

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Самая разнообразная мета этого года. Vicious Syndicate мета отчет №303

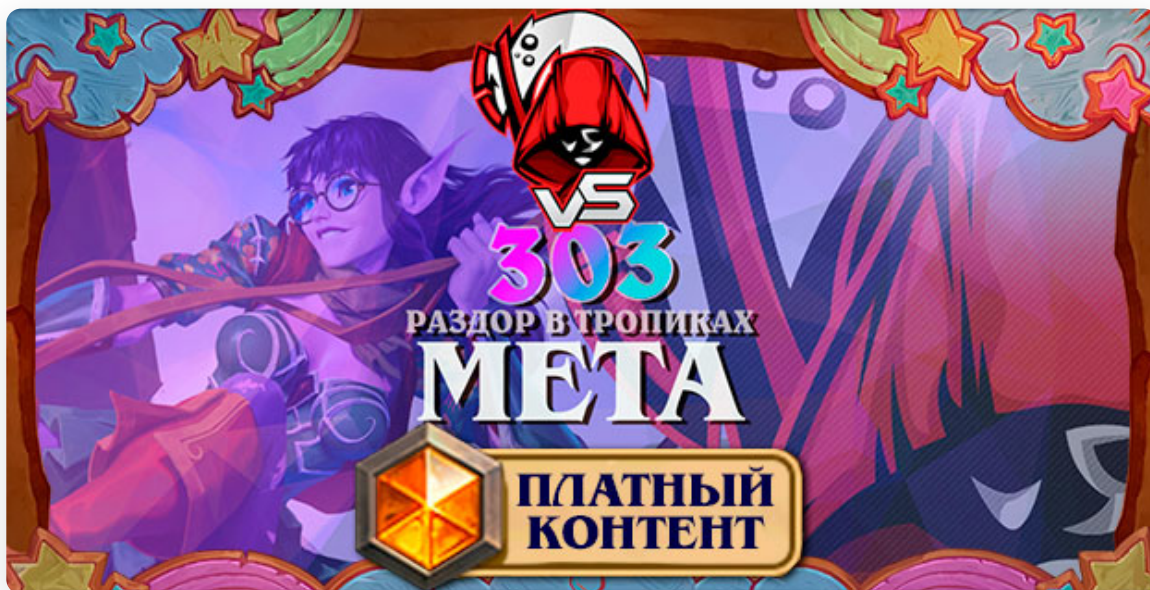
06.09.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Самая разнообразная мета этого года. Vicious Syndicate мета отчет №303

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем мету Раздора в тропиках с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	1,205,000
Топ 1000 ранга Легенда	37,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	183,000
Алмаз 1-4	117,000
Алмаз 10-5	164,000

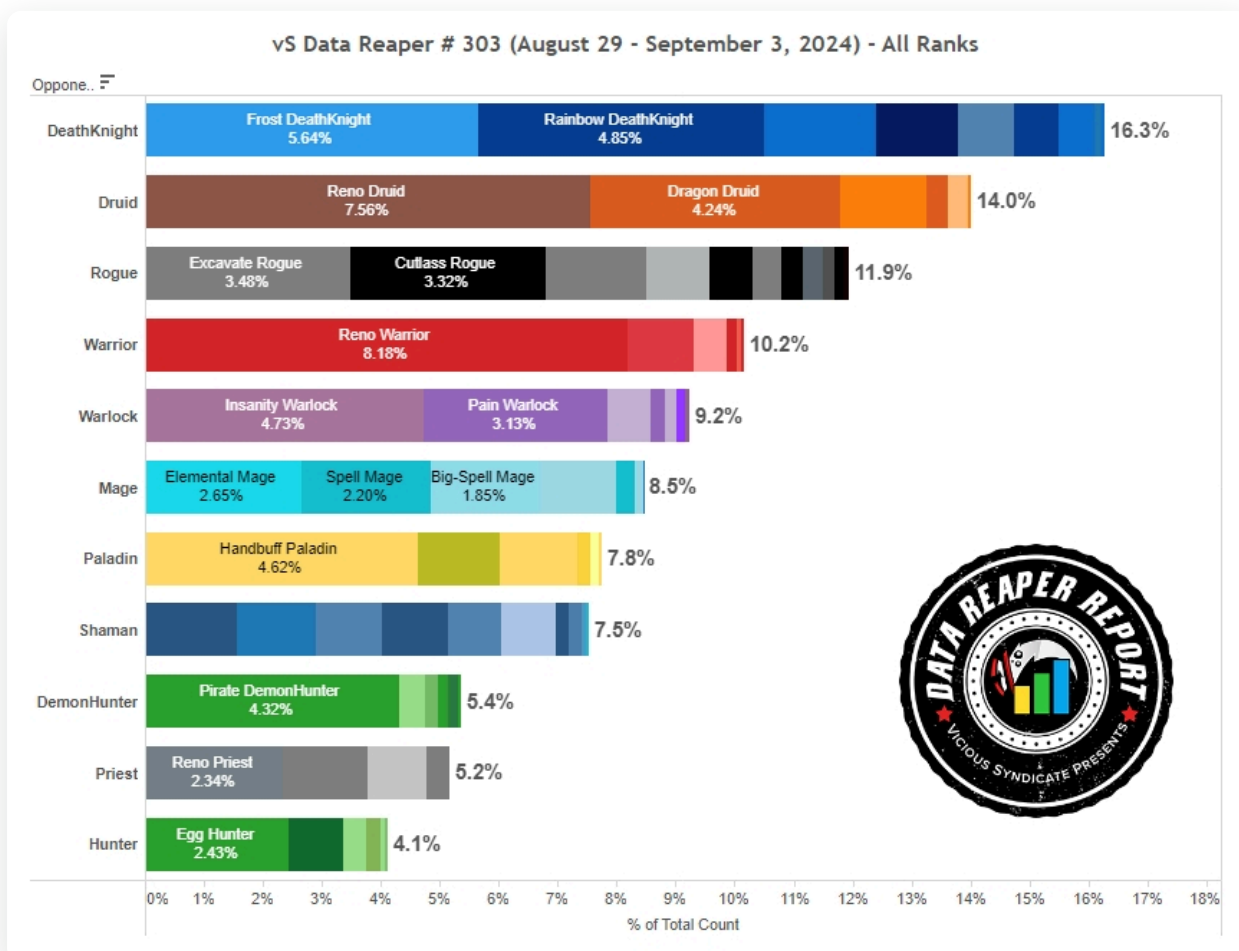
Платина	161,000
Бронза/ Серебро / Золото	543,000

