

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Восхождение СПД Мага в мета-отчете №188 от Vicious Syndicate

19.02.2021

Мета-отчеты

Мета-отчет

Восхождение СПД Мага в мета-отчете №188 от Vicious
Syndicate

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Здравствуйтесь, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru.

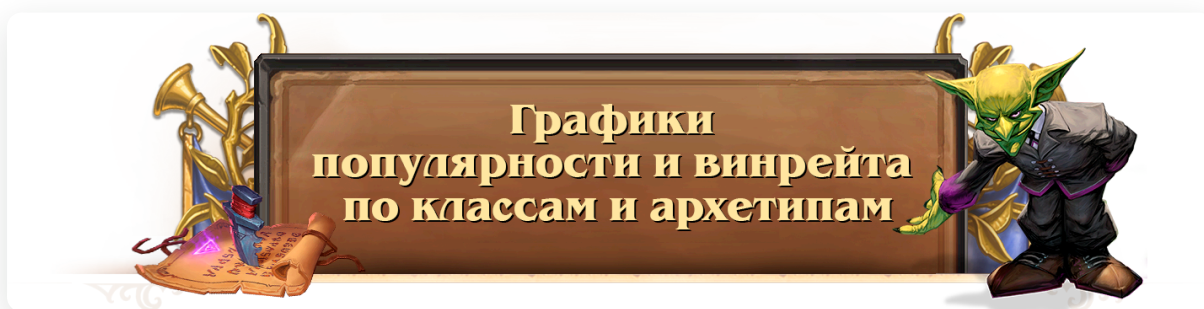
Подробно разбираем новую мету после выхода Гонок Новолуния. Знакомимся с топовыми колодами, лидерами по винрейту и популярности, обсуждаем основные изменения ладдера.

- **Всего проанализировано игр:** **205 000**
- **Топ 1000 ранга Легенда:** 10 000
- **На ранге Легенда (за искл. Топ 1к):** 23 000
- **Алмаз 1-4:** 36 000
- **Алмаз 10-5:** 43 000

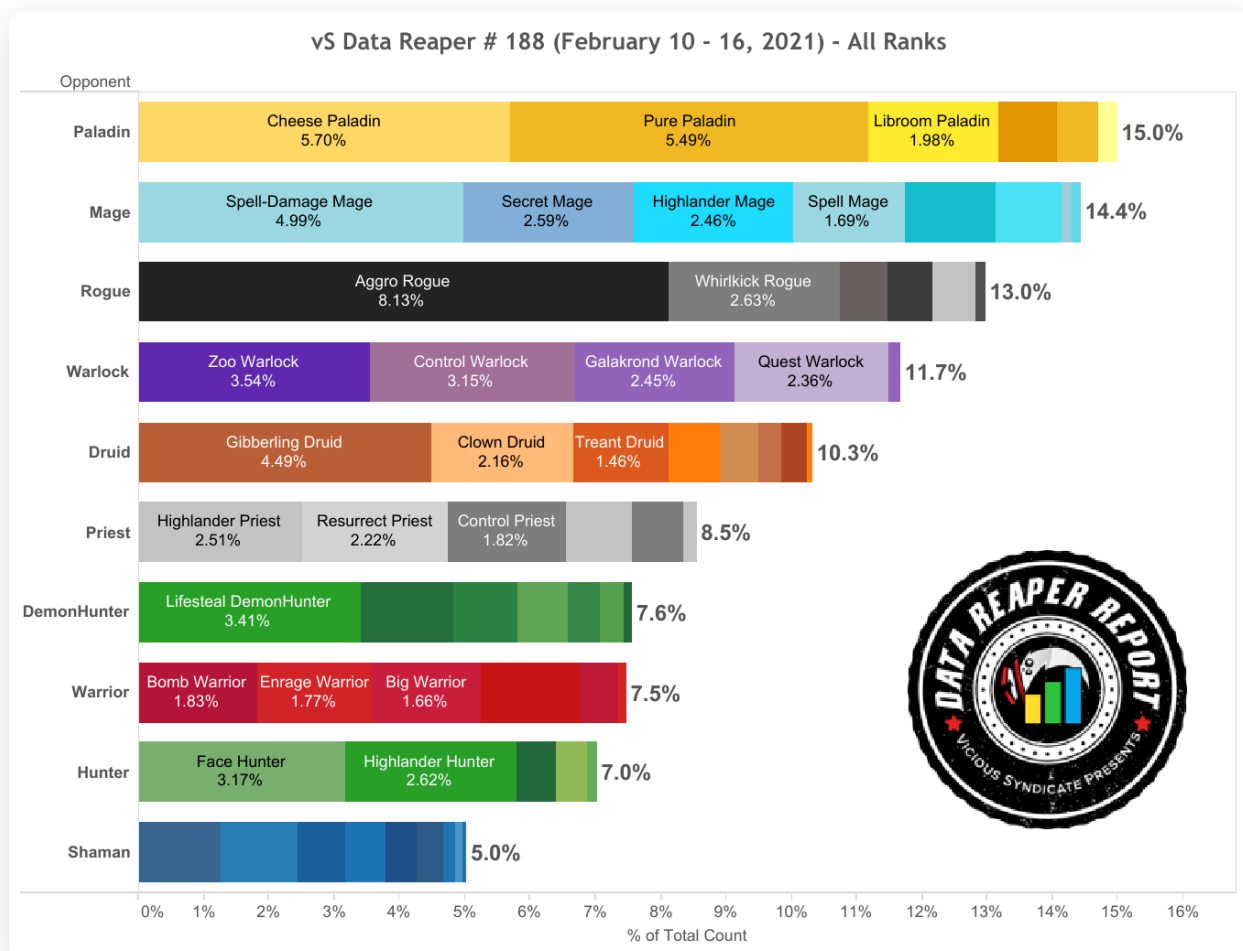
- Платина: 30 000
- Бронза/ Серебро / Золото: 63 000

Содержание мета-отчета:

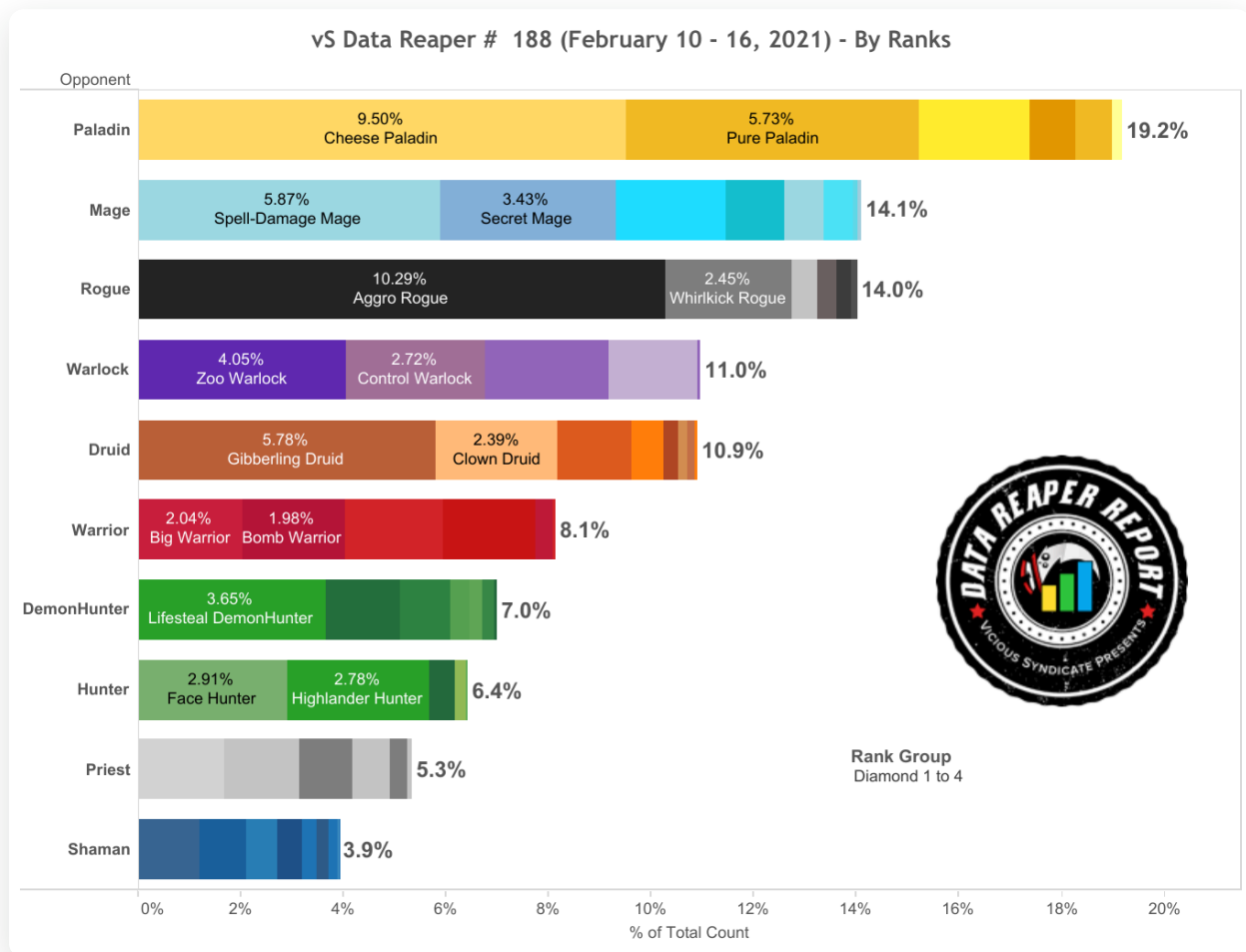
1. Графики популярности по классам и архетипам
2. Анализ популярности классов
3. Графики винрейта и рейтинг архетипов
4. Анализ силы архетипов
5. Анализ силы классов и актуальные колоды меты
6. Разрушители меты



