

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета в ожидании мини-набора. Vicious Syndicate мета отчет №311

03.01.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета в ожидании мини-набора. Vicious Syndicate мета отчет №311



Наглядно и подробно разбираем мету Великой Запредельной Тьмы с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	680,000
Топ 1000 ранга Легенда	70,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	288,000
Алмаз 1-4	72,000
Алмаз 10-5	90,000

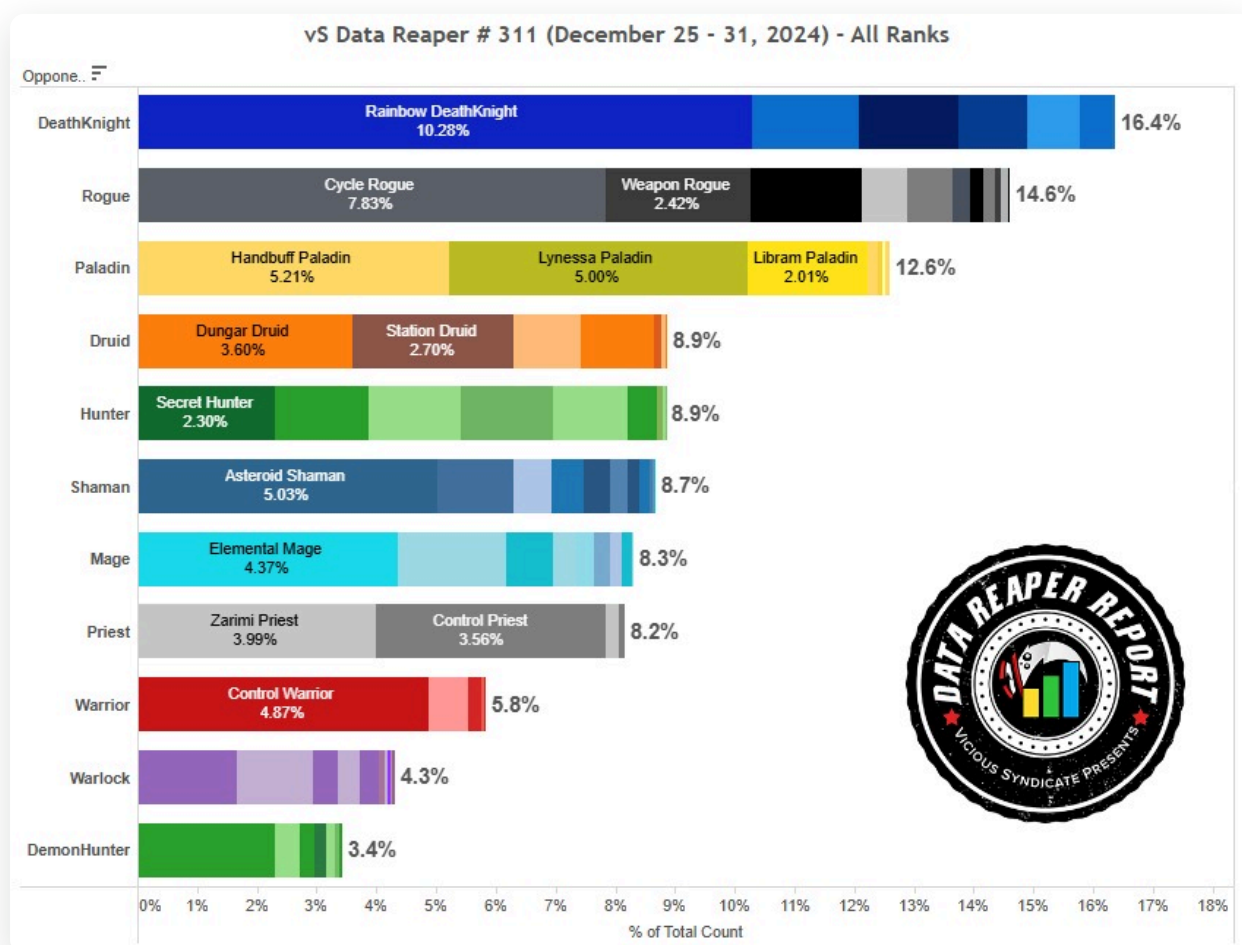
Платина	61,000
Бронза/ Серебро / Золото	99,000

• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



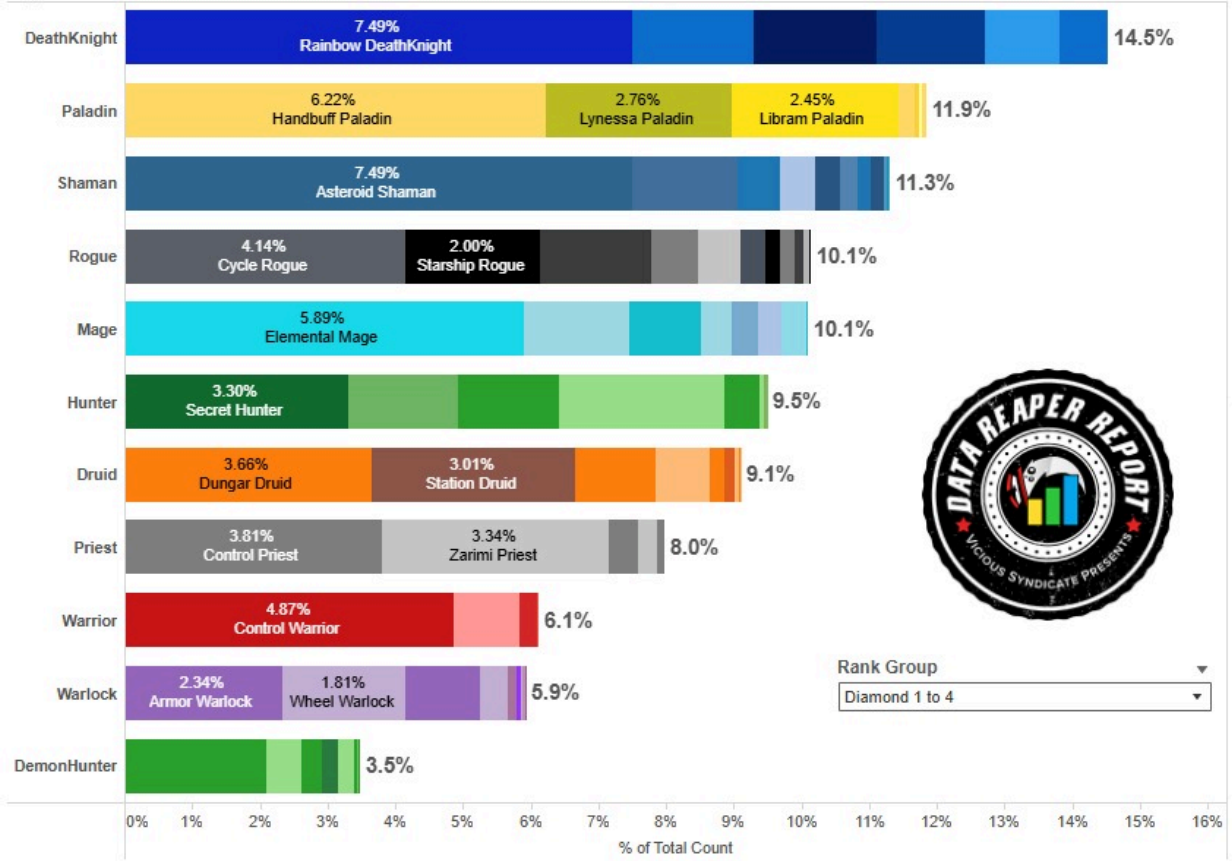
По всем рангам



На рангах Алмаз 4 - 1

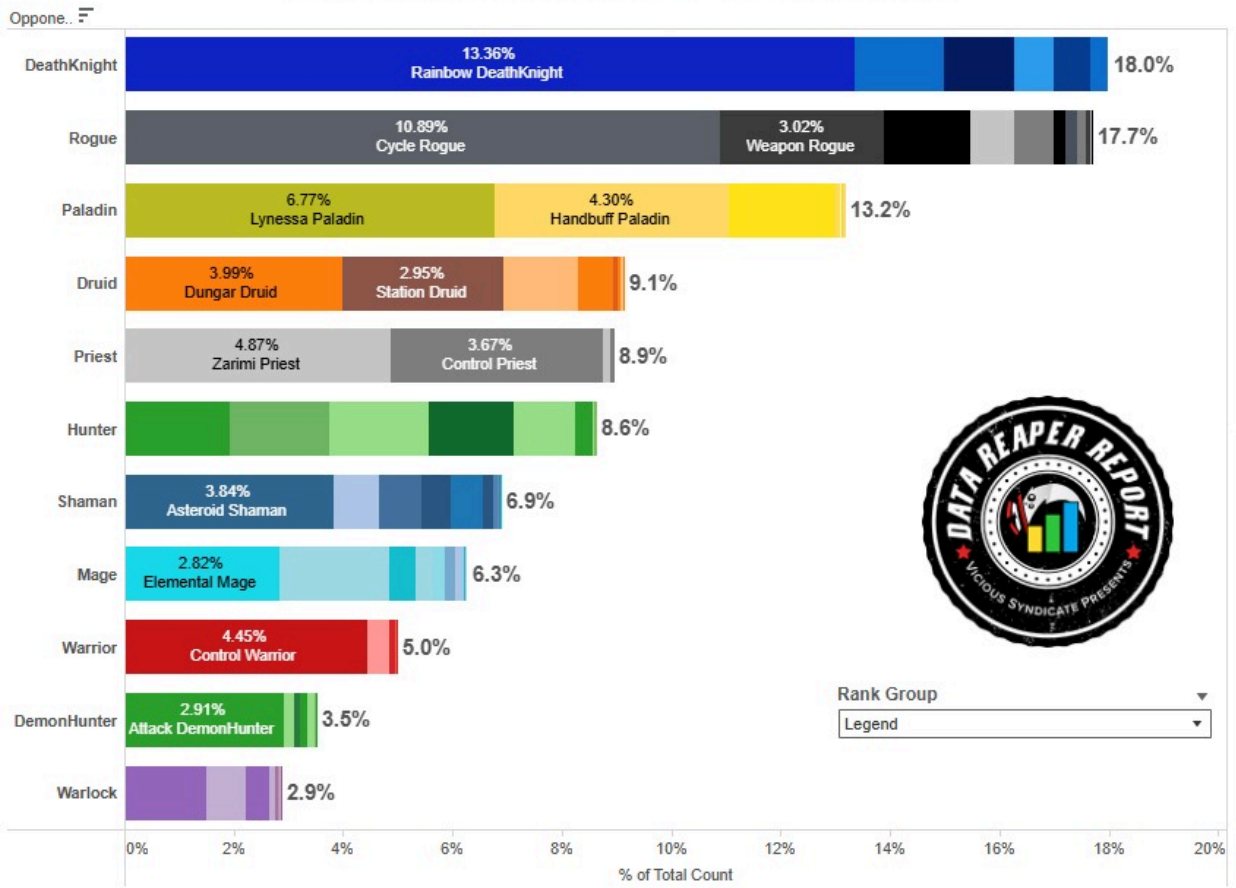
vS Data Reaper # 311 (December 25 - 31, 2024) - By Ranks

Oppone..



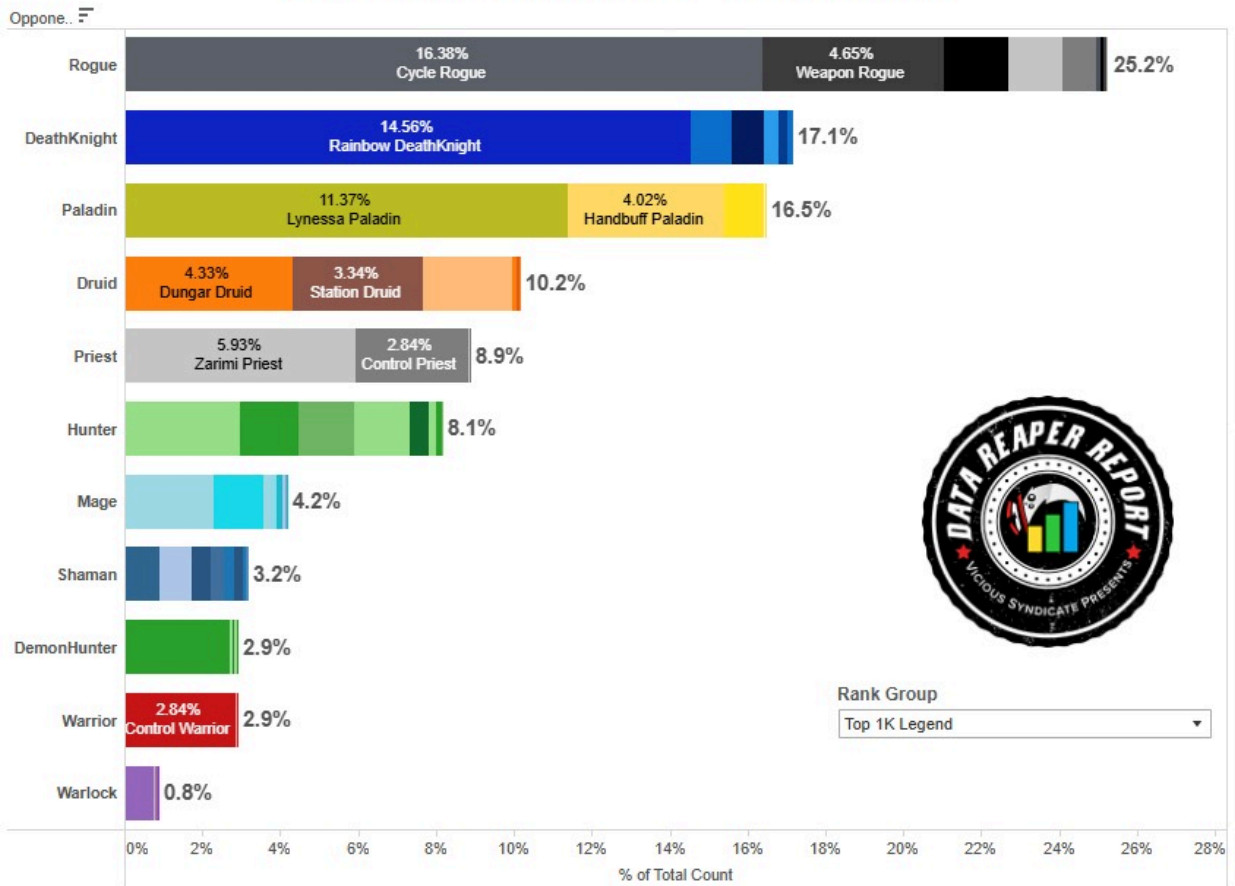
В Легенде

vS Data Reaper # 311 (December 25 - 31, 2024) - By Ranks



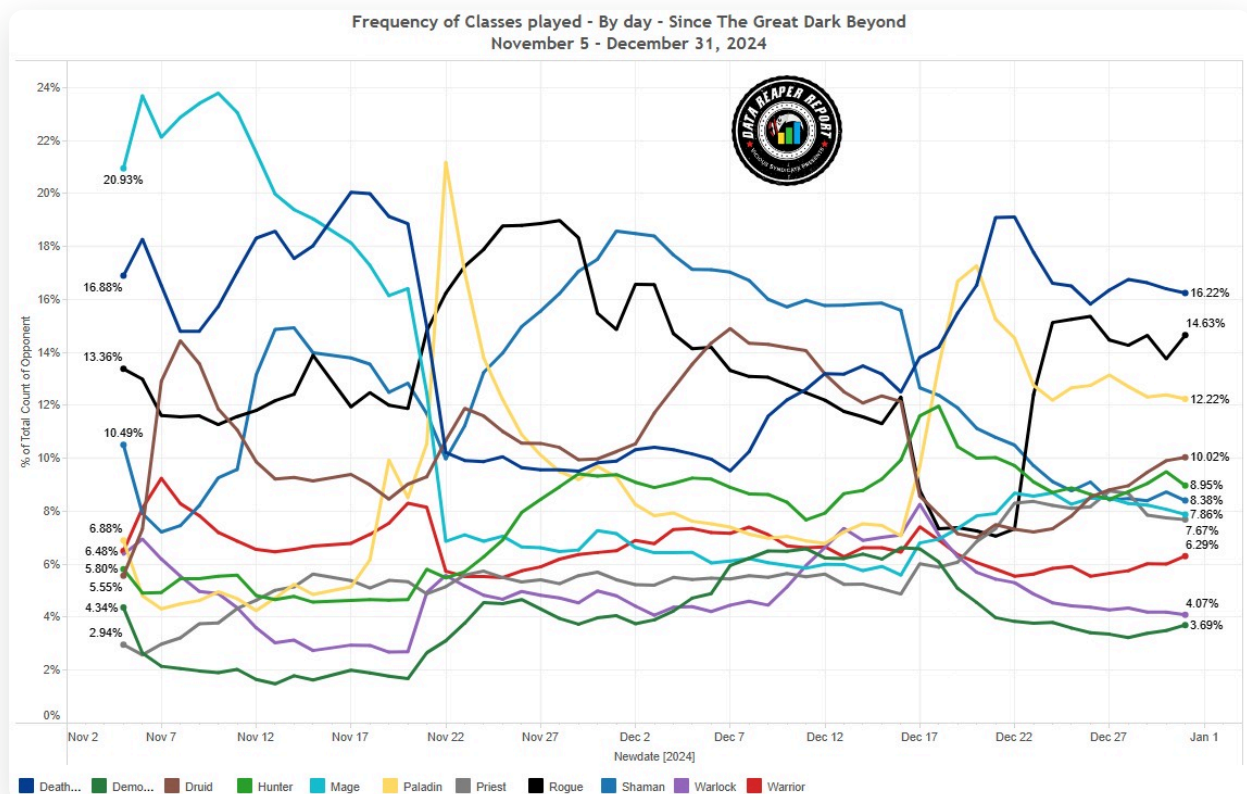
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 311 (December 25 - 31, 2024) - By Ranks