• **Содержание мета-отчета:**

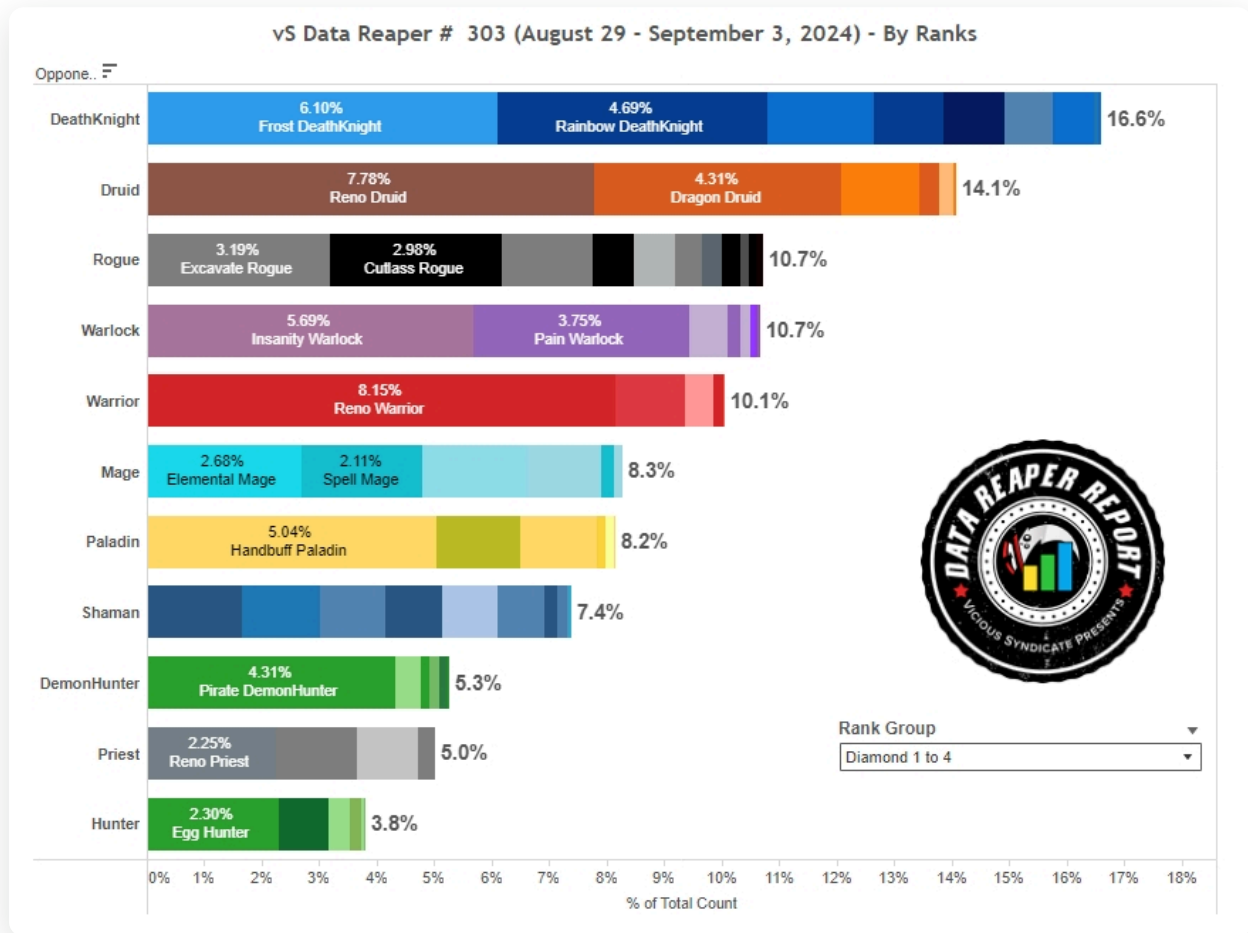
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

