

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета на двоих. Vicious Syndicate мета-отчет №184

08.01.2021

Мета-отчеты

Мета-отчет

Добро пожаловать в мета-отчет Ярмарки Безумия! В ней полный и подробный разбор меты Ярмарки безумия. Лучшие классы, архетипы и колоды. Разрушители меты, прогноз развития и не только.



Здравствуйтесь, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru, **данные короткий мета-отчет опубликован в свободном просмотре, так как объем работы по его переводу незначительный.**

Добро пожаловать в мета-отчет Ярмарки Безумия!

Этот мета-отчет короче, чем обычно, по нескольким причинам:

- 1.** Мета исключительно стабильна из-за имбалансного Шамана и Разбойника. Их мертвая хватка не позволяет другим классам развиваться. Ниже вы найдете небольшие апдейты по некоторым сборкам, но у большинства классов ничего не изменилось.
- 2.** Все устали и ждут изменений баланса.

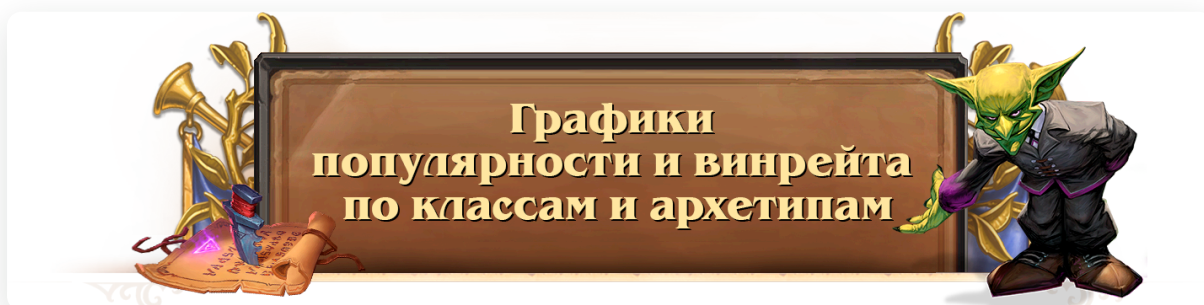
- **Всего проанализировано игр:** **205 000**
- Топ 1000 ранга Легенда: 6 000
- На ранге Легенда (за искл. Топ 1к): 12 000
- Алмаз 1-4: 22 000
- Алмаз 10-5: 30 000
- Платина: 29 000
- Бронза/ Серебро / Золото: 106 000

Содержание мета-отчета:

