптимизирован. Однако уже сейчас понятно, что нужно Охотнику на демонов, чтобы вернуться в Тир-1 и вновь доминировать в ладдере. Это не шутка. Подробнее в классовой секции.



Паладин перестал торчать на дне меты. **Мурлок Паладин** отлично играет после патча, но понимание его успехов не позволяет утверждать его в звании сильной колоды. Его разброс матч-апов показывает слабость перед несколькими топовыми колодами меты, которые только растут как в популярности, так и в винрейте. Со временем это приведет к ослаблению позиции Мурлок Паладина в мете. Он наверняка осядет в Тир-2 на высоких рангах, что все равно лучше, чем было до патча.

Чистый Паладин также показывает отличные результаты, несмотря на более низкие показатели на высоких рангах. Это сильная колода для подъема по ладдеру. Больше не считайте его фановым архетипом.

Шаман вылез из мусорки, но насколько его хватит - большой вопрос. **Тотем Шаман** ест на обед Жрецов и Друидов, которые пострадали после патча, но, как и Паладин, он вряд ли обрадуется возвращению Агро Охотника на демонов. Его невероятное путешествие в Тир-1 скоро закончится, а показатели на высоких рангах упадут.



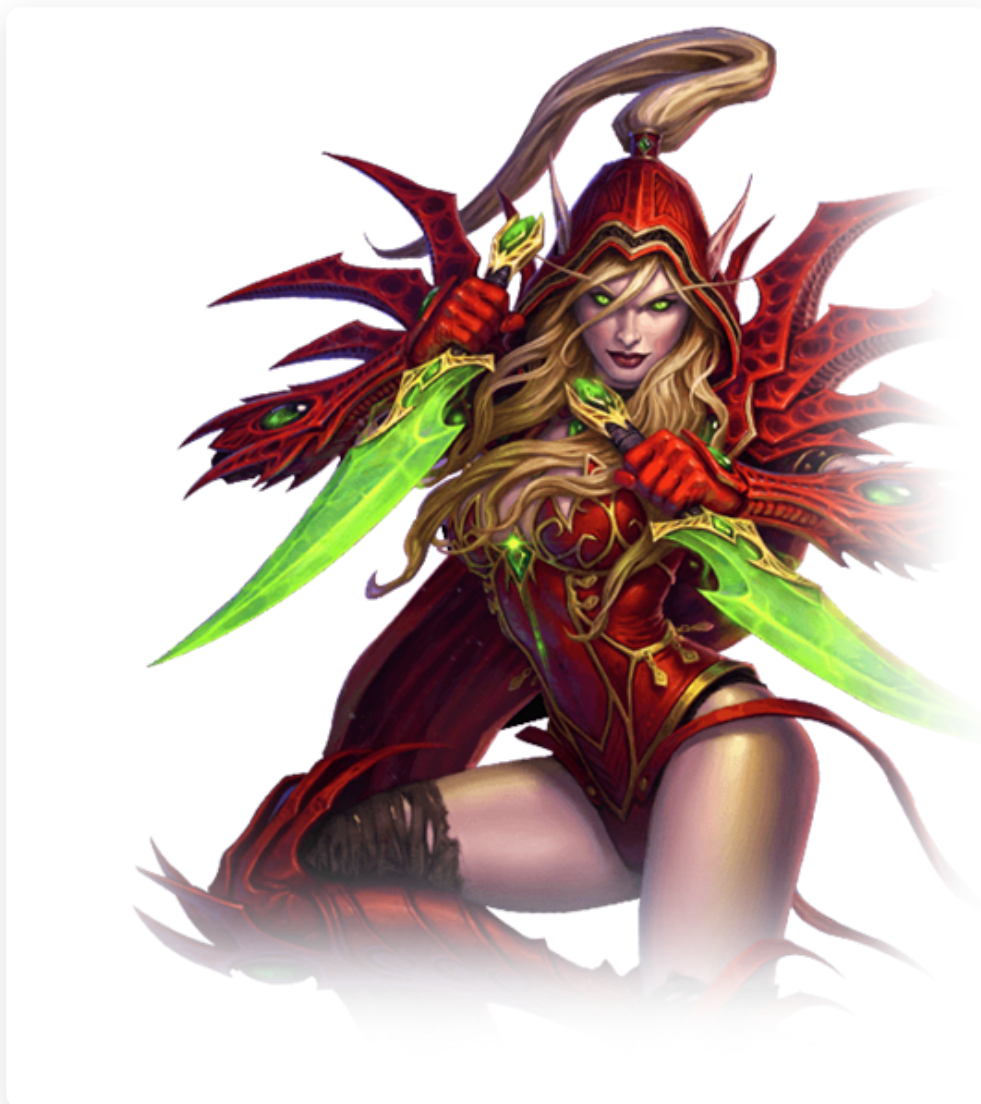
Агро Воин не очень хорошо показывает себя на низких рангах, но сильно улучшает свои позиции в Легенде. Игроки высоких рангов быстро приспособились к изменениям баланса, и архетип должен вернуться на прежнее место в течение следующих недель, особенно на фоне возвращения Агро Охотника на демонов. Важно заметить, что в ладдере играет только **сборка с Яйцом морского змея**, которая показывает потенциал Тир-1 колоды в Легенде, а вот вторая сборка отягощает винрейт архетипа и должна скоро исчезнуть.

