

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Архонты, области и раскопки — мета без бесконечных колод. Vicious Syndicate. Мета-отчет №314

15.02.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Архонты, области и раскопки — мета без бесконечных колод. Vicious Syndicate. Мета-отчет №314

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



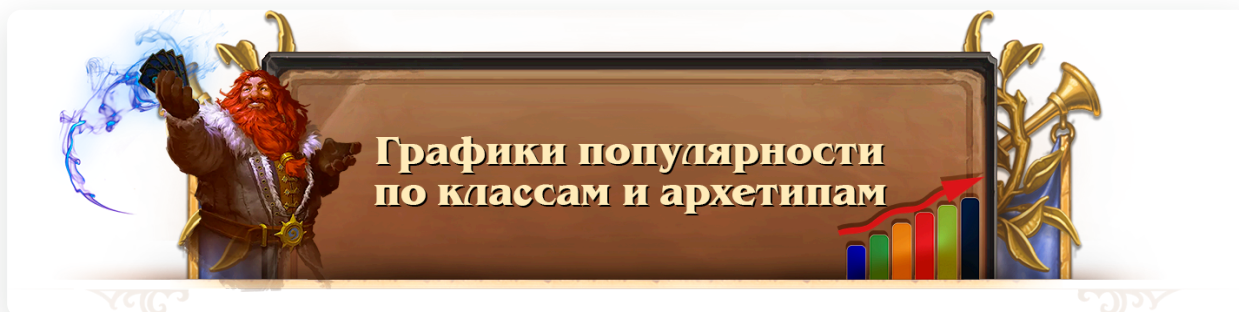
Наглядно и подробно разбираем мету Великой Запредельной Тьмы после выхода Героев StarCraft в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	797,000
Топ 1000 ранга Легенда	74,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	178,000

Алмаз 1-4	86,000
Алмаз 10-5	124,000
Платина	102,000
Бронза/ Серебро / Золото	233,000

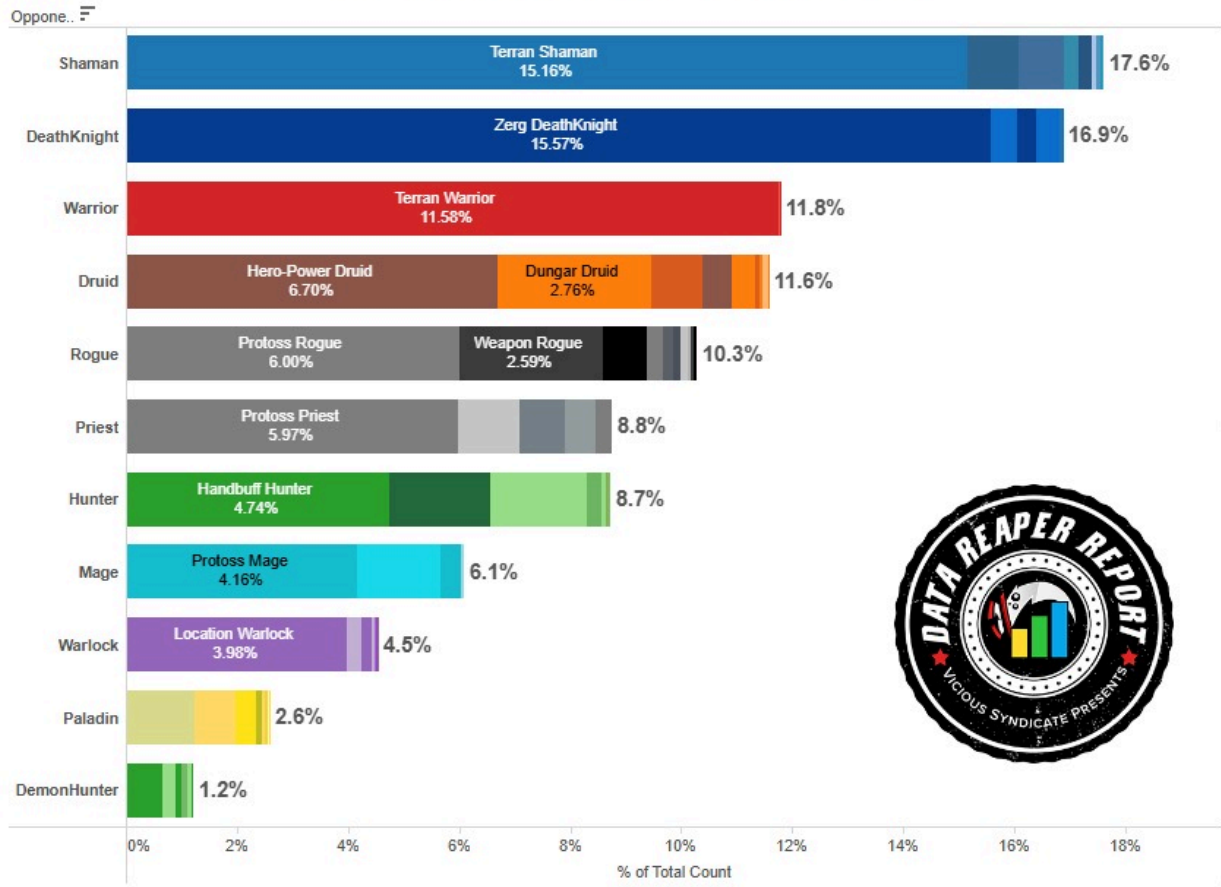
• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