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*

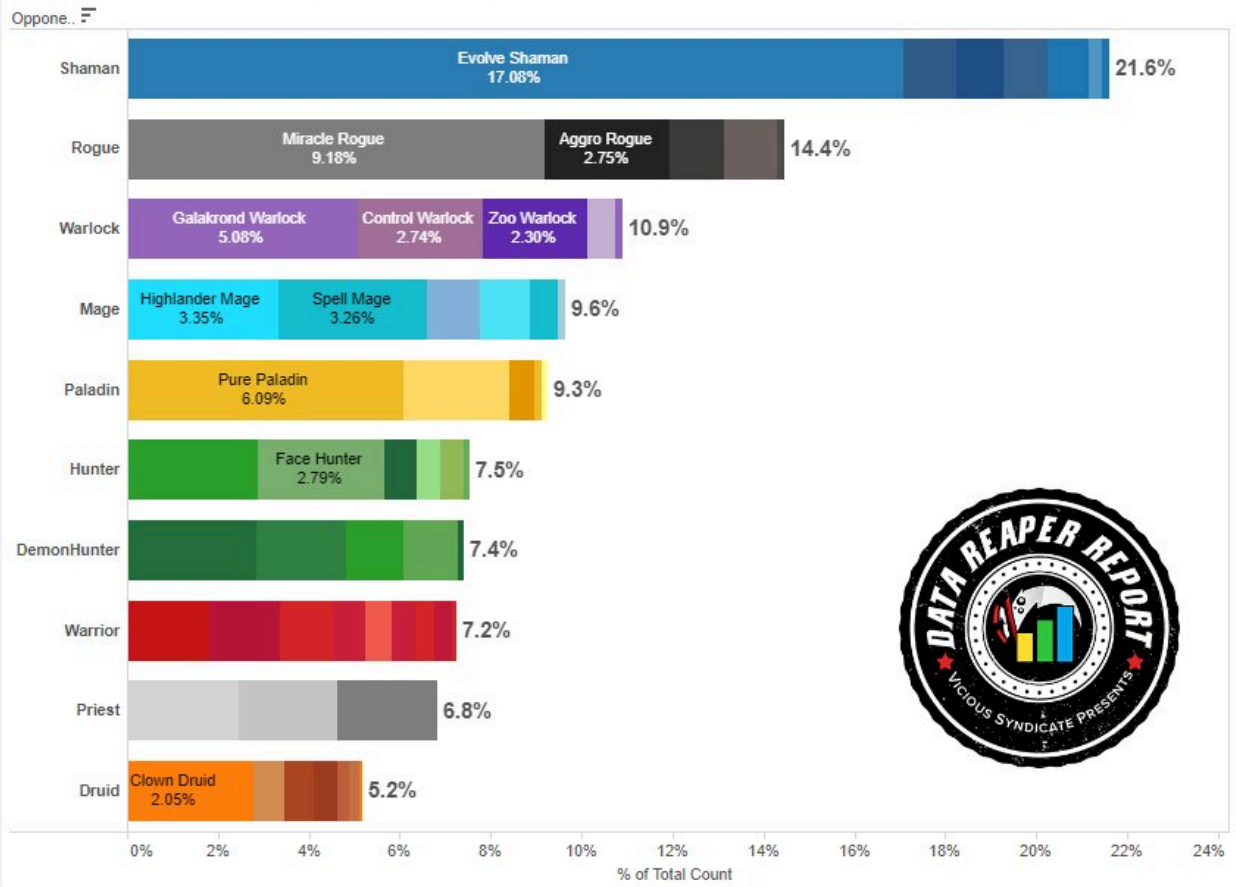
•

•



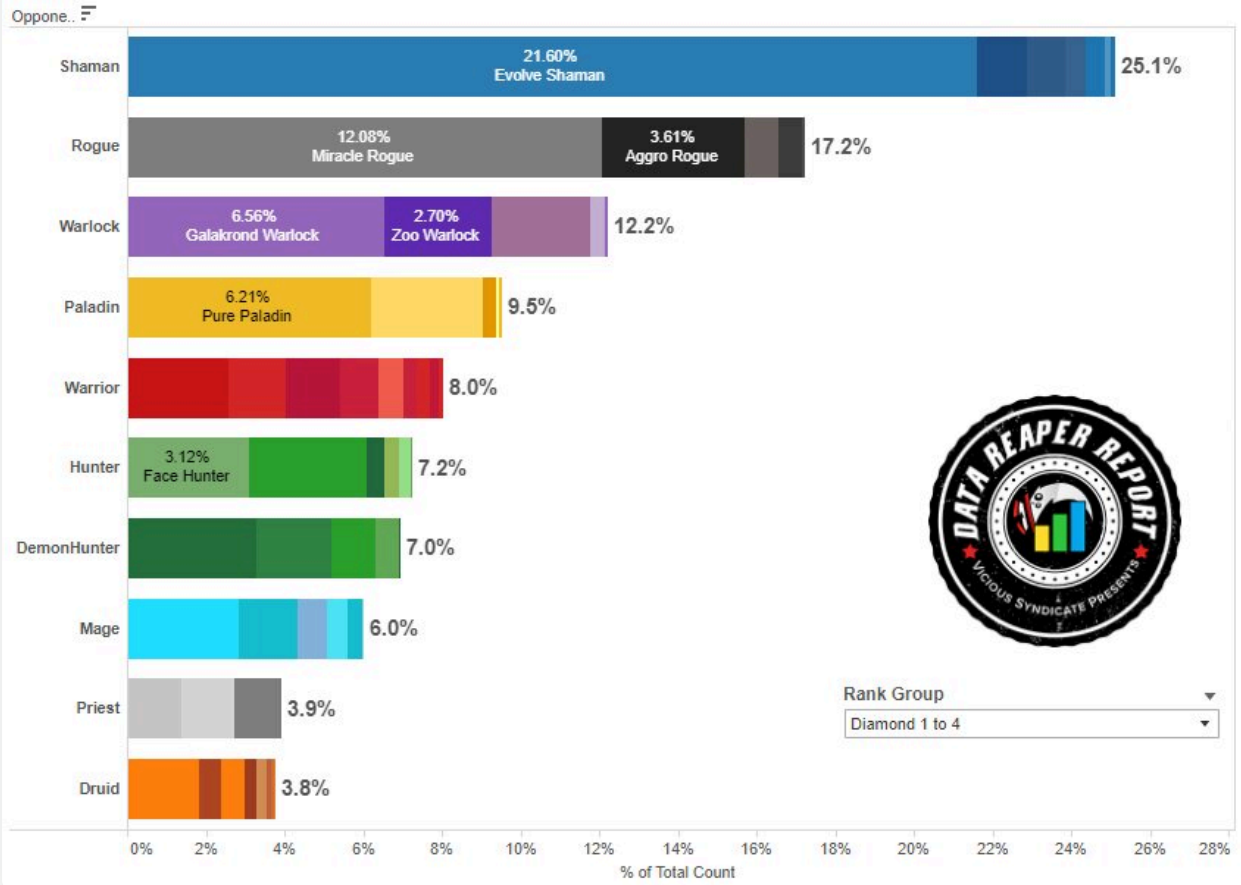
По всем рангам

vS Data Reaper # 184 (December 30, 2020 - January 5, 2021) - All Ranks



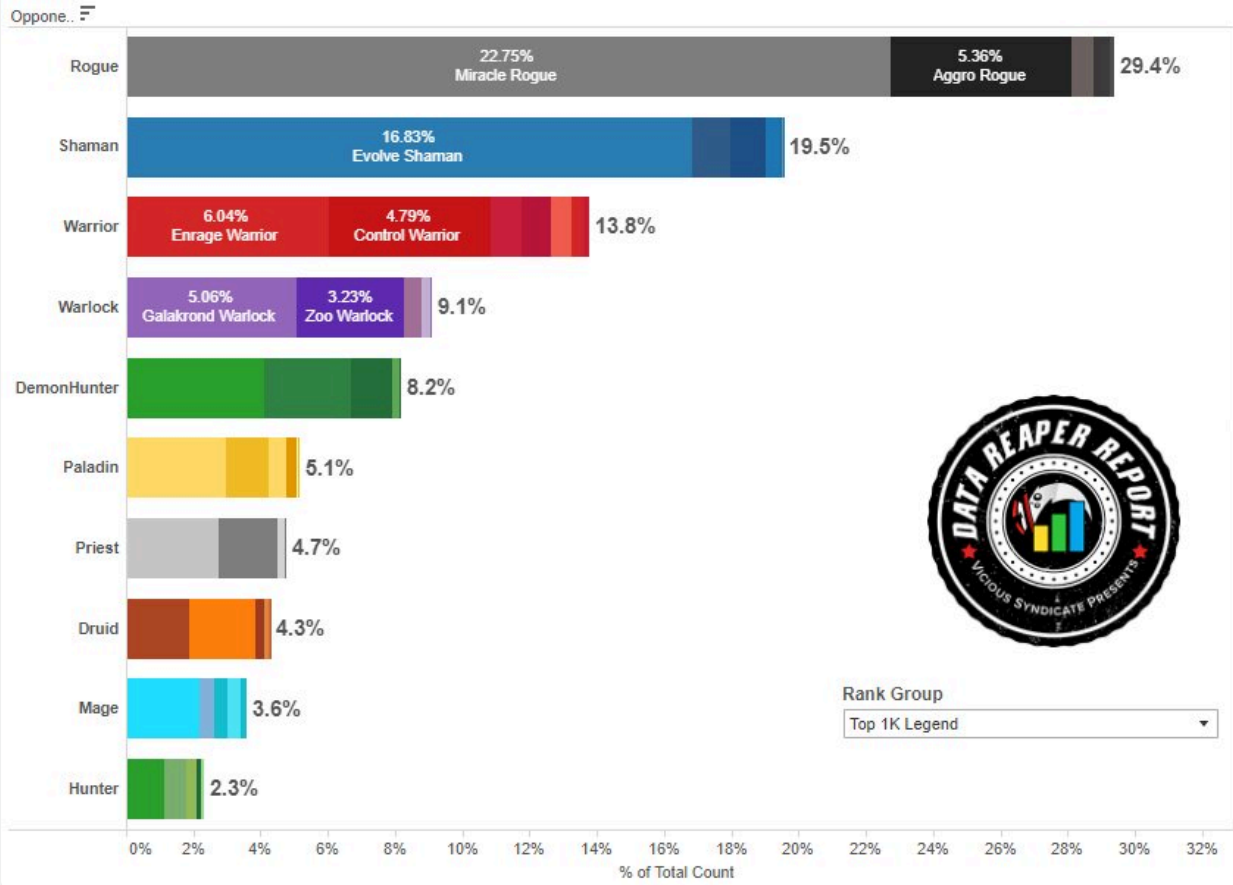
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 184 (December 30, 2020 - January 5, 2021) - By Ranks



