

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

ДК переворачивает мету Стандарта. Vicious Syndicate мета-отчет № 302

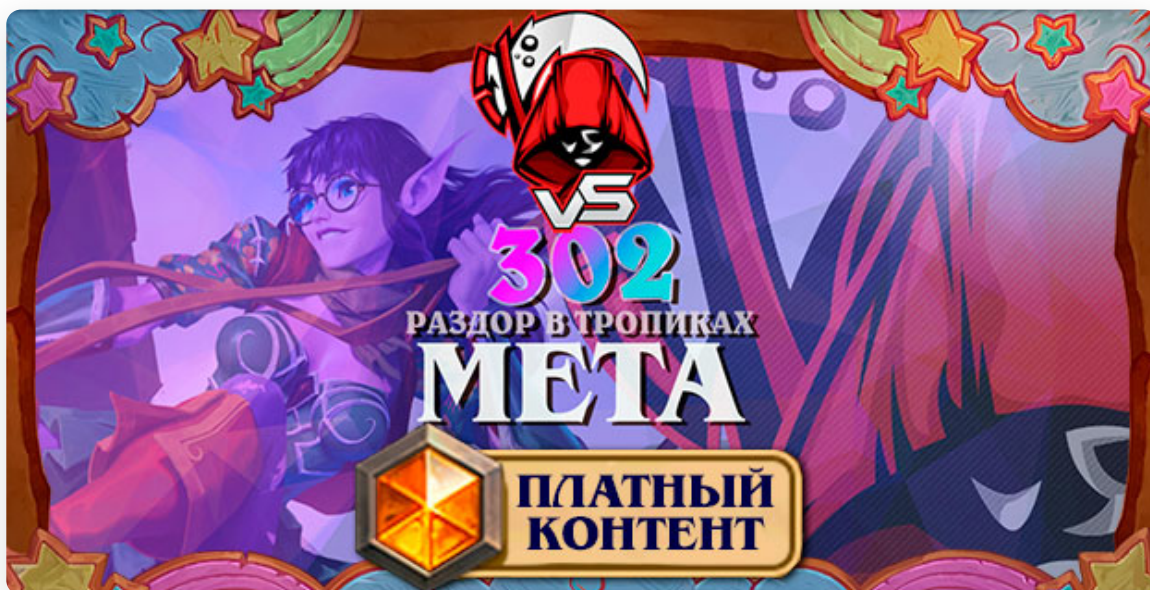
23.08.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

ДК переворачивает мету Стандарта. Vicious Syndicate мета-отчет № 302

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



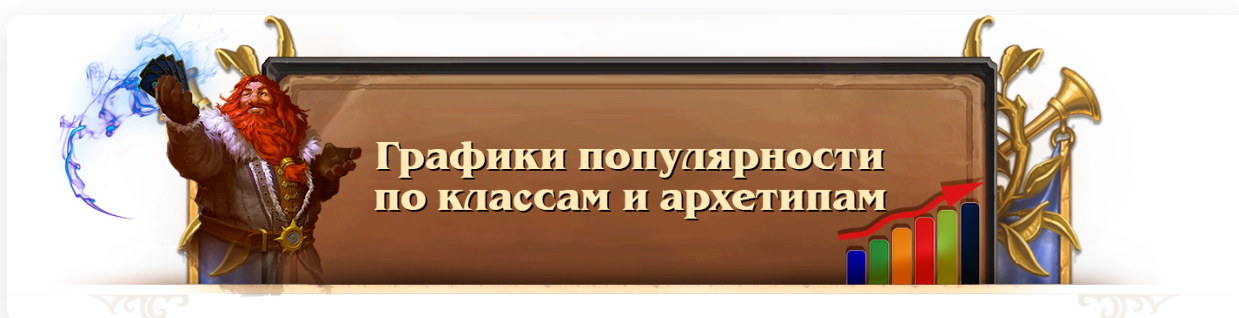
Наглядно и подробно разбираем мету Раздора в тропиках с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	1,531,000
Топ 1000 ранга Легенда	75,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	421,000
Алмаз 1-4	243,000

Алмаз 10-5	288,000
Платина	194,000
Бронза/ Серебро / Золото	310,000

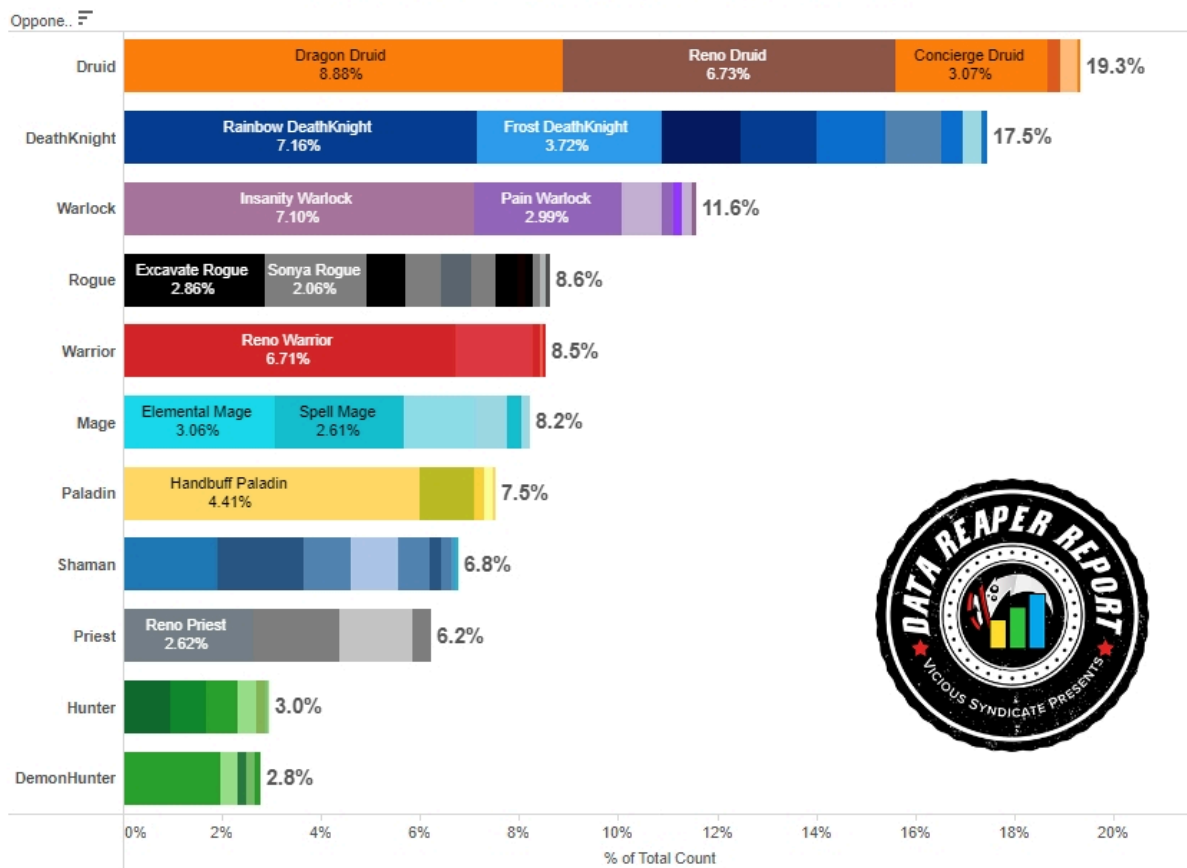
• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



