

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Если не смотреть на имбу, она исчезнет. Vicious Syndicate мета-отчет №308

07.12.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Если не смотреть на имбу, она исчезнет. Vicious Syndicate мета-отчет №308

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем мету Великой Запредельной Тьмы с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

| | |
|-------------------------------------|---------|
| Всего проанализированных игр | 985,000 |
| Топ 1000 ранга Легенда | 72,000 |
| На ранге Легенда (за искл. Топ 1к) | 324,000 |
| Алмаз 1-4 | 84,000 |
| Алмаз 10-5 | 110,000 |

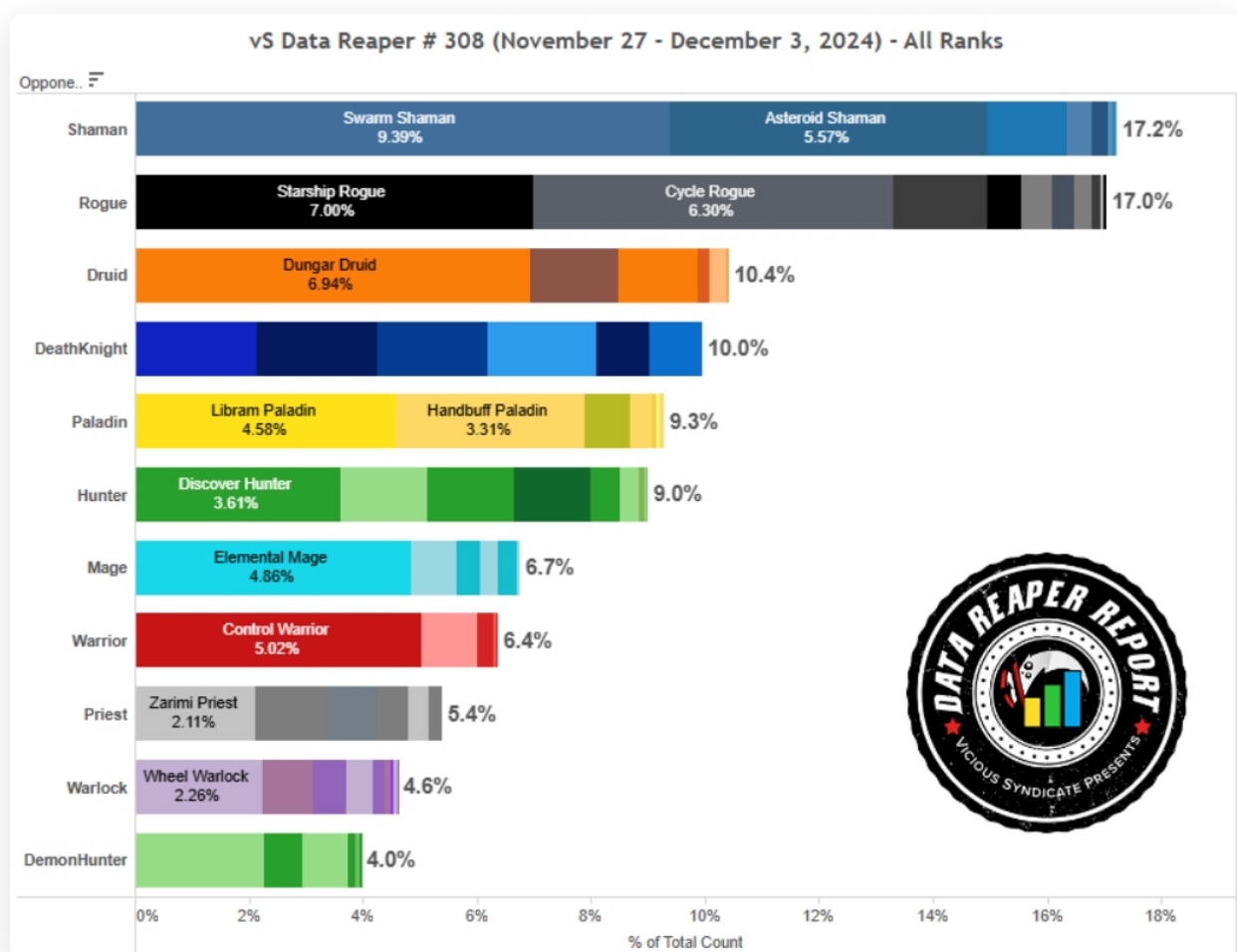
| | |
|--------------------------|---------|
| Платина | 98,000 |
| Бронза/ Серебро / Золото | 297,000 |

• **Содержание мета-отчета:**

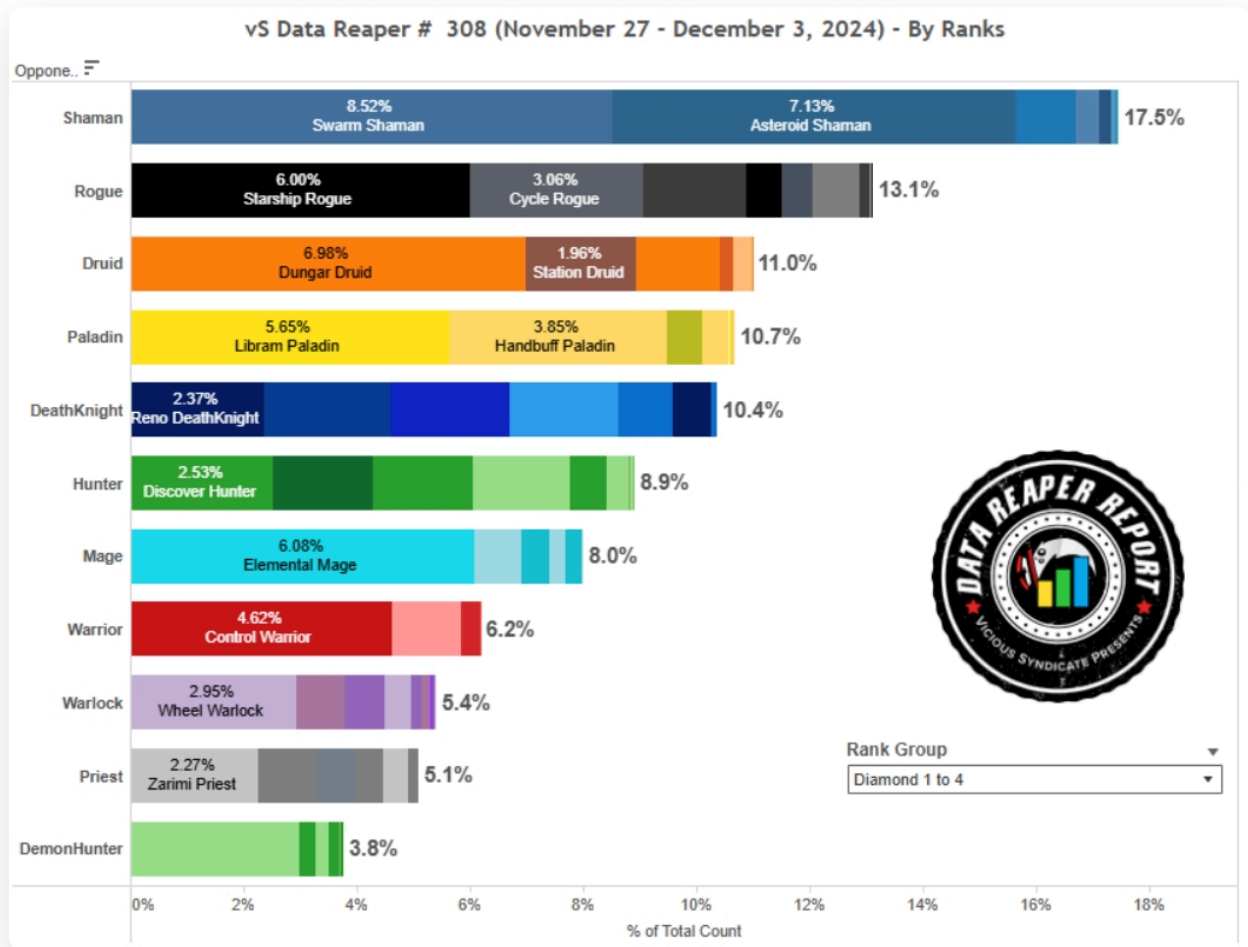
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