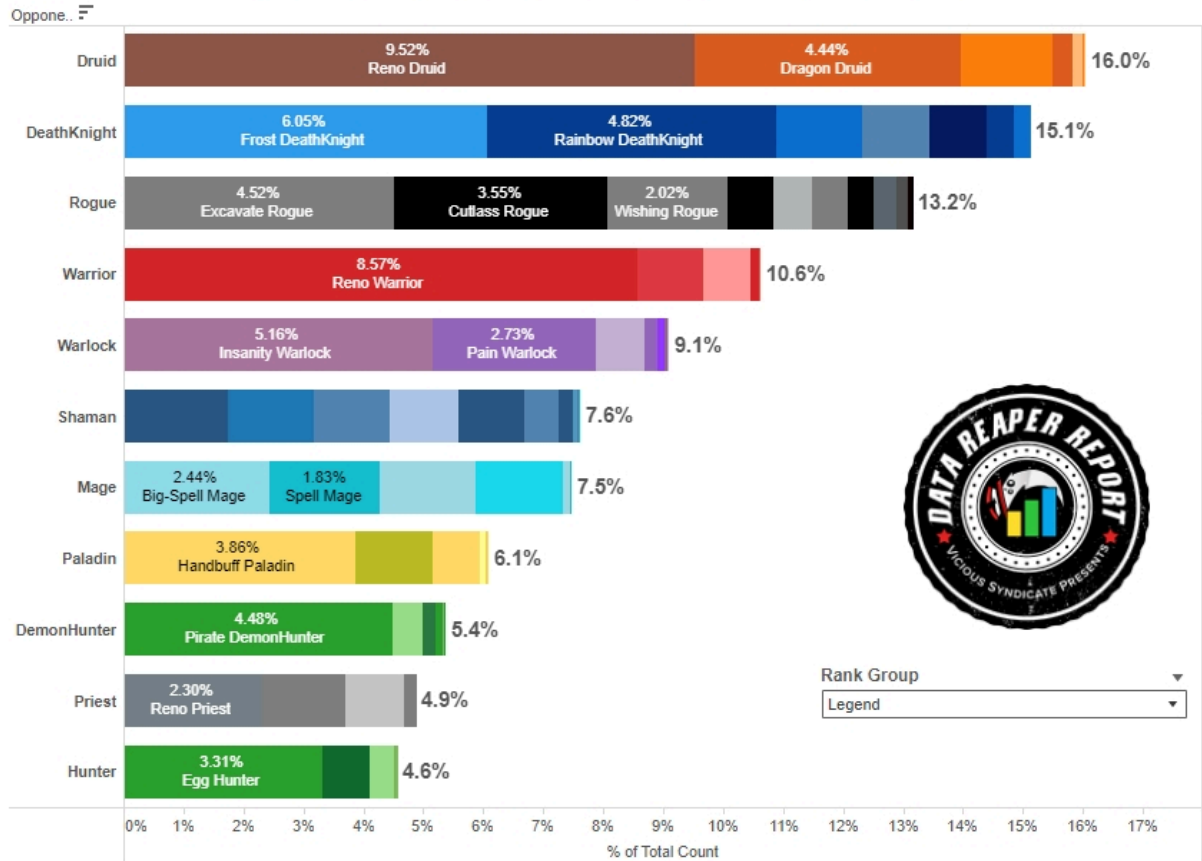


В промежутке ранга Алмаз 4 - 1



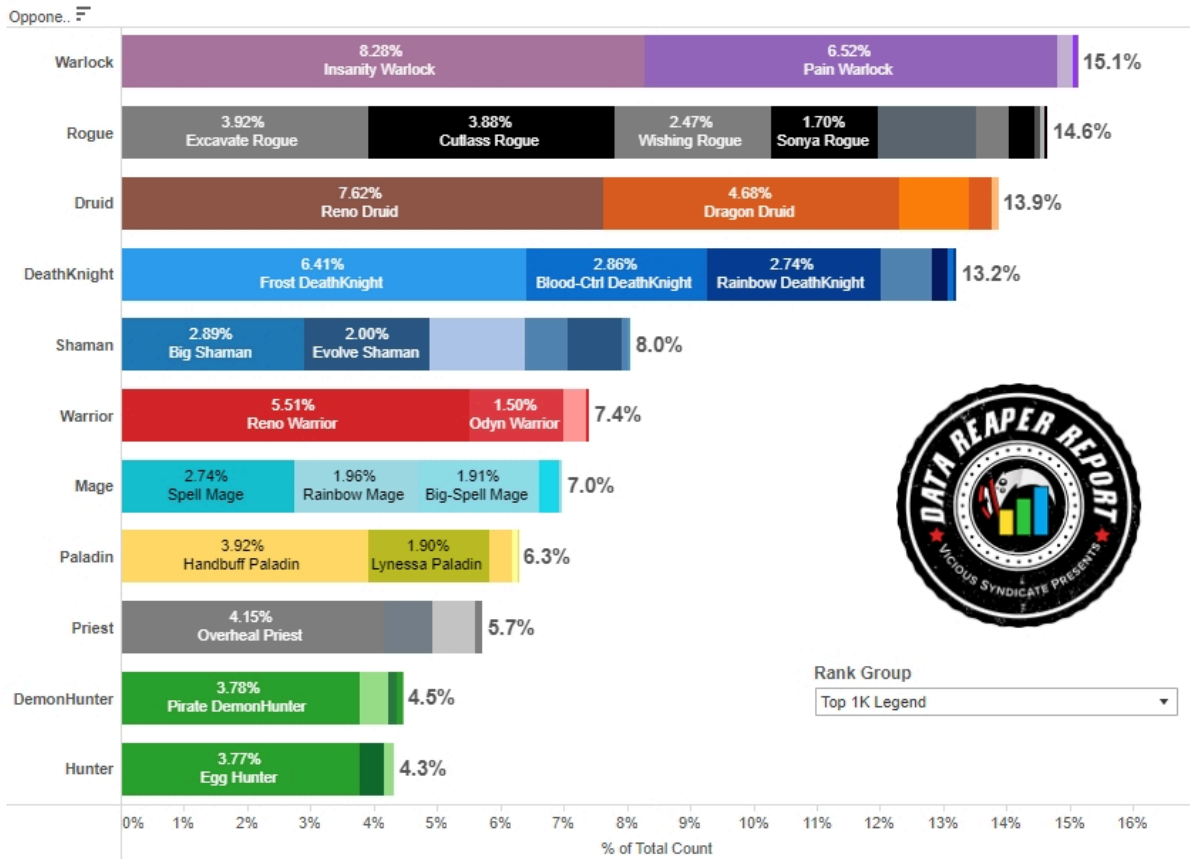
В Легенде

vS Data Reaper # 303 (August 29 - September 3, 2024) - By Ranks



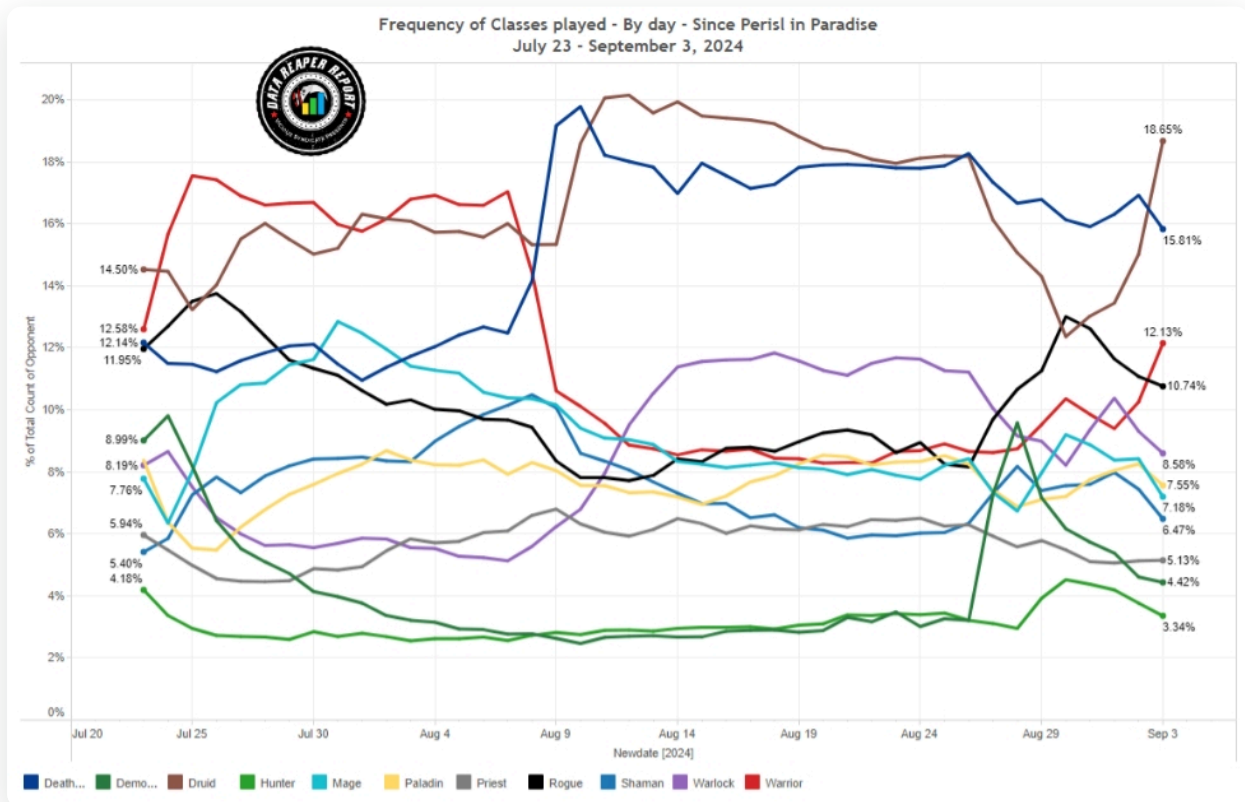
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 303 (August 29 - September 3, 2024) - By Ranks



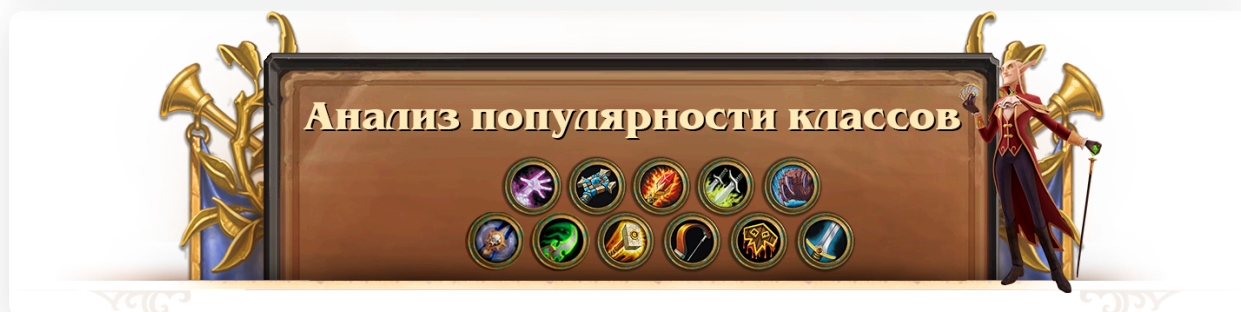
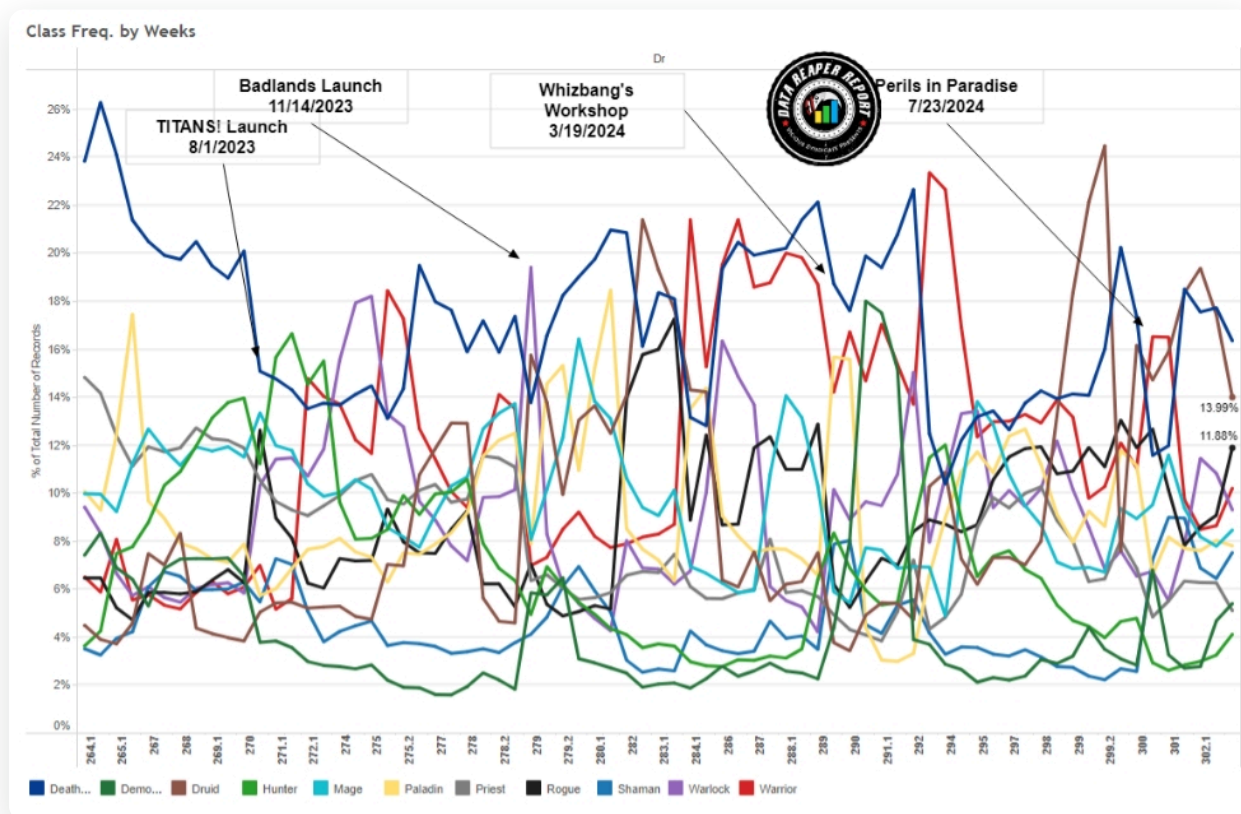
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Бесплодные земли

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



Новую мету можно назвать одной из самых разнообразных за долгое время. Нет ни одного ранга, где хоть одна колода превышала бы 10% плейрейта. Самый популярный класс на любом ранге не набирает больше 17% популярности. Даже в топе Легенды, которая обычно быстро становится узконаправленной, представлены все классы, и ни один из них не встречается чаще, чем в 15% игр.



