

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Как Чернокнижник спас мету. Vicious Syndicate мета отчет № 293

10.05.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Как Чернокнижник спас мету. Vicious Syndicate мета отчет № 293

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем текущую мету Мастерской Чудастера с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	2,359,000
Топ 1000 ранга Легенда	62,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	87,000
Алмаз 1-4	443,000
Алмаз 10-5	345,000

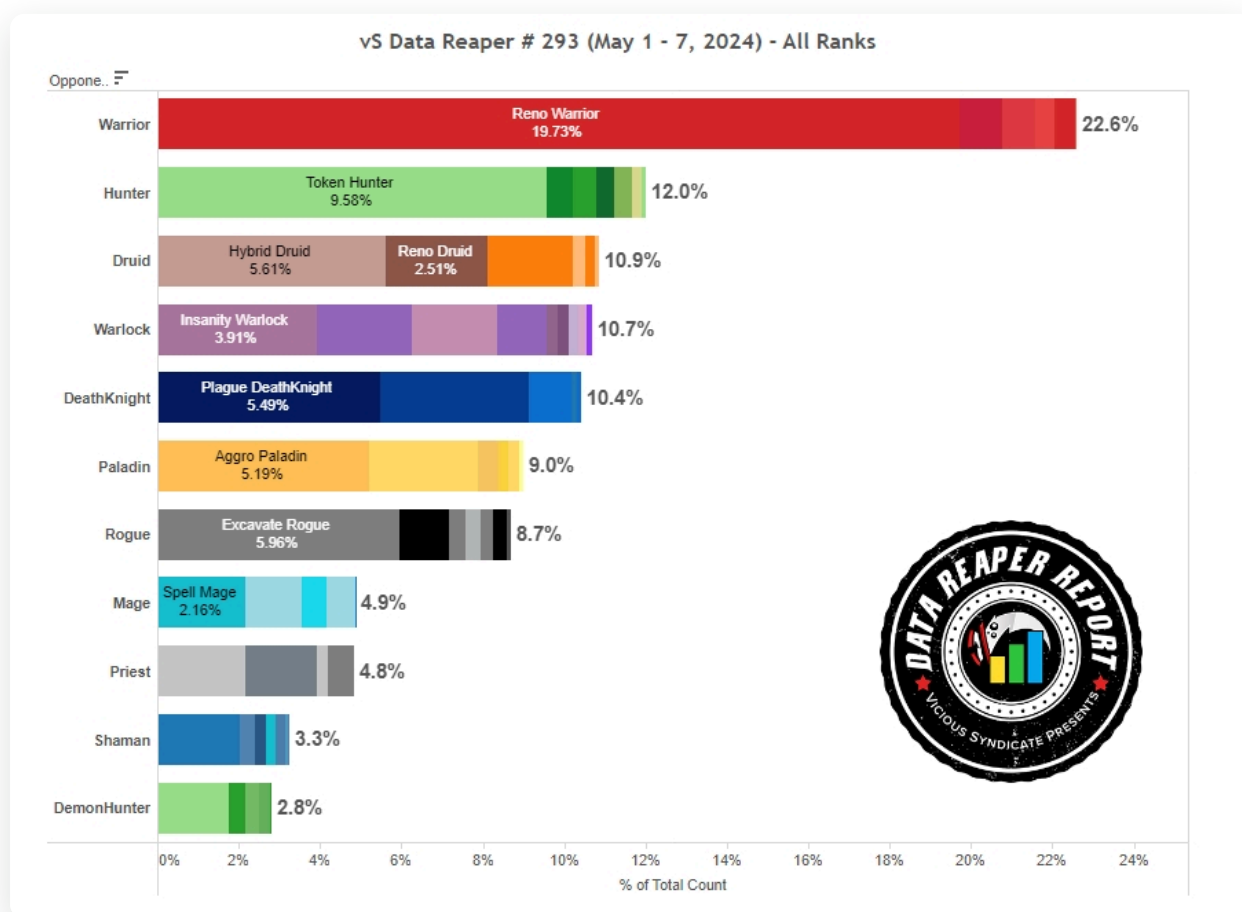
Платина	375,000
Бронза/ Серебро / Золото	1,047,000

• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*

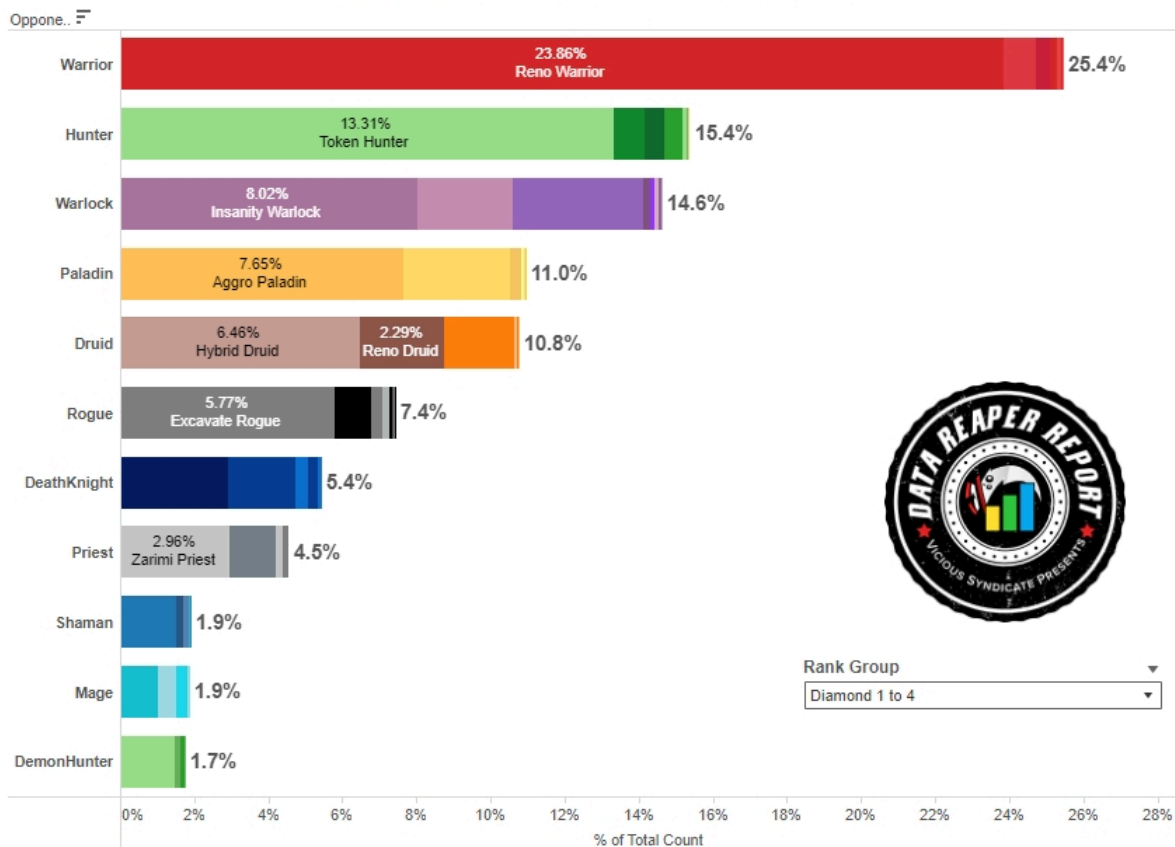


По всем рангам



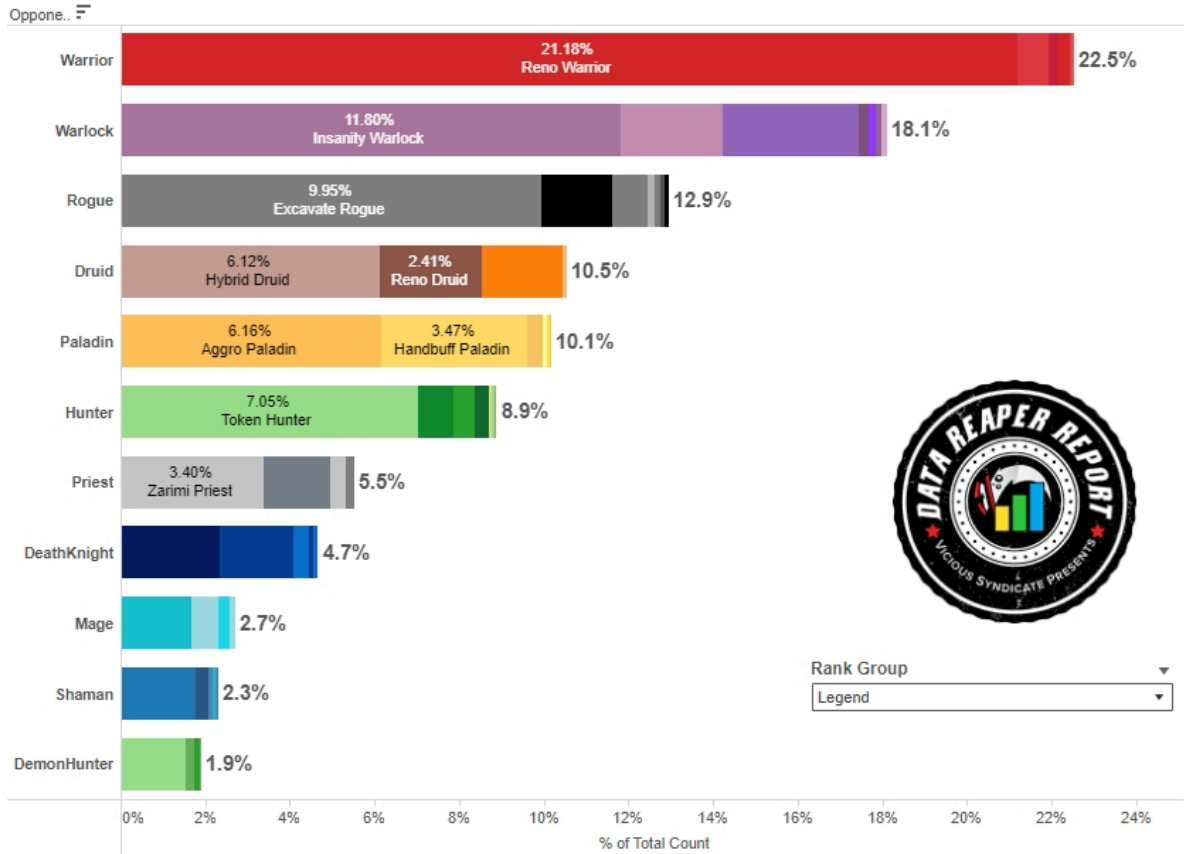
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 293 (May 1 -7, 2024) - By Ranks