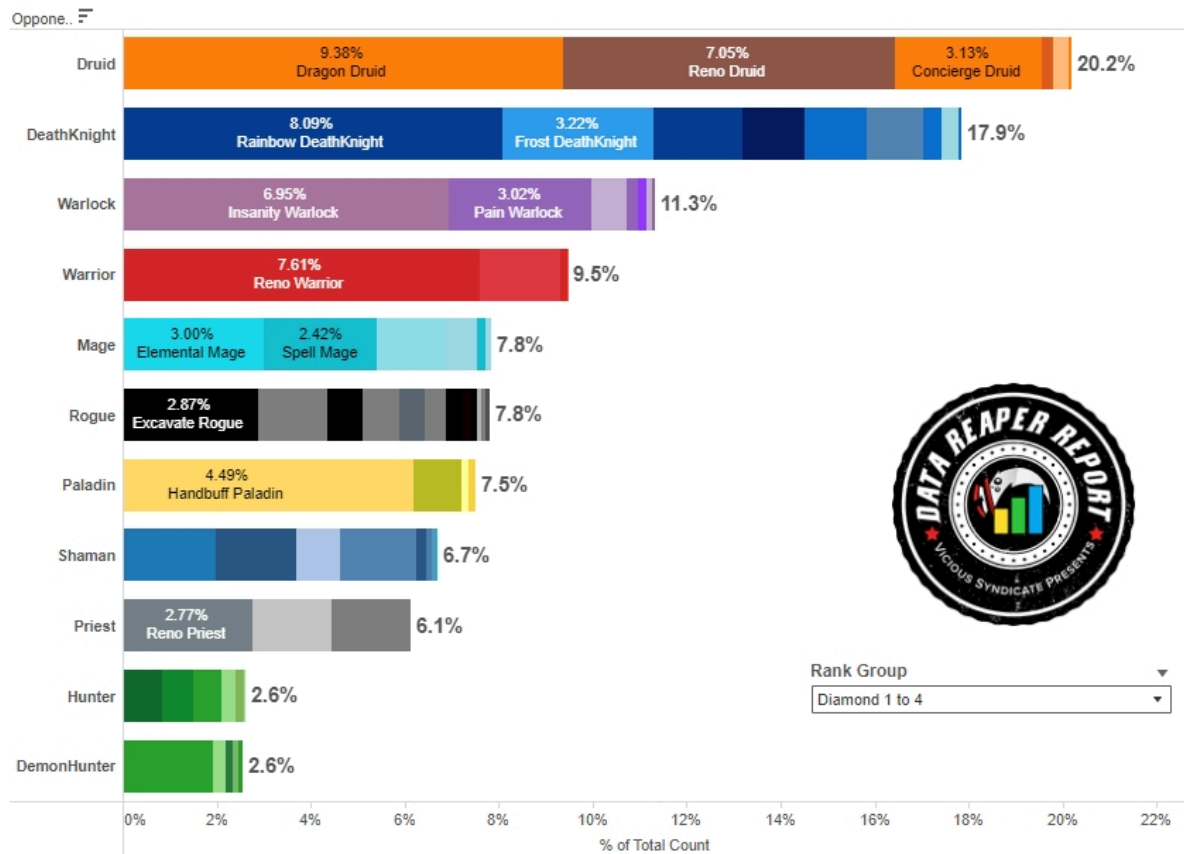
По всем рангам

vS Data Reaper # 302 (August 14 - 20, 2024) - All Ranks



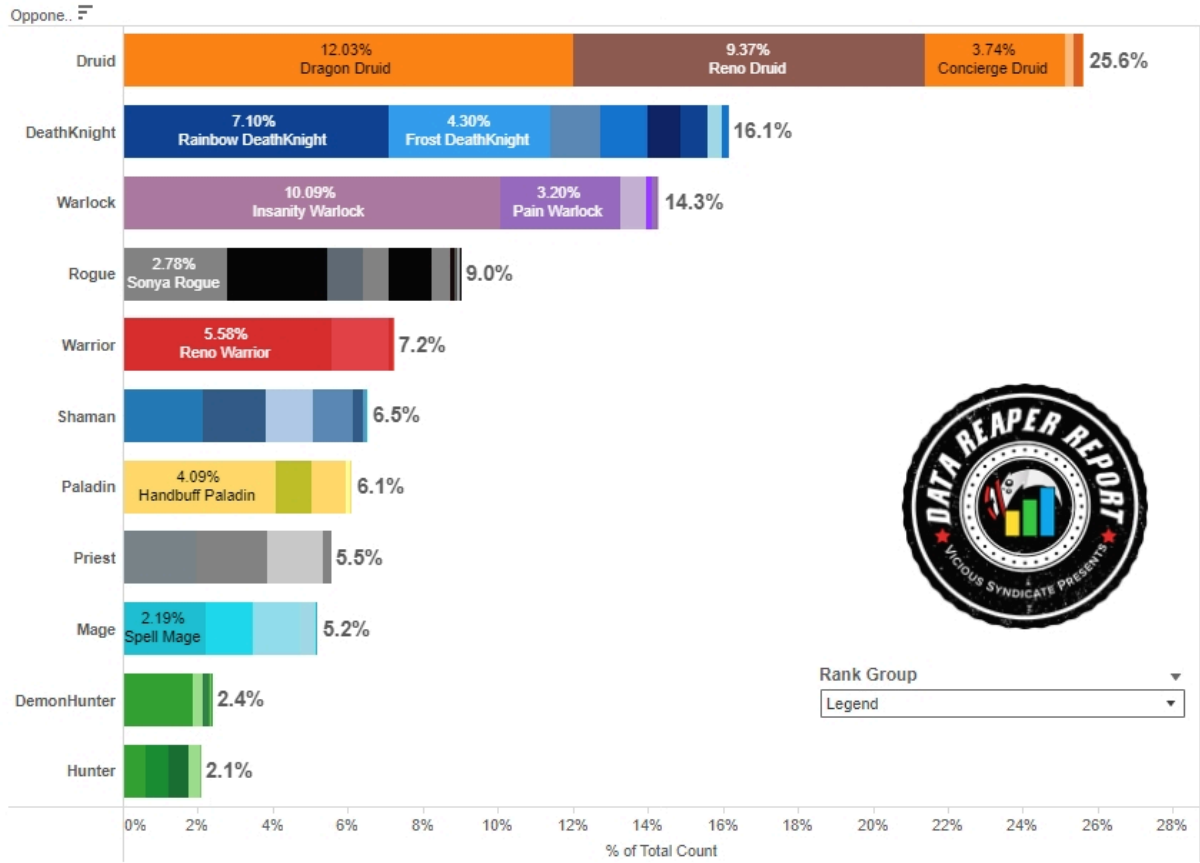
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 302 (August 14 - 20, 2024) - By Ranks



