

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Внезапное возрождение Токен Шамана. Vicious Syndicate мета отчет №312

10.01.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Внезапное возрождение Токен Шамана. Vicious Syndicate
мета отчет №312

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем мету Великой Запредельной Тьмы с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	768,000
Топ 1000 ранга Легенда	61,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	169,000
Алмаз 1-4	64,000
Алмаз 10-5	93,000

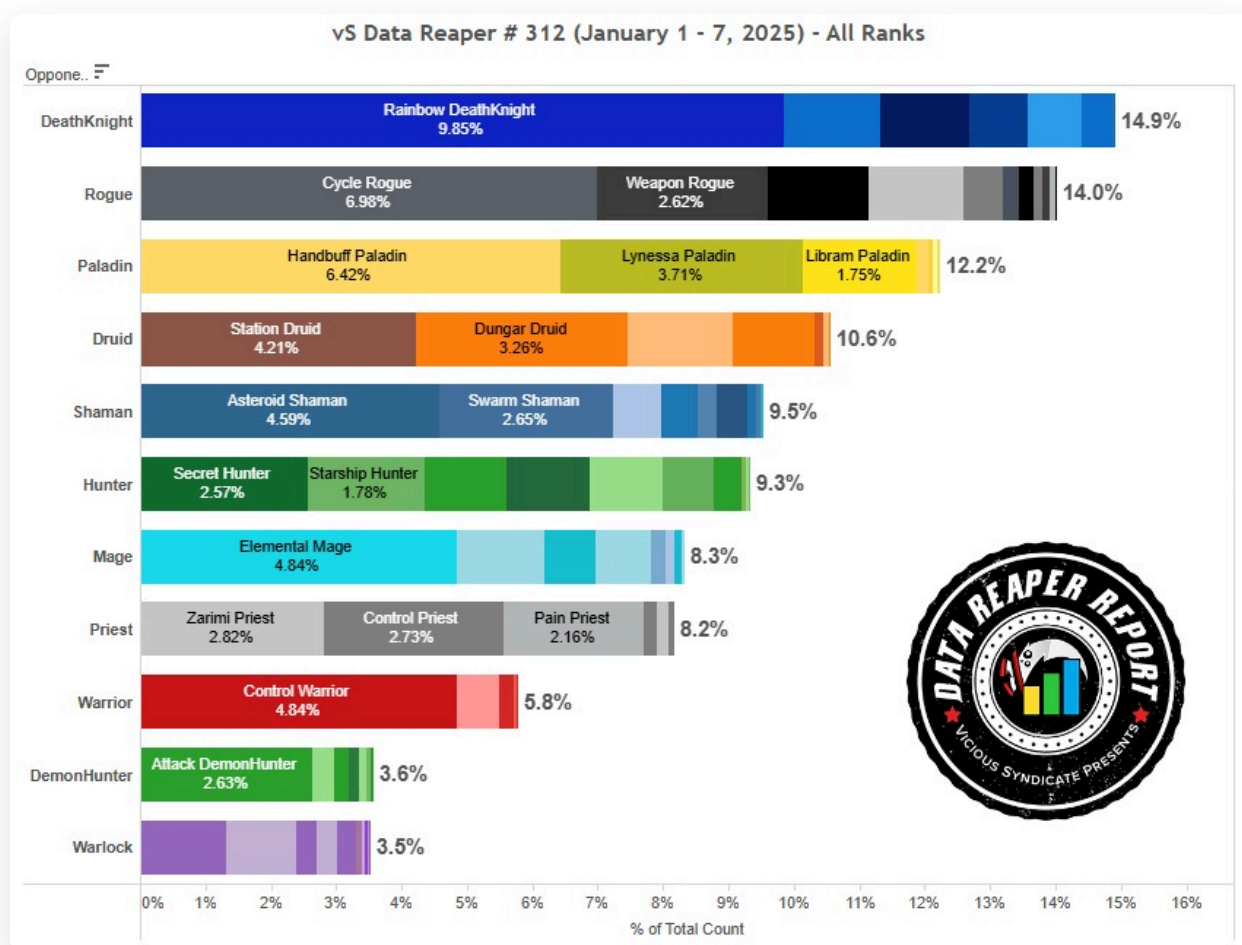
Платина	86,000
Бронза/ Серебро / Золото	295,000

• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



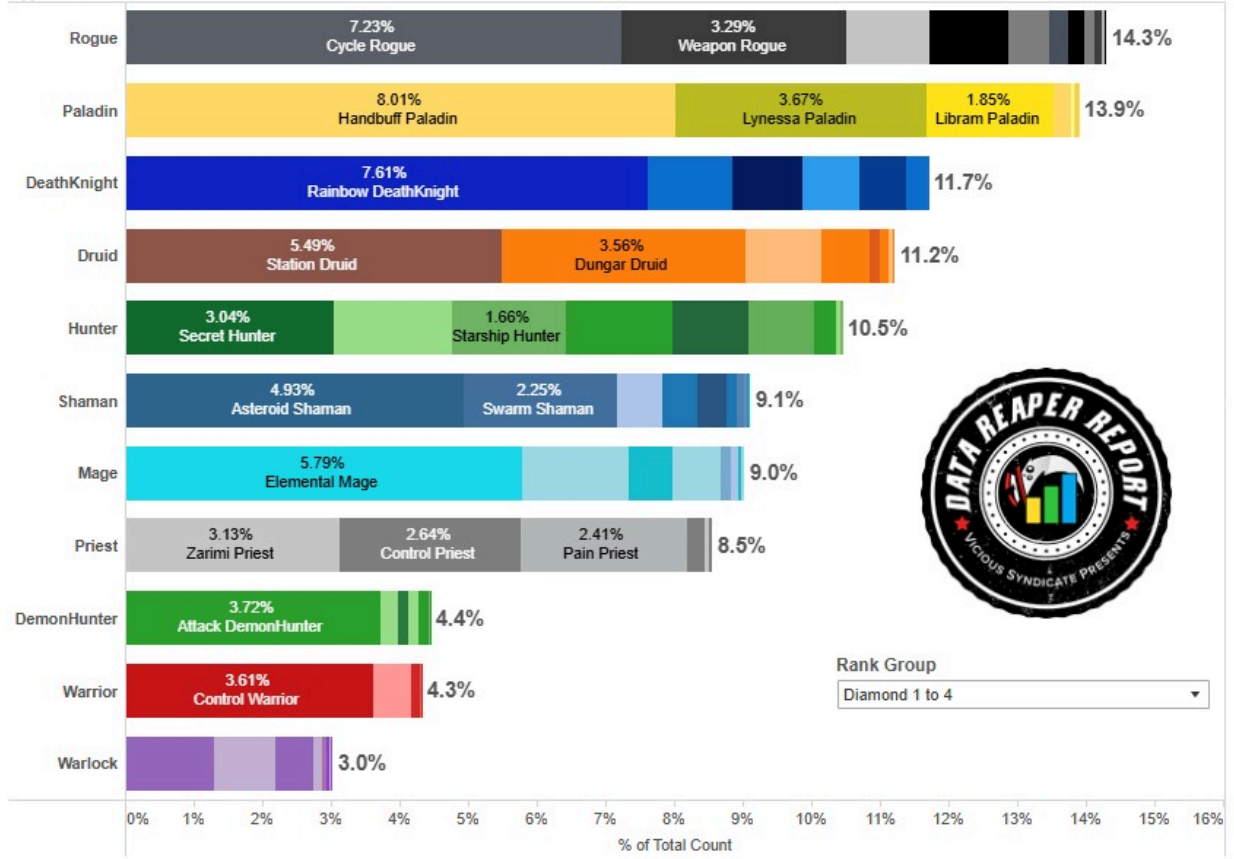
По всем рангам



На рангах Алмаз 4 - 1

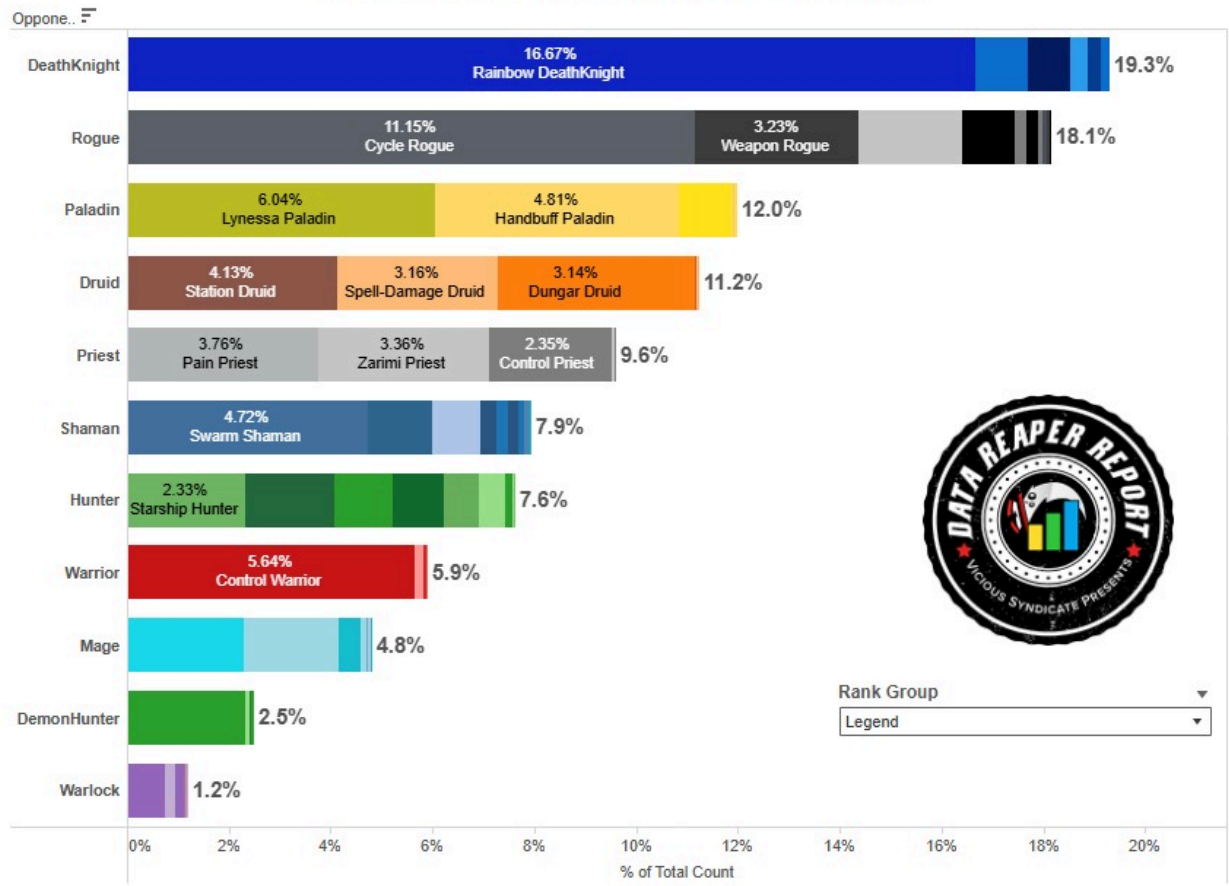
vs Data Reaper # 312 (January 1 - 7, 2025) - By Ranks

Oppone..



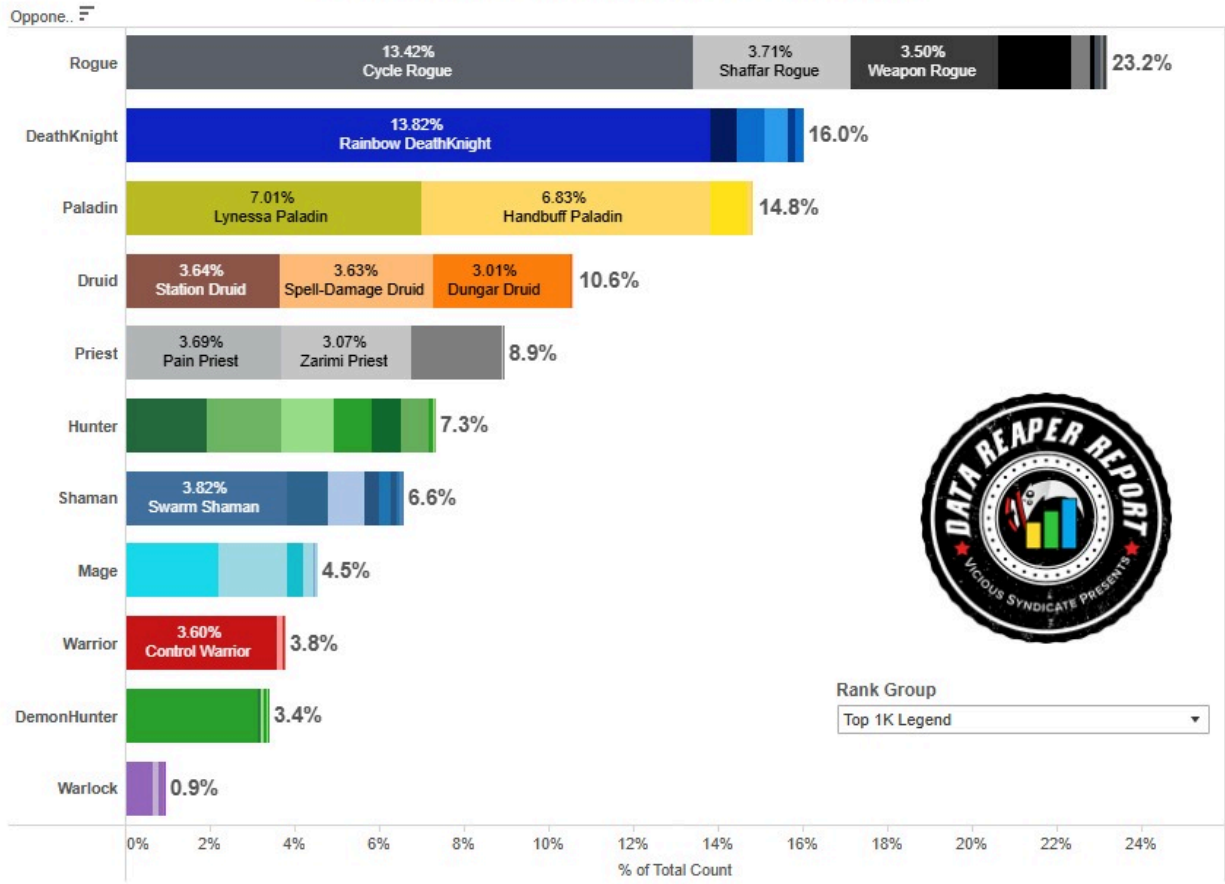
В Легенде

vs Data Reaper # 312 (January 1 - 7, 2025) - By Ranks



В топ-1000 Легенды

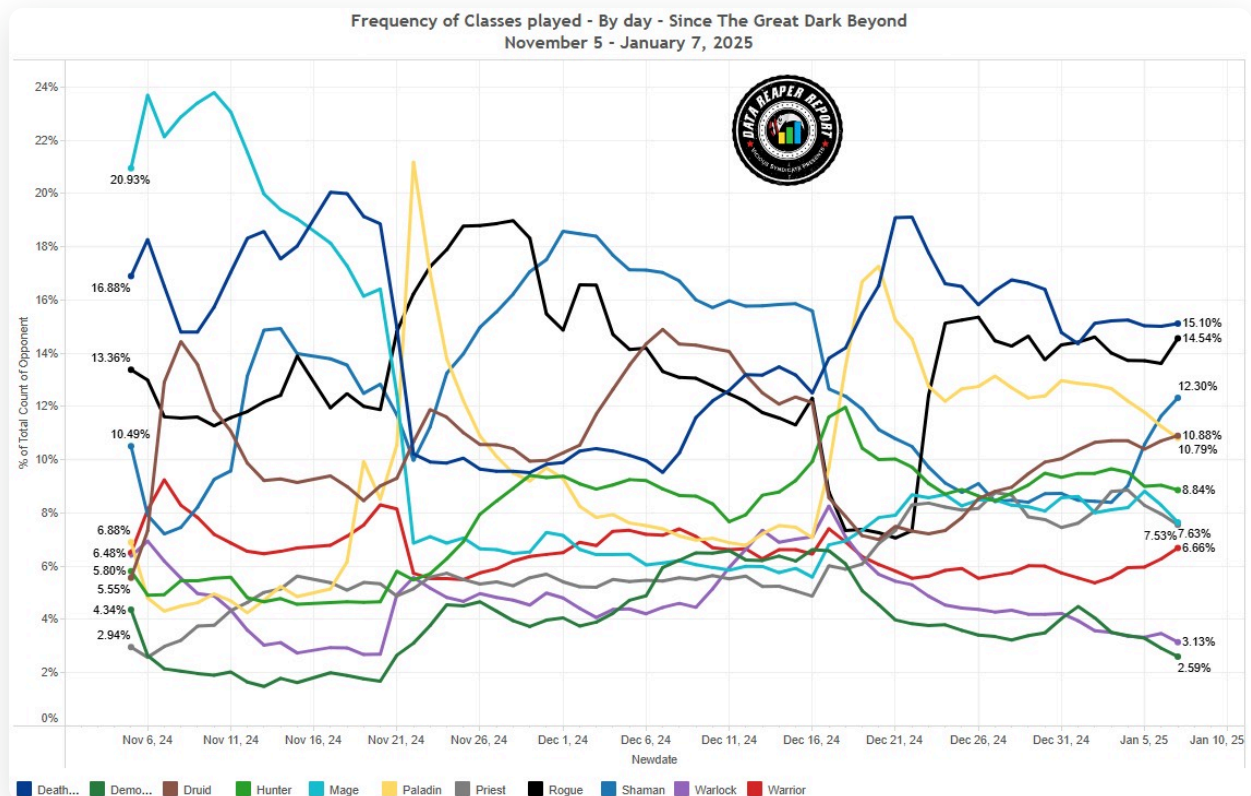
vs Data Reaper # 312 (January 1 - 7, 2025) - By Ranks