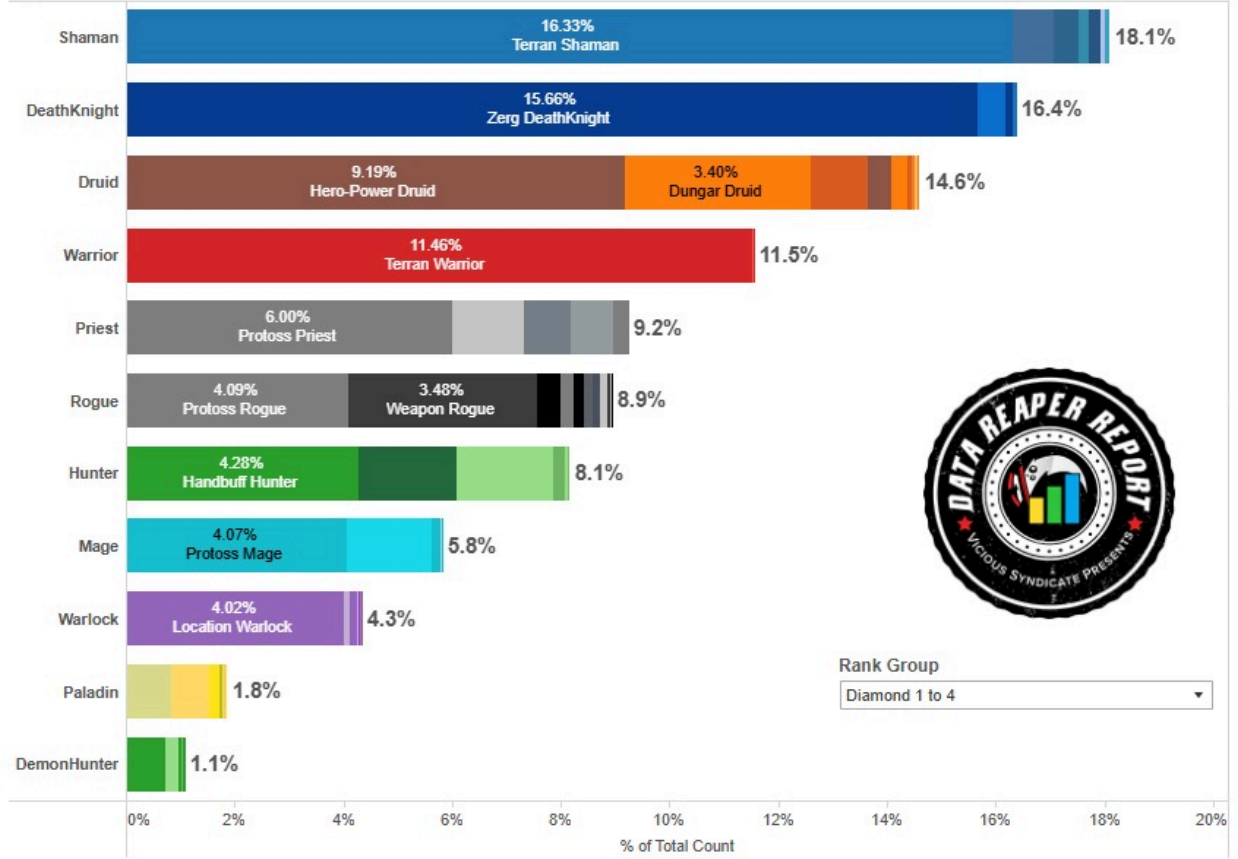
vS Data Reaper # 314 (February 4 - 11, 2025) - All Ranks



На рангах Алмаз 4 — 1

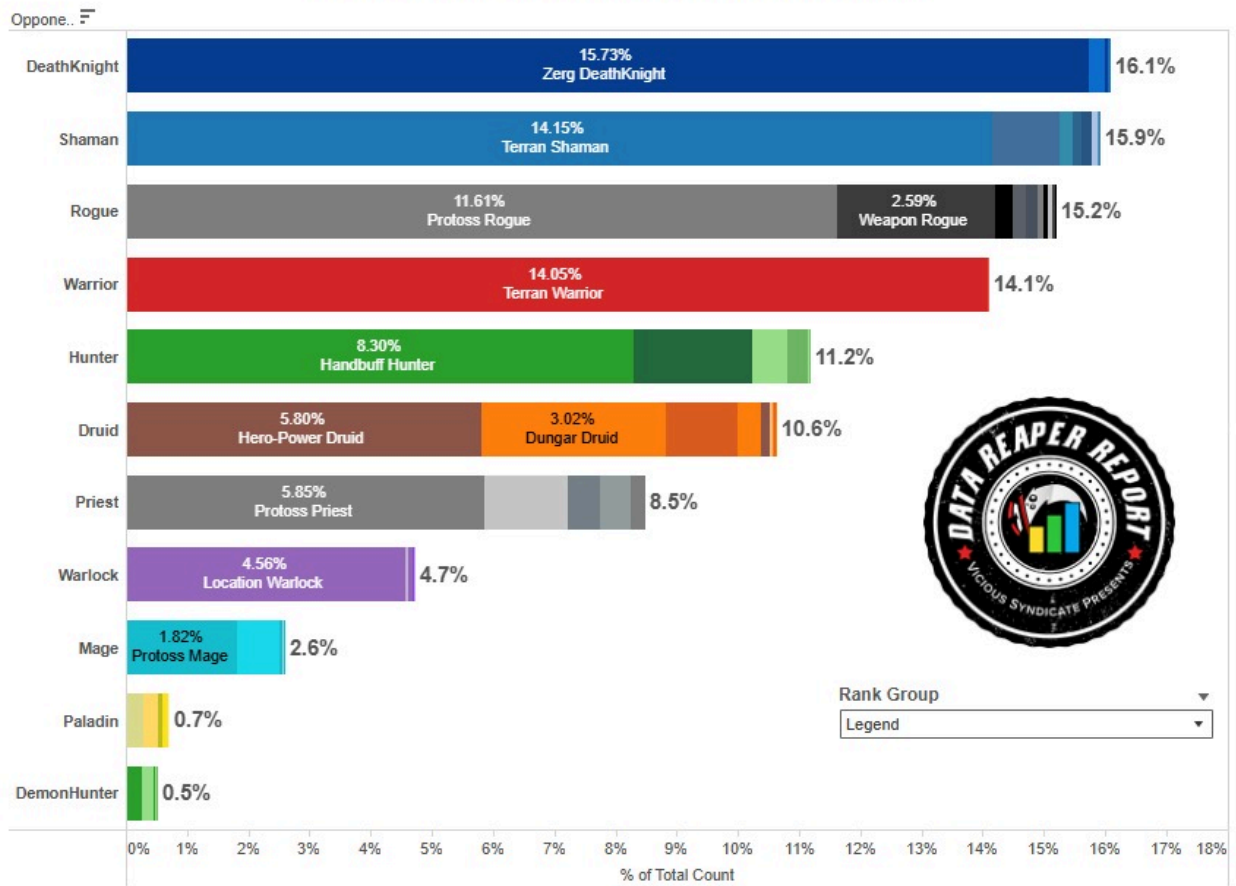
vS Data Reaper # 314 (February 4 - 11, 2025) - By Ranks

Oppone..



