

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Итоги нерфов: Разнообразии конкурентоспособных архетипов. Три класса мертвы. Vicious Syndicate мета-отчет №175

09.10.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Итоги нерфов: Разнообразии конкурентоспособных архетипов. Три класса мертвы. Vicious Syndicate мета-отчет №175

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Здравствуйте, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru

Как и прежде, ни один из архетипов не достиг сверхъестественных показателей в Некроситете. В очередной раз высокие ранги показывают разнообразие жизнеспособных и конкурентоспособных архетипов без серьезных скачков винрейта. Единственная проблема нынешней меты - это несколько мертвых классов, среди которых Шаман, Чернокнижник, а теперь еще и Дриид. Все подробности в мета-отчете.

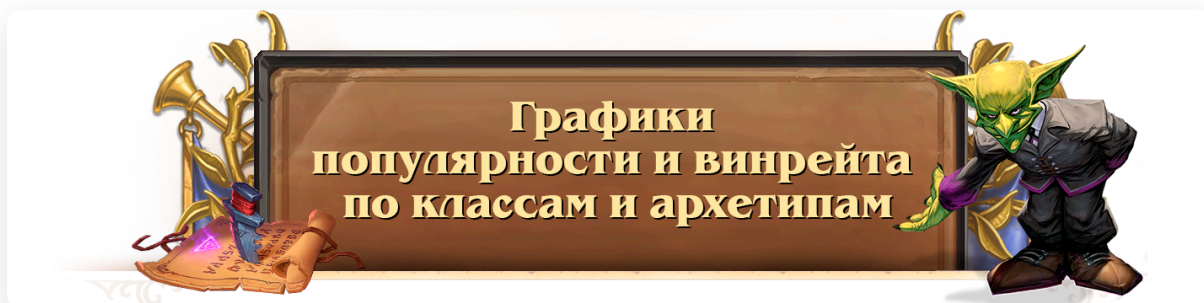
- **Всего проанализировано игр:** **175 000**
- **Топ 1000 ранга Легенда:** **5 000**
- На ранге Легенда (за искл. Топ 1к): 7 000
- Алмаз 1-4: 17 000
- Алмаз 10-5: 26 000
- Платина: 6 000
- Бронза/ Серебро / Золото: 94 000

Содержание мета-отчета:

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*

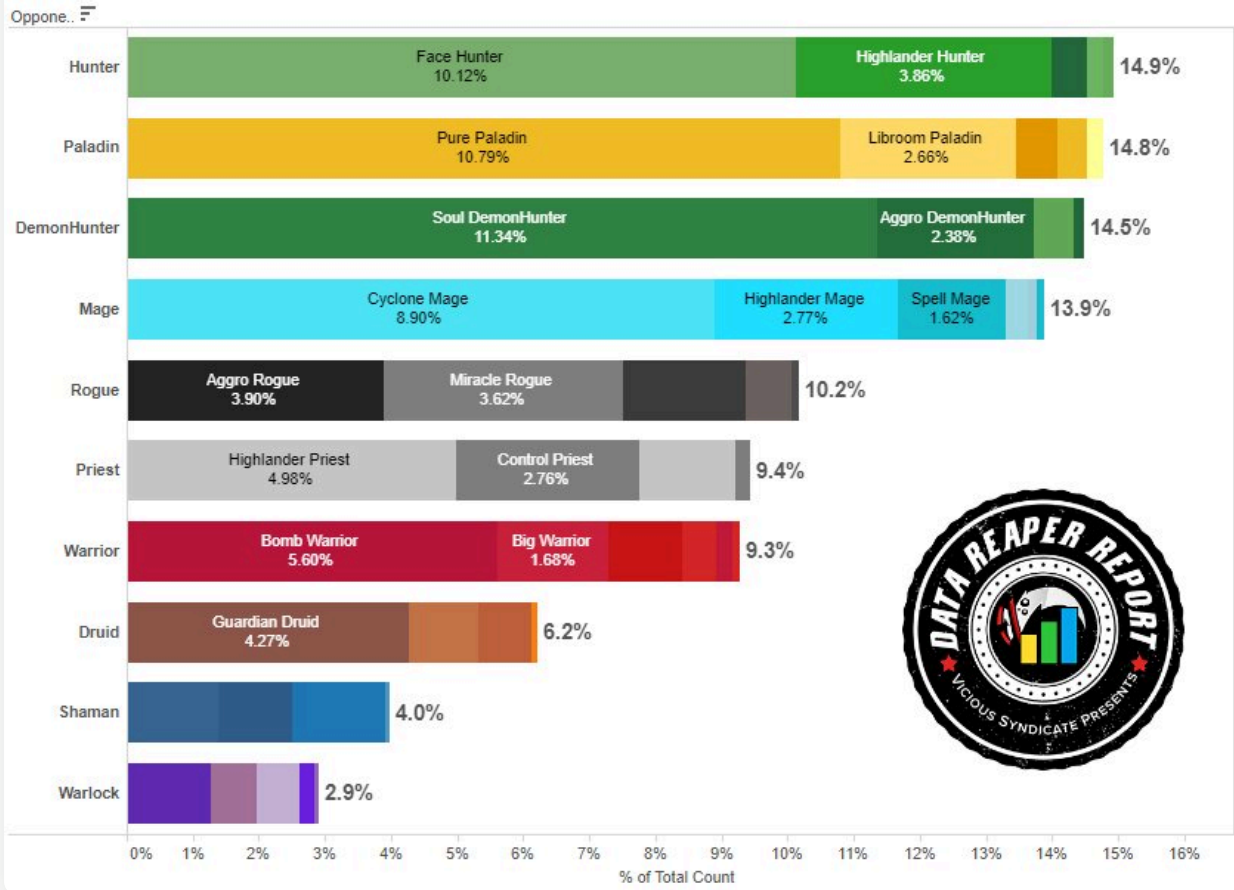
•

•



По всем рангам

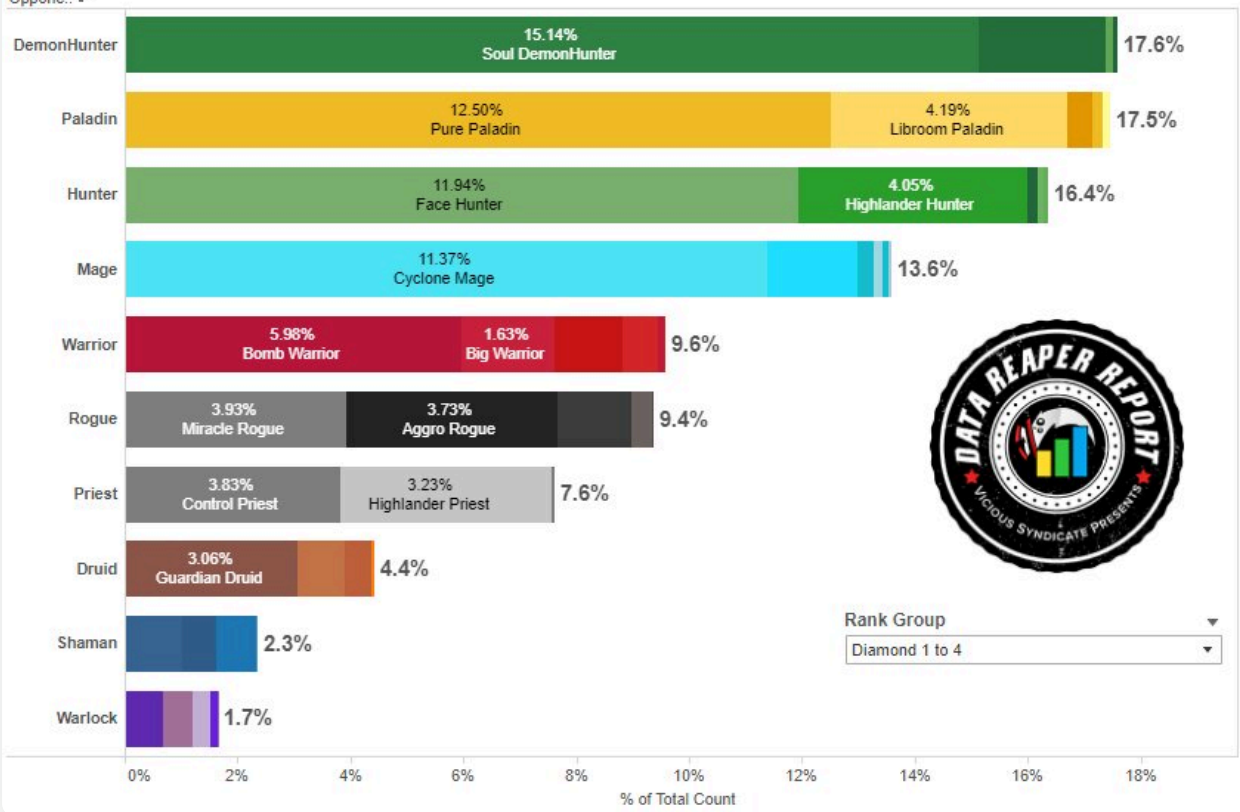
vS Data Reaper # 175 (September 29 - October 6, 2020) - All Ranks



В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 175 (September 29 - October 6, 2020) - By Ranks