Rank Group

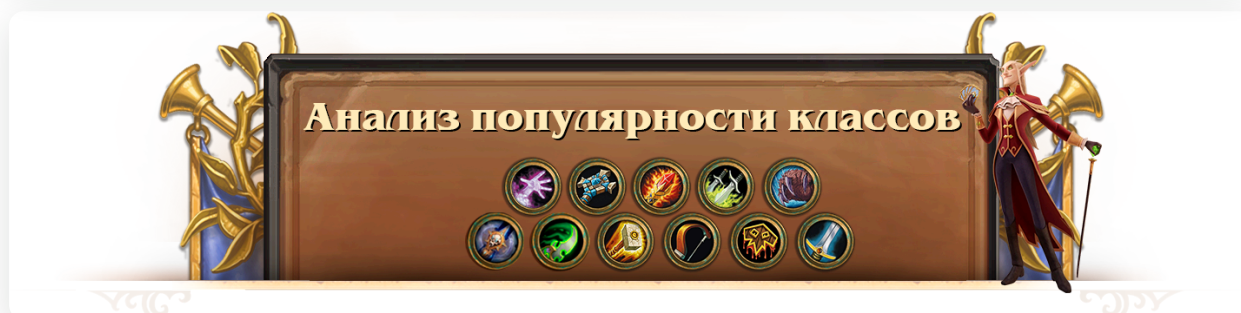
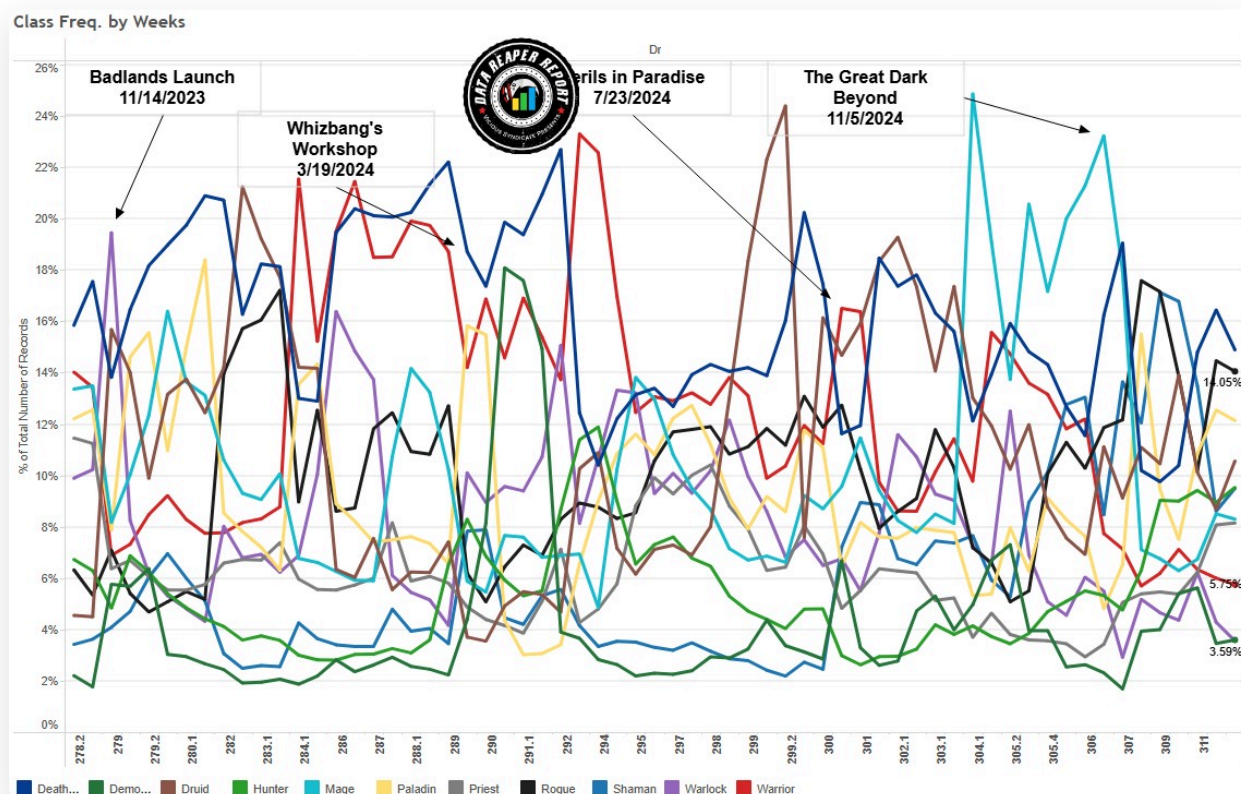
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Великая Запредельная Тьма

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



Миракл Разбойник пошел на спад, особенно в топе Легенды, где его численность опустилась ниже 15%. **Разбойник на оружии** также слегка отступил, что закономерно, ведь его успех зависит от того, как много Миракл Разбойников в мете. Колода, которая набирает популярность на этой неделе, это **Шаффар Разбойник**. Забытый с момента релиза дополнения, архетип получил новую жизнь благодаря успеху пары игроков на верхушке Легенды.



Радужный Рыцарь смерти потерял немного игроков, хотя в целом его аудитория остается внушающей. Несмотря на его не самую воодушевляющую эффективность, он остается самой популярной колодой в топе Легенды. Другие архетипы класса встречаются редко.



Для Паладина наступил переломный момент: **Линесса Паладин** продолжает редеть, в то время как **Хэндбафф Паладин** устремился вверх после недавнего успеха. Сейчас Хэндбафф Паладин является самой популярной колодой на Алмазе, а в топе Легенды он сравнялся с Линесса Паладином.



Таунт Дрийд опередил **Дунгар Дрийда** в численности — игрокам явно нравится его жадный стиль игры. **СПД Дрийд** сохраняет небольшое присутствие в Легенде.



Новый архетип под названием **Агро Пейн Жрец** возник в рядах Жреца и отщипнул кусочек пирога, которым лакомился **Дракон Жрец**. Агро Жрец — это еще одна берн колода с Эфириалом-оракулом. В Легенде он уже перегнал Дракон Жреца по популярности.



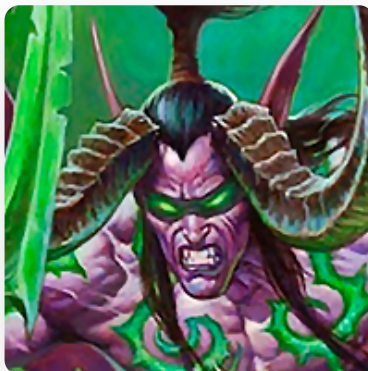
Охотник все так же разделен на множество различных архетипов с небольшим числом последователей у каждого. Ни один из них не в состоянии выбиться вперед и занять более существенную роль в Стандарте. Некоторые из них интересны, но не слишком сильны. Другие сильны, но не интересны.



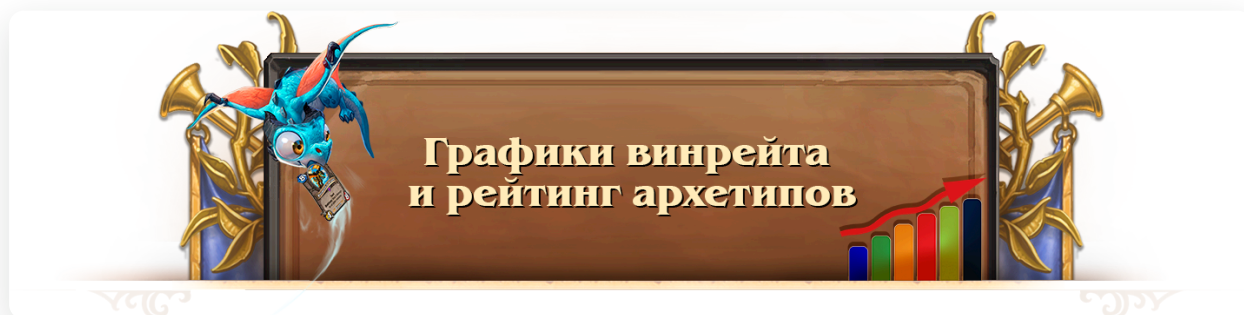
Внезапное развитие, отголоски которого только-только появляются в статистике, показывает **Токен Шаман**, вернувшийся с новой сборкой на зверинце. Сейчас это самая быстрорастущая колода в Стандарте — с такой скоростью она может стать наиболее популярной колодой сразу на нескольких рангах. Уже на следующей неделе она должна обогнать **Астероид Шамана**, который шел на снижение еще до этого. Настолько крутой рост новой сборки Токен Шамана может свидетельствовать только об одном: она сломана.



Похоже, что игроки оставили попытки оживить **Мага со Сверхновой**. Что интересно, так это вновь появившийся интерес к **Элем Магу** на высоких рангах.