По всем рангам

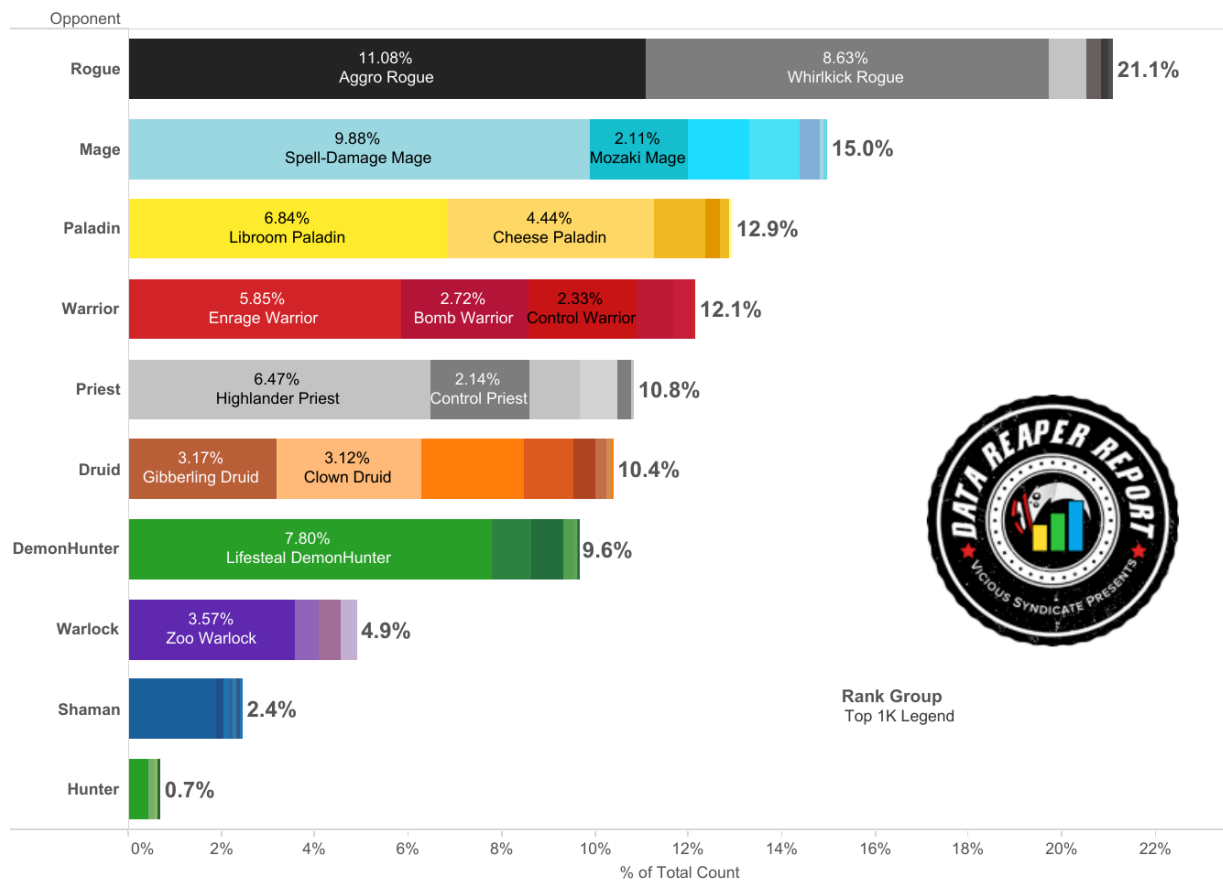


В промежутке ранга Алмаз 4 - 1



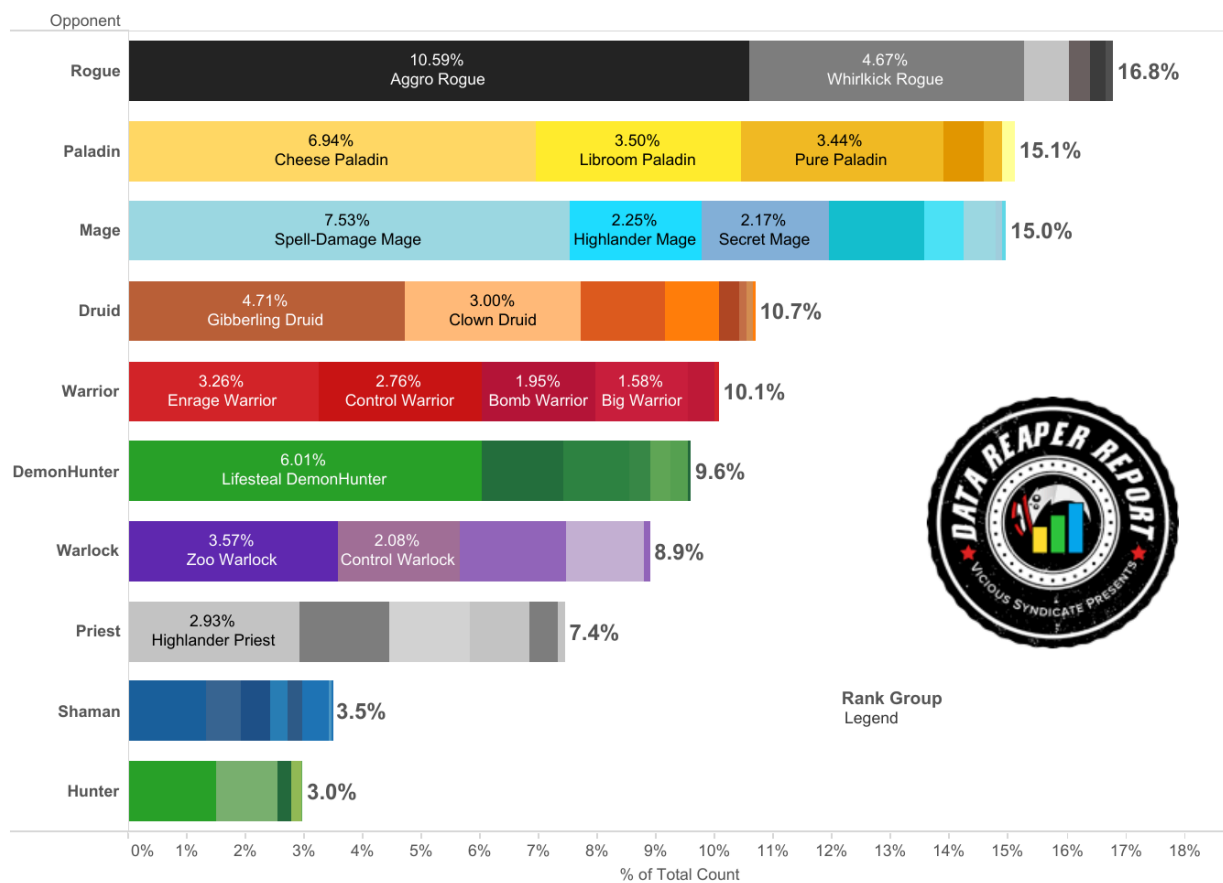
Топ 1000 ранга Легенда

vS Data Reaper # 188 (February 10 - 16, 2021) - By Ranks



На ранге Легенда

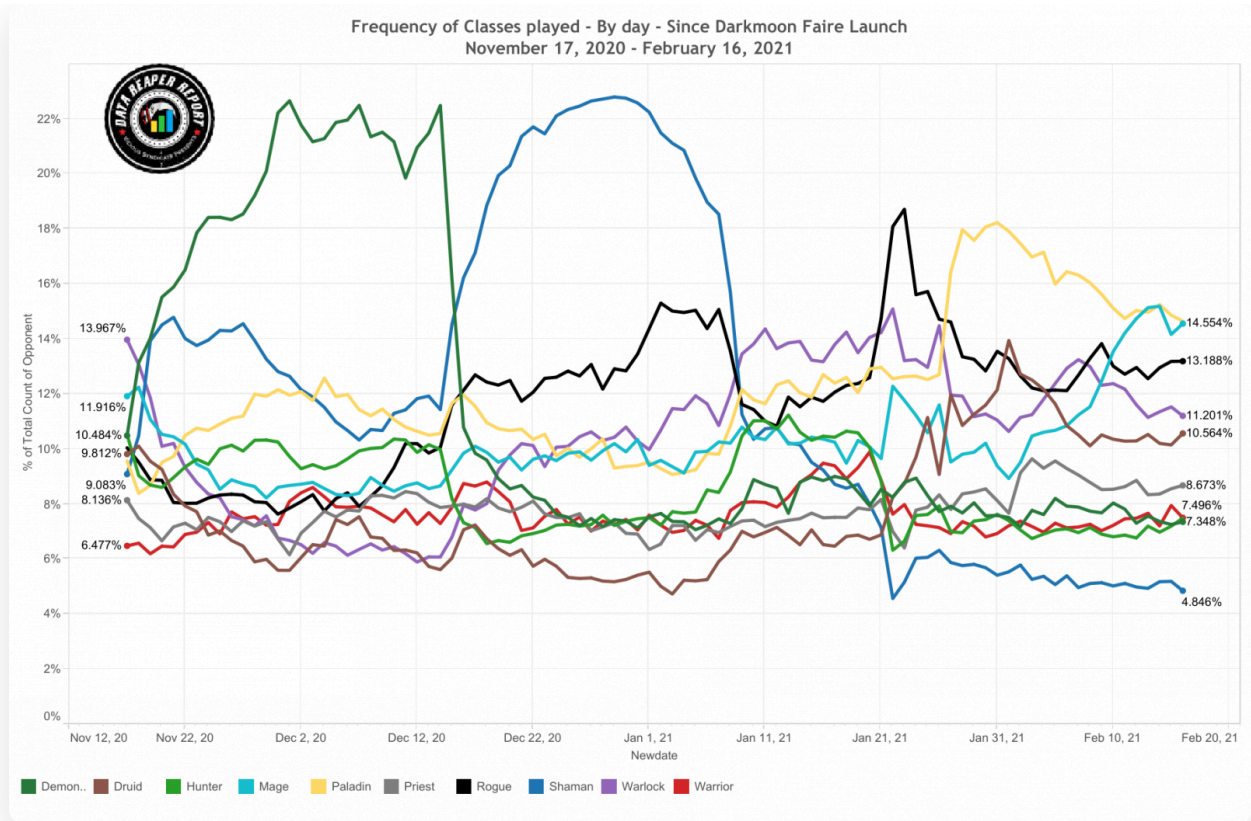
vS Data Reaper # 188 (February 10 - 16, 2021) - By Ranks



Rank Group Legend

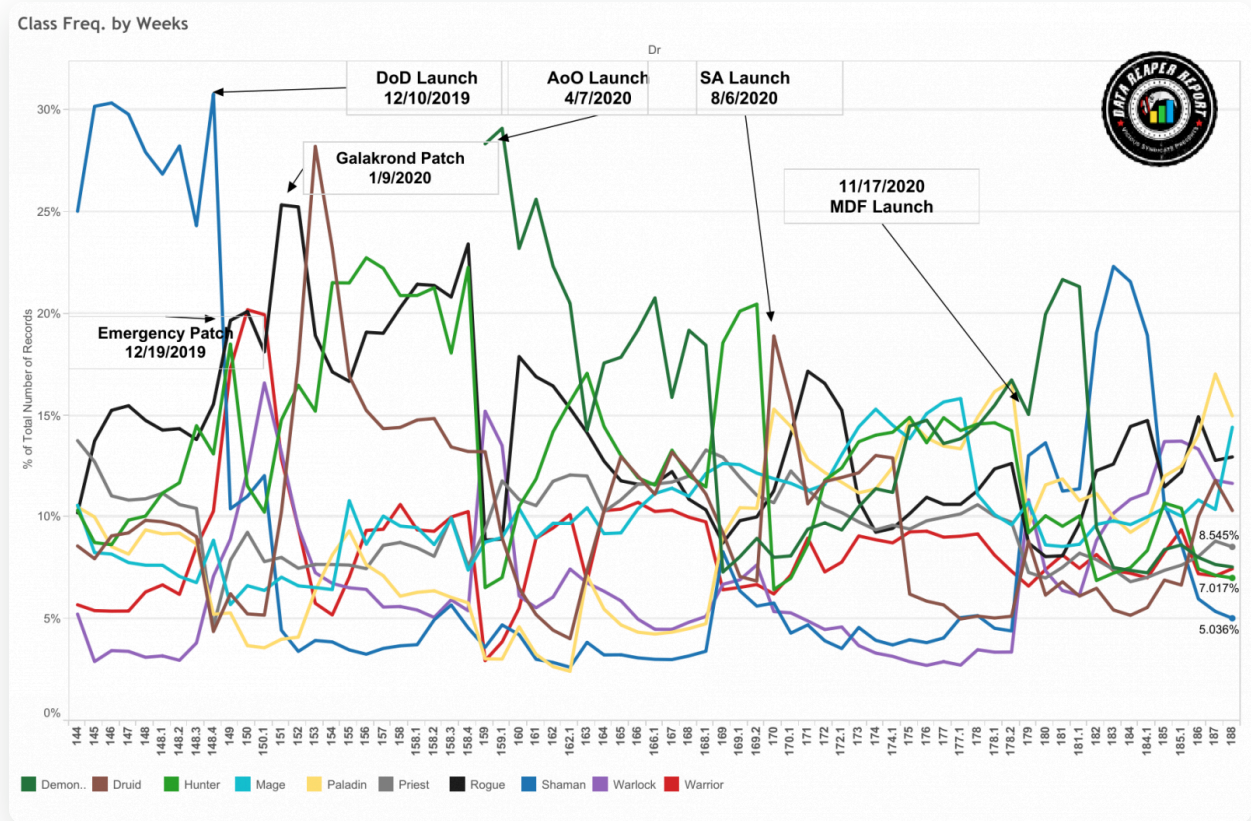
Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Ярмарка безумия" по дням