Фрост ДК стал самой популярной колодой Артаса на всех рангах, хотя обычно это место занимает **Радужный ДК**. В топе Легенды стало немного больше **ДК Крови**, что может быть обусловлено спадом Дракон Друида.



Дракон Друид существенно провалился после нерфа **Рокового соуха**, хотя класс остается популярным в ладдере в целом. **Рено Друид** берет эстафету первенства и стремительно движется к званию одной из самых популярных колод Стандарта. Нерф Ученика из лужи еще сильнее сократил присутствие **ОТК Друида**.



Фатиг Чернокнижник, наверное, лучше всех использовал Ученика из лужи, поэтому неудивительно, что эта колода стала стремительно терять последователей. **Пейнлок** встречается чаще, чем раньше. Интерес к другим колодам класса остается низким.



Игроки экспериментируют с целой плеядой колод Разбойника после баффов Маэстро в маске и Пиратки Юдоры. **Разбойник на добыче** и **Разбойник с Призрачной саблей** — две самые популярные колоды, хотя нельзя не обратить внимание и на **Колодец Разбойника** (с усиленным Искателем металлов) и **Великан Разбойника**. **Соня Разбойник** скукожился до скромных значений в топе Легенды и при этом вернулся к старым сборкам с **Автором каверов**.



Эксперименты с **Биг Воином** прекратились почти мгновенно, а **Мех Воин** не привлек к себе особого внимания. Класс продолжает полагаться на популярность **Рено Воина** с небольшими вкраплениями **Контроль Воина**.



Шаман — самый разнообразный класс в Стандарте: сейчас он может похвастаться целыми 7 разными архетипами. Ранее себя уже зарекомендовали **Эволь, Пират, Радужный, Рено, Элем Шаманы** и в чуть меньше мере **Шаман Природы**. В последнюю неделю на сцене появился седьмой архетип: **Биг Шаман**. Колода, представленная Jambre, включает в себя как Шоумена с **Горном Владыки Ветра**, так и набор больших существ с Прыжком с обрыва. В топе Легенды колода быстро стала самой популярной для Тралла.



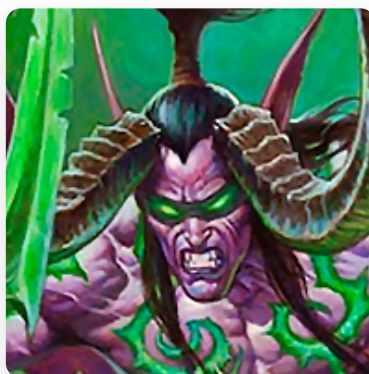
Новую порцию внимания получил Маг — классу дали самые обширные баффы в последнем патче. Эксперименты можно заметить с **Сиф и Биг Спелл Магами** — их зачинщиком, по всей видимости, стал **Акварелист** за 3 маны. Никуда не пропали и **Спелл и Элем Маги**.



Хэндбафф Паладин сохраняет стабильное присутствие на всех рангах, однако более интересно развитие **Линесса Паладина**. Когда-то провалившийся архетип сейчас изучает новый путь развития через **Пипси Пестрое Копыто** и набирает популярность на высоких рангах. **Токен Паладин** еле-еле заметен в ладдере.



Жрец остался почти без изменений. **Рено Жрец** относительно более популярен на низких рангах. **Оверхил Жреца** чествуют в топе Легенды. **Дракон Жрец** практически ушел в забвение.



Пират ДХ стал популярнее — вероятно, из-за квеста на пиратов из нынешнего внутриигрового события. Хоть колоду обычно и обходят стороной, она отлично себя показывает в последнее время.



Охотник наконец-то очнулся после баффа **Загадочного яйца** для одноименной колоды. Класс по-прежнему самый малочисленный в игре, но теперь его присутствие намного более воодушевляющее, особенно в топе Легенды.

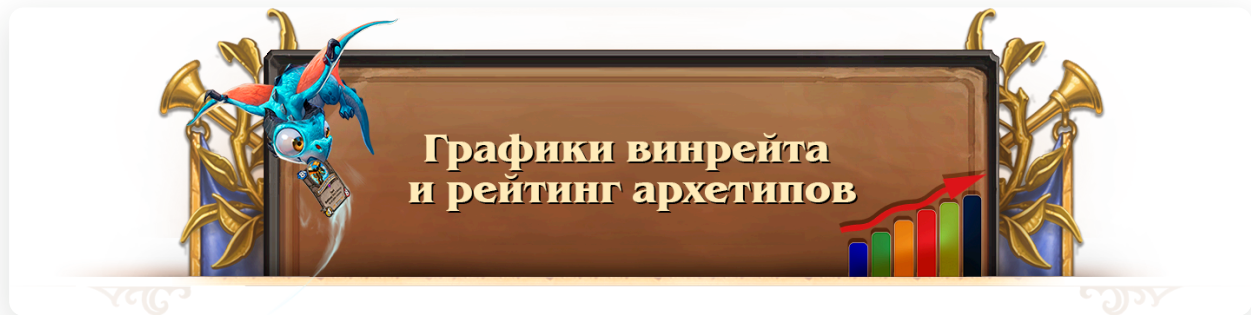
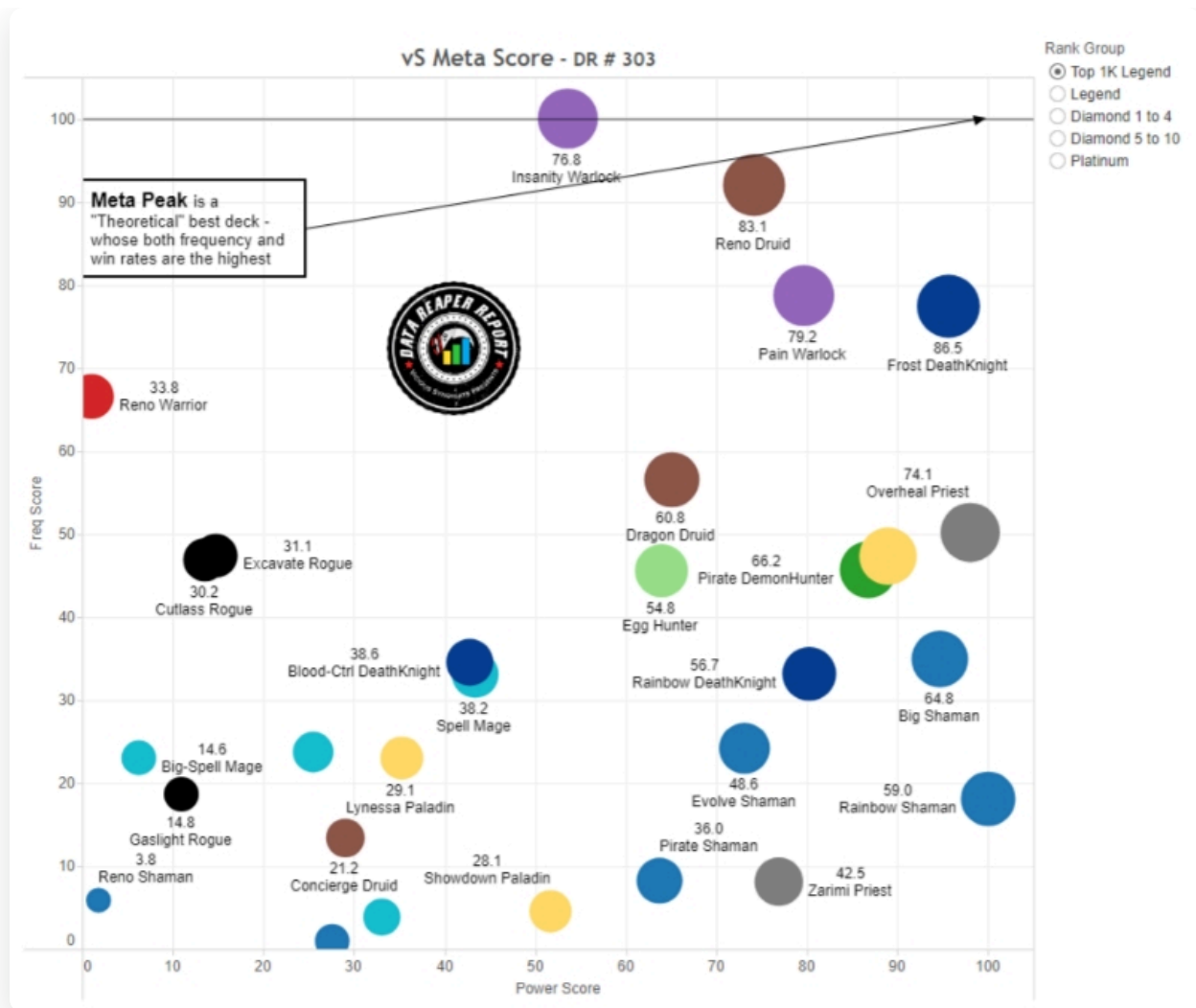