Воин и **Охотник на демонов** не изменились с прошлой недели. **Чернокнижник** продолжает опускаться все ниже, потому что классом невозможно играть.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 1/1/2025-1/7/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																																		
All Ranks																																				
		Frost DeathKni..	Plague Death..	RainbowDeat..	Reno DeathKn..	Starship Death..	Attack Demon..	DungarDruid	Reno Druid	Spell-D amage ..	Station Druid	Aggro-Discover..	Discover Hunter	Grunter Hunter	Secret Hunter	Starship Hunter	Elemental Mage	Supernova Ma..	Handbuff Pala..	Libram Paladin	Lynessa Pala..	Control Priest	Pain Priest	Zarimi Priest	Cycle Rogue	Shaffar Rogue	Starship Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham..	Swarm Shaman	Armor Warlock	Wheel Warlock	Control Warrior			
DeathKnight	Frost DeathKnight	Black	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green		
	Plague DeathKnight	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Rainbow Death..	Green	Black	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Reno DeathKnight	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Starship DeathKnight	Green	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
DemonHunter	Attack DemonHunter	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Druid	Dungar Druid	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Reno Druid	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Spell-Damage Druid	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Station Druid	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Hunter	Aggro-Discover ..	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Discover Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Grunter Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Secret Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Starship Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Mage	Elemental Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Supernova Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Paladin	Handbuff Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Libram Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Lynessa Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Priest	Control Priest	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Pain Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Zarimi Priest	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Rogue	Cycle Rogue	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Shaffar Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Starship Rogue	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Weapon Rogue	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Shaman	Asteroid Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Swarm Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warlock	Armor Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Wheel Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warrior	Control Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red

На рангах Алмаз 4 - Легенда

Matchup Win rates based on games between 1/1/2025-1/7/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																																	
D4 to L																																			
Hero	Hero Deck	Frost DeathKni..	Plague Death..	RainbowDeat..	Reno DeathKn..	Starship Death..	Attack Demon..	DungarDruid	Reno Druid	Spell-D amage ..	Station Druid	Aggro-Discovere..	Discover Hunter	Grunter Hunter	Secret Hunter	Starship Hunter	Elemental Mage	Supernova Ma..	Handbuff Pala..	Libram Paladin	Lynessa Pala..	Control Priest	Pain Priest	Zarimi Priest	Cycle Rogue	Shaffar Rogue	Starship Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham..	Swarm Shaman	Armor Warlock	Wheel Warlock	Control Warrior		
DeathKnight	Frost DeathKnight	Black																																	
	Plague DeathKnight		Black																																
	Rainbow Death..			Black																															
	Reno DeathKnight				Black																														
	Starship DeathKnight					Black																													
	Attack DemonHunter						Black																												
	Dungar Druid							Black																											
Druid	Reno Druid							Black																											
	Spell-Damage Druid								Black																										
	Station Druid									Black																									
	Aggro-Discover ..										Black																								
Hunter	Discover Hunter											Black																							
	Grunter Hunter												Black																						
	Secret Hunter													Black																					
	Starship Hunter														Black																				
	Elemental Mage															Black																			
Mage	Supernova Mage																Black																		
	Handbuff Paladin																	Black																	
	Libram Paladin																			Black															
Paladin	Lynessa Paladin																				Black														
	Control Priest																					Black													
	Pain Priest																						Black												
Priest	Zarimi Priest																							Black											
	Cycle Rogue																								Black										
	Shaffar Rogue																									Black									
	Starship Rogue																										Black								
Rogue	Weapon Rogue																											Black							
	Asteroid Shaman																												Black						
	Swarm Shaman																													Black					
	Armor Warlock																														Black				
Warlock	Wheel Warlock																																		
	Control Warrior																																	Black	

В Легенде

Matchup Win rates based on games between 1/1/2025-1/7/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																																			
Legend																																					
Hero	Hero Deck	Frost DeathKni..	Plague Death..	RainbowDeat..	Reno DeathKn..	Starship Death..	Attack Demon..	Dungar Druid	Reno Druid	Spell-Damage ..	Station Druid	Aggro-Discover..	Discover Hunter	Grunter Hunter	Secret Hunter	Starship Hunter	Elemental Mage	Supernova Ma..	Handbuff Pala..	Libram Paladin	Lynessa Pala..	Control Priest	Pain Priest	Zarimi Priest	Cycle Rogue	Shaffar Rogue	Starship Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham..	Swarm Shaman	Armor Warlock	Control Warrior					
DeathKnight	Frost DeathKnight	Black																																			
	Plague DeathKnight		Black																																		
	Rainbow DeathKnight			Black																																	
	Reno DeathKnight				Black																																
	Starship DeathKnight					Black																															
DemonHunter	Attack DemonHunter					Black																															
	Dungar Druid						Black																														
	Reno Druid							Black																													
	Spell-Damage Druid								Black																												
Hunter	Aggro-Discover Hunter											Black																									
	Discover Hunter												Black																								
	Grunter Hunter													Black																							
	Secret Hunter														Black																						
	Starship Hunter															Black																					
Mage	Elemental Mage																Black																				
	Supernova Mage																	Black																			
Paladin	Handbuff Paladin																																				
	Libram Paladin																																				
	Lynessa Paladin																																				
Priest	Control Priest																																				
	Pain Priest																																				
	Zarimi Priest																																				
Rogue	Cycle Rogue																																				
	Shaffar Rogue																																				
	Starship Rogue																																				
	Weapon Rogue																																				
Shaman	Asteroid Shaman																																				
	Swarm Shaman																																				
Warlock	Armor Warlock																																				
Warrior	Control Warrior																																				

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды



vS Power Rankings DR # 312

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Shaffar Rogue	52.84	5.65	100.0	26.9	63.4
	Handbuff Paladin	52.79	-0.25	99.1	49.4	74.3
	Swarm Shaman	52.61	3.11	96.0	27.6	61.8
	Cycle Rogue	52.26	0.16	89.8	97.2	93.5
Tier 2	Aggro-Discover Hunter	51.74	-1.37	80.7	8.8	44.7
	Elemental Mage	51.57	2.37	77.7	16.0	46.9
	Zarimi Priest	51.43	1.03	75.2	22.2	48.7
	Weapon Rogue	51.43	-2.41	75.1	25.3	50.2
	Lynessa Paladin	50.81	-1.68	64.2	50.7	57.5
	Spell-Damage Druid	50.77	0.08	63.6	26.2	44.9
	Grunter Hunter	50.72	-0.90	62.7	6.5	34.6
	Dungar Druid	50.71	-1.15	62.4	21.7	42.1
	Pain Priest	50.65		61.4	26.7	44.1
	Station Druid	50.41	-0.73	57.2	26.4	41.8
Tier 3	Attack DemonHunter	49.89	1.09	48.1	22.6	35.4
	Reno DeathKnight	49.48	0.26	40.9	4.7	22.8
	Rainbow DeathKnight	49.44	0.45	40.1	100.0	70.0
	Libram Paladin	48.74	-0.19	27.9	6.3	17.1
	Asteroid Shaman	48.13	2.12	17.1	7.0	12.1
	Frost DeathKnight	47.58	1.41	7.3	4.1	5.7
	Discover Hunter	47.23	-1.83	1.3	13.9	7.6
Tier 4	Starship Hunter	46.91	-1.95	-4.4	12.9	4.2
	Supernova Mage	46.50	1.25	-11.7	7.6	-2.0
	Control Warrior	46.40	0.62	-13.4	26.0	6.3
	Secret Hunter	46.39	-1.15	-13.7	5.1	-4.3
	Reno Druid	46.26	0.62	-15.9	1.6	-7.2
	Plague DeathKnight	46.26	-1.62	-15.9	4.6	-5.6
	Control Priest	45.83	-1.04	-23.5	14.9	-4.3
	Starship Rogue	45.47	-1.35	-29.9	12.4	-8.7
	Starship DeathKnight	45.21	0.61	-34.4	1.2	-16.6
	Armor Warlock	43.06	-0.10	-72.2	4.7	-33.7
Wheel Warlock	43.01	1.58	-73.2	1.2	-36.0	

