

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodaearthstone.ru · страница 1 / 9

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate мета отчет № 294

ID: 1965

URL: <https://old.kolodaearthstone.ru/guide/ViciousSyndicate194>

Дата: 23.05.2024

Тип: Мета-отчеты

Категория: Мета-отчет

Описание

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate мета отчет № 294

Кратко

Изучаем мету Мастерской Чудастера с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Текст

Наглядно и подробно разбираем мету Мастерской Чудастера после выхода мини-набора с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр | 2,359,000

Топ 1000 ранга Легенда | 62,000

На ранге Легенда (за искл. Топ 1к) | 87,000

Алмаз 1-4 | 443,000

Алмаз 10-5 | 345,000

Платина | 375,000

Бронза/ Серебро / Золото | 1,047,000

- Содержание мета-отчета:

- Графики популярности по классам и архетипам
- Анализ популярности классов
- Графики винрейта и рейтинг архетипов
- Анализ силы архетипов
- Анализ силы классов и актуальные колоды меты
- Разрушители меты

По всем рангам

В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

В Легенде

В топ-1000 Легенды

Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Бесплодные земли

Популярность по дням

Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodahearthstone.ru · страница 2 / 9

Популярность по неделям

С выходом мини-набора Пейнлок совершил огромный взлет. Массовое производство сделало колоду намного более целостной, а ИНФЕРНАЛ! стал потрясающим источником исцеления и способом стабилизировать положение в партии. Огненные великаны часто появляются на столе к 4-му ходу, и обыграть такой исход невозможно. В результате большого прироста силы колода набрала и популярность на всех рангах и стала самым многочисленным архетипом в топе Легенды. При этом число Фатиг Чернокнижников сократилось, а другие стратегии класса почти полностью исчезли.

Тяга игроков к Спелл Магу наконец-то стала оправданной. Исторически популярный архетип не лучшим образом вернулся в Стандарт, одно добавление Сбоя сделало положение колоды в начале партии в разы более стабильным. Быстрая вариация со взрывным уроном стала ведущей внутри архетипа. За исключением топа Легенды, где Спелл Маг уступает Пейнлоку первенство, сейчас это самая популярная колода в Стандарте. По сравнению с ней Сиф Маг представлен очень скромным числом.

Разбойник на добыче сохранил свою популярность, особенно на высоких рангах, и по-прежнему в деле. В то же время класс старается расширить свое присутствие в ладдере с помощью других стратегий после появления Сомнительной покупки. Две самых заметных попытки — это Великан Разбойник и Разбойник на оружии, хотя встречается еще и Разбойник на воровстве.

Рено Воин потерял в популярности, однако архетип упорно сопротивляется после нерфа своей ключевой карты на целых 2 маны. Многие игроки ожидали, что колода получит более серьезный удар и, возможно, совсем исчезнет из меты. Но с выходом мини-набора сила колод в лейтгейме не стала выше, что помогло Рено Воину сохранить свое положение лучшей лейтгейм колоды в игре. Эксперименты с Мех Воином были популярны в первые дни, но сейчас сходят на нет. Тренд последних дней — это возвращение Контроль Воина при поддержке Идеального/Вирусного Зиллиакса Делюкс 3000 с Изобретателем Бумом и Полной утилизацией.

Паладин уверенно держится в Стандарте. Агро и Хэндбафф Паладины встречаются в ладдере одинаково часто. Также можно заметить пробуждение Рено Паладина. Класс почти не пользуется новыми картами.

В целом в ладдере можно заметить тенденцию к возвращению Рено колод не под предводительством Шахтера Бранна, которые рассчитывают на более мягкий матч-ап с последним, чем раньше. Рено Жрец с Кукольным театром и Зеркальным лабиринтом — самый популярный из них. Колода выглядела абсолютно мертвой до мини-набора, а сейчас у нее есть неплохое число последователей. Конечно, в Hearthstone всегда есть срез игроков, которые всегда готовы играть контроль колодой Андуина, но важнее то, насколько колода продвинулась по эффективности в новом патче. Тем временем энтузиазм по отношению к Дракону Жрецу очень низок, поскольку в лидерах находится его заклятый враг Пейнлок.