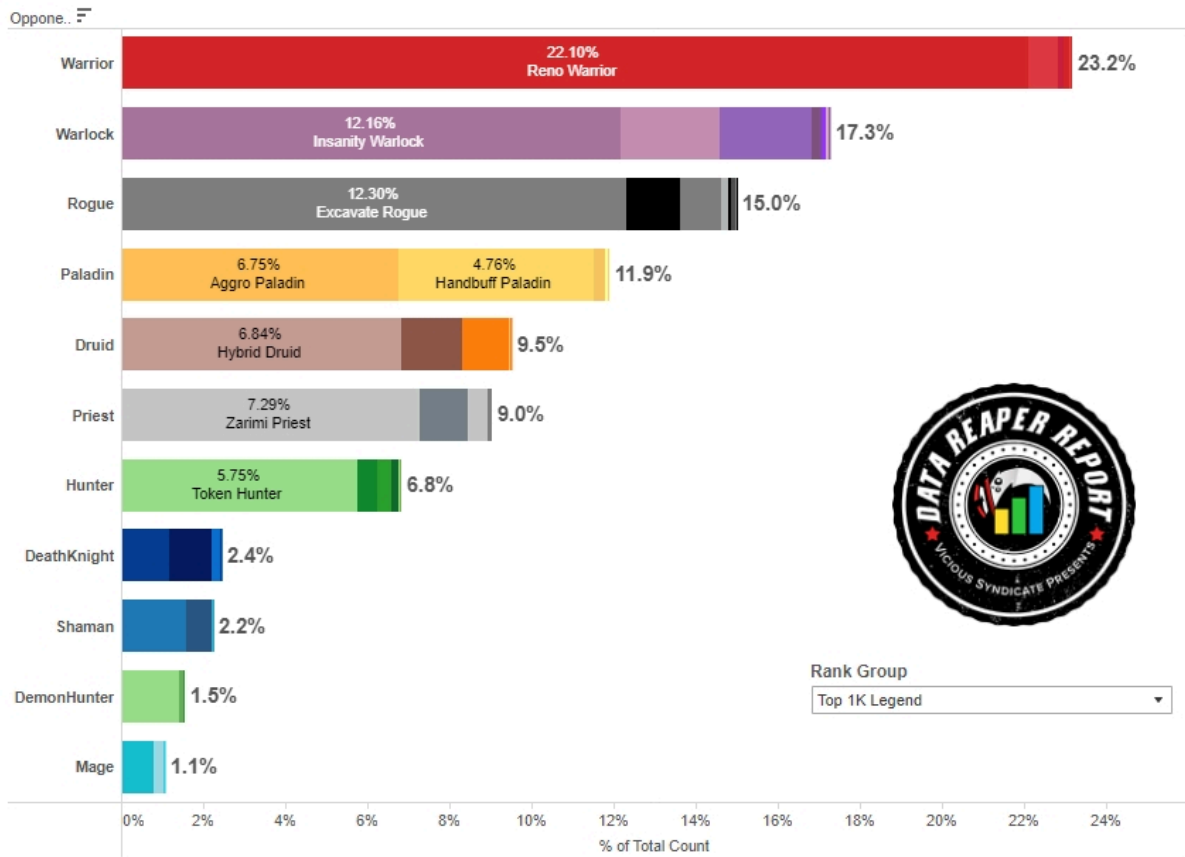
В Легенде

vS Data Reaper # 293 (May 1 -7, 2024) - By Ranks



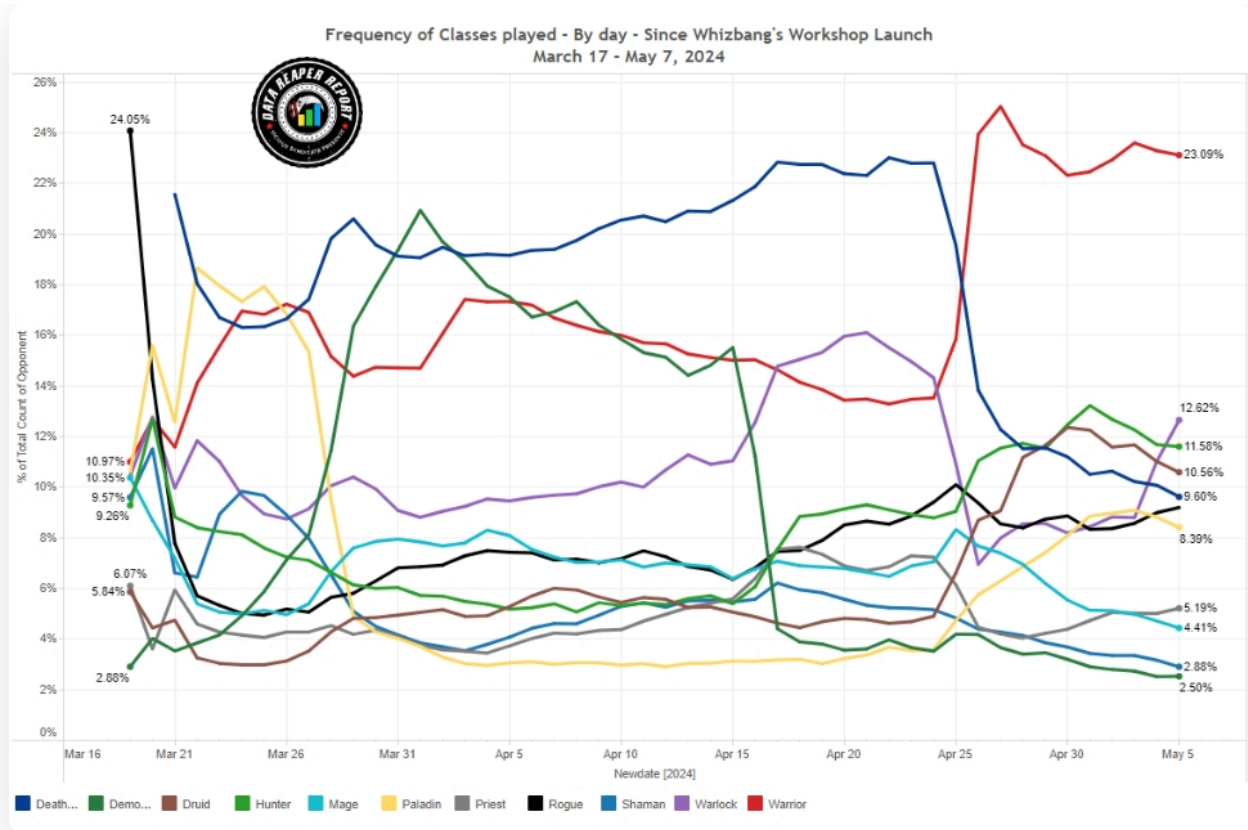
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 293 (May 1 -7, 2024) - By Ranks



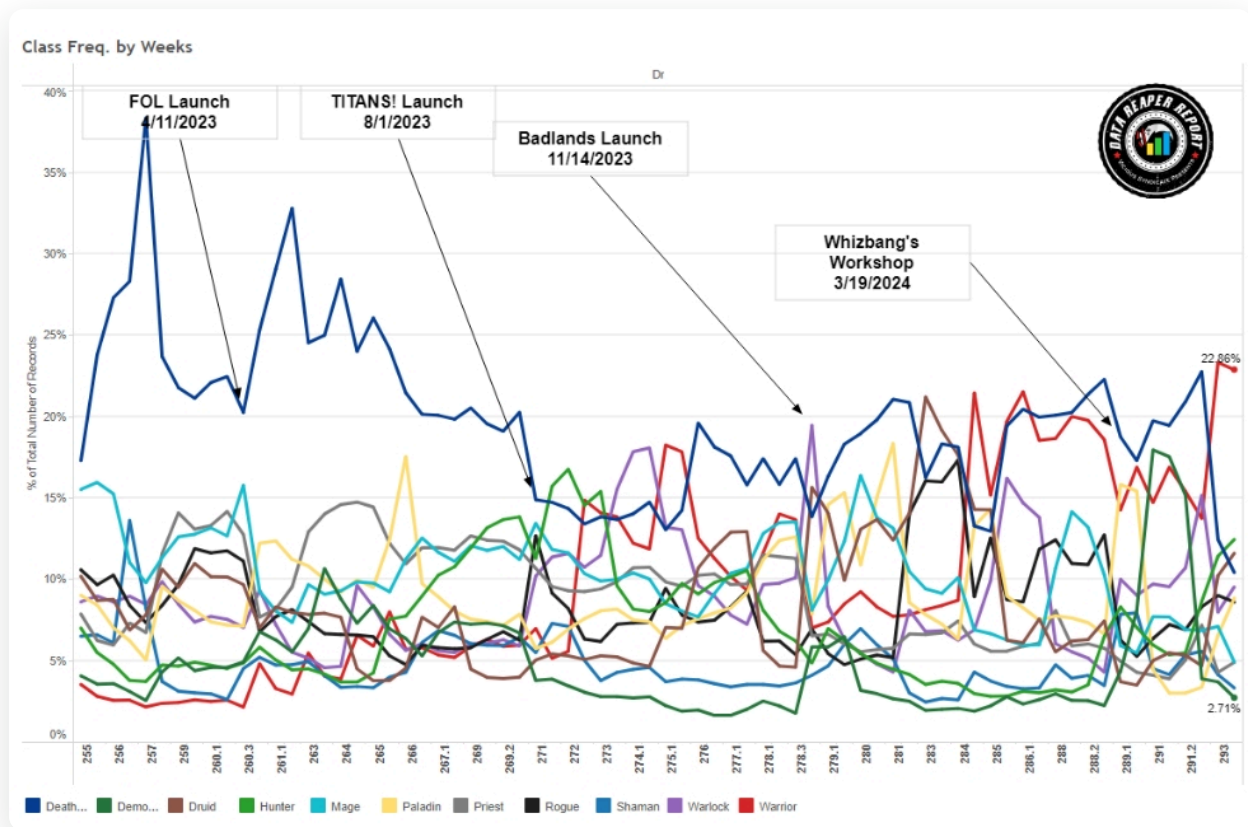
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Бесплодные земли

