

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Скрытая угроза в лице Шамана. Vicious Syndicate мета-отчет №307

29.11.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Скрытая угроза в лице Шамана. Vicious Syndicate мета-отчет №307

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем мету Великой Запредельной Тьмы с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	843,000
Топ 1000 ранга Легенда	79,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	414,000
Алмаз 1-4	83,000
Алмаз 10-5	101,000

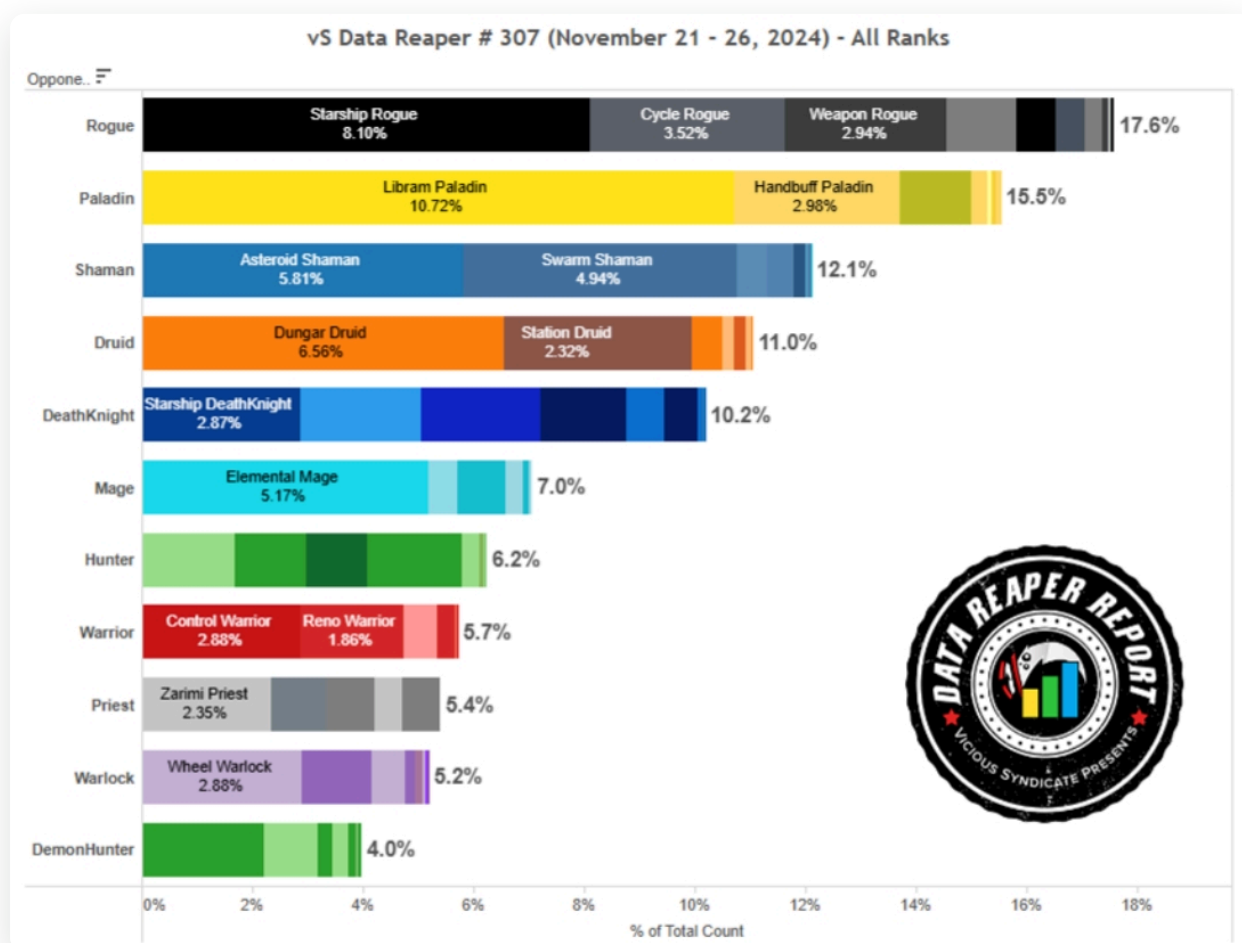
Платина	69,000
Бронза/ Серебро / Золото	97,000

• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*

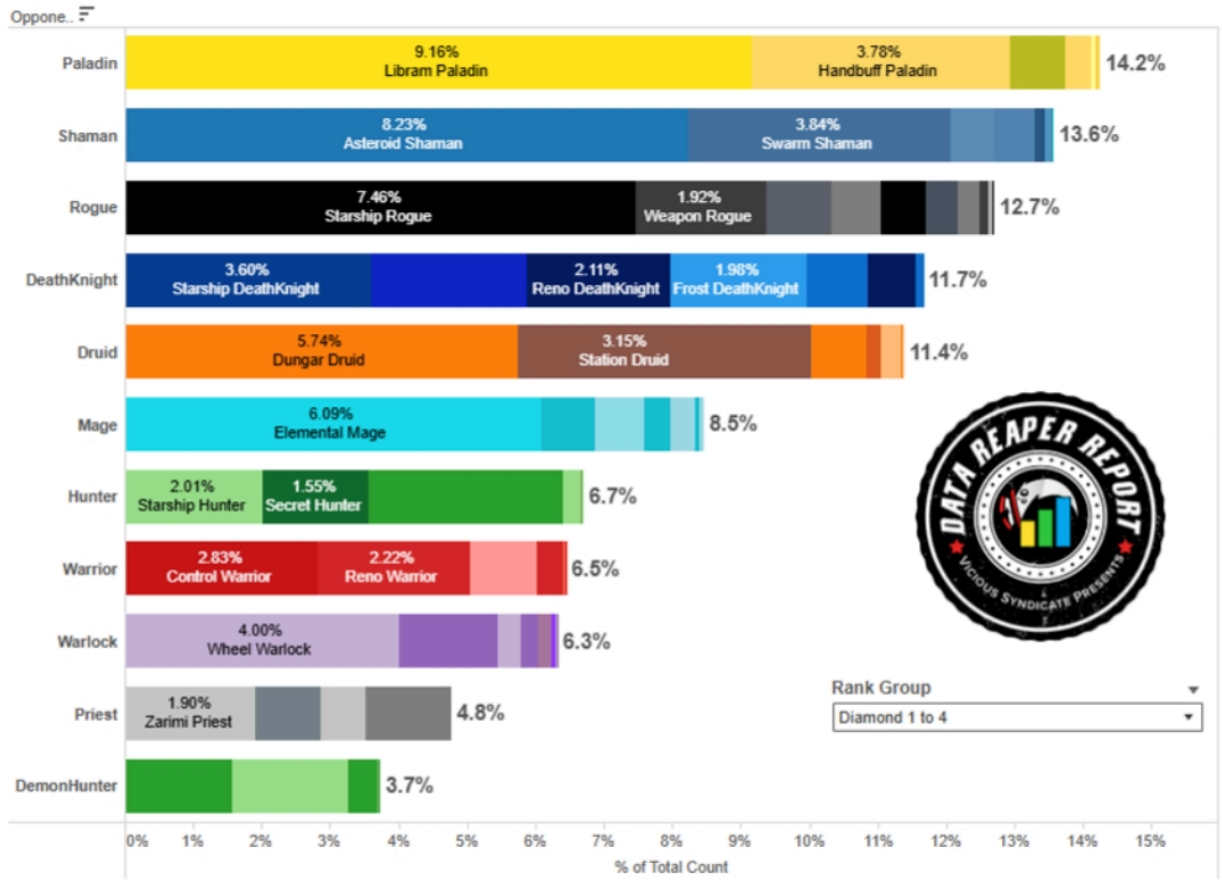


По всем рангам



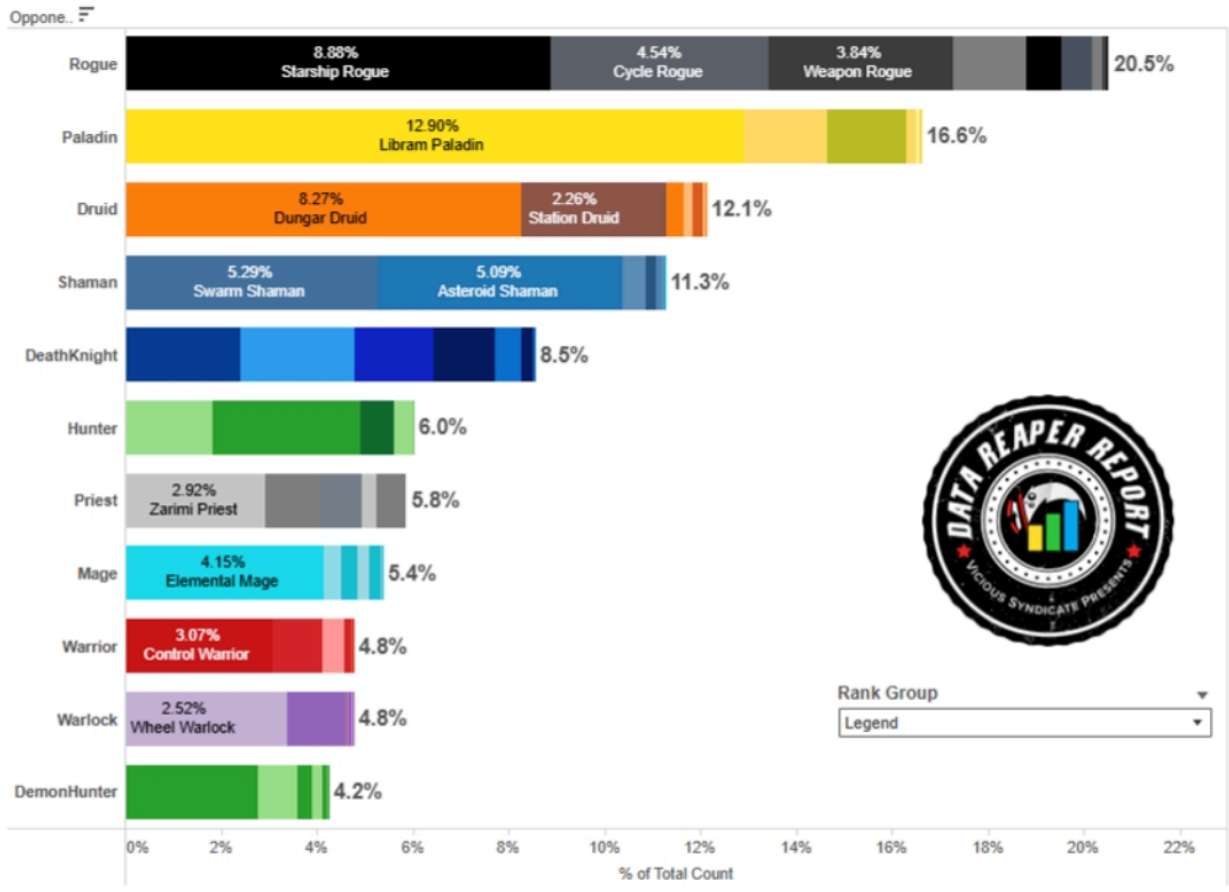
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 307 (November 21 - 26, 2024) - By Ranks



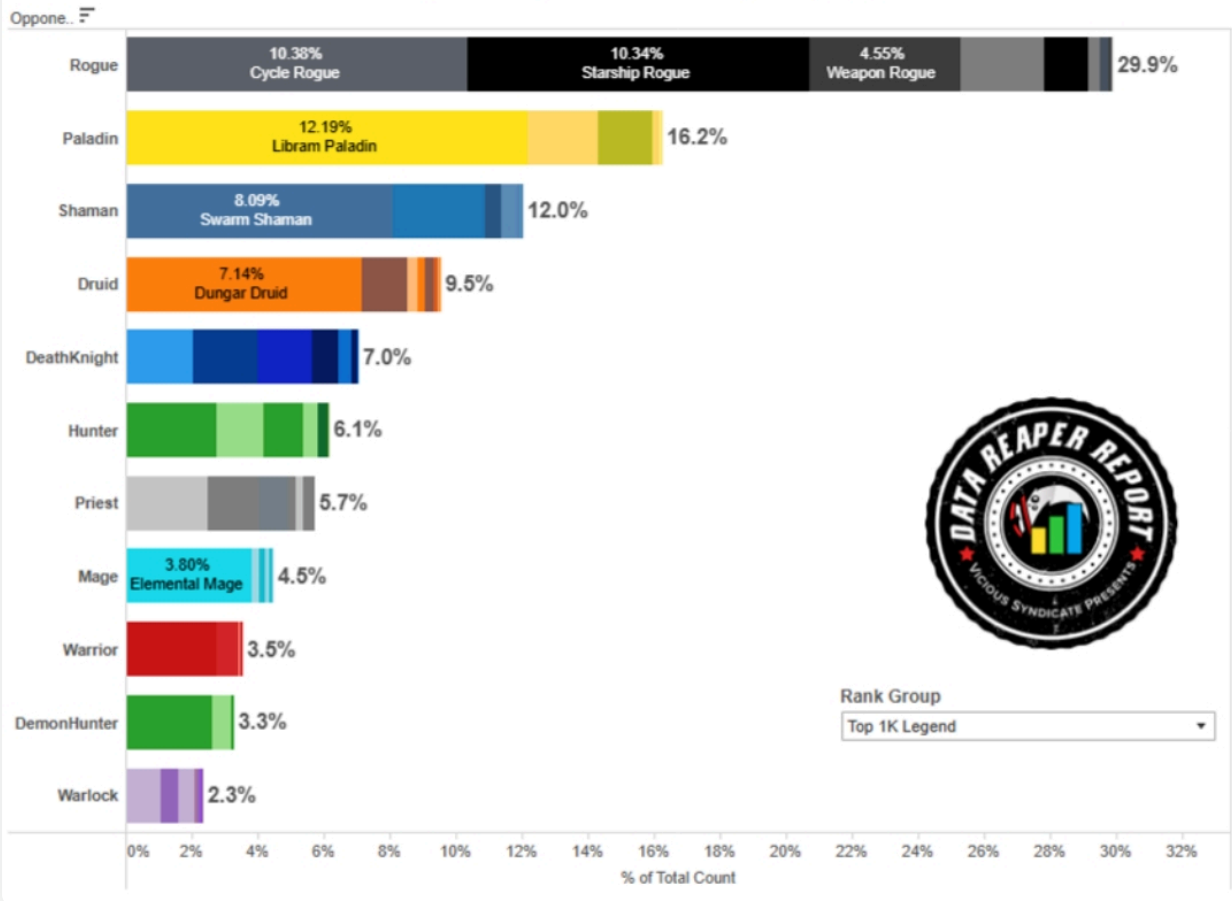
В Легенде

vS Data Reaper # 307 (November 21 - 26, 2024) - By Ranks



В топ-1000 Легенды

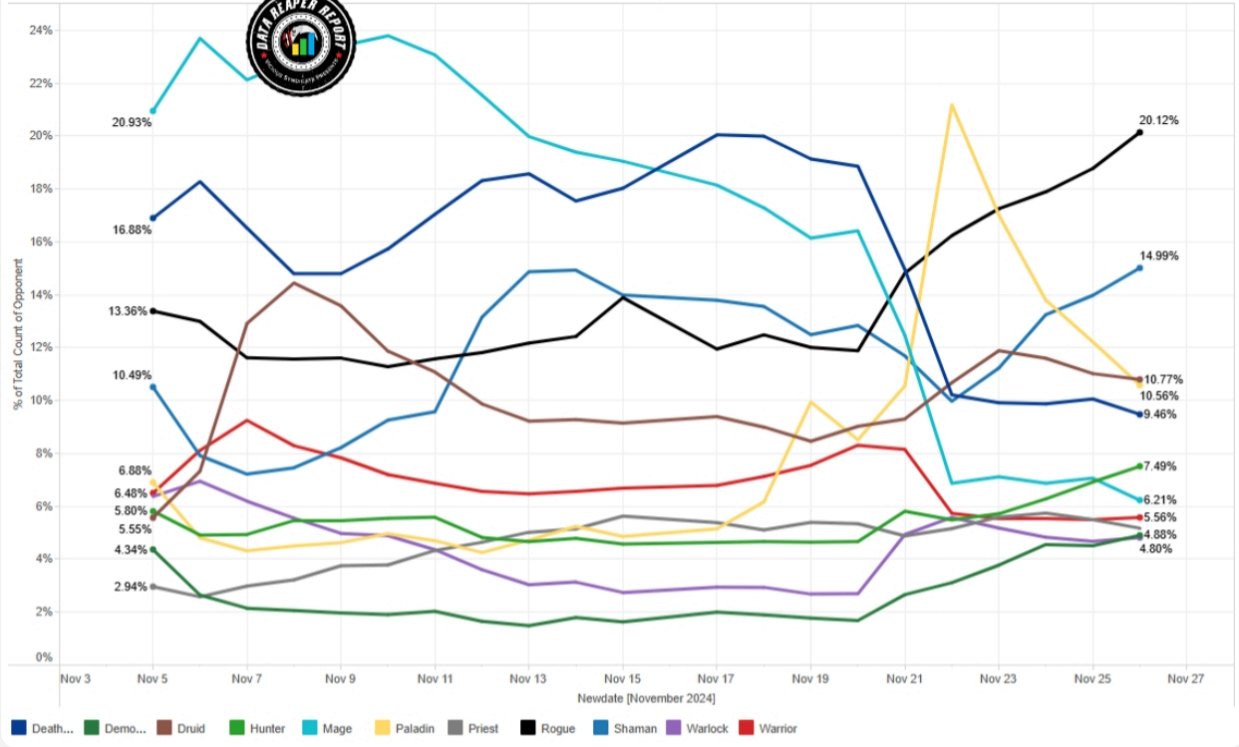
vs Data Reaper # 307 (November 21 - 26, 2024) - By Ranks



Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Великая Запредельная Тьма

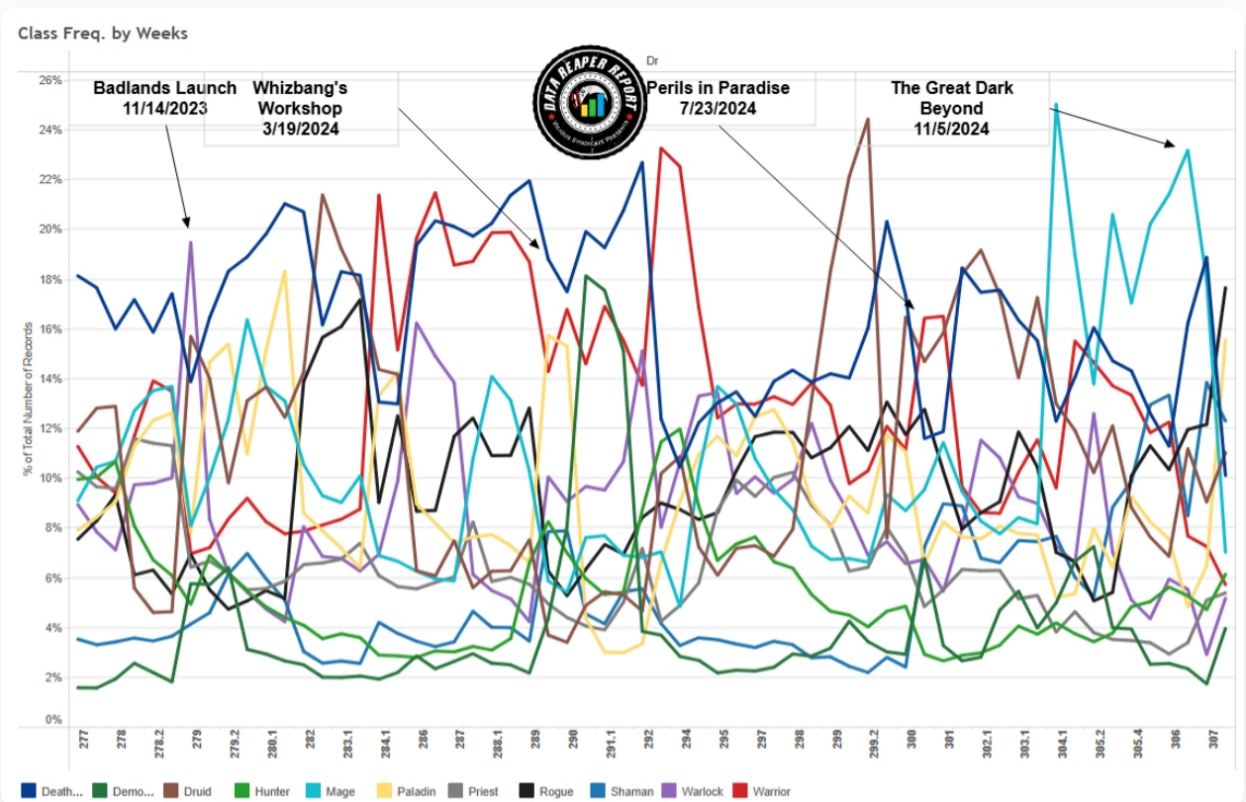
Популярность по дням

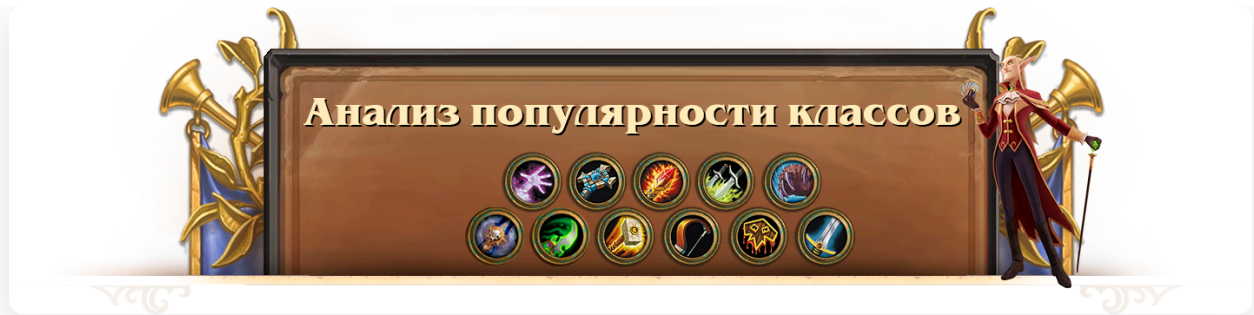
Frequency of Classes played - By day - Since The Great Dark Beyond
November 5 - 26, 2024



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям





Благодаря баффам интерес к **Звездолет Разбойнику** вспыхнул с новой силой на всех рангах, в результате чего колода стала одной из самых популярных в игре.

Миракл Разбойник (ранее Великан Разбойник — прим. ред.) отказался от Механического обзвонщика и **Тотальной распродажи!** и обратился к сборке с Эфириалом-оракулом, которая набирает внушительную поддержку в топе Легенды. **Комбо Разбойник** создал вокруг себя некоторый шум в начале патча, но число его последователей осталось низким. **Разбойник на оружии** встречается чаще и довольно заметен в Легенде. **Шаффар Разбойника** изредка можно встретить в ладдере, а вот **Квазар Разбойник** пропал. Так или иначе, класс стал более разнообразным и популярным, чем ранее, и почти достиг 30% плейрейта в топе Легенды.



Манускрипт Паладин уверенно ворвался в мету после баффов карт. Сейчас это самая популярная колода по всем рангам. **Хэндбафф Паладин** сохранил свою небольшую численность, в то время как **Пипси Паладин** существенно провалился, но планирует вернуться в мету. Некоторые сборки отказались от **Пипси Пестрое Копыто** вовсе и теперь называются **Линесса Паладином**.



Удар, который получил Шаман в результате нерфов Приступа ностальгии и Жидкой магмы, полностью сошел на нет. **Эволв Шаман** стал отказываться от Приступа ностальгии, поэтому теперь носит имя **Токен Шамана**. У колоды по сути нет ничего выдающегося — всего лишь набор очень хороших карт для спама стола существами. Сейчас Токен Шаман активно набирает популярность на всех рангах. На Алмазе и ниже сейчас намного чаще встречается **Астероид Шаман**, хотя разрыв между колодами стремительно сокращается, и ситуация вполне может перевернуться. **СПД Шаман** исчез полностью.



Дунгар Друид сейчас самая популярная колода Малфуриона по всем рангам после нерфа Чаши морского бриза и драматичного падения **СПД Друида**. **Таунт и Рено Друиды** встречаются нечасто. Интерес к **Звездолет Друиду** так и не проснулся.



Рыцарь смерти сложился, как карточный домик, после нерфов Нитей отчаяния и **Одинокого рейнджера Рено**. Медленные колоды Артаса пропали с радаров, а более агрессивные тоже ощутили удар. **Радужный и Звездолет ДК** пытаются подстроиться под новые реалии. **Рено ДК и ДК Крови** почти полностью испарились.



Охотник распался на массу колод с маленькой популярностью. Интерес к **Звездолет Охотнику** не возрос. **Охотник на раскопках** переживает свежие эксперименты. **Охотник с Загадочным яйцом** пробуксовывает. **Секрет и Токен Охотники** встречаются очень редко. **Хэндбафф Охотник** — новая ОТК колода с

Йормунгаром покрупнее, которая использует Рубаку Песни Войны и карты туриста-воина.



Дракон Жрец имеет не так много последователей, но остается стабильным. Нерф Торта «Муравейник» не привел ни к спаду популярности, ни наоборот.

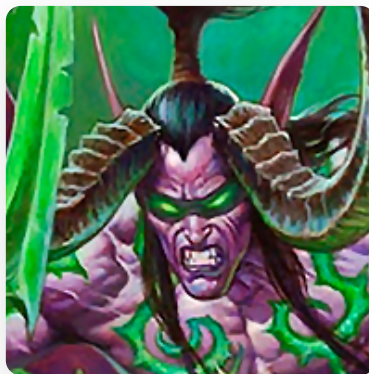
Пейн Жрец — вторичная агро колода Андуина. **Оверхил Жрец** пропал, зато можно заметить существование **Рено Жреца**.



Биг Спелл Маг мертв. Для Пипси Паладина нерфы Морской зазывалы и Хитрого мошенника оказались более чем серьезными, но в случае с Магом колода оказалась уничтожена полностью. **Элем Маг** не отпускает свои заслуги и остается популярным на низком рейтинге.



Гаррош оказался на руинах былой славы. **Один Воин** оказался уничтожен нерфом Сна под звездами, а его карты позаимствовал новый **Контроль Воин**, который пытается победить всем, что найдет у себя в закромах. **Рено Воин** — гиблая стратегия. **Мех Воин** встречается, но очень редко.