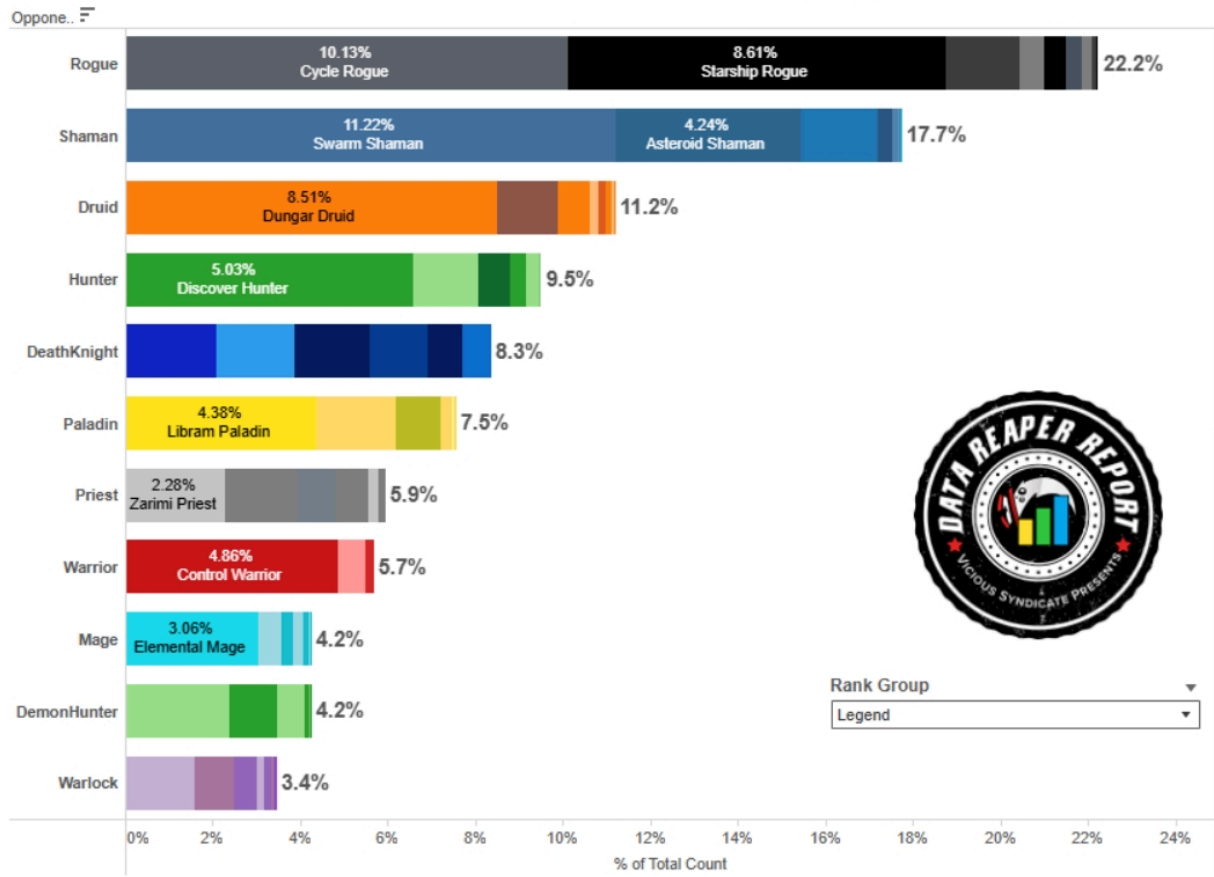


В промежутке ранга Алмаз 4 - 1



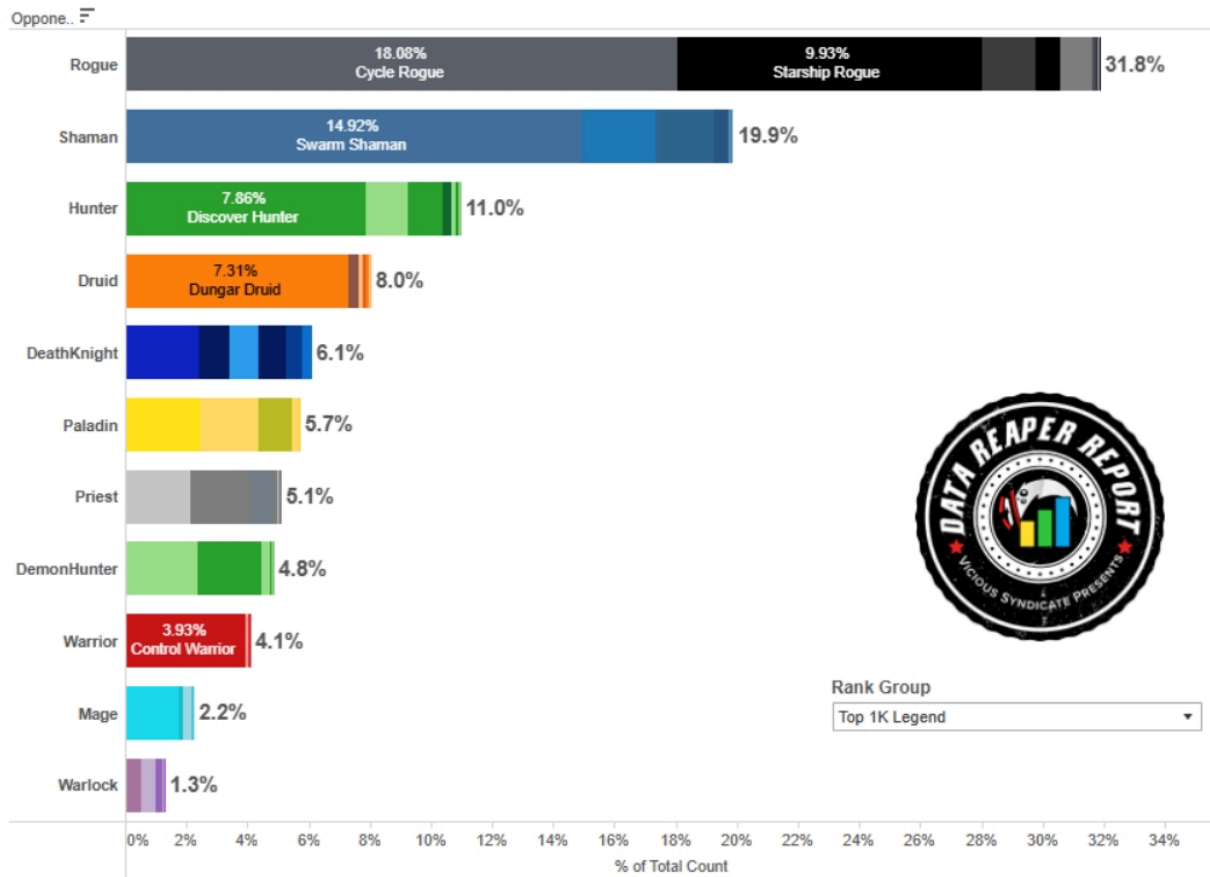
В Легенде

VS Data Reaper # 308 (November 27 - December 3, 2024) - By Ranks



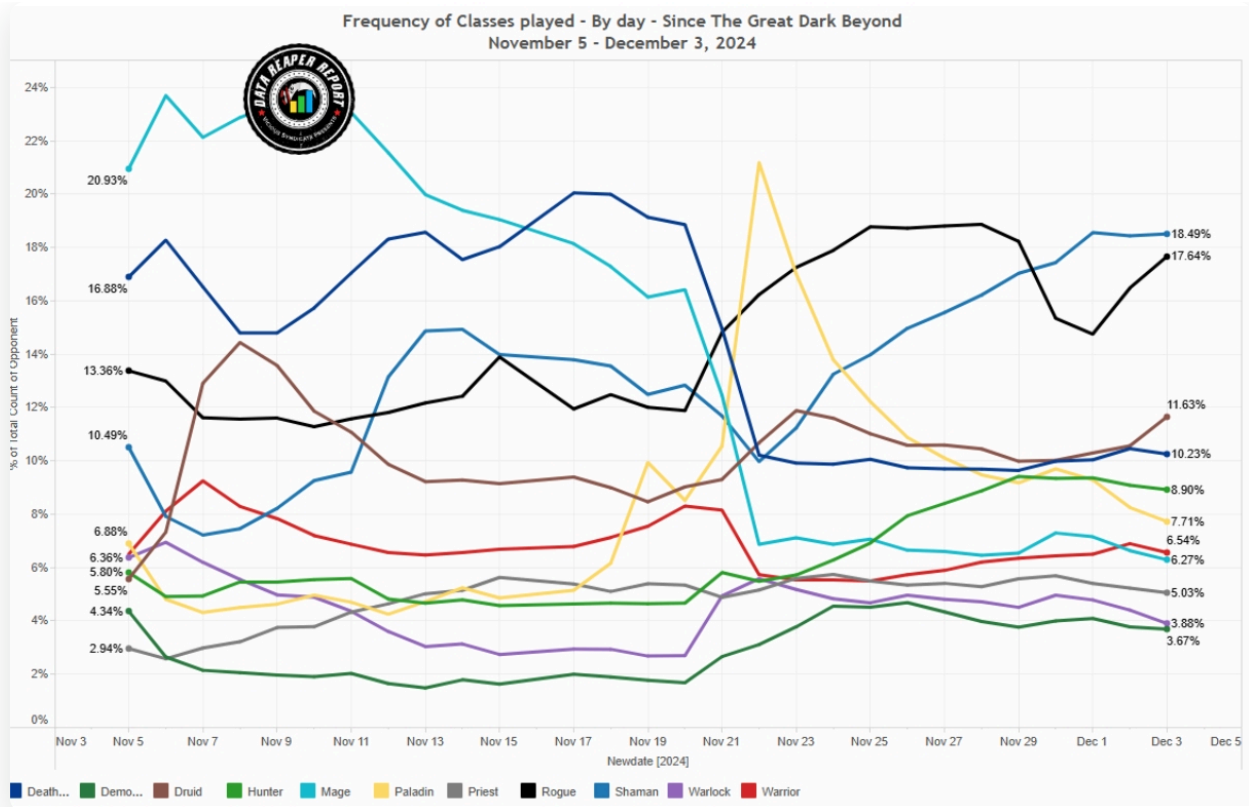
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 308 (November 27 - December 3, 2024) - By Ranks



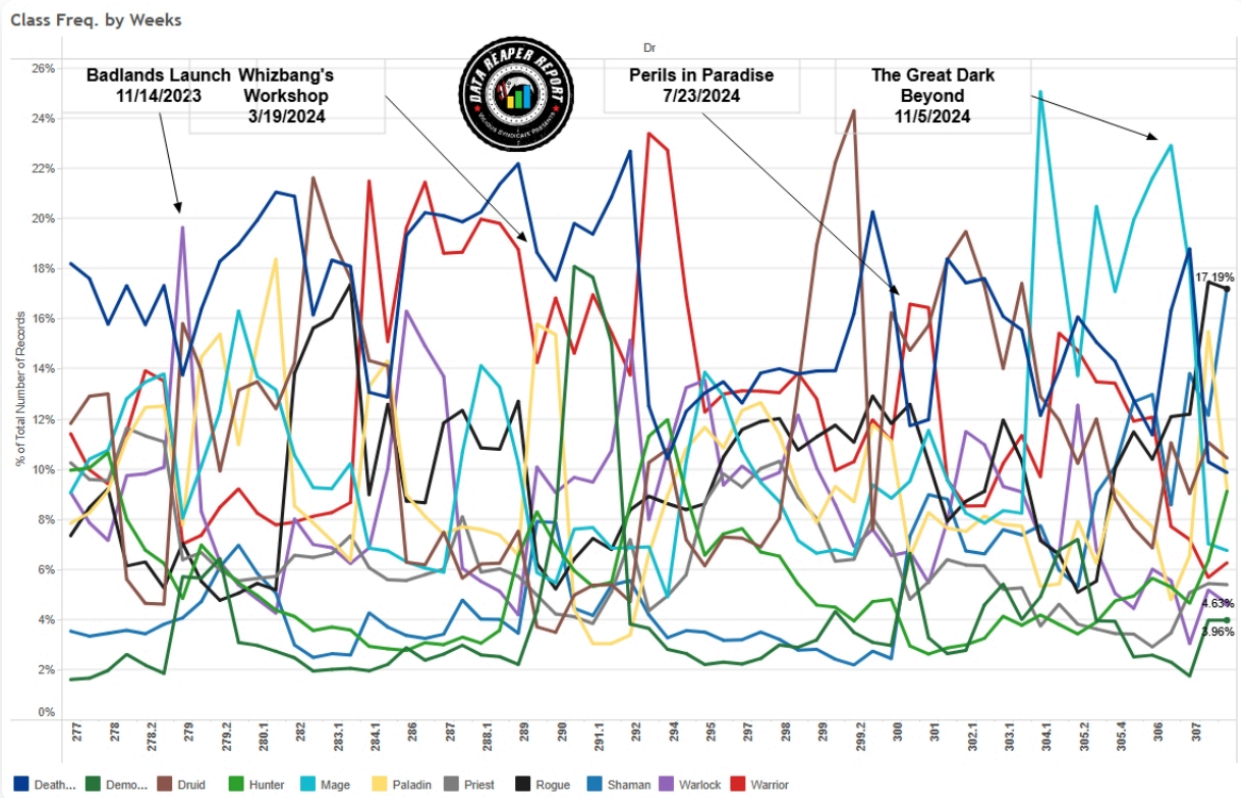
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Великая Запредельная Тьма

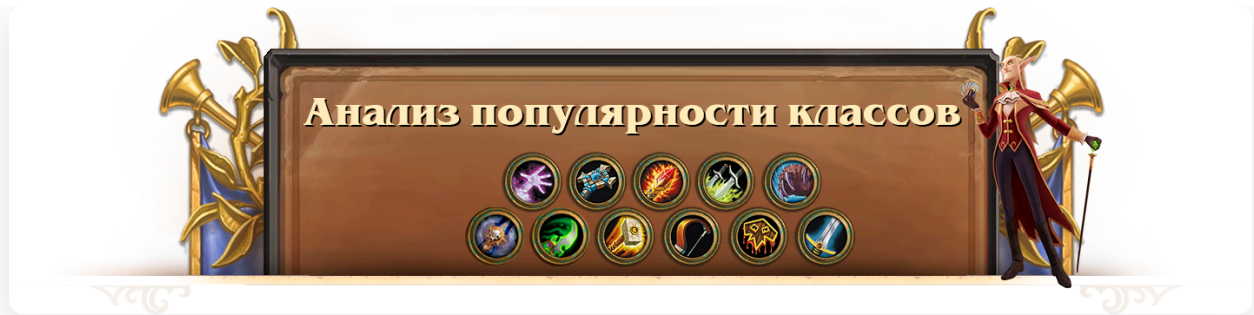
Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям





Как и ожидалось, численно **Миракл Разбойник** взорвал топ Легенды за эту неделю. Как только архетип становится мощным, такой результат неизбежен.

При поддержке **Звездолет Разбойника**, который тоже очень популярен, хоть и даже близко не дотягивается до Миракл Разбойника по силе, Валира имеет огромное влияние на высоком рейтинге и широко распространена на остальных рангах.

Разбойник на оружии просел по популярности.



Токен Шаман почти вдвое прибавил в численности по сравнению с предыдущей неделей, однако этого недостаточно, чтобы захватить Стандарт. Похоже, что колода не особо-то привлекает игроков. По сравнению с ним **Астероид Шаман** намного слабее, хоть и имеет огромную популярность вне Легенды. В то же время в топе Легенды он почти не встречается. **Биг Шаман** снова появился на соревновательной сцене и постепенно набирает последователей.



Охотник на раскопке становится доминирующей стратегией Рексара. Колода оказалась довольно популярной в топе Легенды и начинает распространяться по рангам вниз. Другие архетипы класса не сильно распространены.