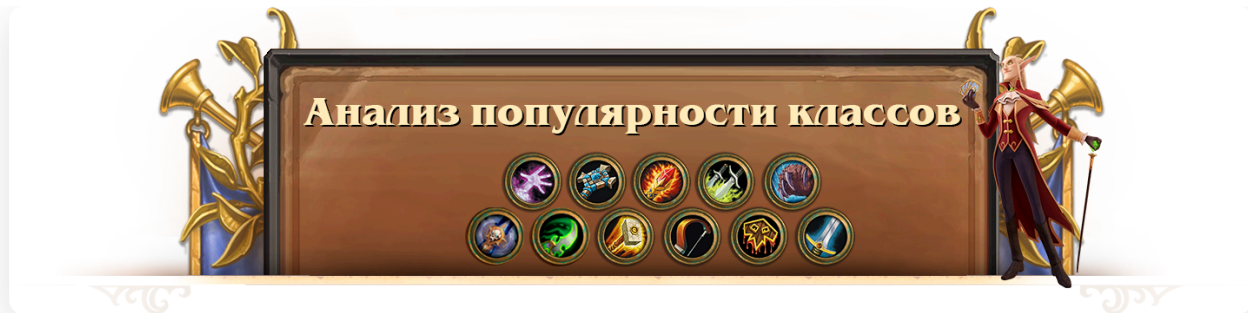
Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям





Рост числа **Рено Воинов**, кажется, наконец-то прекратился, хотя мете не удалось повернуть эту тенденцию в обратном направлении.



Фатиг Чернокнижник очень быстро набрал популярность и буквально за считанные дни стал одной из самых многочисленных колод в игре. Ранние намеки на хороший матч-ап с Рено Воином убедили игроков в том, что это отличный выбор для ладдера. Если выше Алмаза 5 вы встречаете Чернокнижника, вероятнее всего он играет именно этим архетипом. **Чернокнижники на добыче** и **слизи** в сравнении с ним имеют очень скромную численность.



Разбойник на добыче остается на прежней позиции по популярности. Сейчас он пытается разрешить матч-ап с Рено Воином различными новыми картами. В топе Легенды появилось небольшое число **Разбойников на оружии**. Цель этой колоды — несколько раз скопировать Соню Водопляс с помощью **Автора каверов** и **Негодяя** из песочницы, чтобы в дальнейшем реализовать ОТК комбинацию с тремя Сонями и **Смертоносным ядом** из Подарка Валиры.



Паладин получил заслуженное внимание. И **Токен**, и **Хэндбафф Паладин** выросли в численности на всех рангах, включая топ Легенды. Агро Паладин — лучшая контр-колода против агрессивных архетипов, включая Токен Охотника, а Хэндбафф Паладин показывает многообещающие результаты в медленных матч-апах.



Берн Друид стал чаще встречаться на большинстве рангов: все больше игроков начинает узнавать об этой колоде. Впрочем в топе Легенды он пошел на спад, вероятно, из-за роста Паладина и Жреца. **Рено** и **Дракон Друидов** в ладдере почти нет.



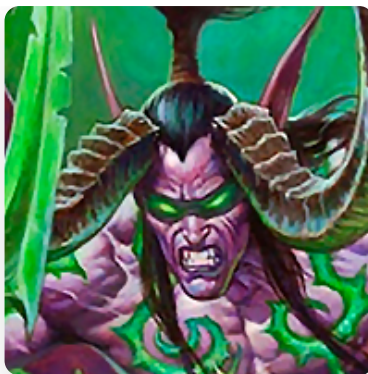
Агро Дракон Жрец снова набрал популярность, хотя его основное присутствие сконцентрировано в топе Легенды. Игроки на низких рангах снова не спешат обращаться к этой колоде, поэтому на пути в Легенду она встречается редко.



Токен Охотник пошел на спад в Легенде. Скорее всего, причиной тому — участвовавшие встречи с Токен Паладином.



Рыцарь смерти все еще популярен на низких рангах, но начинает плавно сходиться на нет, как только вы достигаете Алмаза 4.



Тралл в основном представлен **Рено Шаманом** в очень скромном количестве. Интерес к **Агро ДХ**не набрал обороты, а вера в **Спелл Мага** угасает.

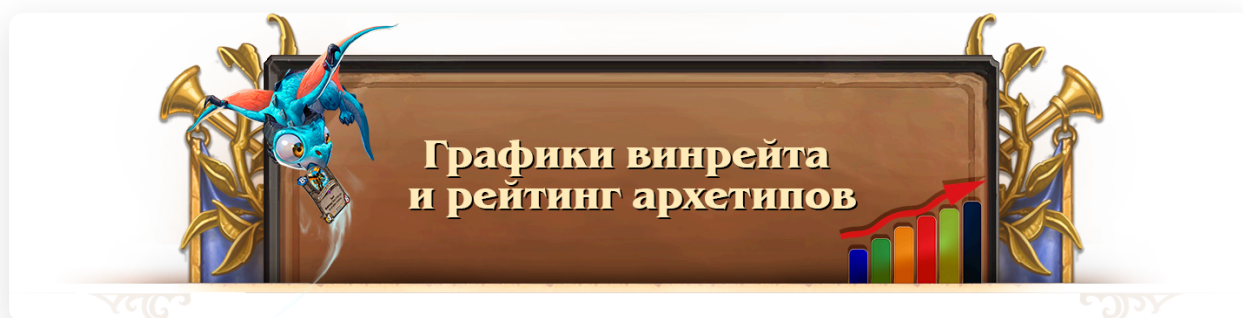


Диаграмма матч-апов по всем рангам

Rank Group			Opponent / Opponent Deck																						
All Ranks																									
	Hero	Hero Deck	Plague Death..	RainbowDeat..	Shopper Dem..	Dragon Druid	Hybrid Druid	Reno Druid	Token Hunter	Rainbow Mage	Spell Mage	Aggro Paladin	Handbuff Pala..	Reno Priest	Zarimi Priest	Cutlass Rogue	Excavate Rog..	Reno Shaman	Insanity Warlo..	Sludge Warlock	Snake Warlock	Reno Warrior			
DeathKnight	Plague DeathKnight	2	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Red	
			Red	Black	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
DemonHunter	Shopper DemonHunter		Green	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	
			Green	Green	Green	Black	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red
Druid	Dragon Druid		Green	Green	Green	Black	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	
			Green	Green	Green	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
			Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red
Hunter	Token Hunter		Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	
			Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
Mage	Rainbow Mage		Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	
			Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
Paladin	Aggro Paladin		Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Green	
			Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red
Priest	Reno Priest		Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
			Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Rogue	Cutlass Rogue		Green	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	
			Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red
Shaman	Reno Shaman		Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Red	
			Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Red
Warlock	Insanity Warlock		Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	
			Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green
			Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Black	Green
Warrior	Reno Warrior		Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Black	Black	
			Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Black	Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

