

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Шаман вернулся! Vicious Syndicate мета отчет №198

11.06.2021

Мета-отчеты

Мета-отчет

Шаман вернулся! Vicious Syndicate мета отчет №198



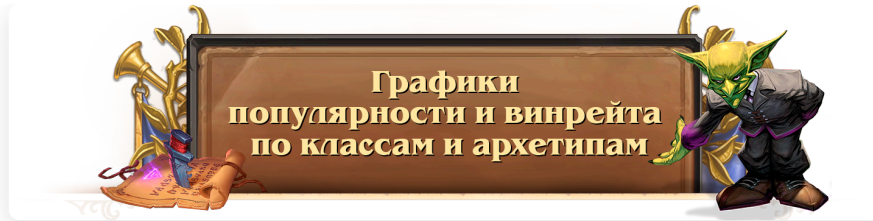
Здравствуйте, уважаемые посетители и подписчики портала kolodahearthstone.ru.

Дамы и господа, добро пожаловать в новую мету. Рука А'дала дает 1 ед. здоровья, [Первый учебный день](#) дает одно существо, [Маназмей](#) стал элементом, Шаман получил добор. Hearthstone перевернулся с ног на голову. Шаман теперь голова меты, а Паладин - дно.

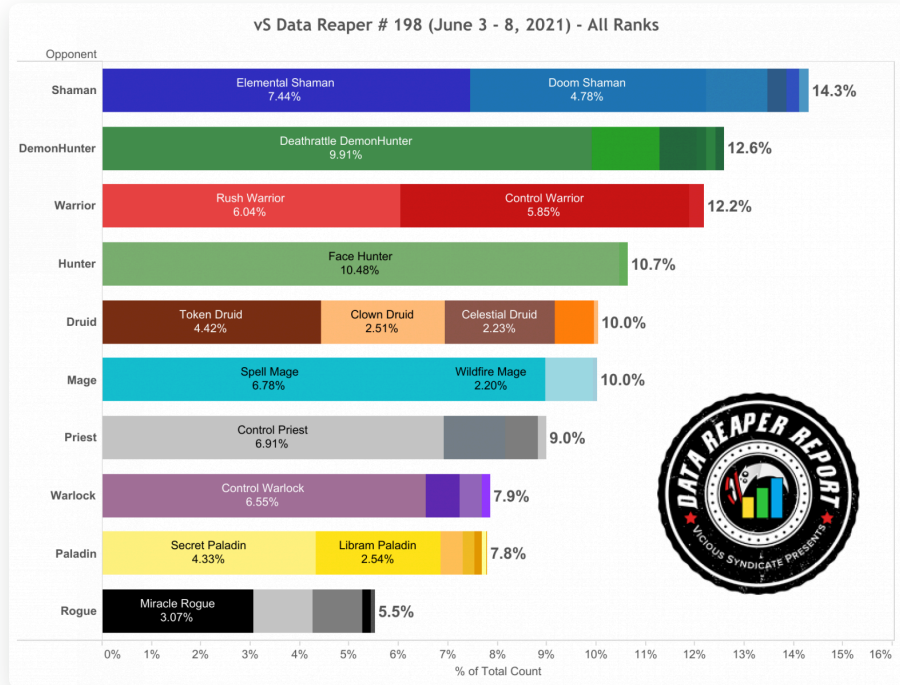
- **Всего проанализировано игр:** 195 000
- Топ 1000 ранга Легенда: 8 000
- На ранге Легенда (за искл. Топ 1к): 8 000
- Алмаз 1-4: 25 000
- Алмаз 10-5: 39 000
- Платина: 31 000
- Бронза/ Серебро / Золото: 84 000

#### Содержание мета-отчета:

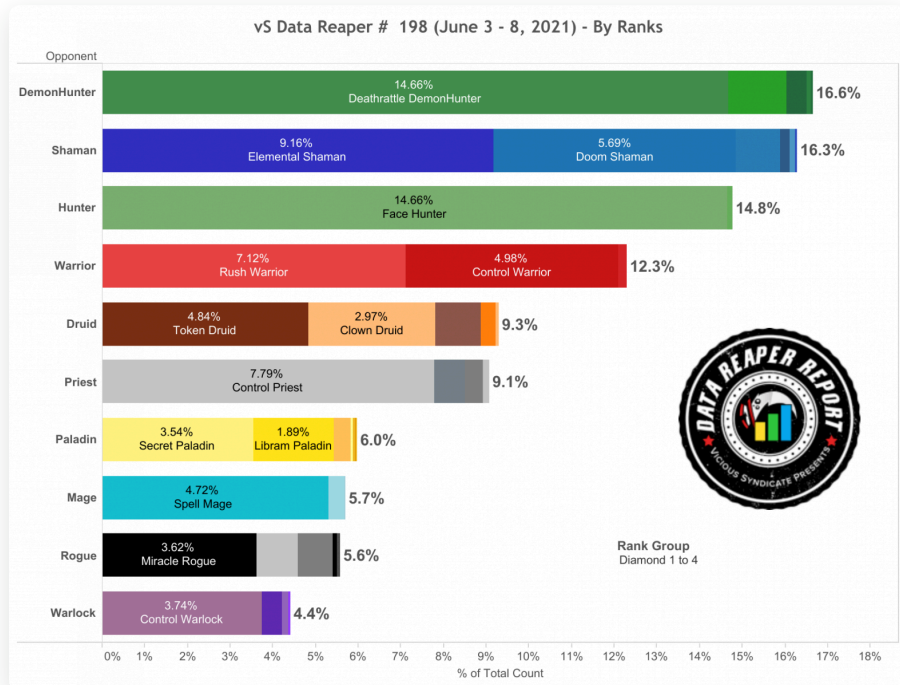
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