В Легенде



vS Power Rankings DR # 312

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Handbuff Paladin	53.33	-1.86	100.0	28.9	64.4
	Swarm Shaman	52.88	3.09	93.2	28.3	60.8
	Zarimi Priest	52.50	-0.89	87.5	20.1	53.8
	Aggro-Discover Hunter	52.30	-2.16	84.5	3.1	43.8
	Elemental Mage	52.29	-0.53	84.4	13.8	49.1
	Cycle Rogue	52.28	-0.29	84.3	66.9	75.6
	Grunter Hunter	52.26	-2.19	83.9	6.8	45.4
Tier 2	Shaffar Rogue	51.48	3.43	72.3	12.1	42.2
	Pain Priest	51.41		71.1	22.6	46.9
	Weapon Rogue	51.19	-3.71	67.8	19.4	43.6
	Attack DemonHunter	50.85	-1.46	62.7	13.9	38.3
	Dungar Druid	50.75	-1.74	61.3	18.8	40.1
	Lynessa Paladin	50.63	-1.49	59.5	36.2	47.9
	Station Druid	50.57	-0.15	58.5	24.8	41.7
	Spell-Damage Druid	50.30	0.65	54.6	19.0	36.8
	Secret Hunter	50.15	-3.39	52.2	6.1	29.1
Tier 3	Asteroid Shaman	49.97	0.50	49.5	7.7	28.6
	Libram Paladin	49.56	-0.51	43.4	6.1	24.7
	Rainbow DeathKnight	49.53	0.07	42.9	100.0	71.4
	Reno DeathKnight	49.35	-0.31	40.3	4.9	22.6
	Starship Hunter	48.38	-0.59	25.7	14.0	19.8
	Frost DeathKnight	48.24	-1.65	23.6	2.2	12.9
	Reno Druid	47.16	0.52	7.4	4.0	5.7
	Supernova Mage	47.05	-0.18	5.7	5.7	5.7
Tier 4	Discover Hunter	46.61	-1.00	-1.0	10.5	4.8
	Plague DeathKnight	46.45	-0.59	-3.4	6.2	1.4
	Control Warrior	46.43	1.51	-3.7	33.9	15.1
	Control Priest	45.69	-0.16	-14.9	14.1	-0.4
	Starship DeathKnight	45.58	0.93	-16.5	1.4	-7.5
	Starship Rogue	44.57	0.56	-31.6	6.1	-12.7
	Wheel Warlock	44.04	0.11	-39.6	1.2	-19.2
	Armor Warlock	43.68	0.10	-45.0	4.4	-20.3

На рангах Алмаз 4 - 1

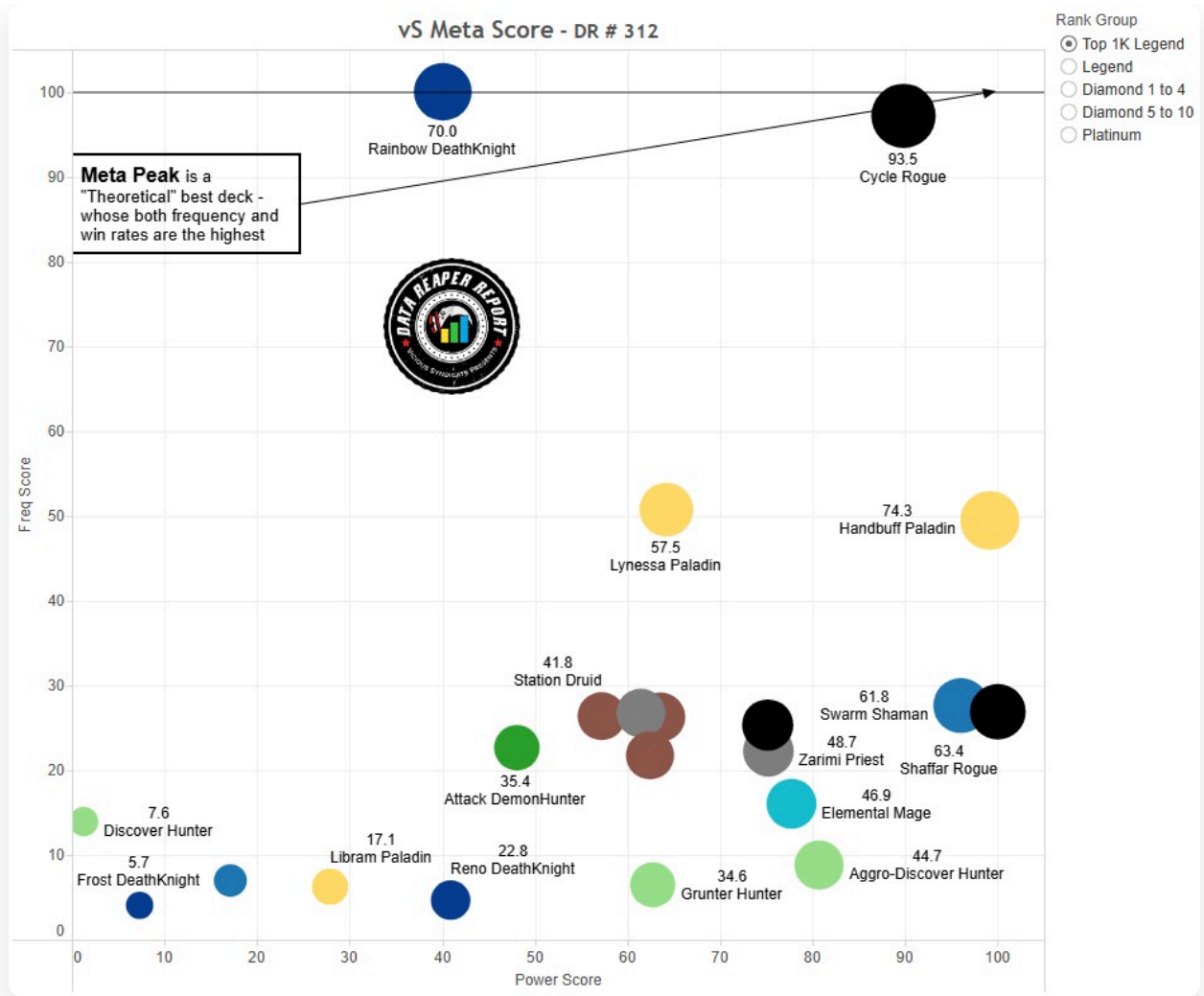


vS Power Rankings DR # 312

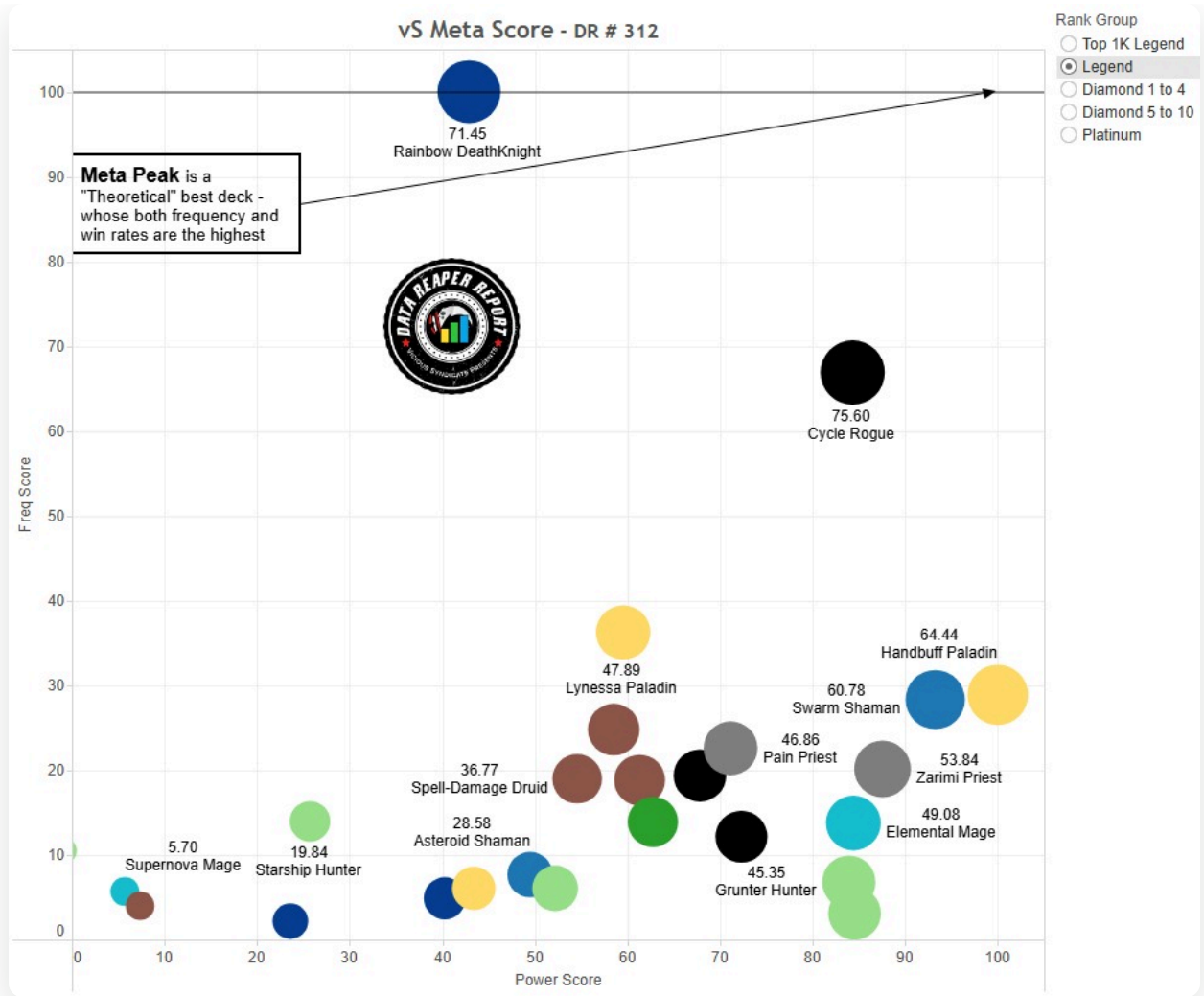
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Swarm Shaman	54.39	3.85	100.0	28.1	64.0
	Handbuff Paladin	54.38	-1.95	99.9	100.0	99.9
	Elemental Mage	53.35	-1.15	88.2	72.2	80.2
	Zarimi Priest	53.30	-2.82	87.6	39.1	63.3
	Pain Priest	53.23		86.8	30.1	58.5
	Attack DemonHunter	53.15	-0.81	85.8	46.4	66.1
	Cycle Rogue	52.56	-1.82	79.1	90.2	84.6
	Aggro-Discover Hunter	52.19	-2.18	75.0	21.6	48.3
Tier 2	Lynessa Paladin	51.41	-1.65	66.0	45.9	55.9
	Secret Hunter	51.30	-3.64	64.8	38.0	51.4
	Grunter Hunter	51.19	-3.94	63.6	19.3	41.4
	Weapon Rogue	50.97	-2.85	61.1	41.0	51.1
	Asteroid Shaman	50.29	-1.98	53.3	61.5	57.4
Tier 3	Station Druid	49.93	-0.45	49.2	68.5	58.8
	Frost DeathKnight	49.85	-2.20	48.2	10.3	29.3
	Shaffar Rogue	49.49	1.41	44.2	15.1	29.7
	Rainbow DeathKnight	49.43	-0.65	43.5	95.0	69.2
	Reno DeathKnight	48.83	-1.49	36.7	12.7	24.7
	Dungar Druid	48.77	-2.81	36.0	44.5	40.3
	Libram Paladin	48.59	-2.09	34.0	23.1	28.5
	Spell-Damage Druid	48.56	-0.45	33.6	13.8	23.7
	Supernova Mage	47.43	-0.76	20.7	19.5	20.1
	Starship Hunter	47.01	-2.71	15.9	20.8	18.3
Tier 4	Plague DeathKnight	46.80	0.10	13.6	15.5	14.6
	Starship DeathKnight	46.24	0.76	7.1	8.6	7.8
	Reno Druid	46.21	-1.14	6.8	8.7	7.8
	Control Warrior	45.22	1.14	-4.4	45.0	20.3
	Discover Hunter	44.92	-2.19	-7.8	13.7	2.9
	Wheel Warlock	44.90	-1.72	-8.1	11.2	1.6
	Control Priest	44.65	-1.00	-10.9	33.0	11.0
	Starship Rogue	43.54	0.21	-23.6	14.3	-4.6
	Armor Warlock	43.44	-0.99	-24.7	16.2	-4.2