Дунгар Друид не изменил своего положения, оставаясь уверенно популярным на всех рангах. **Таунт и Рено Друиды** пошли на снижение.



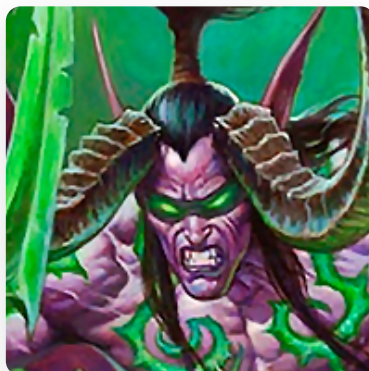
Рыцарь смерти остается расколотым на множество архетипов, хотя за последнюю неделю более заметным становится **Радужный ДК**. Колода может стать эффективным ответом на Токен Шамана.



Иллюзия конкурентоспособности **Манускрипт Паладина** растворилась, в результате чего колода провалилась в популярности. Большого энтузиазма также не возникает вокруг **Хэндбафф и Линесса Паладинов**.



Дракон Жрец страдает от доминанции Токен Шамана, поскольку игроки не видят смысла выбирать первого перед вторым. Остальные игроки за Андуина делают вид, что их ужасные контроль сборки на что-то способны.



Точно так же на дно залег **Пират ДХ**. **Астронавт ДХ** исчезает. Некоторый интерес к **Агро ДХ** появился в топе Легенды.



Контроль Воин начинает привлекать к себе больше внимания: игроки пытаются подстроить архетип под матч-апы с Миракл Разбойником и Токен Шаманом. Новые аппетиты вокруг Контроль Воина отодвинули **Рено Воина** далеко на задний план.



Элем Маг относительно популярен вне Легенды, но на высоких рангах о нем забывают. Другими стратегиями Джайна похвастаться не может.



Чернокнижник Смерти существует, однако в топе Легенды классу делать нечего. **Пейнлок** совсем не привлек новых игроков.

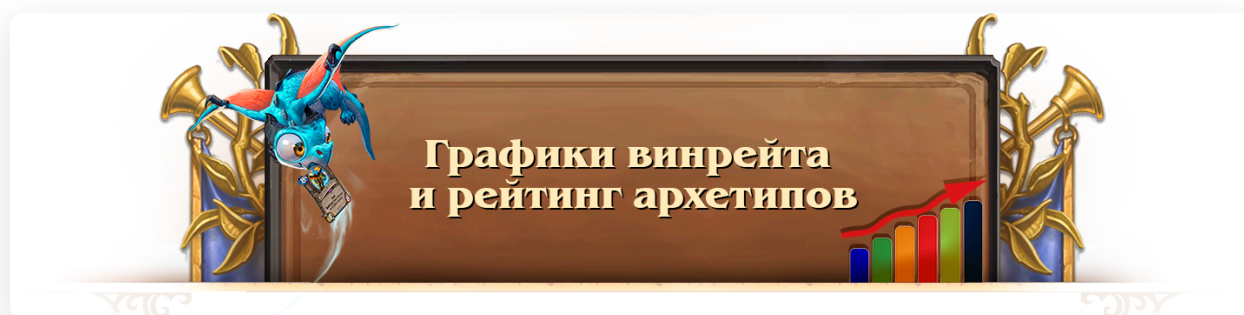
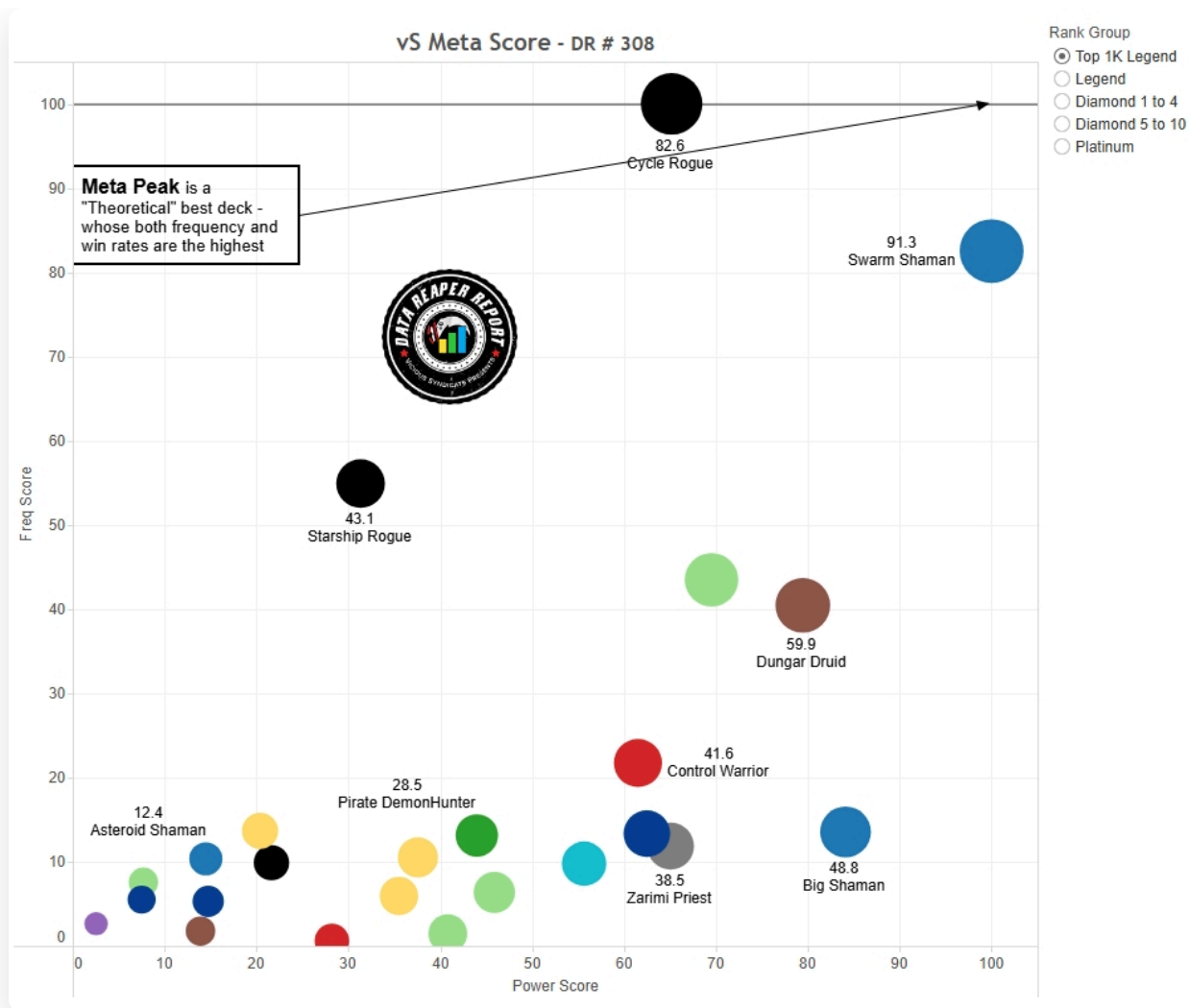