Рыцарь смерти стал встречаться чаще. Чумной ДК — колода, за которую крепко держатся игроки низких рангов. Радужный ДК проходит через череду экспериментов, включая Рено сборки. Хэндбафф ДК — главный бенефициар нового мини-набора, и к нему есть много разных подходов. В то же время стоит отметить, что интерес к классу в топе Легенды уже очень низкий.

Токен Охотнику пришлось несладко после нерфа заклинания По седлам!. Нерфы ударили по

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodaearthstone.ru · страница 3 / 9

нему намного сильнее, чем по Рено Воину, и сейчас колода стала более нишевой. При этом класс не ушел в тень и экспериментирует с Секрет Охотником и Продуктом 9, а также с Рено Охотником.

Друид распался на множество различных стратегий. Наиболее популярная из них — это Рено Друид, пытающийся выйти из тени Рено Воина. Остальные, такие как Берн или Дракон Друид, встречаются редко.

Тралл также преимущественно сосредоточился на Рено Шамане, который пытается реализовать Большого Плавника с Дрыжеблоком. Шаман Природы изредка попадает на самых высоких рангах, но на этом развитие класса заканчивается.

На Охотника на демонов по большей мере не обращают внимания. Агро ДХ незначительно изменился, а других стратегий в распоряжении класса нет.

Диаграмма матч-апов по всем рангам

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

Диаграмма Meta Score

vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

Большинство колод в Стандарте уже раскрыли свой потенциал на полную, поскольку процесс оптимизации после выхода мини-наборов обычно происходит быстрее, чем в дополнениях. Однако в мете все же есть несколько колод, статистическая эффективность которых не отражает их реальную силу из-за неоптимальных сборок. Некоторые колоды дают большие надежды, но их численность слишком низкая, чтобы включить их в таблицу винрейтов. Поскольку мета все еще развивается, есть смысл обратить внимание на такие колоды.

Чернокнижник

Пейнлок, очевидно, очень силен и показывает почти идеальный разброс матч-апов. Единственная надежная контр-колода против него — это Токен Паладин (здесь Чернокнижник проигрывает всухую с 30% винрейта). Это объясняет, почему в лидерах находятся обе эти колоды на всех рангах.

Фатиг Чернокнижник по-прежнему силен, но его плохие матч-апы с Пейнлоком и Паладином отодвигают его на ступень ниже. Архетип сверхэффективен против Рено колод благодаря огромному взрывному потенциалу в затяжных партиях. И именно поэтому колода должна стать еще лучше с грядущих балансным патчем.

Маг

Спелл Маг конкурентоспособен и находится в Тир-2 меты на всех рангах с винрейтом чуть

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodaearthstone.ru · страница 4 / 9

выше 50%. У него есть немало неудобных матч-апов, поэтому навряд ли колода станет доминирующей. Главная причина ее популярности — это привлекательный геймплей.

Сиф Маг попался в ловушку фановой сборки с Фокусником Новолуния, Месадюном Расколотым и Рагнаросом, которая жутко себя показывает. Есть другая сборка, которая подает намного больше надежд. Наверняка сказать трудно из-за малой выборки данных, но она точно ближе к 50% винрейта, а не к 40.

Разбойник

Положение Разбойника на добыче осталось прежним. Колода работает на высоком рейтинге благодаря рукам, которыми она управляется. Стоит отметить, что среди колод последних пары лет Разбойник на добыче будет стоять всего лишь чуть выше среднего по сложности исполнения. Это говорит о том, что в нынешней мете колоды имеют очень низкий потолок “скилла”, и на их фоне Разбойник на добыче выглядит, как колода для гениев.