Бомб Воин также должен оправиться после нерфов, хотя его возвращение будет не таким триумфальным.

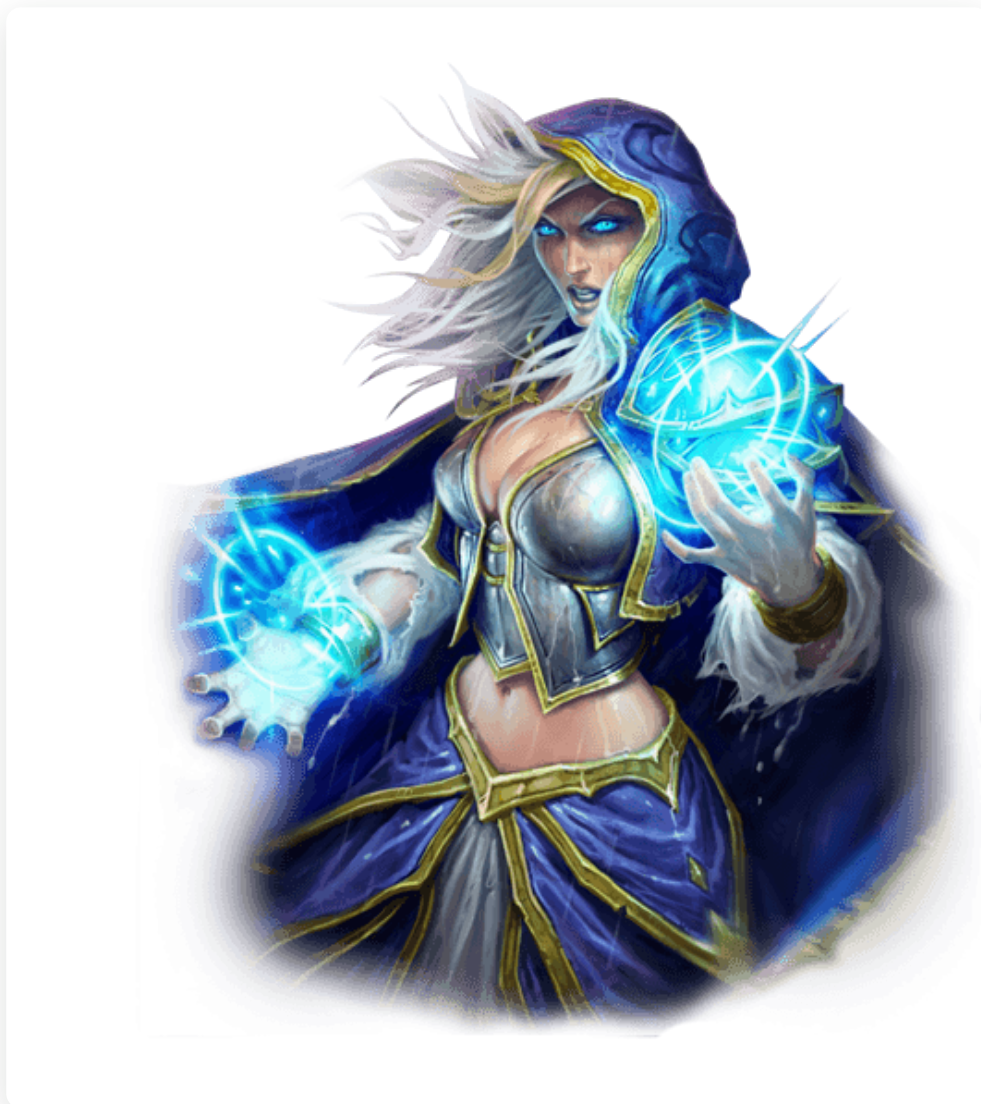
Чернокнижник может стать сильным участником меты. После того, как его главные противники попали под нерфы, разброс матч-апов стал выглядеть намного приятнее. Колода наверняка станет еще лучше благодаря отличным показателям в матчах с другими топовыми колодами меты, а количество Охотников должно упасть, как только Агро Охотник на демонов вернется.