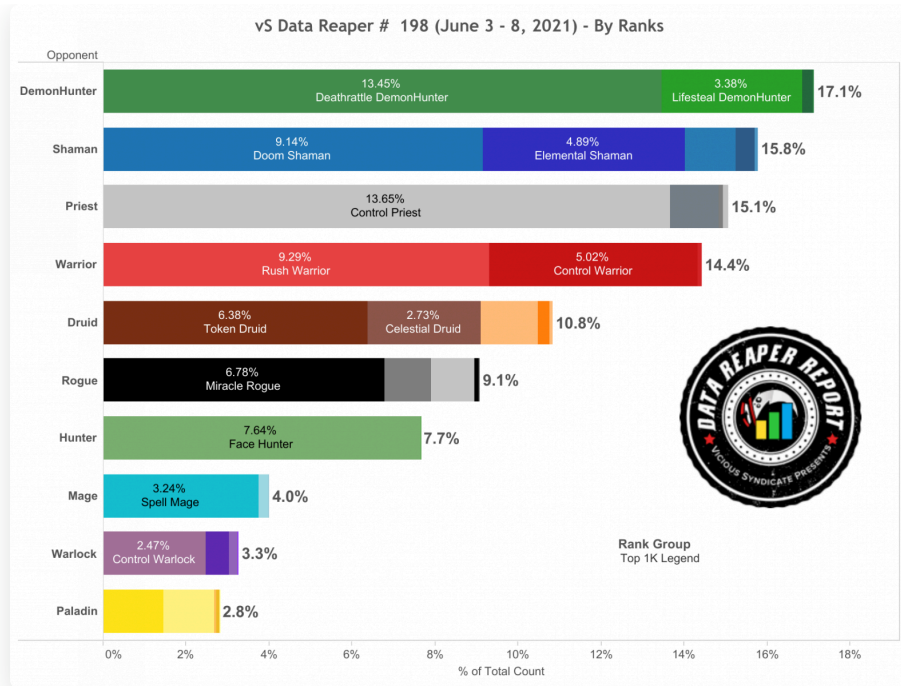
По всем рангам



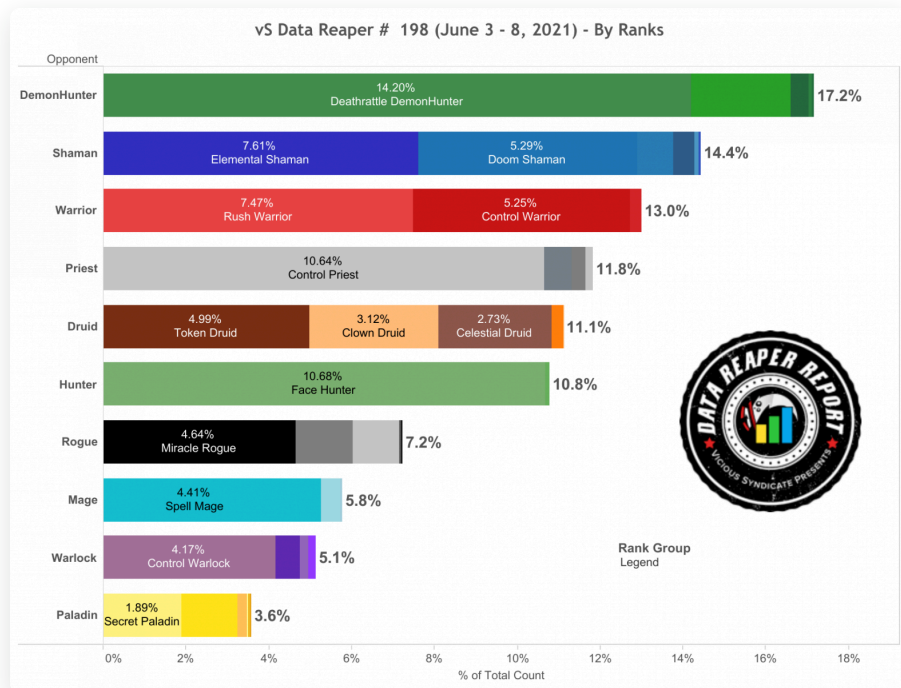
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1



Топ 1000 ранга Легенда

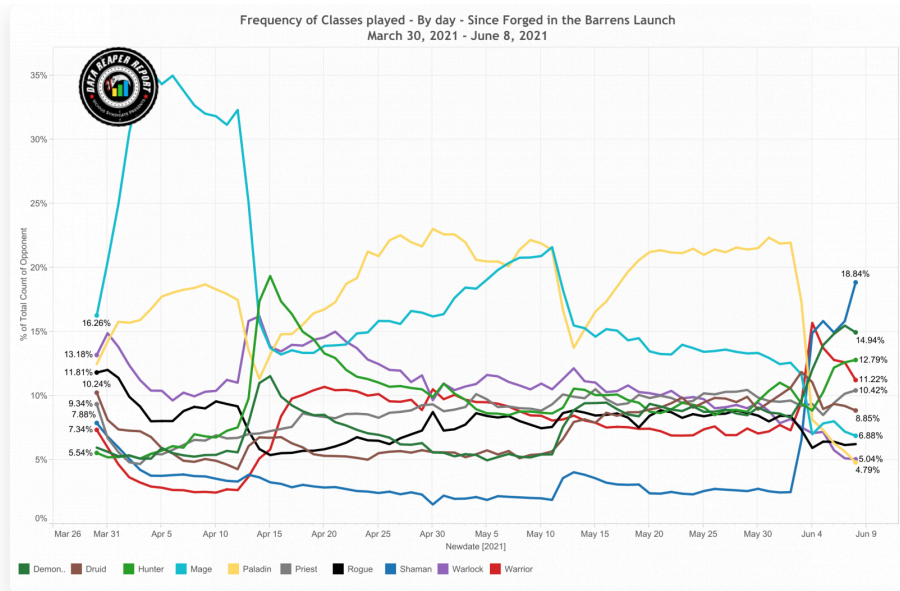


На ранге Легенда

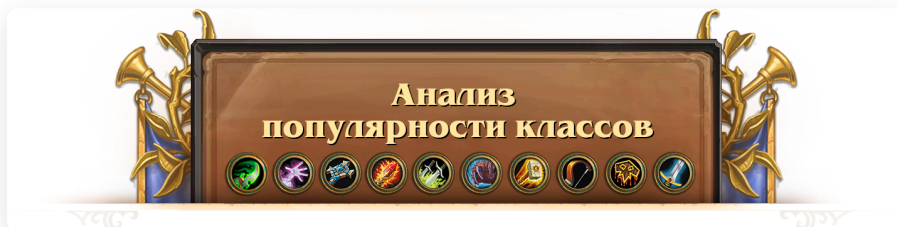


**Следующий график показывает прогресс популярности классов с момента выхода дополнения "Закаленные Степями" по дням**

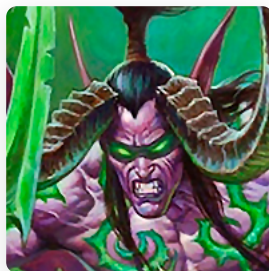
нажмите, чтобы посмотреть график



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям с момента выхода первого Data Reaper Report



**Шаман** вернулся! Класс в течение долгого времени был мертвым, но Древняя подземельщица и Стенающее испарение вернули к жизни два его основных архетипа (зажглась и искра интереса к экспериментам вокруг Эволв Шамана). Элем Шаман очень популярен в ладдере, и сейчас он разделен на сборку с **Молотом Рока** и с **Гноллобоем**. Первая вариация популярнее в топе Легенды, и она играет не от стола в стиле Агро Разбойника на оружии с ядом, Соул Охотника на демонов и Бомб Воина (не хочется называть эту колоду Агро Шаманом, потому что это не агро колода).