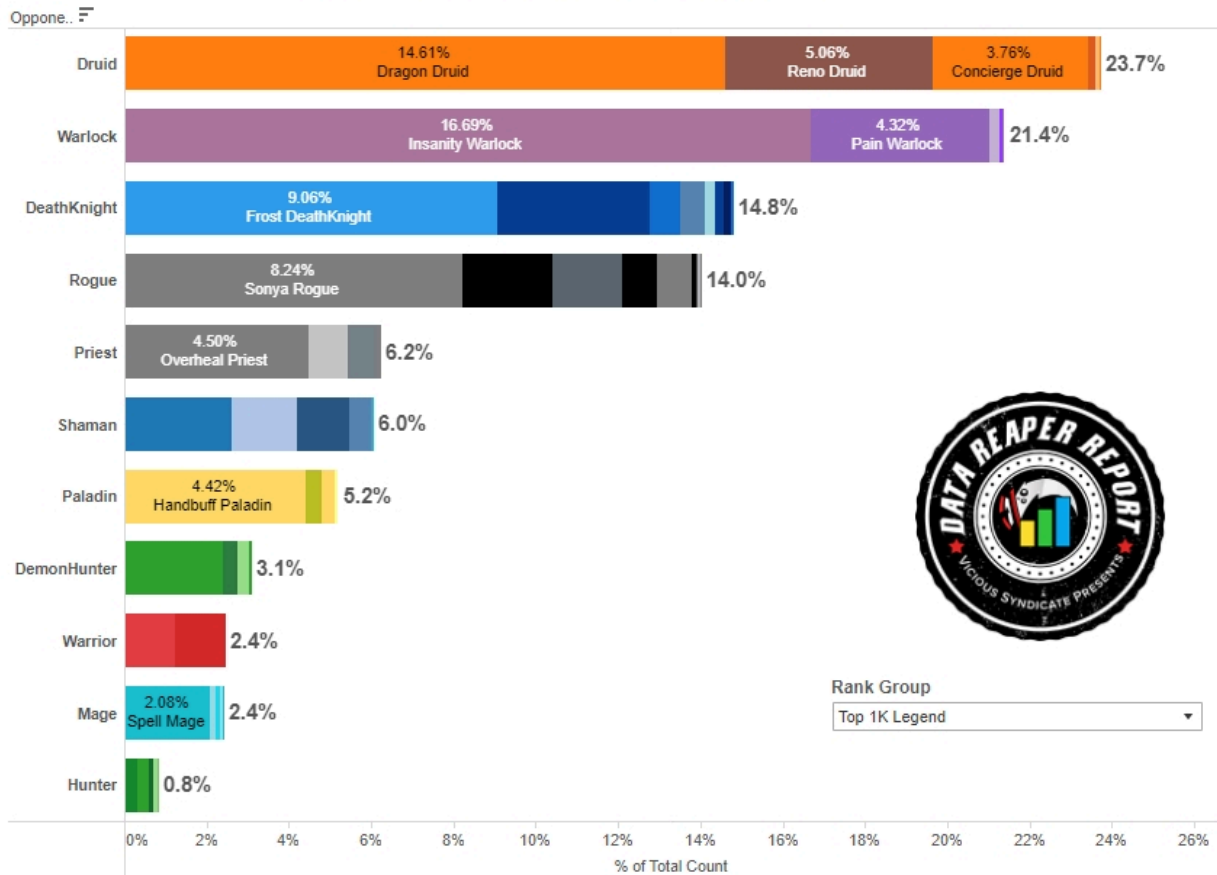
В Легенде

vS Data Reaper # 302 (August 14 - 20, 2024) - By Ranks



В топ-1000 Легенды

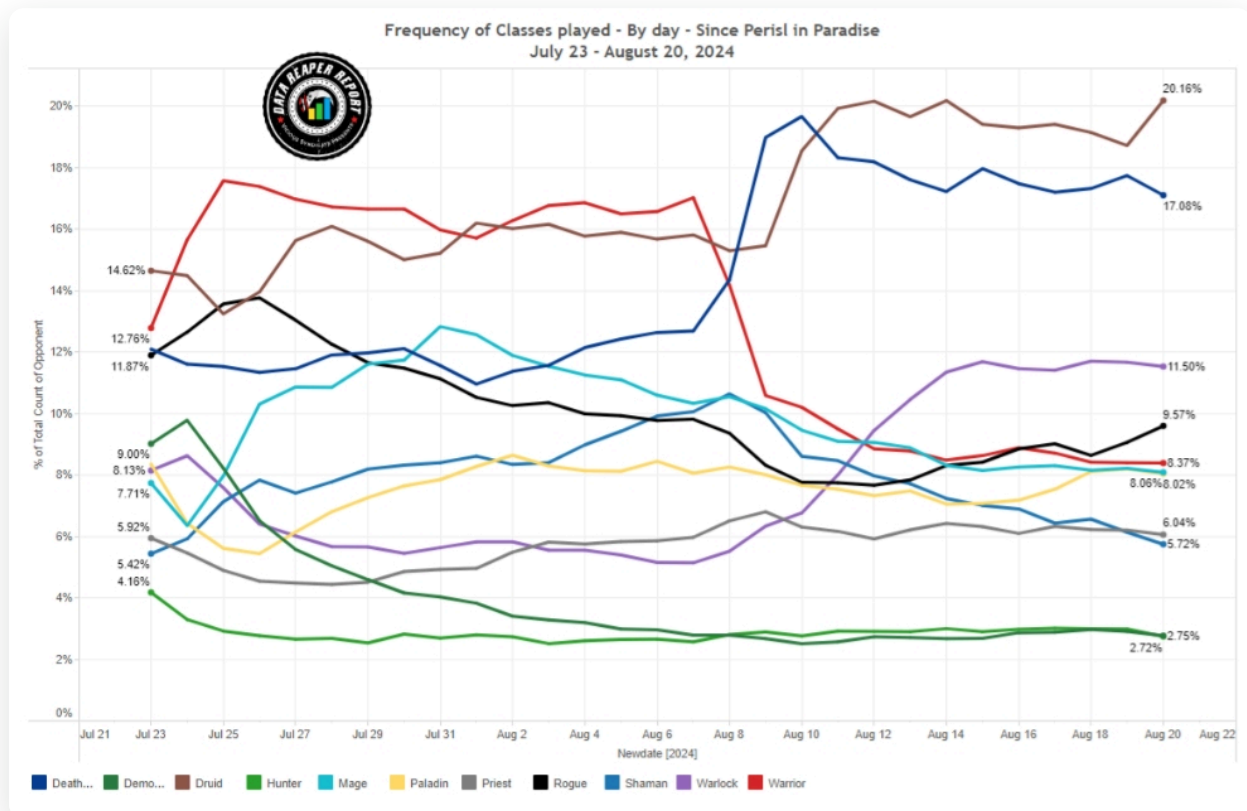
vS Data Reaper # 302 (August 14 - 20, 2024) - By Ranks



Rank Group

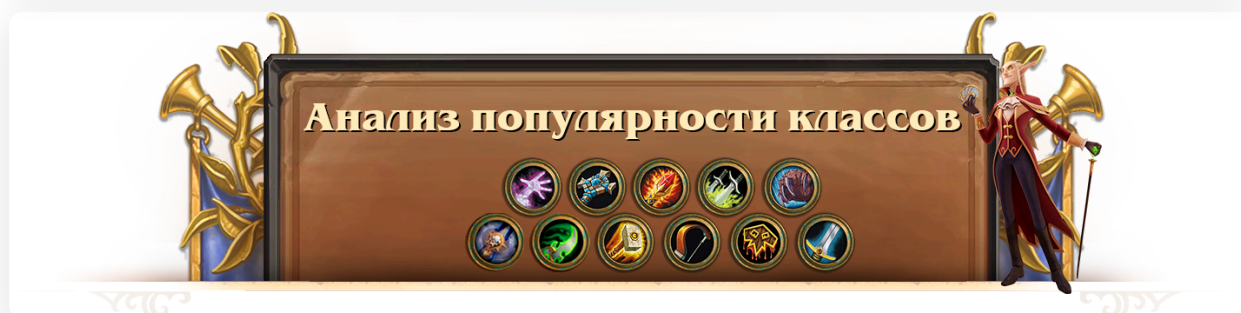
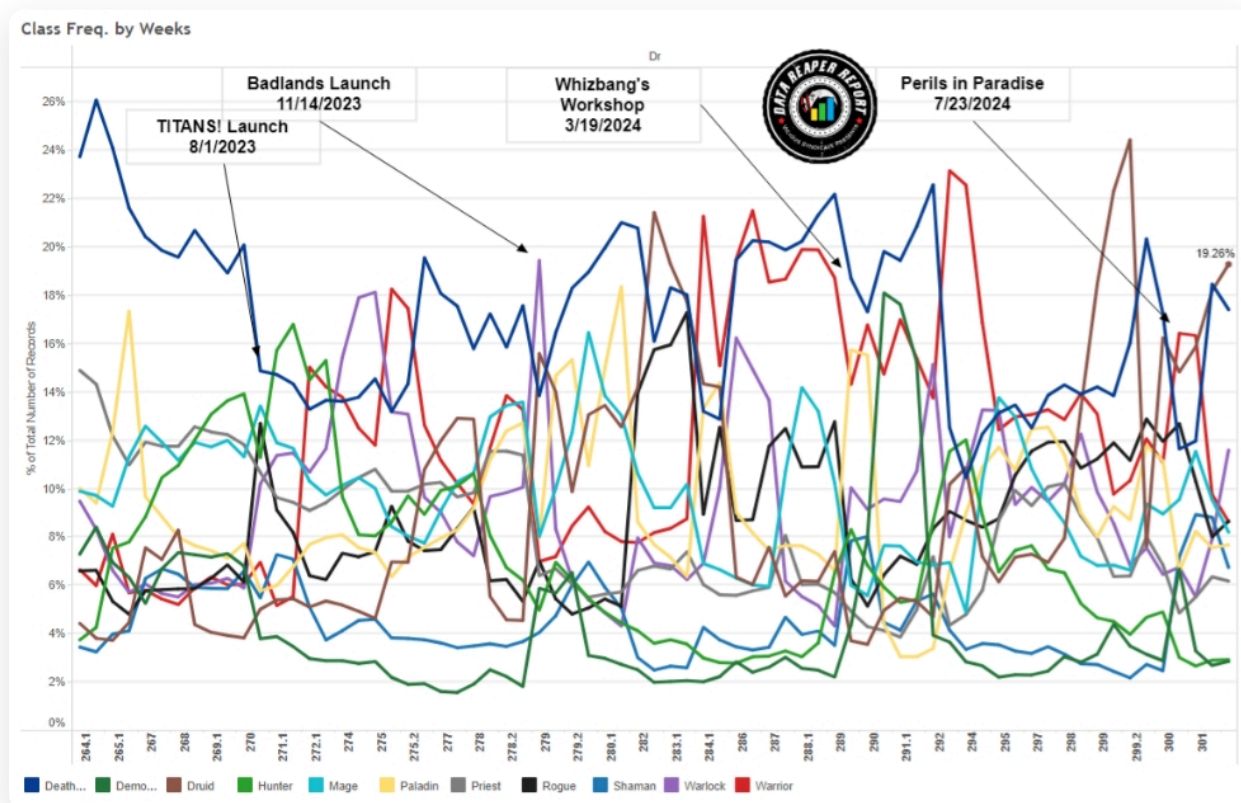
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Бесплодные земли