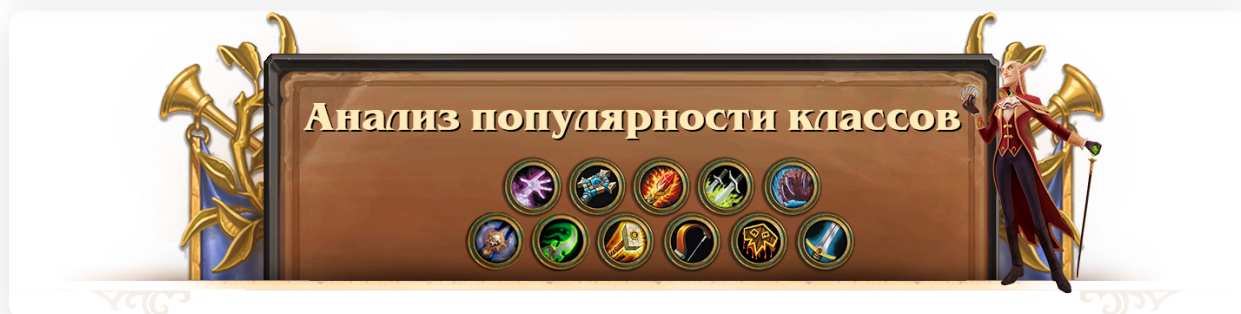
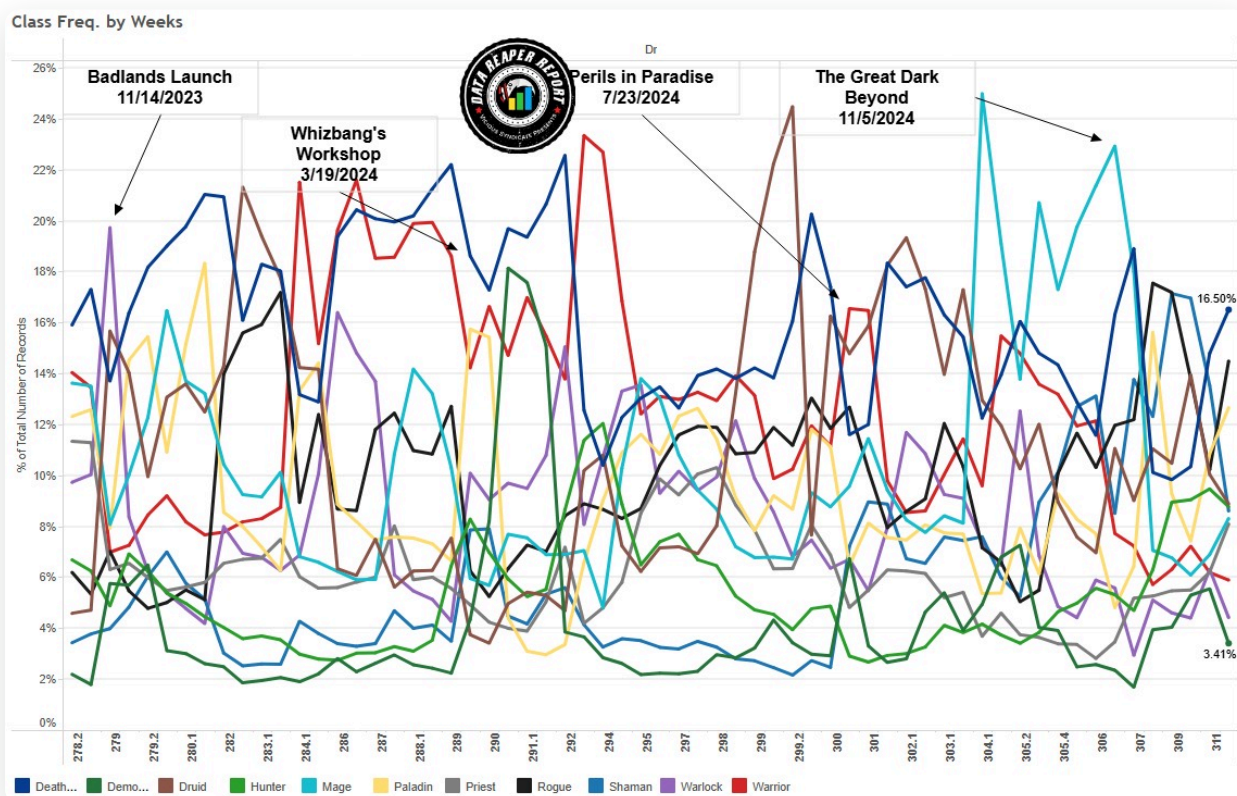
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Великая Запредельная Тьма

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



Ожидаемый бум **Миракл Разбойников** на легендарных рангах все-таки случился, хотя не в самом страшном масштабе. Сейчас он замер примерно на уровне 20% популярности в топе Легенды, из чего можно сделать вывод, что захватить Стандарт ему не удастся. **Разбойник на оружии**, сильнейший контраргумент Миракл Разбойнику, стал встречаться чуть чаще, а другие колоды класса, такие как Звездолет Разбойник, остаются редкими гостями ладдера.



Линесса Паладин упал на всех рангах — неожиданный поворот для колоды, которая была так сильна на прошлой неделе. В то же время **Хэндбафф Паладином** теперь играют немного чаще. **Манускрипт Паладин** идет на снижение, но очень размеренно.



Радужный Рыцарь смерти держит позиции. **Рено ДК** встречается редко, а интерес к **Чумному ДК** возрастает — вероятно, из-за его преимущества против Миракл Роги.



Также интерес привлекает к себе Друид — в топе Легенды численность класса возросла вдвое по сравнению с прошлой неделей. **Дунгар Друид** — сильный ответ на Миракл Разбойника, поэтому его рост ожидаем. Но также можно заметить возвращение **Таунт Друида** с новой сборкой, которая хорошо справляется с Линесса Паладином. **СПД Друид** застыл на месте, но его сборки становятся лучше.



Никаких изменений для Жреца. Ни **Дракон Жрец**, ни **более медленные колоды** класса не показывают существенных перестановок в популярности или сборках.



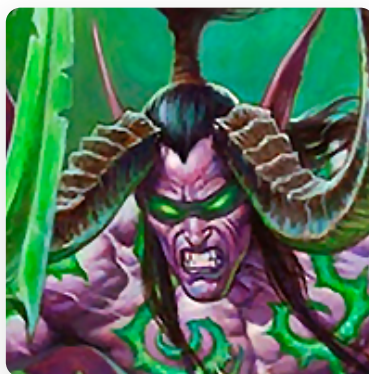
Охотник идет на снижение в результате спада **Охотника на раскопке** и **Звездолет Охотника**. Эти колоды привлекают игроков, но в текущих условиях их эффективность далека от превосходной. Тем временем результаты **Агро Охотника на раскопке** и **Хэндбафф Охотника** стали лучше, но ими не так интересно играть, в результате чего роста популярности нет.



Маг оказался в стагнирующем положении, поскольку запал **Мага со Сверхновой** быстро угас, а **Элем Маг** уже долгое время не переживает ничего нового.



Астероид Шаманов стало меньше на всех рангах. Колода все еще популярна вне Легенды, но топовые игроки от нее отказались. **Токен Шаман** исчезает, да и **Шаман Природы** не набрал никакого положительного импульса. Некоторые игроки экспериментируют с новым **Дунгар Шаманом**.



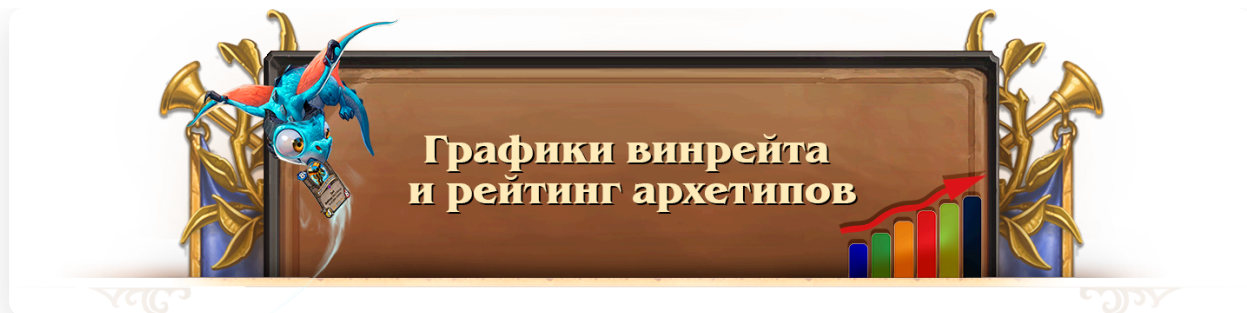
Агро ДХ переживает спад даже на фоне только возникшего нового направления развития.