Диаграмма матч-апов по всем рангам

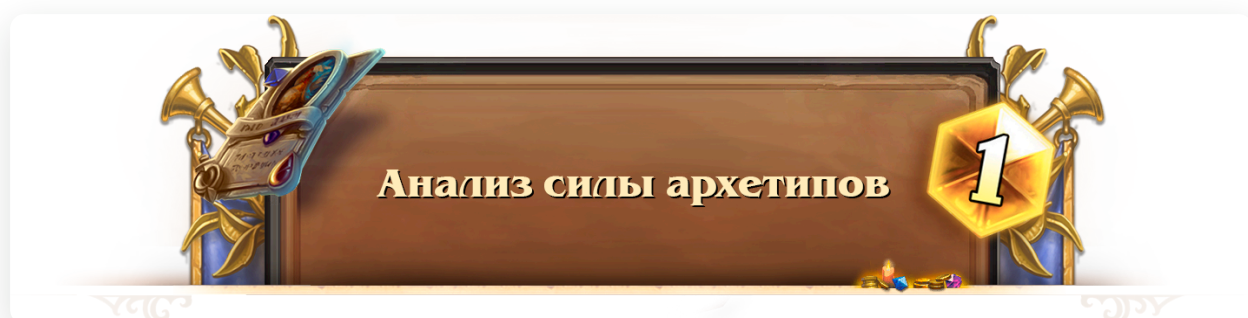
vS Power Rankings DR # 303						vS Power Rankings DR # 303					
Tiers	Hero Deck	vS Deck Po..	Power Score	Freq Score	Meta Score	Tiers	Hero Deck	vS Deck Po..	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Big Shaman	57.21	100.0	16.8	58.4	Tier 1	Big Shaman	55.17	100.0	15.0	57.5
	Rainbow Shaman	55.69	89.5	11.9	50.7		Zarimi Priest	55.06	98.9	10.4	54.7
	Evolve Shaman	55.53	88.4	20.2	54.3		Rainbow Shaman	54.78	96.2	11.9	54.1
	Zarimi Priest	55.06	85.1	13.0	49.1		Pain Warlock	54.69	95.3	28.6	62.0
	Handbuff Paladin	54.86	83.7	61.8	72.8		Handbuff Paladin	54.21	90.7	40.6	65.6
	Pain Warlock	54.74	82.9	46.0	64.5		Evolve Shaman	54.21	90.7	18.4	54.5
	Showdown Paladin	54.43	80.8	16.5	48.6		Showdown Paladin	53.21	81.0	8.0	44.5
	Insanity Warlock	53.81	76.5	69.8	73.1		Frost DeathKnight	53.19	80.9	63.6	72.2
	Frost DeathKnight	53.72	75.8	74.9	75.4		Insanity Warlock	52.94	78.4	54.2	66.3
	Pirate Shaman	53.09	71.5	14.1	42.8		Pirate DemonHunter	52.88	77.8	47.1	62.5
	Pirate DemonHunter	52.56	67.8	52.9	60.3		Dragon Druid	52.55	74.6	46.6	60.6
	Reno Druid	52.21	65.3	95.4	80.4		Reno Druid	52.40	73.2	100.0	86.6
	Dragon Druid	52.04	64.1	52.9	58.5		Pirate Shaman	52.27	72.0	13.3	42.6
Rainbow DeathKnight	52.00	63.9	57.6	60.7	Rainbow DeathKnight	52.06	69.9	50.7	60.3		
Tier 2	Elemental Mage	51.75	62.2	32.9	47.5	Tier 2	Egg Hunter	51.32	62.8	34.8	48.8
	Elemental Shaman	51.53	60.6	10.1	35.4		Elemental Mage	50.81	57.9	15.3	36.6
	Egg Hunter	51.16	58.1	28.2	43.1		Overheal Priest	50.65	56.3	14.6	35.4
	Overheal Priest	50.79	55.5	17.3	36.4		Elemental Shaman	50.50	54.8	6.2	30.5
Tier 3	Spell Mage	49.93	49.5	25.9	37.7	Tier 3	Spell Mage	49.67	46.8	19.2	33.0
	Concierge Druid	49.37	45.6	16.5	31.1		Concierge Druid	49.62	46.3	16.1	31.2
	Plague DeathKnight	48.25	37.9	13.0	25.4		Big-Spell Mage	48.23	32.9	25.6	29.2
	Big-Spell Mage	48.02	36.3	22.5	29.4		Rainbow Mage	47.75	28.3	16.8	22.5
	Blood-Ctrl DeathKnight	47.63	33.5	22.8	28.2		Blood-Ctrl DeathKnight	47.19	22.8	15.0	18.9
	Reno Shaman	47.42	32.1	11.9	22.0		Lynessa Paladin	47.18	22.7	13.7	18.2
	Reno Warrior	47.16	30.3	100.0	65.1		Reno Shaman	47.13	22.3	11.5	16.9
Tier 4	Rainbow Mage	46.59	26.3	15.6	21.0	Tier 4	Reno Warrior	47.02	21.2	90.0	55.6
	Lynessa Paladin	46.23	23.8	17.8	20.8		Plague DeathKnight	46.79	19.0	10.1	14.5
	Excavate Rogue	46.06	22.7	39.1	30.9		Excavate Rogue	46.38	15.0	47.4	31.2
	Cutlass Rogue	45.37	17.9	36.6	27.2		Cutlass Rogue	46.36	14.8	37.2	26.0
	Gaslight Rogue	43.86	7.4	4.2	5.8		Gaslight Rogue	45.73	8.7	3.9	6.3
	Reno Priest	43.78	6.8	27.7	17.3		Odyn Warrior	44.59	-2.3	11.5	4.6
	Wishing Rogue	43.47	4.7	19.6	12.1		Wishing Rogue	44.38	-4.3	21.2	8.4
	Odyn Warrior	43.28	3.4	14.7	9.0		Reno Priest	43.48	-13.0	24.2	5.6
	Sonya Rogue	35.08	-53.6	8.7	-22.4		Sonya Rogue	37.35	-72.3	7.9	-32.2

Диаграмма Meta Score



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Рыцарь смерти

Фрост ДК выглядит элитной колодой по всему ладдеру, что не удивительно, учитывая его разброс матч-апов до патча. Нерф **Рокового соуха** привел к тому, что

встреча с Дракон Друидом повернулась в пользу ДК. Колода стала вызывать опасения у игроков, однако ситуацию спасают сразу несколько появившихся контр-колод. Следовательно, навряд ли Фрост ДК станет чем-то большим, чем просто тир-1 колодой.

Радужный ДК уступает Фрост ДК, поскольку он более уязвим перед Друидом и вместе с тем хуже выступает против большинства других классов. В то же время это все еще отличный выбор из-за популярности Разбойника и Воина.

ДК Крови — хороший ответ на Фрост ДК и несколько других агрессивных колод, но он практически ничего не может противопоставить Друиду и Воину. У него нет возможности эффективного давления, из-за чего поздние финишеры становятся для него неизбежно летальными. Нерф **Рокового соуха** и Ученика из лужи помог ДК Крови набрать более конкурентоспособный винрейт, поскольку на спад пошли сразу несколько его неприятных матч-апов, но пока что он показывает результаты, достойные только тир-3 меты.