Популярность по дням





Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



 Перестановки внутри Друида продолжают в тех же направлениях. **ОТК Друид** все больше становится непривлекательным для игроков на всех рангах. **Рено Друид** сдает позиции на высоких рангах. **Дракон Друид** снова немного поднялся по популярности — сейчас это лучший выбор для Малфуриона.

 **Фатиг Чернокнижник** вырос в числе на всех ранговых промежутках. Именно у этой колоды оказался самый устойчивый и надежный разброс матч-апов на прошлой неделе с самыми редкими контр-противниками. Игроки на всех рангах, и особенно в топе Легенды, всегда находятся в поиске подобных универсальных колод, у которых будут достойные шансы на победу в любом матч-апе. **Пейнлок** не изменил свое положение.

 Рыцарь смерти переживает серьезные изменения по мере изучения Кнопки и Шоумена за рамками уже привычного **Радужного ДК**. **Фрост ДК** захватил топ Легенды. В небольшом количестве появились **Контроль** и **Рено ДК Крови**.



Соня Разбойник стал намного чаще встречаться в топе Легенды, оставив другие стратегии класса позади. После того как колода показала себя одной из сложнейших на прошлой неделе, а также после крайне успешного выступления на турнирной сцене на прошлых выходных, игроки высших рангов вознамерились оттачивать на ней свое мастерство.



Шаман идет на спад. Интерес к **Эволв и Пират Шаманам** угасает. **Радужный Шаман** лишь немного вырос в числе.



Оверхил Жрец — еще одна колода, вокруг которой назрел энтузиазм в топе Легенды, в то время как Рено и Дракон Жрецы встречаются очень редко.



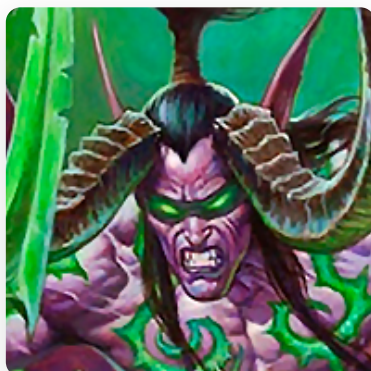
Интерес к **Хэндбафф Паладину** стал нарастать, поскольку это сильнейший ответ на Соня Разбойника в топе Легенды, если добавить в него несколько нишевых технических карт.



Воин медленно идет вниз на всех рангах. **Рено Воин** упорно удерживает большую аудиторию, несмотря на свою никчемность на прошлой неделе. В топе Легенды игроки лучше понимают ситуацию, поэтому там колода встречается далеко не так часто.



Маг ушел в стагнацию. **Элем Маг** исчезает. Только **Спелл Маг** хоть как-то представлен в топе Легенды.



Пират ДХ несильно вырос в популярности.

Охотник остается мертв на конкурентоспособном уровне игры.

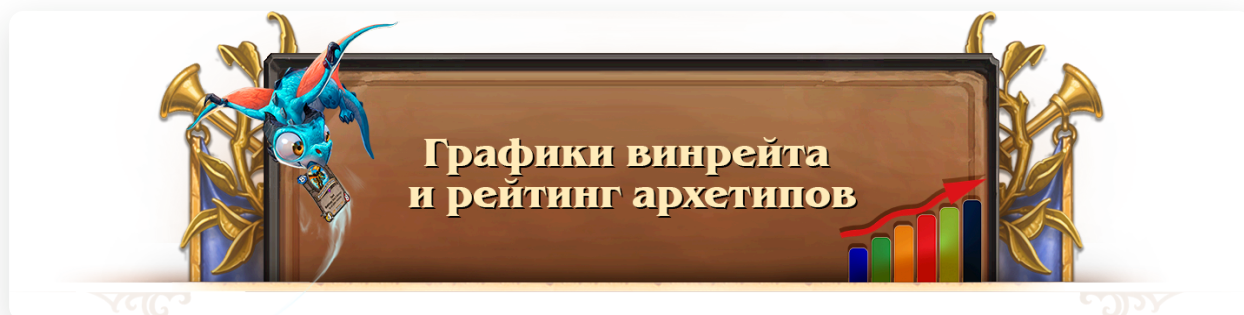


Диаграмма матч-апов по всем рангам


Rank Group		Opponent / Opponent Deck																														
All Ranks																																
																																
Hero	Hero Deck	2	Blood-Ctrl Dea..	Blood-Reno D..	Frost DeathKni..	Plague Death..	Rainbow/Deat..	Pirate Demon..	Concierge Druid	Dragon Druid	Reno Druid	Big-Spell Mage	Elemental Mage	Spell Mage	Handbuff Pala..	Lynessa Palad..	Showdown Pal..	Overheal Priest	Reno Priest	Zarimi Priest	Excavate Rog..	Gaslight Rogue	Sonya Rogue	Elemental Sha..	Evolve Shaman	Pirate Shaman	Rainbow Sha..	Reno Shaman	Insanity Warlo..	Pain Warlock	O dyn Warrior	Reno Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	2	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Blood-Reno DeathKnight	2	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Frost DeathKnight	2	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Plague DeathKnight	2	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Rainbow DeathKnight	2	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Pirate DemonHunter	2	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Druid	Concierge Druid	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Dragon Druid	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Reno Druid	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Mage	Big-Spell Mage	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Elemental Mage	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Spell Mage	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Paladin	Handbuff Paladin	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Lynessa Paladin	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Showdown Paladin	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Priest	Overheal Priest	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Reno Priest	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Zarimi Priest	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Rogue	Excavate Rogue	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Gaslight Rogue	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Sonya Rogue	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Shaman	Elemental Shaman	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Evolve Shaman	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Pirate Shaman	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Rainbow Shaman	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Reno Shaman	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Warlock	Insanity Warlock	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Pain Warlock	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
Warrior	Odyn Warrior	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		
	Reno Warrior	2	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red		