**Охотник на демонов** на хрипах получил довольно очевидное улучшение с выходом мини-дополнения, что вызвало резкий рост популярности после запуска. Это одна из самых популярных колод на всех уровнях игры. ОТК Охотник на демонов играет в том же стиле, к которому все привыкли.



Контроль **Жрец** с удовольствием включил в сборку новые карты, но не стал особо экспериментировать с новыми опциями добора из-за своего довольно жадного плана игры. Сборка с Н'Зотом в фазе экспериментов с Верховным друидом Наралексом, Мутанусом и **Кабалистом-послушником** (скажите спасибо новой зачистке Нечетные не в почете). Контроль Жрец становится довольно популярным на высоких рангах, что вполне привычно для него.



**Воина** заинтересовала черепаший сила. Раш Воин и Контроль Воин пытаются включить Крига черепашего властелина в свои сборки, которые блистают разнообразием. Контроль Воин чуть популярнее на низких рангах, Раш Воин резко растет в Легенде.



**Друид** разделился на три основных архетипа. **Бормотун** Токен Друид включил в сборку Загадочного страхозуба, но ядро колоды осталось нетронутым. Клоун Друид почти не изменился. Целестиал Друид заметен в Легенде, и многие игроки кладут в колоду Леди Анакондру, пытаясь избавиться от статуса фановой и закрепить ее в ландшафте текущей меты.



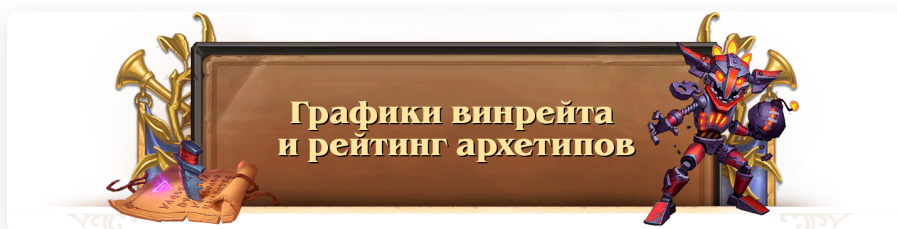
**Разбойник** не особо заинтересован в новых инструментах, предпочитая хорошо проверенные решения. Миракл Разбойник составляет большую часть популяции класса, Секрет Разбойник и Агро Разбойник на оружии с ядом сохраняют скромную численность.



**Охотнику** тоже не очень понравились новые карты, поэтому Фэйс Охотник так и остался главной движущей силой класса. Интересно, что он стал популярнее на высоких рангах, где его обычно игнорировали.



На дне популярности можно найти классы, которые не вдохновились новыми картами и не смогли найти себе место в мете. Спелл **Маг** - единственная колода класса, которую можно назвать соревновательной. Контроль Чернокнижник стал выглядеть еще слабее, чем был, а других архетипов у класса не появилось. Популяция Паладина сократилась после очередных нерфов, что привело много игроков к мысли о том, что они наигрались им достаточно. Неужели все так просто?



#### Диаграммы матч-апов

По всем рангам



Matchup Win rates based on games between 6/3/2021-6/8/2021  
(Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group  
D4 to L



Hero	Hero Deck	Opponent / Opponent Deck																				
		Demon..	Druid	Hu..	Mage	Paladin	Pri..	Rogue	Shaman	W..	Warrior											
		Deathrattle De..	Lifesteal Demo..	Celestial Druid	Clown Druid	Token Druid	Face Hunter	Spell Mage	Wildfire Mage	Libram Paladin	Secret Paladin	Control Priest	Miracle Rogue	Poison Rogue	Secret Rogue	Doom Shaman	Elemental Sha..	Evolve Shaman	Control Warlock	Control Warrior	Rush Warrior	
DemonHunter	Deathrattle DemonHunter	Black	Green	Red	Red	Red	Green			Green	Green	Green	Red	Red	Red				Green	Green	Green	Green
	Lifesteal DemonHunter	Red	Black			Green						Green										Red
Druid	Celestial Druid	Red	Black			Red						Green					Red					
	Clown Druid	Green		Black		Red						Red					Red	Red				Green
	Token Druid	Green			Black	Green						Red	Green				Red	Red	Green	Green	Red	Green
Hunter	Face Hunter	Green	Red	Green	Green	Black	Green			Green	Green	Red	Green				Green	Green	Green	Green	Red	Red
Mage	Spell Mage	Red				Red	Black					Green					Red	Red				Green
	Wildfire Mage							Black														Green
Paladin	Libram Paladin	Red							Black			Red										Red
	Secret Paladin	Red					Red			Black		Green					Red					Red
Priest	Control Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Red			Green	Black	Green	Green	Green	Green		Red	Red	Green	Red	Green	Green
Rogue	Miracle Rogue	Green				Red						Red	Black									Red
	Poison Rogue	Green												Black								Red
	Secret Rogue	Green													Black							Red
Shaman	Doom Shaman	Green		Green	Green	Red	Green					Green	Green				Black	Red		Green	Green	Green
	Elemental Shaman	Green		Green	Green	Red	Green			Green	Green	Green	Green	Green	Green		Black		Green	Green	Green	Red
	Evolve Shaman	Green				Red						Green						Black				Red
Warlock	Control Warlock	Red				Red						Green					Red	Red		Black	Green	Green
Warrior	Control Warrior	Red				Green	Green					Red	Green				Red	Red		Black	Red	Red
	Rush Warrior	Green	Green	Red	Green	Green				Green		Red	Green				Green			Black	Red	Black