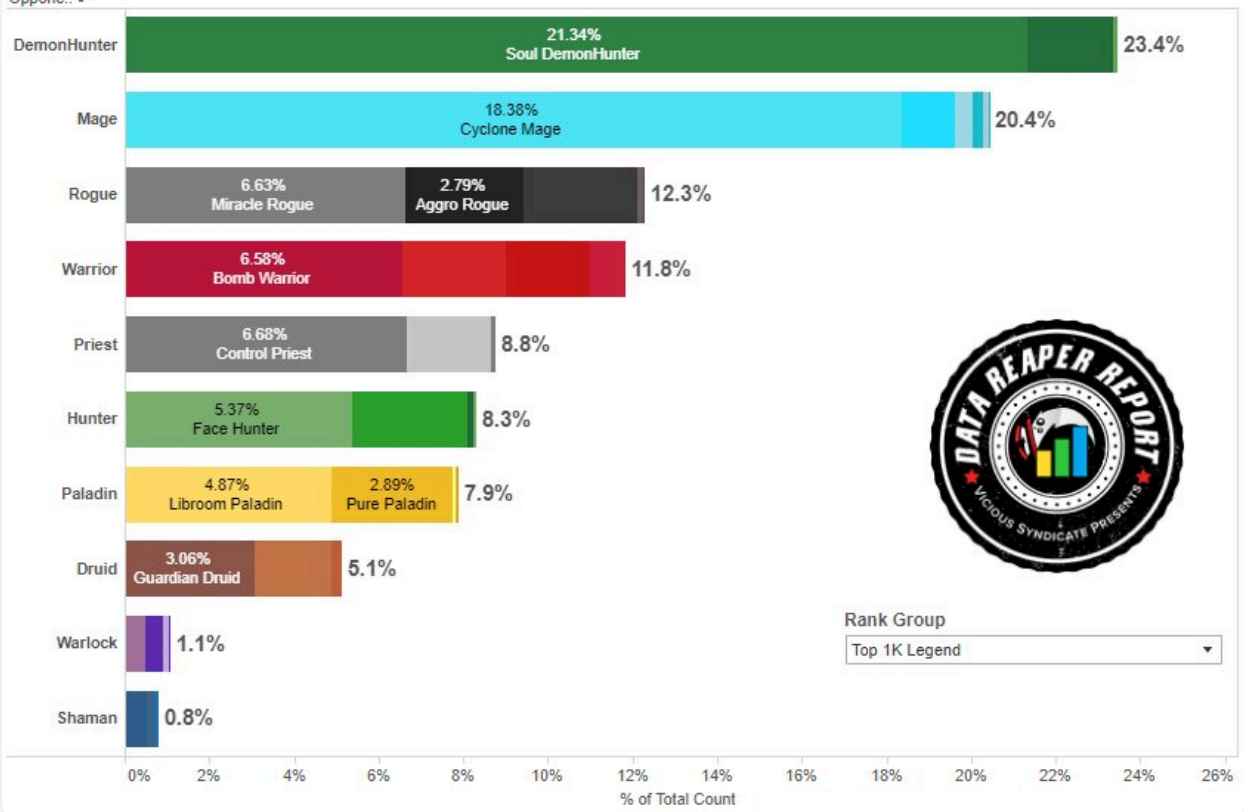
Oppone..



Топ 1000 ранга Легенда

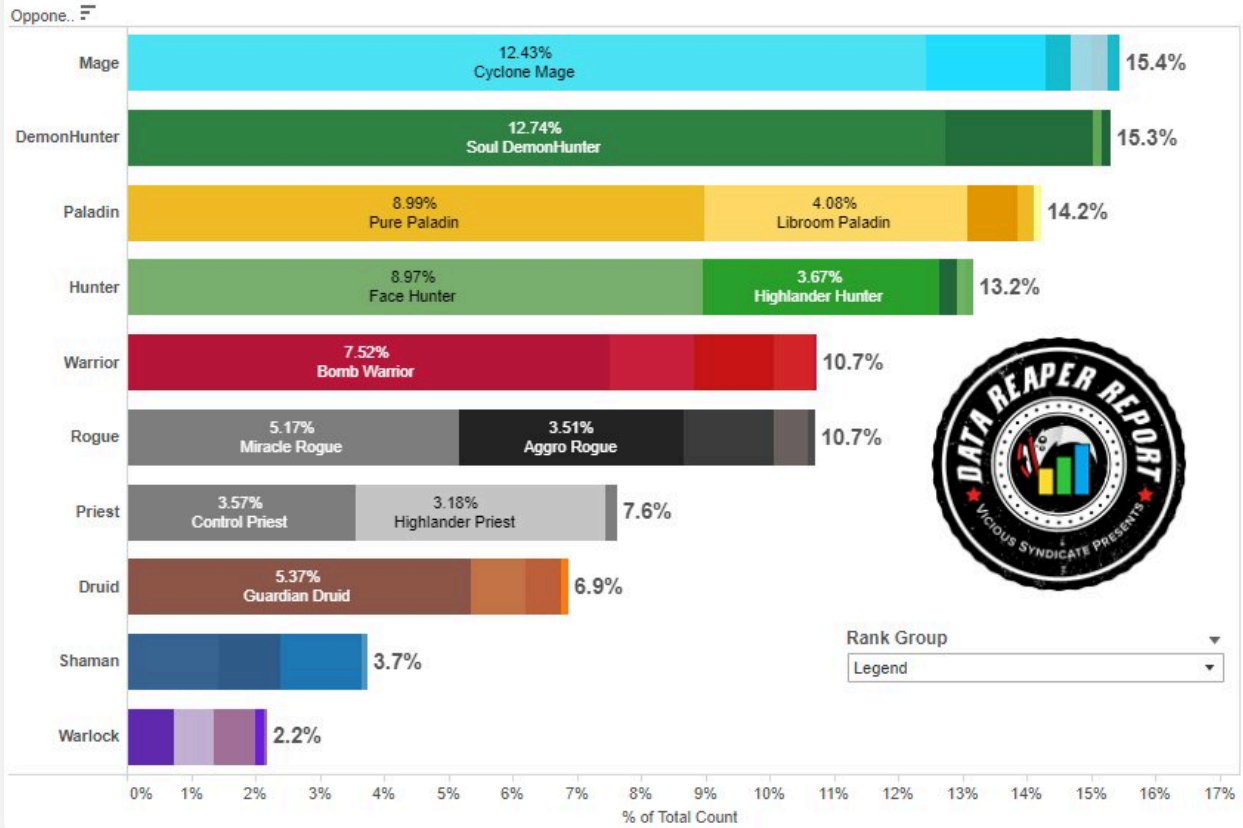
vS Data Reaper # 175 (September 29 - October 6, 2020) - By Ranks

Oppone..



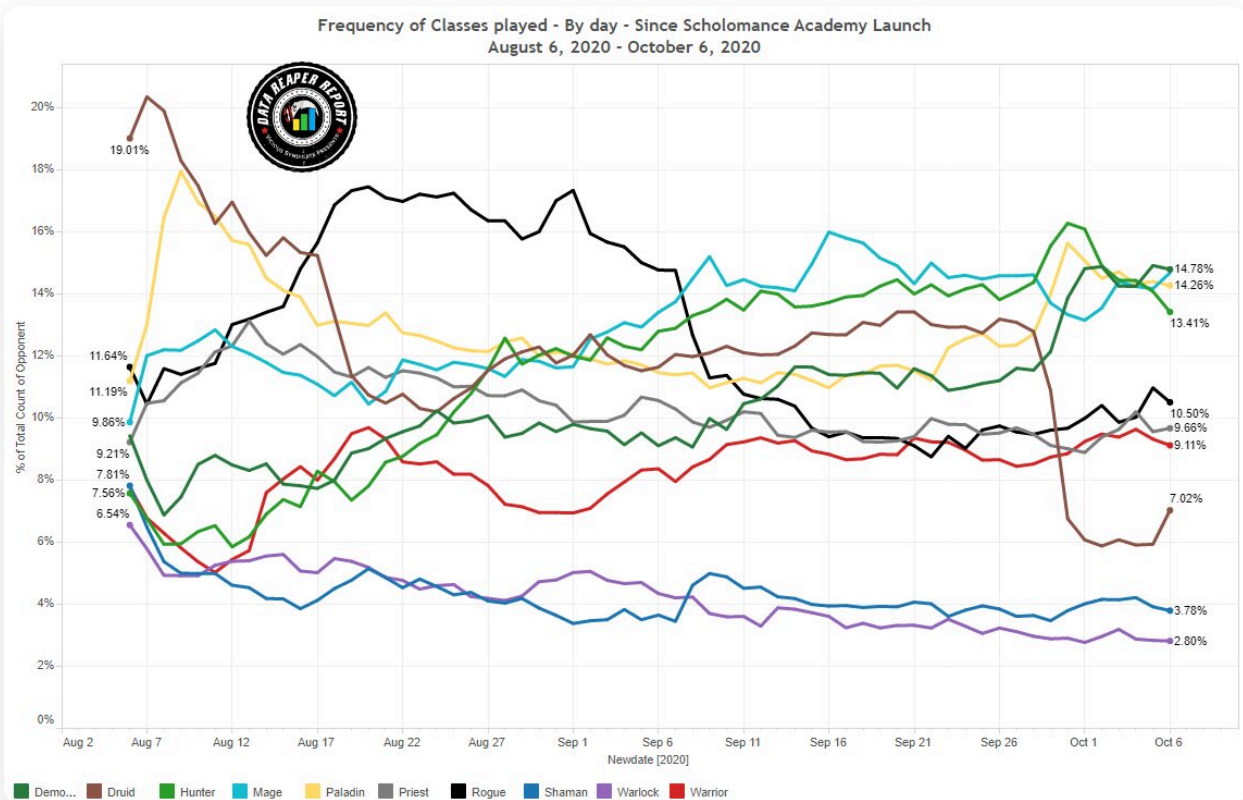
На ранге Легенда

vS Data Reaper # 175 (September 29 - October 6, 2020) - By Ranks



Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Некрситет" по дням

нажмите, чтобы посмотреть график



привлек к себе внимание новых игроков, заняв более 20% ладдера на верхушке Легенды. В конце сентября он показал огромный успех среди высокоранговых игроков.



Дрыжеглот Маг был удален из игры, а **Циклон Маг** остался одной из самых популярных колод после выхода патча. В топе Легенды он уступает только лишь Иллидану и тоже почти достиг 20% популярности.



У **Разбойника** была довольно спокойная неделя, и он не сдал свои позиции. **Миракл Разбойник** чаще встречается на высоких рангах, в то время как **Агро Разбойник** шире представлен на более низких. Топовые игроки стали экспериментировать с **Галакронд Разбойником**, что может свидетельствовать о потенциальном возвращении архетипа в мету.



Бомб Воин очень схож с ДХ на душах, и когда последний перетягивает все внимание на себя, первый встречается реже. Что более интересно, так это участвовавшие эксперименты с другими архетипами класса в топе Легенды - **Агро Воином** и **Контроль Воином**.



Андуин слегка прибавил в популярности. **Зефрис Жрец** чаще встречается на низких рангах, а **Контроль Жрец** - стабильный выбор на верхних строчках Легенды. Такая тенденция возникла еще до обновления, но сейчас она стала только сильнее.