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

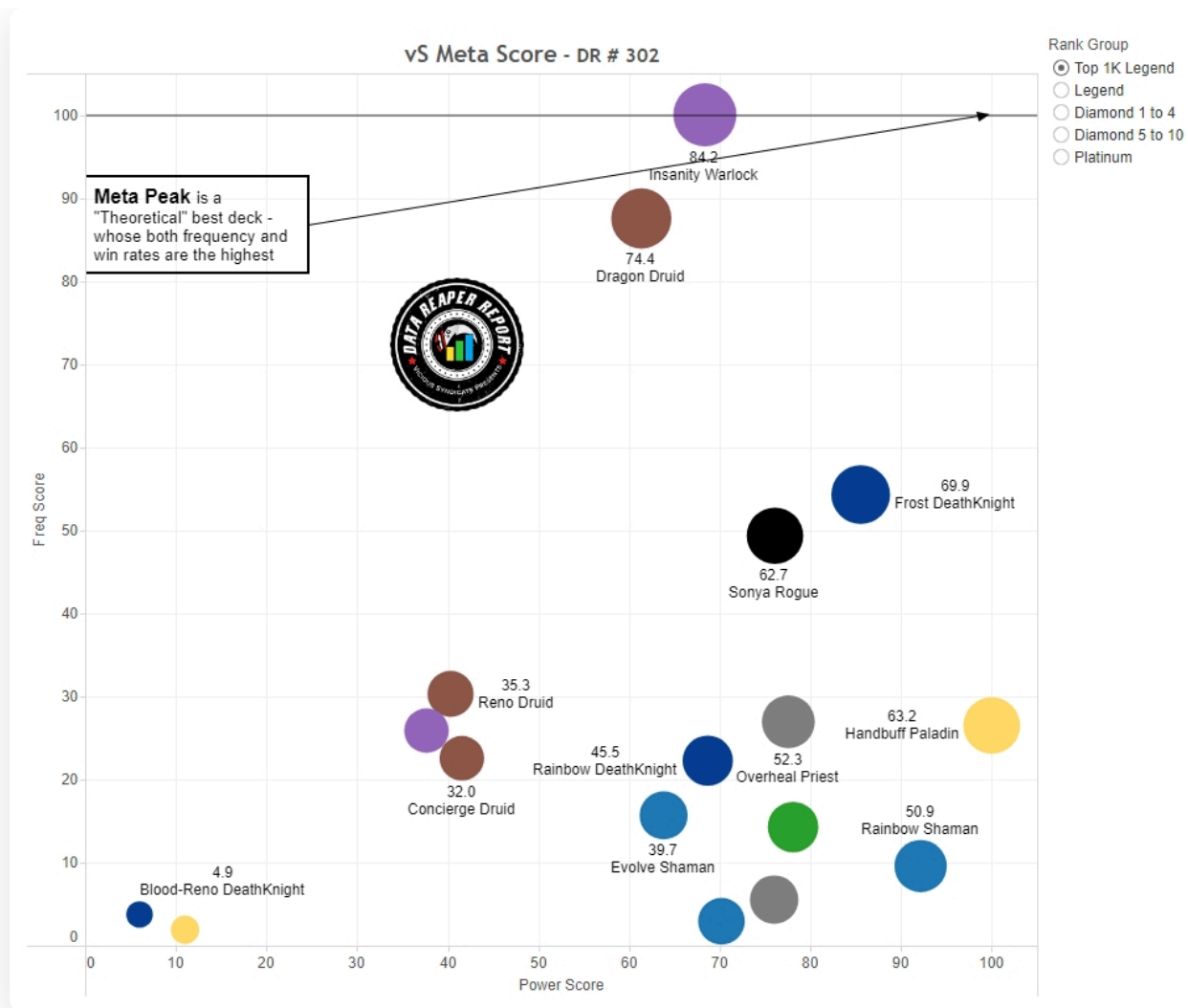

vS Power Rankings
DR # 302

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Zarimi Priest	56.82	1.20	100.0	17.8	58.9
	Insanity Warlock	56.47	0.36	97.4	74.1	85.8
	Dragon Druid	55.71	-0.69	91.9	100.0	95.9
	Evolve Shaman	55.60	0.60	91.1	21.1	56.1
	Handbuff Paladin	55.19	0.62	88.0	47.9	68.0
	Pain Warlock	54.73	0.11	84.7	32.2	58.5
	Rainbow Shaman	54.05	-1.05	79.7	10.1	44.9
	Showdown Paladin	53.47	0.45	75.4	18.0	46.7
	Frost DeathKnight	53.20	3.09	73.4	34.3	53.9
	Rainbow DeathKnight	52.66	-0.28	69.5	86.2	77.9
	Reno Druid	52.32	0.09	67.0	75.2	71.1
	Pirate Shaman	52.07	-0.73	65.1	7.3	36.2
	Tier 2	Pirate DemonHunter	51.64	0.82	62.0	20.6
Concierge Druid		51.22	-0.56	58.9	33.4	46.2
Elemental Mage		50.70	-0.26	55.1	32.0	43.5
Tier 3	Elemental Shaman	49.28	-0.69	44.7	9.9	27.3
	Overheal Priest	49.11	0.55	43.5	14.7	29.1
	Blood-Reno DeathKnight	48.12		36.2	12.7	24.5
	Gaslight Rogue	47.62	0.51	32.5	5.7	19.1
	Spell Mage	47.13	-0.96	28.9	25.8	27.4
Tier 4	Plague DeathKnight	46.91	-0.31	27.4	14.2	20.8
	Reno Shaman	46.54	-0.55	24.6	18.4	21.5
	Reno Warrior	44.74	0.62	11.4	81.2	46.3
	Excavate Rogue	44.72	0.90	11.3	30.6	20.9
	Blood-Ctrl DeathKnight	44.57		10.2	14.1	12.2
	Sonya Rogue	43.93	1.56	5.5	15.7	10.6
	Odyn Warrior	43.76	1.98	4.2	18.1	11.1
	Big-Spell Mage	43.38	-0.53	1.5	15.5	8.5
	Lynessa Paladin	42.04	1.45	-8.4	11.1	1.4
	Reno Priest	41.85	-1.22	-9.7	29.5	9.9


vS Power Rankings
DR # 302

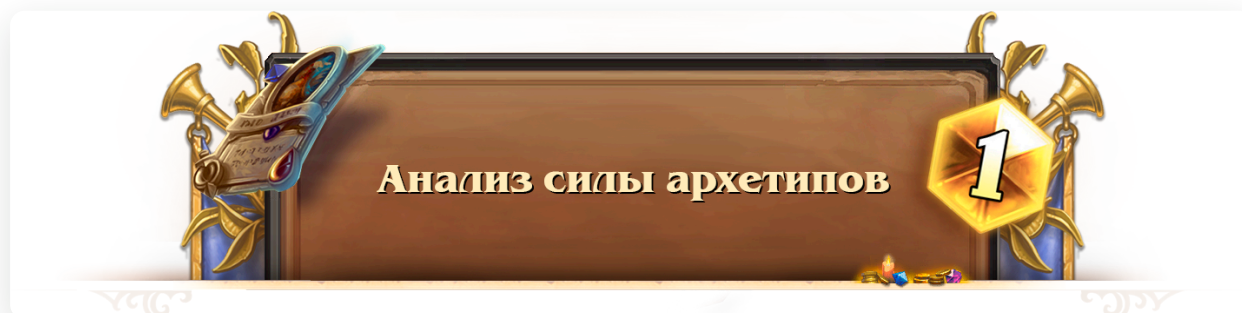
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Zarimi Priest	54.87	0.20	100.0	12.6	56.3
	Insanity Warlock	54.40	-0.38	95.2	83.9	89.5
	Pain Warlock	54.10	-0.54	92.1	26.6	59.4
	Evolve Shaman	54.10	0.08	92.0	17.7	54.9
	Dragon Druid	54.00	-1.30	91.0	100.0	95.5
	Handbuff Paladin	53.75	0.32	88.5	34.0	61.3
	Rainbow Shaman	53.09	-1.22	81.7	10.3	46.0
	Pirate DemonHunter	52.22	0.82	72.8	15.5	44.2
	Frost DeathKnight	52.04	1.82	71.0	35.7	53.3
	Tier 2	Pirate Shaman	51.95	-0.10	70.0	4.9
Rainbow DeathKnight		51.39	-0.71	64.2	59.0	61.6
Reno Druid		51.18	-0.31	62.2	77.9	70.0
Showdown Paladin		51.02	-0.23	60.4	7.6	34.0
Concierge Druid		50.53	-1.30	55.5	31.1	43.3
Tier 3	Overheal Priest	49.17	0.51	41.4	15.6	28.5
	Elemental Mage	48.91	-0.74	38.8	10.8	24.8
	Elemental Shaman	47.55	-1.17	24.8	4.2	14.5
	Gaslight Rogue	47.25	-1.09	21.8	7.8	14.8
Tier 4	Blood-Reno DeathKnight	46.93		18.5	11.2	14.9
	Sonya Rogue	46.33	0.78	12.4	23.1	17.7
	Spell Mage	46.25	-1.38	11.5	18.2	14.8
	Plague DeathKnight	46.05	-1.00	9.4	7.4	8.4
	Reno Shaman	45.30	-0.60	1.8	14.1	7.9
	Excavate Rogue	44.84	0.47	-3.0	22.4	9.7
	Odyn Warrior	43.83	1.61	-13.3	12.7	-0.3
	Reno Warrior	43.42	0.39	-17.6	46.4	14.4
	Blood-Ctrl DeathKnight	43.15		-20.3	10.4	-5.0
	Big-Spell Mage	42.16	-0.86	-30.5	10.5	-10.0
Lynessa Paladin	41.51	1.18	-37.1	7.8	-14.7	
Reno Priest	40.46	-1.67	-48.0	16.3	-15.9	