В промежутке ранга Легенда

нет графика

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

Diamond 5 to 10


**vS Power Rankings  
DR # 198**

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Face Hunter	56.43	100.0	92.5	96.2
	Elemental Shaman	55.18	90.3	75.7	83.0
	Deathrattle DemonHunter	54.80	87.4	100.0	93.7
	Rush Warrior	53.53	77.5	52.5	65.0
	Doom Shaman	53.50	77.2	44.3	60.8
<b>Tier 2</b>	Token Druid	51.14	58.8	39.9	49.4
	Clown Druid	51.03	58.0	26.0	42.0
	Secret Paladin	50.92	57.2	42.1	49.7
	Miracle Rogue	50.64	55.0	27.5	41.2
	Secret Rogue	50.39	53.1	9.5	31.3
<b>Tier 3</b>	Spell Mage	49.91	49.3	56.2	52.7
	Libram Paladin	49.51	46.2	21.3	33.8
	Control Priest	48.97	42.0	65.3	53.6
<b>Tier 4</b>	Poison Rogue	46.63	23.7	9.2	16.5
	Lifesteal DemonHunter	45.53	15.2	11.7	13.5
	Miracle Priest	44.06	3.8	8.6	6.2
	Control Warlock	43.85	2.2	58.8	30.5
	Control Warrior	43.42	-1.2	60.7	29.8
	Wildfire Mage	37.36	-48.4	14.2	-17.1
	Celestial Druid	32.93	-82.8	22.1	-30.3

Diamond 1 to 4


**vS Power Rankings  
DR # 198**

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Face Hunter	55.24	100.0	100.0	100.0
	Rush Warrior	52.95	78.1	48.6	63.3
	Elemental Shaman	52.63	75.1	62.5	68.8
<b>Tier 2</b>	Token Druid	52.05	69.5	33.0	51.3
	Deathrattle DemonHunter	51.88	68.0	100.0	84.0
	Doom Shaman	50.93	58.9	38.8	48.9
<b>Tier 3</b>	Control Priest	50.38	53.6	53.1	53.4
	Miracle Rogue	50.05	50.5	24.7	37.6
	Clown Druid	49.65	46.7	20.3	33.5
<b>Tier 4</b>	Secret Rogue	49.44	44.7	6.5	25.6
	Evolve Shaman	48.60	36.7	7.1	21.9
	Libram Paladin	47.90	30.0	12.9	21.4
	Spell Mage	47.74	28.4	32.2	30.3
<b>Tier 5</b>	Secret Paladin	47.39	25.1	24.1	24.6
	Lifesteal DemonHunter	45.89	10.8	9.4	10.1
	Poison Rogue	45.25	4.7	5.7	5.2
	Miracle Priest	44.77	0.1	4.8	2.5
	Control Warrior	43.11	-15.7	34.0	9.1
	Control Warlock	40.70	-38.7	25.5	-6.6
	Wildfire Mage	35.76	-85.7	4.0	-40.9
Celestial Druid	31.75	-124.0	7.3	-58.3	

Legend


**vS Power Rankings  
DR # 198**

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Face Hunter	55.08	100.0	75.2	87.6
	Deathrattle DemonHunter	52.96	79.2	100.0	89.6
	Doom Shaman	52.79	77.5	37.2	57.4
	Elemental Shaman	52.53	75.0	53.6	64.3
	Token Druid	52.48	74.5	35.1	54.8
	Rush Warrior	52.43	73.9	52.7	63.3
<b>Tier 2</b>	Miracle Rogue	50.87	58.6	32.7	45.6
	Clown Druid	50.50	54.9	21.9	38.4
	Control Priest	50.40	54.0	75.0	64.5
<b>Tier 3</b>	Secret Rogue	50.30	52.9	7.8	30.3
	Spell Mage	49.43	44.4	31.1	37.7
	Lifesteal DemonHunter	48.78	38.0	17.0	27.5
	Evolve Shaman	47.64	26.7	6.2	16.4
	Poison Rogue	47.43	24.7	9.9	17.3
<b>Tier 4</b>	Secret Paladin	47.40	24.4	13.3	18.8
	Miracle Priest	47.02	20.6	4.7	12.7
	Libram Paladin	46.63	16.8	9.5	13.1
	Control Warrior	43.02	-18.8	37.0	9.1
<b>Tier 5</b>	Control Warlock	41.59	-32.9	29.3	-1.8
	Wildfire Mage	37.00	-78.0	6.0	-36.0
	Celestial Druid	34.04	-107.2	19.2	-44.0

Top 1K Legend


**vS Power Rankings  
DR # 198**

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Face Hunter	53.86	100.0	55.9	78.0
	Doom Shaman	52.64	84.2	67.0	75.6
	Deathrattle DemonHunter	52.57	83.2	98.5	90.9
	Elemental Shaman	52.12	77.5	35.8	56.6
	Token Druid	52.04	76.4	46.7	61.5
<b>Tier 2</b>	Rush Warrior	52.02	76.1	68.0	72.1
	Control Priest	50.91	61.8	100.0	80.9
	Clown Druid	50.76	59.9	10.0	35.0
<b>Tier 3</b>	Secret Rogue	50.64	58.2	7.6	32.9
	Miracle Rogue	50.07	50.9	49.7	50.3
	Lifesteal DemonHunter	49.65	45.5	24.8	35.2
	Spell Mage	49.55	44.2	23.7	33.9
<b>Tier 4</b>	Poison Rogue	48.72	33.5	8.3	20.9
	Secret Paladin	48.31	28.1	8.8	18.5
	Miracle Priest	48.12	25.7	8.6	17.1
	Evolve Shaman	48.05	24.8	8.9	16.9
<b>Tier 5</b>	Libram Paladin	47.78	21.3	10.7	16.0
	Control Warrior	43.52	-33.9	36.8	1.4
	Control Warlock	42.37	-48.8	18.1	-15.4
	Wildfire Mage	37.47	-112.3	3.7	-54.3
Celestial Druid	35.41	-138.9	20.0	-59.5	

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список сверху таблицы в открывшемся окне