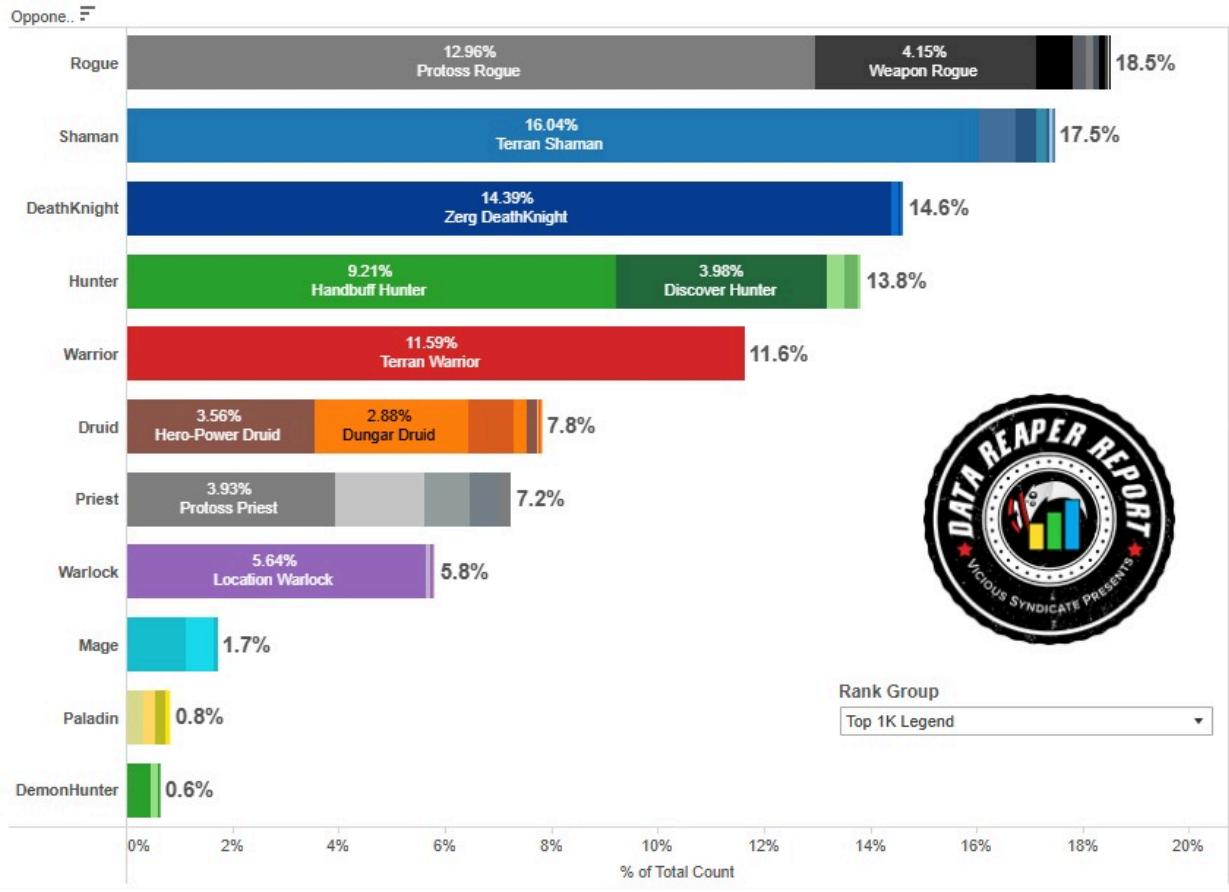
В Легенде

vS Data Reaper # 314 (February 4 - 11, 2025) - By Ranks



В топ-1000 Легенды

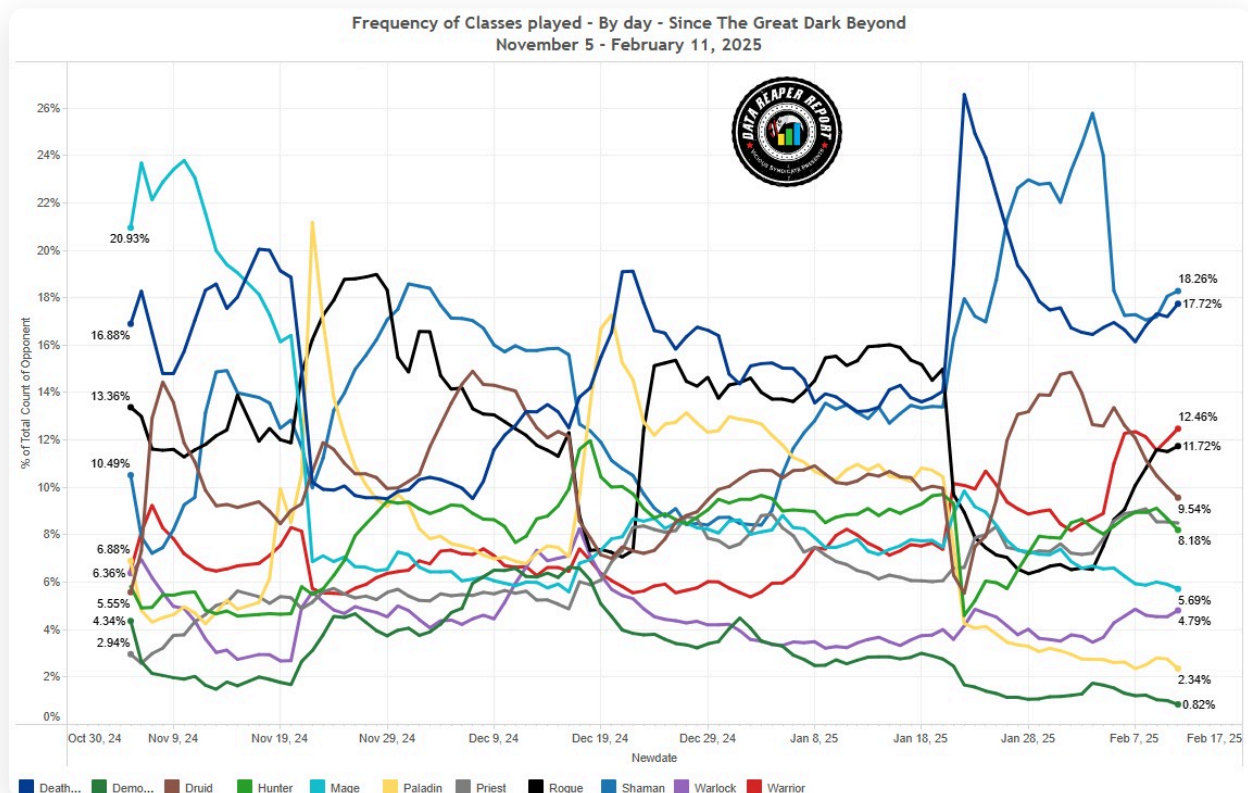
vS Data Reaper # 314 (February 4 - 11, 2025) - By Ranks