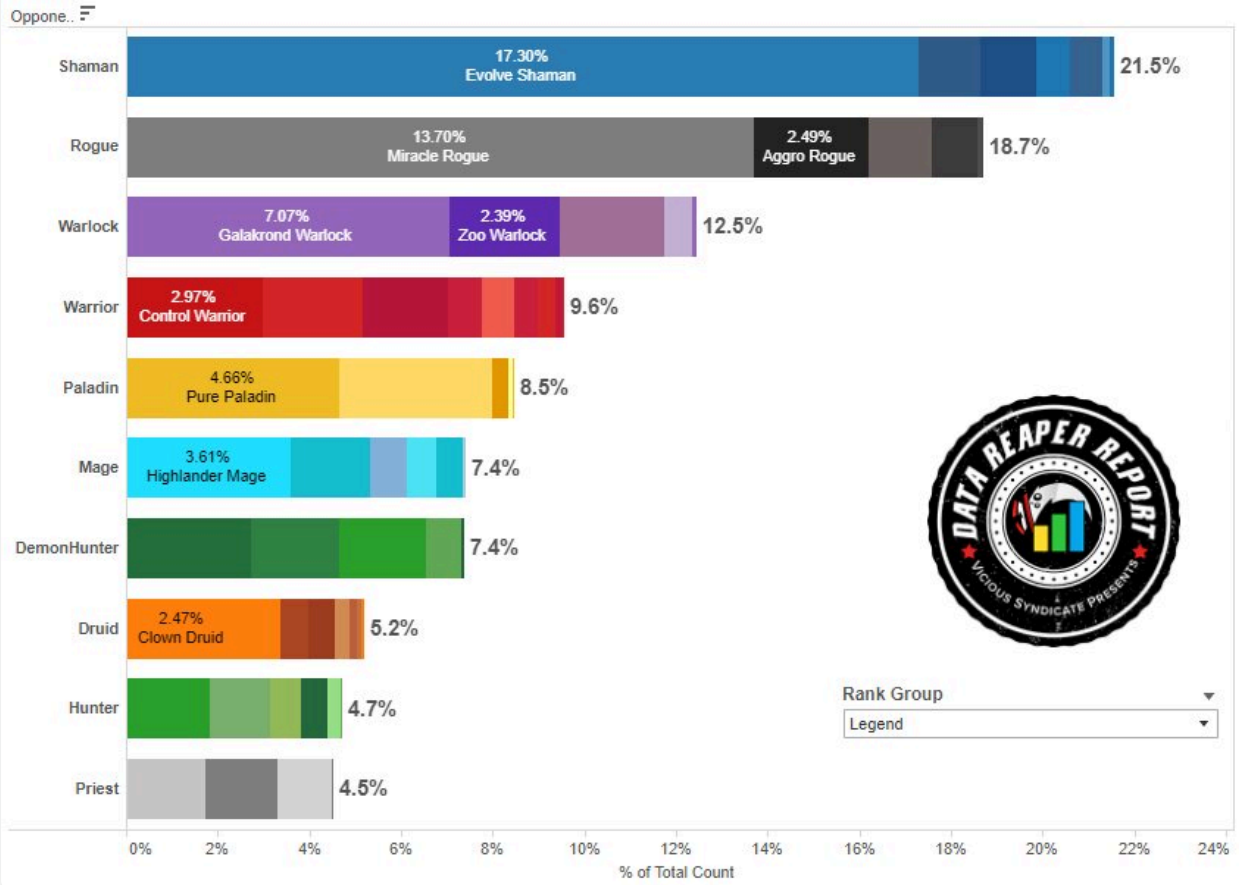
Топ 1000 ранга Легенда

vS Data Reaper # 184 (December 30, 2020 - January 5, 2021) - By Ranks



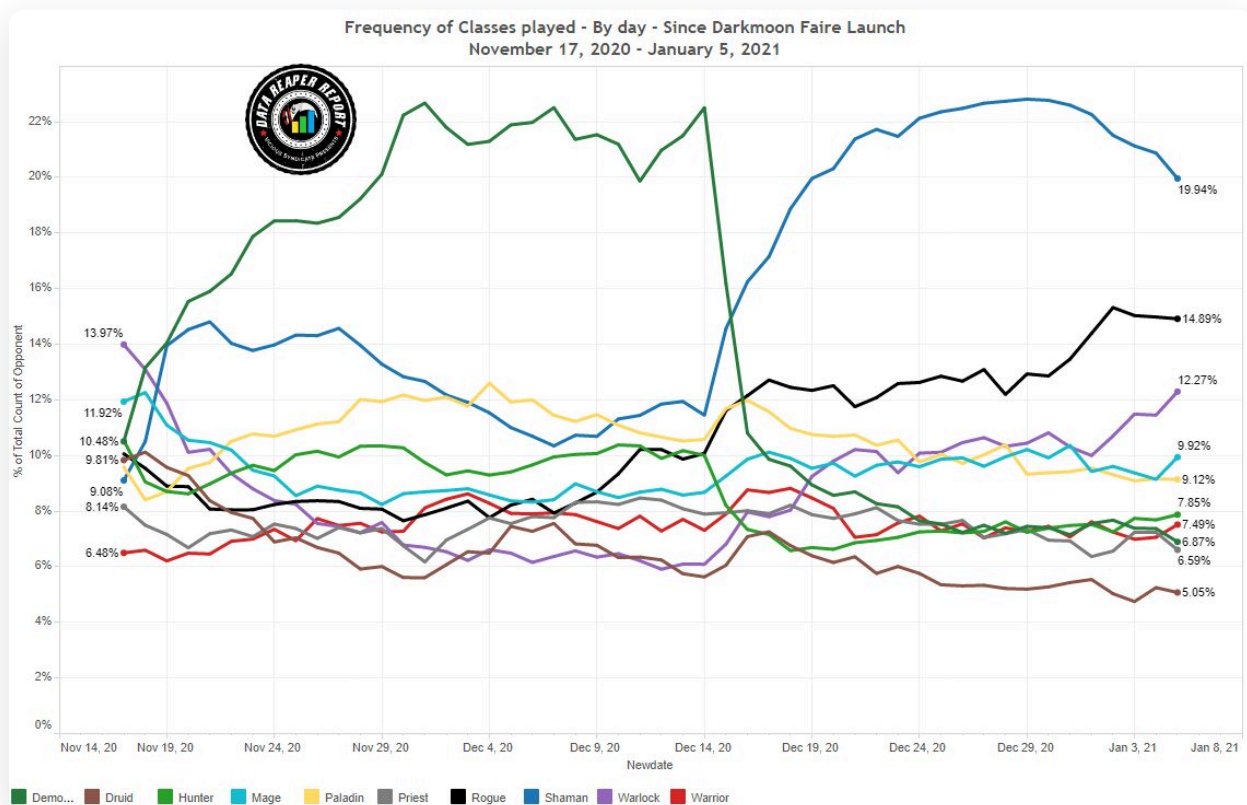
На ранге Легенда

vS Data Reaper # 184 (December 30, 2020 - January 5, 2021) - By Ranks



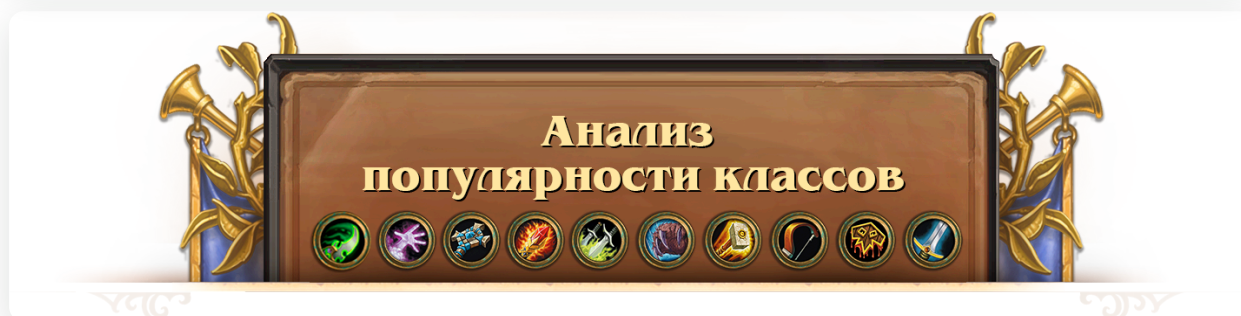
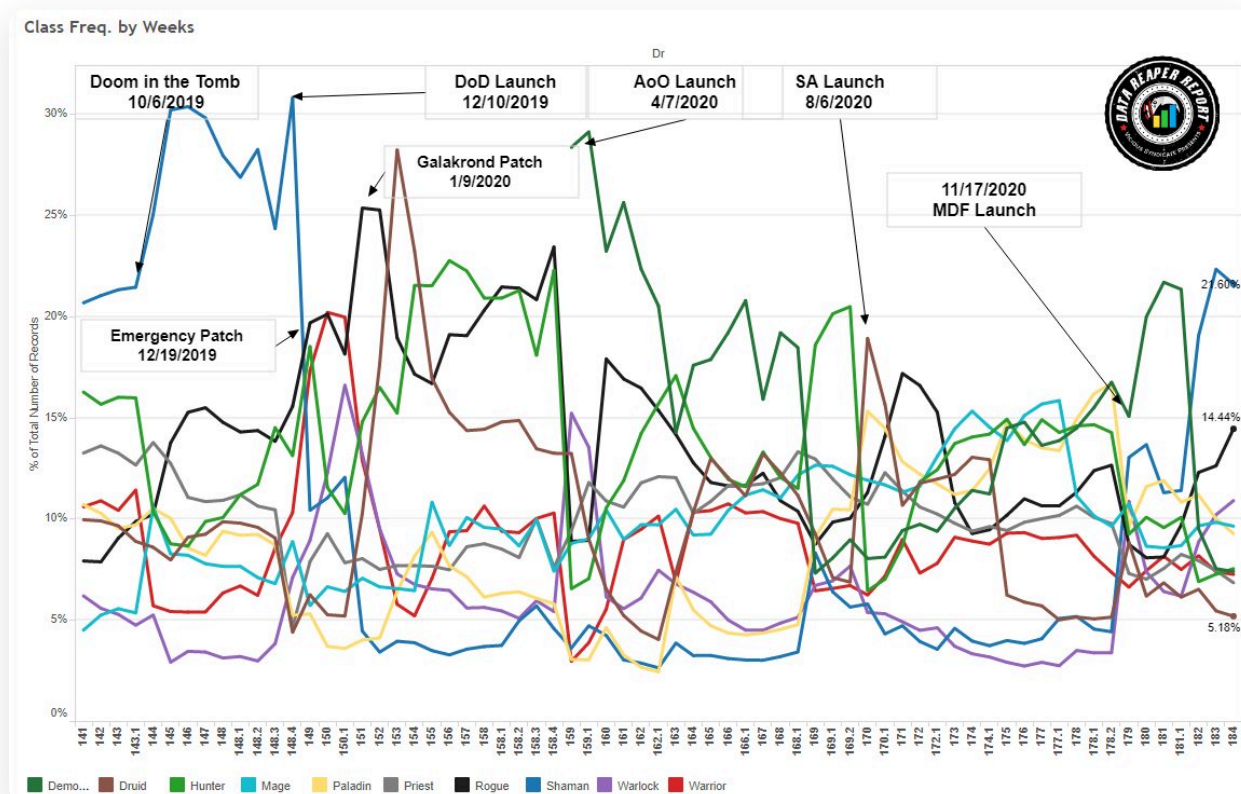
Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Ярмарка безумия" по дням

нажмите, чтобы посмотреть график



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям с момента выхода первого Data Reaper Report

нажмите, чтобы посмотреть график



Наконец-то наблюдается замедление роста **Шаманов** в ладдере, что особенно заметно на высоких рангах. Эволв Шаман стал врагом меты №1, и некоторые игроки стали отказываться от архетипа, несмотря на то что он все еще очень силен. Когда игра решается розыгрышем **Вороватого кобольда**, она перестает быть веселой или интересной.



К сожалению, это никак не влияет на разнообразность формата, ведь игроки отказываются от Шамана в пользу **Разбойника**. Миркл Разбойник резко набрал популярность и стал доминирующей колодой в топе Легенды, где он занял примерно 30% ладдера. Агро Разбойник также стал в разы популярнее, и игроки используют разные подходы, пытаясь определить, какой из них лучше играет против Эволв Шамана.