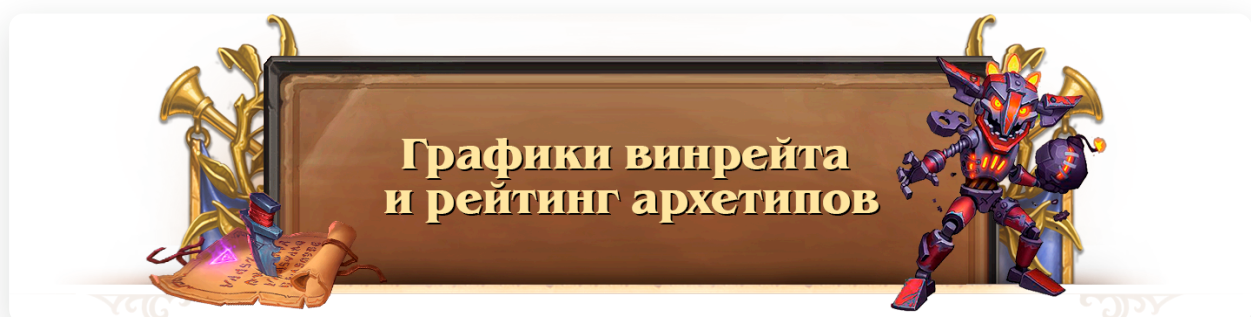
Изменения баланса никак не отразились на **Охотнике**, и он продолжил свои внутренние перестановки, о которых речь шла в прошлом мета-отчете. Игроки стали чаще обращаться к новой **Фейс** версии **Зефрис Охотника**, которая изначально подавала большие надежды и пока что оправдывает ожидания.



Паладин и так был невероятно популярен на подступах к Легенде, и вот теперь он наконец-то получил заслуженное внимание лучших игроков: его популярность смогла достичь 8% в Легенде. **Манускрипт Паладин** стал полноценным и заметным участником ладдера, доказав свое преимущество перед **Чистым Паладином**.



Шаман и **Чернокнижник** никак не проявили себя и остались мертвыми классами в топе Легенды. **Тотем Шаман** и **Зоолок** - самые заметные представители Тралла и Гул'дана, однако ни один из них не нашел развития после патча.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 9/29/2020-10/6/2020 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group

All Ranks



Hero / Hero Deck		Opponent / Opponent Deck																				
		Demon..	Dr..	Hunter		Mage			Paladin		Priest			Rogue		Sh..	W..	Warrior				
Hero	Hero Deck	Aggro Demon..	Soul Demon-H..	Guardian Druid	Face Hunter	Highlander Hu..	Cyclone Mage	Highlander Ma..	Spell Mage	Libroom Paladin	Pure Paladin	Control Priest	Highlander Pri..	Resurrect Priest	Aggro Rogue	Galakrond Ro..	Miracle Rogue	Totem Shaman	Zoo Warlock	Big Warrior	Bomb Warrior	
DemonHunter	Aggro DemonHunter	Black	Red	Green	Yellow	Green	Red	Yellow	Green	Red	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green
	Soul DemonHunter	Green	Black	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Red	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Red	Yellow
Druid	Guardian Druid	Red	Yellow	Black	Red	Yellow	Red	Yellow	Green	Red	Yellow	Red	Yellow	Green	Red	Yellow	Green	Red	Yellow	Green	Yellow	Red
Hunter	Face Hunter	Yellow	Red	Green	Black	Yellow	Green	Yellow	Green	Red	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green
	Highlander Hunter	Red	Yellow	Yellow	Red	Black	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green
Mage	Cyclone Mage	Green	Red	Yellow	Red	Yellow	Black	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow
	Highlander Mage	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Black	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Red	Yellow	Red
	Spell Mage	Red	Yellow	Red	Red	Yellow	Red	Yellow	Black	Red	Yellow	Green	Yellow	Green	Red	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow
Paladin	Libroom Paladin	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Black	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green
	Pure Paladin	Yellow	Green	Green	Yellow	Red	Yellow	Red	Green	Red	Black	Yellow	Green	Yellow	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green
Priest	Control Priest	Yellow	Yellow	Green	Red	Yellow	Red	Yellow	Yellow	Green	Yellow	Black	Yellow	Yellow	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Red
	Highlander Priest	Yellow	Red	Red	Red	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Black	Green	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Red
	Resurrect Priest	Green	Yellow	Red	Yellow	Red	Red	Yellow	Yellow	Red	Yellow	Yellow	Red	Black	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Green
Rogue	Aggro Rogue	Yellow	Yellow	Green	Red	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Black	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow	Green	Yellow
	Galakrond Rogue	Red	Yellow	Red	Red	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Black	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Red
	Miracle Rogue	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Black	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Red
Shaman	Totem Shaman	Red	Yellow	Green	Red	Yellow	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Black	Yellow	Yellow	Yellow	Green
Warlock	Zoo Warlock	Yellow	Red	Red	Red	Yellow	Red	Yellow	Yellow	Red	Yellow	Yellow	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Black	Yellow	Yellow	Red
Warrior	Big Warrior	Red	Green	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Green	Yellow	Red	Yellow	Red	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Black	Yellow	Green
	Bomb Warrior	Yellow	Yellow	Green	Red	Yellow	Green	Yellow	Green	Red	Yellow	Yellow	Green	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Red	Yellow	Red	Black	Yellow

В промежутке рангов Алмаз 4 - Легенды

Matchup Win rates based on games between 9/29/2020-10/6/2020 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group

D4 to L



Hero		Hero Deck		Opponent / Opponent Deck																	
				Demon..	Dru..	Hunter	Mage	Paladin	Priest	Rogue	Sh..	Wa..	Warrior								
		Aggro Demon..	Soul DemonH..	Guardian Druid	Face Hunter	Highlander Hu..	Cyclone Mage	Highlander Ma..	Libroom Paladin	Pure Paladin	Control Priest	Highlander Pri..	Resurrect Priest	Aggro Rogue	Galakrond Ro..	Miracle Rogue	Totem Shaman	Zoo Warlock	Big Warrior	Bomb Warrior	
DemonHunter	Aggro DemonHunter	Black	Red	Green	Green	Red	Red														
	Soul DemonHunter	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green		Brown		Green				Red	Brown
Druid	Guardian Druid		Green	Black	Red	Red	Red			Red											Red
Hunter	Face Hunter	Red	Red	Green	Black	Brown	Green		Red	Brown	Green	Green		Green		Green					Green
	Highlander Hunter		Red		Brown	Black	Green			Red						Red					Brown
Mage	Cyclone Mage	Green	Red	Green	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green		Green		Brown					Red
	Highlander Mage		Red				Red	Black													
Paladin	Libroom Paladin		Green	Green	Green	Red	Red		Black	Green	Red					Brown					Green
	Pure Paladin		Green	Green	Brown	Green	Red		Red	Black	Red	Brown		Brown		Red					Green
Priest	Control Priest		Green		Red	Red	Red		Green	Green	Black			Brown		Red					Red
	Highlander Priest		Red		Red	Red	Red			Brown		Black									
	Resurrect Priest												Black								
Rogue	Aggro Rogue		Brown		Red	Red	Red			Brown	Brown			Black							Green
	Galakrond Rogue														Black						
	Miracle Rogue		Red		Red	Green	Brown		Brown	Green	Green					Black					Red
Shaman	Totem Shaman																Black				
Warlock	Zoo Warlock																	Black			
Warrior	Big Warrior		Green																Black		
	Bomb Warrior		Brown	Green	Red	Brown	Green		Red	Red	Green			Red		Green				Black	Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

Top 1K Legend

 vS Power Rankings
DR # 175

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 2	Highlander Hunter	51.74	100.0	12.8	56.4
	Bomb Warrior	51.62	96.7	30.8	63.8
	Soul DemonHunter	51.25	86.0	100.0	93.0
	Control Priest	60.54	65.7	31.3	48.5
	Cyclone Mage	50.42	62.1	86.1	74.1
	Pure Paladin	50.14	54.1	13.5	33.8
	Face Hunter	50.13	53.7	25.2	39.4
	Libroom Paladin	50.02	50.7	22.8	36.8
Tier 3	Miracle Rogue	49.68	-40.7	31.1	35.9
	Totem Shaman	48.76	14.2	0.9	7.6
	Aggro Rogue	48.52	7.3	13.1	10.2
	Big Warrior	48.08	-5.2	3.5	-0.8
	Galakrond Rogue	47.81	-13.2	12.7	-0.2
	Resurrect Priest	47.22	-29.9	0.8	-14.6
Tier 4	Aggro DemonHunter	46.58	-48.5	9.1	-19.7
	Guardian Druid	46.21	-69.2	14.4	-22.4
	Highlander Priest	45.77	-71.9	8.5	-31.7
	Highlander Mage	44.76	-101.0	5.9	-47.6
	Spell Mage	43.46	-138.5	1.2	-68.6
	Zoo Warlock	42.09	-177.7	1.9	-87.9

Legend

 vS Power Rankings
DR # 175

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Highlander Hunter	52.01	100.0	28.8	64.4
Tier 2	Face Hunter	51.69	92.1	70.4	81.3
	Cyclone Mage	51.47	86.6	97.5	92.1
	Soul DemonHunter	51.45	86.1	100.0	93.0
	Libroom Paladin	51.32	82.9	32.0	57.5
	Bomb Warrior	51.18	79.3	59.0	69.2
	Pure Paladin	50.90	72.4	70.5	71.5
	Control Priest	50.49	62.1	28.0	45.1
	Miracle Rogue	50.22	55.5	40.6	48.0
Tier 3	Aggro Rogue	48.21	30.3	27.5	28.9
	Totem Shaman	48.06	26.6	11.2	18.9
	Aggro DemonHunter	48.90	22.7	18.1	20.4
	Big Warrior	48.04	1.2	10.2	5.7
	Galakrond Rogue	47.93	-1.6	10.9	4.6
Tier 4	Resurrect Priest	46.82	-29.2	5.6	-11.8
	Highlander Mage	46.12	-46.7	14.7	-16.0
	Guardian Druid	45.69	-57.3	42.1	-7.6
	Highlander Priest	45.07	-72.8	24.9	-23.9
	Zoo Warlock	43.13	-120.9	5.8	-57.5
	Spell Mage	41.49	-161.7	3.1	-79.3