Rank Group

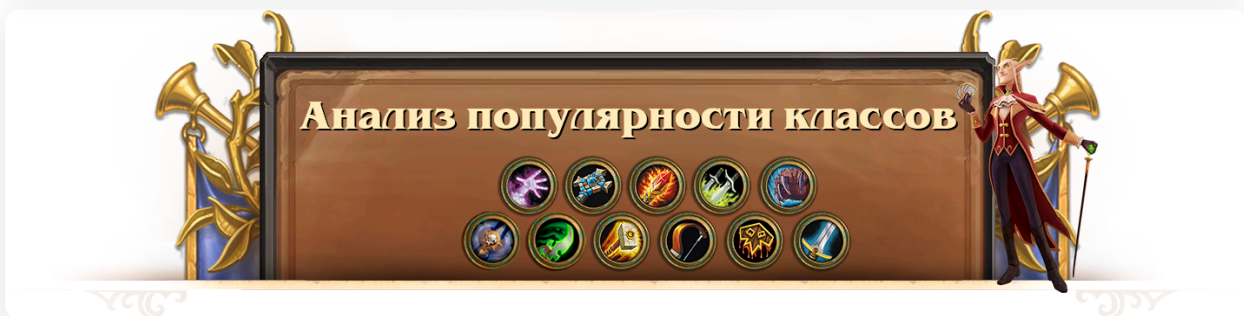
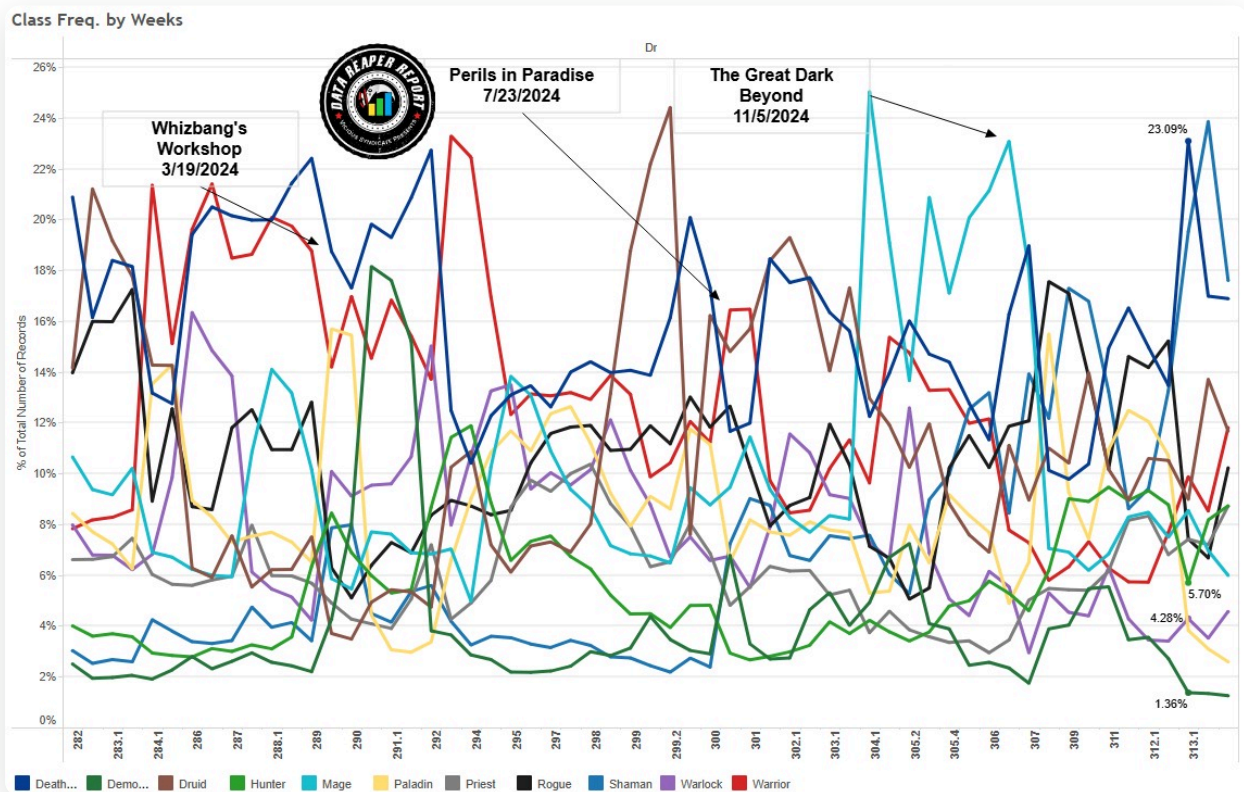
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Великая Запредельная Тьма

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



Несмотря на небольшой удар по популярности, **Терран Шаман** остается одним из самых многочисленных архетипов в Стандарте. Нерф **Фотографа Физзла** всего лишь переключил внимание игроков с медленной и более ресурсоемкой сборки на быструю. Теперь быстрая сборка стала значительно популярнее по всему ладдеру, в то время как эксперименты с защитной версией происходят в основном только в топе Легенды и в малом количестве.



Не похоже, чтобы изменения баланса как-то затронули **Зерг ДК**. Его плейрейт остановился там, куда и двигался до патча. Архетип подчистил сборки, в результате чего версия с рунами Льда стала наиболее популярной.



Вместе с патчем вспыхнул энтузиазм вокруг **Протосс Разбойника**, в результате чего сложилось общее мнение, что архетип подходит для соревновательной игры. Протосс Разбойника очень любят на легендарных рангах. Популярность **Разбойника на оружии** довольно низкая.



Со стратегиями Охотника случилось естественное развитие, в котором мало замешан последний патч, и класс стал выглядеть совершенно иначе. **Хэндбафф Охотник** по началу стал использовать Зерглингов (вдобавок к Омуту рождения) в качестве дополнительных целей для баффов руки, чтобы попытаться задавить противника в ранней игре. Затем игроки осознали, что Зерглинги становятся огромными буквально моментально, и убрали из колоды **Рубаку Песни Войны**. В итоге Хэндбафф Охотник перестал быть ОТК колодой. **Охотник на раскопке** также пережил ряд изменений, среди которых добавление Зерглингов и Эволюционной камеры.



Терран Воин вырос в популярности — ожидаемое следствие нерфа Физзла. Быстрая сборка Терран Шамана легко обыгрывается Воином, поскольку остается без ресурсов, в результате чего Воин и привлек столько внимания. Когда оба игрока теряют доступ к бесконечным ресурсам, Воин выходит вперед, ведь его **Бум-босс Тогрун** становится сильнее.



Многие игроки возмутились из-за отсутствия нерфа Туроператора Дунгара в этом патче, но теперь они рады, что **Дунгар Друид** естественным образом опустился до низкого плейрейта по всему лadders. **Друид на силе героя** стал доминирующей стратегией класса на высоких уровнях игры.



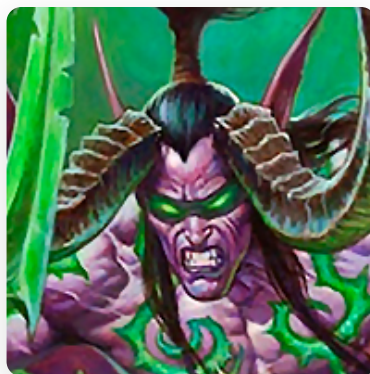
Попытки оптимизировать **Протосс Жреца** продолжаются. Пейн Жрец теперь стал **Агро Зилот Жрецом**, поскольку колода отбрасывает все больше карт с самоуроном, не считая Массажиста мозгов и Акупунктуры.



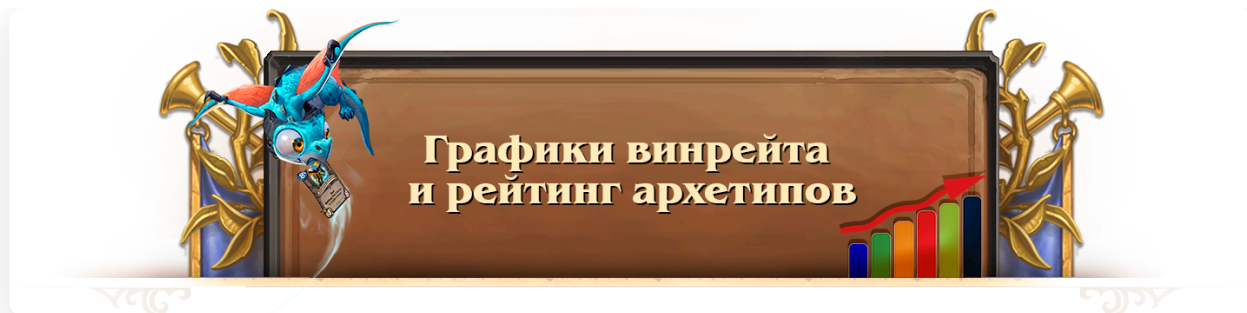
Чернокнижник на областях слегка набрал в популярности, однако присутствие колоды в мете все еще достаточно скромное по сравнению с популярными Шаманом, Рыцарем смерти, Воином и Разбойником.