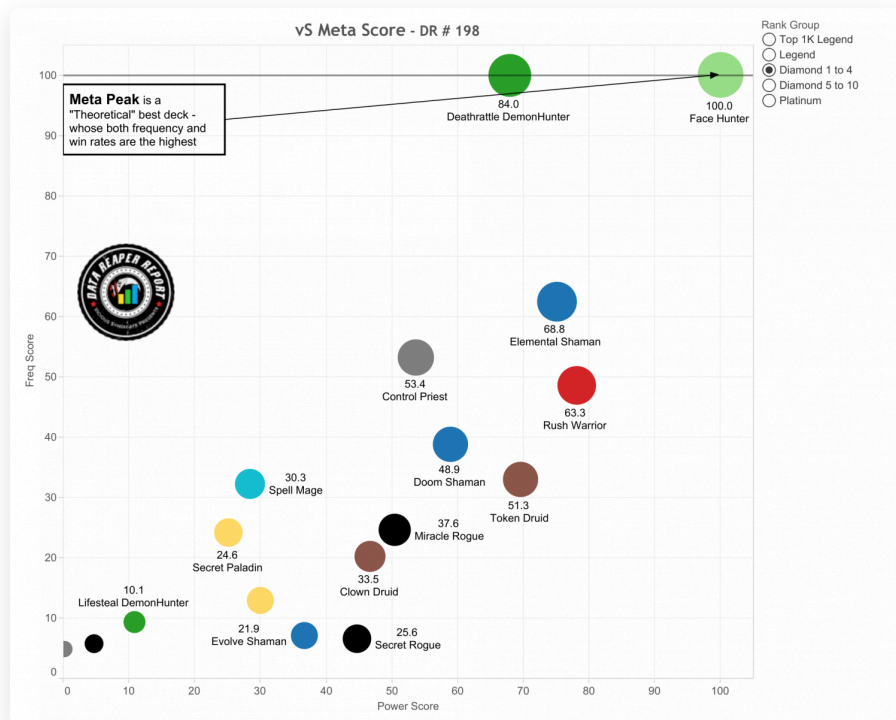
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P.	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

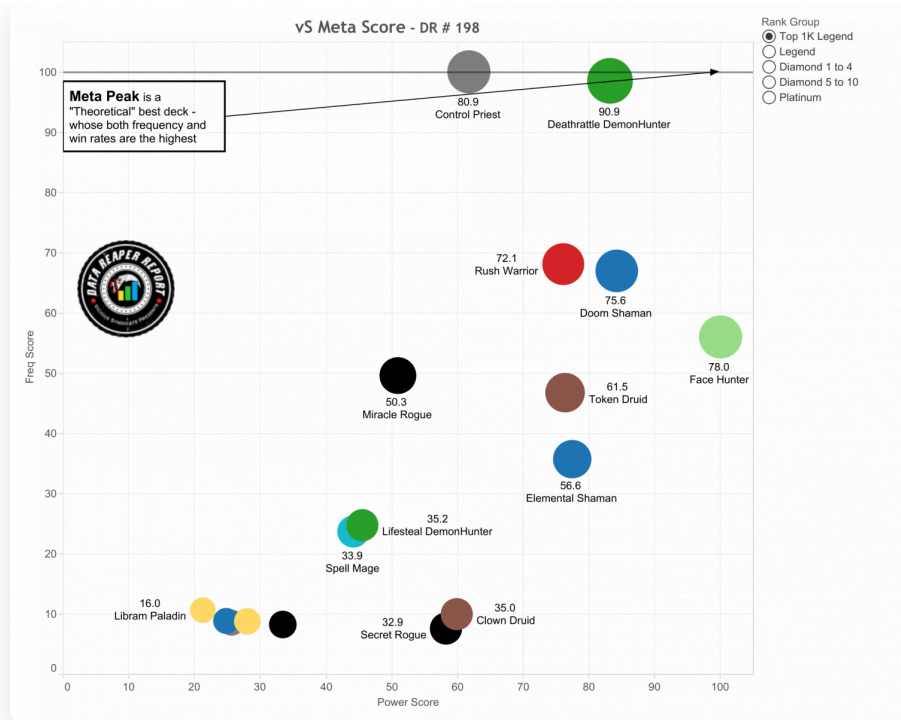
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобралась существующие архетипы.

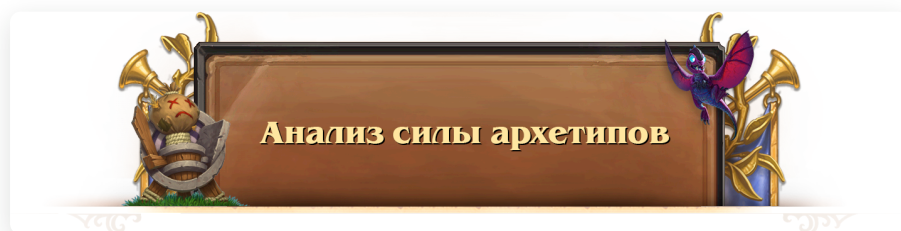
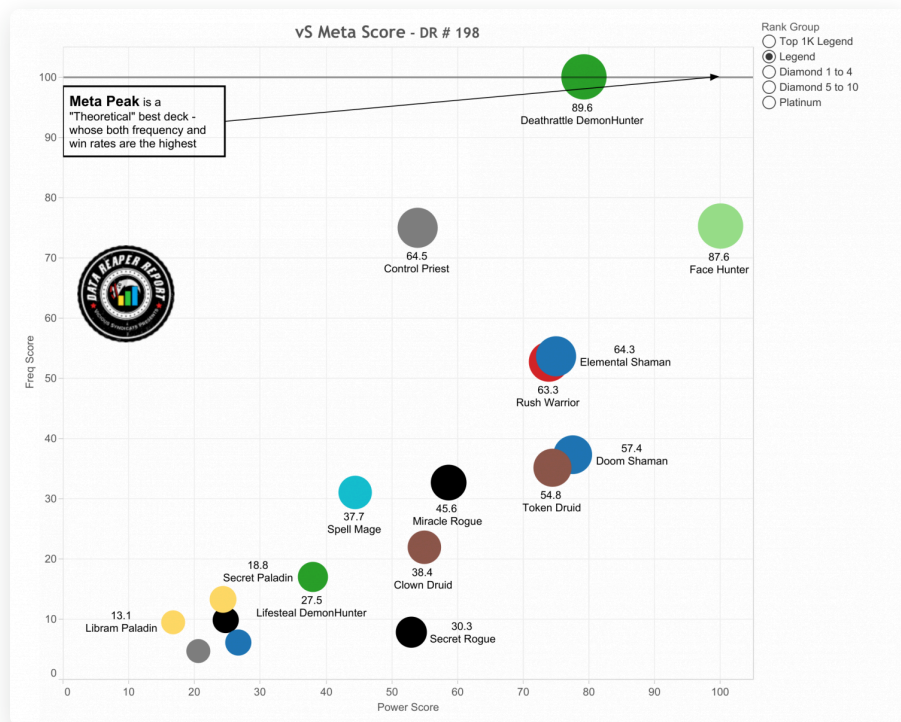
Алмаз 4-1 ранг