нажмите, чтобы посмотреть график

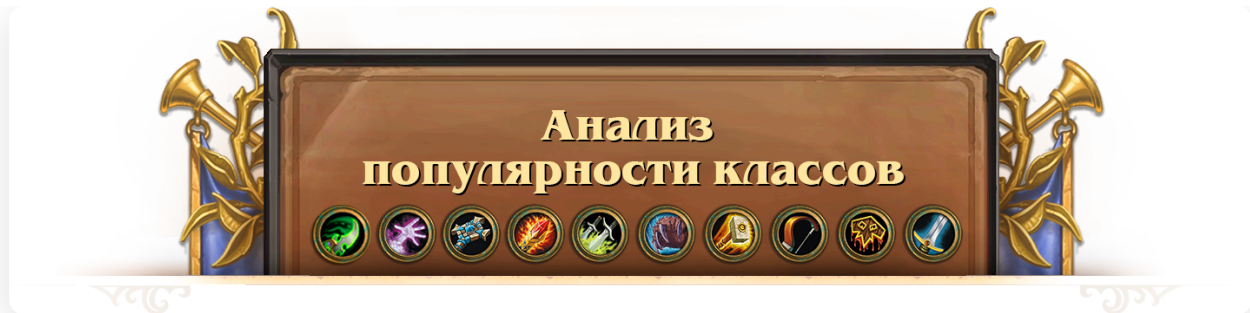


Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям с момента выхода первого Data Reaper Report

нажмите, чтобы посмотреть график



Анализ популярности классов



Разбойник набирает обороты на высоких рангах, где и Агро разбойник, и Миракл Разбойник растут в численности. Агро Разбойник в разгаре перехода к более быстрой сборке с **Метателем перьев**, и эта колода в Легенде сейчас популярнее, чем в ладдере. Секрет Разбойник медленно исчезает.



Главное событие этой недели - резкий рост интереса к СПД **Mary**. На прошлой неделе он был еле заметен, а сейчас стал одной из самых популярных колод в Легенде. Неужели этот архетип - новый разрушитель меты, или игрокам просто нравится играть чем-то новым? Ответы вы найдете ниже, но этот взрывной рост популярности архетипа совершенно точно окажет влияние на мету Стандартного формата.



Биг Мурлок **Паладин** не так уж и хорош? Сейчас эта колода начала сдавать позиции в ладдере. В топе Легенды Манускрипт Паладин уже обогнал своего брата, показав сильные результаты в руках опытных игроков.



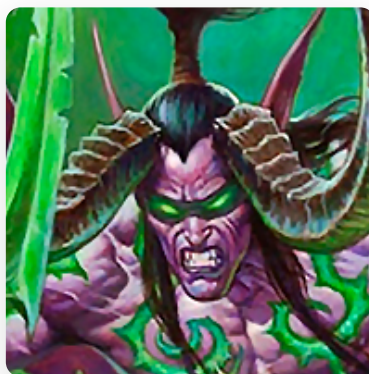
Воин не особо изменился за прошедшую неделю. Агро Воин медленно возвращается к своей классической сборке. Контроль Воин почти всецело ушел к сборке с **Сайласом Новолунием**.



Игроки наконец осознали все хорошие стороны Зефрис **Жреца**. Колода находится в неплохой позиции относительно большинства топовых колод меты, которые играют на высоких рангах Легенды, поэтому неудивительно, что главный архетип Жреца стал популярнее. При этом класс довольно слабо показывает себя в ладдере, где мета менее дружелюбна.



Бормотун Токен **Друид** теряет популярность - это побочный эффект повышенной агрессивности меты по отношению к СПД Магу. Его численность в топе Легенды отражает резкое падение его результатов при встрече с большим количеством плохих матч-апов. Токен Друид также теряет позиции, и игроки в топе Легенды начинают переходить к медленным сборкам класса вроде Клоун Друида и Зефрис Друида.



ОТК **Охотник на демонов** наконец-то стал терять игроков вслед за своими удручающими показателями в ладдере. Остальные архетипы класса малочисленны в ладдере.



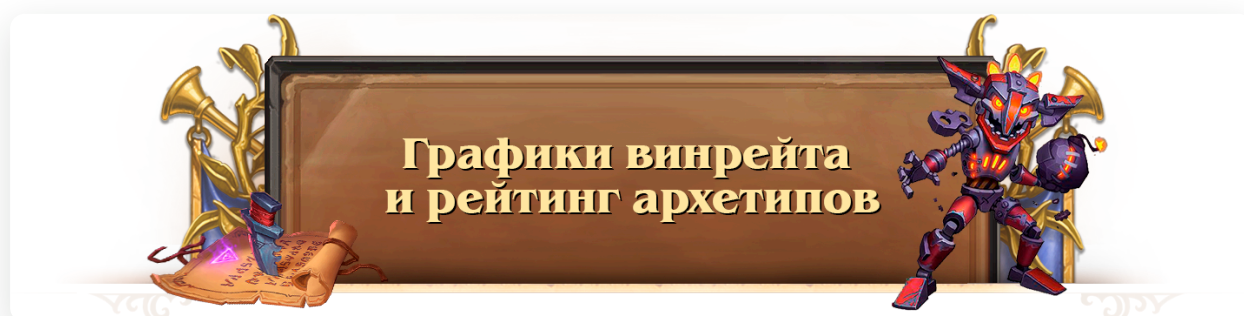
Зоолок тоже теряет обороты, скорее всего, из-за резкого падения процента побед, которое, вероятно, продолжится. Игрокам нравится играть медленными колодами класса с **Билетикусом** (Контроль, Галакронд, Квест), но они популярны лишь на низких рангах, в топе Легенды ими играть никто не хочет.



Новый виток развития **Шамана**? Jambre добрался до первой строчки Легенды новой колодой Мидрейндж Шамана и зажег маленькую искорку надежды для этого архетипа в Легенде. Данных слишком мало, чтобы включить эту колоду в тирлист, но подробный взгляд на архетип вы найдете ниже в классовой секции.



Охотник почти мертв в перспективе развития класса - у него есть две колоды, которые уже всем надоели.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 2/3/2021-2/16/2021 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group
All Ranks



Hero / Hero Deck		Opponent / Opponent Deck																																	
		Demon...	Druid	Hun..	Mage	Paladin	Priest	Rog..	Sha..	Warlock	Warrior																								
Hero	Hero Deck	Aggro Demon..	Lifesteal Demo..	Soul DemonH..	Clown Druid	Gibberling Druid	Treant Druid	Face Hunter	Highlander Hu..	Cyclone Mage	Highlander Ma..	Mozaki Mage	Secret Mage	Spell Mage	Spell-Damage ..	Cheese Paladin	Libroom Paladin	Pure Paladin	Control Priest	Highlander Pri..	Illucia Priest	Resurrect Priest	Aggro Rogue	Whirlkick Rogue	Evolve Shaman	Totem Shaman	Control Warlock	Galakrond Wa..	Quest Warlock	Zoo Warlock	Big Warrior	Bomb Warrior	Control Warrior	Enrage Warrior	
DemonHunter	Aggro DemonH..	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Lifesteal Demon..	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Soul DemonHun..	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Druid	Clown Druid	Red	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Gibberling Druid	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Treant Druid	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Hunter	Face Hunter	Red	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Highlander Hunt..	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Mage	Cyclone Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Highlander Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Mozaki Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Secret Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Spell Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Spell-Damage ..	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Paladin	Cheese Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Libroom Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Pure Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Priest	Control Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Highlander Priest	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Illucia Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Resurrect Priest	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Rogue	Aggro Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Whirlkick Rogue	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Shaman	Evolve Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Totem Shaman	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Warlock	Control Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Galakrond Warl..	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Quest Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Zoo Warlock	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Warrior	Big Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Bomb Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Control Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Enrage Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green

В промежутке рангов Алмаз 4 - Легенды

Matchup Win rates based on games between 2/3/2021-2/16/2021 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group
D4 to L



Hero / Hero Deck		Opponent / Opponent Deck																																			
		Demon...	Druid	Hun..	Mage	Paladin	Priest	Rog..	Sha..	Warlock	Warrior																										
Hero	Hero Deck	Aggro Demon..	Lifesteal Demo..	Soul DemonH..	Clown Druid	Gibberling Druid	Treant Druid	Face Hunter	Highlander Hu..	Cyclone Mage	Highlander Ma..	Mozaki Mage	Secret Mage	Spell Mage	Spell-Damage ..	Cheese Paladin	Libroom Paladin	Pure Paladin	Control Priest	Highlander Pri..	Illucia Priest	Resurrect Priest	Aggro Rogue	Whirlkick Rogue	Evolve Shaman	Totem Shaman	Control Warlock	Galakrond Wa..	Quest Warlock	Zoo Warlock	Big Warrior	Bomb Warrior	Control Warrior	Enrage Warrior			
DemonHunter	Aggro DemonH..	Black																																			
	Lifesteal Demon..	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Soul DemonHun..	Green	Black																																		
Druid	Clown Druid	Green			Black	Red	Red																														
	Gibberling Druid	Red	Red	Green	Black	Green	Green																														
	Treant Druid	Green			Green	Black	Black																														
Hunter	Face Hunter							Black																													
	Highlander Hunt..	Red							Black																												
Mage	Cyclone Mage								Black																												
	Highlander Mage	Red			Green				Black		Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Mozaki Mage	Green			Red					Black																											
	Secret Mage	Green			Green						Black																										
	Spell Mage											Black																									
	Spell-Damage ..	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Paladin	Cheese Paladin	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Libroom Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Pure Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Priest	Control Priest	Green																																			
	Highlander Priest	Green			Green	Green																															
	Illucia Priest	Green																																			
	Resurrect Priest	Green																																			
Rogue	Aggro Rogue	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Whirlkick Rogue	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Shaman	Evolve Shaman																																				
	Totem Shaman				Red																																
Warlock	Control Warlock	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Galakrond Warl..	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Quest Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Zoo Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Warrior	Big Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Bomb Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Control Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Enrage Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	

В промежутке ранга Легенда

Matchup Win rates based on games between 2/3/2021-2/16/2021 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group
Legend