Согласно небольшой выборке данных Великан Разбойник может быть рабочим на высших рангах — он метит на место в Тир-2. Разбойник на воровстве пока что движется в сторону Тир-3. Разбойник на оружии стоит на границе 3 и 4-го тиров в топе Легенды.

Воин

Эффективность Рено Воина каким-то чудом повысилась с нерфом Бранна, и теперь он занимает Тир-1 в Легенде. В вакууме колода стала намного хуже, что отражается в разбросе матч-апов: встречи с другими медленными колодами теперь имеют не такой очевидный исход. Пара других Рено колод способна победить Рено Воина в лейтгейме, что было невозможно ранее. Причина, по которой Рено Воин занимает более высокую позицию в мете, кроется в том, что сама мета перестала рьяно подбирать под него контр-колоды из-за его упавшей популярности. Кроме того, спад Токен Охотника и Фатиг Чернокнижника — главных контр-колод Рено Воина — создал более благоприятную атмосферу для Гарроша в мете. Например, появился популярный удобный матч-ап в лице Спелл Мага.

Еще одна причина, почему Рено Воин остался конкурентоспособен, несмотря на нерф своей главной карты на 2 маны, это отсутствие новых синергий, которые могли бы обыграть Бум-босса Тогруна. Поздние карты в текущей ротации в целом довольно слабы (их можно охарактеризовать как медленные и жадные), и обратный отсчет до конца партии с помощью Тогруна отлично срабатывает в таких условиях.

Мех Воин абсолютно неиграбелен. В статистике нет ни одной сборки, которая хотя бы намекала на свою работоспособность. Тем временем Контроль Воин получил шанс вернуться на ладдерную сцену.

Паладин

Токен Паладин — лучшая колода в игре благодаря доминации в ранней игре. Он уничтожает другие агрессивные архетипы, такие как Пейнлок, потому что легко обыгрывает любой выставленный стол. Нерф заклинания Последний бой! должен многое поменять, лишив Паладина его потенциала выносить любой стол вперед ногами. Защитные колоды, которые рады играть вторым номером от ремувалов, не испытывают проблем против Токен Паладина.

Хэндбафф Паладин — еще одна топовая колода. В теории нерфы агрессивных колод должны сделать его сильнее, поскольку обычно он испытывает трудности, когда оппонент быстро

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodaearthstone.ru · страница 5 / 9

захватывает стол. А вот медленным колодам для победы над Хэндбафф Паладином нужны очень сильные защитные инструменты с сильным набором ремувалов. Впрочем, Хэндбафф Паладин способен подстроиться под такие матч-апы, сделав сборку более жадной.

Рено Паладин снова стал конкурентоспособным. У Паладина достаточно защитных карт, чтобы успешно сдерживать агрессию. Проблемы возникают против других хайлендер колод. Дух Бесплодных земель — очень медленный источник выгоды, который может оказаться слабым в некоторых из этих матч-апов.

Жрец

Рено Жрец снова в мете и набирает почти 50% винрейта в топе Легенды. Матч-ап с Рено Воином перевернулся, и теперь Жрец имеет в нем явное преимущество. Он также неплохо справляется с агро колодами, хотя такие матч-апы можно сделать еще лучше с помощью оптимизации. А вот изменения баланса могут негативно сказаться на Жреце, если в результате популярным станет Фатиг Чернокнижник — ужасный матч-ап для любой Рено колоды. Также Жреца сдерживает популярный Спелл Маг. Ему остается надеяться, что на первый план в мете выйдет Хэндбафф Паладин, давление которого он способен сдержать многими способами.

Дракон Жрец очень силен, но оказался не в то время и не в том месте, поскольку Токен Паладин и Пейнлок безжалостно побеждают его. Вне этих матч-апов доминанция Дракон Жреца очевидна, поэтому можно понять, почему в грядущем патче вместе с нерфами его контр-колод указан и его нерф.