Диаграмма матч-апов по всем рангам

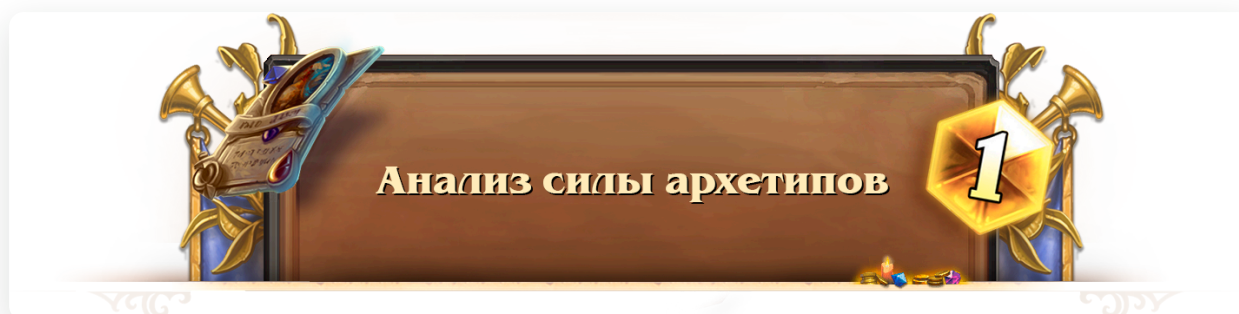
| Diamond 1 to 4 | | | | | | | | Legend | | | | | | | |
|-------------------------------|------------------------|---------------|---------------|-------------|------------|------------|----------------|-------------------------------|------------------------|------------------|---------------|-------------|------------|------------|------|
| vS Power Rankings DR # 308 | | | | | | | | vS Power Rankings DR # 308 | | | | | | | |
| Tiers | Hero Deck | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score | | Tiers | Hero Deck | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score | |
| Tier 1 | Swarm Shaman | 56.96 | -0.89 | 100.0 | 100.0 | 100.0 | | Tier 1 | Swarm Shaman | 55.67 | -1.83 | 100.0 | 100.0 | 100.0 | |
| | Zarimi Priest | 55.45 | -1.40 | 89.1 | 26.6 | 57.9 | | | Zarimi Priest | 53.93 | -1.52 | 84.7 | 20.3 | 52.5 | |
| | Grunter Hunter | 53.35 | -0.42 | 74.0 | 20.7 | 47.3 | | | Dungar Druid | 52.65 | 1.41 | 73.4 | 75.8 | 74.6 | |
| | Dungar Druid | 52.94 | 0.56 | 71.1 | 82.0 | 76.5 | | | Grunter Hunter | 52.59 | 0.55 | 72.9 | 13.9 | 43.4 | |
| | Secret Hunter | 52.81 | -1.08 | 70.2 | 20.8 | 45.5 | | | Big Shaman | 52.24 | | 69.7 | 15.5 | 42.6 | |
| | Elemental Mage | 52.69 | -1.15 | 69.3 | 71.3 | 70.3 | | | Pirate DemonHunter | 52.23 | -2.75 | 69.7 | 21.3 | 45.5 | |
| | Handbuff Paladin | 52.65 | -2.66 | 69.1 | 45.1 | 57.1 | | | Secret Hunter | 52.20 | -1.13 | 69.4 | 6.6 | 38.0 | |
| | Pirate DemonHunter | 52.44 | -2.05 | 67.5 | 27.8 | 47.7 | | | Elemental Mage | 52.05 | -1.81 | 68.1 | 27.3 | 47.7 | |
| | Big Shaman | 52.40 | | 67.2 | 12.5 | 39.9 | | | Tier 2 | Handbuff Paladin | 51.42 | -2.47 | 62.6 | 16.0 | 39.3 |
| Tier 2 | Weapon Rogue | 50.97 | -2.39 | 57.0 | 21.4 | 39.2 | | Discover Hunter | 50.87 | -0.96 | 57.7 | 44.8 | 51.3 | | |
| | Asteroid Shaman | 50.85 | -1.08 | 56.1 | 83.7 | 69.9 | | Weapon Rogue | 50.35 | -2.91 | 53.1 | 15.1 | 34.1 | | |
| Tier 3 | Frost DeathKnight | 49.97 | -1.76 | 49.8 | 22.6 | 36.2 | | Tier 3 | Rainbow DeathKnight | 49.77 | 2.26 | 48.0 | 18.7 | 33.4 | |
| | Mech Warrior | 49.82 | | 48.7 | 14.3 | 31.5 | | | Asteroid Shaman | 49.62 | -0.21 | 46.6 | 37.8 | 42.2 | |
| | Libram Paladin | 49.76 | -1.39 | 48.3 | 66.3 | 57.3 | | | Libram Paladin | 49.34 | -0.10 | 44.1 | 39.1 | 41.6 | |
| | Discover Hunter | 49.74 | -1.14 | 48.1 | 29.7 | 38.9 | | | Mech Warrior | 49.32 | | 44.0 | 5.7 | 24.8 | |
| | Wheel Warlock | 48.78 | -0.73 | 41.3 | 34.6 | 37.9 | | | Frost DeathKnight | 48.88 | -1.78 | 40.1 | 15.7 | 27.9 | |
| | Rainbow DeathKnight | 48.64 | 1.93 | 40.2 | 24.7 | 32.5 | | | Lynessa Paladin | 48.58 | 0.68 | 37.5 | 9.1 | 23.3 | |
| | Lynessa Paladin | 48.01 | 0.40 | 35.7 | 7.1 | 21.4 | | | Cycle Rogue | 48.55 | -0.62 | 37.2 | 90.3 | 63.7 | |
| | Cycle Rogue | 47.89 | -1.50 | 34.8 | 35.9 | 35.4 | | | Starship Hunter | 47.57 | 0.68 | 28.6 | 13.2 | 20.9 | |
| | Starship Hunter | 47.73 | -0.99 | 33.7 | 20.0 | 26.9 | | | Wheel Warlock | 47.46 | -0.46 | 27.6 | 14.1 | 20.9 | |
| Tier 4 | Reno DeathKnight | 46.89 | -0.66 | 27.7 | 27.9 | 27.8 | | Control Warrior | 47.30 | 3.71 | 26.2 | 43.3 | 34.7 | | |
| | Station Druid | 46.86 | -0.84 | 27.4 | 22.9 | 25.2 | | Station Druid | 47.14 | -0.25 | 24.7 | 12.5 | 18.6 | | |
| | Reno Druid | 45.94 | -1.96 | 20.9 | 13.5 | 17.2 | | Tier 4 | Reno DeathKnight | 46.83 | -0.66 | 22.0 | 15.3 | 18.7 | |
| | Starship DeathKnight | 45.74 | -1.28 | 19.4 | 26.2 | 22.8 | | | Starship Rogue | 46.63 | -0.11 | 20.2 | 76.8 | 48.5 | |
| | Starship Rogue | 45.48 | -0.57 | 17.5 | 70.4 | 44.0 | | | Reno Druid | 46.36 | -0.45 | 17.9 | 6.4 | 12.2 | |
| | Control Warrior | 45.14 | 2.27 | 15.1 | 54.2 | 34.7 | | | Starship DeathKnight | 45.48 | -0.98 | 10.1 | 12.1 | 11.1 | |
| | Reno Priest | 44.24 | 1.06 | 8.6 | 8.3 | 8.5 | | | Reno Priest | 45.12 | 1.99 | 6.9 | 8.0 | 7.5 | |
| | Blood-Ctrl DeathKnight | 43.99 | | 6.8 | 11.1 | 9.0 | | | Plague DeathKnight | 44.71 | | 3.4 | 7.0 | 5.2 | |
| | Plague DeathKnight | 43.90 | | 6.2 | 7.9 | 7.1 | | | Blood-Ctrl DeathKnight | 44.44 | | 1.0 | 5.2 | 3.1 | |
| | Deathrattle Warlock | 42.38 | | -4.7 | 9.8 | 2.6 | | | Deathrattle Warlock | 42.42 | | -16.9 | 8.1 | -4.4 | |
| Control Priest | 40.20 | | -20.4 | 12.1 | -4.1 | | Control Priest | | 40.15 | | -36.9 | 14.8 | -11.0 | | |

Диаграмма Meta Score



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Разбойник

Мета в топе Легенды начинает смирять **Миракл Разбойника** по мере роста его популярности. Можно обратить внимание, что несколько ключевых матч-апов, включая

Токен Шамана, стали слегка хуже для Валиры, что говорит о лучшей адаптации меты под Разбойника, нежели Разбойника под мету. Наибольшей проблемой для Валиры стал Дунгар Друид. Это одна из самых надежных контр-колод против Миракл Разбойника, и вместе с популярностью Разбойника растет и популярность Друида.

Звездолет Разбойник стал немного лучше в топе Легенды, хоть и остался ужасным на других рангах. Это изменение обусловлено определенным прогрессом в оптимизации.

Возвращаясь к разговору о состоянии **Разбойника на оружии** неделю назад, колода продолжает двигаться вниз. Она все еще неплоха на пути в Легенду, но в топе Легенды такой выбор крайне спорный, поскольку там его ждут 3 невыносимых матч-апа в лице Дунгар Друида, Охотника на раскопке и Токен Шамана.