Протосс Мага обожают на низких рангах, но на высоких колода почти не встречается. Интерес к старому **Элем Магу** на дне.



Терран и Хэндбафф Паладины изредка встречаются, однако класс отошел на второй план. **Охотник на демонов** практически полностью пропал из игры.



Диаграммы матч-апов


По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 2/4/2025-2/11/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck															
All Ranks																	
		Zerg DeathKnight	Dungar Druid	Hero-Power Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunter	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Terran Paladin	Protoss Priest	Zealot Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Terran Shaman	Location Warlock	Terran Warrior
Hero	Hero Deck																
DeathKnight	Zerg DeathKnight	Black	Red	Red	Green	Red	Red	Yellow	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Yellow	Yellow	Green
Druid	Dungar Druid	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Yellow	Red	Green	Green	Yellow	Green	Red
	Hero-Power Druid	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Yellow
Hunter	Discover Hunter	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Yellow
	Handbuff Hunter	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Green	Red	Yellow	Green	Green	Green	Red	Yellow	Green
	Secret Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Yellow	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red
Mage	Elemental Mage	Yellow	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Yellow	Red	Green	Red	Red	Red
	Protoss Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Green	Yellow	Red	Red	Red	Yellow	Red
Paladin	Terran Paladin	Red	Green	Green	Red	Green	Yellow	Red	Green	Black	Yellow	Red	Red	Green	Red	Red	Red
Priest	Protoss Priest	Red	Yellow	Red	Red	Yellow	Red	Red	Red	Yellow	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green
	Zealot Priest	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Yellow	Yellow	Green	Green	Black	Yellow	Green	Red	Yellow	Yellow
Rogue	Protoss Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Yellow	Black	Red	Red	Red	Green
	Weapon Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Red	Green	Black	Red	Green	Yellow
Shaman	Terran Shaman	Yellow	Yellow	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red
Warlock	Location Warlock	Yellow	Red	Green	Green	Yellow	Yellow	Green	Yellow	Green	Green	Yellow	Green	Red	Green	Black	Red
Warrior	Terran Warrior	Red	Green	Yellow	Yellow	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Yellow	Red	Yellow	Green	Green	Black

На рангах Алмаз 4 — Легенда

Matchup Win rates based on games between 2/4/2025-2/11/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck															
D4 to L																	
Hero	Hero Deck	Zerg DeathKnight	Dungar Druid	Hero-Power Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunter	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Terran Paladin	Protoss Priest	Zealot Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Terran Shaman	Location Warlock	Terran Warrior
	Zerg DeathKnight	Black	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green
	Druid	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red
	Hero-Power Druid	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green
	Hunter	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Green
	Discover Hunter	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Green
	Handbuff Hunter	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Red	Green	Green
	Secret Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red
	Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Red
	Elemental Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Red
	Protoss Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Red
	Priest	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green
	Protoss Priest	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green
	Zealot Priest	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Red	Green	Green
	Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Green
	Protoss Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Green
	Weapon Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Green
	Shaman	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red
	Terran Shaman	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red
	Warlock	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Black	Green
	Location Warlock	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Black	Green
	Warrior	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Black
	Terran Warrior	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Black

В Легенде

**Matchup Win rates based on games between 2/4/2025-2/11/2025
(Minimum 100 games required per matchup)**

Rank Group		Opponent / Opponent Deck															
Legend																	
Hero	Hero Deck	Zerg DeathKnight	Dungar Druid	Hero-Power Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunter	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Terran Paladin	Protoss Priest	Zealot Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Terran Shaman	Location Warlock	Terran Warrior
DeathKnight	Zerg DeathKnight	Black	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green
Druid	Dungar Druid	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red
	Hero-Power Druid	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green
Hunter	Discover Hunter	Red	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green
	Handbuff Hunter	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Green	Green
	Secret Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green
Mage	Elemental Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Protoss Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Paladin	Terran Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Priest	Protoss Priest	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green
	Zealot Priest	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Red	Green	Green
Rogue	Protoss Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Green
	Weapon Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Black	Red	Green	Green
Shaman	Terran Shaman	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red
Warlock	Location Warlock	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Black	Green
Warrior	Terran Warrior	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды




vS Power Rankings DR # 314

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Terran Shaman	53.27	100.0	100.0	100.0
	Location Warlock	52.47	87.8	35.1	61.5
	Weapon Rogue	52.45	87.5	25.9	56.7
	Handbuff Hunter	52.22	83.9	57.4	70.7
Tier 2	Discover Hunter	50.24	53.6	24.8	39.2
	Zerg DeathKnight	50.17	52.6	89.7	71.1
	Hero-Power Druid	50.09	51.4	22.2	36.8
Tier 3	Zealot Priest	49.50	42.4	10.5	26.5
	Terran Warrior	49.49	42.2	72.2	57.2
	Elemental Mage	49.28	38.9	3.4	21.1
	Dungar Druid	49.02	35.0	18.0	26.5
	Protoss Rogue	48.67	29.7	80.8	55.3
	Secret Hunter	47.11	5.9	2.0	3.9
Tier 4	Protoss Priest	43.94	-42.6	24.5	-9.1
	Terran Paladin	43.46	-50.0	2.1	-23.9
	Protoss Mage	43.35	-51.7	7.0	-22.3

В Легенде

Legend



vS Power Rankings DR # 314

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Terran Shaman	52.94	100.0	89.9	95.0
	Weapon Rogue	52.74	96.5	16.5	56.5
	Handbuff Hunter	52.64	94.9	52.7	73.8
	Location Warlock	52.01	84.2	29.0	56.6
Tier 2	Hero-Power Druid	51.47	75.0	36.9	55.9
	Zealot Priest	50.93	65.7	8.8	37.3
	Zerg DeathKnight	50.81	63.7	100.0	81.9
	Discover Hunter	50.22	53.7	12.3	33.0
Tier 3	Protoss Rogue	49.62	43.6	73.8	58.7
	Dungar Druid	49.50	41.4	19.2	30.3
	Secret Hunter	49.47	41.0	3.6	22.3
	Elemental Mage	49.43	40.3	4.5	22.4
	Terran Warrior	48.95	32.2	89.3	60.7
Tier 4	Protoss Priest	45.05	-34.2	37.2	1.5
	Terran Paladin	43.77	-55.9	1.8	-27.1
	Protoss Mage	42.94	-70.0	11.6	-29.2