Hero / Hero Deck		Opponent / Opponent Deck																																			
		Demon...	Druid	Hun..	Mage	Paladin	Priest	Rog..	Sha..	Warlock	Warrior																										
Hero	Hero Deck	Aggro Demon..	Lifesteal Demo..	Soul DemonH..	Clown Druid	Gibberling Druid	Treant Druid	Face Hunter	Highlander Hu..	Cyclone Mage	Highlander Ma..	Mozaki Mage	Secret Mage	Spell Mage	Spell-Damage ..	Cheese Paladin	Libroom Paladin	Pure Paladin	Control Priest	Highlander Pri..	Illucia Priest	Resurrect Priest	Aggro Rogue	Whirlkick Rogue	Evolve Shaman	Totem Shaman	Control Warlock	Galakrond Wa..	Quest Warlock	Zoo Warlock	Big Warrior	Bomb Warrior	Control Warrior	Enrage Warrior			
DemonHunter	Aggro DemonH..	Black																																			
	Lifesteal Demon..	Black	Red	Red	Red	Red	Red			Green	Red				Green	Green	Red		Red	Red			Green	Red			Green			Red	Red	Red	Green	Red			
	Soul DemonHun..	Green	Black																				Red														
Druid	Clown Druid	Green			Black	Red									Green	Green	Red					Red	Red											Green			
	Gibberling Druid	Red		Green	Black						Green				Red	Green	Green	Green		Red			Green	Red		Red			Green	Green	Green	Red					
	Treant Druid	Green					Black								Red	Green	Green						Green	Red			Red							Green			
Hunter	Face Hunter						Black																														
	Highlander Hunt..						Black																														
Mage	Cyclone Mage						Black			Black																									Green		
	Highlander Mage	Red							Black						Red	Green	Green						Red	Green													
	Mozaki Mage	Green			Red						Black					Green							Red														
	Secret Mage											Black			Red	Red							Red														
	Spell Mage												Black										Red														
	Spell-Damage ..	Green	Red	Green	Green						Green	Green			Black	Green	Red	Green	Green	Red	Green			Green	Red		Green			Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Paladin	Cheese Paladin	Red	Red	Red	Red	Green				Green	Red	Green			Green	Black	Green	Green					Red	Green			Green						Green	Green	Green	Green	
	Libroom Paladin	Green	Green	Red	Red					Red					Green	Red	Black						Red	Red									Green	Green	Green	Green	
	Pure Paladin				Red										Red	Black							Green														
Priest	Control Priest	Green													Green	Red	Green					Red	Red												Green	Green	
	Highlander Priest	Green			Green										Red	Red	Red					Black	Black	Green	Green								Green	Green	Green	Green	
	Illucia Priest																					Black	Black	Red													
	Resurrect Priest																					Black	Black	Red	Red												
Rogue	Aggro Rogue	Red	Green	Red	Red	Green				Green	Green	Green		Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green		Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	
	Whirlkick Rogue	Green	Green	Green	Green					Green					Green	Red	Green	Green				Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	
Shaman	Evolve Shaman																									Black											
	Totem Shaman																									Black											
Warlock	Control Warlock	Red			Green										Red	Red							Red				Black										
	Galakrond Warl..																										Black										
	Quest Warlock																							Red	Red			Black									
	Zoo Warlock	Green			Green										Green	Red	Green	Green					Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	
Warrior	Big Warrior	Green																					Red	Red	Green	Green											
	Bomb Warrior	Green			Green										Green	Red	Red	Red					Red	Red	Green	Green											
	Control Warrior	Green																					Red	Red	Green	Green											
	Enrage Warrior	Green	Red	Green	Green	Green					Red				Green	Red	Red	Red					Green	Green	Green	Green										Red	

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням



vS Power Rankings DR # 188

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Cheese Paladin	55.44	-0.24	100.0	73.8	86.9
	Secret Mage	54.24	0.88	89.0	33.1	61.0
	Aggro Rogue	54.02	1.52	87.0	100.0	93.5
	Whirlkick Rogue	54.01	0.73	86.8	26.4	56.6
	Highlander Hunter	53.14	-0.44	78.9	30.0	54.4
	Gibberling Druid	53.04	-0.63	78.0	55.2	66.6
	Libroom Paladin	52.78	0.90	75.5	18.7	47.1
	Bomb Warrior	52.74	1.12	75.2	23.8	49.5
	Totem Shaman	52.64	0.86	74.2	13.7	44.0
	Zoo Warlock	52.49	0.37	72.9	38.5	55.7
	Pure Paladin	52.37	-0.46	71.8	61.0	66.4
	Aggro DemonHunter	52.31	0.35	71.2	15.7	43.4
	Face Hunter	52.16	0.95	69.8	35.8	52.8
Tier 2	Soul DemonHunter	51.83	-0.13	66.8	12.0	39.4
	Spell-Damage Mage	51.30		61.9	56.6	59.3
	Enrage Warrior	51.25	-0.03	61.5	17.6	39.5
	Big Warrior	50.58	0.13	55.3	24.1	39.7
	Treant Druid	50.54	-0.18	55.0	18.6	36.8
	Evolve Shaman	50.01	0.36	50.1	11.1	30.6
Tier 3	Highlander Mage	49.75	-0.75	47.7	31.9	39.8
	Control Warrior	49.02	-1.20	41.0	17.3	29.1
	Highlander Priest	48.30	-0.49	34.4	27.3	30.8
	Clown Druid	48.29	2.45	34.3	27.1	30.7
	Galakrond Warlock	48.19	0.55	33.4	39.0	36.2
	Lifesteal DemonHunter	47.88	-0.31	30.5	41.4	36.0
	Resurrect Priest	47.34	-1.24	25.5	25.8	25.7
Tier 4	Cyclone Mage	45.84	1.46	11.8	9.3	10.5
	Spell Mage	45.48	-0.50	8.4	16.0	12.2
	Quest Warlock	44.00	0.61	-5.2	40.5	17.7
	Mozaki Mage	42.72	0.69	-16.9	18.1	0.6
	Control Warlock	42.62	-0.40	-17.9	51.4	16.8
	Control Priest	42.14	-0.28	-22.2	21.3	-0.5
	Illucia Priest	37.56	-1.02	-64.3	14.3	-25.0



vS Power Rankings DR # 188

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	
Tier 1	Whirlkick Rogue	53.88	1.44	100.0	23.8	61.9	
	Cheese Paladin	53.24	-0.71	91.8	92.3	92.0	
	Gibberling Druid	52.99	-0.47	88.5	56.2	72.4	
	Libroom Paladin	52.34	1.58	80.2	20.9	50.6	
	Zoo Warlock	52.26	1.46	79.1	39.4	59.3	
	Aggro DemonHunter	52.06	0.65	76.6	14.1	45.3	
	Highlander Hunter	52.04	0.50	76.3	27.0	51.7	
	Tier 2	Aggro Rogue	51.94	1.00	75.0	100.0	87.5
		Secret Mage	51.60	-0.08	70.7	33.3	52.0
		Enrage Warrior	51.09	0.07	64.0	18.6	41.3
Pure Paladin		50.93	-0.85	62.0	55.6	58.8	
Spell-Damage Mage		50.91		61.7	57.1	59.4	
Big Warrior		50.71	0.21	59.2	19.8	39.5	
Totem Shaman		50.42	1.02	55.4	11.7	33.5	
Tier 3	Bomb Warrior	50.25	0.56	53.2	19.2	36.2	
	Soul DemonHunter	49.80	-0.32	47.4	9.4	28.4	
	Control Warrior	49.78	-0.72	47.2	17.6	32.4	
	Highlander Mage	49.56	-1.72	44.4	20.7	32.5	
	Face Hunter	49.39	0.19	42.1	28.3	35.2	
	Treant Druid	49.26	-0.13	40.5	14.1	27.3	
	Highlander Priest	48.92	-0.61	36.0	14.1	25.1	
	Evolve Shaman	48.75	0.44	33.9	6.0	19.9	
	Lifesteal DemonHunter	48.28	-0.59	27.8	35.5	31.6	
	Resurrect Priest	48.24	-1.81	27.3	16.2	21.8	
Tier 4	Clown Druid	47.22	2.65	14.2	23.3	18.7	
	Galakrond Warlock	47.00	0.24	11.4	23.2	17.3	
	Cyclone Mage	45.40	1.68	-9.3	5.5	-1.9	
	Spell Mage	44.15	-0.81	-25.3	7.4	-8.9	
	Quest Warlock	42.99	0.06	-40.4	16.9	-11.7	
	Control Priest	41.88	-0.24	-54.7	10.2	-22.2	
	Mozaki Mage	41.56	-0.45	-58.7	11.3	-23.7	
	Control Warlock	41.42	-0.99	-60.6	26.4	-17.1	
Illucia Priest	36.93	-1.40	-118.4	7.1	-55.7		

Top 1K Legend



vS Power Rankings
DR # 188

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Libroom Paladin	52.58	0.28	100.0	61.7	80.8
	Whirlkick Rogue	52.40	0.18	96.5	77.8	87.2
	Enrage Warrior	52.07	-0.59	90.0	52.8	71.4
Tier 2	Zoo Warlock	51.74	0.50	83.7	32.2	58.0
	Cheese Paladin	51.74	-0.90	83.7	40.1	61.9
	Bomb Warrior	51.51	-0.26	79.3	24.5	51.9
	Control Warrior	51.34	0.54	75.9	21.0	48.5
	Totem Shaman	51.19	0.94	73.1	0.7	36.9
	Aggro Rogue	51.19	0.23	73.0	100.0	86.5
	Highlander Priest	51.03	-0.17	70.0	58.4	64.2
	Treant Druid	50.84	0.30	66.3	9.6	38.0
	Soul DemonHunter	50.79	-0.66	65.4	7.5	36.4
	Big Warrior	50.76	0.21	64.7	3.7	34.2
	Secret Mage	50.73	-1.67	64.1	4.1	34.1
	Resurrect Priest	50.58	-0.05	61.3	7.6	34.4
	Clown Druid	50.54	1.88	60.5	28.2	44.3
	Pure Paladin	50.51	-0.60	60.0	9.8	34.9
	Highlander Mage	50.26	-0.79	55.1	11.9	33.5
	Gibberling Druid	50.06	0.02	51.1	28.6	39.8
Spell-Damage Mage	50.03		50.6	89.1	69.9	
Tier 3	Evolve Shaman	49.90	-0.36	48.0	0.7	24.4
	Highlander Hunter	49.87	-0.26	47.5	4.0	25.8
	Aggro DemonHunter	49.67	0.52	43.6	6.4	25.0
	Lifesteal DemonHunter	49.34	0.29	37.3	70.4	53.8
	Face Hunter	48.18	-0.70	14.7	1.1	7.9
	Galakrond Warlock	48.15	0.67	14.1	4.8	9.4
	Spell Mage	47.04	-1.63	-7.4	0.4	-3.5
Tier 4	Cyclone Mage	44.83	0.76	-50.2	9.6	-20.3
	Control Priest	44.32	0.03	-60.1	19.4	-20.4
	Quest Warlock	43.01	0.22	-85.5	3.1	-41.2
	Illucia Priest	42.79	-2.63	-89.7	9.4	-40.1
	Mozaki Mage	42.72	-0.89	-91.2	19.0	-36.1
	Control Warlock	42.14	-1.03	-102.4	4.1	-49.1