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 - 1

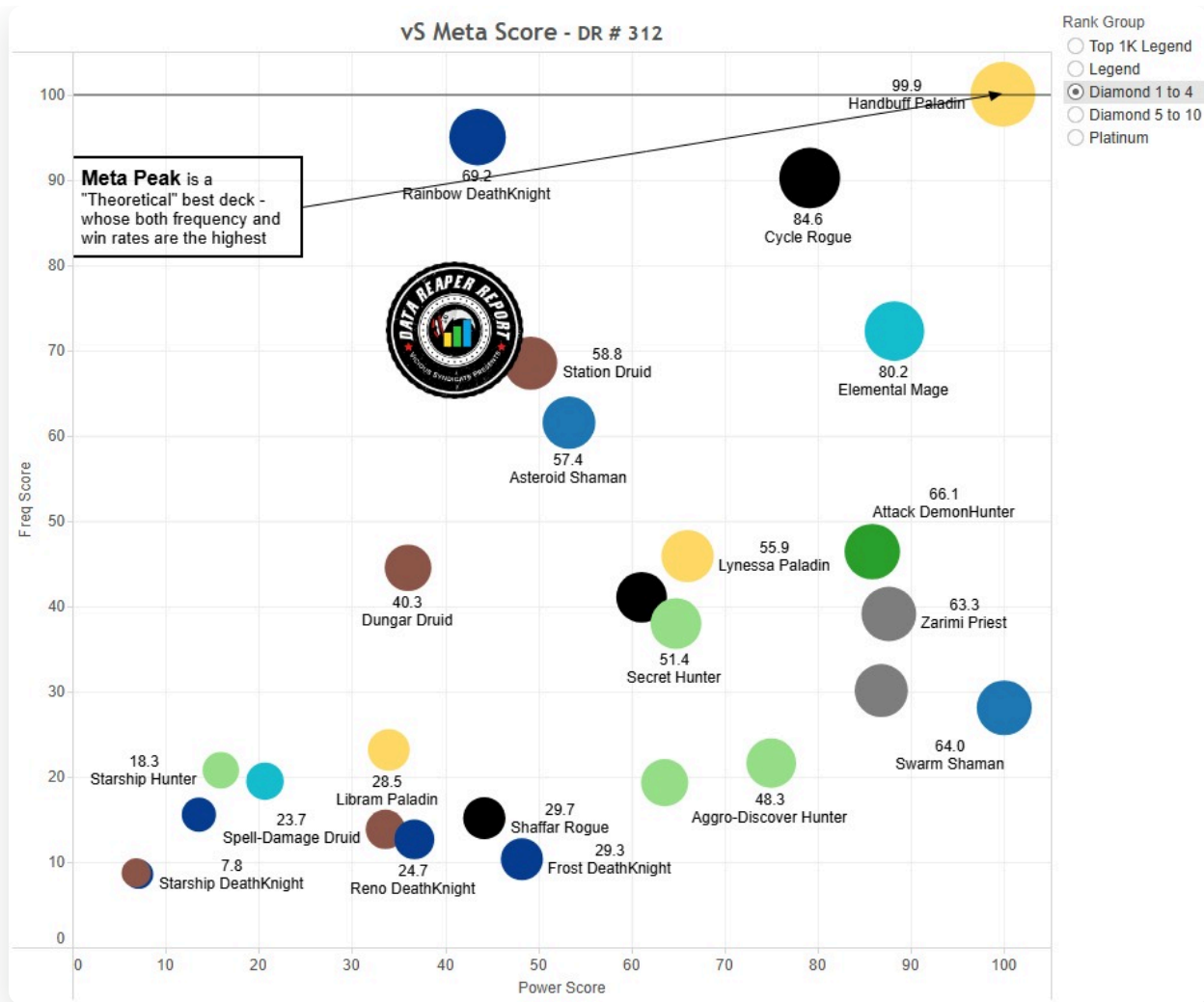
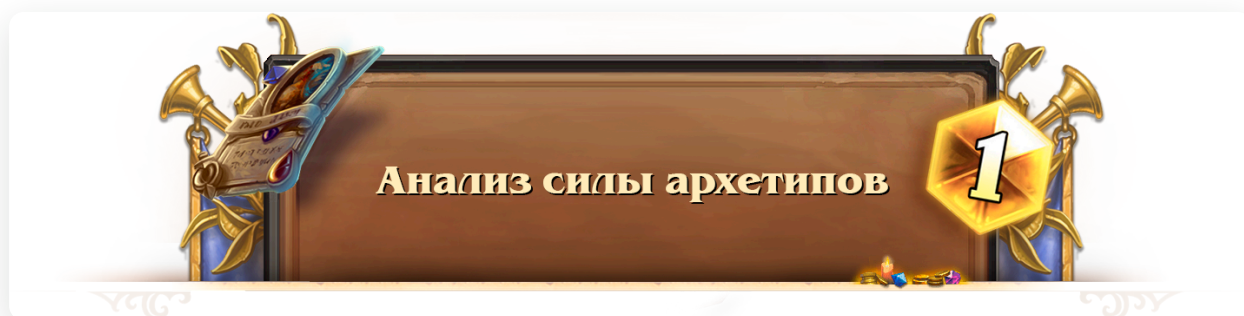


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.



Разбойник

Радикальный переворот в эффективности превратил **Шаффар Разбойника** из нишевой колоды в лучшую в топе Легенды. Такой скачок винрейта обусловлен

несколькими причинами. Во-первых, отчасти этому помогла оптимизация сборки, поскольку ранее оптимизации не было из-за низкой популярности. Во-вторых, тенденции меты на прошедшей неделе, такие как рост Таунт Друида (Шаффар Разбойник силен против Друида в целом), создали для Шаффар Разбойника более благоприятную среду. В-третьих, предположительно, игроки на Шаффар Разбойнике ранее в целом редко играли в Hearthstone, что негативно сказывалось на винрейте колоды. Новая порция внимания, которое получила колода от топовых игроков, дала ей большой толчок. Хотя Шаффар Разбойник и кажется довольно простым, это совсем не так.

Хоть численность **Миракл Разбойника** и снизилась, а история “о лучшей колоде” отчасти развеялась, он остается в тир-1 на всех рангах.

Потеря винрейта **Разбойником на оружии** является прямым следствием снижения числа Миракл Разбойников и роста сложных противников (Хэндбафф Паладин, Таунт Друид). Тяжело сказать, что ждет колоду в будущем. С одной стороны, ситуация может становиться хуже, если популярным станет еще и Токен Шаман. С другой стороны, матч-ап Разбойника на оружии с Шаффар Разбойником до смешного однобокий (около 90% винрейта). Единственное, что не изменится, так это поляризованное положение архетипа.