Друид

Рывок в популярности **Рено Друида** совпал с улучшением его показателей, сохранением хорошего матч-апа против Фрост ДК и стабильным выступлением против большинства других колод. Обыгрывают его в основном агро колоды. Наибольшую проблему составляет Чернокнижник — победить Пейнлока очень трудно. Навряд ли Рено Друид станет сильнее, чем сейчас.

Дракон Друид все еще неплох, хотя его уже нельзя назвать одной из лучших колод в мете. Его главная проблема кроется внутри колоды: игроки продолжают использовать **Рокового соуха**. У карты уже вырисовывается хорошая замена, которая должна помочь архетипу с показателями.

ОТК Друид все еще работает даже с Учеником из лужи за 2 маны, но значительно уступает двум другим колодам класса.



Чернокнижник

Нерф Ученика из лужи сильно сказался на эффективности **Фатиг Чернокнижника**, в результате чего колода хоть и не потеряла всей своей силы и конкурентоспособности, но тоже перестала быть одной из лучших в игре. У него есть несколько тяжелых противников, особенно на высоких рангах, и его винрейт упал до отметки в 50%.

Пейнлок вырвался вперед по силе для Гул'дана, хотя его разброс матч-апов достаточно нестабильный. Он во многом полагается на популярность Рено Друида и Рено Воина, поскольку среди других колод у него есть много неприятных встреч. В теории колода сильна, но на практике сильно зависит от того, чем играют ваши противники.



Разбойник

Разбойник очень сильно переоценен, поскольку все его колоды показывают винрейт ниже среднего, даже в топе Легенды, а играют им часто. Эти колоды можно улучшить оптимизацией, но не стоит ожидать, что какие-то из них поднимутся выше тир-3.

Разбойник на добыче немного уступает почти любой популярной колоде в Стандарте, за исключением пары. Не помогает ему и распространенность Маэстро в маске и Пиратки Юдоры, поскольку карты не привносят в колоду никакой пользы.

Разбойник с Призрачной саблей имеет сразу несколько ужасных матч-апов, в то время как положительных почти нет. В частности, большой проблемой для него является Друид. Колода не заслуживает своей популярности, но как ни крути, игрокам нравятся стратегии на воровстве.

Колодец Разбойник хуже вышеупомянутых архетипов и находится глубоко в тир-4 меты. Его популярная сборка пестрит ужасным выбором карт, но навряд ли даже оптимизация спасет этот архетип.

Великан Разбойник неплох, но колоде некуда расти. **Соня Разбойник** провалился в тир фановых колод. Колоде не суждено добраться даже до 45% винрейта, поэтому нет смысла говорить о ее конкурентоспособности.



Воин

Рено Воин стал лучше благодаря нерфам, но все равно вызывает вопросы касательно своего уровня силы. Впрочем, игроков ничто не остановит от того, чтобы играть им, поэтому выбор колоды против него — все еще рабочая стратегия в ладдере. **Контроль Воин** не подает никаких признаков к возвращению. **Мех Воин** абсолютно неиграбелен, даже с **Гаечным ключом-бомбой** за 3 маны.



Шаман

Биг Шаман — мощная колода и глоток свежего воздуха для Стандарта. Он обладает огромным потенциалом к перевороту стола благодаря **Ходячей горе**, что очень помогает в быстрых матч-апах. Он лучше всех контрит Фрост ДК (67/33). Его небольшая слабость — это матч-апы против Рено колод или очень защитных архетипов со множеством ремувалов, которые не так легко проигрывают Прыжку с обрыва. Учитывая, что колода показывает себя лучше всех на большинстве рангов и занимает место в тир-1 в топе Легенды, ее статус разрушителя меты неоспорим.

Радужный Шаман продолжает оставаться темной лошадкой меты, хотя его гибкость бесценна в такой разносторонней мете, как сейчас. Обе версии колоды крайне успешны. Сборка с **Хагатой Мифической** прямолинейна и сильна. Сборка с **Проводимостью** развивается активнее и имеет большой потенциал в медленных матч-апах благодаря своей победной комбинации. Очень странно, что архетип не набирает популярность. У него отличный разброс матч-апов, и никакие изменения в мете не могут повлиять на его высокий винрейт.

Эволь и Пират Шаманы по-прежнему хороши, хотя уступают Радужному и Биг Шаманам на высоких рангах. Если две других колоды станут более активны, эти могут залечь на дно. В распоряжении Шамана оказалось слишком много опций.



Маг

Положение Мага в Стандарте не сильно отличается от Разбойника. Баффы подтолкнули Биг Спелл и Сиф Магов к более конкурентоспособным показателям, в результате чего у класса стало 4 рабочих колоды. И в то же время ни одна из них не

выдается по результатам. **Спелл Маг** самый стабильный среди них, но ему сложно набрать положительный винрейт с нестабильным разбросом матч-апов. **Сиф Маг** хорошо выступает против Разбойника, но на этом все. **Биг Спелл Маг** схож по силе с Рено Воином, разве что вокруг него нет такого же культа последователей. **Элем Маг** перестает существовать выше Алмаза 5.



Паладин

Линесса вернулась! Последние изыскания внутри класса, которые пока что можно заметить только в топе Легенды, намекают на то, что архетип более чем конкурентоспособный. Процесс оптимизации колоды в самом разгаре. Пока что можно предположить, что **Линесса Паладин** займет место в тир-2 в ближайшие дни — и это как минимум. Некоторые заметки в этой статье должны помочь ему с оптимизацией. Как оказалось, Пипси требовалась всего лишь пара лишних монеток.

Хэндбафф Паладин остается стабильным и сильным. Но на него надвигается серьезная проблема в лице Биг Шамана. У архетипа могут возникнуть большие трудности, если Биг Шаман начнет расти в популярности.

Почти никто не играет бедным **Токен Паладином**. Колода все еще работает — она просто никому не интересна.



Жрец

Оверхил Жрец — элитная колода на высоких рангах. После провала Соня Разбойника, теперь он становится самой сложной метовой колодой в Стандарте. У него отличный разброс матч-апов с преимуществом перед Фрост ДК и Фатиг Чернокнижником — колодами, которые обычно сложно законтрить. Ему немного трудно справляться с переоцененными классами, которые сейчас идут на спад (Воин и Разбойник), поэтому на следующей неделе он должен стать только сильнее. Очень вероятно, что Оверхил Жрец будет лучшей колодой в топе Легенды уже в ближайшие дни.

Дракон Жрец остается очень надежным способом взять Легенду, которым никто не пользуется. **Рено Жрецом**, в свою очередь, пользуются многие, хотя колода ужасна.



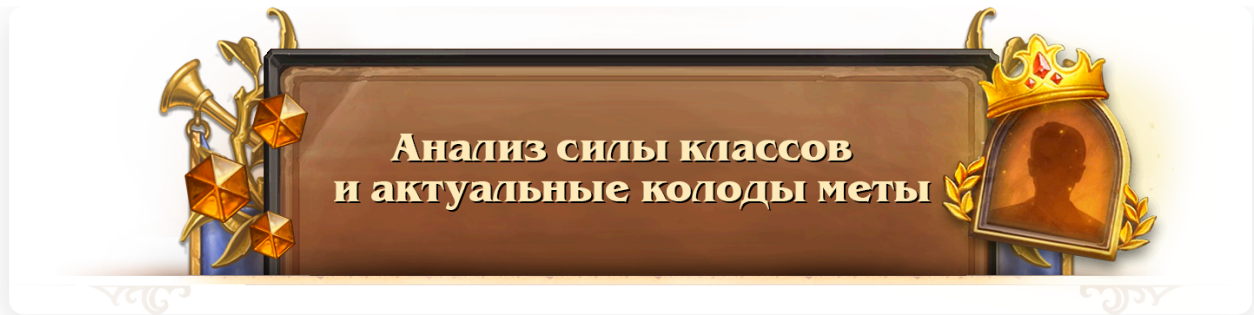
Охотник на демонов

Пират ДХ силен, но как и до патча, очень поляризован. Против Друида и Воина его не остановить, хотя против Рыцаря смерти и Шамана он ничего не может сделать. К счастью, популярность Друида и Воина высока, а значит колода не рискует потерять свое место в тир-1.