Legend



vS Power Rankings
DR # 188

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Cheese Paladin	53.08	0.70	100.0	65.5	82.8
	Whirlkick Rogue	52.85	-0.06	96.2	44.1	70.1
	Libroom Paladin	52.43	0.85	89.4	33.0	61.2
	Zoo Warlock	52.18	0.40	85.4	33.7	59.6
Tier 2	Secret Mage	51.95	0.10	81.6	20.5	51.0
	Aggro Rogue	51.86	0.03	80.1	100.0	90.0
	Gibberling Druid	51.77	-0.15	78.7	44.5	61.6
	Enrage Warrior	51.64	-0.07	76.7	30.8	53.7
	Totem Shaman	51.45	0.46	73.6	5.5	39.5
	Aggro DemonHunter	50.86	-0.12	64.0	13.4	38.7
	Bomb Warrior	50.85	-0.21	63.7	18.4	41.1
	Spell-Damage Mage	50.84		63.6	71.1	67.4
	Highlander Hunter	50.84	0.40	63.6	14.1	38.9
	Treant Druid	50.60	0.38	59.7	13.5	36.6
	Control Warrior	50.57	0.07	59.3	26.1	42.7
	Pure Paladin	50.57	0.18	59.2	32.5	45.9
Tier 3	Big Warrior	50.52	-0.40	58.4	14.9	36.7
	Soul DemonHunter	50.45	-0.77	57.3	10.6	33.9
	Highlander Mage	49.95	-1.28	49.3	21.2	35.2
	Highlander Priest	49.90	-0.37	48.4	27.7	38.1
	Evolve Shaman	49.38	-0.09	40.0	2.7	21.4
	Clown Druid	49.19	2.76	36.9	28.4	32.6
	Resurrect Priest	48.97	-1.24	33.4	13.0	23.2
	Face Hunter	48.67	-1.39	28.4	10.0	19.2
	Lifesteal DemonHunter	47.95	-0.32	16.7	56.8	36.8
	Galakrond Warlock	47.53	0.31	9.9	17.2	13.5
Tier 4	Spell Mage	45.75	-0.74	-19.0	5.2	-6.9
	Cyclone Mage	45.30	1.12	-26.2	6.5	-9.9
	Quest Warlock	43.21	0.10	-60.1	12.5	-23.8
	Control Priest	43.04	-0.02	-62.9	14.3	-24.3
	Mozaki Mage	42.44	-0.95	-72.5	15.3	-28.6
	Control Warlock	41.91	-1.15	-81.2	19.7	-30.7
	Illucia Priest	39.98	-0.90	-112.5	9.6	-51.4

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

All Ranks ▼

All Ranks

Legend

R4 to R1

R9 to R5

R14 to R10



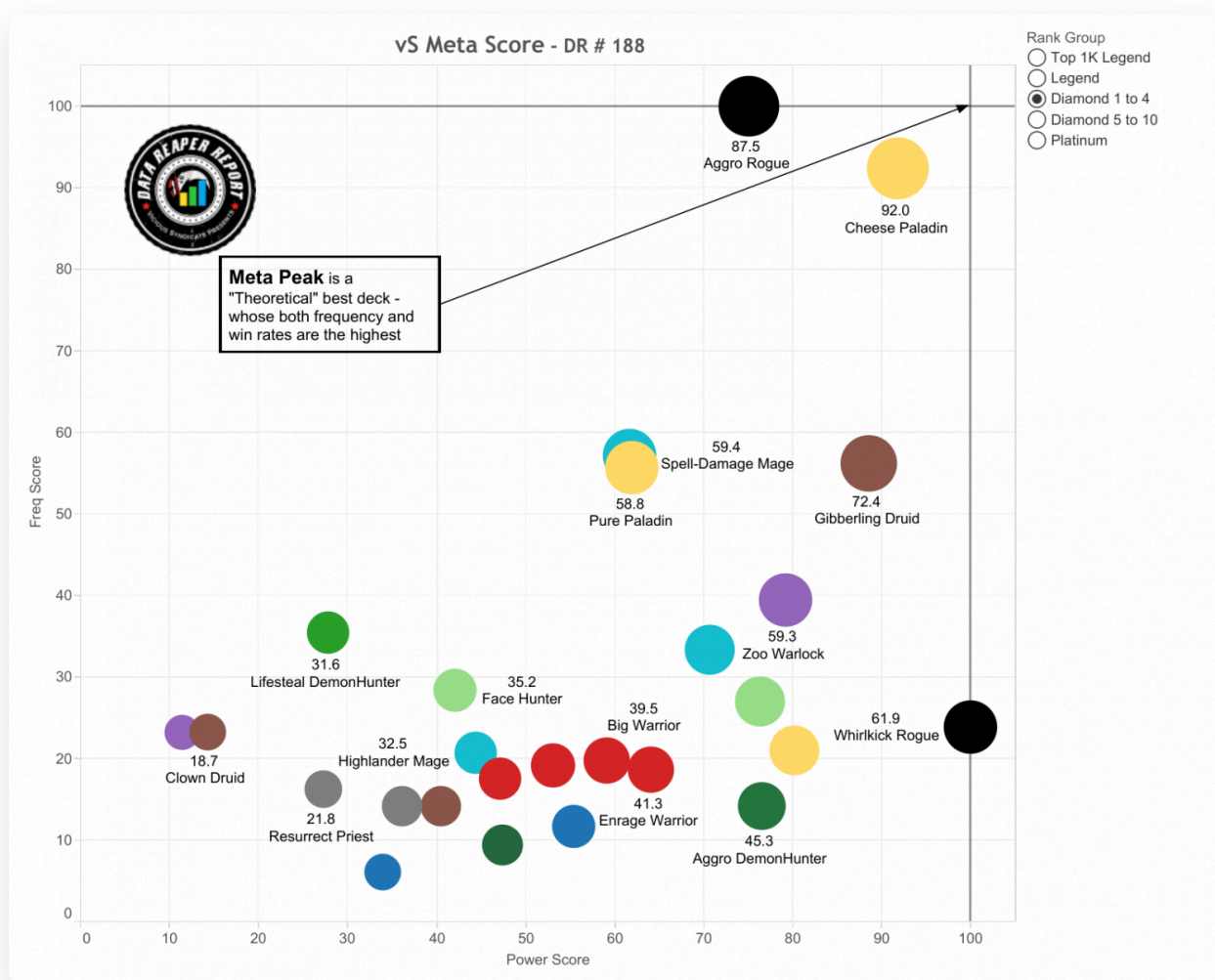
Tiers	Hero Deck	vS Deck P.	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

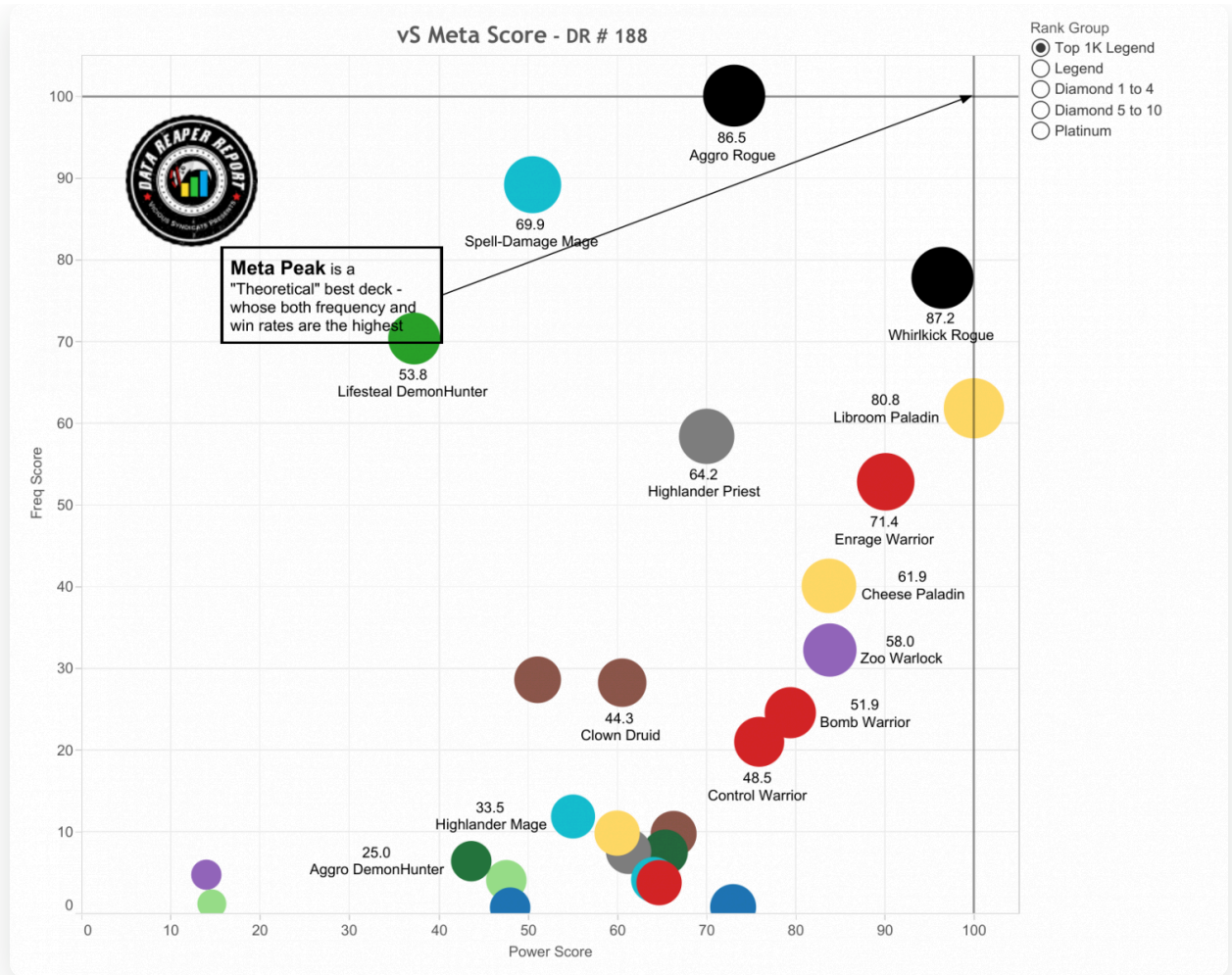
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подошлись существующие архетипы.