Воин — класс-зомби. Его соревновательная составляющая мертва, но численность не падает вследствие одержимости низких рангов **Рено Воином** и из-за пристрастия к **Контроль Воину** — высоким.



Чернокнижник тоже абсолютно неконкурентоспособен, хотя это не мешает игрокам продолжать проигрывать на **Чернокнижник на броне** и **Чернокнижнике Смерти**.




Графики винрейта и рейтинг архетипов

Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 12/25/2024-12/31/2024 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																																					
All Ranks																																							
																																							
Hero	Hero Deck	Frost DeathKnig..	Plague Death..	RainbowDeat...	Reno DeathKn...	Starship Death..	Attack Demon..	DungarDruid	Reno Druid	Spell-Damage ..	Station Druid	Aggro-Discovere...	Discover Hunter	Grunter Hunter	Secret Hunter	Starship Hunter	Elemental Mage	Spell Mage	Supernova Ma..	Handbuff Pala..	Libram Paladin	Lynessa Palad..	Control Priest	Zarimi Priest	Cycle Rogue	Excavate Rog..	Shaffar Rogue	Starship Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham...	Swarm Shaman	Armor Warlock	Wheel Warlock	Control Warrior					
DeathKnight	Frost DeathKnig..	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green				
	Plague DeathKn..	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red				
	Rainbow Death..	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green				
	Reno DeathKnig..	Green	Red	Green	Black	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green				
	Starship DeathK..	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green				
DemonHunter	Attack DemonH..	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green				
Druid	Dungar Druid	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green				
	Reno Druid	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green				
	Spell-Damage D..	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green				
	Station Druid	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green			
Hunter	Aggro-Discover ..	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green			
	Discover Hunter	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green			
	Grunter Hunter	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green			
	Secret Hunter	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green			
	Starship Hunter	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green			
Mage	Elemental Mage	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green			
	Spell Mage	Red	Green	Red	Green	Black	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green		
	Supernova Mage	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	
Paladin	Handbuff Paladin	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	
	Libram Paladin	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	
	Lynessa Paladin	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	
Priest	Control Priest	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green		
	Zarimi Priest	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green		
Rogue	Cycle Rogue	Red	Green	Red	Green	Black	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	
	Excavate Rogue	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green
	Shaffar Rogue	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green
	Starship Rogue	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green
	Weapon Rogue	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green
Shaman	Asteroid Shaman	Red	Green	Red	Green	Black	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	
	Swarm Shaman	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green
Warlock	Armor Warlock	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green
	Wheel Warlock	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green
Warrior	Control Warrior	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Green

На рангах Алмаз 4 - Легенда


Matchup Win rates based on games between 12/25/2024-12/31/2024 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																																			
Legend																																					
Hero	Hero Deck	Frost DeathKni..	Plague Death..	RainbowDeat...	Reno DeathKni..	Starship Death..	Attack Demon..	DungarDruid	Reno Druid	Spell-Damage ..	Station Druid	Aggro-Discover..	Discover Hunter	Grunter Hunter	Secret Hunter	Starship Hunter	Elemental Mage	Spell Mage	Supernova Ma..	Handbuff Pala..	Libram Paladin	Lynessa Palad..	Control Priest	Zarimi Priest	Cycle Rogue	Excavate Rog..	Shaffar Rogue	Starship Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham...	Swarm Shaman	Armor Warlock	Wheel Warlock	Control Warrior			
DeathKnight	Frost DeathKnig..	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Plague DeathKn..	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Rainbow Death..	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Reno DeathKnig..	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Starship DeathK..	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
DemonHunter	Attack DemonH..	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Druid	Dungar Druid	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Reno Druid	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Spell-Damage D..	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Station Druid	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Hunter	Aggro-Discover ..	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Discover Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Grunter Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Secret Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Starship Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Mage	Elemental Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Spell Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Supernova Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Paladin	Handbuff Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Libram Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Lynessa Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Priest	Control Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Zarimi Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Rogue	Cycle Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Excavate Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Shaffar Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Starship Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Weapon Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Shaman	Asteroid Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Swarm Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warlock	Armor Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Wheel Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warrior	Control Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red

Таблица % выигрыша архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды

Top 1K Legend



vS Power Rankings DR # 311

Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Weapon Rogue	53.84	1.68	100.0	28.4	64.2
	Aggro-Discover Hunter	53.11	0.74	90.5	8.7	49.6
	Handbuff Paladin	53.04	0.75	89.6	24.5	57.1
	Lynessa Paladin	52.49	-0.40	82.4	69.4	75.9
	Cycle Rogue	52.10	-0.76	77.4	100.0	88.7
Tier 2	Dungar Druid	51.86	0.89	74.2	26.5	50.3
	Grunter Hunter	51.62	1.12	71.1	9.1	40.1
	Station Druid	51.14	3.15	64.8	20.4	42.6
	Spell-Damage Druid	50.69	3.54	59.0	14.0	36.5
	Zarimi Priest	50.41	-2.47	55.3	36.2	45.7
Tier 3	Swarm Shaman	49.50	0.48	43.5	2.1	22.8
	Reno DeathKnight	49.22	-0.89	39.8	5.1	22.5
	Elemental Mage	49.20	-0.25	39.6	7.9	23.7
	Discover Hunter	49.06	0.49	37.8	18.2	28.0
	Rainbow DeathKnight	48.98	-1.88	36.7	88.9	62.8
	Libram Paladin	48.94	-0.71	36.1	6.0	21.1
	Starship Hunter	48.86	-1.66	35.2	8.9	22.0
	Attack DemonHunter	48.80	-0.57	34.3	16.6	25.5
	Plague DeathKnight	47.88	0.64	22.4	6.3	14.3
	Secret Hunter	47.53	0.44	17.9	3.0	10.4
	Shaffar Rogue	47.19	-2.47	13.3	8.5	10.9
	Tier 4	Control Priest	46.87	0.14	9.2	17.3
Starship Rogue		46.82	-0.76	8.5	10.3	9.4
Frost DeathKnight		46.16	-2.73	0.0	2.2	1.1
Asteroid Shaman		46.02	-3.62	-1.9	5.4	1.7
Control Warrior		45.78	0.35	-5.0	17.3	6.2
Reno Druid		45.64	0.10	-6.8	0.7	-3.0
Supernova Mage		45.25	-2.62	-12.0	14.0	1.0
Starship DeathKnight		44.60	-1.12	-20.4	1.3	-9.5
Armor Warlock		43.16	0.68	-39.1	4.2	-17.5
Spell Mage		42.08	-3.77	-53.2	0.8	-26.2
Wheel Warlock		41.43	-0.77	-61.7	0.4	-30.7
Excavate Rogue		40.25		-77.1	4.2	-36.4

В Легенде



vS Power Rankings DR # 311

Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Handbuff Paladin	55.19	-0.01	100.0	32.2	66.1
	Weapon Rogue	54.89	1.72	97.2	22.6	59.9
	Aggro-Discover Hunter	54.45	0.38	92.9	5.6	49.2
	Grunter Hunter	54.45	0.99	92.9	14.3	53.6
	Secret Hunter	53.54	0.66	84.1	11.6	47.9
	Zarimi Priest	53.39	-1.21	82.7	36.5	59.6
	Elemental Mage	52.82	0.07	77.2	21.1	49.2
	Cycle Rogue	52.57	1.63	74.8	81.5	78.1
	Dungar Druid	52.50	1.52	74.1	29.9	52.0
	Attack DemonHunter	52.31	1.02	72.3	21.8	47.0
	Lynessa Paladin	52.12	-0.92	70.5	50.6	60.6
Tier 2	Station Druid	50.72	3.34	56.9	22.1	39.5
	Libram Paladin	50.08	-1.56	50.7	14.5	32.6
Tier 3	Frost DeathKnight	49.89	-1.18	48.9	5.5	27.2
	Swarm Shaman	49.79	0.36	47.9	5.8	26.9
	Reno DeathKnight	49.67	-0.97	46.8	9.5	28.1
	Spell-Damage Druid	49.66	2.31	46.7	10.1	28.4
	Asteroid Shaman	49.47	-2.69	44.9	28.7	36.8
	Rainbow DeathKnight	49.45	-1.13	44.7	100.0	72.4
	Starship Hunter	48.97	-1.79	40.1	13.7	26.9
	Shaffar Rogue	48.05	-2.12	31.2	6.0	18.6
	Discover Hunter	47.61	-0.68	27.0	13.5	20.3
	Supernova Mage	47.23	-1.77	23.3	15.0	19.2
	Plague DeathKnight	47.03	1.05	21.4	12.2	16.8
Tier 4	Reno Druid	46.65	0.24	17.7	4.8	11.3
	Control Priest	45.85	-0.49	10.0	27.5	18.7
	Control Warrior	44.92	0.55	1.0	33.3	17.1
	Starship DeathKnight	44.65	-0.28	-1.5	4.9	1.7
	Starship Rogue	44.01	-1.50	-7.7	11.8	2.0
	Wheel Warlock	43.93	-0.02	-8.6	5.4	-1.6
	Armor Warlock	43.58	0.63	-11.9	11.2	-0.4
	Spell Mage	43.54	-2.31	-12.3	3.8	-4.3
Excavate Rogue	41.17		-35.1	5.3	-14.9	