Зоолок, как и другие агрессивные колоды, получил шанс засветиться, пока Охотник на демонов и Воин не вернулись на прежние позиции. Со временем его показатели упадут. Хорошая новость состоит в том, что Зоолок может обойти повышенную агрессивность меты к нему путем внутренней оптимизации. Есть только одна сборка Зоолока, заслуживающая внимания.



Галакронд Разбойник смог выжить после патча, хотя у него осталось не так много пространства для улучшения своих позиций. Оптимизация других архетипов скорее всего сместит его в Тир-3. Матч-ап с Охотником на демонов - очень важный фактор, который определит будущее Галакронд Разбойника. Пока остается ждать и смотреть, сможет ли Разбойник справиться с оптимизированной версией Охотника на демонов.



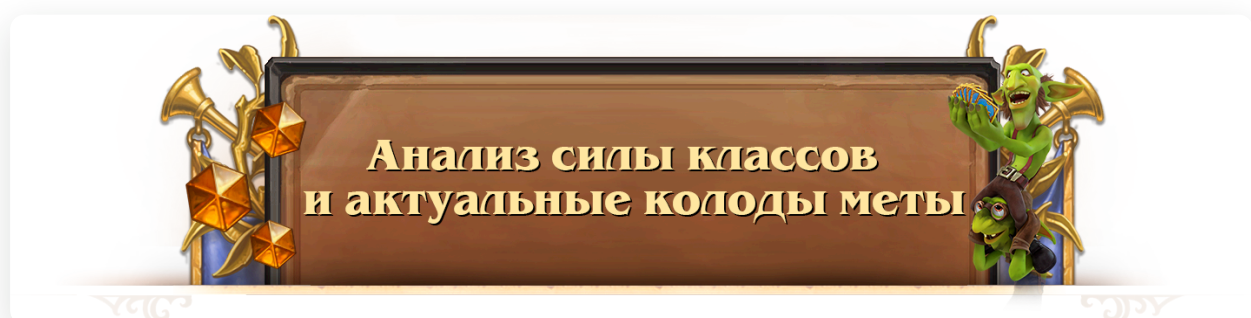
Спелл Маг стал играть лучше на фоне ослабленного ладдера, но надежд относительно его будущего особо нет. Охотники уничтожают этот архетип, а они сейчас очень популярны. **Рено Маг** показывает схожую слабость перед Охотниками, но имеет потрясающий разброс матч-апов в остальном. Единственный противник, который доставляет ему огромные неудобства - Бомб Воин.