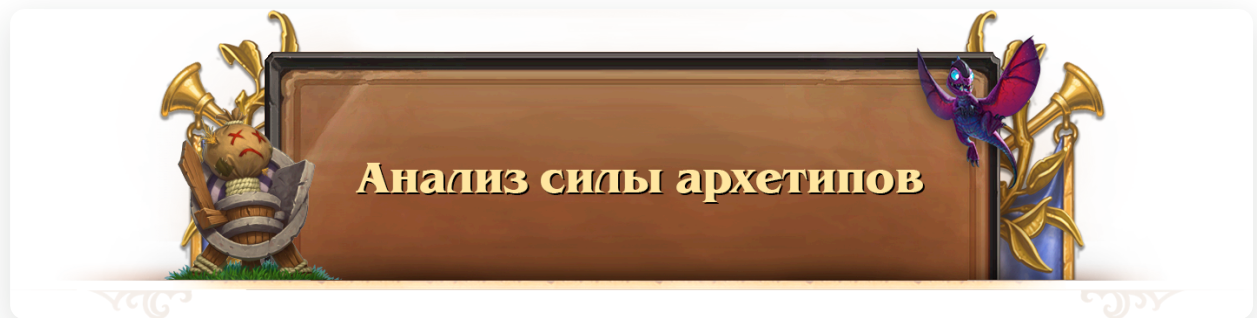
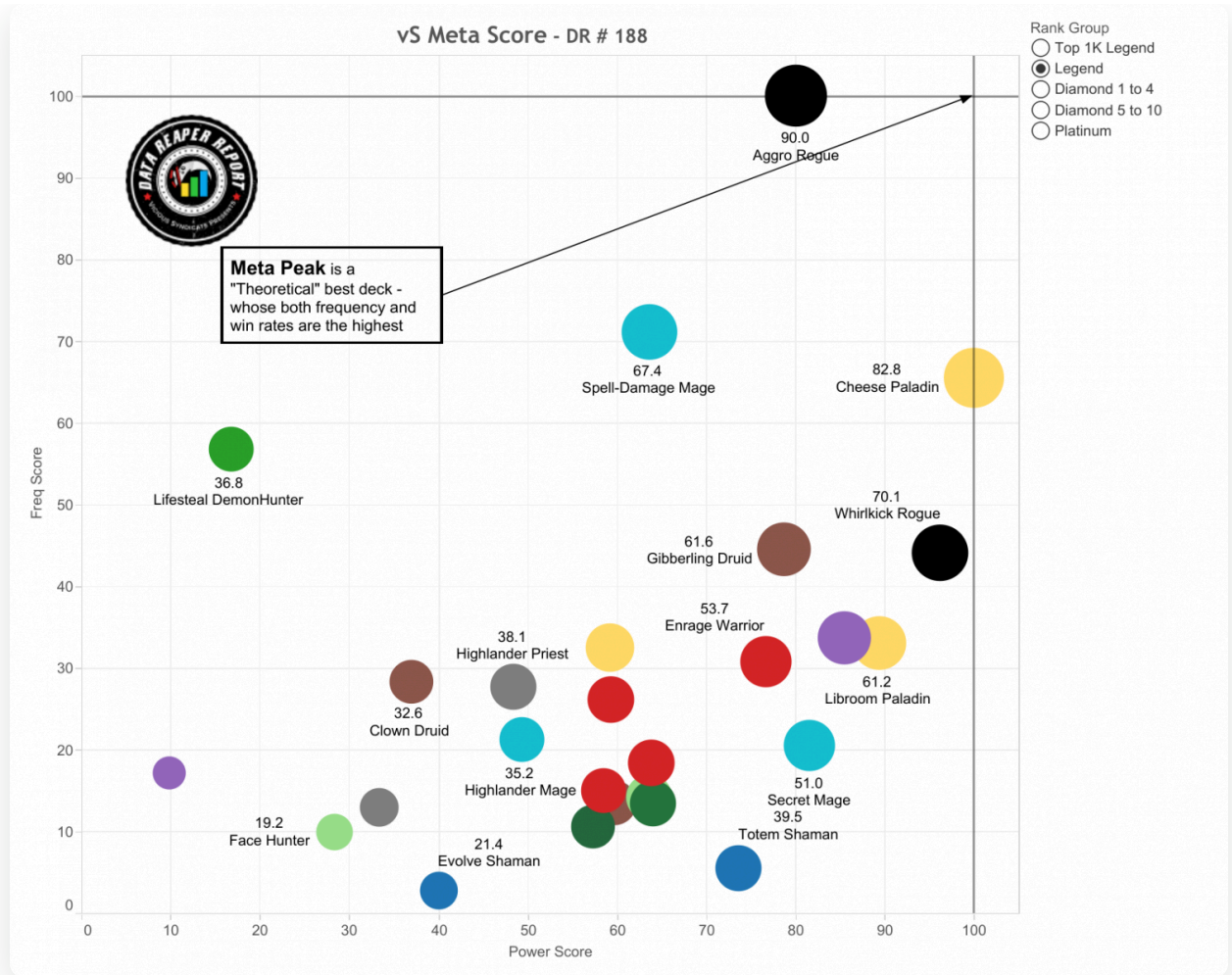
Алмаз 4-1 ранг



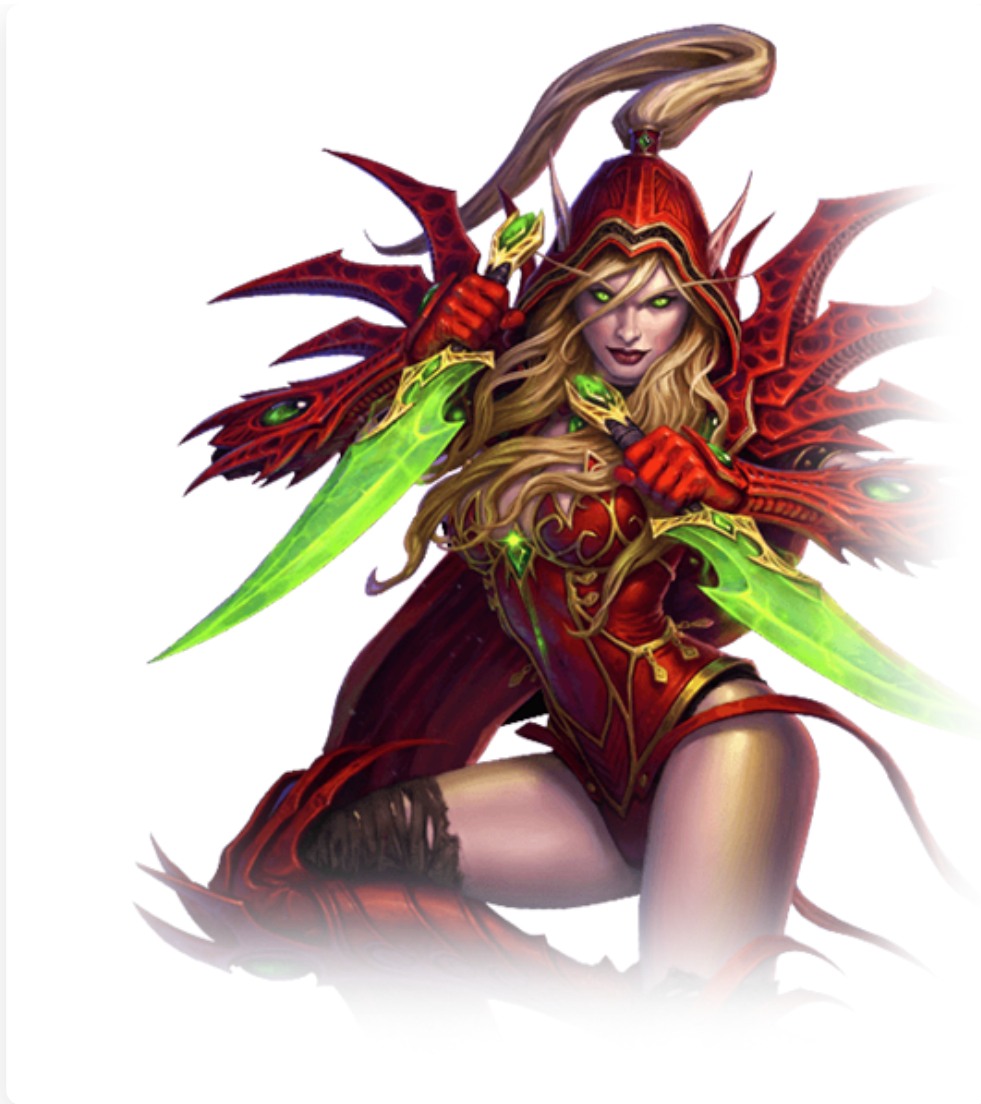
Топ 1000 ранга Легенда



На легендарном ранге



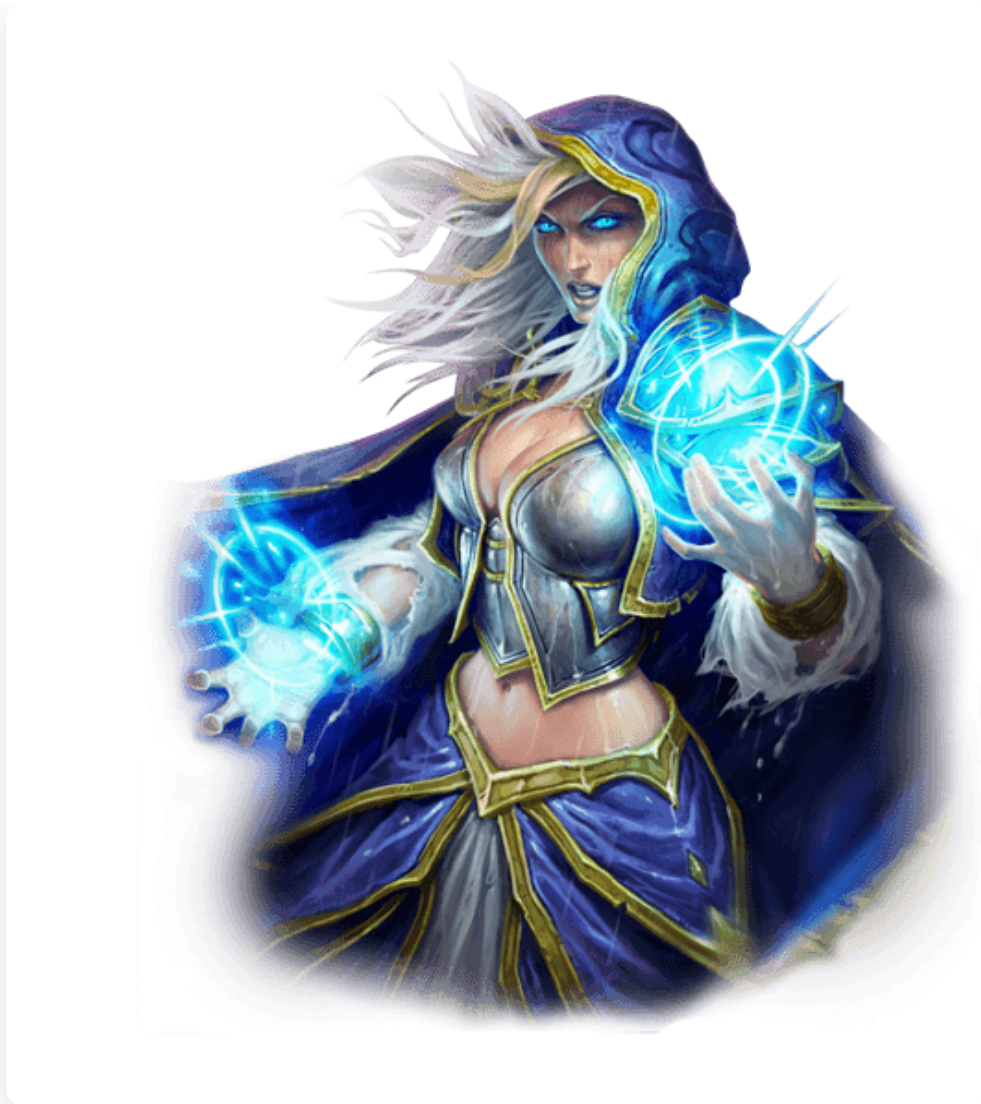
РАЗБОЙНИК



В какой-то момент **Агро Разбойник** выглядел как Тир-1 колода благодаря развитию сборки с **Метателем перьев**. Но потом в мету ворвался СПД Маг и стал одним из самых сложных матч-апов для Разбойника. Тем не менее, процесс оптимизации Агро Разбойника продолжается, и особенно активно он идет на высоких рангах, где архетип умудряется карабкаться вверх, несмотря на сложный ранговый промежуток меты. Сейчас Агро Разбойник улучшил свои показатели во многих ключевых матч-апах на высоких рангах, и успехи в поединках с Воинами особенно удивляют.