На рангах Алмаз 4 - 1

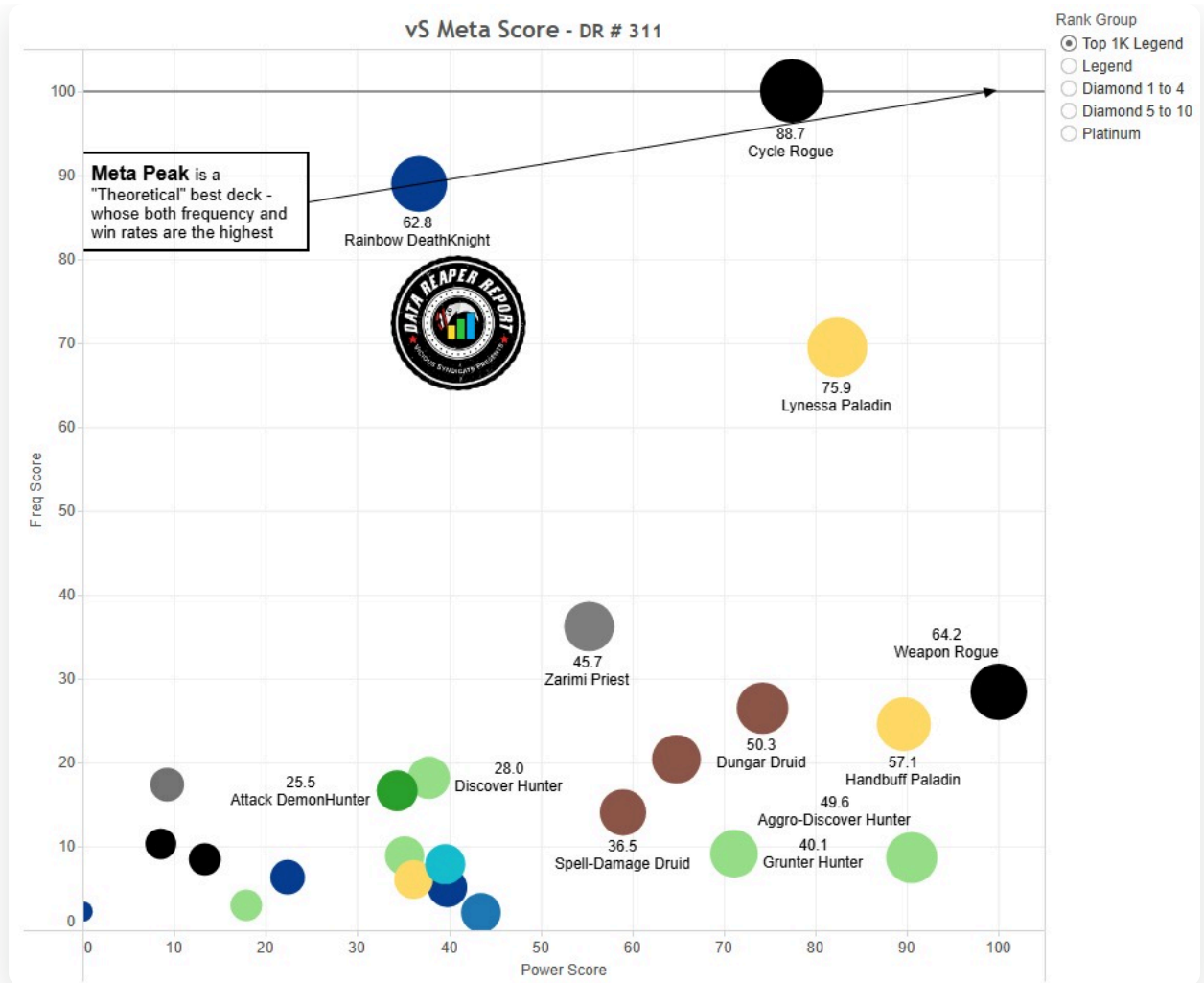


vS Power Rankings DR # 311

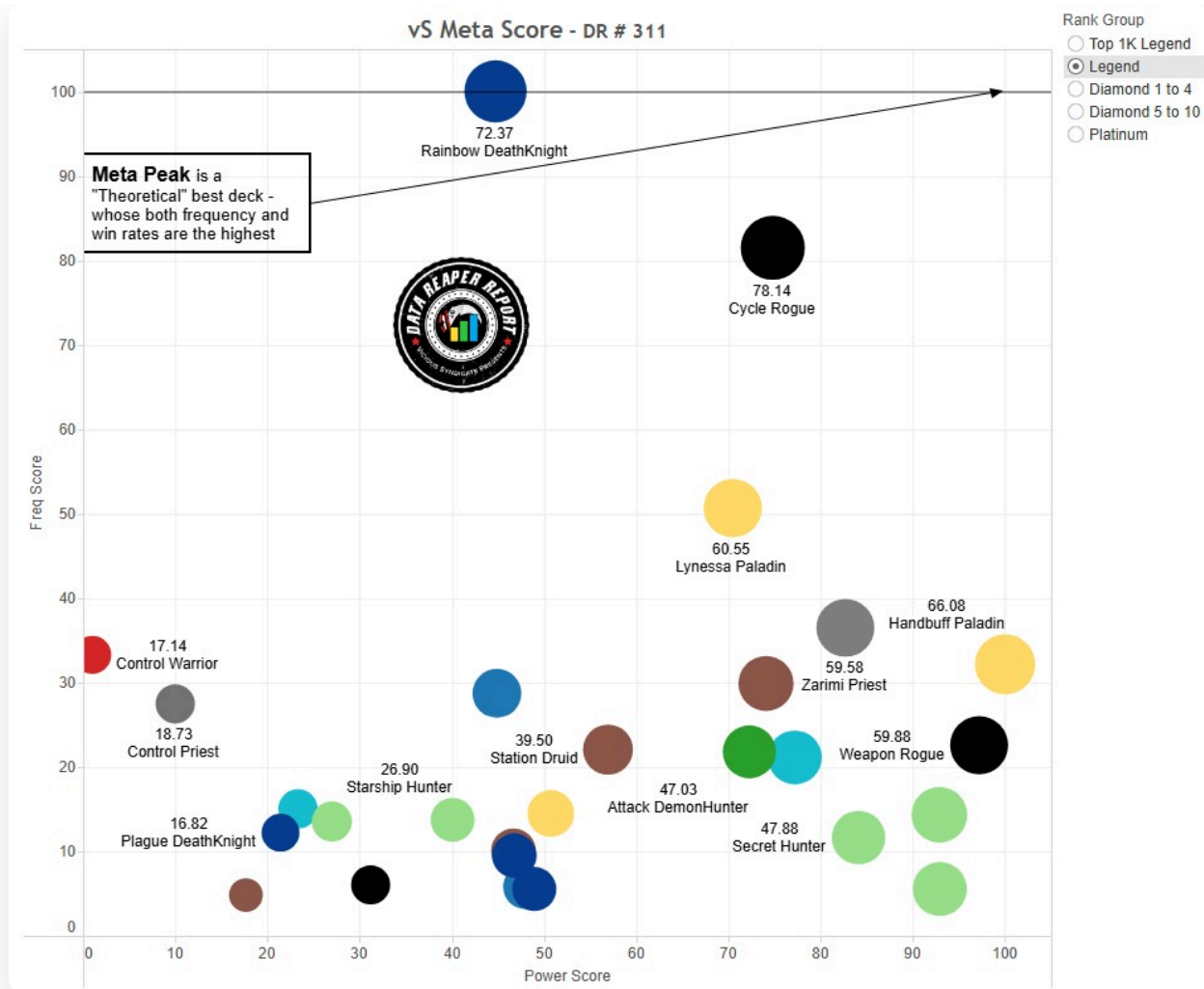
Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Handbuff Paladin	56.32	-0.32	100.0	83.1	91.5
	Zarimi Priest	56.12	-0.18	98.4	44.5	71.5
	Grunter Hunter	55.13	0.27	90.6	20.0	55.3
	Secret Hunter	54.94	0.50	89.1	44.0	66.5
	Elemental Mage	54.51	0.12	85.6	78.7	82.2
	Cycle Rogue	54.38	3.86	84.6	55.3	69.9
	Aggro-Discover Hunter	54.38	-0.34	84.6	11.6	48.1
	Attack DemonHunter	53.96	-0.11	81.3	27.9	54.6
	Weapon Rogue	53.83	-0.93	80.3	21.9	51.1
	Lynessa Paladin	53.06	-1.23	74.2	36.8	55.5
	Asteroid Shaman	52.27	-2.09	68.0	100.0	84.0
	Frost DeathKnight	52.05	-0.53	66.2	14.7	40.4
Tier 2	Dungar Druid	51.59	1.10	62.5	48.8	55.7
	Libram Paladin	50.69	-1.85	55.4	32.7	44.1
	Swarm Shaman	50.54	-0.23	54.3	20.8	37.5
	Station Druid	50.38	3.49	53.0	40.1	46.6
	Reno DeathKnight	50.32	-0.23	52.5	24.1	38.3
	Rainbow DeathKnight	50.08	-0.61	50.6	100.0	75.3
Tier 3	Starship Hunter	49.72	-0.34	47.8	21.7	34.8
	Spell-Damage Druid	49.01	1.74	42.2	10.8	26.5
	Supernova Mage	48.18	-0.63	35.6	21.0	28.3
	Shaffar Rogue	48.09	-2.44	34.9	8.3	21.6
	Reno Druid	47.35	0.16	29.1	15.8	22.4
	Discover Hunter	47.11	-1.28	27.2	15.0	21.1
Tier 4	Plague DeathKnight	46.71	0.89	24.0	24.1	24.1
	Wheel Warlock	46.62	0.30	23.3	24.1	23.7
	Control Priest	45.65	-0.35	15.6	50.9	33.3
	Starship DeathKnight	45.48	0.58	14.3	21.5	17.9
	Spell Mage	45.19	-1.26	12.0	14.2	13.1
	Armor Warlock	44.44	0.31	6.0	31.3	18.6
	Control Warrior	44.08	0.45	3.2	65.1	34.1
	Starship Rogue	43.33	-1.51	-2.8	26.7	12.0
	Excavate Rogue	42.15		-12.1	9.3	-1.4