Охотник

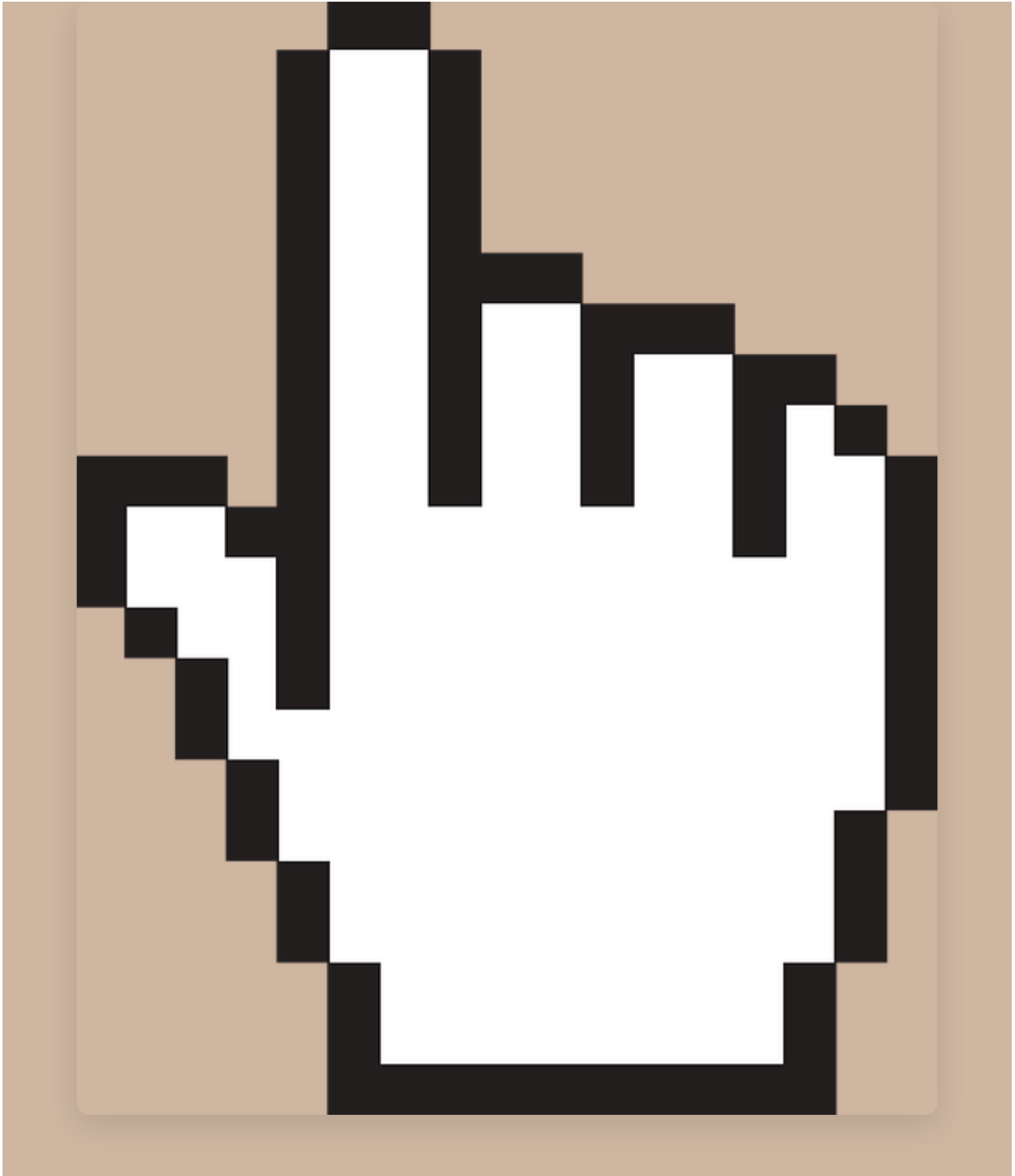
Рексар вернулся. **Охотник с Загадочным яйцом** — настоящая конкурентоспособная колода, которая способна очень успешно себя показать. Хорошая новость состоит в том, что архетип не исчезает в топе Легенды, а значит, он актуален на всех рангах. Классу давно не хватало этого аспекта в мете. Колода успешна против целого ряда популярных противников в мете. Она несколько уязвима перед агрессией и взрывным уроном, но никто не идеален.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

- 1.  2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



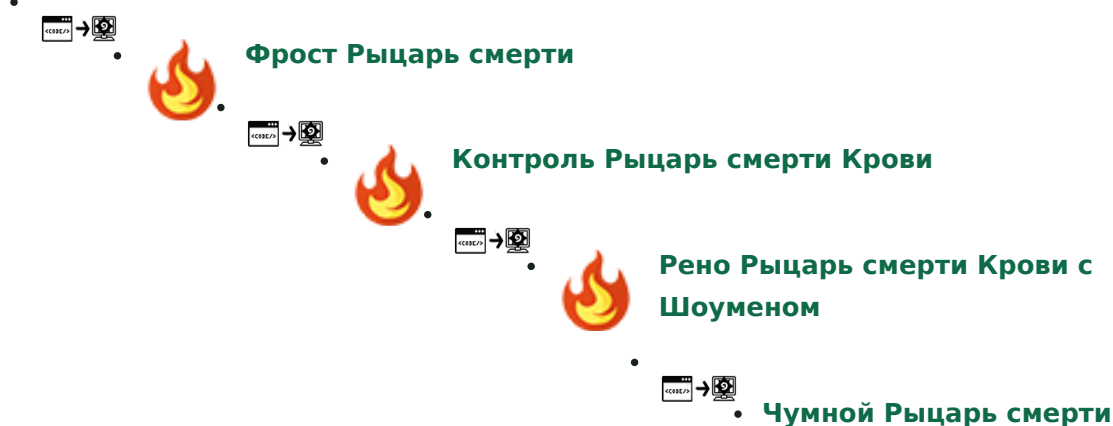


- С нерфом Ученика из лужи упала эффективность не только самого существа, но и **Мороза по коже** для **Фрост Рыцаря смерти**. Их место заняли **Ледяной удар** и **Замерзший барон**. **Хелия** набирает популярность для победы над медленными колодами, включая ДК Крови, который пытается поймать Фрост ДК в ладдере.
- **Радужный Рыцарь смерти** остался без изменений. Ледяной дуэт все еще показывает себя лучше **Ледяного удара**.
- **Рыцарь смерти Крови** тоже отказался от Ученика из лужи, поскольку карта стала худшей в колоде.

- **Рено Рыцарь смерти Крови** сильнее, чем обычный ДК Крови на низких рангах, но на высоких ситуация меняется.

• Колоды Рыцаря смерти

• Радужный Рыцарь смерти

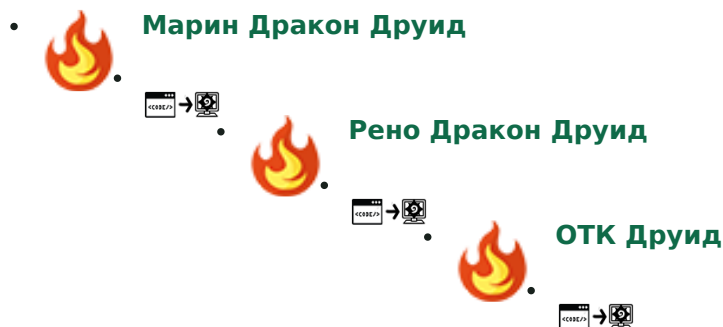


[назад к выбору класса](#)



- Роковой соух превратился в одну из слабейших карт в **Дракон Друзиде**, но большинство игроков даже не пытаются его заменить. Одна из последних сборок, в которой это было сделано в пользу **Кристалльной друзы**, выглядит лучше старых версий. **Гномелия из СПАС** — еще одна из последних новинок с отличными показателями в сборках.
- **Рено Друид** стал сильнее в новом патче. В нынешней мете очень силен **Шипохвостый дракон**. Миксолог и **Исследователь тайн** — пара 3-х дропов для ситуаций, когда в руку не зашли Новые высоты, **Брызгающийся дракончик** или Подарок Малфуриона.
- **ОТК Друид** был ненароком ослаблен нерфом Ученика из лужи, но колода не может отказаться от этой карты. Пока что сложно что-то сказать касательно нового **Спелл Друида**, который не использует Консьержа вовсе.

• Колоды Друида






[назад к выбору класса](#)



- **Фатиг Чернокнижнику** по-прежнему нужен Ученик из лужи, так как существо является критически важным для его плана на игру. Поэтому сборка колоды остается без изменений.
- Нет изменений и в **Пейнлоке**. Вопрос в сборке остается прежним: взять **Симфонию грехов** или Хозяйку вечеринки Вону? Ни одна из карт не блещет силой.