Топ 1000 ранга Легенда



На легендарном ранге



### Шаман

**Элем Шаман** и **Шаман Рока** - топовые колоды, ведь их планы на игру стали гораздо более последовательными. У обеих колод есть место для улучшений: сборка

Элем Шамана с Гноллобом лучше других, а Шаман Рока имеет несколько слотов, в которые можно выбрать карты получше.

**Шаман Рока** имеет довольно высокие требования к опыту игрока, так что его показатели растут в Легенде, в то время как Элем Шаман начинает проигрывать в некоторых матч-апах. Фэйс Охотник, ставший самым сложным противником для Шамана Рока, вряд ли останется в топе меты, так что разброс матч-апов выглядит вполне многообещающе.



#### Охотник на демонов

**ДХ на хрипах** выглядит довольно страшно, хотя у него есть сильные контр-колоды, сейчас он пожинает плоды успеха за счет уничтожения плохих колод в формате. Более позднее мета, скорее всего, даст ему меньше шансов на звание хорошей колоды.

**ОТК ДХ** не изменил свою позицию в мете: неиграбелен в ладдере, становится лучше на высоких рангах, но не настолько, чтобы быть чем-то большим, чем просто "приемлемым".



#### Жрец

**Контроль Жрец** так и манит к себе игроков, учитывая то, как хорошо он играет и улучшает свои показатели со временем. Игроки очень любят контрить его, и, к счастью, контр-колоды есть, но вряд ли сам он станет тираном меты. Интересно то, что к архетипу есть множество подходов и опций для сборок.

**Миракл Жрец** ведет себя еще более полярно, чем ОТК ДХ, в перспективе его показателей на разных ранговых промежутках.



#### Воин

**Раш Воин** выглядит очень сильно, наслаждаясь прекрасным матч-апом (Жрец все еще предоставляет проблемы) и Кригом черепашьим властелином, нашедшим себе место в сборке. Если вам нужен ответ Элем Шаману - нет выбора лучше, чем Раш Воин.

**Контроль Воин** - провальный эксперимент. Уровень мощи колоды далек от того, который нужен в текущей мете, и он стал даже хуже с выходом мини-дополнения, ведь его план игры сильно завязан на ремувалах, а текущая мета экстремально жадная и насыщенная крупными угрозами.



### Друид

Лучшая колода Друида - **Бормотун Токен Друид**, с комфортом расположившийся в Тир-1 благодаря прекрасному матч-апу с ДХ на хрипах. Эксперименты с Загадочным страхозубом провальны и скоро должны прекратиться, что сделает колоду еще лучше. Однако мета со временем может стать более враждебной к нему.

**Клоун Друид** в промежуточной позиции, но его успехи раздуты огромным количеством слабых колод, которые скоро уйдут из меты. Вряд ли он будет также комфортно играть после того, как пыль в ладдере осядет. К тому же у этого архетипа напрочь отсутствует какой-либо потенциал к оптимизации.

**Целестиал Друид** - одна из самых плохих колод, если не самая ужасная. Она настолько плоха, что даже матч-ап с хозяином таверны может быть негативным. Лишь некоторые колоды умудряются оставаться в мете при 35% винрейте.



### Разбойник

**Миракл Разбойник** в нормальном положении, но больше про него сказать нечего. Его разброс матч-апов выглядит сбалансированным, хотя в начале у колоды были проблемы с подстройкой под окружение и неправильно выбранный путь оптимизации. Его показатели растут на высоких рангах, так что вряд ли он резко выпадет из меты.

**Секрет Разбойник** выглядит вполне хорошо, специализируясь на медленных матч-апах. **Агро Разбойник** на оружии с ядом весьма слаб и способен показывать хоть какие-то результаты лишь в Легенде.



### Охотник

**Фэйс Охотник** выглядит как одна из самых сильных колод в формате, преимущественно на высоких рангах. У него сильный разброс матч-апов, особенно с Шаманом и ДХ на хрипах, к тому же он эффективно наказывает неэффективные колоды. Когда мета остынет и станет менее грязной, результаты Охотника должны слегка ухудшиться, особенно если Раш Воин и Контроль Жрец сохранят свою траекторию развития. Фэйс Охотник с высокой вероятностью сохранит свое звание сильной колоды.



### Маг

**Спелл Маг** все еще держится за ладдер, но будущее архетипа выглядит мрачно. Тренды развития меты ведут к более агрессивному окружению, а учитывая то, что колода и сейчас играет не очень хорошо, его популяция и показатели должны снизиться еще сильнее. Учитывая то, насколько плохи другие колоды класса, Джайне пора готовиться к паре месяцев забвения.



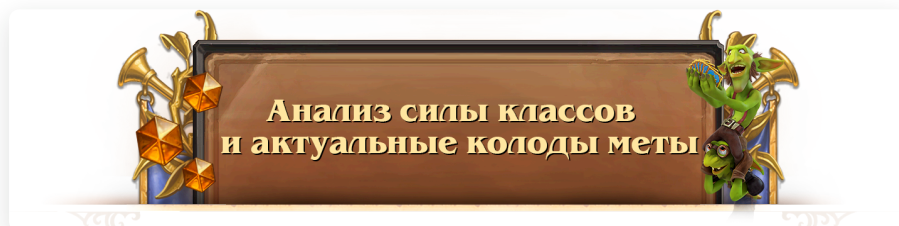
### Чернокнижник

Если вы думали, что **Контроль Чернокнижник** был плох раньше, то сейчас его дела еще хуже. Колода даже близко не подходит к званию соревновательной и страдает от ужасных матч-апов тут и там. Даже матч-ап с Жрецом становится не таким односторонним, как раньше (сейчас это что-то в районе 65 на 35).