На рангах Алмаз 4 — 1

Diamond 1 to 4

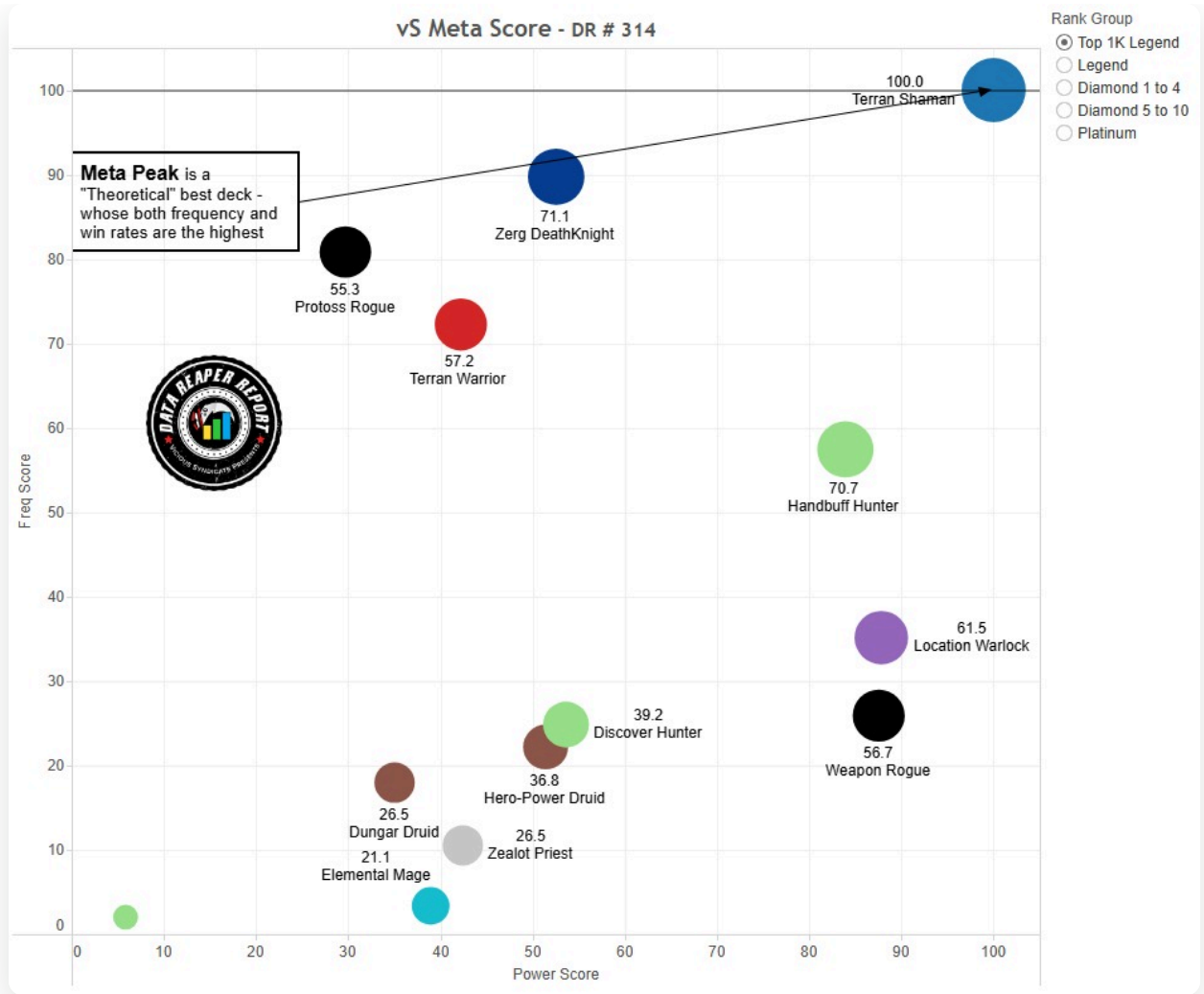


vS Power Rankings DR # 314

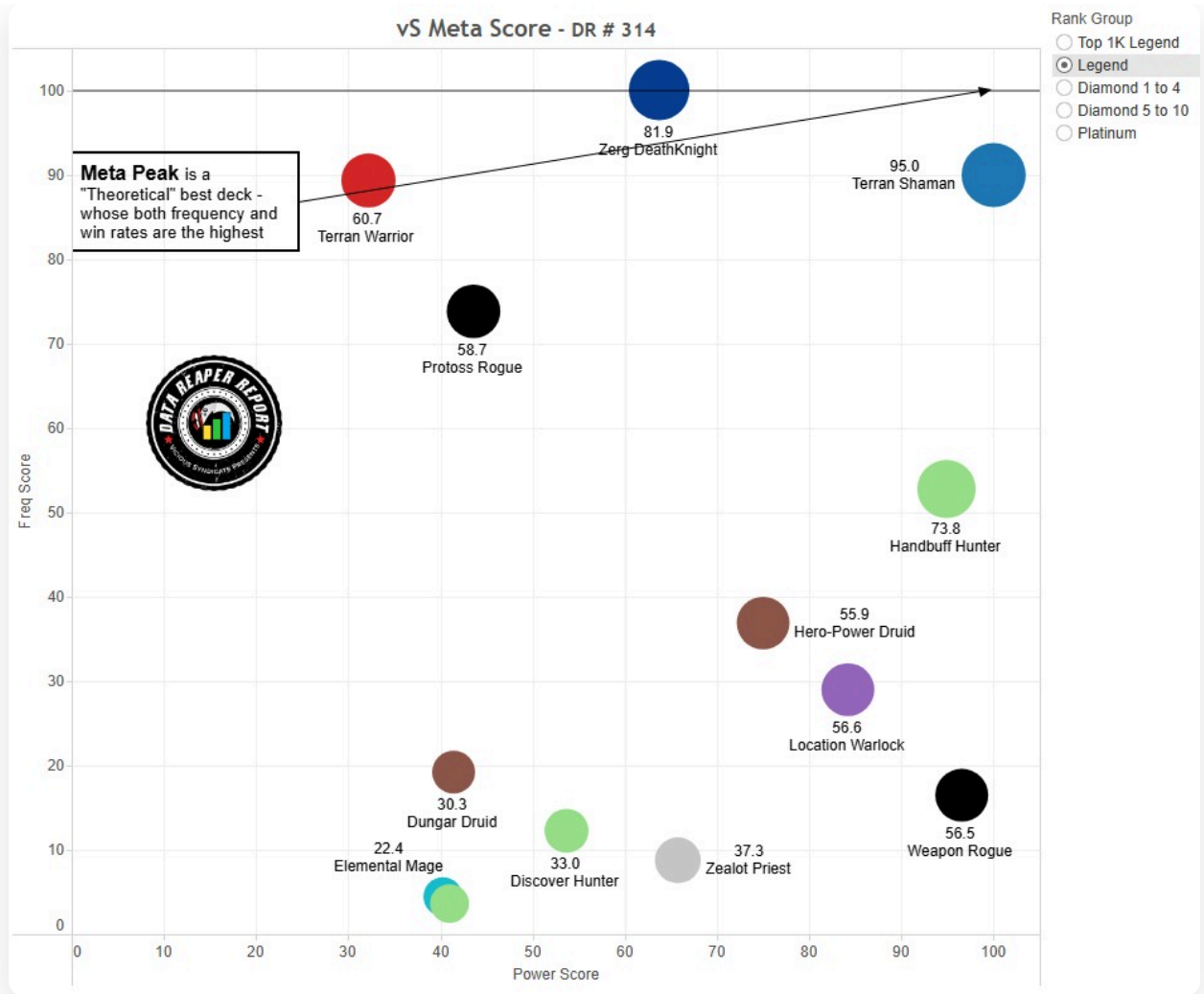
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Terran Shaman	53.88	100.0	100.0	100.0
	Handbuff Hunter	52.61	83.7	26.2	55.0
	Hero-Power Druid	52.51	82.3	56.3	69.3
Tier 2	Weapon Rogue	51.96	75.3	21.3	48.3
	Location Warlock	51.81	73.4	24.6	49.0
	Zealot Priest	51.53	69.8	8.2	39.0
	Zerg DeathKnight	50.97	62.5	95.9	79.2
	Dungar Druid	50.92	61.9	20.8	41.4
	Elemental Mage	50.52	56.7	9.6	33.1
	Discover Hunter	50.41	55.2	11.0	33.1
	Terran Warrior	50.30	53.9	70.2	62.1
	Secret Hunter	50.20	52.6	10.9	31.8
Tier 3	Protoss Rogue	49.46	43.0	25.1	34.0
Tier 4	Protoss Priest	45.44	-8.9	36.7	13.9
	Terran Paladin	44.62	-19.4	5.1	-7.2
	Protoss Mage	42.96	-40.8	24.9	-7.9