Diamond 5 to 10

 vS Power Rankings
DR # 175

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Pure Paladin	54.23	100.0	89.4	94.7
	Face Hunter	53.72	94.0	81.7	87.9
	Bomb Warrior	52.38	78.2	47.4	62.8
Tier 2	Libroom Paladin	51.91	72.6	24.1	48.3
	Cyclone Mage	51.77	71.0	75.4	73.2
	Highlander Hunter	51.76	70.8	30.4	50.6
	Soul DemonHunter	51.75	70.6	100.0	85.3
	Control Priest	50.76	59.0	24.2	41.6
	Miracle Rogue	50.41	54.9	30.5	42.7
Tier 3	Aggro Rogue	49.16	40.0	32.8	36.4
	Aggro DemonHunter	48.90	37.0	16.8	26.9
	Totem Shaman	48.88	36.8	10.2	23.5
	Galakrond Rogue	48.27	29.5	12.4	20.9
	Big Warrior	47.49	20.3	14.0	17.2
	Resurrect Priest	47.37	18.9	8.8	13.8
Tier 4	Highlander Mage	46.50	8.6	17.6	13.1
	Guardian Druid	45.48	-3.4	28.9	12.7
	Highlander Priest	45.03	-8.7	33.9	12.6
	Zoo Warlock	43.36	-28.2	6.9	-10.7
	Spell Mage	41.24	-53.6	5.8	-23.9

Diamond 1 to 4

 vS Power Rankings
DR # 175

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Pure Paladin	53.60	100.0	82.6	91.3
	Face Hunter	52.49	84.6	78.9	81.8
	Bomb Warrior	52.06	78.7	39.5	59.1
Tier 2	Libroom Paladin	51.78	74.8	27.7	51.2
	Cyclone Mage	51.41	69.6	75.1	72.4
	Control Priest	51.03	64.3	25.3	44.8
	Soul DemonHunter	50.74	60.3	100.0	80.1
	Highlander Hunter	50.65	59.1	26.8	42.9
	Miracle Rogue	50.09	51.3	26.0	38.6
Tier 3	Aggro Rogue	48.21	25.2	24.6	24.9
	Aggro DemonHunter	48.04	22.8	14.8	18.8
	Galakrond Rogue	47.75	18.7	8.7	13.7
	Totem Shaman	47.67	17.6	6.8	12.2
	Resurrect Priest	47.61	16.8	3.4	10.1
	Big Warrior	47.11	9.8	10.8	10.3
Tier 4	Highlander Mage	45.58	-11.4	10.6	-0.4
	Highlander Priest	44.92	-20.6	21.3	0.3
	Guardian Druid	44.69	-23.7	20.2	-1.7
	Zoo Warlock	42.80	-52.7	4.5	-24.1
Spell Mage	40.15	-88.8	1.9	-42.5	

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

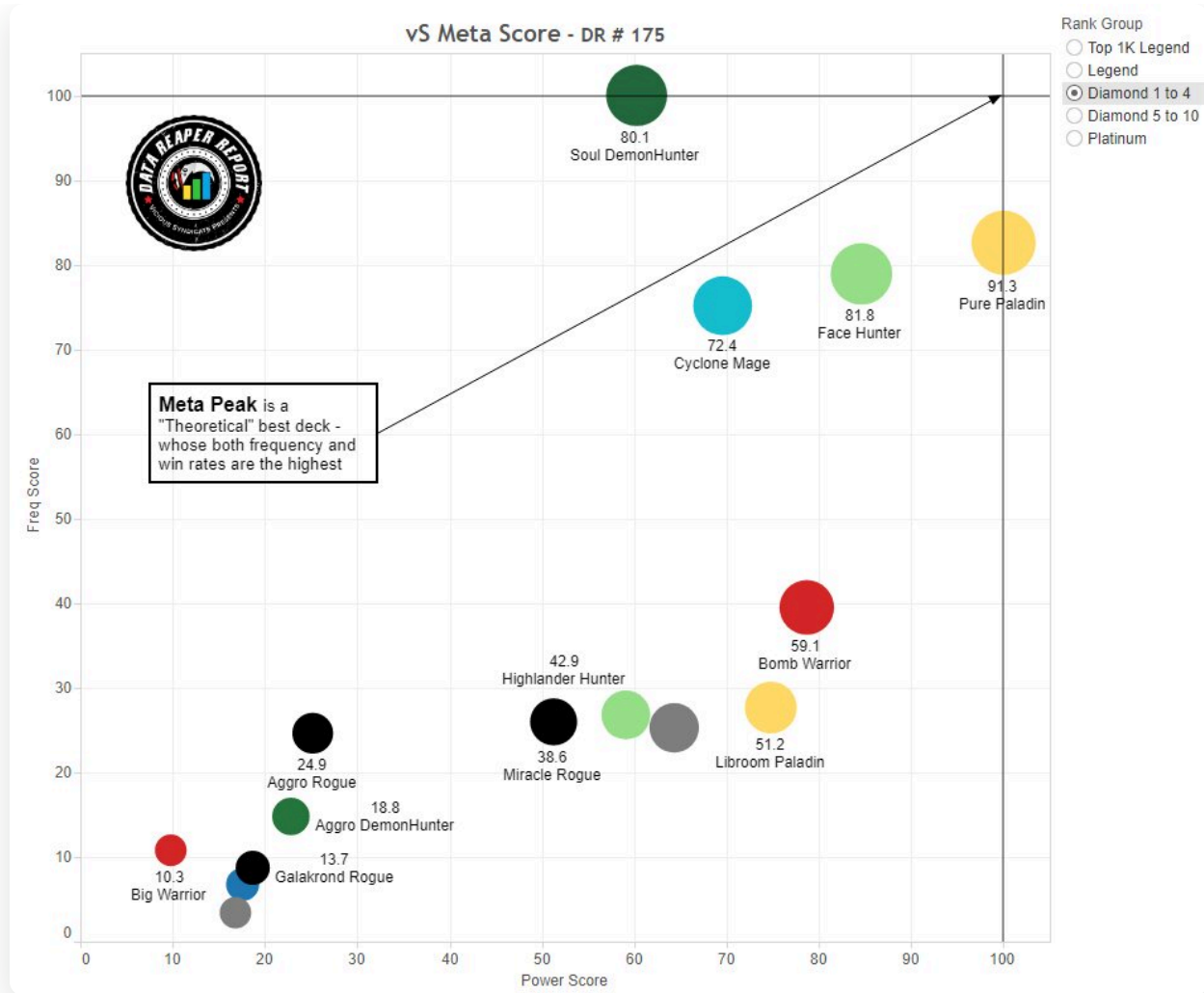
All Ranks						
All Ranks						
Legend						
R4 to R1						
R9 to R5						
R14 to R10						
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P..	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

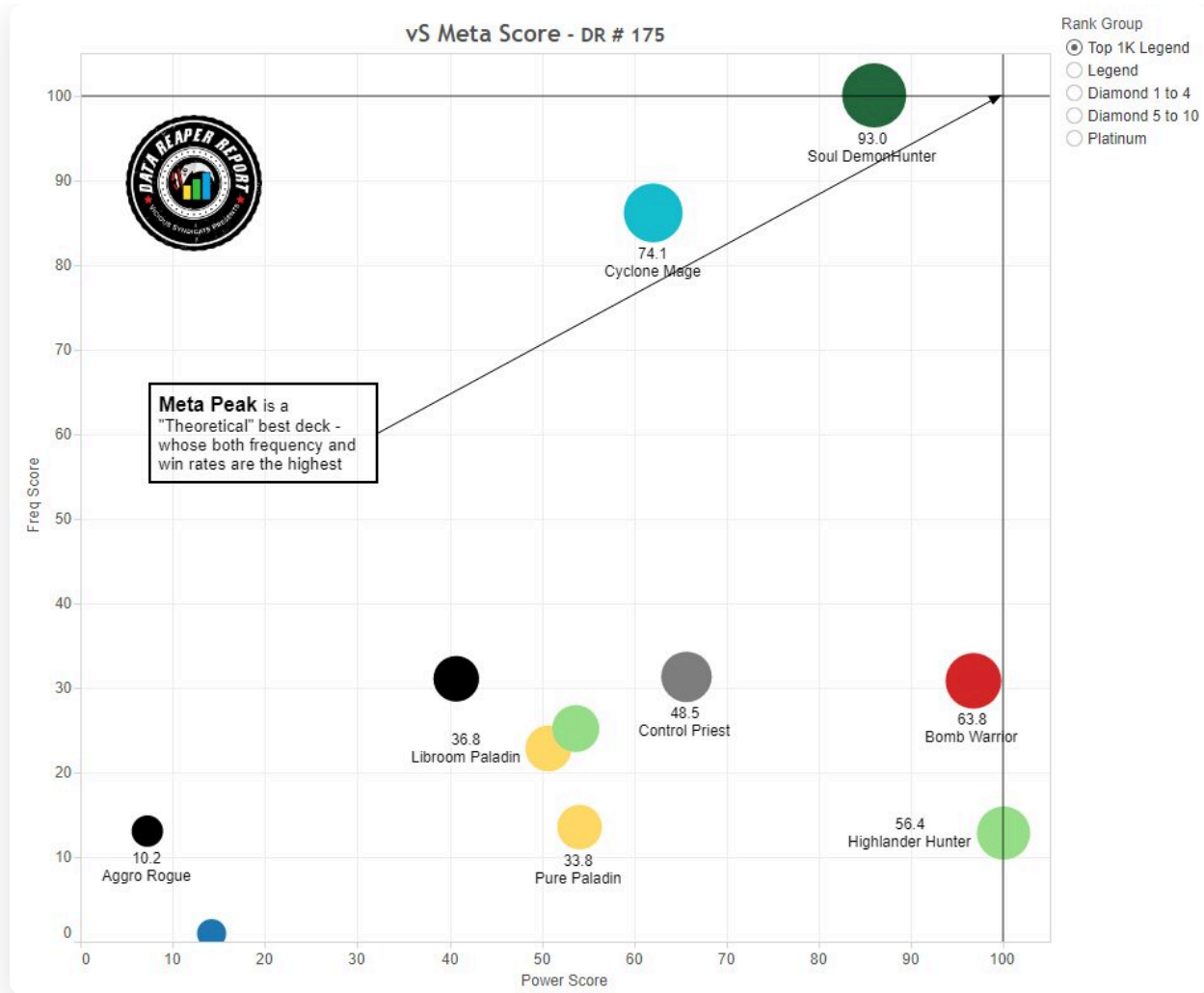
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