### Паладин

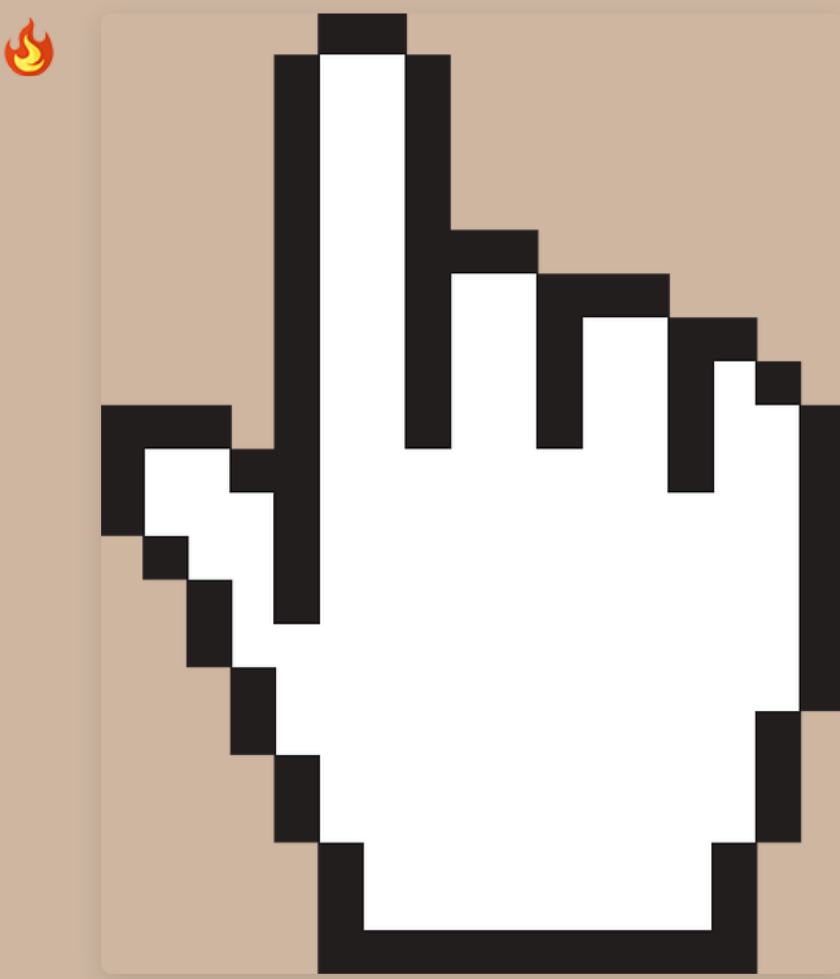
Кажется, на этом все. **Секрет** и **Манускрипт Паладин** испытывают сильнейшее падение винрейта, которое не останавливается. Сегодня они выглядят как Тир-3 колоды, но уже завтра будут лежать в Тир-4 на большинстве ранговых промежутков. К сожалению, нет возможности определить какие либо пути развития, которые могли бы остановить эту катастрофу. Шаман - новый Паладин. Паладин - новый Шаман.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1. 

2. Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.



Чтобы посмотреть колоды, нажмите на ссылку с названием колоды.

## **ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ**

- **Охотник на демонов на предсмертных хрипах** значительно усилился с выходом Пещер Стенаний и теперь смотрится одной из сильнейших колод формата. Гремучник Скверны и Всепожиряющая эктоплазма великолепно сочетаются с **Иглосвином** и **Иглошкур-дрессировщиком**, мгновенно закрепившись в архетипе. Впечатляет и **Пронзающий взгляд** – карта, которая практически не игралась до выхода дополнения.

Уместить все хорошие карты Иллидана – нетривиальная задача, поэтому в наиболее удачных сборках отказались от **Меткого Полумесяца**. Такое решение кажется контринтуитивным, с учетом того, насколько это оружие было важно до Пещер Стенания, но результаты свидетельствуют, что в условиях замедлившейся меты этот выбор пока оптимален.

Бывалый охотник Крин слишком силен даже в отсутствие **Меткого Полумесяца**. Основные решения перед игроком в выборе между **Манкриком** и **Куртрусом Ливнем Пепла**, а также между **Морским летуном** и **Мутанусом Пожирателем**. Мутанус Пожиратель и **Манкрик** предпочтительнее в медленных матч-апах, в то время как **Куртрус Ливень Пепла** и **Морской летун** очевидно полезнее для захвата стола.

**ОТК Охотник на демонов** остается нишевой колодой. Гибридные сборки с **Вестником смерти Черношипом** исчезли из ладдера, и теперь трудно сказать, насколько бы хорошо они смотрелись в нынешней мете. Поэтому в мета-отчете

представлена стандартная устоявшаяся комбо сборка. В зависимости от оппонентов, вы можете подумать над заменой **Кислотного слизняка** на **Бросок клинка**. Конечно, можно оставить сразу обе технические карты, отказавшись от одного из **Продавцов эфира**, но в присутствии большого числа медленных колод с **Мутанусом Пожирателем** лучше иметь запасной элемент победной комбинации.

- **Охотник на демонов на хрипах:**



### ДХ на хрипах (Wailing)

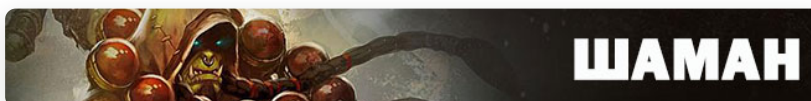
- **ОТК Охотник на демонов:**



### Стандартный ОТК ДХ



[назад к выбору класса](#)



В первую неделю после выхода Пещеры Стенаний Тралл триумфально прошелся по ладдеру сразу двумя архетипами.

**Элем Шаман** был усилен двумя первоклассными картами: Стенающим испарением и Древней подземельщицей. Стенающее испарение позволяет захватить инициативу на старте поединка, а Древняя подземельщица дает необходимый добор.

Оптимальным выбором оружия для архетипа оказывается **Молот-гноллойбой**, а не **Молот Рока**, поскольку он позволяет наращивать стартовое преимущество. Для взрывного урона в середине игры у вас есть заклинания природы и боевые кличи существ. **Алекстраза** Хранительница Жизни смотрится немного предпочтительнее **Ал'акира** в конце поединка.