Диаграмма Meta Score



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Друид

Дракон Друид остается сильной колодой, но нельзя не заметить спад его эффективности по всем рангам и особенно в топе Легенды с винрейтом всего лишь чуть

выше 50%. Кроме того, винрейт завышен из-за присутствия Воина в мете. Дракон Друид — один из труднейших противников Рено Воина, который активно присутствует в ладдере, что и позволяет Друиду удерживаться в мете. Малфурион не показывает ничего особенного против лучших колод, хотя он является еще и важным ответом на Радужного ДК.

ОТК Друид упал еще ниже и оказался в тир-3 в топе Легенды. В Стандарте есть немало колод, которые его наказывают.

Рено Друид лучше выступает против Рыцаря смерти по сравнению с Дракон Друидом, однако практически любой другой матч-ап для него сложнее.



Чернокнижник

Фатиг Чернокнижник также потерял в эффективности на всех рангах, особенно в топе Легенды, где его уже нельзя назвать самой надежной колодой. Развитие Фрост ДК, Оверхил Жреца и Хэндбафф Паладина доставляет ему проблем. На этой неделе у игроков лучше получается оголить уязвимые места Гул'дана, чем на прошлой.

Пейнлок ничего не может сделать против Соня Разбойника, Фрост ДК и Оверхил Жреца. Хороших матч-апов с Друидом недостаточно, чтобы оправдать выбор Пейнлока.



Рыцарь смерти

Фрост ДК активно занимался оптимизацией сборки на прошедшей неделе, и у него получилось даже лучше, чем ожидалось. Сразу несколько новых карт существенно меняют расстановку сил в матч-апах. Теперь это тир-1 колода на всех рангах, включая высшие, которая выступает лучше Радужного архетипа. Это заметно по матч-апу с Друидом. Два единственных эффективных ответа на него — это Оверхил Жрец и Рено Друид. У Фрост ДК есть все шансы стать лучшей колодой в игре.

От более доминирующего положения **Радужного ДК** удерживает матч-ап с Друидом. Кроме того, в матч-апе с Соня Разбойником его обходит Фрост ДК, что очень важно для топовых игроков. Радужный ДК — хорошая колода, но слишком честная.

Перспективы **Контроль** и **Рено ДК Крови** пока что не впечатляют. Эти архетипы слишком просто отдаются в лапы Друида и не имеют существенного преимущества в других матч-апах.



Разбойник

Соня Разбойника сдерживают сразу несколько факторов. Новый приток игроков, которые изучают колоду впервые, занижает винрейт колоды в последние дни. Немалую роль сыграло и развитие меты: колоду стали массово преследовать новыми техническими картами — особенно это заметно у Фрост ДК и Хэндбафф Паладина. Разброс эффективности колоды между игроками по-прежнему огромен. На самых верхних строчках Легенды она сильна, но если опуститься буквально на пару строчек ниже, сверхуспеха, подобного **Гаррота** Разбойнику, здесь не видно.

Великан Разбойник показывает себя значительно хуже, несмотря на преимущество в матч-апе с Соня Разбойником.

Разбойник на добыче стал лучше благодаря заменам, но до конкурентоспособного уровня он все равно не достает.



Шаман

Эволв Шаман занимает схожую с Дракон Друидом позицию: он хорош, но с заметными недостатками. Он обыгрывает Друида, но страдает от Рыцаря смерти и Соня Разбойника, что ведет к спаду в топе Легенды.

Пират Шамана почти все бросили, поскольку он слабее Эволв Шамана на большинстве рангов. Интересно, что обе колоды идентично показывают себя в топе Легенды.

Радужный Шаман проседает перед Друидом по сравнению с предыдущими архетипами, но оказывается сильнее против Рыцаря смерти и Соня Разбойника благодаря своему взрывному урону. Лучше всего его реализовывают на высоких рангах.

Рено Шаман все еще находится в поиске лучшей сборки, но, так или иначе, колода не слишком полезна. **Элем Шаман** неактуален, поскольку уступает другим колодам класса в своих возможностях.



Жрец

Эффективность **Оверхил Жреца** поднялась за последнюю неделю — частично из-за внутренней оптимизации, частично из-за удобной меты. Колода слаба против Соня Разбойника, но побеждает всех, кто пришел за Разбойником. Самые заметные среди этих противников это Хэндбафф Паладин и Фрост ДК. Разброс матч-апов Жреца хорошо сбалансирован, что дает ощущение возможной победы в любом матч-апе. Колодой сложно играть, и разброс эффективности между рангами на ней большой, однако до уровня сложности Соня Разбойника он даже близко не дотягивает.

Дракон Жрец очень силен, но остается незамеченным. Колода поляризованная в текущей мете: у нее есть как очень легкие матч-апы, так и ужасные (Чернокнижник, Эволв Шаман). На низких рангах мало кого заботит архетип, потому что это не Контроль Жрец. Высокие ранги в свою очередь в основном заинтересованы Оверхил Жрецом.

Рено Жрец ужасен. Удивительно, что колода продолжает активно использоваться. По сути это младший брат Рено Воина.



Паладин

Хэндбафф Паладин доказывает свою эффективность на всех рангах. В топе Легенды он достигает лучшего результата благодаря особой роли на этом ранговом промежутке. У него неидеальный разброс матч-апов, но он уверенно побеждает Фатиг Чернокнижника и Соня Разбойника — две трендовых колоды прошлой недели. Игроки в топе Легенды стали добавлять ряд технических карт, из-за чего Соня Разбойнику очень трудно что-либо делать в игре. С течением времени этот матч-ап становится все сложнее для Валиры, что нивелирует прогресс игроков в изучении самой колоды.

В остальном класс ничем не примечателен. **Токен Паладин** побеждает лучшие агрессивные колоды, но выпадает из обоймы на высоких рангах.



Воин

Воин входит в стадию зомби. Класс мертв, но все еще бродит по лестнице. Его численность должна быть сопоставима с Охотником, однако игроки боготворят **Рено Воина**. К несчастью для них, Рено Воин ужасная колода. **Один Воин** обладает большим потенциалом, когда использует **Фотографа Физзла**, но навряд ли он наберет много последователей.



Маг

Элем Маг может неплохо играть на Алмазе и ниже, но после нерфа Фонарщика его общая конкурентоспособность пошла вниз. Скорее всего, сейчас его присутствие в лестнице сохраняется благодаря копеечной стоимости. **Спелл Маг** просто слаб и не принесет пользы нигде.