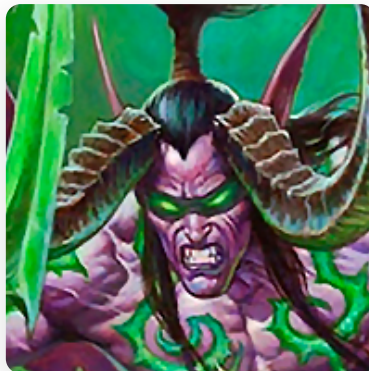
Воин разбит на множество архетипов, но фокусируется лишь на некоторых на высоких рангах. Чем выше вы находитесь, тем больше Агро и Контроль Воинов вы встретите.



Агро Воин внезапно стал самой популярной колодой класса в топе Легенды.



Чернокнижник крепко держится в ладдере, и оба архетипа — Зоолок и Галакронд Чернокнижник — выглядят многообещающе. Галакронд Чернокнижник популярнее в данный момент, но и Зоолок начинает привлекать все больше игроков.



Охотник на демонов стабилизировался после падения и теперь засел где-то в середине, что говорит о хорошем влиянии нерфов. Популярность Соул Охотника на демонов остается средней, а Агро ДХ — самая популярная колода класса в ладдере, уступая только ОТК ДХ в топе Легенды.



Рост количества Разбойников — главная причина сокращения количества **Паладинов**. Манускрипт и Чистый Паладин хорошо играют против Эволв Шамана, но ни одна из этих колод не может противостоять Миракл Разбойнику.



Жрец также сдает позиции, и ни одна из его колод не может зацепиться в ладдере и показывать стабильные результаты. Класс разбит на 3 архетипа, и только Зефрис Жрец более-менее живет в топе Легенды.

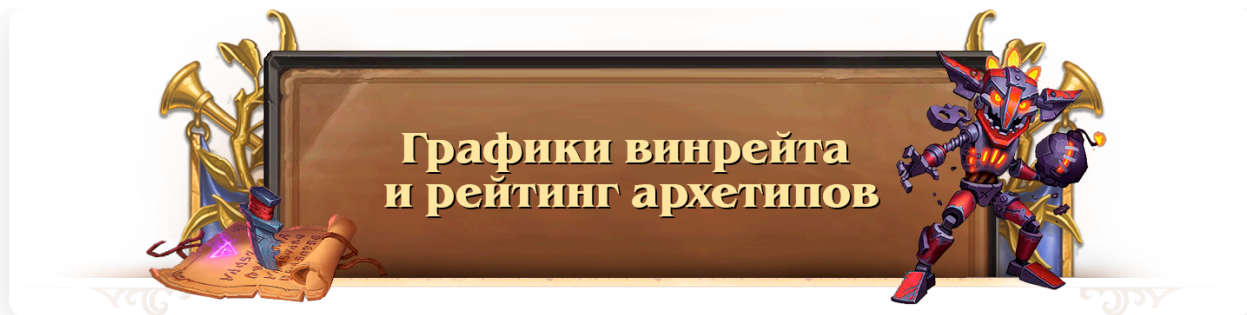


У **Мага** та же история: много колод, но только Зефрис позволяет одному из архетипов играть соревновательно. Рено Маг — единственная колода, хоть сколь-нибудь заметная в топе Легенды.

Игроки заметили, что **Охотник** не умер после изменений баланса, но класс все равно в основном игнорируется. Фейс Охотник медленно набирает обороты, и сборка с **Токсичным подкреплением** становится популярнее. Ну и конечно, никуда не делась та колода с Зефрисом.



Никаких изменений вокруг **Друида**, который, пожалуй, больше остальных ждет изменений баланса. Доминирующий дуэт Шамана и Разбойника не позволяют Малфуриону расправить плечи.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 12/23/2020-1/5/2021 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group

D4 to L



Hero		Hero Deck	Opponent / Opponent Deck																												
			DemonHunt..	D..	Hunter	Mage	Pala..	Priest	Rogue	Sha..	Warlock	Warrior																			
			Aggro Demon..	Lifesteal Demo..	Soul DemonH..	Token Demon..	Clown Druid	Face Hunter	Highlander-Hu..	Cyclone Mage	Highlander.Ma..	Secret Mage	Spell Mage	Libroom Paladin	Pure Paladin	Control Priest	HighlanderPri..	Resurrect Priest	Aggro Rogue	Galakrond Ro..	Miracle Rogue	Control Shaman	Evolve Shaman	Control Warlock	Galakrond Wa..	Zoo Warlock	Bomb Warrior	Control Warrior	Enrage Warrior		
DemonHunter	Aggro		Black				Green	Red		Red				Green	Yellow				Green		Red		Green	Green	Green				Red		
	DemonHunter		Black				Green	Red		Red				Green	Yellow				Green		Red		Green	Green	Green				Red		
	Lifesteal		Black							Green					Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Red	
	DemonHunter			Black						Green					Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Red	
	Soul			Black						Green					Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Red	
	DemonHunter				Black					Green					Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Red	
Druid	Clown Druid		Red				Black	Red		Green				Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Green		
	Face Hunter					Black		Red		Green				Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Red		
Hunter	Highlander Hunter		Green				Green	Black		Green				Red	Red					Green		Red	Red	Green	Green				Red		
	Highlander Hunter					Black		Red		Green				Red	Red					Green		Red	Red	Green	Green				Red		
Mage	Cyclone Mage							Black		Black				Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Red		
	Highlander Mage		Green	Red	Red		Red	Red		Black			Green	Green	Green	Green	Green		Green		Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Yellow	
	Secret Mage									Black				Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Red		
	Spell Mage									Red		Black		Red	Red					Red		Red	Red	Green	Green				Red		
Paladin	Libroom Paladin		Red		Green		Green	Green		Red				Black	Green		Yellow		Green		Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Pure Paladin		Yellow	Green	Green		Green	Green		Red			Green	Red	Black		Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Priest	Control Priest									Red				Red	Red		Black				Red	Red	Red	Red	Red	Red				Green	
	Highlander Priest									Red				Yellow	Red		Black				Red	Red	Red	Red	Red	Red				Green	
	Resurrect Priest									Red				Yellow	Red		Black		Black		Red	Red	Red	Red	Red	Red				Green	
Rogue	Aggro Rogue		Red		Yellow				Red	Red				Red	Red				Black		Red	Red	Green	Green	Green	Green			Red	Red	
	Galakrond Rogue									Red				Red	Red				Black		Red	Red	Green	Green	Green	Green			Red	Red	
	Miracle Rogue		Green	Green	Yellow	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Shaman	Control Shaman																				Green	Black	Red	Red	Red	Red					
	Evolve Shaman		Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Warlock	Control Warlock		Red							Red				Green	Red					Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red				Red
	Galakrond Warlock		Red	Red	Red	Yellow	Red	Red		Green				Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Zoo Warlock									Red				Red	Red					Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red				Red
Warrior	Bomb Warrior									Green				Red	Red					Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Control Warrior		Green	Green		Red		Green		Red				Red	Red		Red			Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Enrage Warrior									Red				Red	Red					Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green

В промежутке ранга Легенда

Diamond 5 to 10



vS Power Rankings DR # 184

Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Miracle Rogue	54.20	0.05	100.0	52.2	76.1
	Evolve Shaman	54.19	-1.44	99.9	100.0	100.0
	Face Hunter	53.05	0.38	86.3	13.9	50.1
	Highlander Hunter	52.83	-0.05	83.7	16.5	50.1
	Pure Paladin	52.18	-1.57	75.9	32.5	54.2
Tier 2	Soul DemonHunter	51.65	0.23	69.7	10.1	39.9
	Aggro DemonHunter	51.65	0.12	69.7	16.0	42.8
	Zoo Warlock	51.49	-0.34	67.8	12.5	40.1
	Libroom Paladin	51.39	-0.39	66.6	10.3	38.4
	Aggro Rogue	51.12		63.3	16.9	40.1
	Highlander Mage	50.55	-0.09	56.6	18.0	37.3
	Galakrond Warlock	50.50	-0.32	56.0	35.9	45.9
	Bomb Warrior	50.13	-1.46	51.5	8.4	30.0
	Tier 3	Control Warrior	49.71	0.13	46.5	10.3
Enrage Warrior		49.38	0.60	42.6	6.6	24.6
Clown Druid		47.95	-0.96	25.6	12.8	19.2
Secret Mage		47.29	-1.60	17.7	5.3	11.5
Tier 4	Highlander Priest	44.78	-0.11	-12.2	9.2	-1.5
	Resurrect Priest	44.61	-1.19	-14.2	12.2	-1.0
	Spell Mage	44.44	-1.43	-16.2	14.0	-1.1
	Galakrond Rogue	44.38	-0.33	-16.9	5.6	-5.7
	Control Warlock	44.24	-1.51	-18.6	17.8	-0.4
	Control Shaman	43.46		-27.9	6.3	-10.8
	Token DemonHunter	43.16		-31.4	5.1	-13.2
	Lifesteal DemonHunter	42.71	0.72	-36.8	6.6	-15.1
	Control Priest	41.03	-0.55	-56.9	10.5	-23.2
	Cyclone Mage	39.88	-1.37	-70.6	4.1	-33.2