Галакронд Жрец показывает то, чего никто не ожидал. Изменения баланса затронули колоды вокруг него, но каким-то образом ухудшились и его показатели, мета к нему не благосклонна. Зефрис Охотник - большая проблема, и Жрецу нужно больше Воинов в ладдере, чтобы показать что-то достойное.



Друид вполне может присвоить себе звание нового худшего класса. **Спелл Друид** абсолютно уничтожен нерфом **Грибных богатств**. Это изменение не только ухудшило большинство его матч-апов, теперь даже Паладин и Шаман с легкостью обыгрывают его. Ой. Тем не менее, осталось буквально 2 недели до того, как игроки смогут использовать в колодах Искроцвет и Природоведение - это смягчит удар.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**



- Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.



- Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



- Больше всего от прошедших изменений выиграл Охотник. Он занимает лидирующую позицию в мете с высоким винрейтом у всех трех своих архетипов.

Зефрис Охотник практически не почувствовал нерфа **Королевы Алекстразы**, поскольку остальным топ-колодам меты досталось сильнее. Кроме того, он нашел

способ подстроиться под изменение и сохранить опасный потенциал карты с помощью **Кудри Кладкинс**. Также отличным дополнением к колоде стал новоиспеченный Студент по обмену.

Дракон Охотник также вырос в популярности и показывает неплохие результаты. На данный момент в ладдере присутствует несколько вариаций архетипа, однако одной из самых интересных является сборка с исступлением. Рексар подсмотрел несколько приемов у Иллидана и обзавелся известной тройцей в лице **Аманийского берсерка**, **Костеглода-буяна** и **Продавца щитов**. Представленная сборка отличается от популярной в ладдере наличием **Веселой спутницы**, которая также отлично себя показывала у Охотника на демонов.

Фейс Охотник - довольно сильная колода в ладдере во многом благодаря снижению числа Воинов. Колода хорошо показывает себя против Зефрис Охотника и Агро Охотника на демонов в новом патче. Сборка выглядит вполне оптимально и поэтому никак никак не изменилась.

- **Фейс Охотник :**

Фейс Охотник Руин Запределья

- **Бранн Зефрис Охотник :**



Дракон Зефрис Охотник

- **Дракон Охотник :**



Дракон Охотник



• [назад к выбору класса](#)



Судя по всему, даже 5 патчей с нерфами не помешают **Агро Охотнику на демонов** завершить мету Руин Запределья, оставшись одной из сильнейших колод в игре. Старая сборка, определенно, пострадала от последних изменений, и ей требуется несколько правок, чтобы вернуть архетип в Тир-1 меты.

На первый взгляд, логичным решением проблемы подорожавших **Боевых клинков Аззинота** мог бы стать **Сбежавший манапард**. Однако затем стало ясно, что классу и вовсе не нужно настолько дорогое оружие. Действительно интересным включением в колоду стала **Кобальтовая чародейка**. Она сглаживает кривую маны Охотника на демонов на 5-м ходу, а также является источником дополнительного взрывного урона, который потерял класс. Кроме того, большую выгоду от пары дешевых заклинаний получает **Алтруис Изгой**.

Последние 2 пустых места в колоде заняла Вульпера-плутовка. Потеря Боевых клинков Аззинота ослабило такую опцию, как Удар Хаоса, а Любитель истории - довольно спорная карта. Череп Гул'дана стал единственным источником ресурсов в колоде, а значит возможность генерации карт стала более ценной. Как и Кобальтовая чародейка, Вульпера-плутовка поможет восполнить нехватку урона в отсутствии Боевых клинков Аззинота и Метаморфозы.