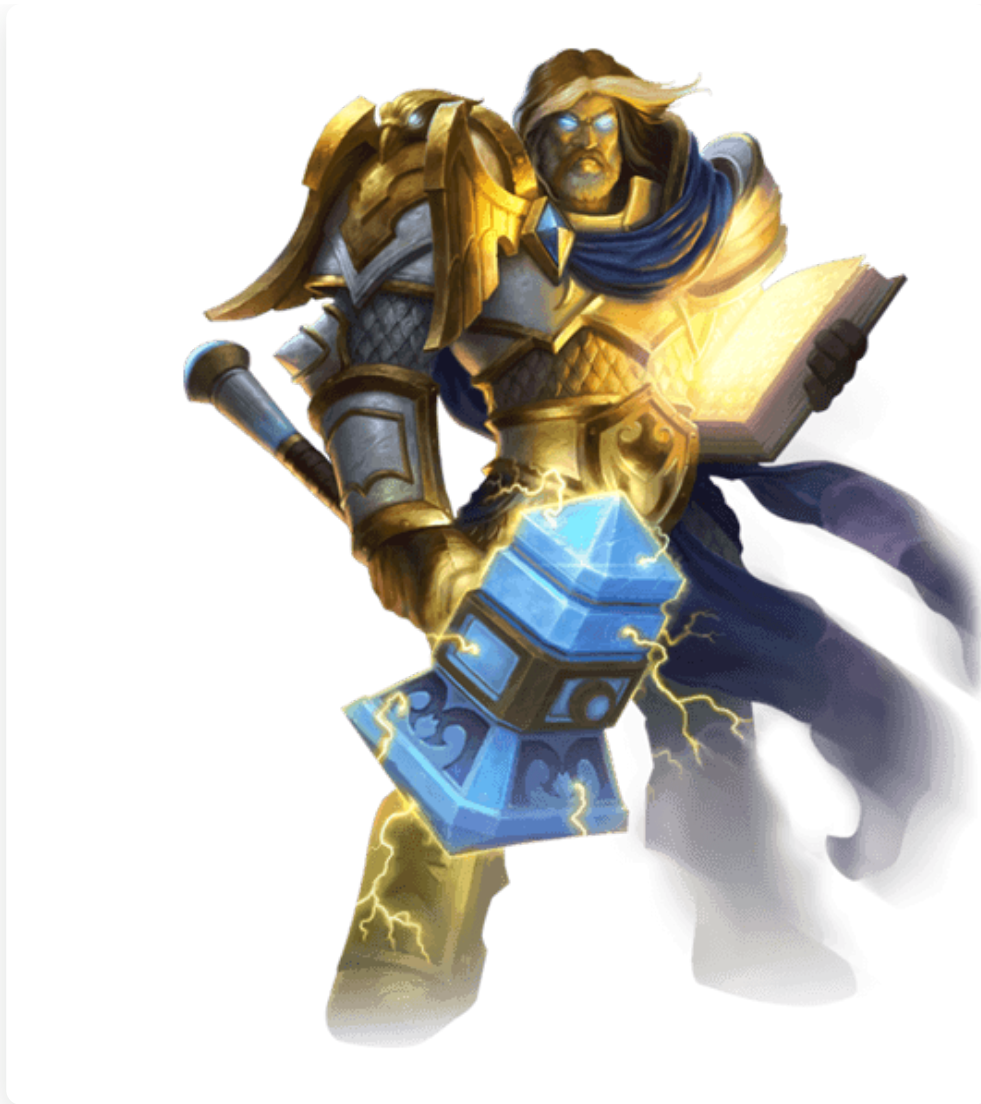
Рост количества СПД Магов позволяет **Миракл Разбойнику** оставаться в хорошей позиции - позиции лучшей колоды в игре. Агро Воин - единственная сильная контр-колода. Остальным побеждать Миракл Разбойника очень тяжело.

МАГ



СПД Маг не показывает какого-то ошеломительного винрейта, и его популярность обусловлена лишь жадой игроков к новому игровому опыту и новым колодам. Однако, вполне возможно, что СПД Маг улучшит свои результаты в будущем, ведь сейчас процесс его оптимизации только начался. Вопрос в том, насколько жестко мета ответит ему. У архетипа есть несколько плохих матч-апов, а больше всего проблем доставляет, конечно, Воин.

ПАЛАДИН



Матч-ап **Биг Мурлок Паладина** с Агро Разбойником изменился весьма значительно. Сборка с **Метателем перьев** слишком быстрая для Паладина, и поэтому цвет матч-апа сменился на красный на высоких рангах. На самом деле, это единственный матч-ап, который не дает Биг Мурлок Паладину оказаться в Тир-1 в топе Легенды.

Манускрипт Паладин поднялся до звания лучшей колоды в топе Легенды, а причиной тому стали положительные тренды меты и очередной виток улучшений. Он хорошо играет с СПД Магом, отлично сражается против Воинов, которые также встречаются часто, потому что охотятся на СПД Магов, да и снижение количества Друидов идет Паладину лишь на пользу. Все это позволяет перекрыть беспорядок, наведенный Разбойником, и потому архетипу предстоит войти в светлое будущее. Колода очень гибка и легко подстраивается к матч-апом через небольшие изменения в сборке.

ВОИН



Многие считают, что **Агро Воин** будет доминировать в мете на фоне подъема количества Разбойников и СПД Магов, но его матч-ап с Агро Разбойником стал хуже, да и Манускрипт Паладин удерживает Агро Воина на позиции одной из лучших колод в игре, но не пускает к званию лучшей колоды. Также сейчас набирают обороты те колоды, с которыми Агро Воину хочется сражаться меньше всего (Клоун Друид, Зефрис Жрец). Агро Воин силен, но у него есть несколько плохих матч-апов.

Контроль Воин - разбавленная водичкой версия Агро Воина, если посмотреть на его разброс матч-апов. Он хуже играет против агрессивных колод (и даже стал проигрывать Агро Разбойнику!), но его сложнее законтрить, да и с Паладином он играет хорошо. А еще он абсолютно уничтожает Агро Воина в зеркальном матч-апе. Похоже, этот архетип вырезает себе собственную нишу, но в целом он играет хуже, чем Агро Воин.

Бомб Воин находится под строгим надзором двух соперников: Паладинов и Агро Разбойников. До тех пор, пока эти колоды сильны, Тир-2 - потолок для Бомб Воина.

ЖРЕЦ



Зефрис Жрец - еще одна жертва СПД Мага, но хайп вокруг второго должен упасть сам по себе. Зефрис Жрец может залезть в Тир-1 в топе Легенды. Однако ему необходимо подстроиться к матч-апу с Манускрипт Паладином. Вообще этот матч-ап очень сильно зависит от сборок с обеих сторон. Сейчас Паладин чуть-чуть впереди, а подробнее этот матч-ап разобран в классовой секции.

ДРУИД



Бормотун Токен Друид находится в той же позиции, что и неделю назад, хотя ему стало сложнее играть из-за взрывного роста СПД Магов (**Чародейский взрыв** ощущается особенно больно). Мета слишком враждебна к нему в топе Легенды, где классу приходится выбирать более медленную игру и обращаться к Токен Друиду.

Ну а если хочется замедлиться еще сильнее, то **Клоун Друид** - одна из самых быстро выросших колод в формате. Сейчас он имеет положительный процент побед в топе Легенды. Колода очень полярна и сильно зависит от матч-апов, но это больше не фановый архетип.

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ



ОТК ДХ по неизвестной причине не способен играть в плюс ни в ладдере, ни на турнирной сцене, и теперь он наконец-то стал терять игроков. Возможно, это все-таки не лучшая колода в игре, и нерфы ей больше не нужны.

ЧЕРНОКНИЖНИК

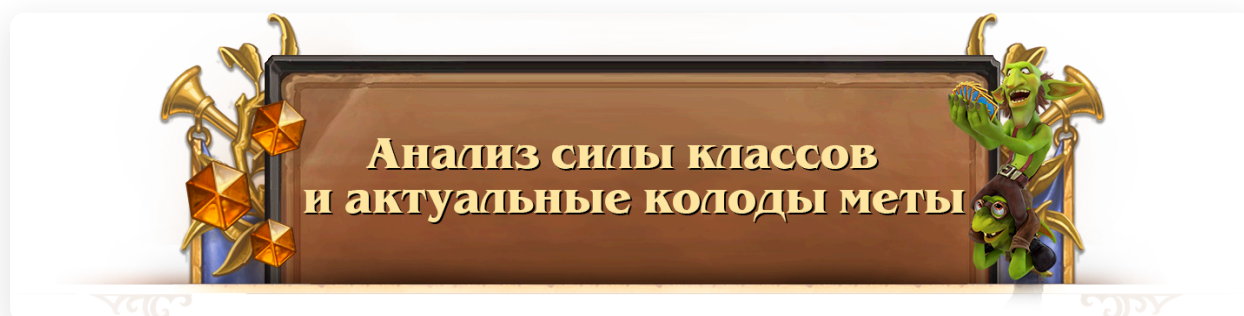


Хорошие новости для любителей **Зоолока** - матч-ап с СПД Магом очень хорош, и это может стать причиной восстановления высокого процента побед. Добавьте к этому снижение количества Биг Мурлок Паладинов, и ситуация будет выглядеть еще прекраснее. Конечно, может случиться и так, что мета станет более враждебна к этому архетипу, но у Зоолока достаточно неплохой разброс матч-апов, так что он все равно сможет выжить в таких условиях. Зоолок - очень хорошая колода, просто она не является "той самой".

ШАМАН



Ну и как там поживает новенький Мидрейндж **Шаман**? Если взглянуть на пока что скудные цифры, то выглядит не так уж и вдохновляюще, да и он явно хуже той колоды, которая уже давно играет в ладдере, пускай и всем надоела. Тотем Шаман на удивление хорош в настоящее время, ведь он доминирует над жадными стратегиями и уничтожает СПД Мага.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1.



2. Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.



Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



- Стремительный прорыв **Агро Разбойника** с помощью развития варианта с **Метателем перьев** был остановлен СПД Магом. Тем не менее, именно Агро Разбойника надо благодарить за изгнание Биг Мурлок Паладина с вершины рейтинга – **Метатель перьев** значительно повысил шансы Валиры на успех в этом матч-апе. Присутствие Агро Разбойника помешало войти в число лучших колод и Бомб Воину. Возможно, это не тот герой, которого вы хотели, но все же Агро Разбойник – тот, кто был нужен этой

мете.

Сборка, представленная на прошлой неделе, по-прежнему показывает себя лучше всех. Часть игроков стала менять **Похитителя призов** на **Матроса Южных морей**, аргументируя это хорошей связкой с **Нитроядом** и дополнительным уроном персонажу противника. Но **Похититель призов** настолько универсален, что убирать его не советуется – как минимум, этот пират позволяет наносить урон по сопернику с помощью любых других карт.

Миракл Разбойник – одна из лучших колод в игре, независимо от незначительных отличий в существующих сборках. Интересным решением, набирающим популярность, стало использование **Флика Заточки** вместо **Эдвина ван Клифа**. Сперва **Флика Заточку** использовали исключительно в качестве технической карты против Друида, но по мере замедления меты он становится все более универсальным, особенно на вершине ладдера. Карта помогает против всей троицы в лице Воина, Жреца и Охотника на демонов. Кроме того, можно оставить в сборке и **Эдвина ван Клифа**, пожертвовав одной копией **Нитрояда**.

Секрет Разбойник почти исчез из ладдера, хотя и не по своей вине. Его оптимальная сборка весьма недурна, но игроки упорно обжигаются на устаревшем варианте с **Авантюристами**.