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

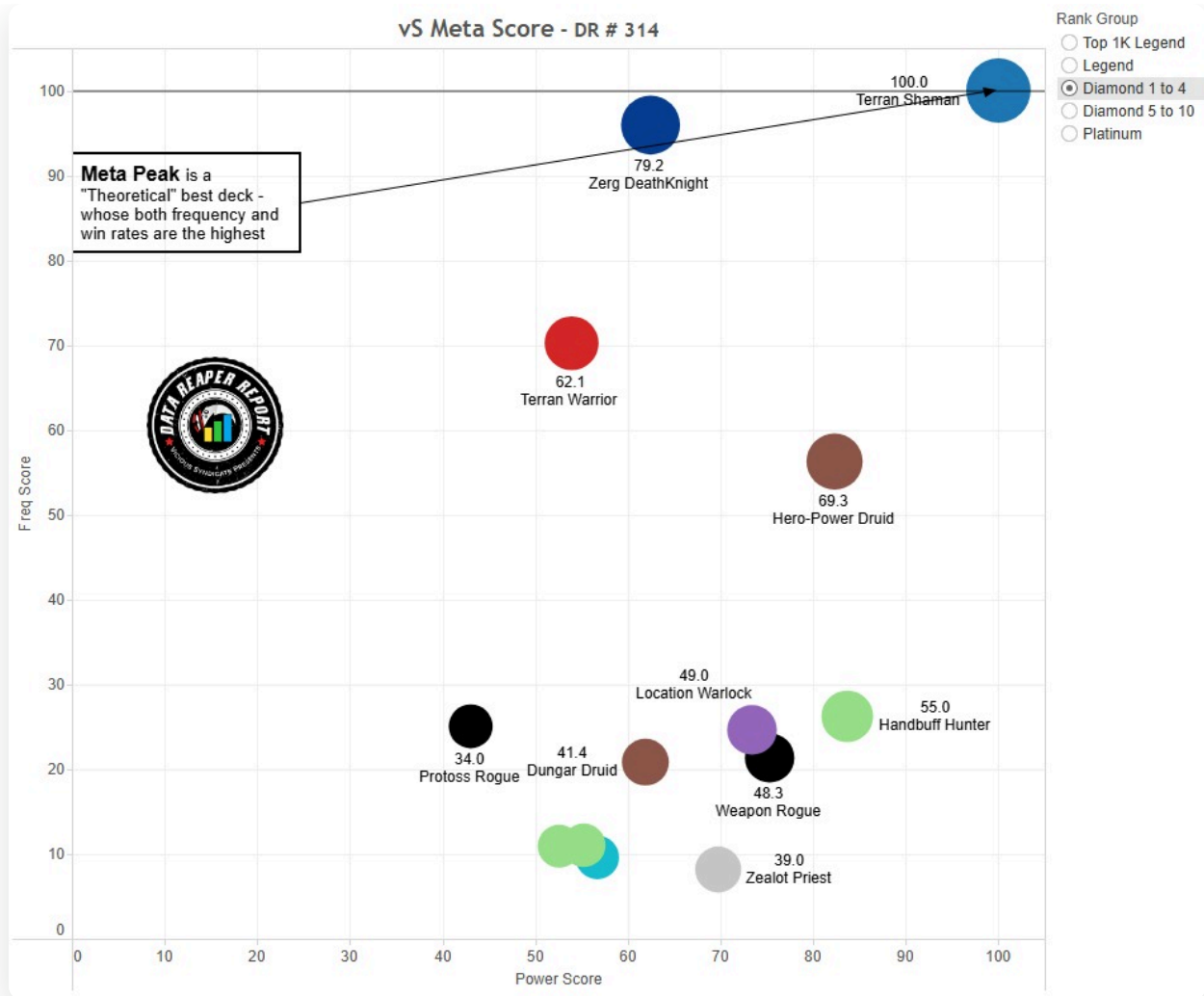
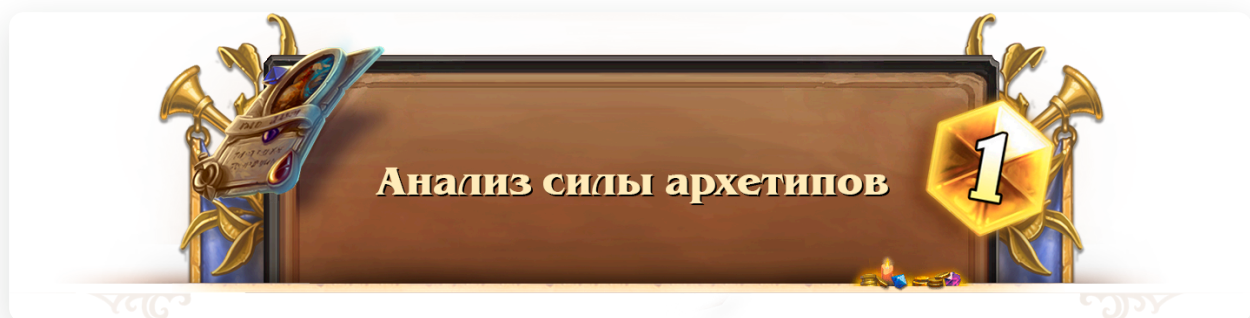


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Шаман

Терран Шаман продолжает удерживать звание лучшей колоды в игре. Это ни для кого не сюрприз, учитывая, что быстрая сборка не подверглась нерфам. Есть в этом

и хорошая сторона: с исчезновением бесконечной версии Воин и Чернокнижник могут надежно контрить Шамана. В то же время быстрая сборка колоды в целом была сильнее во многих матч-апах, поэтому общая эффективность архетипа не пострадала.

Тем временем медленные сборки Терран Шамана с некоторыми изменениями по-прежнему сохраняют соревновательный потенциал. Пока что трудно сказать наверняка, но не похоже, чтобы только “бесконечность” была связующим звеном колоды.