• Агро Охотник на демонов :



Агро Охотник на демонов с Кобальтовой чародейкой



назад к выбору класса



- Воин ослаб после выхода патча, как в результате прямого нерфа одной из его важнейших карт ([Корсарский тайник](#)), так и из-за изменений меты. Скорее всего, класс укрепит свои позиции в последние недели Руин Запределья, как только Охотник на демонов начнет возвращаться в топ меты.

Агро Воин практически не изменился после патча. [Корсарский тайник](#) - все еще один из важнейших элементов колоды. Сборка с [Тероном Кровожадом](#) и [Яйцом морского зверя](#) лучше противостоит Охотникам, а значит является более приоритетной в текущих реалиях.

У **Бомб Воина** появился новый трюк в рукаве. Он стал использовать [Галакронда Несокрушимого](#) и [Кронкса Драконье Копыто](#) без каких-либо воззваний. Неулучшенный Галакронд оказался на удивление мощной картой, которая снабжает колоду постоянным недорогим источником урона. Он помогает Гаррошу завершать партии наряду с бомбами. Труднее всего найти место в колоде для этой парочки. В представленной сборке они заменили собой [Капитана Зеленымса](#) и [Грабительницу](#) (роль обеих карт взял на себя Галакронд). [Щит и меч](#) и [Блок щитом](#) слишком важны в текущей мете - даже 3 копий этих карт иногда недостаточно.

Пират Воин больше всего пострадал от нерфа [Корсарского тайника](#), поскольку архетип сильнее других полагался на дополнительный урон, предоставляемый картой. На данный момент колода постепенно исчезает из ладдера.

• ◦ Агро Воин :



Агро Воин с на яйцах



◦ **Бомб Воин :**



Бомб Воин Руин Запределья



назад к выбору класс



- Похоронный марш по Разбойнику откладывается - ожидания многих игроков касательно нерфа Галакронда Кошмарного не подтвердились. Класс довольно бодро вступил в новый матч (включая неплохую игру на прошедшем Masters Tour), однако стал сдавать позиции в последние дни.

Галакронд Разбойник стал слабее в медленных матч-апах. Наиболее важный аспект обновленного архетипа - полностью улучшенный Галакронд теперь не так важен. По этой причине из сборок стал пропадать **Преданный безумец**.

В вариации с маскировкой его место занял **Акама**, карта, которая отлично показывает себя против Охотника. Секрет Галакронд Разбойник более эффективен в медленных матч-апах, таких как Чернокнижник, Жрец и Маг, однако хуже выступает против Охотника, Охотника на демонов и Воина. Следовательно, более приоритетным остается Стелс сборка.

Тем временем, пострадав от нерфа как Галакронда, так и **Королевы Алекстразы**, не самый результативный Зефрис Разбойник совсем выпал из обоймы.

- ◦ **Галакронд Разбойник :**



Стелс Галакронд Разбойник



Секрет Галакронд Разбойник



назад к выбору класса



- ◦ Изменения в балансе оказались на руку Гул'дану. Из второстепенного класса с единственной жизнеспособной колодой он превратился в реальную угрозу колодам верхнего тира с разнообразными опциями.

Квест Чернокнижник выглядит сильной и сбалансированной колодой, возможно, одной из лучших в слепапачевой мете. Ее единственные уязвимые места – Бомб Контроль Воин и Охотник, причем в поединке с Зефрис Охотником Гул'дан лишь

немного слабее. К тому же в сборке можно заменить **Призывательницу абиссалов** на **Защитника Хартута** и добавить **Небесного генерала Крагга**, чтобы выровнять матч-ап с Рексаром.

Вдобавок игроки провели многообещающие эксперименты с почти исчезнувшими архетипами класса. **Зоолок** показывает неплохие результаты после снижения числа Охотников на демонов и Воинов, а наиболее удачно смотрится его сборка с **Темным фараоном Теканом** и **Великим прихвостнем Эрком**. У такого подхода надежный план на игру, без чрезмерной зависимости от **Пленного хламобеса** (хотя он, конечно, не помешает).