Diamond 1 to 4



vS Power Rankings DR # 184

Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Miracle Rogue	53.66	0.20	100.0	55.9	78.0
	Evolve Shaman	52.83	-1.20	88.7	100.0	94.4
Tier 2	Highlander Hunter	51.40	-0.02	69.1	13.8	41.4
	Libroom Paladin	51.38	0.07	68.8	10.5	39.7
	Aggro DemonHunter	51.33	-0.36	68.2	15.2	41.7
	Face Hunter	51.17	-0.16	66.0	14.4	40.2
	Pure Paladin	50.97	-0.76	63.3	28.8	46.0
	Soul DemonHunter	50.97	0.62	63.3	8.8	36.1
	Aggro Rogue	50.89		62.2	16.7	39.5
	Zoo Warlock	50.64	-0.73	58.8	12.5	35.6
	Control Warrior	50.46	0.49	56.4	11.9	34.1
	Highlander Mage	50.04	-0.15	50.6	13.2	31.9
Tier 3	Enrage Warrior	50.02	0.75	50.3	6.7	28.5
	Galakrond Warlock	49.56	-0.27	43.9	30.4	37.1
Tier 4	Bomb Warrior	48.61	-1.03	31.0	6.5	18.7
	Clown Druid	46.47	-0.09	1.7	8.4	5.0
Tier 5	Secret Mage	45.69	-1.12	-8.9	3.5	-2.7
	Highlander Priest	45.44	0.07	-12.4	6.3	-3.0
	Control Shaman	44.21		-29.2	4.5	-12.4
	Resurrect Priest	44.19	-0.88	-29.4	6.3	-11.6
	Spell Mage	43.83	-0.97	-34.5	6.9	-13.8
	Galakrond Rogue	43.59	-0.11	-37.7	2.8	-17.4
	Control Warlock	43.35	-1.46	-41.0	11.7	-14.6
	Token DemonHunter	42.71		-49.7	2.7	-23.5
	Lifesteal DemonHunter	42.46	0.82	-53.1	5.3	-23.9
	Control Priest	41.57	0.25	-65.3	5.3	-30.0
	Cyclone Mage	38.37	-0.80	-109.0	2.4	-53.3

Top 1K Legend



vS Power Rankings DR # 184

Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Evolve Shaman	53.34	-0.79	100.0	74.0	87.0
	Miracle Rogue	52.96	0.39	94.4	100.0	97.2
Tier 2	Control Warrior	51.46	0.24	71.9	21.0	46.5
	Soul DemonHunter	51.36	-0.36	70.3	11.4	40.8
	Pure Paladin	50.84	-0.05	62.6	5.6	34.1
	Enrage Warrior	50.71	-0.14	60.6	26.6	43.6
	Bomb Warrior	50.47	-0.82	57.1	3.8	30.4
	Highlander Mage	50.38	-0.08	55.7	9.6	32.6
	Libroom Paladin	50.37	-0.48	55.5	13.0	34.2
	Aggro Rogue	50.22		53.3	23.6	38.4
	Highlander Hunter	50.08	-0.52	51.2	5.1	28.1
Tier 3	Highlander Priest	49.63	0.20	44.4	12.1	28.3
	Zoo Warlock	49.51	-1.20	42.7	14.2	28.4
	Face Hunter	49.08	-0.33	36.1	2.8	19.5
	Galakrond Warlock	48.81	-0.49	32.1	22.2	27.2
	Clown Druid	48.75	0.21	31.2	4.1	17.6
	Lifesteal DemonHunter	47.56	0.12	13.5	18.0	15.7
Tier 4	Aggro DemonHunter	47.01	-0.45	5.1	5.4	5.3
	Secret Mage	46.33	-0.70	-5.1	2.0	-1.5
	Resurrect Priest	46.32	-0.20	-5.1	1.0	-2.1
	Control Shaman	46.24		-6.4	5.1	-0.7
	Spell Mage	45.98	-1.30	-10.2	1.7	-4.3
	Galakrond Rogue	44.42	-0.43	-33.7	2.2	-15.8
	Control Warlock	43.60	-2.13	-46.0	2.3	-21.9
	Control Priest	42.88	0.45	-56.7	7.7	-24.5
	Token DemonHunter	41.62		-75.7	0.9	-37.4
	Cyclone Mage	39.40	-0.22	-109.0	1.7	-53.6

Legend



vS Power Rankings DR # 184

Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Evolve Shaman	53.86	-0.51	100.0	100.0	100.0
	Miracle Rogue	53.64	0.37	97.2	79.2	88.2
Tier 2	Highlander Hunter	51.96	0.47	75.4	10.6	43.0
	Face Hunter	51.81	0.64	73.4	7.7	40.5
	Soul DemonHunter	51.70	0.00	72.1	11.2	41.6
	Zoo Warlock	51.39	0.07	68.0	13.8	40.9
	Pure Paladin	51.24	0.00	66.1	26.9	46.5
	Aggro Rogue	51.24		66.0	14.4	40.2
	Libroom Paladin	50.91	0.12	61.8	13.7	37.8
	Galakrond Warlock	50.51	0.39	56.6	40.8	48.7
	Bomb Warrior	50.49	-0.73	56.3	10.7	33.5
	Aggro DemonHunter	50.41	0.14	55.3	15.7	35.5
Tier 3	Highlander Mage	50.13	-0.13	51.7	20.9	36.3
	Enrage Warrior	50.05	-0.03	50.6	12.7	31.7
	Control Warrior	50.03	-0.32	50.3	17.2	33.8
	Clown Druid	48.44	0.61	29.8	14.3	22.0
	Highlander Priest	47.56	-0.10	18.4	10.1	14.2
Tier 4	Secret Mage	47.37	-0.52	16.0	4.5	10.2
	Spell Mage	45.18	-0.92	-12.5	10.0	-1.3
	Lifesteal DemonHunter	45.09	0.23	-13.6	10.9	-1.4
	Resurrect Priest	45.00	-0.74	-14.8	6.7	-4.1
	Galakrond Rogue	44.50	0.11	-21.4	5.8	-7.8
	Control Warlock	43.96	-1.48	-28.3	13.3	-7.5
	Control Shaman	43.83		-30.0	7.8	-11.1
	Token DemonHunter	42.70		-44.6	4.5	-20.0
	Control Priest	41.64	0.13	-58.4	9.1	-24.6
	Cyclone Mage	39.91	-0.14	-80.9	3.7	-38.6