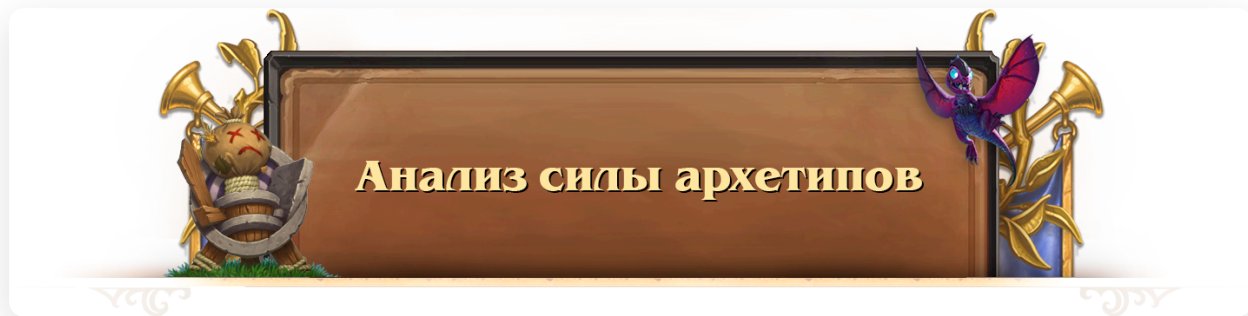
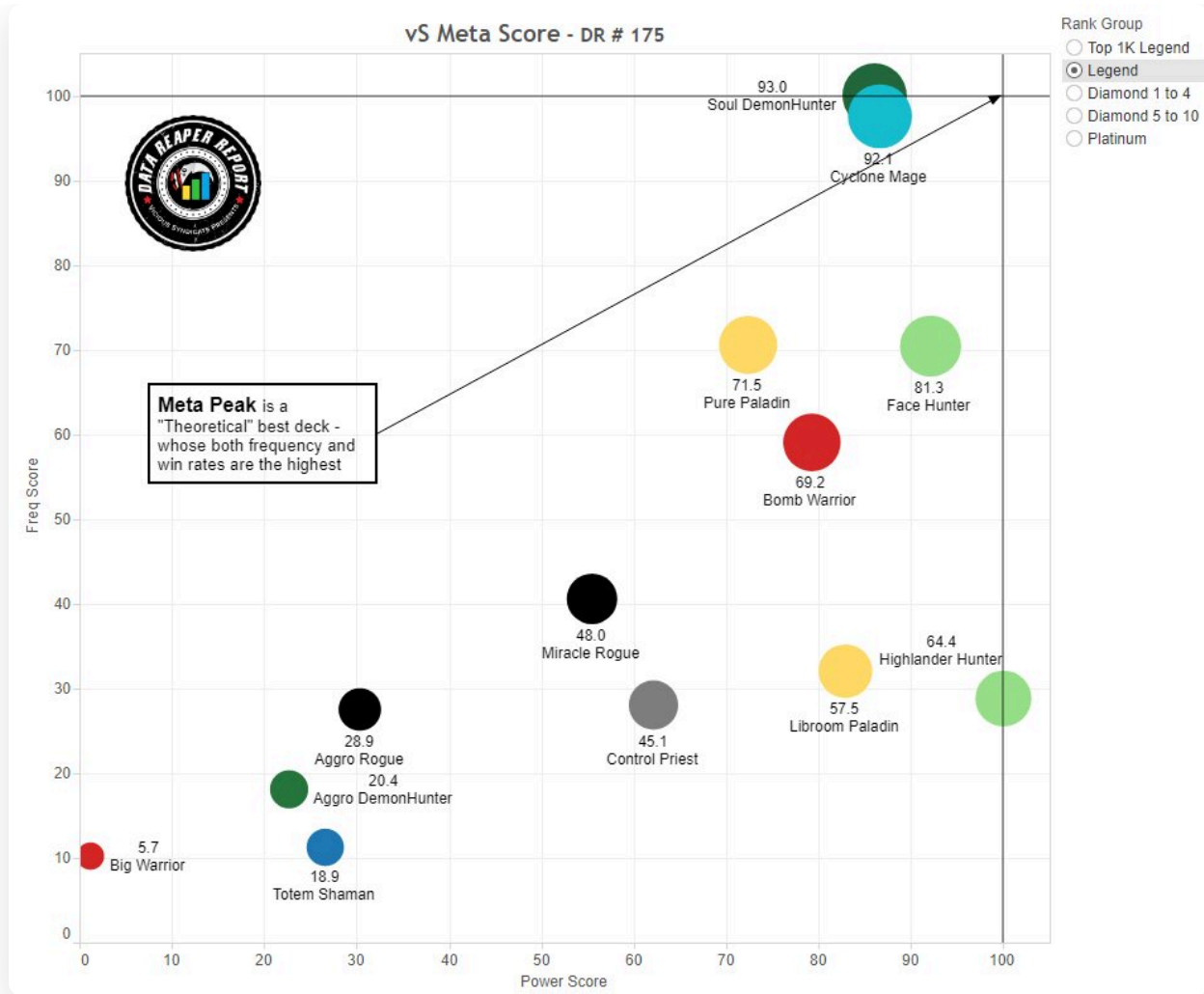
Алмаз 4-1 ранг



Топ 1000 ранга Легенда



На легендарном ранге



- ○

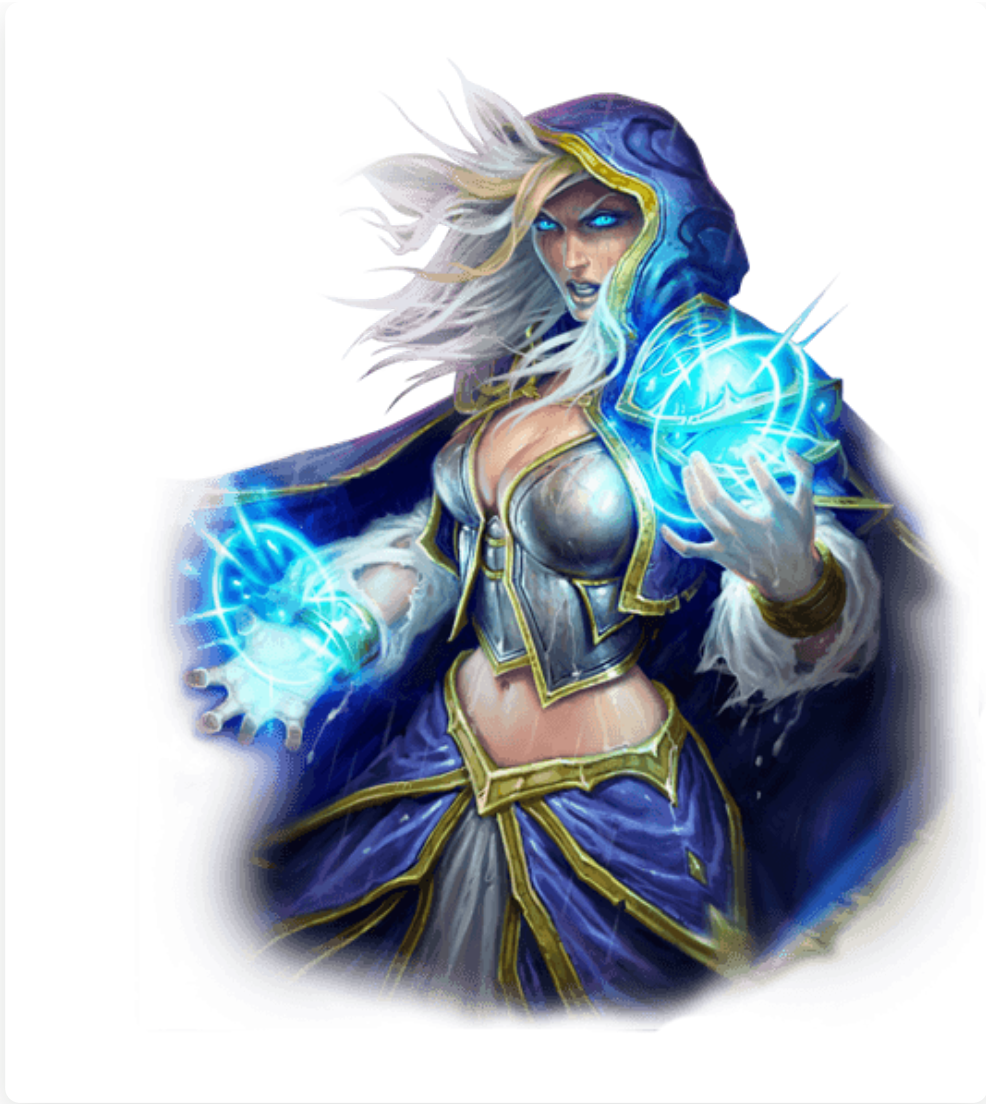
ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ



Нерф Друида серьезно помог Охотнику на демонов на душах, который занял его место в качестве самого надежного архетипа в мете. Его высокий винрейт отражает силу архетипа, несмотря на попытки меты активно противостоять ему. Единственный класс, способный стабильно побеждать Иллидана - это Паладин, в то время как Контроль Жрец выступает только лишь в качестве полумеры. Ему также хорошо противостоят Биг и Контроль Воины, однако общая картина их матчапов не так красочна.

Агро Охотник на демонов выглядит слабо, особенно на фоне силы **ДХ на душах**, который является его большой проблемой. Колода просто очень часто встречает своего классового товарища, особенно на верхних строчках Легенды, и неизбежно ему проигрывает.