Diamond 1 to 4

vS Power Rankings
DR # 293

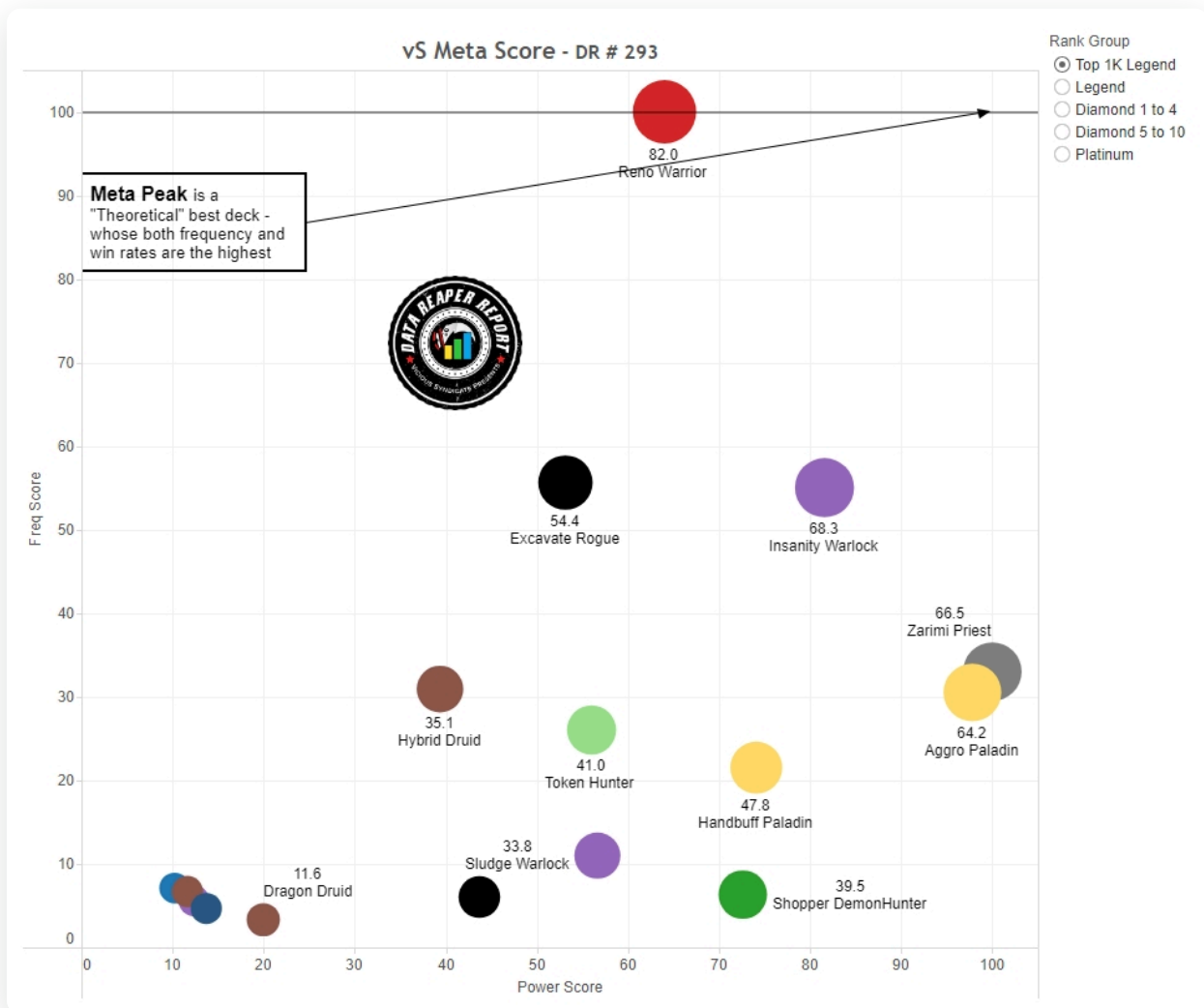
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Aggro Paladin	56.19	0.25	100.0	32.1	66.0
	Zarimi Priest	54.10	0.71	83.2	12.4	47.8
	Token Hunter	54.03	-5.50	82.5	55.8	69.2
	Insanity Warlock	53.88		81.4	33.6	57.5
Tier 2	Handbuff Paladin	51.12	-0.72	59.0	12.0	35.5
	Sludge Warlock	50.65	-1.68	55.2	10.9	33.0
	Shopper DemonHunter	50.60	-1.15	54.9	6.1	30.5
	Reno Warrior	50.58	-3.12	54.7	100.0	77.4
Tier 3	Hybrid Druid	49.84	-0.18	48.7	27.1	37.9
	Snake Warlock	47.81	-2.56	32.3	9.9	21.1
	Dragon Druid	47.05	-1.27	26.1	5.0	15.6
Tier 4	Excavate Rogue	46.78	1.03	23.9	24.2	24.1
	Reno Druid	46.38	-2.63	20.7	9.6	15.2
	Reno Shaman	46.29	-1.45	20.1	6.3	13.2
	Cutlass Rogue	45.87	0.55	16.7	4.2	10.4
	Plague DeathKnight	45.84	-0.94	16.4	12.3	14.3
	Rainbow DeathKnight	44.44	-0.63	5.1	7.6	6.3
	Reno Priest	39.84	-0.39	-32.1	5.1	-13.5
	Spell Mage	38.51	-1.93	-42.6	4.3	-19.3
	Rainbow Mage	38.48	-3.08	-43.1	2.0	-20.5