- **Агро Разбойник :**

- **Агро Разбойник (сборка с Метателем перьев)**



- **Миракл Разбойник :**

-  **Нитро Миракл Разбойник (с Мастерницей закрутки)**



- **Секрет Разбойник :**

- **Секрет Разбойник (с Беспринципной наездницей)**



- [назад к выбору класса](#)



- **СПД Маг** пользовался взрывной популярностью на прошедшей неделе. Статистика не совсем подтверждает шумиху вокруг архетипа, но в целом у колоды есть



- **Биг Мурлок Паладин** столкнулся в ладдере с заклятым врагом - Агро Разбойником с **Метателем перьев**. По этой причине **Торговки доспехами** стали в сборке жизненно необходимыми. Как уже говорилось в прошлом мета-отчете, для Утера в медленных поединках очень важно поддерживать большой спектр угроз. По этой причине предпочтение отдается **Карусельному грифону**, а не **Лорду Барову** и **Ожившей метле**.

Манускрипт Паладин очень силен и гибок на вершине ладдера. Если вы ищете сбалансированную сборку, то обратите внимание на вариант со **Всадником на крабе**.

Альтернативой служит вариант от Meati, который нацелен на противодействие медленным оппонентам (Воину, Жрецу, Охотнику на демонов). **Манускрипт правосудия** дает дополнительный источник урона, чтобы довести игру до победы, но в быстрых поединках часто не будет подвержен эффекту порчи. Вариант с **На старт!** и **Собирателями сокровищ** по-прежнему не впечатляет, но все же по нему не так много статистики, чтобы вынести окончательный приговор.

- **Биг Паладин :**

Биг Мурлок (Cheese) Паладин

- **Манускрипт Паладин :**



Манускрипт Паладин (с Всадником на крабе)

-



Манускрипт Паладин Правосудия

- **Чистый Паладин :**



Чистый Паладин (патч 19.4.1)



• [назад к выбору класса](#)



- Воин - один из сильнейших и наиболее разнообразных классов в игре. **Агро Воин** - самая результативная колода класса с потрясающими показателями в матч-апах

против топовых метовых колод (включая нового СПД Мага). Только Паладин и Жрец слегка сдерживают класс.

Контроль Воин тоже хорош, однако до уровня Агро Воина в ладдере он не дотягивает. Кроме того, у него начали возникать проблемы с Агро Разбойником, поскольку ему не хватает защитных инструментов, чтобы обыграть **Метателя перьев**. Что действительно идет на руку архетипу, так это отличный матч-ап с Агро Воином, из-за чего Контроль Воин стал прекрасным выбором на турнирах. Ведущей является сборка с **Сайласом Новолунием**.

Бомб Воин - не самый стабильный выбор в текущей мете, поскольку он напрочь проваливается при встрече с Агро Разбойником, а также когда встречает любую техническую карту против оружия. И даже в такой мете он иногда умудряется показывать хорошие результаты, что говорит о том, насколько колода могла бы быть сильна, если бы в игре не было **Нитрояда**.

- **Бомб Воин :**

Галакронд Бомб Воин

- **Контроль Воин :**



Сайлас ОТК Контроль Воин



- **Агро Воин :**

Классический Агро Воин

- **Агро Воин :**



Баррикада Биг Воин



назад к выбору класс



- Всплеск популярности СПД Мага временно замедлил шествие **Зефрис Жреца** к званию Тир-1 колоды в Легенде, однако архетип по-прежнему отлично справляется с лучшими представителями ладдера. Он проигрывает “странным и не очень хорошим колодам” (читайте, Чернокнижнику с **Билетикусом**), но поскольку таковых нет в топе Легенды, колоде очень комфортно там находиться.

Зефрис Жрец довольно хорош против Разбойников, Друидов и Охотников на демонов. Он также уничтожает Агро и Контроль Воинов. Проблемы у Андуина начали возникать, когда Манускрипт Паладин стал брать с собой **Манускрипт правосудия** и

бить Жреца по голове. Из-за ему приходится использовать ремувал оружия, который полезен и в некоторых других матч-апах.

Остальные колоды Жреца выглядят довольно посредственно. **Жрец на воскрешении** неплох на высоких рангах из-за большого числа Агро Воинов, однако его матч-апы с другими Жрецами настолько плохи, что лучше поберечь свое психическое здоровье и не ввязываться в них. Этому архетипу место только на турнирах.

- **Контроль Жрец:**

На старт! Контроль Жрец

- **Зефрис Жрец:**



Оозе Дракон Зефрис Жрец

- **Жрец на воскрешении:**



Жрец на воскрешении (патч 19.4.1)

- **К'тун Жрец:**



К'тун Жрец

- **назад к выбору класса**



- ▪ ▪ ▪



- ▪ ▪ ▪ ▪ **Друид** не может похвастаться никакими новостями. **Бормотун Токен Друид** - одна из сильнейших колод на пути в Легенду, однако как только он попадает в нее, то встречает на своем пути массу неприятных ремувалов. Подобные медленные матч-апы можно обыграть некоторыми картами (**Солнечное затмение**, **Душа леса**), но глобально положение колоды от этого не меняется.

Токен Друид на древнях (он же Spell Token Друид) становится сильнее версии с **Бормотуном** в Легенде, однако он крайне уязвим перед быстрыми оппонентами. **Клоун Друид** сталкивается с точно такой же проблемой.

В итоге Друид находится в довольно хорошем положении, но шансов обойти лучших представителей ладдера у него нет.

- **Клоун Друид :**

Клоун Друид (патч 19.4.1)

- **Токен Друид :**



Бормотун Token Друид



Спелл Token Друид



назад к выбору класса



- Иллидан тихо и мирно проводит время на Гонках Новолуния. Несмотря на бесчисленные похвалы о силе класса со стороны экспертов, которые “никогда не ошибаются”, реальная статистика показывает, что ни одна из его колод не отличается экстраординарными способностями. Что случилось с этой игрой и почему колоды Охотника не демонов перестали уничтожать все на своем пути без какого-либо сопротивления?

Развития внутри класса практически нет. Его колоды выглядят завершенными, что мало привлекает игроков. Похоже, Охотник на демонов устал бороться за место под солнцем.

- **Агро Охотник на демонов :**

Иллидари Агро Охотник на демонов

- **Соул Охотник на демонов :**



Ил'гинот Соул ДХ (патч 19.4.1)

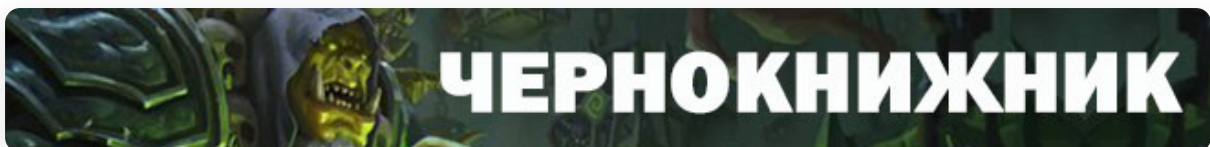
- **ОТК Охотник на демонов :**



Иллидари ОТК ДХ



назад к выбору класса



- Зоолок** был на волоске от полной потери влияния в мете, но рост популярности Мага помог ему прочно закрепиться в ней. Колода способна уничтожить **Мясистого великана** и одержать в поединке победу, при этом не отлетев от первого разыгранного Магом Чародейского взрыва. У Зоолока есть несколько сложных матч-апов, которые не позволяют ему пробиться в список лучших колод ладдера, но он всё равно очень хорош.

От других архетипов класса нет никаких вестей. Да, они все слабые. Да, проводится тщательное изучение каждого его архетипа, но каждый из них немощен.

- ▪ **Контроль Чернокнижник :**

- **Ржавовикс Контроль Чернокнижник**

- **Галакронд Чернокнижник :**



- **Ржавовикс Галакронд Чернокнижник**

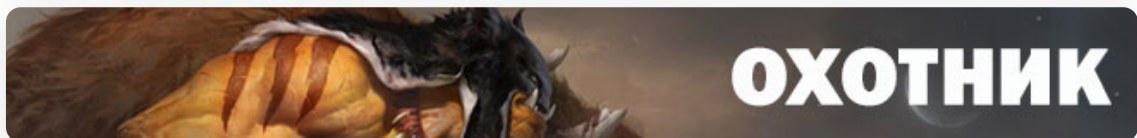
- **Зоолок :**



- **Хэнд Зоолок**



назад к выбору класса



- ▪ Популярность Шамана возросла, после того как Jambre взял Топ-1 Легенды колодой **Мидрейндж Шамана**, использующей похожие ключевые карты, что и Агро Шаман, но заменившей многие карты взрывного урона на другие. По примерным оценкам винрейт колоды колеблется в районе 50%, но вряд ли она продолжит набирать популярность. У Шамана уже было несколько игральных колод, не уступавших по эффективности Мидрейндж Шаману, но им не хватило игроков, которые бы их выбирали. Поскольку класс не пользуется популярностью, количество игроков, добивающихся успеха с помощью Шамана, будет весьма скромным.

Фанатам **Охотника** стоит беспокоиться о текущем состоянии класса, но еще больше им следует думать о будущем класса в мете после ротации. У Охотника были одни из худших наборов карт в году Феникса, и ему необходимо сочетание хорошего основного набора карт и сильных карт дополнения, чтобы успешно выступать в ладдере этой весной.

- ▪ **Мидрейндж Шаман :**



- **Jambre Мидрейндж Шаман**



- **Эвольв Шаман :**

Эвольв Шаман с Жаждой крови



■ ■ ■ Агро Шаман :

Агро Шаман с Молотом Рока



■ ■ ■ Тотем Шаман :

Тотем Шаман



■ ■ ■ Зефрис Охотник :

Секрет Зефрис Охотник



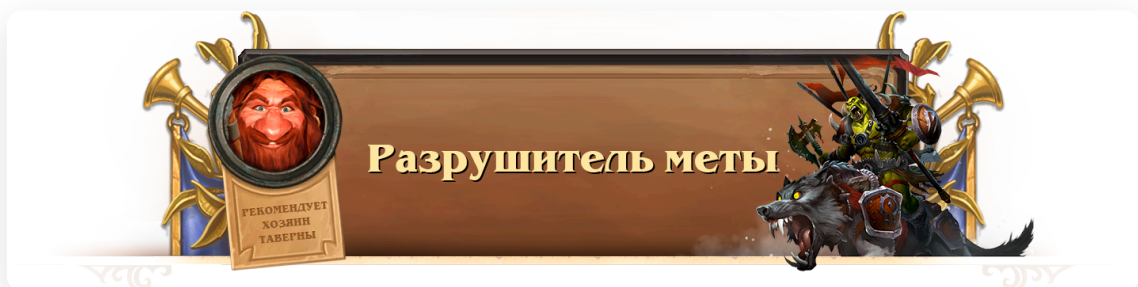
■ ■ ■ Зефрис Охотник :

Фейс Охотник



назад к выбору класса

○ ■



- Хей, лузер! Хочешь стать победителем? Как насчёт того, чтобы прокатиться на поезде Манускриптов?

Некоторые изменения меты, случившиеся из-за возросшей популярности Спелл Мага, привели к образованию чрезвычайно благоприятной обстановки для владеющего манускриптами, следующего за светом Паладина.

У архетипа две вариации, которые отталкиваются от разных матч-апов. Более надежная сборка с **Всадником на крабе** имеет хорошо сбалансированный разброс матч-апов, в то время как сборка с **Манускриптом правосудия** ориентирована на более медленных противников, в которых она сможет одолевать их оружием 5/3.

- ○ **Манускрипт Паладин :**

Манускрипт Паладин (с Всадником на крабе)



-  **Манускрипт Паладин Правосудия**



- Источник www.vicioussyndicate.com на языке оригинала