Интерес к Иллидану довольно низкий. **Пират ДХ** появляется то тут, то там. Некоторые игроки пытаются оживить усиленного **Астронавт ДХ**. Понемногу стал появляется **Агро ДХ** — агрессивная колода, которая полагается на атаку героя и Носок Скользкое Копье.



Чернокнижник Смерти сохраняет популярность ниже среднего. Немного набирает обороты **Пейнлок**. **Звездолет Чернокнижник** не двигается с места.

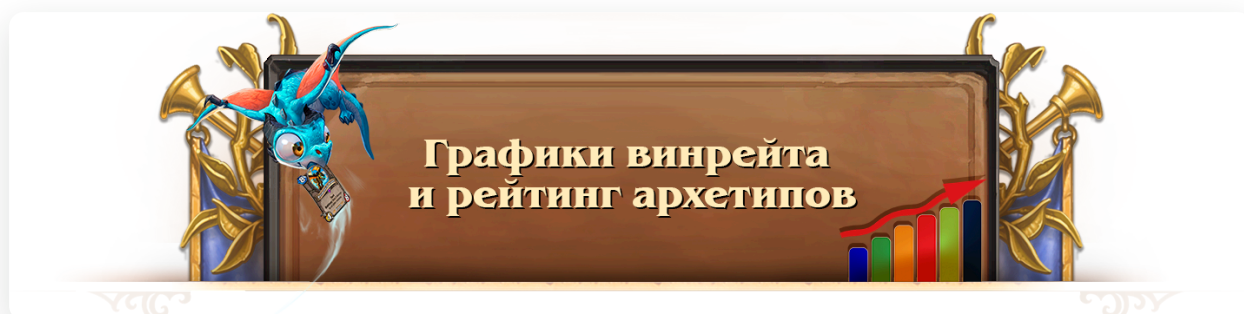


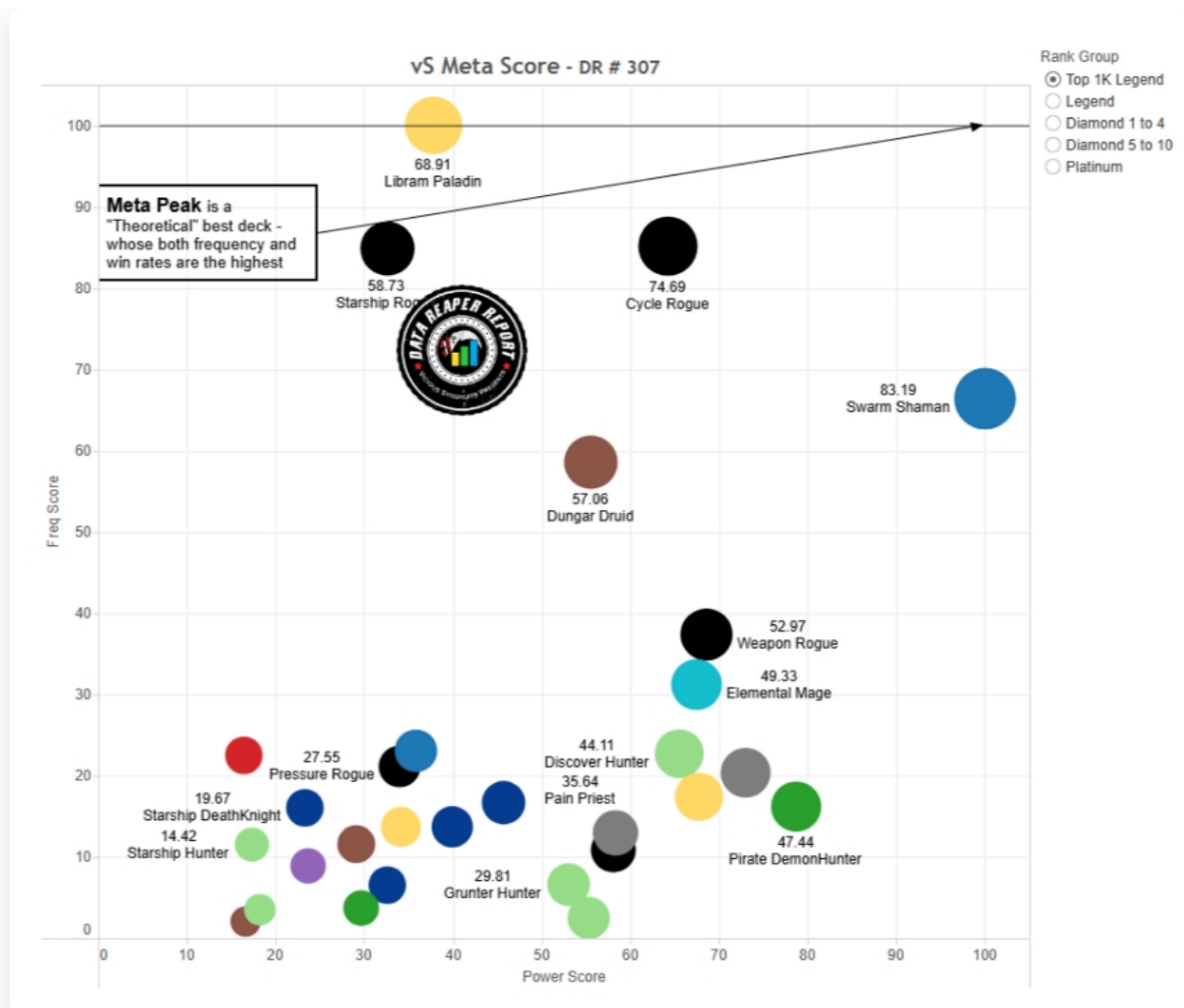
Диаграмма матч-апов по всем рангам

Rank Group			Opponent / Opponent Deck																																			
All Ranks			▼																																			
	Hero	Hero Deck	Frost DeathKni..	RainbowDeat..	Reno DeathKn..	Starship Death..	Crewmate De..	Pirate Demon..	Dungar Druid	Reno Druid	Station Druid	Discover Hunter	Egg Hunter	Grunter Hunter	Secret Hunter	Starship Hunter	Elemental Mage	Handbuff Pala..	Libram Paladin	Lynessa Pal ad..	Pain Priest	Reno Priest	Zarimi Priest	Cycle Rogue	Pressure Rogue	Shaffar Rogue	Starship Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham...	Swarm Shaman	Wheel Warlock	Control Warrior						
DeathKnight	Frost DeathKnight	DeathKnight	Black	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red					
	Rainbow DeathKnight	DeathKnight	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red					
	Reno DeathKnight	DeathKnight	Green	Red	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red					
	Starship DeathKnight	DeathKnight	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red				
DemonHunter	Crewmate DemonHunter	DemonHunter	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green				
	Pirate DemonHunter	DemonHunter	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green			
Druid	Dungar Druid	Druid	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red			
	Reno Druid	Druid	Green	Green	Green	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red			
	Station Druid	Druid	Green	Green	Green	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Hunter	Discover Hunter	Hunter	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green			
	Egg Hunter	Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Grunter Hunter	Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Secret Hunter	Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Starship Hunter	Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Mage	Elemental Mage	Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green			
Paladin	Handbuff Paladin	Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green		
	Libram Paladin	Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green		
	Lynessa Paladin	Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Priest	Pain Priest	Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Reno Priest	Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Zarimi Priest	Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Rogue	Cycle Rogue	Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Pressure Rogue	Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Shaffar Rogue	Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Starship Rogue	Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Weapon Rogue	Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Shaman	Asteroid Shaman	Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Swarm Shaman	Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Warlock	Wheel Warlock	Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Warrior	Control Warrior	Warrior	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