Рыцарь смерти

Рено сборки Радужного ДК тянут архетип на дно. Наиболее успешной версией архетипа по-прежнему остается его проверенная сборка с дубликатами. Как только игроки вернуться к ней, винрейт архетипа должен подняться до 50%. Возможно также и то, что Рено сборки слишком неоптимизированны, из-за чего и показывают низкий процент побед.

Чумному ДК стоит перестать быть таким жадным и должен обратиться к более надежным защитным инструментам для текущей меты. Впрочем, навряд ли колода хороша в любом виде.

Хэндбафф ДК показывает себя хуже всего, но у него может быть самый большой потенциал! Большинство сборок архетипа, которые можно было увидеть в ладдере, ужасны. Однако среди них есть одна подающая надежды вариация, которую стоит исследовать глубже. Пока что не стоит списывать этот архетип со счетов.

Охотник

Токен Охотник потерял внушительную часть своей силы, особенно на высоких рангах, где колода больше не котируется. Другие агрессивные стратегии попросту сильнее Охотника. Нерф Токен Паладина даст ему шанс на возвращение, поскольку этот матч-ап абсолютно мертвый для Рексара.

Секрет Охотником можно играть, и у колоды есть потенциал к росту, однако оптимизация — единственное, что может развить его, поскольку геймплей архетипа легкий, и на высоких рангах он может быстро потерять актуальность.

Рено Охотник — лучший вариант провести время за Рексара в ладдере на любом ранге. Колоду

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodaearthstone.ru · страница 6 / 9

все еще можно оптимизировать, поскольку секрет сборки не показали сверхвыдающихся результатов, зато Загадочное яйцо работает как часы. В то же время колода снова страдает от низкой популярности. В мете есть много Рено колод, и Рено Охотник одна из самых непривлекательных для аудитории игры.

Друид

Благодаря Реастразе и Небесной матери Авиане Рено Друид теперь побеждает понерфленного Рено Воина. Он также побеждает Рено Жреца. Колода стала королем жадных матч-апов — новый Рено архетип, который побеждает другие Рено архетипы! Проблема здесь в том, что у Рено Друида нет шансов против агрессии. В этом плане балансный патч должен ему помочь.

Новая форма Токен Друида появилась в Стандарте, но колода пока мало исследована. Остальные архетипы класса не подают больших надежд.

Шаман

Рено Шаман неплох, но ему стоит быть немного более жадным, если он хочет побеждать в матч-апах с другими Рено колодами. У него нет такой же генерации ресурсов, как у Паладина или Друида, и нет таких же ремувалов, как у Жреца или Воина.

Шаман Природы встречается очень редко, и руководят им пара преданных игроков из топа Легенда. Сложно сказать, насколько хороша сейчас эта колода.

Охотник на демонов

Агро ДХ неплох, но мало кто им интересуется. Архетип перестал быть популярным вместе с тем, как перестал быть и сильнейшим.

- Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник
- Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти

- Пейнлок рвет и мечет. И Массовое производство, и ИНФЕРНАЛ! стали отличным дополнением к колоде. В какой-то степени колода сама себя выстраивает из представленных карт, поскольку альтернатив мало. Крушитель колонок — худшая карта в сборках, но он очень хорош против Спелл Мага, а очевидной замены нет.

- Фатиг Чернокнижник также очень силен, но он сделал шаг назад из-за плохого матч-апа с Пейнлоком. Симфония грехов — худшая карта архетипа, хоть она и стала чуть лучше после выхода мини-набора.

- Колоды Чернокнижника
- Пейнлок
- Фатиг Чернокнижник
- Чернокнижник на слизи
- назад к выбору класса

Спелл Маг теперь может посоревноваться в мете благодаря новой карте Сбой. Она стала спасением колоды против ранней игры агро колод. Лучший подход к архетипу — это низкая кривая маны и взрывной урон.