Галакронд Контроль Чернокнижник тоже вернулся и прекрасно смотрится против быстрых оппонентов, благодаря отличному оборонительному арсеналу. Сложности у архетипа возникают в поединках с медленными противниками, что привело к добавлению в представленную сборку обеих копий **Призывательницы абиссалов**.

- **Квест Чернокнижник :**

Малигос Квест Чернокнижник

- **Контроль Чернокнижник :**



Галакронд Контроль Чернокнижник

- **Зоолок :**



Зоолок на прихвостнях



о [назад к выбору класса](#)

- о



- о Все ведущие колоды методы подверглись нерфам, но нетронутый **Галакронд Жрец** вовсе не рад этому. Успех Зефрис Охотника, Дракон Охотника и Квест Чернокнижника сильно повредил статистике Андуина, и теперь ему остается лишь мечтать о возвращении меты, построенной вокруг Охотника на демонов и Воина.

Сборки с акцентом на существ со спячкой, которые получили свою долю внимания перед изменениями в балансе, отошли на второй план, так как были рассчитаны на противодействие Иллидану. Игроки вновь возвращаются к старым сборкам с максимальным количеством ремувалов и выгоды.

- **Галакронд Жрец:**



Галакронд Жрец

- о [назад к выбору класса](#)

o



- o Хотя Охотники определенно доставляют проблем **Рено Магу**, колоде удалось сохранить неплохую статистику против ведущих колод меты, даже несмотря на ослабление двух ведущих карт сборки. Джайна смогла подобрать им достойную замену в нынешней мете.

Студент по обмену отлично вписался в колоду, и нет смысла использовать вместо него **Кислотного слизняка**. Снижение числа Охотников на демонов подразумевает, что Рено Маг может отказаться от всех секретов, кроме **Ледяной преграды**, которая нужна для матч-апа с Рексаром. Освободившиеся слоты используются для дальнейшего укрепления противостояния с Охотником (**Самоуверенный орк**) и расширения числа угроз для медленных поединков (**Воля призывателя**).

Позиции **Спелл Мага** улучшились, но он оказался не настолько хорош, как казалось после изменений в балансе. Колоде нелегко приходится против Рексара, но, в отличие от Рено Мага, архетип не может компенсировать эту слабость рядом прекрасных матч-апов с другими колодами.

▪ Рено Маг :



Студент Рено Маг

▪ Спелл Маг :



Спелл Рено Маг



o [назад к выбору класса](#)



- Малфурион пострадал от изменений в балансе больше всех. **Спелл Друид** не смог оправиться от нерфа **Грибных богатств**. Архетип вынужден использовать **Дыхание снов**, чтобы получить шанс на хороший старт поединка, но с тем же успехом можно просто не играть Друидом.

Прочие колоды Друида тоже не смогли ничего показать, и со всей вероятностью Малфурион завершит Руины Запределья в статусе слабейшего класса игры. А Паладин и Шаман с этого дна выбрались. Удивительно!

o Спелл Друид :



Дракон Спелл Друид



- назад к выбору класса



- Паладин вернулся. Класс наконец-то показывает хорошие показатели побед сразу двумя архетипами, благодаря изменениям в балансе, которые ослабили заклятых противников Утера.

Мурлок Паладин особенно рад снижению числа Охотников на демонов и Воинов. Колода разбивает в пух и прах все неоптимизированные колоды меты. Можно сказать, что текущий успех во многом обусловлен стандартной ситуацией, когда агро колоды доминируют, пока прочие игроки проводят свои эксперименты. Но когда пыль уляжется, Мурлок Паладин, вероятно, останется весьма боеспособным.

Чистый Паладин также может похвастаться благоприятными матч-апами с Охотником, Охотником на демонов и Воином. Слабость колоды лежит в медленных поединках, где архетип никогда не мог похвастаться сильной поздней игрой, но, в любом случае, колода сейчас в самой выгодном положении за все время своего существования.