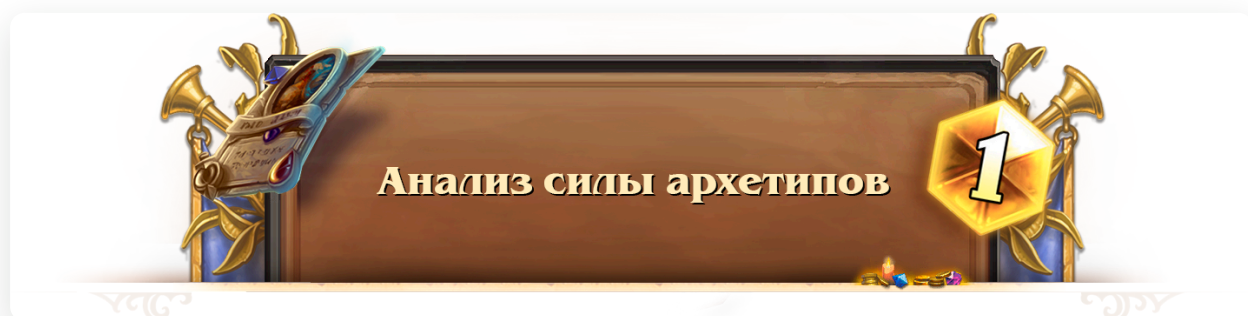
Diamond 1 to 4						Legend					
vS Power Rankings DR # 307						vS Power Rankings DR # 307					
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score	Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Swarm Shaman	57.85	100.0	41.9	71.0	Tier 1	Swarm Shaman	57.50	100.0	41.0	70.5
	Zarimi Priest	56.85	93.6	20.8	57.2		Zarimi Priest	55.45	86.4	22.6	54.5
	Handbuff Paladin	55.32	83.9	41.3	62.6		Pirate DemonHunter	54.98	83.2	21.6	52.4
	Pirate DemonHunter	54.49	78.6	17.1	47.8		Handbuff Paladin	53.89	76.0	13.5	44.7
	Secret Hunter	53.88	74.7	16.9	45.8		Elemental Mage	53.85	75.7	32.1	53.9
	Elemental Mage	53.84	74.5	66.5	70.5		Secret Hunter	53.33	72.2	5.5	36.9
	Grunter Hunter	53.77	74.0	7.4	40.7		Weapon Rogue	53.26	71.7	29.8	50.7
	Weapon Rogue	53.36	71.4	20.9	46.2		Pain Priest	52.40	66.0	8.9	37.4
	Pain Priest	52.67	67.0	5.8	36.4		Grunter Hunter	52.04	63.6	7.7	35.6
	Dungar Druid	52.38	65.2	62.7	63.9		Tier 2	Discover Hunter	51.84	62.2	9.9
Tier 2	Asteroid Shaman	51.93	62.3	89.8	76.1	Dungar Druid		51.24	58.3	64.1	61.2
	Frost DeathKnight	51.73	61.0	21.7	41.3	Frost DeathKnight	50.66	54.4	18.5	36.5	
	Libram Paladin	51.14	57.3	100.0	78.6	Tier 3	Asteroid Shaman	49.83	48.8	39.5	44.2
Discover Hunter	50.88	55.6	10.8	33.2	Libram Paladin		49.44	46.3	100.0	73.1	
Tier 3	Shaffar Rogue	49.52	46.9	7.2	27.1		Cycle Rogue	49.16	44.4	35.2	39.8
	Wheel Warlock	49.51	46.9	43.7	45.3		Shaffar Rogue	48.80	42.0	5.6	23.8
	Cycle Rogue	49.39	46.1	10.4	28.3		Wheel Warlock	47.92	36.1	19.6	27.8
	Starship Hunter	48.73	41.9	22.0	31.9		Lynessa Paladin	47.90	36.0	12.7	24.4
	Egg Hunter	47.93	36.8	12.7	24.7		Pressure Rogue	47.59	33.9	11.9	22.9
	Reno Druid	47.90	36.6	12.4	24.5		Crewmate DemonHunter	47.55	33.7	6.3	20.0
	Station Druid	47.70	35.3	34.4	34.9		Rainbow DeathKnight	47.51	33.4	12.7	23.1
	Lynessa Paladin	47.61	34.8	8.8	21.8		Reno DeathKnight	47.49	33.3	9.9	21.6
	Reno DeathKnight	47.55	34.4	23.0	28.7	Station Druid	47.39	32.6	17.5	25.0	
	Pressure Rogue	47.53	34.3	7.7	21.0	Tier 4	Starship Hunter	46.89	29.2	14.1	21.7
Starship DeathKnight	47.02	31.0	39.3	35.2	Reno Druid		46.81	28.7	5.8	17.3	
Tier 4	Rainbow DeathKnight	46.71	29.0	24.7	26.9		Starship Rogue	46.74	28.3	68.8	48.5
	Crewmate DemonHunter	46.30	26.4	14.0	20.2		Egg Hunter	46.57	27.1	6.4	16.7
	Starship Rogue	46.05	24.8	81.5	53.1		Starship DeathKnight	46.46	26.4	18.7	22.6
	Reno Priest	43.18	6.5	10.5	8.5		Control Warrior	43.59	7.3	23.8	15.5
	Control Warrior	42.87	4.6	30.9	17.8	Reno Priest	43.13	4.1	6.8	5.5	

Диаграмма Meta Score



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Огромные балансные патчи со множеством убийственных нерфов редко приводят к сбалансированной мете. К сожалению, этот не стал исключением. Если в Станларте не произойдет никакого поворотного открытия, Токен Шаман превратится в тирана меты и

будет в пугающей степени доминировать в ладдере, вытесняя колоды из соревновательного поля. В топе Легенды другой большой угрозой становится Миракл Разбойник.



Разбойник

Миракл Разбойник (ранее Великан Разбойник — прим. ред.) находится в процессе реабилитации после нерфа **Тотальной распродажи!** и перехода к новой сборке. Это одна из немногих колод, которая показывает положительный винрейт против Токен Шамана. Винрейт колоды ежедневно растет, что говорит о неизбежном попадании в тир-1 в топе Легенды. Если Миракл Разбойник не встретит серьезного противодействия, что вполне возможно, он станет второй лучшей колодой в топе Легенды на следующей неделе с популярностью выше 15, а может быть, даже 20%.

Миракл Разбойник — одна из самых сложных колод Стандарта, поэтому далеко не факт, что его присутствие распространится на весь остальной ладдер.

Звездолет Разбойник существенно улучшился благодаря баффам, хотя до звания сильной ей все равно еще далеко. В среднем она требует определенных навыков игры, поэтому на рангах ваше она выглядит лучше. Звездолет Разбойник напоминает Разбойника на добыче, который в какой-то момент был абсолютно бесполезным на большинстве рангов, но показывал неплохой винрейт в топе Легенды. Впрочем, стоит отметить, что сейчас винрейт Звездолет Разбойника в топе Легенды падает из-за растущей враждебности меты. Он проигрывает Токен Шаману и другим колодам Валиры.

Разбойник на оружии вступил в патч крайне успешно и в какой-то момент даже выглядел, как лучшая колода в игре. Однако на данный момент его винрейт стремительно падает, особенно на высоких рангах. Проблема в агро колодах, которые уничтожают его и вместе с тем растут в силе и популярности. В частности, матч-ап с Токен Шаманом особенно удручающий.

Шаффар Разбойник встречается редко, но метко. Он неплохо противостоит Токен Шаману благодаря набору ремувалов, поэтому перспективы у него более благоприятные, чем у Разбойника на оружии. В то же время его затмевает Миракл Разбойник, поэтому не совсем ясно, кто им будет играть.

Комбо Разбойник не блещет ни силой, ни сложностью, которая позволила бы ему стать лучше в топе Легенды. Колода однозначно проще, чем Миракл Разбойник. При этом ее эффективности со временем не растет, а улучшить колоду оптимизацией сборки не представляется возможным.



Паладин

Манускрипт Паладин создал вокруг себя много хайпа, и игроки явно изъявили желание играть этим архетипом. Его винрейт держится на конкурентоспособном уровне благодаря изменениям, внесенным в сборку в первые дни после выхода патча. В то же время колода не так хороша против топовых участников меты, вследствие чего она становится хуже с ростом ранга. В среднем винрейт Манускрипт Паладина движется вниз. В топе Легенды он рискует упасть даже в тир-4 меты. Матч-ап с Токен Шаманом для Утера отвратительный.

Хэндбафф Паладин тоже оказался на коне в начале патча, но со временем идет на спад. Он должен остаться на соревновательном уровне на большинстве рангов, но матч-ап с Токен Шаманом доставляет ему много проблем. В топе Легенды он может остаться рабочей колодой из-за хорошего матч-апа с Миракл Разбойником, хотя в других противостояниях он далеко не так хорош. Согласно сегодняшним тенденциям Хэндбафф Паладин может потерять положительный винрейт на высоких рангах к следующей неделе.

Линесса Паладин (ранее Пипси Паладин — прим. ред.) серьезно провалился, но путь к восстановлению существует. Самой популярной сборке колоды есть куда развиваться. Любое из двух направлений возвращает колоду к положительному винрейту, возможно, даже в тир-1 на некоторых рангах. Все зависит от того, сможет ли хороший винрейт против Разбойника перевесить проблемы с Шаманом.



Шаман

Токен Шаман абсолютно сломан. Сложно отразить, насколько пугающими выглядят 56% винрейта в топе Легенды. При этом нет никаких признаков снижения винрейта, в то время как популярные сборки далеко не самые оптимальные. Миракл Разбойник — главный способ сдержать Токен Шамана, но навряд ли кто-то еще сможет справиться с потенциальным перенасыщением этой колоды в Стандарте.

В корне проблемы с Токен Шаманом лежат нерфы Нитей отчаяния и Сна под звездами, надломившие ДК и Воина — два класса, которые лучше всего справлялись со спамящими стол колодами. Далеко не случайность, что и другие подобные колоды, помимо Токен Шамана, находят успех в новой мете. В результате она становится очень агрессивной. Навряд ли разработчики добивались именно этого, однако когда выходит так много изменений, мало кто может предположить, чем же все закончится.

Астероид Шаман неплох на низком рейтинге, но быстро теряет свою актуальность с ростом рангов. Он проигрывает Разбойнику. Он проигрывает Токен Шаману. Он проигрывает Паладину. Все говорит о том, что в нынешней мете колоде не рады.