Нишевые архетипы Разбойника (**Комбо, Мех, Шаффар**) должны просесть по эффективности.



Шаман

Токен Шаман продолжает показывать отличные результаты, даже после ожидаемого спада винрейта, вызванного более оптимизированной и конкурентной метой. Его разброс матч-апов не обвалился, но появились три немного неудобных матч-апа: Контроль Воин, Радужный ДК и Биг Шаман. Все они стали значительно сильнее на этой неделе.

Биг Шаман претендует на роль лучшей контры Токен Шамана. Колода показывает эффективность уровня тир-1 на всех рангах и уступает только Токен Шаману в топе Легенды. У него близкий матч-ап с Миракл Разбойником, да и большинство топовых колод меты он способен одолеть. Дунгар Друид и Контроль Воин - его самые сложные противники.

Астероид Шаман по-прежнему меркнет на фоне других колод Тралла. Он неплох на низких рангах, что объясняет его популярность там - к этому также добавляется и привлекательность колоды. Однако разброс матч-апов архетипа с топовыми колодами не радует.



Охотник

Охотник на раскопке силен, если собран верно. Колода становится разительно сильнее в топе Легенды, однако дело не в опыте игроков. Архетип попросту захламлен плохими сборками на низких рангах. Эффективность из топа Легенды лучше отражает реальную силу этой колоды для остальных рангов. Она хороша против большинства противников, но уязвима перед Шаманом.

Другие колоды Рексара полезны на пути в Легенду, но на высоком рейтинге все они ныряют вниз по винрейту. Сюда относятся **ОТК и Секрет Охотники**, а также редко встречающийся **Токен Охотник**. **Звездолет Охотник** слаб в любом месте ладдера.



Друид

На прошлой неделе положение **Дунгар Друида** было неясным. Его будущее во многом зависело от изменений в мете, поскольку у колоды очень поляризованный разброс матч-апов. Текущая мета сверхудобна для Дунгар Друида. Шаман не стал чересчур популярен, но при этом убил все остальные агро колоды. Зато популярностью

взорвался Разбойник. С целью законтрить Шамана также растут Воин и Рыцарь смерти. Все это хорошие тренды для Друида.

Сейчас нет никакого смысла играть **Таунт Друидом**, пока есть Дунгар Друид, который намного лучше. Поэтому колода постепенно исчезает. На **Рено Друида** тоже мало надежд.



Рыцарь смерти

Радужный ДК возвращается и заявляет о себе, как об одной из контр-колод против Токен Шамана. Он также доминирует в матч-апе с Контроль Воином - еще одной контрой Шамана. Разница в показателях Радужного ДК между рангами в основном связана с оптимизацией и распределением колод, нежели с высокой сложностью самого архетипа.

Фрост ДК застрял на месте и начинает отставать от других колод. Ему не хватает возможностей для оптимизации и дальнейшего развития.

Оставшиеся медленные колоды класса не подают таких же надежд, как Радужный ДК. **ДК Крови, Чумной ДК и Звездолет ДК** даже близко не стоят рядом с Радужным ДК. **Рено ДК** ожидаемо выпал из обоймы.



Паладин

Манускрипт Паладин перестал развиваться. Он может выбрать пару карт получше, однако этого недостаточно, чтобы колода стала действительно сильной. На низких рангах Манускрипт Паладин неплох, поэтому им можно успешно играть до Легенды.

Линесса Паладин - пример колоды с отвратительными сборками, от которых никто не хочет отказываться. Ряд игроков помешаны на версиях с Солнцелюбивой Линессой в качестве самой дорогой карты, которую они добирают Мастером барбекю и полностью полагаются на одно только ОТК. Это не работает. Оптимальный Линесса Паладин - тир-2 колода, но общая статистика может так и не прийти к этому.

Хэндбафф Паладин существенно упал, что ожидаемо на фоне тяжелого матч-апа с Токен Шаманом.



Жрец

Дракон Жрец получил закономерный удар по винрейту после многочисленных встреч с неудобными Токен Шаманом и Миракл Разбойником. В то же время колода абсолютно доминирует в матч-апе с Дунгар Друидом, поэтому если мета будет развиваться в этом направлении, у Андуина есть шансы на место под солнцем. Дракон Жрец также хорошо себя показывает против Охотника на раскопке

Несмотря на все превозможания игроков, **Контроль Жрец** неиграбелен. Ну и шут с ним.



Охотник на демонов

Пират ДХ страдает от доминации Токен Шамана. Мало того что последний уничтожает остальные агро колоды, он также привлекает в мету анти-агро колоды, такие как Контроль Воин. В результате тяжело найти причину, зачем играть агро колодами, если это не Токен Шаман, даже если в целом они неплохи.

Агро ДХ, согласно небольшой статистике Легенды, находится на том же уровне, что и Пират ДХ.



Воин

Контроль Воин осуществил поистине шокирующий прыжок по силе в топе Легенды, заняв место в тир-2. Такой потенциал прослеживался еще на прошлой неделе, так как ограниченная мета из Шамана и Разбойника могла привести к успеху Гарроша. Воин справляется и с новым Биг Шаманом, и с Охотником на раскопке, а также подает признаки дальнейшего развития - ему есть чем похвастаться. Тем не менее колода очень поляризована и напрочь проигрывает некоторым стратегиям. Главная проблема Гарроша - это Дунгар Друид, но и высокая популярность Звездолет Разбойника раздражает его.

Мех Воин работает, но средняя по силе колода навряд ли привлечет к себе много внимания.



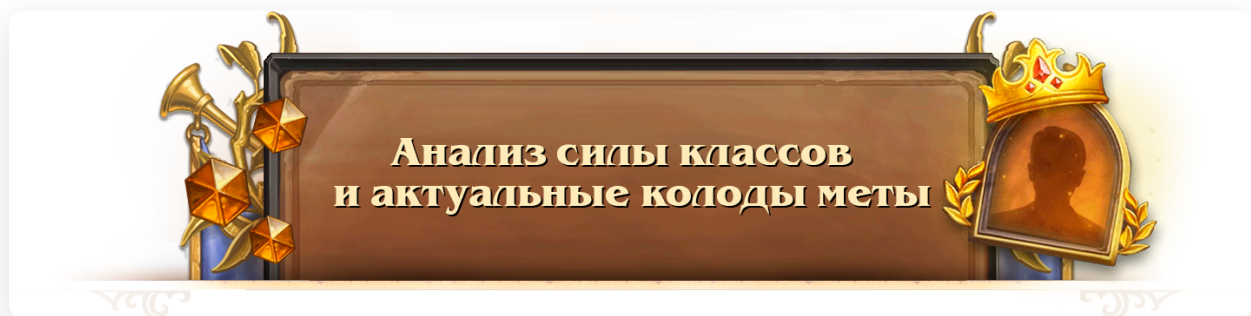
Маг

Элем Маг проживает историю, на удивление похожую на Дракон Жреца. Он слаб против Шамана и Разбойника (матч-ап с последним перевернулся после нерфа Фонарщика), поэтому эффективность колоды падает. Помочь ему может только рост Дунгар Друида.