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

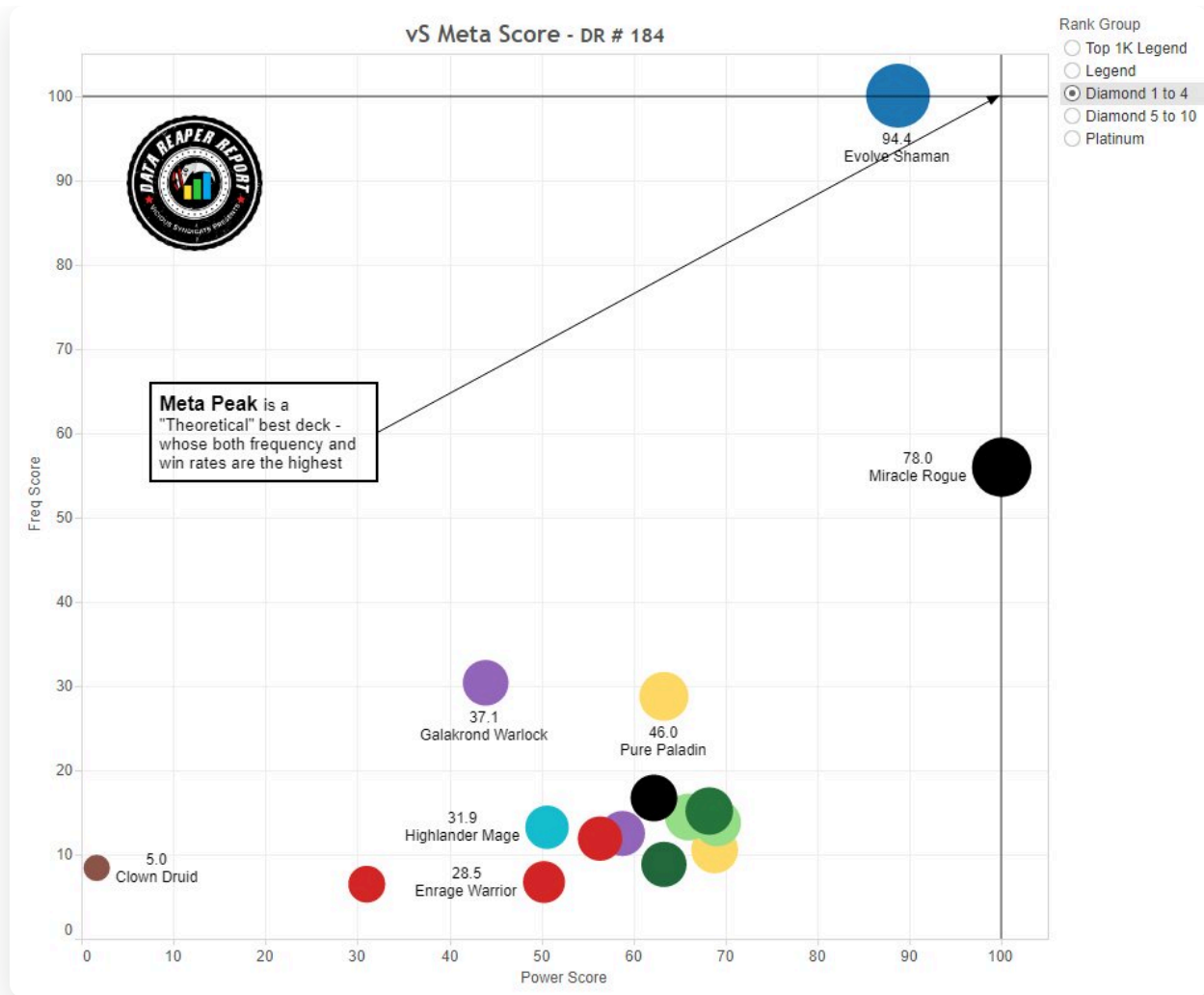
All Ranks						
All Ranks						
Legend						
R4 to R1						
R9 to R5						
R14 to R10						
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P..	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

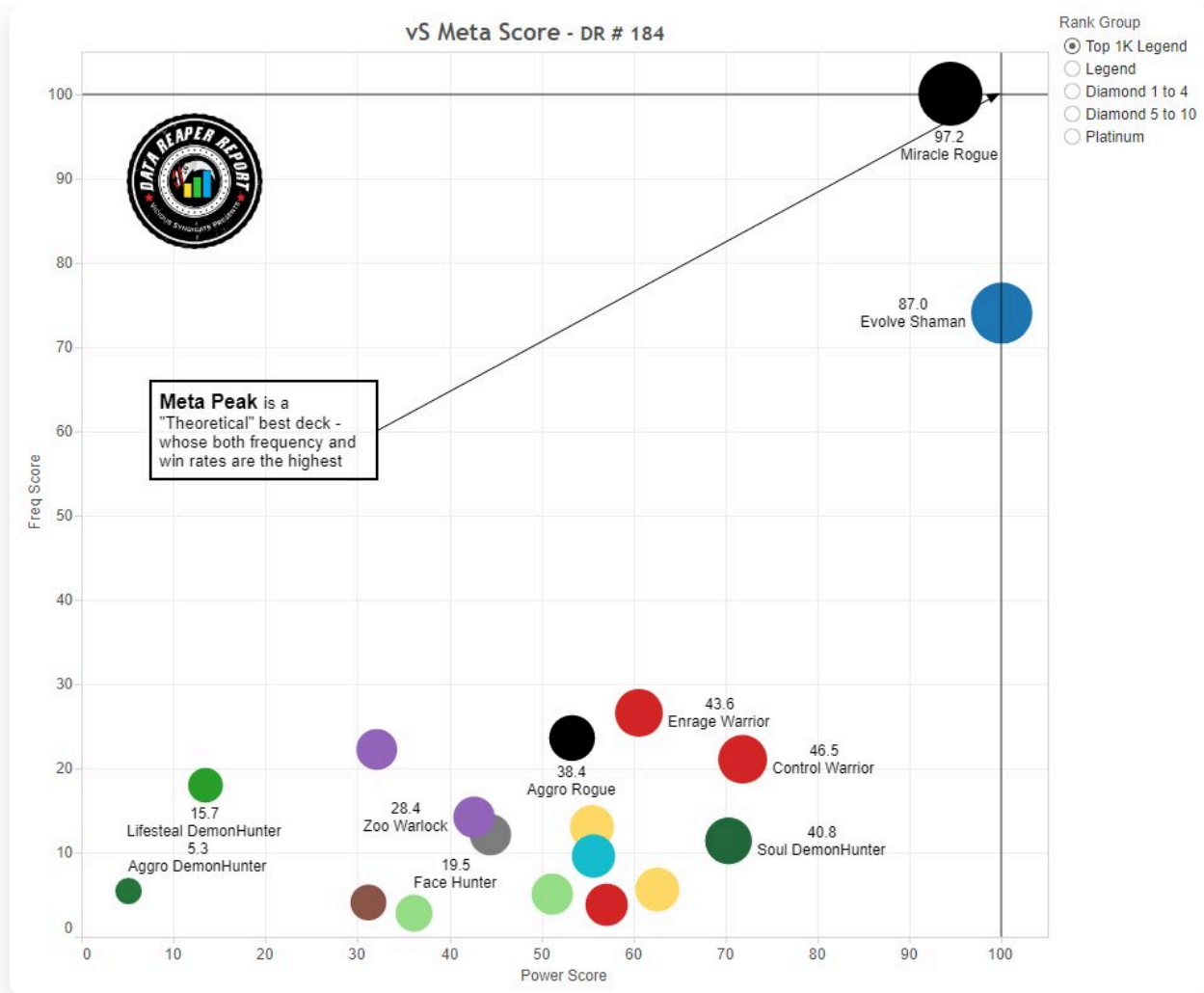
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

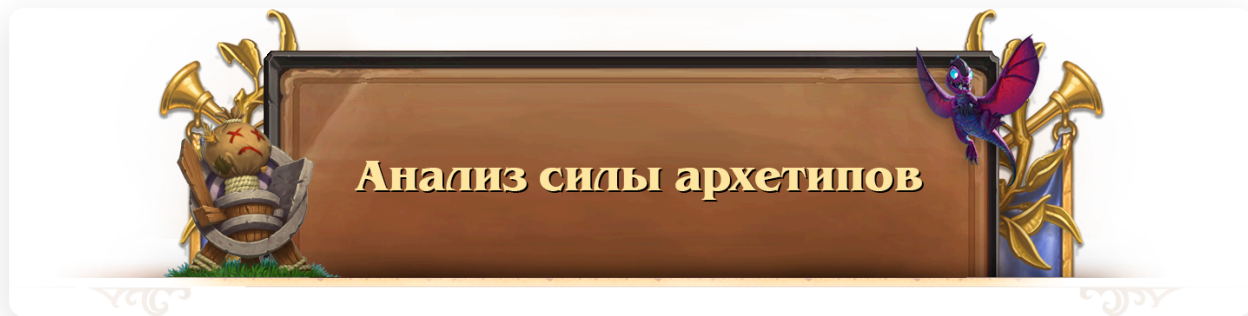
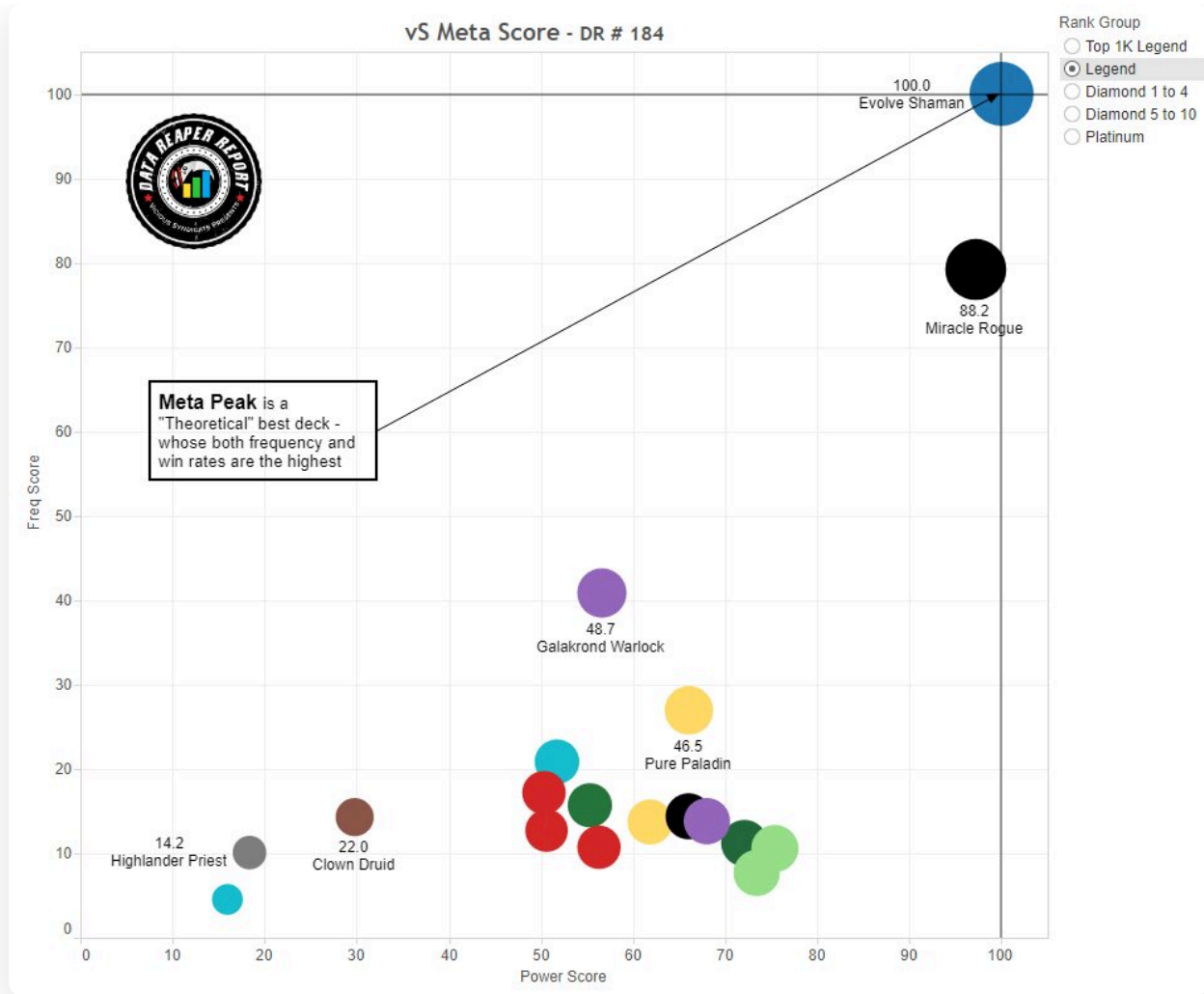
Алмаз 4-1 ранг