МАГ

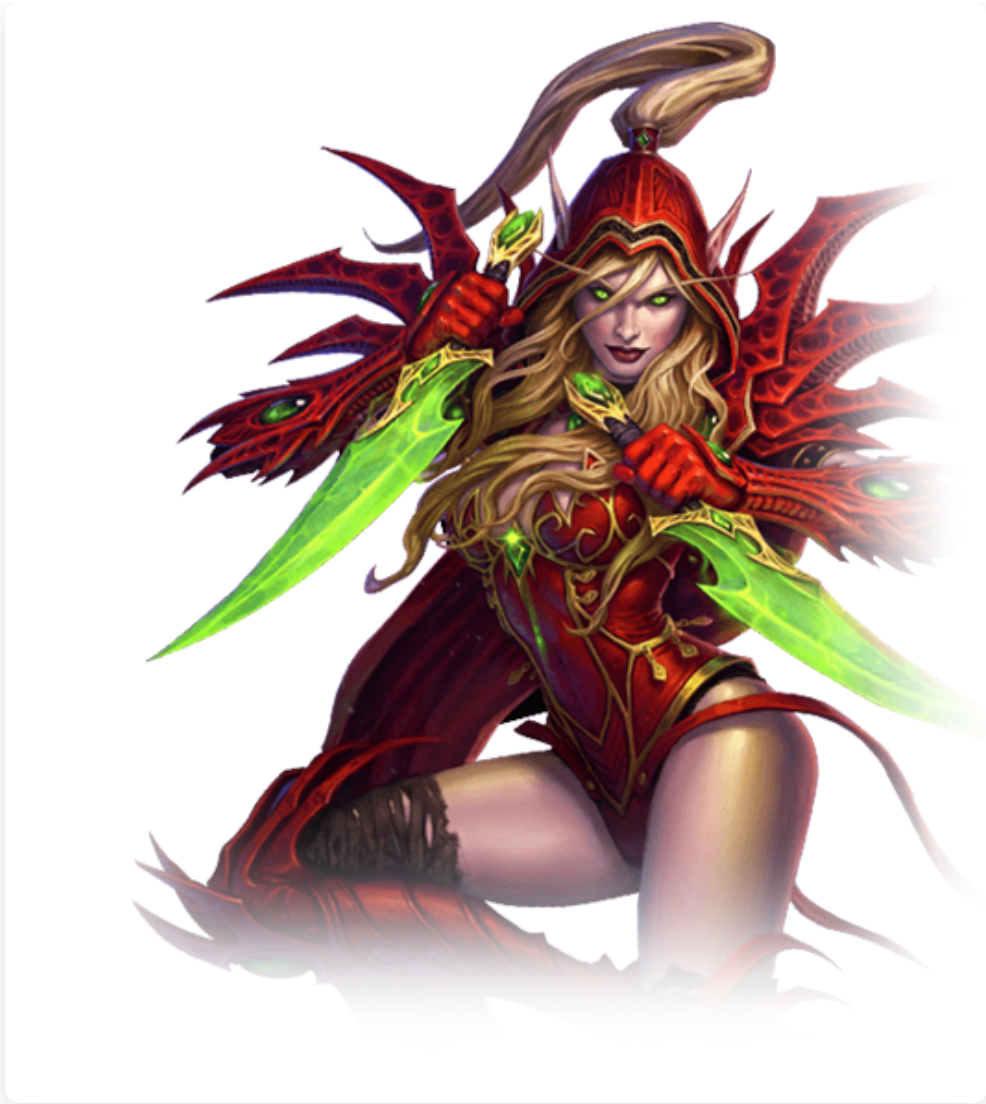


o

- Благодаря падению Друида **Циклон Маг** выглядит сильнее, чем раньше. На данный момент его разброс матч-апов сбалансирован, и он не боится встречаться с большинством противников. Несмотря на то, что ДХ на душах - не самый простой матч-ап, Джайна предпочтет встретиться с ним, нежели с Бомб Воином. Это самый ненавистный противник Мага, который, скорее всего, будет встречаться все чаще и чаще.

Рено Маг по-прежнему находится среди аутсайдеров, однако стоит отметить, что **Циклон Рено Маг** - более сильная вариация архетипа, которая достойна места как минимум в Тир-3. А вот внятного ответа на вопрос, почему его стоит выбирать вместо обычного Циклон Мага, дать пока что не получается.

РАЗБОЙНИК



- **Миракл Разбойник** выглядит неплохо, но не идеально. Он по-прежнему страдает от отсутствия ведущей сборки, что может частично занижать его винрейт. Кроме того, Соул ДХ и Бомб Воин - две большие занозы для Валиры. У архетипа нет отличительных сильных сторон, которые побуждали бы играть им вместо других колод. Выбирайте Миракл Разбойника, только если хотите поиграть конкретно этим архетипом.

Агро Разбойник продолжает показывать неутешительные результаты, однако колода наконец обрела однозначно лучшую сборку. Вариация с **Танцующей с клинками** значительно превосходит другие версии. Как только игроки обратят на нее все свое внимание, колода будет способна перешагнуть порог в 50% винрейта.

Галакронд Разбойник не подает больших надежд. Впрочем, пока что архетип находится на стадии экспериментов, поэтому ему можно простить его текущий винрейт. Игроки пробуют сразу несколько различных подходов, и, вполне возможно, что один из них покажет себя с хорошей стороны. Нерф Друида, худшего матч-апа Галакронд Разбойника, - шанс колоды на новую жизнь.

ВОИН



- ◦ С **Бомб Воином** все просто и ясно. Колода сильна и является самым надежным способом побеждать Циклон Мага. При этом она также неплохо играет с Охотником на демонов. Учитывая, что это два самых популярных представителя ладдера, выводы сделать несложно. Что удерживает Воина от доминирующей позиции, так это плохие матч-апы с Паладином, Охотником и Агро Разбойником. У Бомб Воина самый нестабильный разброс матч-апов, чего нельзя сказать о других колодах Некроситета.

Поскольку выборки по **Агро** и **Контроль Воинам** слишком малы, их пока что нет в тир-листах, однако первые результаты колод указывают на то, что им стоит дать шанс. Контроль Воин мог бы стать очевидным разрушителем меты благодаря успешному противостоянию всем колодам на взрывном уроне, однако наихудший в истории игры матч-ап со Жрецом убивает эту идею на корню. Агро Воин серьезно выиграл от исчезновения Друида, который когда-то и выгнал этот архетип Гарроша из меты.

ЖРЕЦ



Контроль Жрец успешно показывает себя после выхода патча. Он добился большого прогресса в оптимизации сборок, а его набор инструментов очень гибок. Колоде все еще есть, куда развиваться, а вкупе с уже положительным винрейтом она может рассчитывать на оптимистичное будущее. Архетип определенно силен.

А вот **Зефрис Жрец** не может похвастаться чем-то подобным. Даже если вы играете одной из лучших сборок, это занятие будет пустой тратой времени. Контроль Жрец настолько четко вписывается в текущую мету, что в ней попросту нет места для Зефрис Жреца. Неудивительно, что колода все реже и реже встречается на более высоких рангах. Она попросту недостаточно хороша.

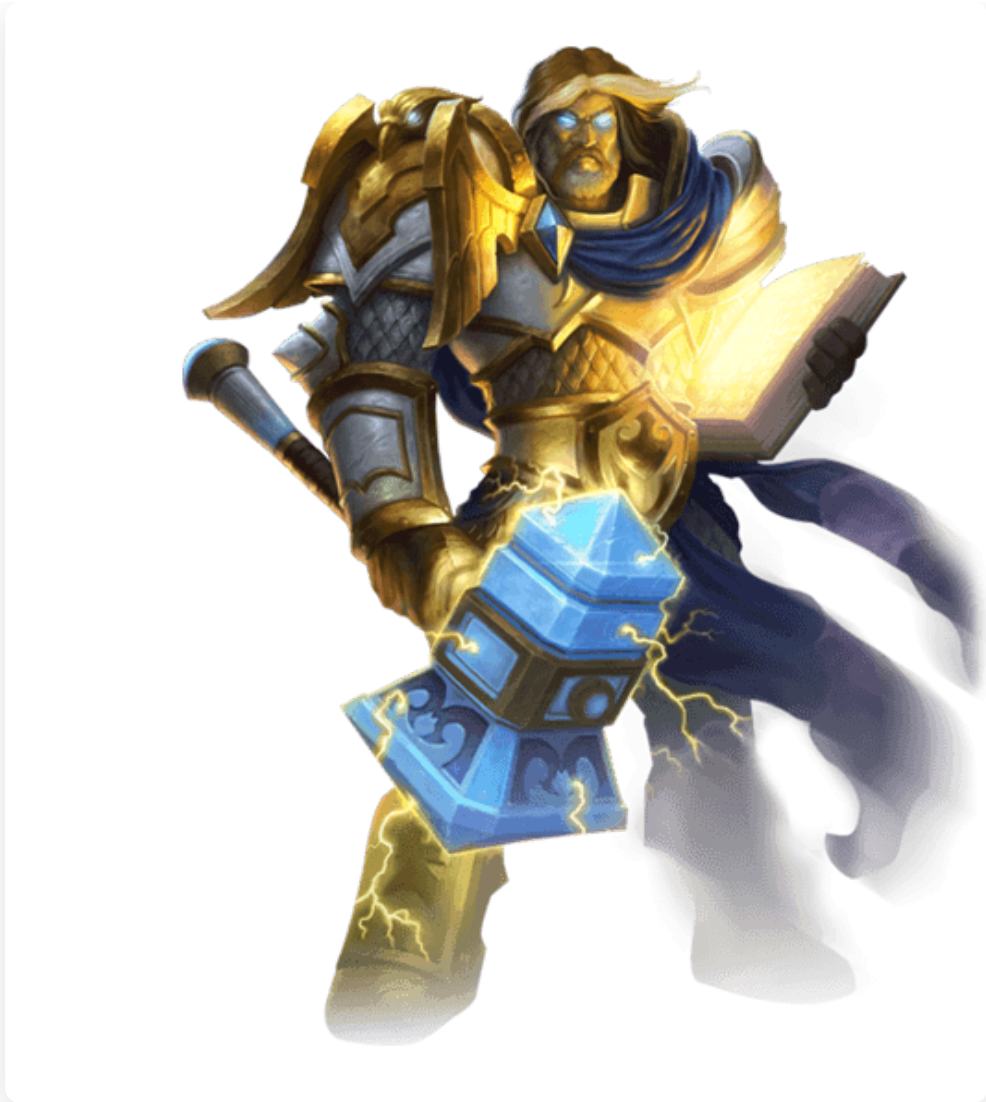
ОХОТНИК



Несмотря на возросшее число ДХ на душах, **Фейс Охотник** все равно хорошо показывает себя, поскольку успешно противостоит остальным представителям меты. Только в топе Легенды Фейс Охотник значительно теряет в силе из-за слишком большого числа Охотник на демонов.