Чернокнижник

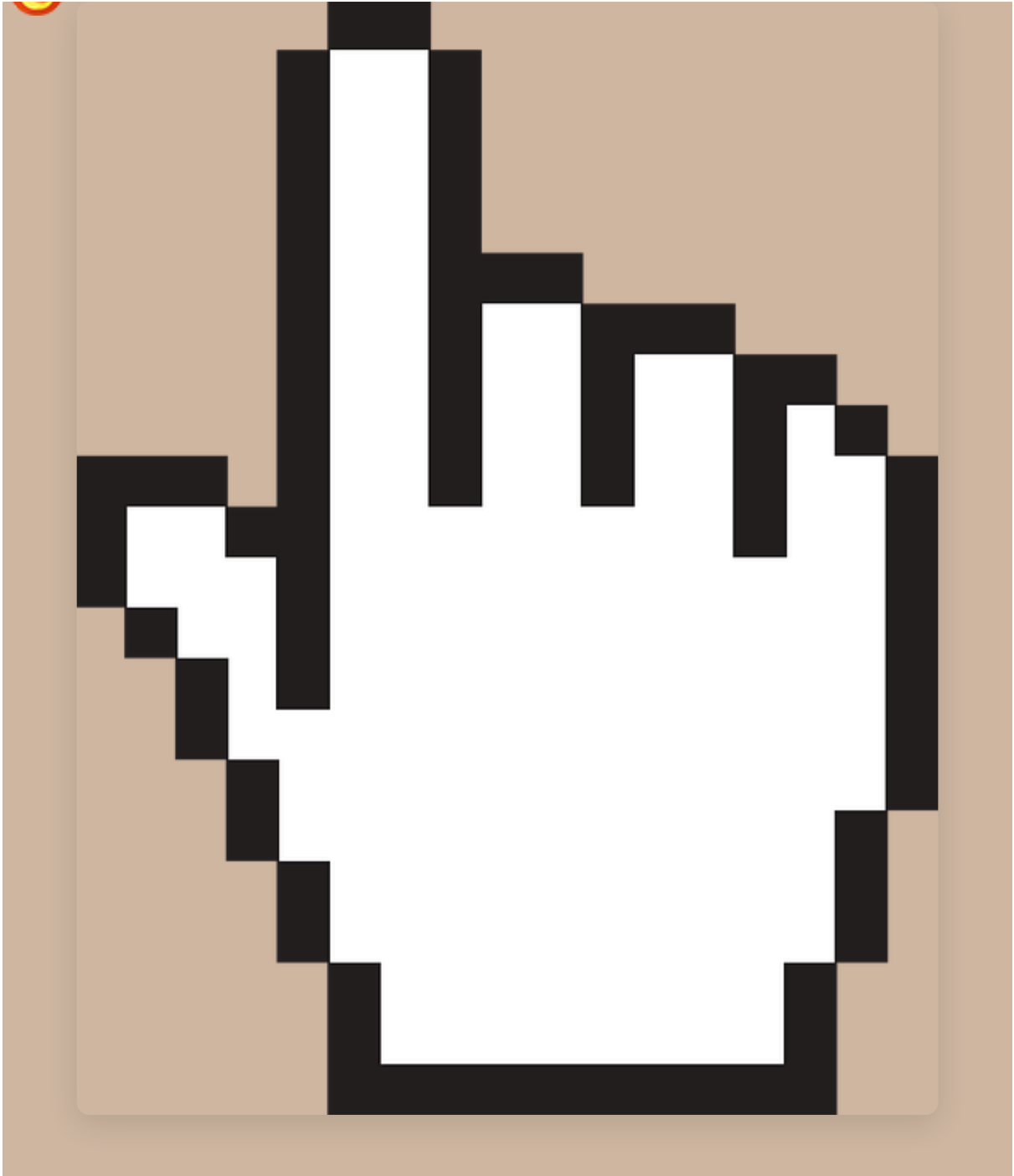
Чернокнижник Смерти слаб. Матч-ап с Токен Шаманом нормальный, но как уже было сказано на прошлой неделе, Валира уничтожает Гул'дана. Неудобства доставляет еще и Дунгар Друид. Чернокнижник, вероятно, худший класс в игре, учитывая посредственность **Пейнлока** на основе небольшой статистики. Что бы из себя ни представлял **Чернокнижник на хрипах**, лучше вам этого не знать.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.














- Распространенным способом обыграть **Миракл Разбойника** стало эффективное уничтожение его угроз. В ответ на это Разбойник начал искать способы усилить летальность своей стратегии в лейтгейме – до такой степени, чтобы даже Контроль Воин не смог пережить весь урон. Именно поэтому в сборках все чаще стал появляться Автор каверов. Вместе с ним комбинация с **Соней Водопляс**, **Злобозогом** и **Негодяем из песочницы** превращается в гигантское количество урона. **Ледниковый осколок** и **Крушитель колонок** не так важны, поэтому освободить место под более жадный план несложно.

- **Звездолет Разбойник** уже не первый день экспериментирует с Эфириалом-оракулом, но только после добавления **Разлива дегтя** и **Веера клинков** он стал показывать впечатляющие результаты. Эти карты очень полезны в агро матч-апах, что уже доказал **Миракл Разбойник**. На фоне анти-агро настроек в мете сильнее стала **Тесс Седогрив**. Колода не имеет права отказываться от Честного торговца **Жуля**, поэтому место для Тесс уступает одна копия **Сомнительной покупки**. Заклинание важно в сборках без Эфириала-оракула, но с этим существом его польза падает, поскольку появляется избыток добора.
- Веер клинков также появился у **Разбойника на оружии**. Он слишком хорош против Шамана.

Колоды Разбойника

-  **Звездолет Разбойник**

-  **Миракл Разбойник**

-  **Разбойник на оружии**

- **Комбо Разбойник**
-  **Мех Разбойник**
-  **Шаффар Разбойник**
- 

[назад к выбору класса](#)



Сборка **Токен Шамана** прошлой недели оказалась верной. Это сильнейшие 30 карт в сегодняшнем Стандарте.

Мета становится жаднее, из-за чего повысилась эффективность **Дрыжеблока** и Бескрайнего простора в **Астероид Шамане**. Игроки убирают Большого Плавника, поскольку **Сказочный коммивояжер** оказывается сильнее, даже несмотря на синергию мурлока с тройными боевыми кличками. Просто помните, что Змеиное масло лучше оставлять в руке, чтобы было чем активировать резонанс оракула. Обменяв его, вы сделаете раскопку Триангуляцией ненадежной.

Биг Шаман снова в мете - спасибо Jambre, который вернулся к архетипу и доказал его состоятельность в быстрых матч-апах. Лучшая сборка сейчас использует Шоумена. Он дает архетипу легкий второй способ победы. Существ в колоде немного, чтобы шанс достать Живую гору Прыжком с обрыва был выше. Сборка со Злобозогом,

Предсказателем Ноубндо и Триангуляцией тоже рабочая, но ее способ победы медленнее и его тяжелее реализовать.

• Колоды Шамана

• Токен Шаман

•



Астероид Шаман



Биг Шаман с Шоуменом



Биг Шаман со Злобозогом



[назад к выбору класса](#)

•



- **Охотник на раскопке** потерял Бочку обезьян ради Миксолога. Колоде не хватает сильного 3-го дропа, поэтому Миксолог поможет с кривой маны. Важно знать, что Миксолог не удешевляет Встречи с пришельцами, поскольку его эффект не является раскопкой, но статистика карты все равно очень хороша в этой колоде. Команда «Взять!» и Параллакс-пушка выглядят слабее, к тому же последняя мешает разыграть Агграмара Мстителя.
- Рост защитных колод, которые сидят и ничего не выставляют на стол, создает проблемы для **ОТК Охотника**. В результате сборки со Знатным уловом выросли в эффективности. Также призвать существо на сторону противника для ОТК помогает Битва едой.
- **Звездолет Охотник** слаб. Колоде очень сильно не хватает эффекта, которым можно было бы скопировать Биокапсулу или звездолет. Из-за этого **Прожорливый кракен**, **Плотоядная кабина** и **Автор каверов** показывают очень хорошую статистику в этой колоде. В ладдере нет ни одной сборки, которая использовала бы все 6 копий карт, хотя кажется, что это верный подход. Возможно, избыточность навредит архетипу, но лучше сначала доказать это статистикой.

• Колоды Охотника

•



Охотник на раскопке



Хэндбафф ОТК Охотник



Звездолет Охотник

- **Охотник с Загадочным яйцом**



•



- **Секрет Охотник**

•



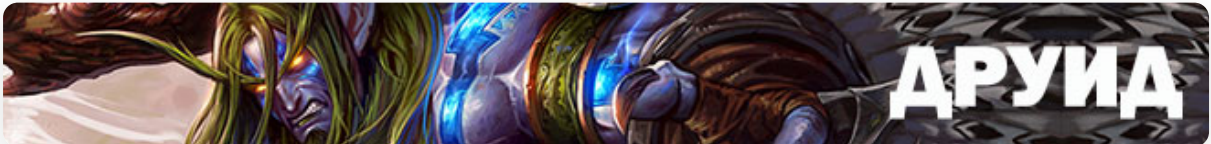
- **Токен Охотник**

•



•

[назад к выбору класса](#)



- Друид почти не изменился. **Дунгар Друид** выступает крайне успешно в текущей мете с уже известной сборкой. Помочь **Рено Друиду** в матч-апе с Шаманом поможет добавленная Гномелия из СПАС.