Топ 1000 ранга Легенда



На легендарном ранге



• ○

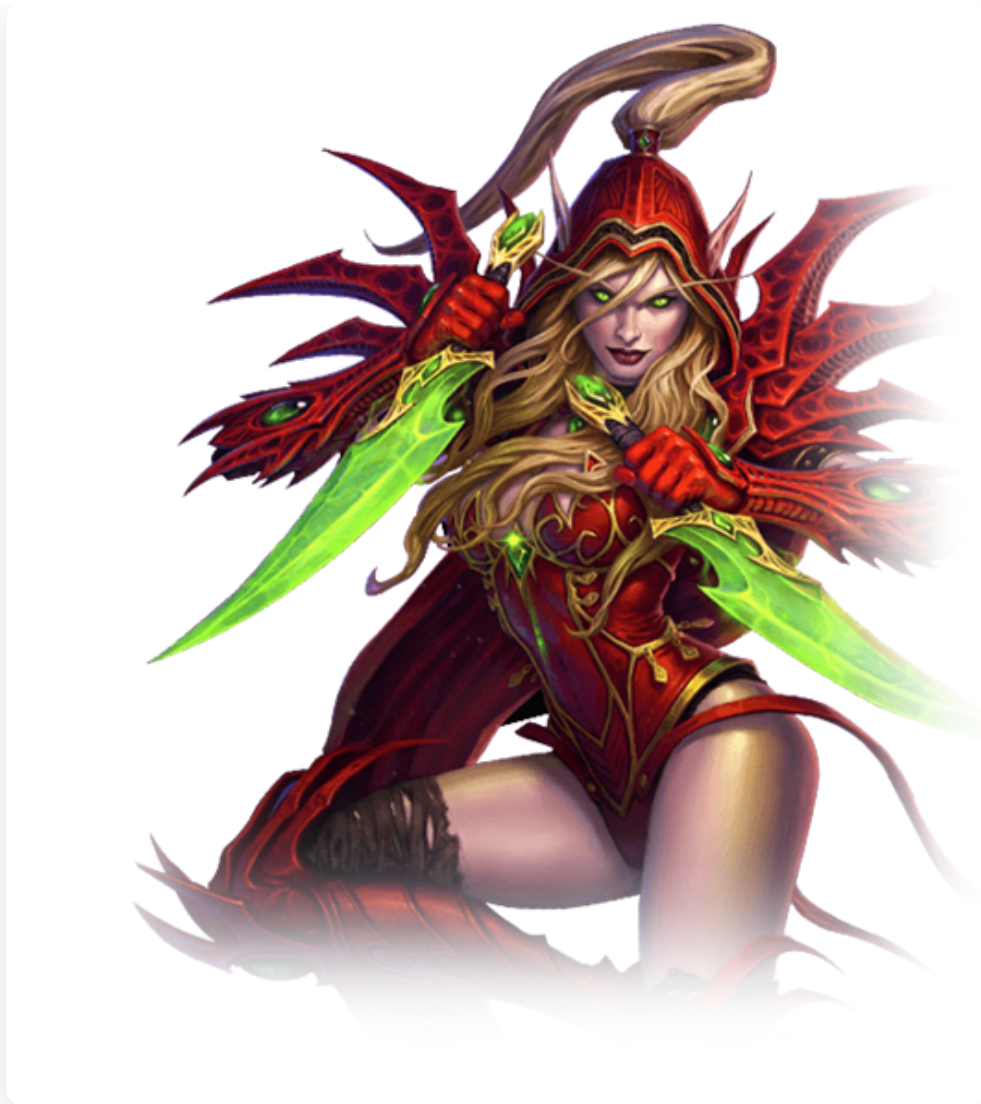
ШАМАН



Эволв Шаман получил удар по винрейту, но все равно остается очень мощным. И этот архетип был бы еще сильнее, если бы не **Вороватый кобольд**. Но повсеместное присутствие этой карты не делает погоду в ладдере лучше. Проблема не в одном классе. А в двух.

• ◦

РАЗБОЙНИК



Мета пытается целиться на матч-ап с Шаманом, и поэтому Разбойник процветает.

Миракл Разбойник вновь нарастил свой винрейт, и сейчас его матч-ап с Шаманом очень близок к равному. Сейчас этот архетип — лучший в Hearthstone.

Агро Разбойник вновь появился в таблице рейтинга архетипов, и выглядит он весьма неплохо. У колоды много пространства для улучшений, учитывая то, что она совсем не оптимизирована. Архетип может спокойно забраться в Тир-1, и потенциально играет в плюс с Шаманом.

• ◦

ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ КЛАССЫ

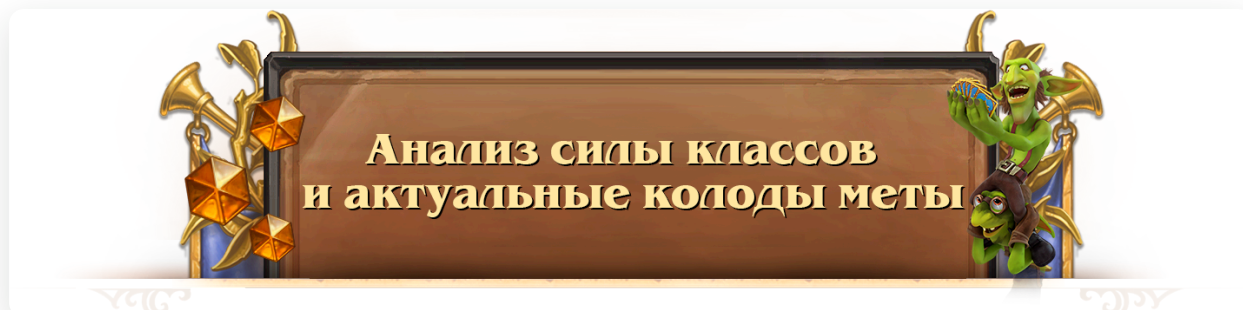
О других классах толком и говорить нечего: никаких новостей нет, и этот блок был бы копией прошлого отчета. Нет смысла вновь говорить о том, почему Воин лучше на высоких рангах, а Паладин — наоборот и т.д.