Рыцарь смерти

Радужный и Рено ДК держатся за тир-3. Хорошая новость для Рыцаря смерти — это неплохой матч-ап с Токен Шаманом. Плохая новость? Матч-ап с Шаффар Разбойником еще хуже, чем с Миракл Разбойником. Сложно представить, как положение класса может стать лучше, однако его высокая популярность сохраняется вне зависимости от других показателей.



Паладин

Хэндбафф Паладин показывает себя очень хорошо, однако сейчас мета движется не в лучшем для него направлении. Колода не рада видеть рост Токен Шамана, поскольку этот матч-ап для него трудный, как и до последних балансных изменений. Также проблемой становится Шаффар Разбойник, матч-ап с которым тяжелее, чем с Миракл Разбойником.

Линесса Паладин не лучшим образом выступает против Хэндбафф Паладина, Таунт Друида и Токен Шамана. Численность всех трех колод возросла, из-за чего Линесса выпала из тир-1.



Друид

Таунт Друид поднял вокруг себя много шума за последние пару недель, однако солнечные деньки могут быстро подойти к концу. Токен Шаман — плохой матч-ап, а Шаффар Разбойник — разрушительный. При этом все хорошие матч-апы колоды начинают встречаться реже. Не удивляйтесь, если колода обрушится на следующей неделе.

Дунгар Друид всухую проигрывает Токен Шаману, поэтому мета на следующей неделе станет для него крайне враждебной. В результате колода вполне может оказаться в тир-3.

Негативная волна должна ударить и по **СПД Друиду**. Все находятся под угрозой.



Жрец

Агро Жрец выглядит очень уверенно. Пока что сложно сказать, превзойдет ли он Дракон Жреца, но уже сейчас понятно, почему колода более популярна в Легенде. В отличие от драконов, благодаря взрывному урону Агро Жрец силен против Разбойника. В то же время он значительно слабее против Паладина, который так устойчив против взрывного урона. Если вы хотите побеждать Разбойников, Агро Жрец станет хорошим выбором.

Дракон Жрец будет очень рад, если Шаффар Разбойник займет место Миракл Разбойника. Этот матч-ап дается ему намного легче. В то же время возвращение Токен Шамана — плохая новость для Андуина.



Охотник

Все колоды Охотника стали хуже за прошедшую неделю. Все они сильно отличаются друг от друга, но в чем они могут согласиться, так это в нежелании видеть возвращение Токен Шамана. Другой неудобный противник для них всех — это Агро Жрец. Тяжелые времена настали для Рексара.

Забавно, что среди всех колод Охотника в мете самой успешной может оказаться самая малочисленная. **Токен Охотник** настолько непопулярен, что его статистики недостаточно для попадания в тир-лист, однако новая сборка обладает потенциалом оказаться в тир-1.



Шаман

Токен Шаман действительно сломан, снова. Уже сейчас можно с уверенностью сказать, что колода захватит ладдер и станет сильнейшим участником меты на всех рангах, кроме топа Легенды. Остается только наблюдать, насколько популярным он окажется. Уже сейчас можно сказать, что игроков заинтересовала новизна его последней сборки. Если хотите победить Шамана, берите Разбойника или Рыцаря смерти.

Астероид Шаману идет на руку спад Линесса Паладина и Миракл Разбойника на высоких рангах, хотя не настолько, чтобы колода стала привлекать игроков из топа Легенды. Тем временем на низких рангах архетип становится хуже из-за Хэндбафф Паладина и Токен Шамана.



Маг

Элем Маг слегка оживился на высоких рангах. Матч-ап с Шаффар Разбойником для него намного лучше, чем с Миракл Разбойником. Он также не против встречать Хэндбафф Паладинов вместо Линессы. Колода сильна на всех рангах, но Токен Шамана ей не победить.

Маг со Сверхновой остается безнадежным в обозримом будущем.



Охотник на демонов

Перспективы **Агро ДХ** не так уж радужны. Появление большего числа Друидов пошло ему на пользу, но уже со дня на день их начнут активно вытеснять Шаманы, а

значит у Агро ДХ будет намного меньше легких побед. Смена Миракл Разбойника на Шаффар Разбойника также не помогает.



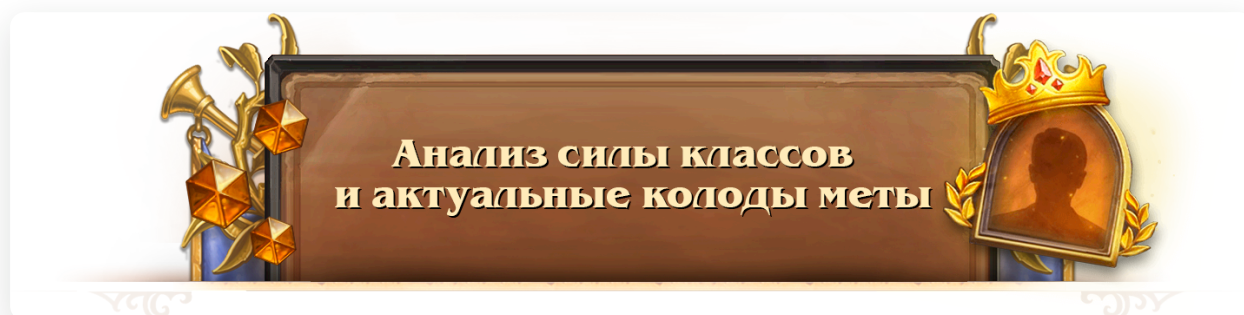
Воин

Трудно сказать, какая судьба ждет Воина. Токен Шаман — неплохой матч-ап для защитных колод Гарроша, но Шаффар доставляет проблем.





Чернокнижник

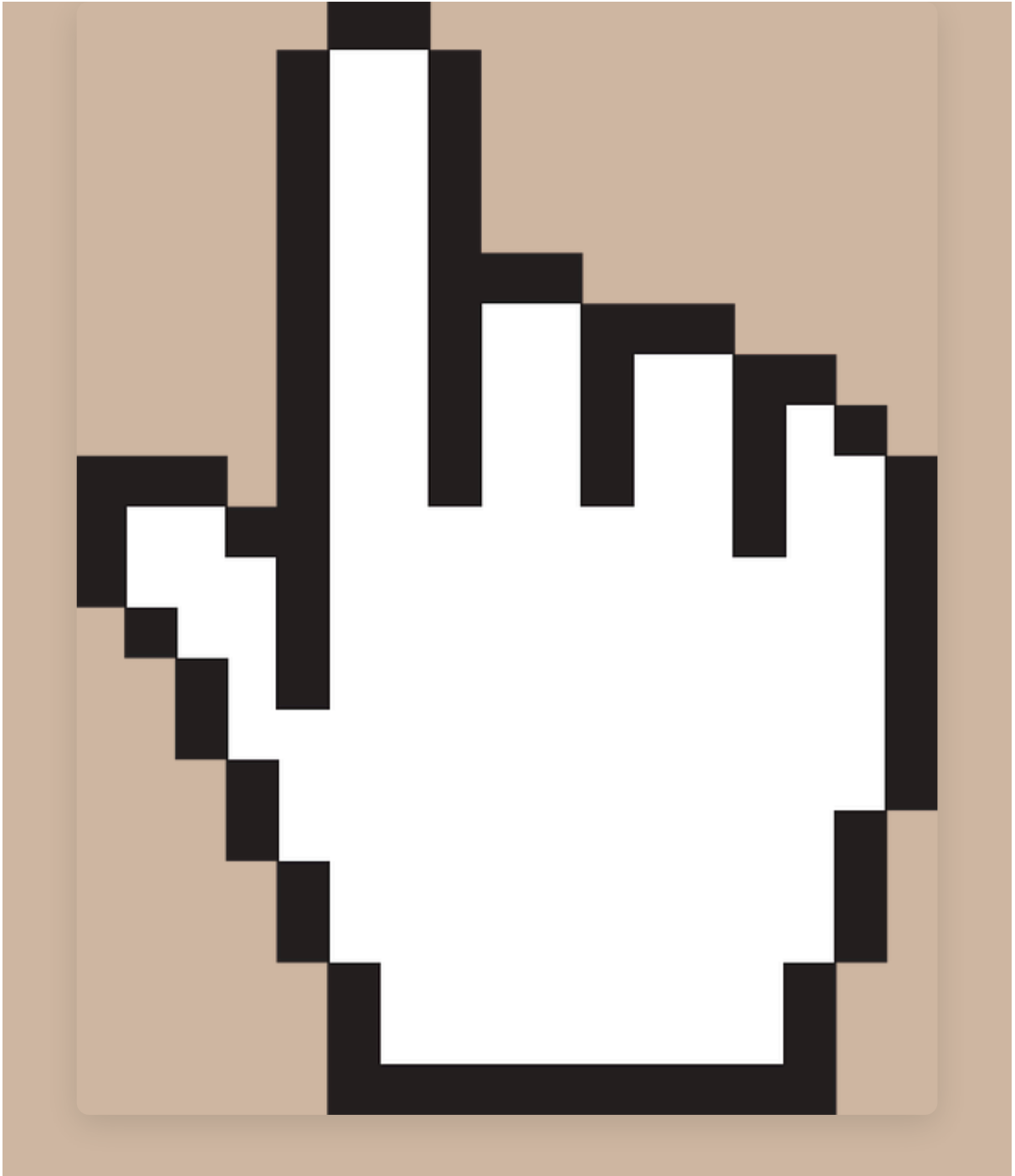
Что бы там ни было, Чернокнижник продолжает прозябать на дне.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- **Шаффар Разбойник** получил серьезный приток игроков, причем без веской на то причины — всего лишь после успеха пары стримеров. Наверяд ли вы найдете еще какую-то колоду с Матросом Южных Морей, и далеко не факт, что он нужен Шаффар Разбойнику в текущей мете. С другой стороны, они не несут серьезного вреда, особенно если колода и так хороша.
- Заклинание Позвать управляющего покинуло **Разбойника на оружии** и уступило место **Разливу дегтя**, который неплох даже без **Веера клинков**.