Друид

Дунгар Друид никогда не был так силен, однако колода имеет очень поляризованные показатели и сильно зависит от матч-апа. Колоде важно, чтобы в мете остались его хорошие матч-апы с Разбойником, вот только он напрочь проигрывает агро колодам, включая Токен Шамана. Суммируя, сложно сказать, где окажется Дунгар Друид, поскольку он очень чувствителен к перестановкам в мете. Насколько вырастут агро колоды по сравнению с защитными архетипами, которые пытаются их законтрить, на следующей неделе? Успех Дунгар Друида во многом зависит от этого фактора.

Таунт Друид — худшая альтернатива Дунгар Друиду. Да, он побеждает самого Дунгар Друида, но в остальном у него нет заслуг, поэтому колода кажется излишней.

Рено Друид слаб. Не удивительно, ведь была понерфлена его колодообразующая карта.



Рыцарь смерти

Падение медленных колод Рыцаря смерти — одна из главных причин, почему мета становится несбалансированной. Иногда хорошие карты нужны в мете. **Нити отчаяния** были важным инструментом сдерживания спамящих стол колод, а теперь они вышли из-под контроля.

Радужный ДК пытается вернуться в рабочее состояние. Он делает большую ставку на оптимизацию сборки под нынешние реалии и пытается стать более надежной контрой Шаману на фоне проблем Рено ДК. Тем не менее, пока неясно, сможет ли он стать достаточно сильным и привлекательным архетипом, учитывая другие трудные матч-апы для него.

Фрост ДК все еще неплох, но стал заметно слабее. Его винрейт идет на спад, и он может полностью потерять хватку на высоких рангах.

Звездолет ДК все дальше и дальше от соревновательного статуса по сравнению с прежней метой. Нерф Нитей отчаяния сильно сократил его возможности отбиваться от агрессии и доживать до стабилизации в партии.



Охотник

Среди большого числа всех колод Рексара больше всего надежд подает **Охотник на раскопках**. Именно у него есть шансы стать одной из топовых колод на всех рангах. Это единственная колода класса, которая не теряет хватку в топе Легенды.

Охотник с Загадочным яйцом однозначно почувствовал негативное влияние нерфа карты из своего имени, однако еще одной проблемой стал рост Токен Шамана.

Хэндбафф Охотник может занять его место в мете, однако колоду очень легко обыграть, из-за чего ей может не найтись места на высоких рангах. Винрейт Хэндбафф Охотника также стремительно падает.

Звездолет Охотник все еще плох и даже близко не подобрался к конкурентоспособному уровню.

Секрет Охотник силен на пути в Легенду, но в целом колода идет на спад, потому что Токен Шаман не оставляет ей никаких шансов на победу. Навряд ли удастся встретить его в Легенде в ближайшем будущем.

Число **Токен Охотников** слишком мало, чтобы включить его в таблицу архетипов, однако именно он может быть самой успешной колодой Рексара вне топа Легенды. Проблема кроется в том, что это старая агро колода без единой новой карты.



Жрец

Дракон Жрец кажется сильным. С определенной стороны, изменения баланса стали баффом колоды, поскольку нерфы ремувалов были более серьезными, чем нерф Торты «Муравейник». Причина, по которой Дракон Жрец не набирает популярность, это Токен Шаман. Он более опасен и оставляет мало шансов Жрецу в прямом противостоянии. Жрец также проигрывает Миракл Разбойнику, поэтому со временем он должен отойти в сторону. Ранний успех Жреца стал результатом высокой популярности Манускрипт Паладина и Звездолет Разбойника. Если эти колоды станут встречаться реже, Дракон Жрец потеряет часть своих легких побед.

Пейн Жрец — худшая версия Дракон Жреца, у которой нет преимуществ перед последним. **Рено Жрец** в целом ужасен, хотя есть одна сборка, которая стоит на голову выше остальных. Возможно, она сможет достичь уровня тир-4 или даже нижней части тир-3.



Маг

Элем Маг тоже хорошо вступил в новый патч, но скоро упадет вниз, поскольку проигрывает Токен Шаману и Миракл Разбойнику. На следующей неделе стоит ожидать массовое обрушение эффективности многих колод, особенно на высоких рангах, и появления нового порядка под руководством Шамана и Разбойника.



Воин

Контроль Воин потерял нить происходящего в своих сборках. В теории у него есть средства, чтобы справиться и с Токен Шаманом, и с Миракл Разбойником, из-за чего он продолжает привлекать к себе интерес в топе Легенды. Вот только он попросту неспособен справиться с некоторыми другими матч-апами в Стандарте. Если мета станет слишком узконаправленной в топе Легенды или если Воин найдет гибкую сборку, которая способна на более разнообразный геймплей в лейтгейме, он может стать частью этой меты.



Охотник на демонов

Пират ДХ — агрессивная колода, которая спамит стол существами, поэтому она успешна в текущей мете. Однако 1-го места среди колод ей не видать, поскольку она напрочь проигрывает Токен Шаману.

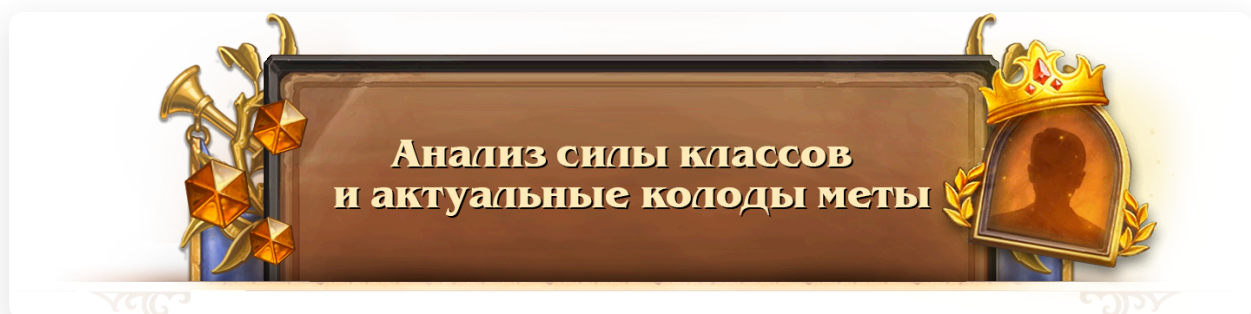
Астронавт ДХ стал значительно лучше, но этого недостаточно, чтобы войти в ряды метовых колод. Тем не менее колода находится в активном процессе оптимизации, поэтому шанс прорваться в мету у нее еще есть.



Чернокнижник

Чернокнижник Смерти стал немного лучше. Он неплохо справляется с Токен Шаманом благодаря ремувалам. Более серьезную проблему для него составляют Разбойник и Паладин. Навряд ли архетип станет крайне успешным, но играть им теперь приятнее. За исключением топа Легенды, где Миракл Разбойник не даст ему поблажек.



Пейнлок может быть неплох, если опираться на небольшую статистику, хотя он уступает многим другим уже привычным агро колодам.