- **Мурлок Паладин :**

Мурлок Паладин

- **Чистый Паладин :**



Чистый Паладин



- **Обновление** вдохнуло жизнь в Тралла, наконец, он тоже может с полным правом показаться в ладдере.

Галакронд Шаман стал играть после патча в варианте с тотемами и механикой эволюции благодаря успеху Jambre. Но в данном мета-отчете представлена сборка без тотемов, вместо них используются сильные сами по себе карты. **Склизкий хлюпень** обязан быть в колоде, а **Грабительница** и **Инженер-новичок** не дают быстро исчерпать ресурсы.

Тотем Шаман на данный момент выглядит сильнейшей колодой Тралла, но его поляризованные матч-апы могут сказаться в дальнейшем, так как наиболее благоприятные соперники архетипа, скорее всего, будут терять популярность. Карта, которую включают в сборки значительно реже, чем она того заслуживает – это **Портал: Змеиное святилище**. Данная карта сильнее **Выброса лавы** или **Ковра-самолета**.

- ◦ **Галакронд Шаман :**



Галакронд Шаман на эволюции

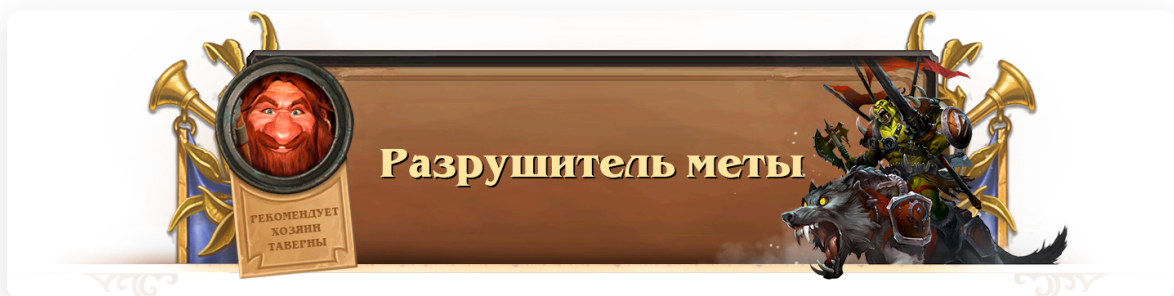
- ◦ **Тотем Шаман :**



Тотем шаман

◦ [назад к выбору класса](#)

◦



- Изменения баланса внесли серьезный вклад в мету и обновили ее, однако соблезнования по поводу смерти Охотника на демонов оказались большим преувеличением.

На протяжении всего цикла Руин Запределья **Агро Охотник на демонов** 5 раз подвергался нерфам карт, и, тем не менее, он остается одной из сильнейших колод в игре. Он один из немногих, кто успешно противостоит Зефрис Охотнику, который является доминирующим архетипом в Стандартном формате.

Представленная сборка Агро Охотника на демонов лучше тех, что используют **Боевые клинки Аззинота**, и ее с уверенностью можно отнести к Тир-1 колодам в нынешней ситуации.

Мета определенно должна значительно преобразиться до выхода Некроситета, однако этот процесс может значительно замедлиться из-за малого интереса игроков к старым картам и ожиданиям новых..

История Руин Запределья закончится тем же, с чего и началась. Охотник на демонов предстал перед игроками 4 месяца назад и находился в лидирующем положении практически весь жизненный цикл дополнения. Он многократно был ослаблен, и на данный момент не осталось явных претендентов на нерфы. Текущий оптимальный билд Агро Охотника на демонов состоит из 16 нейтральных карт и 14 классовых, 10 из которых уже были ослаблены!

Возникает интересный вопрос: смогут ли новые карты потеснить Агро Охотника на демонов в новой мете? Или же эта сильнейшая и невероятно живучая колода

продолжит свое победное шествие? Время покажет.

◦ **Агро Охотник на демонов :**



Агро Охотник на демонов с Кобальтовой чародейкой

- Источник www.viciousyndicate.com на языке оригинала