- Неофитка культа стала очень популярной в **Миракл Разбойнике** в качестве 30-й карты и показывает себя достойно. Некоторые сборки используют даже 2 копии.

Колоды Разбойника

-  **Астероид Миракл Разбойник**



- **Разбойник на оружии**



- **Шаффар Разбойник**



[назад к выбору класса](#)



- Брелок-скарабей вытеснил Сказочного коммивояжера из **Радужного Рыцаря смерти**, а второй **Ментальный техник** стал приемлемым вариантом для последней карты в сборке. По какой-то причине почти никто не играет **Йогг-Сароном Освобожденным**, поэтому невозможно оценить его в полной мере. Менеджер Марин все еще плох.
- Сборка **Чумного Рыцаря смерти** претерпела небольшие изменения для встреч с Разбойником, но в других матч-апах этот архетип по-прежнему слаб.

Колоды Рыцаря смерти

-  **Радужный Контроль Рыцарь смерти**



- **Фрост Рыцарь смерти**



- **Рено Рыцарь смерти**



- **Чумной Рыцарь смерти**



[назад к выбору класса](#)



- Неофитка культа заполонила Стандарт. Ее может использовать и **Линесса Паладин**, хотя до конца неясно, лучше ли она против Разбойника, чем **Аура сопротивления**.

Ауру по сути никто не протестировал. **Жадный партнер** в этом архетипе плох, поскольку здесь слишком мало двоек.

- Как оказалось, Бармен Боб силен в **Хэндбафф Паладине**. Неофитку культа можно добавить и сюда, а вот **Крушитель колонок** — ловушка всех ловушек.

Колоды Паладина

-  **Линесса Паладин**



- **Хэндбафф Паладин с Бобом**



- **Манускрипт Паладин**



[назад к выбору класса](#)



- Вторая копия **Запретного плода**, скорее всего, полезнее, чем **Дар Хранительницы жизни** в **Дунгар Друиде**. В остальном класс спит, в то время как мета становится к нему более враждебной.

Колоды Друида

-  **Биг Дунгар Друид**



- **СПД Друид**



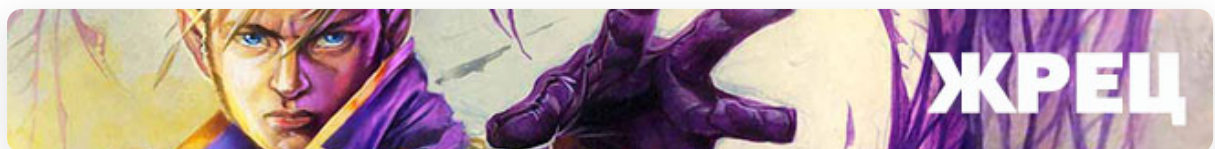
- **Звездолет Таунт Друид**



- **Рено Друид**



[назад к выбору класса](#)



- В мете появился новый конкурентоспособный **Агро Пейн Жрец**. Очередная типичная колода на взрывном уроне с Эфириалом-оракулом, изюминкой которой стала **Святая водица**, чтобы наносить урон **Теневым квалдиром**.
- Еще одна неделя статистики карт в **Дракон Жреце**, и пока что неясно, как еще можно улучшить колоду. Некоторые игроки убирают Чай из белладонны и Горячие

угли, но колода от этого не становится лучше, а если ладдер взорвется Токен Шаманами — будет даже хуже

• Колоды Жреца

• Контроль Дракон Жрец

-   **Пейн Агро Пейн Жрец**
-  **Рено Жрец**











[назад к выбору класса](#)



- Лучшая сборка **Охотника на раскопке** уже найдена. Вопрос только в том, брать ли в группу **Е.Т.С. Ментального техника** или **Эредара-громилу**. Против колод наподобие **Таунт Друида** пригодится техник, а против агрессии — эредар.
- **Агро Охотник на раскопке** может уместить в сборке **Неофиток** культа. **Хэндбафф Охотник** стал отказываться от **Перфокарты**, чтобы добавить к **Знатному улову** **Юрких змей**.
- Новая сборка **Токен Охотника** с **Инопланетным яйцом**, **Ужасным шеф-поваром** и **Воплями йодля** невероятно сильна.

• Колоды Охотника

-  **Физзл Охотник на раскопке**
-   **Агро Охотник на раскопке**
-   **Хэндбафф ОТК Охотник**
-   **Токен Охотник со зверинцем**
-  **Звездолет Охотник**



• Секрет Охотник




[назад к выбору класса](#)



Токен Шаман вернулся при полном параде вместе со сборкой на зверинце, где ключевой фигурой является **Светский медведь**. Представленная сборка близка к нынешним ладдерным. Один **Демонтаж-бот** используется, чтобы достать **Зиллиакса Делюкс 3000** с помощью **Верного напарника**. **Огневичок** и **Брелок-скарабей** несут в себе схожую роль для ключевых существ других типов для баффа в руке. **Жадный партнер** снова переоценен, и от него лучше отказаться.

Колоды Шамана

Астероид Шаман

-  **Токен Шаман**
-  **Дунгар Шаман**
- 





[назад к выбору класса](#)



Сборка с Цунами все-таки была лучшей для **Мага со Сверхновой**. Игроки просто не дали ей шанса. Однако за последнюю неделю она привлекла к себе внимание и обогнала другие версии по силе.

- Элем Маг** ищет способы улучшить встречу с Разбойником. **Злобожог** и **Ледокатчик** заменили собой Азеритовых великанов в сборке.

Колоды Мага

-  **Элем Маг**
-  **Маг со Сверхновой**
-  

[назад к выбору класса](#)



- Шериф Пушкодуль** в **Агро Охотнике на демонов** был не так уж хорош на прошлой неделе, но на этой стал полезнее, поскольку точечные ремувалы стали ценнее.

• Колоды ДХ

• Пейн Агро Охотник на демонов



[назад к выбору класса](#)



- **Контроль Воину** нужно играть через бесконечную цепочку Фотографов Физзлов. Вторичные финишеры менее важны, поэтому игроки стали убирать их в группу Е.Т.С. и раскапывать более пригодного для матч-апа.

• Колоды Воина

• Контроль Воин



[назад к выбору класса](#)



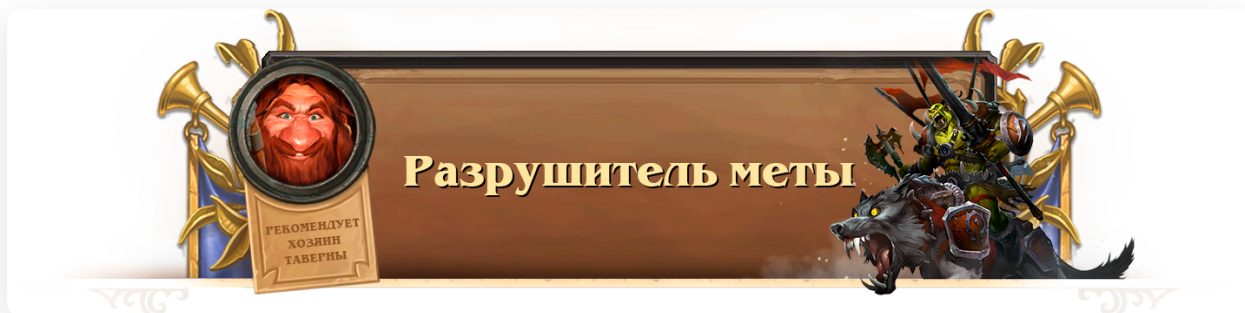
- Чернокнижник мертв.

• Колоды Чернокнижника

• Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!



[назад к выбору класса](#)



Токен Шаман вернулся нести возмездие. Ожидайте, что он станет главной преградой на пути к Легенде — или более легким способом взять ее.

Шаффар Разбойник, который так долго стагнировал из-за своего одностороннего геймплея, получил второй шанс и воспользовался им. Остается наблюдать, насколько больше внимания к себе он привлечет, потому что его популярность явно сдерживают факторы, не связанные с конкурентоспособностью.

-  **Токен Шаман**



Шаффар Разбойник



- *Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в*

*оригинале **можно прочитать здесь.***