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 - 1

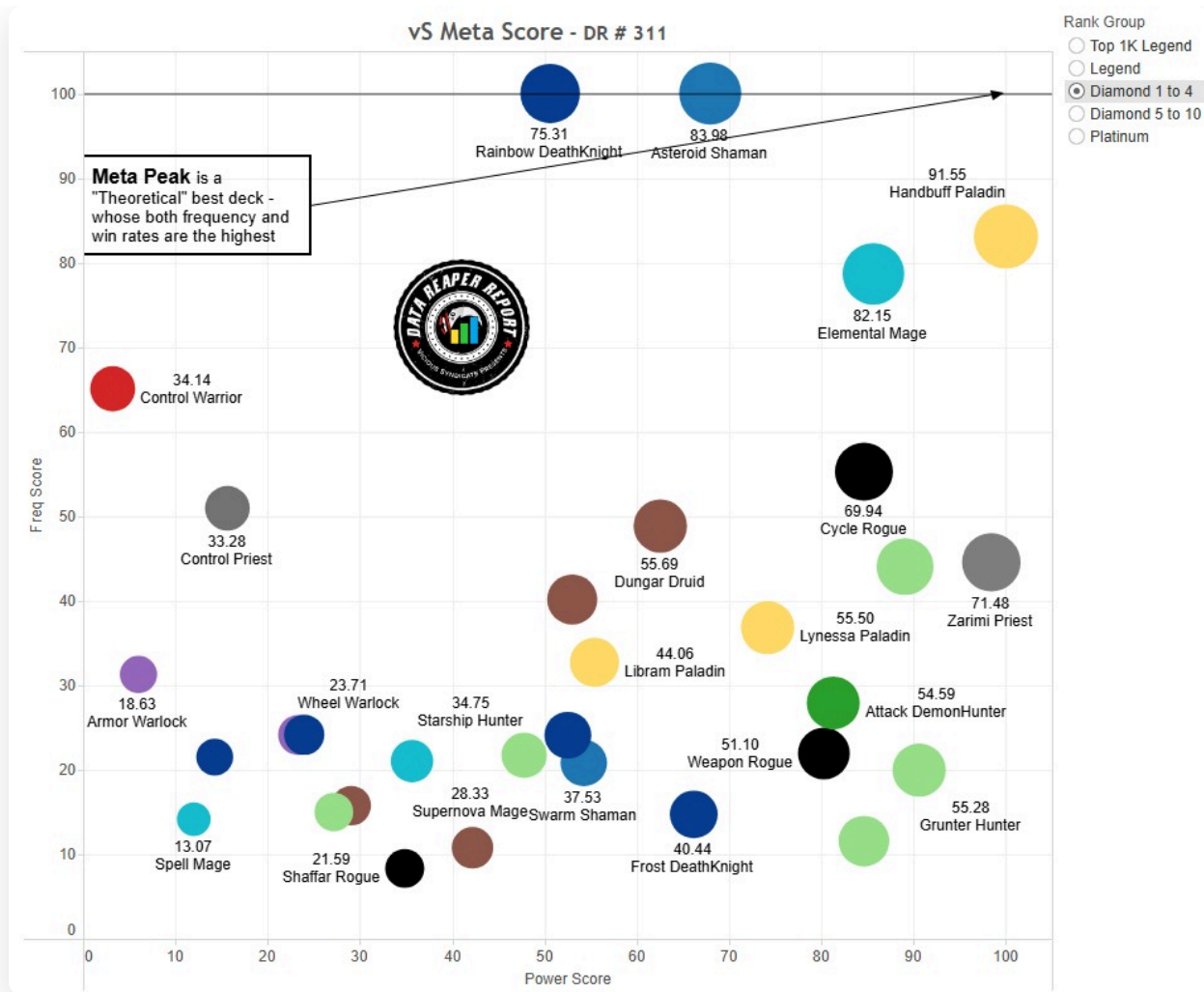
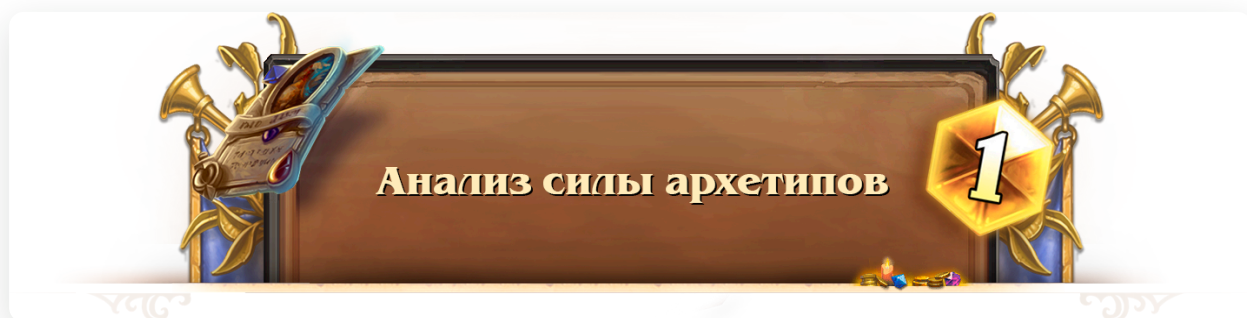


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Разбойник

Миракл Разбойник — мощная колода с хорошим разбросом матч-апов, однако ее можно остановить. Сейчас возникают более агрессивные попытки законтрить архетип, и некоторые из этих попыток связаны с одними из сильнейших колод в

Стандарте. Не нужно долго искать колоду, чтобы доставить Миракл Разбойнику много трудностей. Другая интересная особенность новой версии колоды заключается в том, что ей стало намного легче играть, из-за чего новая сборка очень сильна даже на низких рангах. Судя по всему, **Соня Водопояс** позволяла игрокам показать свой скилл, но вместе с тем сильно ограничивала доступность Миракл Разбойника, в то время как сборка с Астероидами более интуитивная для менее опытных игроков.

Разбойник на оружии стал самой эффективной колодой в топе Легенды. Довольно абсурдный итог, учитывая, насколько поляризованный разброс матч-апов у этой колоды. Ее высокий винрейт — это результат доминанции в матч-апе против сверхпопулярного Миракл Разбойника, а также спада таких контр-противников, как Линесса Паладин и Охотник на раскопке. Несмотря на свой высокий винрейт Разбойник на оружии может ощущаться, как казино с классами противника вместо ставок.



Паладин

Нет ни единой причины, по которой **Линесса Паладин** должен был упасть на этой неделе. Возможно, игроков испугал резкий рост Друида. Их можно понять, потому что появившийся Таунт Друид очень жестко останавливает Линесса Паладина, но важно учитывать, что колода Малфуриона встречается слишком редко, чтобы оказать существенное влияние на положение Линесса Паладина.