• Колоды Чернокнижника

• Пейнлок

-  **Фатиг Чернокнижник**
-  **Чернокнижник Смерти**
- 

[назад к выбору класса](#)



- После тщательного изучения Маэстро в маске и Пиратки Юдора, которые стали дешевле на одну ману, становится ясно, что обе карты остаются обузой для **Разбойника на добыче**. Большинство сборок архетипа включают в себя как минимум одну из этих карт, но лучше не использовать ни одной. Легендарки стали лучше, но вероятно, что их стоит удешевить до 4 маны, чтобы их можно было использовать.
- **Разбойнику с Призрачной саблей** нужна Маэстро в маске ради “Здорового” напитка, хотя в руке он ее видеть не хочет. Юдора постоянно становится худшей картой в сборках, где она появляется.
- Чтобы **Колодец Разбойник** перестал быть настолько слабым, ему нужно отказаться от **Негодяя из песочницы** и Ученика из лужи. Более надежная поддержка **Жадного партнера** и **Поиска сокровищ** должна помочь.
- **Великан Разбойник** все еще относительно неплох. **Крушитель колонок** не нужен в нынешней мете — сейчас карта встречается почти в каждой сборке. **Автор каверов** и **Подарок Валиры** — хороший способ победы против оппонентов с массовыми ремувалами (комбинация с мини-версией **Негодяя из песочницы**, **Соней Водоплас** и оружием).

• Колоды Разбойника

-  **Разбойник на добыче**

- 



Разбойник с Призначной саблей
 - 

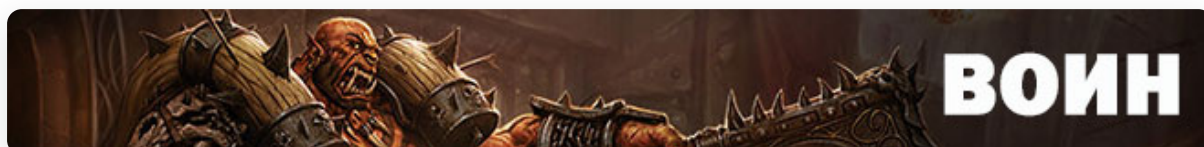


Колодец Разбойник
 - 



Великан Соня Разбойник
 - 

- [назад к выбору класса](#)



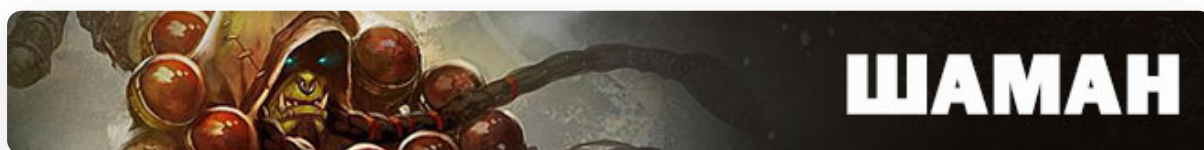
- Ученик из лужи покинул и **Рено Воина**. У Шведского стола будет меньше целей, но в целом это должно пойти колоде на пользу.
- Контроль Воину** в текущей мете нужен и **Фотограф Физзл**, и **Игнис Вечное Пламя**. Игнис был слаб в прошлом патче, но стал значительно лучше в новом из-за замедления меты. Физзл уже давно является обязательным.

Колоды Воина

- 
Рено Воин
 - 


Один Контроль Воин
 - 


















- [назад к выбору класса](#)



- Биг Шаман** от Jambre — фантастическое дополнение к мете, очень сильная колода и лучший выбор против Фрост ДК. У архетипа есть целых 3 способа победы: **Горн Владыки Ветра**, **Шоумен** и **Прыжок с обрыва**. Первые два уже давно себя зарекомендовали, а уникальной колоду делает Прыжок с обрыва. Вместе с определенным набором существ заклинание рвет и мечет в быстрых матч-апах, особенно если на столе появляется **Ходячая гора**. **Лужа жижи** помогает превратить временно призванное существо в постоянное. **Сказочный лес** помогает вытащить из колоды Хагату и Шоумена, поэтому шанс достать их заклинанием не так велик.
- Радужный Шаман** по-прежнему силен и сильно недооценен. **Жадный партнер** стал отличным дополнением к комбо сборке — **Звезда кабаре** ему уступает.
- Сторож оружейной — неплохая карта для **Пират Шамана**. С ним у вас больше шансов найти **Горн Владыки Ветра** в колоде.

- **Рено Шаман** стал отказываться от туриста и карт Иллидана, чтобы освободить слоты в колоде под более поздние карты.

Колоды Шамана

-  **Биг Шаман**
 -  →  **Радужный Шаман**
-  → 
 -  **Радужный Комбо Шаман**
 -  →  **Эволв Шаман**
-  → 
 -  **Пират Шаман**
 -  →  **Элем Шаман**
-  → 
 -  **Рено Шаман**
 -  → 









[назад к выбору класса](#)



Сиф Маг стал более-менее конкурентоспособным после баффа **Акварелиста**. **Ледокатчик** покинул сборку, поскольку в мете не так много больших существ, которых можно заморозить. **Эхо** существенно улучшает встречу с Воином.

- Акварелист также помог и **Биг Спелл Магу** — спасибо синергии с Цунами. **Диджей Манашторм** наконец-то стал полезен после баффа до 9 маны, поскольку теперь вместе с ним в один ход можно разыграть сразу 2 заклинания.

Колоды Мага

- **Элем Маг**
-  →  **Спелл Маг**
-  → 
 -  **Сиф Маг**
 -  → 
 -  **Биг Спелл Маг**








[назад к выбору класса](#)



- **Хэндбафф Паладину** нужно перестать использовать ненужные технические карты. Соня Разбойник мертв, поэтому нет смысла брать с собой Таможенника и другие такие карты.
- **Линесса Паладин** наконец-то подает признаки жизни. Сборка с Пипси Пестрое Копыто многообещающая. Улучшенный Искатель металлов отличная карта, и его нужно использовать в двух копиях. Хижина безделушек не показывает хороших результатов, как и Маг крови Талнос. Удивительно, Честный торговец Жуль тоже оказался слаб и заслуживает увольнения. Солнцелюбивая Линесса обычно используется вместе с Горном Владыки Ветра и Божественным отваром, а не с амулетами. Золотоискатель поможет чаще активировать Жадного партнера на 2-м ходу. Колоде очень нужны монетки, чтобы как можно раньше разыграть Линессу и Пипси.

Колоды Паладина





-  **Хэндбафф Паладин**
 -  **Токен Паладин**
-   **Линесса Пипси Паладин**
 - 

[назад к выбору класса](#)



- **Оверхил Жрец** может отказаться от Ученика из лужи без каких-либо проблем. **Рено Жрец** все еще слаб.

Колоды Жреца

- **Дракон Жрец**
-   **Оверхил Жрец**
 -   **Рено Жрец**



[назад к выбору класса](#)

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Горячие угли и Капитан Южных Морей стали чаще встречаться в **Пират Охотнике на демонов**. Мета замедляется, и у колоды есть время на карты, которые требуют большей подготовки. Капитан — еще один способ сноуболла в медленных матч-апах вдобавок к Хозену-хулигану. Горячие угли сильны в быстрых встречах из-за высокого потенциала перевернуть стол.

Колоды ДХ

- 
Турист Пират Охотник на демонов



[назад к выбору класса](#)

ОХОТНИК

- Охотник с Загадочным яйцом** стал более чем конкурентоспособен после баффа яйца. **Жадный партнер** очень важен в этой колоде, поскольку позволяет разыграть Загадочное яйцо уже на 3-м ходу. Небольшой набор секретов здесь также неплох.

- 
Охотник с Загадочным яйцом



[назад к выбору класса](#)

Разрушитель меты

Стандартный формат в Hearthstone находится в отличном состоянии — в одном из самых здоровых за долгое время. Остается надеяться, что Выездная турфирма на следующей неделе только добавит разнообразия в мету.

А пока попробуйте Биг Шамана на восхождении в Легенду — сейчас это лучшая колода в игре. В топе Легенды звание лидера, скорее всего, займет Оверхил Жрец.

- 
Биг Шаман



Оверхил Жрец



Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.