Legend

vS Power Rankings
DR # 293

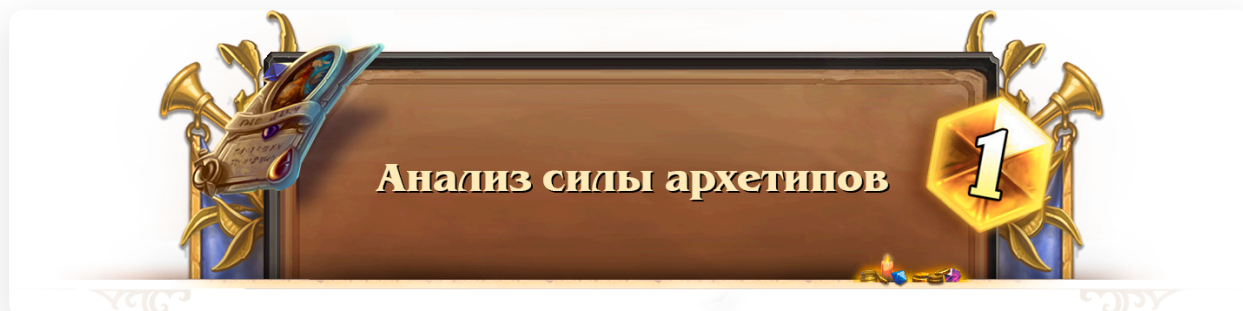
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Aggro Paladin	55.12	0.61	100.0	29.1	64.5
	Zarimi Priest	54.80	0.40	96.8	16.0	56.4
	Insanity Warlock	53.59		85.0	55.7	70.4
	Token Hunter	53.34	-5.21	82.6	33.3	57.9
	Handbuff Paladin	52.83	-0.35	77.6	16.4	47.0
	Shopper DemonHunter	52.02	-0.33	69.7	7.3	38.5
Tier 2	Reno Warrior	51.70	-2.67	66.5	100.0	83.3
	Sludge Warlock	51.14	-1.66	61.1	11.5	36.3
Tier 3	Hybrid Druid	50.31	-0.44	53.0	28.9	41.0
	Dragon Druid	48.50	-0.89	35.3	5.5	20.4
Tier 4	Excavate Rogue	48.35	1.27	33.9	47.0	40.5
	Cutlass Rogue	48.24	2.13	32.8	7.9	20.3
	Reno Druid	47.72	-1.23	27.8	11.4	19.6
	Snake Warlock	47.55	-1.45	26.1	9.9	18.0
	Reno Shaman	47.02	-1.85	20.9	8.4	14.7
	Plague DeathKnight	46.98	0.73	20.5	11.1	15.8
	Rainbow DeathKnight	45.04	-0.40	1.6	8.2	4.9
Tier 4	Spell Mage	40.29	-0.95	-44.7	7.9	-18.4
	Reno Priest	40.29	-0.36	-44.8	7.3	-18.7
	Rainbow Mage	39.87	-2.30	-48.9	3.1	-22.9

Диаграмма Meta Score



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.



Воин

Пусть популярность **Рено Воина** и не упала, мета смогла спустить его в Тир-2 по эффективности. Колода, которая этому поспособствовала, это Фатиг Чернокнижник. Сейчас он является сильнейшим ответом на Рено Воина с 62% винрейта в этом матч-апе.

Суть матч-апа все так же сводится к тому, чтобы победить Гарроша до того, как тот успеет реализовать свой лейтгейм при поддержке Шахтера Бранна. Фатиг Чернокнижник обладает комбинацией давления со стола и взрывного урона, которая позволяет обыграть ремувалы и броню Воина. Затягивание партии для Чернокнижника означает плохой результат.



Чернокнижник

Фатиг Чернокнижник — колода, которая смогла сломать мету и остановить Рено Воина в его попытке подмять под себя всех остальных участников. Колода сильна и вне этого матч-апа, что ставит ее в Тир-1 по эффективности. У нее есть несколько уязвимых мест, самое заметное из которых — это матч-ап с Паладином.

Появление Фатиг Чернокнижника привело к тому, что нужда в **Чернокнижнике на слизи** отпала, из-за чего его численность пошла на спад. Его преимущество перед Рено Воином не такое же явное, а неудачные матч-апы совпадают с Фатиг Чернокнижником. Веских причин выбирать слизь вместо фатига нет.

После исправления бага с Алекстразой **Чернокнижник на добыче** просел по винрейту и потерял ведущую роль в матч-апе с Рено Воином.



Разбойник

Разбойник на добыче стал слегка лучше, чему поспособствовала небольшая оптимизация для матч-апа с Рено Воином, а также перестановки в мете. Разбойник комфортно играет с Фатиг Чернокнижником, а также предпочитает Токен Паладина, нежели Токен Охотника.

Разбойник на воровстве добился серьезного прогресса. Он также побеждает Фатиг Чернокнижника. Колода имеет достаточно поляризованный разброс матч-апов, побеждая в медленных встречах и проигрывая агро колодам.

Пока что игроков, которые успешно реализуют **Разбойника на оружии**, можно пересчитать по пальцам. Согласно небольшой выборке данных, колода претендует только на место в Тир-4 в топе Легенды с винрейтом в 40-45%. Ей предстоит серьезно поднять свою результативность, чтобы привлечь большее внимание игроков. Такое случилось ранее, например с **Гаррота** Разбойником, но в целом это редкость.



Паладин

Токен Паладин также оказал большое влияние на Стандарт. Его стабильные победы над Токен Охотником лишили последнего звания лучшей агро колоды в мете на Алмазе 4 и выше. Не лучшими остаются матч-апы с Рено Воином и Разбойником на добыче, но любые матч-апы против инициативных колод — рай для Токен Паладина. Помимо Охотника сюда также относятся Фатиг Чернокнижник и Дракон Жрец.

Для ладдера отлично подойдет и **Хэндбафф Паладин**. В отличие от Токен Паладина, его преимущество лежит в медленных матч-апах. Сборка без добычи все так же сильна против Рено Воина. Вместе с тем любая версия Хэндбафф Паладина стабильно побеждает Фатиг Чернокнижника.



Друид

Берн Друид не рад росту Жреца и Паладина, хотя отчасти эта проблема нивелируется хорошим матч-апом с Фатиг Чернокнижником. Без него все было бы намного хуже. Сейчас Берн Друид относится к Тир-3 колодам.

Рено и Дракон Друиды — не самый лучший вариант для ладдера. Они похожим образом проигрывают Паладину и Жрецу, да и матч-ап с Чернокнижником не сулит ничего хорошего.



Жрец

Резистентность **Агро Дракон Жреца** к изменениям поражает. Распространение Токен Паладина, казалось бы, должно было оставить глубокий след на эффективности Жреца, но Глиняный матриарх сгладил эту проблему. Колода сейчас находится в тройке лучших по всему ладдеру и занимает лидирующую позицию в топе Легенды. У нее потрясающий разброс матч-апов, если исключить из него Токен Паладина.