Хэндбафф Паладин сильно недооценен, что неудивительно, учитывая то, насколько колода старая. Если ладдер не заполнит Дракон Жрец, у Хэндбафф Паладина будет потрясающий набор матч-апов в мете. В топе Легенды колода успешна, поскольку побеждает Миракл Разбойника и наравне играет с Линесса Паладином и Радужным ДК.

По мере того как мета становится все более выверенной и конкурентной, **Манускрипт Паладин** начинает отставать. Колода по-прежнему неплоха, но удерживать планку наравне с ведущими колодами класса ей уже тяжело.



Рыцарь смерти

Положение **Радужного ДК** в мете становится все более шатким. Спад Линесса Паладина и рост Разбойника и Друида не в его интересах. Высокая популярность архетипа держится, как видится, на его медленном стиле игры. Что интересно, есть шанс, что **Рено ДК** показывает себя сейчас даже лучше, но наверняка сказать трудно.

Чумной ДК стал чуточку лучше благодаря росту Миракл Разбойника, но его разброс матч-апов все еще находится под гнетом целого ряда проблем. **Фрост ДК** сохраняет высокую эффективность на низких рангах, но на высоких колода потеряла хватку.



Друид

Рост эффективной контр-колоды Миракл Разбойника в лице **Дунгар Друида** на этой неделе понятен. А вот резкий скачок популярности **Таунт Друида** связан не с матч-апами. Колода успешно расправляется с Линесса Паладином, благодаря чему она имела первоначальный приток игроков, но матч-ап с Миракл Разбойником у нее слабый, а значит за последнюю неделю мета для нее стала более враждебной. Новый виток успеха пришел к колоде благодаря прорыву в развитии сборки, даже на фоне ухудшившейся меты. Новая версия выступает разительно лучше, чем старые сборки. Кроме того, Таунт Друид уничтожает Дунгар Друида и Разбойника на оружии.



Охотник

Охотник на раскопке стал хуже почти на всех рангах и упал почти до тир-4 согласно винрейту. Только в топе Легенды колода выглядит скорее средне, чем слабо.

Агро Охотник на раскопке все еще крайне силен, но игроки его игнорируют. Если вам нужен пример сильной колоды с геймплеем от стола, которую все пропускают в угоду слабой жадной сборке, лучше этой не найти. Две колоды построены вокруг одних и тех же синергий. Одна играет от стола. Другая играет от бесконечных зачисток. Первая намного сильнее. Игроки выбирают вторую.

Как и ожидалось на прошлой неделе, **Звездолет Охотник** теряет позиции. Ему трудно справляться с лучшими колодами в мете, поэтому чем больше их становится, тем тяжелее положение Звездолет Охотника, особенно на высоких рангах.

Состояние Охотника как класса дает отличное понимание того, чего действительно хотят игроки. Как часто вы слышали недовольство неинтерактивностью Hearthstone в последнее время? Как часто вы слышали, что какой-то способ победы “токсичный”, потому что на него нет ответа? **Хэндбафф Охотник** обладает способом победы, который можно обыграть, и игроки из топа Легенды делают с относительным успехом. В итоге оказывается, что мало кто хочет играть колодой, которую можно эффективно обыграть, даже если она сильна. Как еще можно объяснить полное отсутствие интереса к такой мощной ОТК колоде, как Хэндбафф Охотник? Лишь одного представления о том, что весь план на игру колоды может свестись к нулю какими-то действиями оппонента, достаточно для того, чтобы ей никто не играл. Пицца для размышлений любителям “интерактивности”.



Жрец

Дракон Жрец остается крайне силен на многих рангах, но в топе Легенды его дела не задалось. Рост Миракл Разбойника, тяжелого деморализующего матч-апа, вытеснил Дракон Жреца к отметке в 50% побед. Более того, похоже, что колода теряет хватку против Линесса Паладина. Такое развитие событий привело к тому, что архетип выпал из “большой тройки” меты.



Шаман

Эффективность **Астероид Шамана** опустилась на всех рангах. В топе Легенды колодой просто невозможно играть. На прошлой неделе уже упоминалось, что архетипу тяжело найти почву под ногами, когда в мете популярны Линесса Паладин и Миракл Разбойник — тяжелые для него матч-апы. Против топовых игроков на Разбойнике Астероид Шаман имеет только 20% побед! Не удивительно, что никто им не играет. И вместе с тем, вне Легенды колода удерживает позицию в тир-1.

Для **Токен Шамана** настал период серости и безысходности. Никому не нужна колода от стола со средним винрейтом.

Шаман Природы не может привлечь внимание игроков. Вероятно, дело в более успешном СПД Друиде.

Небольшое число **Дунгар Шаманов** намекает на то, что колода способна на что-то. Ее место где-то между тир-3 и 2.



Маг

Маг со Сверхновой слаб. Матч-ап с Миракл Разбойником для него отвратительный, поэтому играть им на высоких рангах невозможно. Не лучше и остальной разброс матч-апов. Пока что не похоже, что все это можно разрешить обычной оптимизацией.

У **Элем Маг** все нормально. Колода полезна для игроков с новой или маленькой коллекцией и помогает взять Легенду в первый раз, особенно учитывая, что Сарууна можно легко убрать из колоды. Так колода остается популярной на низких рангах. На высоких рангах Элем Мага не чествуют.



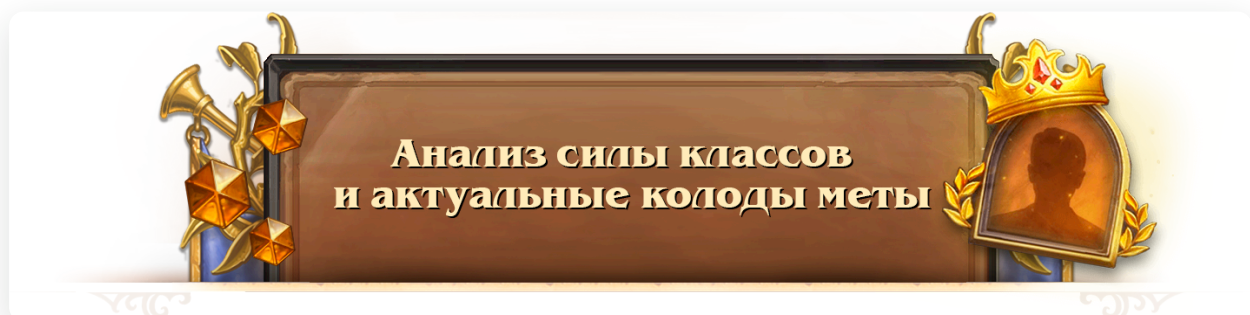
Охотник на демонов

Агро ДХ — еще одна поляризованная колода, похожая на Разбойника на оружии, поэтому ее результаты непостоянны. На низких рангах у нее также схожая эффективность с Разбойником на оружии, хотя на высоких Агро ДХ просаживается. Он хорошо выступает против Миракл Разбойника, но оставляет ему шансы на победу в отличие от Разбойника на оружии. Последнее делает его присутствие в топе Легенды ненужным. Агро ДХ также испытывает проблемы с Рыцарями смерти. Ему остается надеяться, что Дунгар и Таунт Друиды вырастут в популярности — в этих матч-апах он более успешен, чем Разбойник на оружии.