И в этот момент на сцену выходит **Зефрис Охотник**. Да, он не так силен в некоторых матч-апах, как Фейс Охотник (например, с Бомб Воином), но у него больше шансов обыграть Иллидана. Вместе с ростом популярности Фейс Зефрис Охотника растет и винрейт архетипа в целом. Согласно статистике, Зефрис Охотник - самая эффективная колода в Легенде. Возможно, дело в недостаточно широкой выборке данных, а, возможно, это новая сила в мете, на которую пока что не все обратили внимание.

ПАЛАДИН



- ◦ Паладин занимает очень важную позицию в мете, поскольку только он способен остановить нашествие ДХ на душах в ладдере. Как и прежде, **Чистый Паладин** невероятно силен на подходе к Легенде. **Манускрипт Паладин** поначалу не так эффективен, но зато не теряет свой потенциал в Легенде. Обе колоды страдают от встреч с Магом и Жрецом, а из-за огромного числа Циклон Магов в Легенде их винрейт подходит все ближе и ближе к 50%.

ДРУИД



Нерф Зверей-защитников серьезно ударил по **Бист Дрииду**, и у него не так много шансов остаться в мете. Ни одна из вариаций колоды не смогла эффективно оптимизировать сборку после нерфа. Архетип может и вовсе пропасть из игры. Если игроки не смогут найти решение этой ситуации, будущее колоды выглядит мрачно.

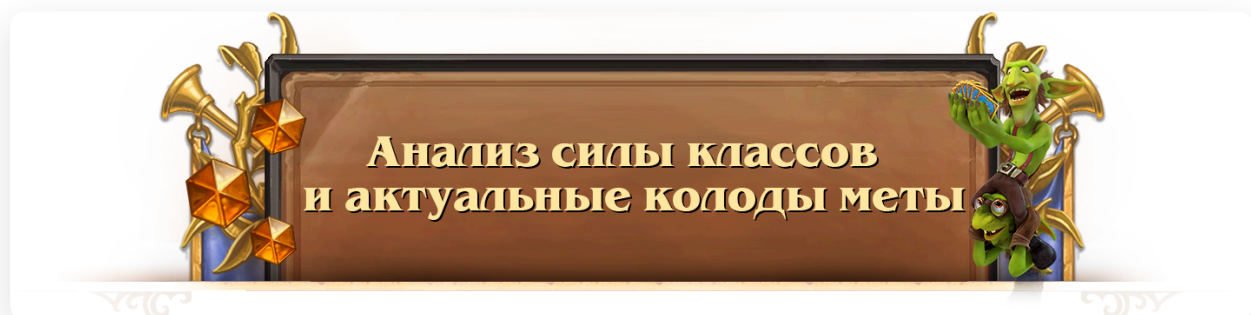
Квест Дриид мог бы стать путем к спасению для Малфуриона, однако пока что колода далека от звания конкурентоспособной. Ее способность к исцелению делает ее сильным выбором против Охотника на демонов, но на этом ее плюсы заканчиваются. Скорее всего, мимолетный успех колоды в Легенде был следствием череды встреч с одним только Иллиданом. Квест Дриид слаб в любых других матч-апах, и он значительно уступает тому же Контроль Воину, который контрит не только ДХ.

ШАМАН / ЧЕРНОКНИЖНИК







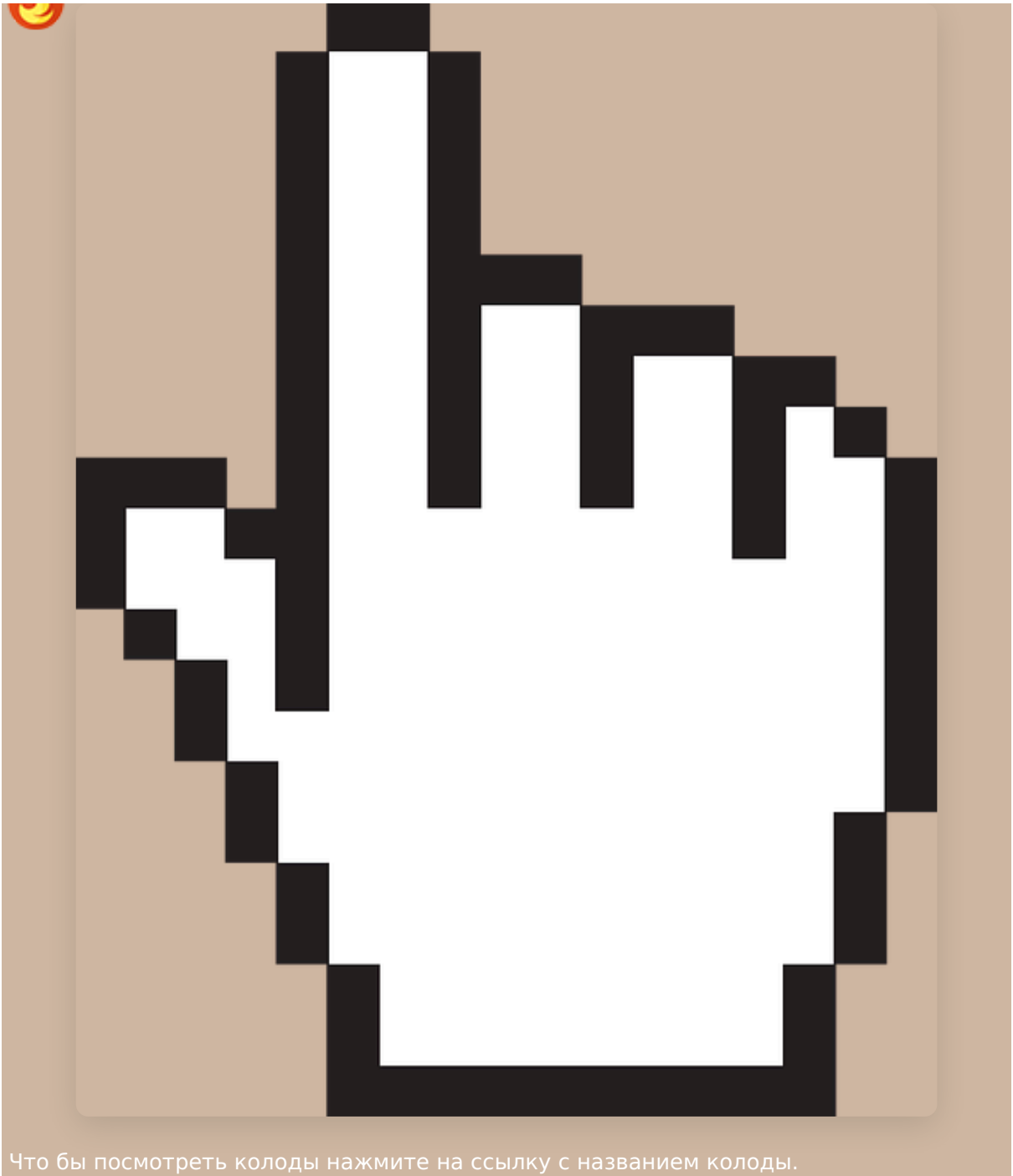
Винрейт **Тотем Шамана** не так плох на данный момент, однако он пойдет на спад с исчезновением оставшихся Друидов. **Зоолок** выглядит ужасно и безнадежно. Другие архетипы классов также не подают никаких надежд.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1.  
2. Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.





Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

- **Соул Охотник на демонов** рад изменениям в балансе, поскольку один из самых неудобных для него соперников оказался выброшен из формата. Отсутствие Друида и рост собственной популярности заставляют Иллидана задуматься об оптимизации зеркального поединка.

Раньше **Грабительница** не хватала звезд с неба, так как повторное снаряжение **Альдрахийскими клинками** редко оправдывало себя (**Косторез**, разумеется, хорош, но учитывать нужно не только его). С зеркальным поединком все иначе. Здесь похищение жизни играет весьма важную роль, так как оба игрока стремятся

побыстрее нанести максимум урона и несколько лишних единиц здоровья могут решить исход поединка. Соответственно, **Грабительница** ценится выше.

Наращивание раннего преимущества не так важно, так как Соул Охотник на демонов легко расправляется с существами вроде **Боевого мерзотня**. В отсутствие Друида гораздо меньше востребован и **Магтеридон**.

◦ **Агро Охотник на демонов :**

Агро Охотник на демонов

◦ **Контроль Охотник на демонов :**



Охотник на Демонов на фрагментах душ



• [назад к выбору класса](#)



- **Циклон Маг** также рад исчезновению Малфуриона, поправив свою статистику. В новом патче вариант с драконами смотрится предпочтительнее. Он сильнее в поздней игре и больше сосредоточен на защите, пренебрегая такими картами, как **Стрелы инволюции** и **Воспламенитель**. Для противодействия Соул Охотнику на демонов вместо **Аметистового чарокрыла** в сборку включена **Джандис Барова**.

Рено Маг по-прежнему редко встречается в ладдере, и даже перспективный вариант в духе Темпо Мага не пользуется спросом у игроков – лучше играть простым Темпо Магом. Но если вы все же склоняетесь к игре Рено Магом, то лучше предпочесть именно эту сборку, а не Биг Спелл вариант.

◦ **Рено Маг :**

Рено Маг с уроном от заклинаний

◦ **Циклон Маг :**



Дракон Циклон Маг



• [назад к выбору класса](#)



Валира примерно на тех же позициях, что и до изменений в балансе – конкурентоспособна, но не показывает ничего сверхъестественного.

На этой неделе вариант **Миракл Разбойника** с **Вендеттой** смотрится получше, благодаря включению **Скупщицы краденого** вместо **Неофитки** культа. Данный второй дроп наконец оправдал подход с кражей классовых карт соперника. Даже **Драконье сокровище**, смотревшееся крайне неубедительно последние два месяца, возможно, заслуживает одной копии в сборке. Миракл Разбойник с **Вендеттой** не очень гибок в выборе секретов: оба **Списывания** всегда есть в сборке. В целом же Миракл Разбойник с **Потрошением** имеет схожую таблицу матч-апов.

Популярность Соул Охотника на демонов и падение Друида заставили **Агро Разбойника** обратить свои взоры в сторону сборки с маскировкой. Этот вариант хорош в поединке с Иллиданом за счет урона от **Самозатачивающегося меча** и более крепких существ от **Танцующей с клинками**. На этой неделе Агро Разбойник с маскировкой смотрится предпочтительнее.