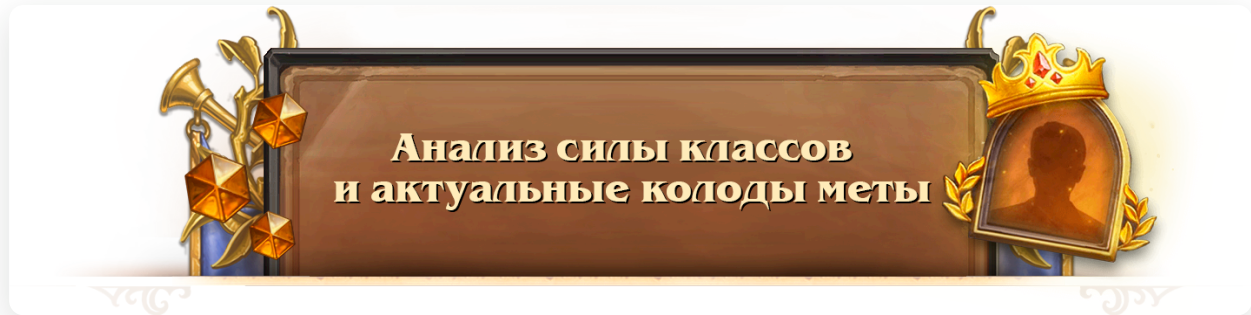
Охотник

Всего за неделю винрейт **Токен Охотника** провалился на целых 5% (!!!). Смешно то, что он все равно остался очень высоким, из-за чего колода по-прежнему ведет за собой ладдер ниже Алмаза 4. Но в топе Легенды Охотник упал до Тир-2, да и в целом его винрейт уже не превышает 60% ни на одном из рангов. Такой провал в основном вызван Токен Паладином, против которого у Охотника почти нет шансов (около 30% винрейта). Кроме того, на удивление сложным противником для Охотника оказался Фатиг Чернокнижник из-за комбинации **Попгара Гнилостного** с **Крещендо**.



Остальные классы




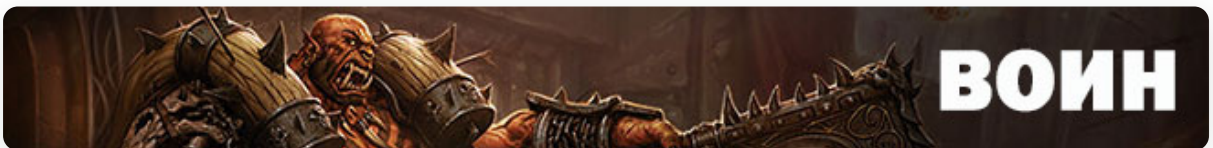
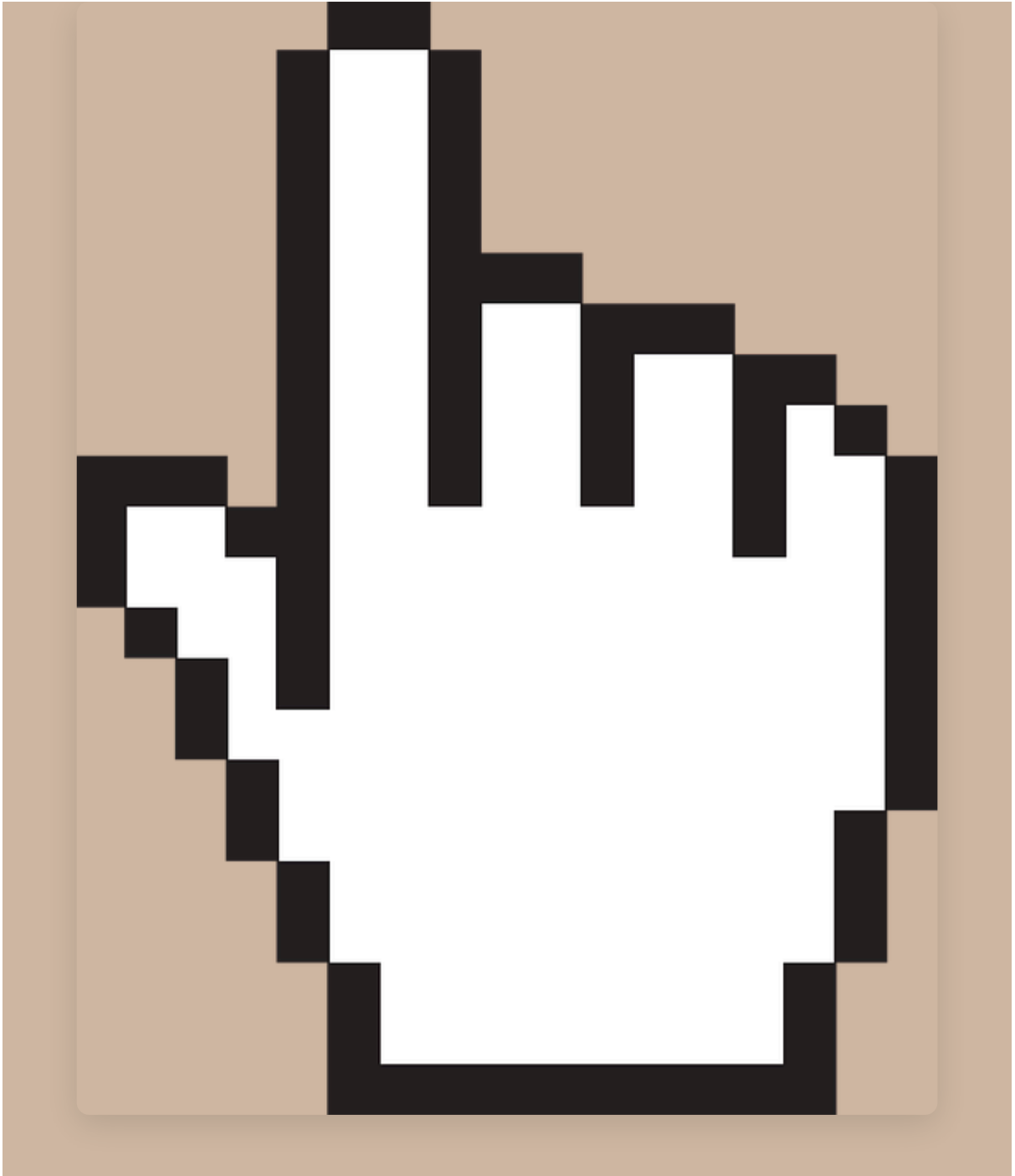
Агдо ДХ это о силе, но к нему никто не хочет возвращаться после нерфов. **Рыцарь смерти**, **Шаман** и **Маг** почти не встречаются, поскольку они попросту слабы.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- Сила **Рено Воина** была ограничена, однако он все еще доминирует в мете и диктует правила лейтгейма. Нерф Шахтера Бранна неизбежен.
- Классическая сборка, заточенная на зеркальный матч-ап, крайне успешна.

- **Колоды Воина**

- **Рено Воин**

-





- **Фатиг Чернокнижник** показал себя успешной колодой и надежным контраргументом против Рено Воина. Сборка прошлой недели работает как часы. Симфония грехов не так хороша в этой колоде.