Воин и Чернокнижник

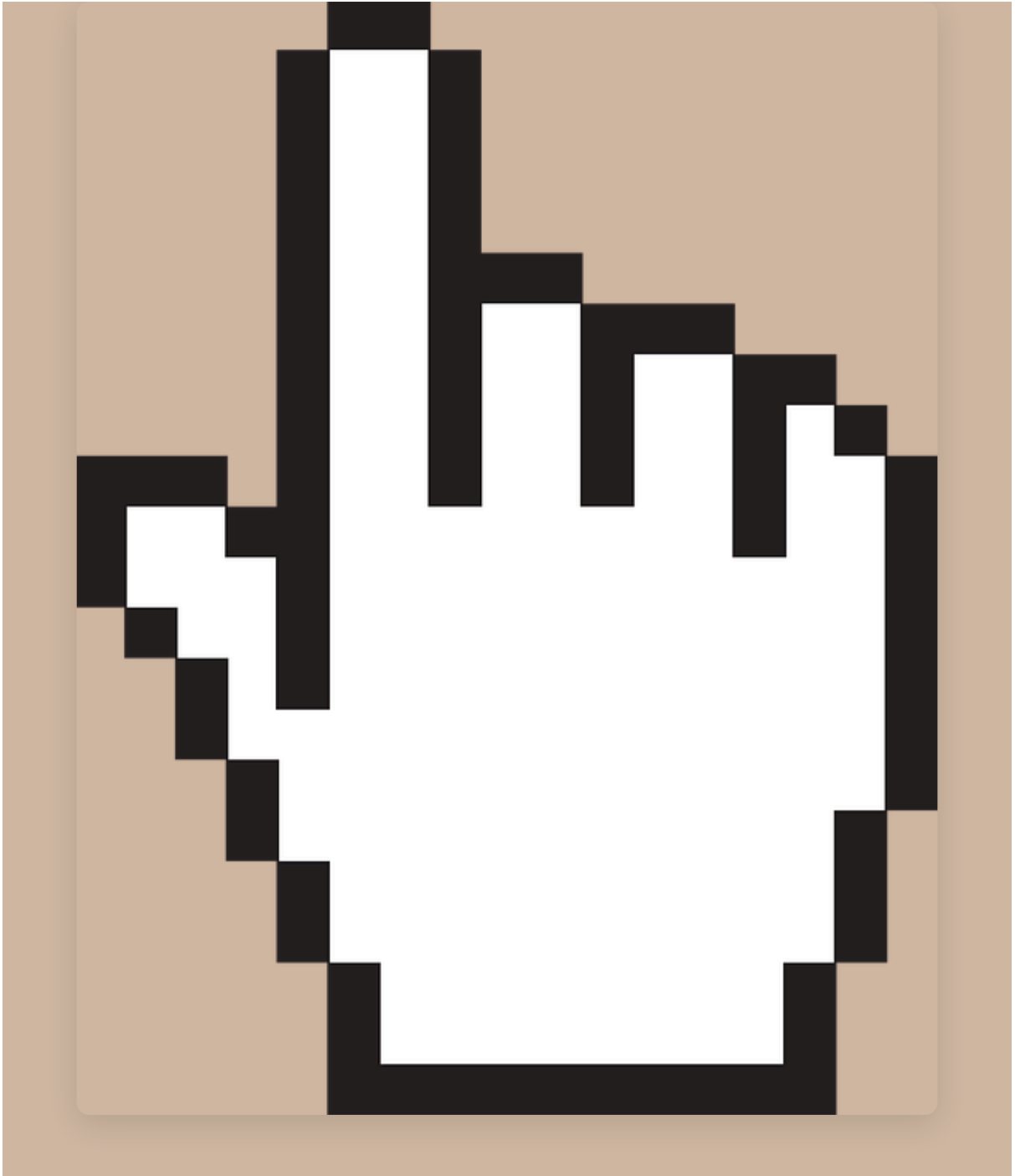
Здесь нет ничего интересного — один мусор.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1. 
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





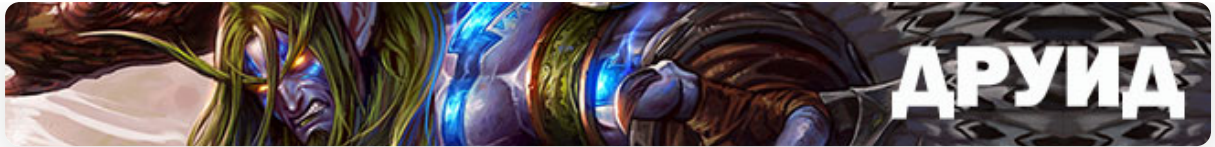
- Ледниковый осколок — неплохая опция на замену **Крушителя колонок** для **Миракл Разбойника**. Подарок Валиры несколько слабоват для **Разбойника на оружии**, поэтому его место занял **Рэкет**.

• Колоды Разбойника

-  **Астероид Миракл Разбойник**



- **Звездолет Разбойник с Юдорой**



- **СПД Дриуд** почистил свою сборку. Выгорание снова появилось в колоде, заменив Золотоискателя.
- Новая сборка вдохнула жизнь в **Таунт Дриуда**. Она нацелена на жадный и сильный лейтгейм вдобавок к тонне брони.

Колоды Дриуда

Биг Дунгар Дриуд

-    **СПД Дриуд**
-    **Звездолет Таунт Дриуд**
-   **Рено Дриуд**











[назад к выбору класса](#)



- Колоды Охотника уже зарекомендовали себя в текущем виде. **Агро Охотником на раскопке** играют незаслуженно редко, учитывая, насколько он хорош.

Колоды Охотника

Охотник на раскопке

-   **Агро Охотник на раскопке**
-   **Хэндбафф ОТК Охотник**
-   **Звездолет Охотник**
-   **Секрет Охотник**



[назад к выбору класса](#)



- Более медленная сборка **Дракон Жреца** по-прежнему затмевает агрессивную на всех уровнях лadders.

- Колоды Жреца

- **Контроль Дракон Жрец**

-  →  • **Рено Жрец**

-  → 
-

[назад к выбору класса](#)



Большой Плавник стал лучше за последнюю неделю и снова является рабочей альтернативой Сказочному коммивояжеру в **Астероид Шамане**.

Шаману Природы природы стоит отказаться от коммивояжера. За последнюю неделю колода не привлекла новых игроков.

Новый **Дунгар Шаман** появился в ладдере. Колода подает надежды в качестве среднего участника меты 2-3 тира. Идея колоды состоит в том, чтобы рано сыграть Туроператора Дунгара с помощью Бормотуна и Заповедника попугаев. Бормотун также может помочь выставить Туманность из Слизняка **Хагаты Мифической**.

- Колоды Шамана

- **Астероид Шаман**

-  →  • **Токен Шаман**

-  →  •  • **Шаман Природы**
-  →  •  • **Дунгар Шаман**
-  → 

[назад к выбору класса](#)



Цунами не набрало популярности в **Маге со Сверхновой**. Все внимание сохраняется на как можно более быстром разыгрывании Сверхновой с помощью Монеток. **Жадный партнер** нуждается в достаточном количестве 2-х дропов, поскольку эффективность карты сильно падает, если в колоде нет хотя бы 10 активаторов.

• Колоды Мага

• Элем Маг

-  **Маг со Сверхновой**
-  **Спелл Маг**

[назад к выбору класса](#)

• **ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ**

- Новая сборка **Агро Охотника на демонов** отказывается от слабейших карт в пользу туристических карт с Завсегдаем сауны. **Кабан с мячом** помогает вернуть часть здоровья и является неплохой целью для заклинания **Через скверну** и **пламя**.

• Колоды ДХ

• **Пейн Агро Охотник на демонов**



[назад к выбору класса](#)

• **ВОИН**

- Мало что можно сказать о Воине. Класс не рекомендуется для соревновательной игры.

• Колоды Воина

• **Контроль Воин**



[назад к выбору класса](#)

• **ЧЕРНОКНИЖНИК**

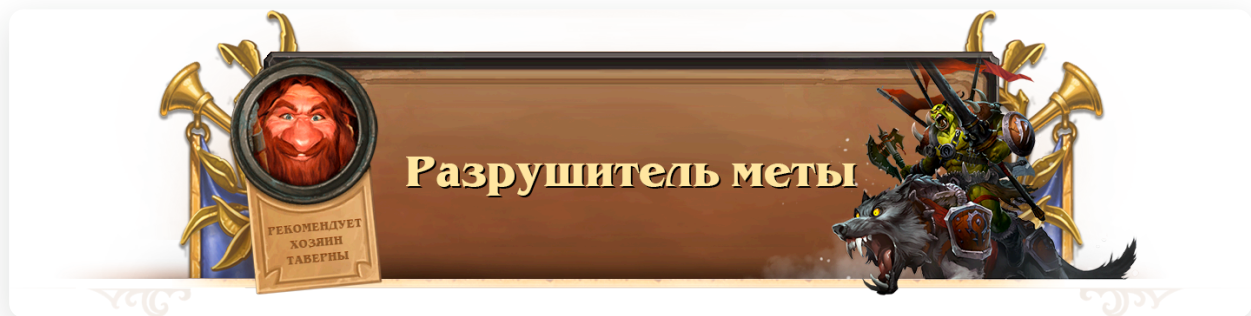
- Чернокнижник однозначно худший класс в игре.

- Колоды Чернокнижника

- Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!



[назад к выбору класса](#)



Хоть Линесса Паладин и Миракл Разбойник остаются самыми влиятельными колодами Стандарта, некоторые другие незаметно выступают лучше.

Хэндбафф Паладин, вероятно, лучшая колода для спокойного взятия Легенды. Он хорошо покажет себя и против Линесса Паладина, и против Миракл Разбойника, благодаря которым он также хорош в топе Легенды.

Брутальное уничтожение Миракл Разбойника Разбойником на оружии делает последнего таким привлекательным в топе Легенды. Маловероятно, что эта колода когда-то станет слишком популярной. Ее результаты в различных матч-апах разнятся слишком сильно, а геймплей всегда развивается одинаково. Игроки Hearthstone, особенно на высоких рангах, такого не любят.

Но, черт возьми, как же много она побеждает.

-  **Разбойник на оружии**



-  **Хэндбафф Паладин**



*Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*