- Сиф Маг испытывает трудности, но есть версия колоды, которая выглядит лучше других. Акварелист в паре с Заморозкой в нагрузку поможет легче реализовать комбинацию с Сиф после нерфа Змеинового масла.
- Колоды Мага

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodaearthstone.ru · страница 7 / 9

- Берн Спелл Маг
- Сиф Маг
- назад к выбору класса
- Разбойник на добыче наиболее успешен, когда использует Жадного партнера и Метателя древностей. Лирой Дженкинс стал менее важен из-за меньшего числа Рено Воинов в ладдере. Неофитка культа — популярный выбор против Спелл Мага, но в целом показывает себя посредственно.
- Разбойник на воровстве предпочитает Аномальный комплект вместо Скорополохового сервиза. Стоит ли заменять Бросок микрофона Сомнительной покупкой пока что неясно.
- А вот для Разбойника на оружии и Великан Разбойника Сомнительная покупка — очевидный апгрейд по сравнению с Броском микрофона.
- Колоды Разбойника
- Разбойник на добыче
- Разбойник на воровстве
- Разбойник на оружии
- Великан Разбойник

- назад к выбору класса
- Рено Воин все еще силен. Главное изменение в колоде — это Жадный партнер, который поможет выставить понерфленного Шахтера Бранна на ход раньше. Вирусный/Идеальный Зиллиакс Делюкс 3000 стал намного популярнее привычного Дублирующей/Идеальной версии. Торговка доспехами — еще одна важная карта в текущей мете.
- Испытание огнем пропало из сборок из-за того, что стало слишком медленным, а за ним ушел и Паровой страж. Музыкальный менеджер Е.Т.С. нацелен на зеркальные встречи. Фотограф Физзл и Грязная крыса здесь очень важны. Защитные очки могут спасти вас против агро колод.
- Контроль Воин пытается вернуться в мету с новым Вирусным/Идеальным Зиллиаксом и синергиями для него. Городской глашатай добывает его, Полная утилизация — удешевляет, а Изобретатель Бум — воскрешает. Это эффективный способ победы в быстрых матч-апах, и при этом у колоды остается большой потенциал по урону через Одина главного куратора для медленных встреч. Постарайтесь скопировать ваши источники брони Фотографом Физзлом для второго случая.
- Колоды Воина
- Рено Воин
- Контроль Воин
- назад к выбору класса
- Токен Паладин вошел в доминирующее положение за прошедшую неделю. При этом рабочая сборка не требует никаких изменений.
- Хэндбафф Паладин прошел через некоторые эксперименты, и самые лучшие версии сборок с рывками и на добыче представлены здесь.
- Гномелия из СПАС покинула колоду. Демонтаж-бот — достойный 1-й дроп. Энергетический/Дублирующий Зиллиакс стал привлекать к себе внимание и выглядит лучшим выбором. Астральная змея помогает сборке с рывками собрать достаточно ресурсов, чтобы точно найти и усилить своих финишеров. Обе сборки очень близки по силе.
- Рено Паладин подает большие надежды. Набор заклинаний Света стоит под вопросом, поскольку колоде важно большое число существ, чтобы извлечь максимум выгоды из Духа Бесплодных земель.
- Колоды Паладина
- Токен Паладин
- Хэндбафф Паладин
- Хэндбафф Паладин на добыче
- Рено Паладин

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodaearthstone.ru · страница 8 / 9

- назад к выбору класса
- Дракон Жрец оказался законтрен Токен Паладином и Пейнлоком, но без них его разброс матч-апов пугает, поэтому он тоже получил превентивный нерф. Вероятно, Жажущий бродяга станет на 1 ману дороже, но это не должно сильно навредить колоде — настолько, чтобы ее сборка как-то изменилась.
- Рено Жрец наконец-то показывает рейтинговый потенциал. Кукольный тетр — мощная карта в контроль матч-апах. Зеркальный лабиринт поможет ответить на великанов. В целом этот архетип еще не оптимизирован. Складывается ощущение, что массовые ремувалы недооценены. Матч-ап с Пейнлоком должен быть лучше, если вы используете все 3 ответа на большой ход противника: Слово Тьмы: Гибель, Световую бомбу и Новую упаковку.
- Колоды Жреца
- Агро Дракон Жрец
- Рено Жрец