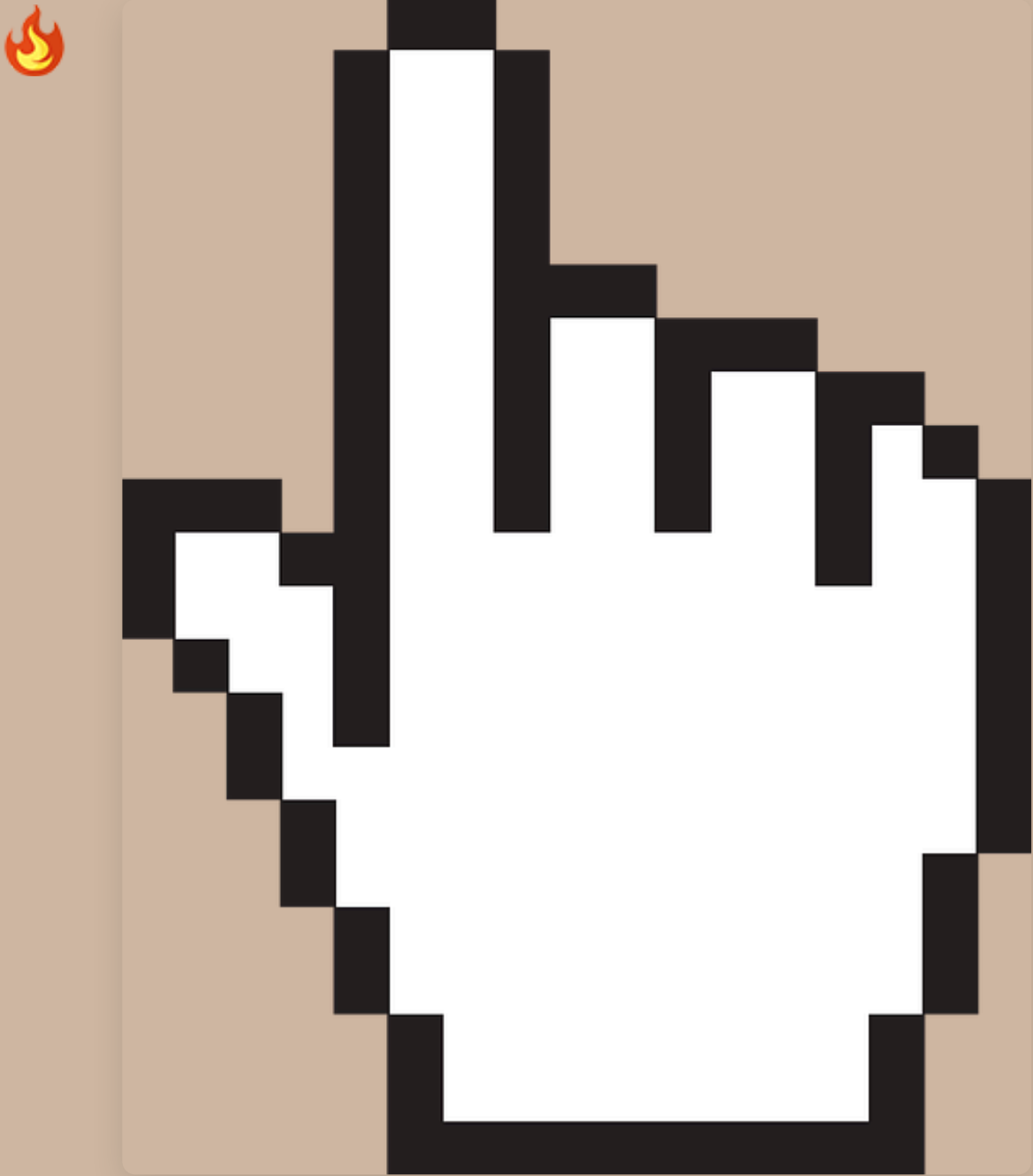


- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман |**

Охотник






- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.











- **Звездолет Разбойник** стал значительно ближе к конкурентоспособному уровню. Честный торговец **Жуль** очень важен для него. Усиленное Пространственное ядро, а также Маневр «Бочка», недостаточно хороши. **Каджамитовое создание** занимает 30-е место в колоде, но на муллигане нужно искать не его, а части звездолета и Веларока Ветрореза.
- **Разбойник на оружии** использует сборку, которая была известна еще до выхода дополнения.
- **Миракл Разбойник** подстроился под нерф **Тотальной распродажи!**, из-за которого сломалась синергия с Механическим обзвонщиком. Успешной альтернативой стал Эфириал-оракул. Теперь колода играет более оборонительно в ранней игре, зачищая столы с помощью оракула/**Разлива дегтя/Удара в спину/Веера клинков** и возвращая оракула в руку **Шагом сквозь тень**, чтобы снова получить резонанс. Миракл Разбойник очень быстро перебирает колоду, поэтому одиночные копии ситуативных карт, таких как **Ледниковый осколок** и **Крушитель колонок**, работают на ура.
- **Комбо Разбойник** уже привлекал внимание огромным взрывным уроном. Сейчас колоду можно улучшить оптимизацией, но навряд ли значительно. Представленная сборка вполне рабочая, плюс-минус одна карта.
- **Мех Разбойник** неплох для поднятия ранга согласно небольшой статистике. Сомнительная покупка очень важна в колоде. Ее часто берут в одной копии, однако лучше использовать две и отказаться от одного **Рэкета**.
- **Шаффар Разбойником** почти никто не играет, хотя колода сильна. Матрос Южных Морей — ключевая карта колоды в текущей мете. Он полезнее, чем Изменчивая химера. Хорошо себя показывает Счастливая комета.

Колоды Разбойника

- **Звездолет Разбойник**



- **Разбойник на оружии**



- **Миракл Разбойник**



- **Комбо Разбойник**



- **Мех Разбойник**



- 

Шаффар Разбойник

- 

- 




[назад к выбору класса](#)



ПАЛАДИН

- Лучшее направление для **Манускрипт Паладина** заключается в отказе от Межзвездного странника и Ирель Маяк Надежды и добавлении Эфириала-оракула для повышения целостности сборки. Солнцелюбивая Линесса — основная карта в колоде из-за ее синергии с набором манускриптов. Санк'Азель — отличная цель для Манускрипта божественности. Благодаря массе добора **Оживший небосклон** очень легко удешевить. **Призматический луч** очень важен в текущей мете, особенно учитывая, насколько силен Шаман и другие агро колоды. Нужды в **Лирое Дженкинсе** нет, хотя его можно добавить, если в ладдере станут чаще встречаться медленные колоды с сильными ремувалами (хотя сейчас тенденция с Рыцарем смерти и Воином обратная).
- **Хэндбафф Паладин** извлек пользу из балансных изменений. 28 карт в колоде остаются неизменными, а в качестве технических карт используются 2 Таможенника вместо **Играющей на воздухе** или чего-то другого. Таможенник и раньше встречался в Хэндбафф Паладине, но никогда не был так силен, как сейчас. Он по-прежнему полезен против Разбойника, но также пригодится и в других матч-апах — в основном против Манускрипт Паладина.
- **Линесса Паладин** может подстроиться под нерфы Морской зазывалы и Хитрого мошенника двумя способами. Первый — это Пипси сборка с заменой понерфленных карт следующими лучшими опциями. Миксолог был хорош и ранее, но для него не было места. Вторая копия Призматического луча обязательна в текущей мете. Добавляем Честного торговца **Жуля** и Горгонзорму, и сборка готова. Люмия стала значительно слабее после исчезновения СПД Друида. **Дискошершень** и Бескрайний простор просто плохо себя показывают.
- Второй подход заключается в том, чтобы отказаться от **Пипси Пестрое Копыто** и снизить кривую маны. Горгонзорму настолько хорош в этой сборке, что переключал и в первую.
- Пока что Пипси Паладин сильнее чистого Линесса Паладина, но стоит подождать еще неделю для оптимизации сборок и усадки меты, чтобы понять, какое направление лучше.
- **Токен Паладин** должен быть силен сейчас, но маловероятно, что кому-то это интересно.

Колоды Паладина

-  **Манускрипт Паладин**
 -  → 
 -  **Хэндбафф Паладин**
 -  → 
 - **Линесса Паладин**



Линесса Паладин #2

Токен Паладин



[назад к выбору класса](#)



- **Токен Шаман** легко подстроился под нерф Приступа ностальгии. Игроки добавляют набор пиратов, чтобы получить больше выгоды от **Жажды крови** в Подарке Тралла. Сейчас это главный способ победы для колоды.
- Нерф Жидкой магмы означает, что без дополнительной синергии к Эфириалу-оракулу карта слаба, и игроки используют **Призрачные когти** вместо Жидкой магмы. Оружие является дешевым активатором Опасного обрыва и делает оракула более эффективным после удаления Жидкой магмы.
- **Астероид Шаман** сильнее ощутил нерф Жидкой магмы, но ему приходится использовать заклинание, поскольку зачистка стола важна, чтобы Астероиды били в лицо. На прошлой неделе Бескрайний простор казался сильной картой, но стал слабее из-за засилья агро колод. **Дрыжеблок** также потерял часть силы из-за спада ДК и Воина. **Сказочный коммивояжер** снова входит в моду для быстрых матч-апов.

Колоды Шамана



Токен Шаман



Астероид Шаман



[назад к выбору класса](#)



- **Дунгар Друид** успешно отказался от **Зова чащобы**. Выгода от такого решения состоит в том, что Туроператор Дунгар всегда достает самые большие угрозы из колоды. Оппонентам трудно справляться с **Громовержцем**, особенно после нерфов некоторых контр-карт (Реска, Рено). Килджеден и Бескрайний простор — неплохие карты, хоть они и не лучшим образом сочетаются с Дунгаром. Килджеден пригодится, если все пойдет не по плану, а 15/15 — отличные статьи, чтобы призвать за парой провокаций.
- Бафф Экзодара слегка усилил **Таунт Друида**, но колода очевидно слабее Дунгар Друида. **Летнее дитя цветов** стало слабее, возможно, из-за нерфа Сна под звездами.

В качестве добора сейчас стало популярно Каронитовое откровение.

Колоды Друида

Биг Дунгар Друид



Звездолет Таунт Друид



Рено Друид



[назад к выбору класса](#)



- **Фрост Рыцарю смерти** все еще приходится использовать Жидкую магму, поскольку зачистки невероятно важны, когда агро колоды становятся такими распространенными. Она также помогает **Костесгибателю** направлять урон в лицо. **Лирой Дженкинс** стал неактуален, поэтому игроки заменяют его агрессивным **Зиллиаксом Делюкс 3000** — он может сильно помочь в матч-апах, наподобие Дунгар Друида.
- После жестокого нерфа **Рено Рыцаря смерти Радужный Рыцарь смерти** может стать главной колодой класса, ориентированной на лейтгейм. Архетипу предстоит серьезная работа по оптимизации, поскольку его заполнили плохие карты (**Гематург**, **Послушница Смерти**, **Менеджер Марин**). Указанная сборка — большой шаг в верном направлении. Ее можно будет улучшить и далее по мере появления статистики.
- К сожалению, нерф Нитей отчаяния еще сильнее отдалил **Звездолет Рыцаря смерти** от соревновательного уровня.