Нижние классы имеют соревновательные опции, но если они не играют от чистой агрессии, им приходится либо брать технические карты под Шамана, либо играть Зеффриса, чтобы иметь адекватный ответ на столы Шамана или Разбойника.

Разбойник наказывает розыгрыш [Вороватого кобольда](#) и, имея в арсенале дешевые ранние ремувалы, агрессию, играющую против Шаманов. Таким образом, нет возможности подстроиться под оба матч-апа. Об этом говорилось и в прошлом мета-отчете, и это главная причина, по которой мертвая хватка доминирующих колод не

может быть снята без нерфов.

Единственный положительный пункт в текущем состоянии игры — это то, что мета под Шаманом/Разбойником выглядит довольно сбалансированной, и если нерфы случатся, то это сильно улучшит общую погоду в ладдере. Чем скорее разработчики введут изменения баланса и выпустят мини-дополнение, тем быстрее Hearthstone выползет из своих странных каникул.



На этой неделе описания многих классов нет. По сути, описания почти всех классов не изменилось за последнюю неделю. Так что можно, просто ознакомиться с описанием из прошлого мета-отчета по ссылке.

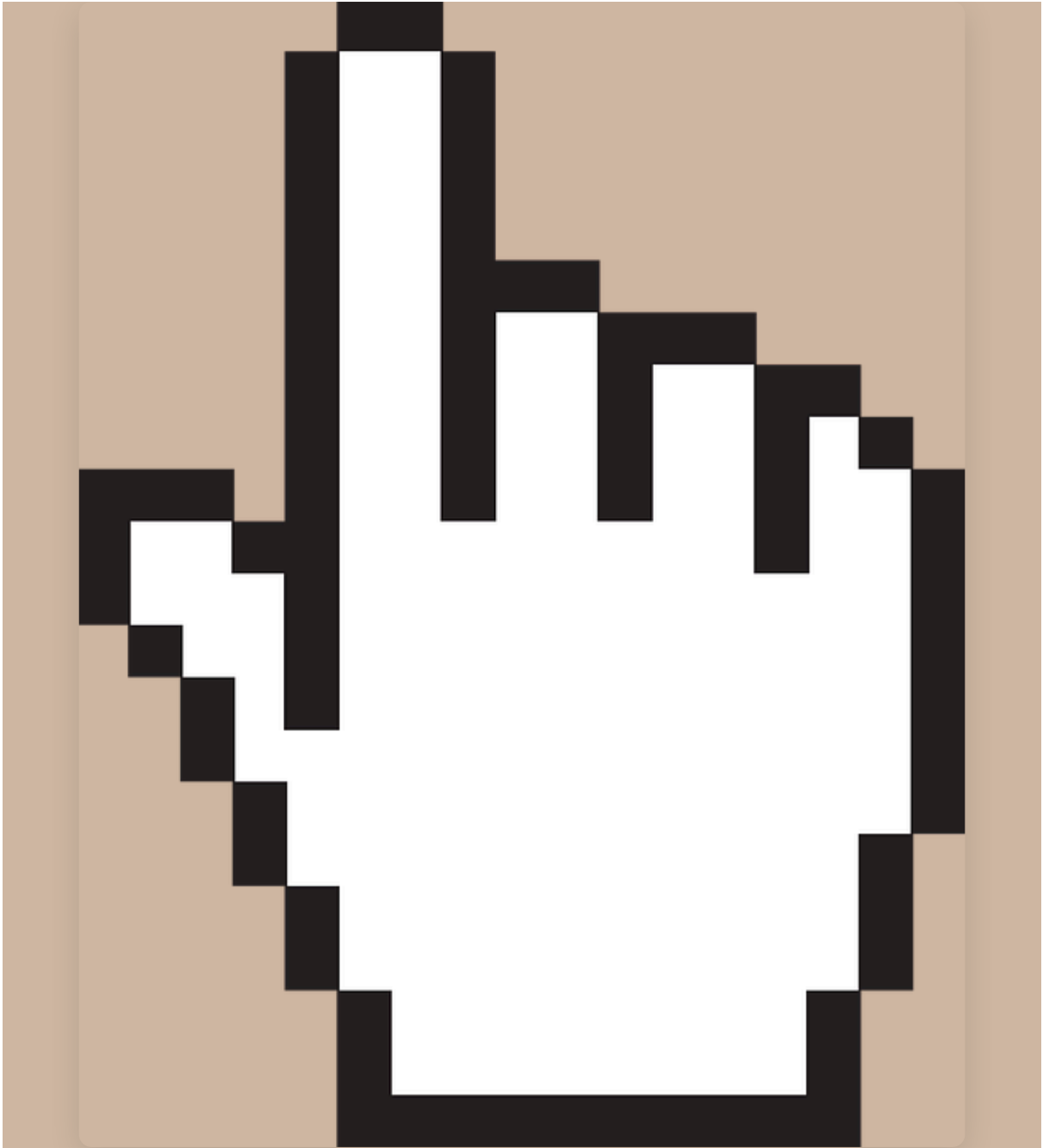
- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1.



2. Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.





Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



- Без описания на этой неделе

- ◦ ▪ **Эвольв Шаман :**



Эвольв Шаман



- **Агро Шаман :**

Агро Шаман с Молотом Рока

 [назад к выбору класса](#)



- Агро Разбойник имеет несколько сборок, но в Тир-1 метит та, что использует ядро Миракл Разбойника, дополняя его более агрессивными опциями вроде [Шпионки](#), [Главаря Братства](#), [Извивающегося ужаса](#) и [Крючковатого ятагана](#), чтобы сопротивляться Шаману в ранней игре. Отсюда рождается положительный винрейт в этом матч-апе, пускай и за счет потери нескольких процентов в матчах с Воином и Жрецом.

- **Агро Разбойник :**



- **Комбо Агро Разбойник**



- **Миракл Разбойник :**

- **Комбо Миракл Разбойник**



- [назад к выбору класса](#)



- В сборку Агро Воина вернулся набор из [Корсарского тайника](#) и [Косы жнеца](#) вместо [Погонщицы взрыв-ботов](#), которая выглядит слабее [Интенданта ЗЛА](#) в качестве третьего дропа.

- **Бомб Воин :**

- **Галакронд Бомб Воин**

- **Контроль Воин :**



- **ЕТС ОТК Контроль Воин**



- **Сайлас ОТК Контроль Воин**

- **Агро Воин :**



Агро Воин



назад к выбору класс



- Лик тлена — хорошая карта в сборке Галакронд Чернокнижника. Дополнительный добор позволяет более последовательно лечиться за счет фрагментов душ и быстрее находить Билетикуса в лейтгейме. Ради этого сборка отказывается от Жертвенного договора и Железноклюва. Вороватый кобольд — слишком важная техническая карта, от которой нельзя отказаться сейчас.

- ◦ ▪ **Контроль Чернокнижник :**

▪ Контроль Чернокнижник



▪ Галакронд Чернокнижник :



▪ Галакронд Чернокнижник



▪ Зоолок :



▪ Хэнд Зоолок



назад к выбору класса



- Без описания на этой неделе

- ◦ **Агро Охотник на демонов :**

Полкелт Агро Охотник на демонов



◦ Соул Охотник на демонов :

Ил'гинот Соул ДХ



◦ ОТК Охотник на демонов :

Полкелт ОТК Охотник на демонов

- назад к выбору класса



- Без описания на этой неделе

- **▪ Манускрипт Паладин :**



Манускрипт Паладин

- **Чистый Манускрипт Паладин**



-  назад к выбору класса



- Без описания на этой неделе

- **▪ Контроль Жрец:**



Контроль Жрец с Назманийской колдуньей

- **▪ Зефрис Жрец:**



Зефрис Жрец Ярмарки

- **▪ Жрец на воскрешении:**



Жрец на воскрешении с Кровью

Г'ууна

-  назад к выбору класса

▪ ▪ ▪ ▪



- **▪ ▪ ▪ ▪ ▪ ▪ ▪ Без описания на этой неделе**

- Секрет Маг :



Берн Секрет Маг



Берн Спелл Маг

- Рено Маг :



Рено Маг



назад к выбору класса



- Без описания на этой неделе

- Зефрис Охотник :

Секрет Зефрис Охотник

- Зефрис Охотник :

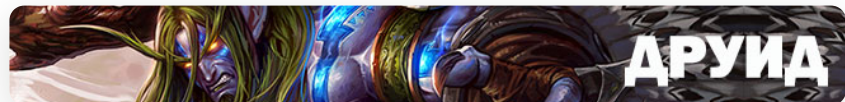


Фейс Охотник



назад к выбору класса

-
-
-
-



- Без описания на этой неделе

- Клоун Друид :

Клоун Друид



назад к выбору класса

- Источник www.vicioussyndicate.com на языке

оригинала