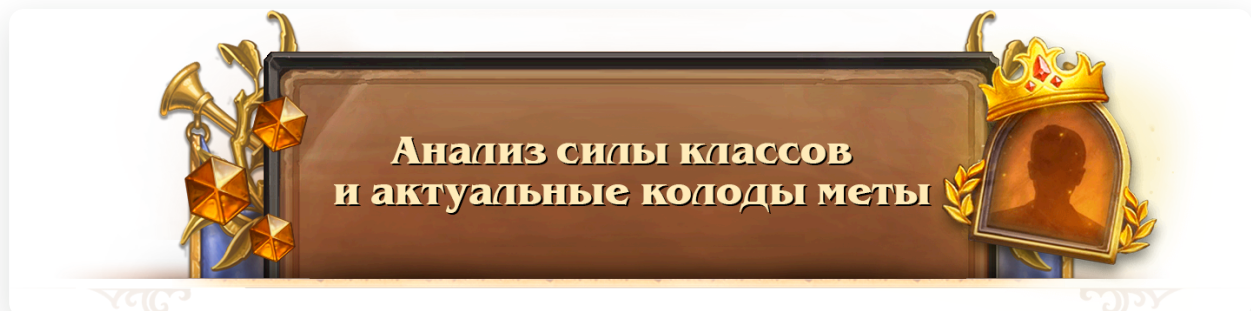
Охотник на демонов

Пират ДХ силен. Вероятно, у колоды низкий плейрейт из-за несбалансированного разброса матч-апов. Он доминирует в противостоянии с Друидом, но ничего не может поделаться с ДК или Шаманом. Игроки не любят такие колоды, когда матч-апы зачастую predetermined. Они скорее предпочтут колоду с таким же винрейтом или даже ниже, но у которой равные шансы на победу в любой встрече. История Hearthstone не раз это доказывала.





Охотник

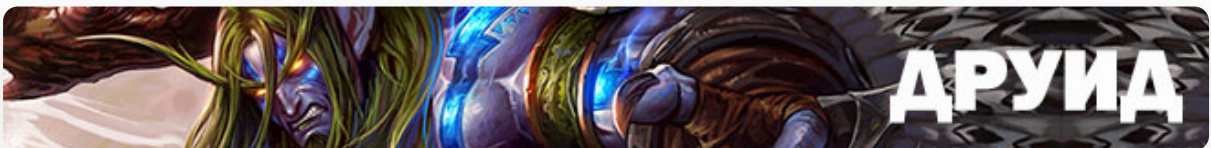
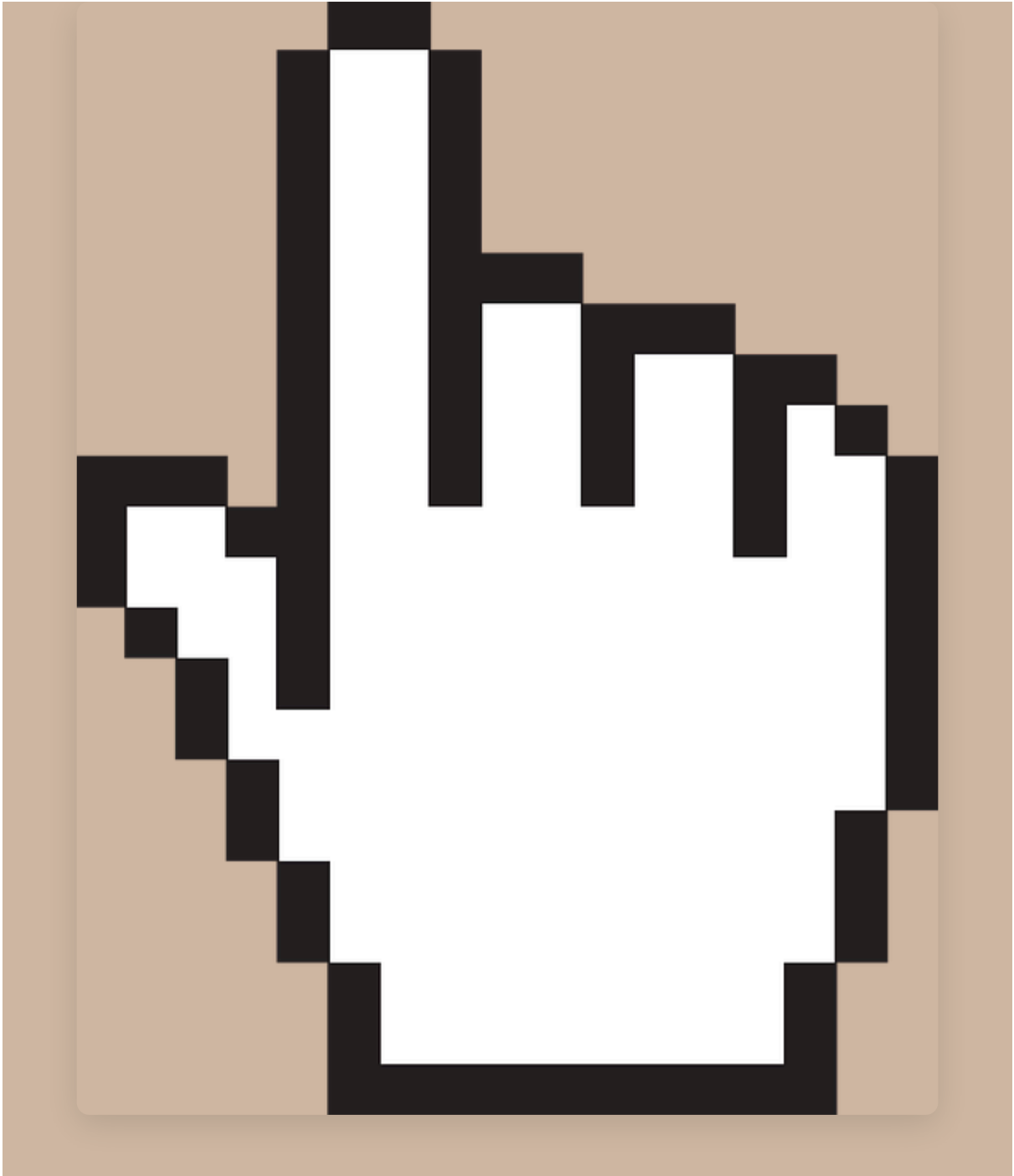
На прошедшей неделе игроки пытались вернуть класс к жизни, оптимизируя **Рено Охотника и Охотника на хрипах**. Но ни одна из колод так и не набрала адекватного порога винрейта. Рексару все еще плохо.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- Колоды Друида в целом изучены. Была внесена пара правок в **Рено Друида**, но по сути сборка осталась такой же. **Дракон Друид** — лучший выбор для поднятия ранга в любом месте ладдера. **ОТК Друид** стал заметно слабее в последнее время.

- Колоды Друида

- **Марин Дракон Друид**

- 
 - **Рено Дракон Друид**



- **ОТК Друид**



[назад к выбору класса](#)



- Нет перестановок и в сборках Чернокнижника. Стандартная версия **Фатиг Чернокнижника** за последнюю неделю показала себя лучше, чем аналог с туристом. К сожалению, **Чернокнижник Смерти** недостаточно хорош, чтобы найти место в мете.