Галакронд Разбойник пытается вернуться в ладдер, так как раньше этому мешал Друид. Довольно многообещающе выглядит стандартная сборка без секретов и карт с маскировкой. **Хранитель знаний Полкелт** играет ключевую роль на поздней стадии поединка. В отсутствие Малфуриона **Авантюристы** уже не так важны, а **Безликая осквернительница** помогает убрать важное существо противника и перевернуть игру.

- **Агро Разбойник :**

-  **Полкет Галакронд Разбойник**



- **Агро Разбойник :**

- **Стелс Агро Разбойник (сборка с Танцующей с клинками)**



- **Миракл Разбойник :**

- **Секрет Миракл Разбойник (с Потрошением)**



-  **Секрет Миракл Разбойник**



- [назад к выбору класса](#)



- Изменения в балансе и скоростная смерть Друида могут привести к разнообразию в архетипах Гарроша. **Бомб Воин** привычно продолжает наслаждаться успехом, а вот другие две колоды пытаются вернуться в формат.

Контроль Воин проявил себя хорошей контрколодой для Охотника на демонов за счет большого количества брони, которое приговорается и против других соперников со взрывным уроном (Фейс Охотник, Бомб Воин, Агро Разбойник). План на позднюю игру состоит в копировании **Громоклина** с помощью **Кровавой наемницы**, которая может решить и исход быстрого противостояния, добавив дополнительного **Мастера брони**. В отчете представлена оптимальная сборка от BZRK.

Проблемы у архетипа в основном возникают против Жреца (с Андуином ужасные 15% шансов на победу). Но данное обстоятельство может помешать Контроль Воину обосноваться в ладдере – уж очень легко будет найти на него управу.

В свое время **Агро Воин** был выведен из формата Малфурионом. Теперь появилась возможность возвращения. Обе вариации колоды выглядят примерно равноценно. Два Кор'кронских воина с **Буйством** и **Лордом Баровым** помогают в медленных противостояниях. Сборка с **Яйцом морского змея** и **Тероном Кровожадом** сильнее в быстрых матч-апах, например, против Фейс Охотника или Соул Охотника на демонов.

- **Бомб Воин :**

Галакронд Бомб Воин

- **Биг Воин :**



Биг Воин с Громоклином

- **Контроль Воин :**



Галакронд Контроль Воин

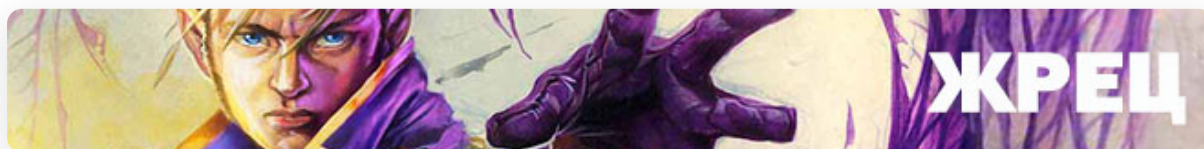
- **Агро Воин :**



Агро Воин Некроситета



[назад к выбору класс](#)



- **Контроль Жрец** склоняется ко все большему использованию ремувалов, что может быть результатом исчезновения Друида. Такие карты, как **Сила Тьмы: Смерть** и **Божественная кара**, полезны против Мага, Разбойника и Охотника на демонов, заодно добавляя синергию с **Сетеккской ворожеей**. Большое количество ремувалов заставило Андуина полностью отказаться от использования карт Галакронда, а поздняя игра теперь обеспечивается картами от **Сетеккской ворожеи**.

Зефрис Жрец по всем параметрам выглядит слабее Контроль Жреца, поэтому продолжает движение в том же направлении, что и до изменений в балансе, а именно: постепенно исчезает из ладдера, за исключением нижних рангов, где игроки менее осведомлены о сдвигах меты. Если же вы настаиваете на игре Зефрис Жрецом, то попытайтесь использовать более «жадную» в плане поздней игры сборку, например, представленную в данном отчете.

- **Контроль Жрец:**



Контроль Жрец

- **Зефрис Жрец:**



Зефрис Жрец VS



назад к выбору класса



- В теории, Охотник должен был умерить свою спесь из-за восставшего из пепла Соул Охотника на демонов, но класс чувствует себя более чем хорошо. Фейс Охотник и Зефрис Фейс Охотник сильны благодаря остальным матч-апам и, похоже, всё-таки способны повисить свою эффективность в сложном матч-апе.

Выбор секретов **Фейс Охотника** довольно очевиден. Добавлять в сборку **Плиту-ловушку** больше нет смысла после нерфа **Зверей-защитников**, а агро колоды встречаются в текущей мете не так часто, чтобы оправдать включение в сборку **Взрывной ловушки**. **Морозная ловушка** и **Тактика стаи** — лучшие темповые решения против Охотника на демонов.

Зефрис Охотник полностью улучшил свою **Фейс сборку**, и она выглядит очень хорошо. Колода лучше противостоит Охотникам на демонов благодаря потенциалу финишеров в лице **Укротителя ящеров Бранна** и **Зефриса Великого**. Есть также одна интересная карта — **Токсичное подкрепление**. В представленной сборке она заменяет **Плиту-ловушку**. Карта предлагает нам дополнительный финишер уже на средних этапах игры, и Соул Охотник на демонов является как раз тем самым противником, против которого стоит играть эту побочную задачу на первом ходу.

- Фейс Охотник :



Полкелт Фейс Охотник



- Бранн Зефрис Охотник :



Фейс Зефрис Охотник



• назад к выбору класса



ПАЛАДИН

- Паладин по-прежнему выглядит очень хорошо на всём ранговом промежутке, и обе его вариации попытаются плотно закрепиться в мете.

В мете, законодателем моды в которой является Соул Охотник на демонов, как правило, неэффективно использовать много существ в ранней игре, и вам нужны более тяжелые или липкие угрозы, которые сложно будет уничтожить АОЕ заклинаниями. Поэтому хорошо себя показывают **Обстрелоботы**, а также **Мургур Моргаргл** (в качестве хорошего второго дропа для поздней игры) и вторая копия **Благословения наставника**. **Благословение наставника + Хвастун из Авангарда** — очень мощная комбинация, с которой Соул Охотнику на демонов может быть трудно справиться, поскольку у него только одно **Поглощение магии**, а целей для немоты много.

Поздняя игра **Манускрипт Паладина** не так хороша, и это можно решить с помощью более последовательного и правильного муллигана. Был замечен рост популярности **Инженера-новичка**, и карта выглядит неплохо вместе с **Прайдом Салхета**, если только вы не совершите ошибку, оставив **Инженера-новичка** на этапе муллигана. В целом оставлять в руке со старта много добора — не лучшая идея. Куда выгоднее найти **Инженера-новичка** и **Собирателя сокровищ** по ходу партии с помощью **Прайда Салхета**, а не держать всё это в стартовой руке. Кстати о самом **Прайде Салхета**, его нужно оставлять на муллигане только с хорошей рукой.

Манускрипт Паладину стоит отказаться от **Яростного пироманта**. Пусть он хорошо работает с **Манускриптом справедливости** и **Манускриптом мудрости**, других хороших синергий в колоде нет. Тем более оба манускрипта лучше комбинировать с **Метателем перьев**. Кстати, берите две копии **Метателя перьев** в колоду.

- **Манускрипт Паладин :**



Манускрипт Паладин с Метателем перьев



Чистый Манускрипт Паладин



• [назад к выбору класса](#)



Нерф Друида не слишком обрадовал **Тотем Шамана**, так как это был один из его немногочисленных положительных матч-апов. К сожалению, похоже, что мета будет становиться всё менее благоприятной для Шамана по мере того, как Друид будет терять популярность. Ничего хорошего классу это не сулит — его эффективность в матч-апах и так весьма скромная.

Вряд ли можно ожидать того, что в обозримом будущем хоть какая-нибудь колода Шамана будет актуальна.

- ◦ ▪ **Тотем Шаман :**

Полкелт Тотем Шаман

 ◦ назад к выбору класса



- ◦ Чернокнижник по-прежнему практически неиграбелен. Эффективность **Зоолока** всё ещё выглядит ужасно, что неудивительно, учитывая, что в последних поправках баланса он не получил никаких улучшений, и сама мета не стала более благоприятной для него. Тут снова не о чем рассказывать.

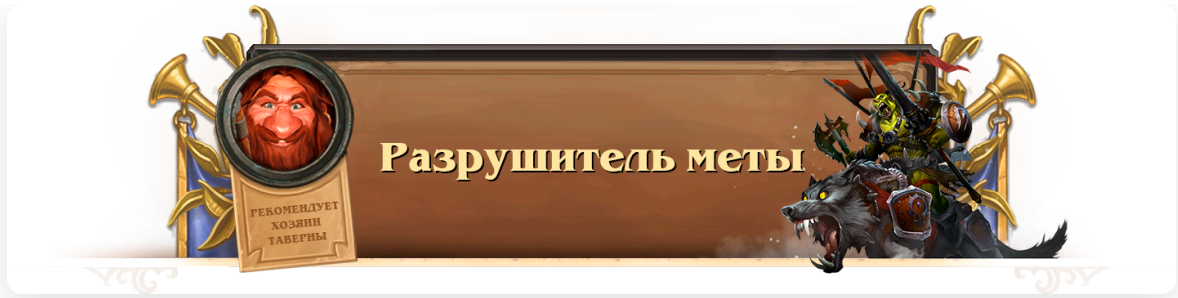
- ◦ ▪ **Зоолок :**

Norwis Зоолок

 ◦ назад к выбору класса



- ◦ назад к выбору класса



Зефрис Фейс Охотнику почти удалось занять почетное звание разрушителя меты в 174 мета-отчёте. Его способность противостоять Соул Охотнику на демонов помогла ему сохранить лидирующую позицию в мете после правок баланса, и теперь он выглядит даже сильнее, чем Фейс Охотник на высших уровнях игры.

В текущей мете немало хороших колод, и Зефрис Охотник может остаться незамеченным. Пора снова уделить ему внимание.

• Бранн Зефрис Охотник :



Фейс Зефрис Охотник

- Источник www.viciousyndicate.com на языке оригинала