Колоды Рыцаря смерти

Фрост Рыцарь смерти



Радужный Контроль Рыцарь смерти



Рено Рыцарь смерти



Звездолет Рыцарь смерти



[назад к выбору класса](#)



ОХОТНИК

- У Охотника очень много колод с низкой популярностью, но определенными надеждами.
- **Звездолет Охотник** все еще не заинтересован в Пространственном ядре. Бафф Экзодара приятный. Набор для раскопки обязателен. **Ученик** из лужи выглядит сильным.
- **Охотник на раскопках** подает большие надежды со сборкой от D0nkey. **Ученик** из лужи стал ключевой картой и здесь благодаря раскопке. Колода старается быстро удешевить Встречи с пришельцами и **Скульптора земной коры** и перехватить стол.
- **Хэндбафф Охотник** — это альтернатива **Охотнику с Загадочным яйцом**, которая очень похожа на прежнего Бафф Охотника с **Йормунгаром покрупнее**. У колоды почти нет присутствия на столе и она полностью полагается на ОТК комбинацию. Для этого нужно усилить **Рубаку Песни Войны** до огромных размеров, а затем убить оппонента с помощью эффекта **Йормунгара покрупнее**. Архетипу нужен крайне ограниченный набор существ, чтобы всегда получать их из Бердвотчинга. Помимо Рубаки в него вошла только Экзарх Найель. Все остальные карты в колоде — это защитные заклинания и баффы существ в руке.
- **Секрет и Токен Охотники** — хорошие способы поднять рейтинг, но интерес к ним почти на нуле, потому что это старые агро колоды.

Колоды Охотника

-  **Звездолет Охотник**

-  **Охотник на раскопке**

-  **Охотник с Загадочным яйцом**

-  **Хэндбафф ОТК Охотник**

-  **Секрет Охотник**

- 

Токен Охотник









- 

[назад к выбору класса](#)



- **Дракон Жрец** налегке миновал нерф Торта «Муравейник». Два кандидата для замены — это **Скрытое сокровище** и **Прислужница тени**. В итоге обе карты оказались в сборке, а ее также покинул Аккорд силы: синхронизация и снова посетила **Магата** музыкальное проклятье.
- **Пейн Жрец** неплох, но не сопоставим с эффективностью Дракон Жреца. Торт «Муравейник» уступил свое место **Золотоискателю**.
- Неожиданно, **Рено Жрец** внезапно показал большую жизнеспособность в этом патче, несмотря на нерф **Одинокого рейнджера Рено**. Причиной тому возросшая сила **Спасительницы Элизы**. На уровне тир-3 меты появилась сборка, которая использует множество заклинаний и ограниченный набор существ для Элизы. Все остальные вариации Рено Жреца выглядят абсолютно неиграбельными, но эта не так плоха.

• Колоды Жреца

-  **Дракон Жрец**
 -  → 
 -  **Пейн Жрец**
 -  → 
 -  **Рено Жрец**
 -  → 

[назад к выбору класса](#)

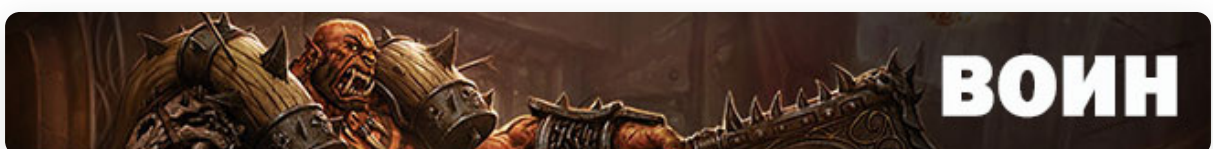


Фонарщик после нерфа не стал ужасной картой, однако для **Элем Мага** он все-таки недостаточно хорош. Азеритовый великан показывает себя немного лучше. Колода потеряла часть взрывного урона, а значит Саруун стал значительно важнее в медленных матч-апах, хоть они и более редкие.

• Колоды Мага

-  **Элем Маг**
 -  → 

[назад к выбору класса](#)



- Воин в целом в полном беспорядке с разнообразными сборками **Контроль Воина**. Некоторые по-прежнему ценят **Одина** главного куратора. Кто-то берет за основу **Водопой** и **Каронитовый защитный кристалл**. Другие играют на усталость с **Бум-боссом Тогруном**, **Бескрайним простором** и **Фотографом Физзлом**.
- Не похоже, чтобы какой-то из них был наиболее оптимальным, и вероятно, что всех их можно объединить в одну гибкую колоду. Колода может оказаться переполнена стратегиями, но в худшем случае станет понятно, какая из них лучшая для класса в будущем.
- **Мех Воин** не мертв, но нерф Сна под звездами сильно на нем сказался. Вместо него в сборке появился **Захватчик**, который должен быть очень полезен в нынешней мете.

Колоды Воина

- **Контроль Воин**



- **Мех Воин**



[назад к выбору класса](#)

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

- Как оказалось, **Пират Охотнику на демонов** не нужен звездолет. В конце концов, зачем ему **Прыжковый двигатель**, когда есть **Эфириал-оракул**, особенно если к нему можно добавить **Горячие угли**? Оракула легко активировать в этой колоде и он сверхсилен в комбинации с **Пилотом Глазастиком**. Что хорошо для **Токен Шамана**, то и хорошо для **Пират ДХ**.
- **Астронавт Охотник на демонов** обладает соревновательным потенциалом благодаря полученным баффам. **Мятежный капитан Дирдра** теперь полезная карта, а **Вербовщик воронеев** — отличный 2-й дроп. В то же время игроки пока что не нашли подход к этой колоде, а кроется он в **Эфириале-оракуле** и **Горячих углях**. Представленная сборка должна существенно продвинуть оптимизацию архетипа.
- **Агро Охотник на демонов** — самая свежая разработка, по которой пока что очень мало статистики. По первым данным у него есть шансы заиграть, хоть и в тени **Пират ДХ**.

Колоды ДХ

- **Пират Охотник на демонов**



- **Дреней Охотник на демонов**



- **Агро Охотник на демонов**



[назад к выбору класса](#)



- В **Чернокнижнике Смерти** Элементиевая жеода сменилась «Здоровым» напитком. Он поможет против агро колод и слегка усилит Локена тюремщика Йогг-Сарона.
- Все указывает на то, что **Пейнлок** вернулся к достойному уровню силы, пусть и не к такому же, как у Токен Шамана или Дракон Жреца. Большинство игроков заменили модули в **Зиллиаксе Делюкс 3000** на Аварийный и Энергетический после ухода Демона-тусовщика, однако такой вариант стал слабее, чем привычный Пилонный/Тикающий. Вполне возможно, что легендарку можно и вовсе убрать из колоды.

Колоды Чернокнижника



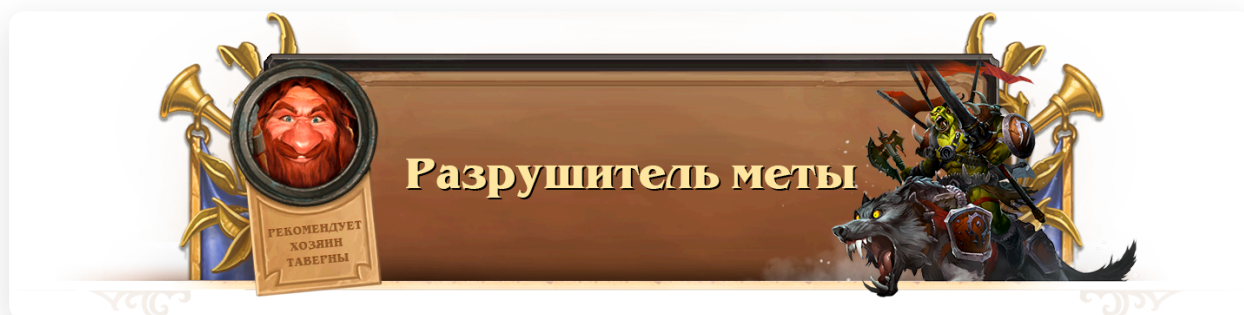
Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!



Пейнлок



[назад к выбору класса](#)



Токен Шаман сломан. Стандарт отчаянно нуждается в новых открытиях, которые помогут сдержать колоду. В противном случае она может подмять под себя и удалить из соревновательного поля многие стратегии. Если вы ищите легкой Легенды под конец сезона, это ваш выбор. Представленная сборка будет даже лучше, чем популярные Токен Шаманы в ладдере.

Миракл Разбойника стоит опасаться в топе Легенды, поскольку он уверенно противостоит Шаману и в целом является универсальной колодой, за парой исключений. Архетип должен стать крайне популярным на высоких рангах. Если на него не найдется управы, он будет второй лучшей колодой Стандарта.



Токен Шаман



Миракл Разбойник



Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.