Колоды Чернокнижника



Чернокнижник на добыче



- Чернокнижник на слизи



- Пейнлок



- Фатиг Чернокнижник



- Чтобы выгадать немного винрейта против Рено Воина, **Разбойник на добыче** стал использовать **Жадного партнера** вместо **Метателя древностей**. Партнер помогает ускорить кривую маны, что соответствует агрессивному плану игры для этого матч-апа. Главное, чтобы в колоде было достаточно 2-х дропов для надежной активации этого существа. Сейчас 30-я карта в колоде — это **Неофитка культа**, но вместо нее можно взять любой другой 2-й дроп.
- Еще одна карта, которая стала возникать в сборках Разбойника на добыче, это **Лирой Дженкинс**. Разбойник подсмотрел за агро колодами, и тоже решил попробовать легендарку. И статистика подтверждает — Лирой помогает Разбойнику в матч-апе с Воином.
- Геймплей **Разбойника на оружии** не для слабонервных. Даже если конечная цель вполне ясна, сложности возникают на всех этапах партии.

Колоды Разбойника



Разбойник на добыче



- Разбойник на воровстве



- 
Разбойник на оружии



[назад к выбору класса](#)



- Сборка **Токен Паладина** прошлой недели очень хорошо себя показывает. Это лучший ответ на Токен Охотника, из-за чего Токен Паладин стал самой комфортной колодой на пути в Легенду.
- Отлично выступает и сборка **Хэндбафф Паладина**. **Служитель боли** успешно взаимодействует с **Ожившим небосклоном**, хотя раньше сборки без добычи не использовали этот 10-й дроп.
- Появилась более расширенная статистика по **Хэндбафф Паладину на добыче**. В ней можно найти лучшую сборку, которая представлена здесь. Версия без добычи будет сильнее в матч-апах с Воином и Охотником, а с добычей — против Разбойника.

Колоды Паладина

Токен Паладин



Хэндбафф Паладин



Хэндбафф Паладин на добыче



[назад к выбору класса](#)



Берн Друид не может найти решения проблемы с матч-апами против Паладина и Жреца. Подпевала примерно с той же эффективностью влияет на матч-ап с Воином, как и Небесная мать Авиана, но 2-й дроп будет намного лучше в остальных противостояниях, в отличие от тяжелой Авианы.

Колоды Друида

Рено Друид



Берн Друид



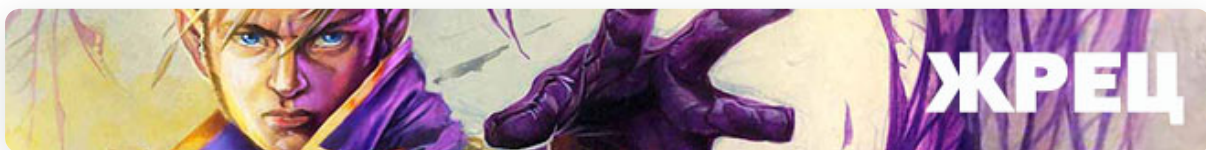
СПД Друид



Дракон Друид



[назад к выбору класса](#)



- Классическая сборка **Агро Дракон Жреца** играет на ура. Глиняный матриарх действительно решает проблему нерфа Мастера времени Зарими. Как отдельная карта Зарими однозначно стала хуже с патчем, но колода смогла адаптироваться к изменениям.

Колоды Жреца

• Агро Дракон Жрец



[назад к выбору класса](#)



- **Токен Охотник** все еще очень силен, но из-за Токен Паладина путь к Легенде больше не легкая прогулка для Рексара. Сборка колоды, заточенная под матч-ап с Воином, сохранилась без изменений.
- **Рено Охотник** показывает уверенные результаты, но статистика у колоды очень маленькая, поскольку ей никто не играет.

Колоды Охотника

• Токен Охотник



• Рено Охотник



[назад к выбору класса](#)



- Грязные крысы помогают **Рено Шаману** не впадать в депрессию при виде Воина, однако матч-ап все равно остается плохим. **Шаман Природы** совсем не набрал последователей за прошедшую неделю.

- Колоды Шамана

- Рено Шаман

-  → 
 - Джайв Шаман Природы

-  → 
 - СПД Шаман Природы

-  → 

[назад к выбору класса](#)

-  **РЫЦАРЬ СМЕРТИ**

- Рыцарь смерти удручающе слаб. Класс не может похвастаться ни одним открытием, которое помогло бы вытянуть его из той ямы, в которую он угодил.

- Колоды Рыцаря смерти

- Радужный Рыцарь смерти

-  → 
 - Чумной Рыцарь смерти

-  → 

[назад к выбору класса](#)

-  **ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ**

Агро ДХ довольно хорош, но мало кого это заботит. Сборка со Скорострельным стрелком сильнее в топе Легенды, а без него — на всех остальных рангах.

- Колоды ДХ

- Агро Охотник на демонов

-  → 
 - Нага Агро Охотник на демонов

-  → 

[назад к выбору класса](#)

-  **МАГ**

Маг сейчас худший класс в игре. Он очень сильно нуждается в хороших новых картах. Анонсированное заклинание Сбой выглядит многообещающе и может помочь **Спелл Магу** выжить в ранней игре новой меты.

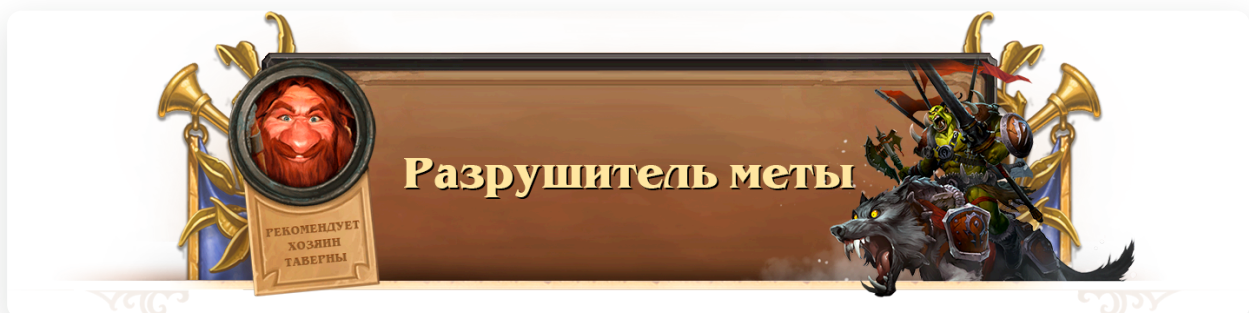


- Колоды Мага

- **Берн Спелл Маг**



[назад к выбору класса](#)



Фатиг Чернокнижник изменил Стандарт к лучшему. Он в большей степени сдержал Рено Воина, чем другие колоды, предотвратив становление нового "тирана" меты. Вместе с тем появился Токен Паладин, который прервал доминацию Токен Охотника на низких

рангах. Таким образом лидеры меты прошлой недели были успешно остановлены естественным образом.

Следующие перемены в Стандарте, вероятно, будут вызваны уже мини-набором дополнения, выход которого состоится в начале следующей недели. А на этом мета первой половины Мастерской Чудастера подходит к концу.

-  **Чернокнижник на добыче**



- **Токен Паладин**

-



Источник vicioussyndicate.com на языке оригинала