- Колоды Чернокнижника

- **Пейнлок**



- **Фатиг Чернокнижник**



- **Чернокнижник Смерти**



[назад к выбору класса](#)



- **Фрост Рыцарь смерти** подает большие надежды и может стать самой универсальной колодой Стандарта — все благодаря последним изысканиям. На прошлой неделе был упомянут **Ледяной удар** как первая карта на выход из Фрост ДК. Игроки нашли ему отличную замену — **Мороз по коже**. Это заклинание кардинально меняет ход некоторых матч-апов, таких как Дракон Друид, Хэндбафф Паладин и Соня Разбойник. Вам попросту дается еще один ход. Добавьте сюда Ученика из лужи, и колода становится особенно неприятной для таких противников, поскольку не дает им ничего сделать. Это также повышает эффективность **Костесгибателя**, который чаще будет наносить взрывной урон вместо стрельбы по существам.
- **Радужный Рыцарь смерти** находит большой успех в Ледяном дуэте на замену **Ледяному удару**. Интересно, стоит ли и этому архетипу протестировать **Мороз по коже**. Однако без **Зимнего горна** использовать заклинание будет сложнее. Ледяной дуэт — отличное продолжение после Кнопки на 4-м ходу.
- Игроки попытались реализовать **Рыцаря смерти Крови**, как в виде контроль колоды, так и с Рено, но ни одна из них не дает намеков на конкурентоспособность. Шоумен

лучше раскрывается, когда его поддерживают более проактивные заклинания. Эти колоды также испытывают огромные проблемы с Друидом.

• Колоды Рыцаря смерти

• Радужный Рыцарь смерти



• Фрост Рыцарь смерти



• Рено Рыцарь смерти Крови с Шоуменом



• Контроль Рыцарь смерти Крови с Шоуменом



• Чумной Рыцарь смерти



[назад к выбору класса](#)



- **Соня Разбойник** находится в поиске лучших карт для последних двух мест в колоде. **Эльф-менестрель** может быть одной из них, поскольку помогает найти ключевых существ. Неплохо себя показывает и **Крушитель колонок** — он поможет в зеркальных встречах. Популярная альтернатива — **Оглушение**.
- На высоких рангах можно наткнуться еще и на **Разбойника на оружии** с той же комбинацией, что и у Соня Разбойника. Небольшая выборка показывает конкурентоспособный уровень, примерно тир-2.

• Колоды Разбойника

• Разбойник на добыче



• Соня Разбойник



• Великан Соня Разбойник



• Разбойник на оружии











[назад к выбору класса](#)



- Сборки Шамана с прошлой недели показывают себя хорошо. **Радужный Шаман** обладает силой, которую многие не замечают. Версия с **Хагатой Мифической** хороша, хотя и сборка с **Проводимостью** от ZachO может быть не менее сильной — если не сильнее в предстоящей мете. Возможность ОТК очень важна в ней.
- **Рено Шаману** стоит попробовать сохранить темповый костяк колоды, но улучшить лейтгейм с помощью **Дрыжеблока**, Менеджера Марина и Злобжогога.

Колоды Шамана

Эволв Шаман

-  **Радужный Хагата Шаман**
-   **Радужный Комбо Шаман**
 -  **Пират Шаман**
-  **Элем Шаман**
-   **Радужный Рено Шаман с Злобжогогом**
 - 




[назад к выбору класса](#)



- **Оверхил Жрец** стал сильнее за последнюю неделю как из-за тенденций меты, так и из-за распространения Бердвотчинга с Учеником из лужи в качестве ключевых карт. Они существенно повышают целостность колоды и ее взрывной потенциал.

Колоды Жреца

Дракон Жрец

-  **Оверхил Жрец**
-  **Рено Жрец**
- 

[назад к выбору класса](#)



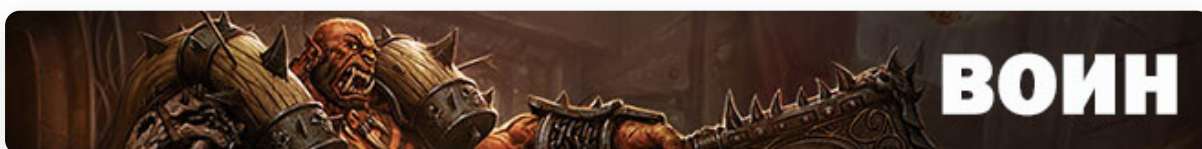
- **Хэндбафф Паладин** — отличная колода в нынешней мете. Игроки из топа Легенды используют его, чтобы обыграть Разбойника при поддержке пары технических карт. Лучшие версии используют **Неофитку культа** и Таможенника. Альтернативные опции — это **Острокрыл** и **Крушитель колонок**. Недавно Norwis взял топ-1 Легенды со сборкой, в которой лежали все 8 копий этих карт. Так перевес перед обычным Соня Разбойником переваливает за 70% винрейта, но из-за этого сильно страдают другие матч-апы. Чтобы оправдать такой выбор, нужно встречать очень много Разбойников. Для большинства рангов лучше показывает себя Хэндбафф Паладин без технических карт вообще. Представленная сборка лучшая для таких рангов. Если вы начинаете часто встречать Соня Разбойников, стоит задуматься о **Неофитке культа** и Таможеннике. Набирать все технические карты не стоит, если только вы не встречаете одних только Разбойников — такое, вероятно, может случиться только на самой верхушке ладдера.

Колоды Паладина

-  **Хэндбафф Паладин**
 -  →  **Токен Паладин**



[назад к выбору класса](#)



- **Рено Воин** очень слаб. Указанная версия однозначно лучшая. Используйте ее, если не можете отказаться от Рено Воина, — так страданий будет меньше. **Один Воин** также слаб, но покажет себя лучше, если в сборке будет **Фотограф Физзл**.

Колоды Воина

- **Рено Воин**
 -  →  **Один Контроль Воин**



[назад к выбору класса](#)



Элем Маг все еще поможет взять Легенду, если вы новичок, который ищет бюджетную сборку для быстрого гринда. **Спелл Маг** слаб на любом рейтинге.

- Колоды Мага

- **Элем Маг**



- **Спелл Маг**



[назад к выбору класса](#)



Пират Охотник на демонов навряд ли наберет больше популярности из-за поляризованности колоды. Колода потрясающая, если вы часто встречаетесь с Друидами, и наоборот, если это Рыцари смерти. Но в среднем колода играет в плюс.

Колоды ДХ

- **Турист Пират Охотник на демонов**



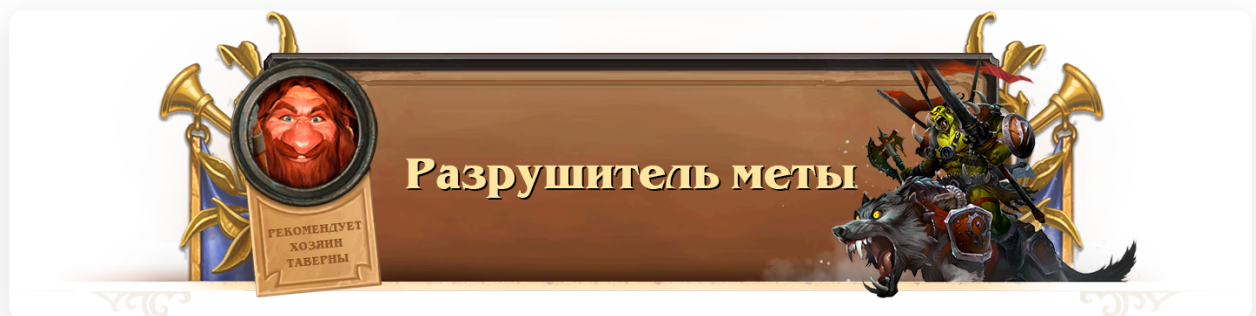
[назад к выбору класса](#)



- Нет, спасибо.



[назад к выбору класса](#)



Фрост ДК готов к тому, чтобы стать лидером класса. Все благодаря его новой способности выводить оппонентов из игры и оказывать на них большое давление.

Колода хорошо раскрывается на всех уровнях игры и разрешает затруднения Артаса в матч-апе с Дракон Друидом с помощью [Мороза по коже](#). Это заклинание меняет ход партий с Соня Разбойником и Хэндбафф Паладином, которые начинают очень часто встречаться в топе Легенды. Если вы хотите поиграть свежей и универсальной тир-1 колодой с минимумом слабостей, Фрост ДК станет отличным выбором. Архетип наверняка быстро спустится на нижние ранги на следующей неделе.

-  **Фрост Рыцарь смерти**



*Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*