- Колоды Друида

- **Биг Дунгар Друид**

•



- **Звездолет Таунт Друид**

•



- **Рено Друид**



•

[назад к выбору класса](#)



- **Радужный Рыцарь смерти** сумел вернуться на соревновательный уровень игры. Менеджер Марин стал чуточку лучше из-за роста Контроль Воина, хотя карта все-таки остается одной из худших в колоде. **Гематург** примерно так же слаб. Похоже, что такие карты игроки нехотя убирают из сборок, ожидая получить от них выгоду в медленных матч-апах. **Замерзший барон** не популярен, но показывает себя очень хорошо (намного лучше, чем **Послушница смерти**).

- **Фрост Рыцарь смерти**, похоже, возвращаются к Шоумену. Это еще один индикатор более жадной меты.

- Колоды Рыцаря смерти

- **Фрост Рыцарь смерти**



- **Радужный Контроль Рыцарь смерти**



• Рено Рыцарь смерти



• Звездолет Рыцарь смерти



[назад к выбору класса](#)



- **Манускрипт Паладину** нужен **Лирой Дженкинс** прямо сейчас, но он не хочет отказываться от Призматического луча, который так важен против Шамана. Также очень полезной оказалась единственная копия **Плюшевой тигрицы** - она дает колоде массу исцеления вместе с Манускриптом божественности. Божественный отвар и Позвать управляющего! - самые слабые карты в колоде, поэтому остались здесь лишь в одной копии.
- В мету возвращается **Хэндбафф Паладин на добыче**. Он силен и, может быть, даже сильнее, чем обычный Хэндбафф Паладин.
- **Жадный партнер** и **Золотоискатель** неважным образом показывают себя в **Линесса Паладине** без Пипси. Им на замену пришли **Призматический луч**, **Злобжог** и **Зиллиакс Делюкс 3000** - они должны помочь в лейтгейме и стабилизации положения на столе. Сборка с Пипси выглядит хорошо.

Колоды Паладина



Манускрипт Паладин



• **Хэндбафф Паладин**



Хэндбафф Паладин на добыче



• **Линесса Пипси Паладин**



Линесса Паладин



• **Токен Паладин**










[назад к выбору класса](#)



- **Дракон Жрец** - последний, кто приобщился к мании на оракулов. Новая сборка раскрывает его с помощью Товара на расхват - потрясающего AoE эффекта, особенно под уроном от заклинаний. С новым перебором становится легче удешевлять Бескрайний простор, поэтому карта стала более оправданной в этой колоде. Архетип по-прежнему может играть агрессивно, но в более быстрых матч-апах он способен замедлиться и подготовить комбинацию Бескрайний простор + Мастер времени Зарими, чтобы сразу же нанести очень много урона.

Колоды Жреца








-  **Дракон Жрец**
 -   **Пейн Жрец**
-   **Рено Жрец**
-  

[назад к выбору класса](#)



- Жаль, что игроки не проявляют никакого интереса к **Астронавт Охотнику на демонов**. Из-за этого сложно найти оптимальную сборку колоды. При этом игроки из топа Легенд больше увлечены **Агро Охотником на демонов**, который неплох. Сложно сказать, является ли последняя сборка лучшей для архетипа.

Колоды ДХ

- **Пират Охотник на демонов**
-   **Дрелей Охотник на демонов**
-  
 -  **Агро Охотник на демонов**
 -  

[назад к выбору класса](#)



- Оптимизация **Контроль Воина**, пожалуй, самый сложный процесс на этой неделе, поскольку архетип сильно зависит от определенных встреч в ладдере, которые ему и нужно улучшить. Сейчас можно выделить два направления для развития колоды.
- Первое похоже на сборку прошлой недели. **Один главный куратор** - главный способ победы при поддержке Водопоя. **Бум-босс Тогрун с Фотографом Физзлом** были убраны из колоды, поскольку Тогрун плохо ладит с Одним.
- Второе направление как раз включает в себя эту комбинацию, которая дополняется **Золой Горгоной** для бесконечных партий. Так можно победить практически любого оппонента, если есть время. Эта сборка популярна на высших строчках Легенды, хотя она не обязательно лучше версии с Одним. Оба варианта одинаково хороши, но немного отличаются разбросом матч-апов.

Колоды Воина

-  **Контроль Воин**
 -  
 -  **Контроль Воин #2**
 -  
 - **Мех Воин**
-  

[назад к выбору класса](#)



Маг не может похвастаться ничем новым. **Элем Маг** - его единственный живой архетип, а его сборка кажется устоявшейся.

Колоды Мага

- **Элем Маг**




[назад к выбору класса](#)



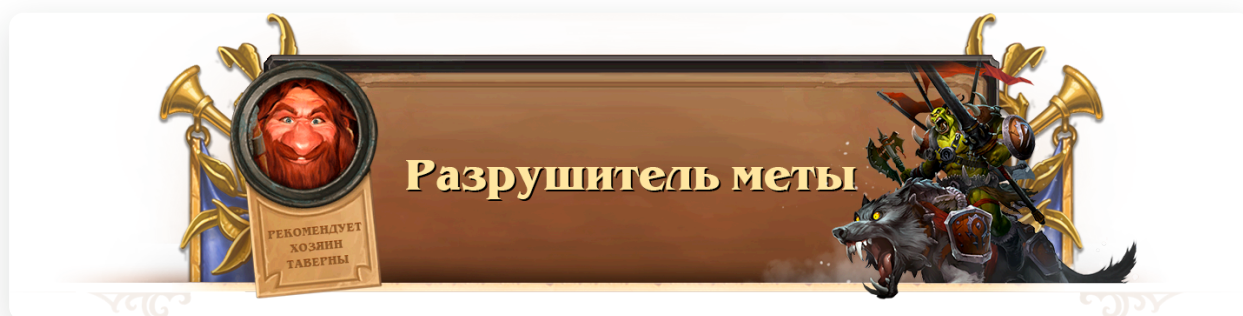
- Из-за растущей популярности Токен Шамана **Осквернение** становится обязательным инструментом в арсенале **Чернокнижника СмертиПейнлок** неплох, но значительно хуже других агро колод.

Колоды Чернокнижника

-  **Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!**

-  **Пейнлок**
- 

[назад к выбору класса](#)



Не так уж много игроков хотят превозносить спящего существа тирана меты. Многие скорее решат поиграть своими скиллозависимыми колодами Разбойника или медленными стратегиями на истощение, как Контроль Воин или Радужный ДК. Хотя Токен Шаман и является агро колодой, он питается другими такими же колодами, что приводит к замедлению меты, а не наоборот. Это не самое плохое развитие, поскольку мета была достаточно быстрой неделю назад.




В результате значительно усиливается позиция Дунгар Друида в ладдере. Сейчас он заявляет о себе как тир-1 колода на всех рангах, включая топ Легенды.

В мету ворвался Биг Шаман в качестве главной контры Токен Шаману. Кроме того, это одна из немногих колод, которые успешно справляются одновременно и с Шаманом, и с Миракл Разбойником. Отсюда вытекает статус разрушителя меты для Биг Шамана в топе Легенды.

Так или иначе, сейчас нет такой силы, которая могла бы сбросить Токен Шамана с вершины. Его главные контр-колоды сдерживаются неудачными матч-апами с другими популярными стратегиями. В частности, Шаман может стать только сильнее на следующей неделе. Преуспеть в мете без прямого участия Токен Шамана, это значит учесть отношения между всеми остальными стратегиями, которые хватаются за соломинку релевантности, и при этом не быть значительно хуже самого Токен Шамана.

Если бы на месте Токен Шамана оказался Рамп Друид или Разбойник на воровстве, он бы уже перевалил за отметку в 30% популярности.

К счастью, Токен Шаман попросту... слишком скучный?

-  **Биг Шаман**
-  **Биг Дунгар Друид**
- 

*Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*