- назад к выбору класса
- Радужный ДК прошел через длинную череду экспериментов с Рено сборками, но все они выглядят хуже, чем старая версия с дубликатами.
- Чумной ДК должен быть заточен под агрессивные матч-апы, поэтому новая сборка стала быстрее и защитнее.
- Хэндбафф ДК может стать конкурентоспособным, но для этого ему нужно отказаться от Оберега: малой шпинели и полностью сконцентрировать свое внимание на комбинации Воплей йодля и Начиначающего кукловода. Бригадир Реска никогда не должна покидать эту колоду. И вам нужны и Тощая Гончая, и Гномоед.
- Колоды Рыцаря смерти
- Радужный Рыцарь смерти
- Чумной Рыцарь смерти
- Хэндбафф Рыцарь смерти

- назад к выбору класса
- Нерф заклинания По седлам! заметно навредил Токен Охотнику, однако это не повлияло на принципы построения колоды. По седлам! все еще важно для архетипа в медленных матч-апах, чтобы обыграть AoE ремувалы.
- Секрет Охотник — рабочая и конкурентоспособная колода, но все еще недостроенная. Скульптор земной коры работает здесь лучше всего. Пока что многие игроки не догадались, что колода должна использовать по 1 копии разных секретов, чтобы усилить Продукт 9. Единственный секрет, который нужен в 2 копиях, это Скрытый смысл. Вторая копия Уцененных товар на удивление слаба.
- Рено Охотник также экспериментирует с секретами, но пока что такой подход не обошел по эффективности сборку с Загадочными яйцами. В текущем формате колоды должны быть более жадными, поэтому сборка с Громовержцем будет предпочтительнее.
- Колоды Охотника
- Токен Охотник
- Рено Охотник
- Секрет Охотник

- назад к выбору класса

Рено Друиду, в отличие от многих других колод, стоит сбросить все лишнее, чтобы не проигрывать в агрессивных матч-апах просто так. В лейтгейме будет достаточно Реастразы, Небесной матери Авианы и Музыкального менеджера Е.Т.С. с группой. Постарайтесь использовать Фотографа Физзла или Хмелевара из салуна, чтобы скопировать одну из

Детальный разбор меты перед нерфами. Vicious Syndicate me

old.kolodaearthstone.ru · страница 9 / 9

ключевых легендарок. Правильно использованная Реастраза может стать тем фактором, который определит исход матча.

Токен Друид изначально казался слабым, но медленная сборка с Кругом барабанов может стать метовой.

- Колоды Друида
- Рено Друид
- Берн Друид
- Дракон Друид
- Токен Друид
- назад к выбору класса
- Рено Шаман ничем не удивил. Большой Плавник, как и ожидалось, стал отличной картой для архетипа. Торговка доспехами выглядит лучше, чем Шоковый прыгун в качестве 1-го дропа. Сглаз — ранний ответ на великана. В Музыкальном менеджере Е.Т.С. должен быть Фотограф Физзл, чтобы не ударить в грязь лицом в медленных противостояниях.
- Колоды Шамана
- Рено Шаман
- Джайв Шаман Природы
- СПД Шаман Природы

назад к выбору класса

Агро ДХ почти не изменился. Носок Скользкое Копье — отличная карта для сборки со Слепым стрелком, и на этом все.

Колоды ДХ

- Агро Охотник на демонов
- Нага Агро Охотник на демонов
- назад к выбору класса

Учитывая грядущий балансный патч, главные роли в новом патче могут занять Хэндбафф Паладин и Фатиг Чернокнижник, а значит вырастет и их популярность. Колоды избежали нерфов, и при этом были понерфлены их неудобные противники.

- Хэндбафф Паладин
- Фатиг Чернокнижник

Источник viciousyndicate.com на языке оригинала