**Шаман Рока** имеет огромный потенциал – возможно, это лучшая колода меты. У архетипа большой простор для дальнейшей оптимизации. Важно понимать, что это не чистая агро колода, скорее она играет в стиле, схожем с Соул Охотником на демонов.

Вместе со **Смотрителем арены** Стенающее испарение образует небольшую связку из элементарей и в этом архетипе. Таким образом Стенающее испарение в большинстве случаев оказывается не сильнее **Жуткого крота** – дешевого существа для борьбы за стол. Благодаря комбо Древней подземельщицы и **Смотрителя арены** у Шаман Рока почти всегда оказывается на руках **Молот Рока** к 5 ходу. Самоотверженная спутница колоде не нужна.

Еще три карты под вопросом. Рано или поздно найдется вариант удачнее **Изготовительницы жезлов**. Нужно убедиться, что Бру'кан действительно лучше, когда архетипу проще отыскать заклинания природы. **Вестница Гайдра** смотрится весьма неплохо, но ее не назовешь костяком колоды. Возможно, вместо этих карт стоит поэкспериментировать со связкой Начинаящего молниемета и **Оползня**.

**Эвольв Шаман** немного приободрился с появлением Самоотверженной спутницы, но колода все еще не впечатляет. У нее в арсенале есть симпатичные связки вроде Верховного друида Наралекса и **Катара из болотных шипов**, но вряд ли архетип сможет закрепиться в формирующейся мете.

- ◦ **Элем Шаман:**



### Элем Шаман с Древней подземельщицей

- **Шаман Рока:**



### Шаман Рока с Древней подземельщицей



- **Эвольв Шаман:**



оставляет в колоде места для Претенденток Боевого Молота.

Некоторые вариации также экспериментируют с Воеводой Саурфангом, используя его для воскрешения Крига и Якорщика Каменного Молота, но Н'Зот и Саурфанг в одной колоде - зачастую слишком жадное решение даже для текущей меты. Один из способов обеспечить эффективность такой сборки - избавиться от непобедимых на первый взгляд Хулиганов. Это может стоить того, но такое направление требует замены четырех карт. Сборка нуждается в тестировании.

В то же время **Контроль Воин** в мете смотрится ужасно. Ни одна из вариаций не выглядит играбельно. Добавление Громоклина вместо Н'Зота делает их лучше, но не настолько, чтобы поднять колоду из Тир-4. Обилие Жрецов в мете вынуждает играть К'Туна Расколотого, что мешает игре против любой другой колоды.

▪ **Раш Воин :**

▪  **Н'Зот Раш Воин**



▪ **Контроль Воин :**

▪  **Сайлас Контроль Воин**



▪ ▪ [назад к выбору класс](#)







- Разбойник продолжает неплохо держаться в текущем климате, но, как и Друид, мало изменился. Ни одна из новых карт не показала себя достойной слота в текущих архетипах. Единственная карта, имеющая какой-либо потенциал, - Скрывающий покров. **Миракл Разбойник** и **Секрет Разбойник** - хорошие соревновательные колоды, в то время как Агро Разбойник - колода послабее. Сборки не изменились.

- **Агро Разбойник :**

- **Разбойник на ядах под Плащом теней**



- **Секрет Разбойник :**

- **Секрет Разбойник с Беспринципной наездницей**



- **Миракл Разбойник :**



..... ■ Чернокни  
на  
данный  
момент  
находитс  
в  
затрудни  
положен  
**Контрол**  
**Чернокн**  
стал  
гораздо  
хуже  
с  
выходом  
Пещер  
стенаний  
что  
говорит  
о  
многом  
при  
учете  
того,  
что  
колода  
была  
довольнс  
слабой  
и  
без  
этого.  
Количест  
сыгранне  
матчей  
колоды  
на  
высоких  
рангах  
значител  
снизило  
только  
самые  
преданне  
фанаты  
архетипа  
продолж  
им  
играть  
и  
проигры  
в  
процессе  
множест  
матчей.  
**Похитите**  
душ  
дал  
игрокам  
повод  
опробова  
сборки  
**Зоолока**  
но  
они



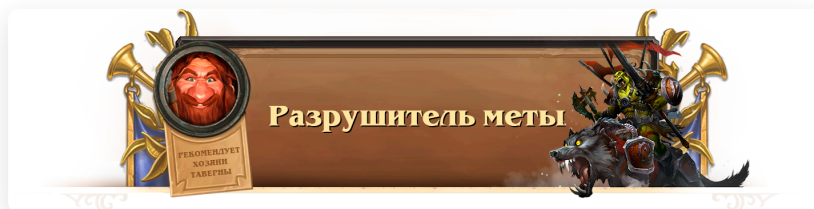
используют,  
но  
они  
гораздо  
слабее,  
чем  
раньше,  
что,  
в  
свою  
очередь,  
значит,  
что  
колоды  
также  
ослабли.  
Экспериментировать  
со  
сборками  
игроки  
тоже  
не  
торопятся,  
предположительно,  
от  
банальной  
усталости.  
Без  
былого  
преимущества  
в  
ранней  
игре  
и  
со  
смещением  
силы  
в  
поздней  
игре  
в  
пользу  
колод  
с  
Н'Зотом  
Утеру  
больше  
ничего  
не  
остается.

■ ■

**Манускрипт  
Паладин  
с  
Приговором**



класса



Сегодняшняя мета - одна из самых расшатанных за долгое время, благодаря чему самая агрессивная колода формата процветает как никогда. Наличие Фейс Охотника в мете со временем избавит ее от более слабых жадных колод и вернет этот архетип на более привычный уровень.

Но гораздо важнее на этой неделе возвращение в соревновательный ладдер Шамана. Класс поднялся с не имеющего никакого места в мете до одного из самых сильных. Это очень наглядный пример того, насколько лучше становятся колоды в карточных играх при получении доступа к добору карт. Возможно, пришло время взять этот факт на вооружение, чтобы классы не были совсем неиграбельными месяцами напролет.

## ■ Фейс Охотник :



### Фейс Охотник с Извивающимся ужасом

#### ■ Элем Шаман:



#### Элем Шаман с Древней подземельщицей

#### ■ Шаман Рока:



#### Шаман Рока с Древней подземельщицей



■ Источник [www.vicioussyndicate.com](http://www.vicioussyndicate.com) на языке оригинала