Рыцарь смерти

Зерг Рыцарь смерти находился на уровне тир-3 перед балансным патчем, но в дальнейшем ему удалось подняться — по двум причинам. Первая состоит в том, что Фрост сборки стали превалировать среди остальных, что положительно сказалось на общей эффективности архетипа. Вторая — это рост его лучшего матч-апа в лице Терран Воина, который контрит Терран Шамана. Такая динамика дает Рыцарю смерти более твердую почву под ногами и хорошие перспективы.



Разбойник

Протосс Разбойник сейчас неплох, хотя его плейрет значительно выше, чем его возможности. Это говорит о том, что популярен он в первую очередь благодаря своему геймплею. Он неплохо сражается с Воином и Рыцарем смерти, но страдает против других топовых колод. Ему также идет на пользу популярность других (плохих) колод протоссов, которые он легко побеждает.

Разбойник на оружии наслаждается нашествием Протосс Разбойников, поскольку эту еще более легкая добыча, чем Зерг ДК. Разбойник на оружии — колода элитного уровня, но играют им редко, поскольку он слишком поляризованный и неинтересный.



Охотник

Хэндбафф Охотник оказался очень силен, и у него большие перспективы для улучшения сборки. В целом колода стала лучше, чем была в формате ОТК, в то время как ОТК сборки исчезли из меты. В то же время Хэндбафф Охотник проигрывает Терран Шаману, что ограничивает его возможности в мете, где полно таких противников.

На **Охотника на раскопке** стоит обратить особое внимание. Он все еще находится в процессе оптимизации, но тот протекает очень продуктивно. С течением времени сразу несколько ключевых матч-апов становятся лучше. У колоды даже есть шансы перегнать по эффективности Хэндбафф Охотника.



Воин

Терран Воину может и комфортно снова и снова встречаться с Шаманами, однако популярный матч-ап с Зерг ДК остается очень сложным, в результате чего Воин не может достичь даже положительного винрейта, несмотря на то, что в остальном его разброс матч-апов очень силен. Воин также не слишком рад популярности Протосс Разбойника.



Друид

Дунгар Друид переживает провал. Его винрейт находится в свободном падении и может достичь тир-4 в топе Легенды на следующей неделе. Виноват в этом

изменившийся Охотник. Хэндбафф Охотник абсолютно уничтожает Дунгар Друида, а Охотник на раскопке стал страшно агрессивным.

Друид на силе героя очень силен на пути в Легенду, но на высших рангах для него все ломается. К следующей неделе колода может оказаться в тир-3 в топе Легенды (если не ниже). Сложная встреча с Терран Шаманом, а также распространение Охотника на раскопке могут полностью вытеснить его из меты.



Жрец

Протосс Жрец остался таким же мусором, каким был до баффа Излучателя Пустоты. Однако есть одна сборка, благодаря которой у архетипа может появиться потенциал забраться в тир-3 меты.

Зилот Жрец силен, хотя на высоких рангах его слегка поджимают. Матч-ап с Шаманом — очень большая проблема для колоды.



Чернокнижник

Чернокнижник на областях отлично выступает в ладдере. Это вторая сильнейшая контр-колода против Терран Шамана, а остальная часть его матч-апов хорошо сбалансирована. Разбойник на оружии и Дунгар Друид встречаются редко, и среди оставшихся популярных колод неприятным для Гул'дана остается только Зерг ДК, хотя и против него есть шансы. Если вы хотите побеждать Шамана, не теряя хватки в других матч-апах, Чернокнижник подойдет лучше Терран Воина.



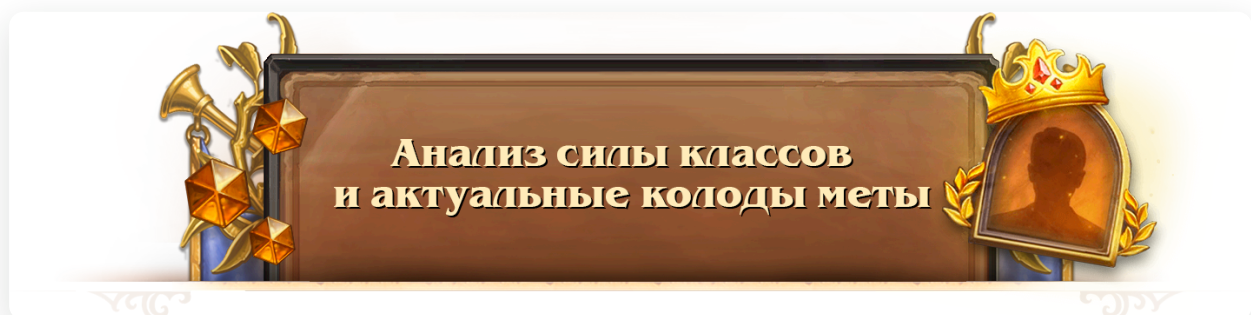
Маг

Протосс Маг все так же ужасен, и больших надежд на него нет. **Элем Маг** не ужасен, но и звезд с неба он не хватает. Матч-апа с Шаманом достаточно, чтобы без задних мыслей удалить Элем Мага и больше никогда о нем не вспоминать.



Паладин и Охотник на демонов

Не стоит тратить время на эти классы.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

- 1.

2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Быстрая версия [Терран Шамана](#) не подверглась изменениям баланса. Уже известная ранее сборка отлично подойдет для игры и сейчас. С этой колодой легче всего набирать рейтинг — на любом ранге.

Медленная версия подверглась изменениям в патче и потеряла бесконечного [Фотографа Физзла](#). Но уже сейчас колода снова появляется на высоких рангах и

показывает неплохой уровень игры. Книжка-раскладушка похожа на ловушку. Против Воина поможет группа Музыкального менеджера Е.Т.С. с Килджеденом.

Токен Шаман нечасто появляется в ладдере, но показывает тир-1 винрейт, всего лишь чуть хуже Терран Шамана. Ракетный модуль достаточно хорош и здесь, даже без каких-либо синергий с Крейсером.

- Колоды Шамана

- Терран Шаман с Осадным танком

-   **Физзл Терран Шаман**
-   **Токен Шаман**
- 

[назад к выбору класса](#)

-  **РЫЦАРЬ СМЕРТИ**

- **Зерг Рыцарь смерти** не изменился. Фрост сборка значительно сильнее других вариантов. В Радужном билде нет никакого смысла, учитывая, насколько малочислен Разбойник на оружии.

- Колоды Рыцаря смерти

- Фрост Зерг Рыцарь смерти

-   **Радужный Зерг Рыцарь смерти**

- 

[назад к выбору класса](#)

-  **РАЗБОЙНИК**

- В сборках **Протосс Разбойника** неплохо себя показывает Собиратель астероидов, хотя для полноценного взгляда на карту нужно больше статистики. Остальные 28 карт уже устоялись. Темный тамплиер не нужен в затяжных матч-апах. К примеру, 4 тамплиера не повысят вероятность победы над Воином. Единственная встреча, где Темный тамплиер полезен, это Чернокнижник на областях, большим угрозам которого Валире трудно отвечать. Если популярность Чернокнижника возрастет на следующей неделе, Темного тамплиера можно будет рассмотреть снова.

- В сборку **Разбойника на оружии** был добавлен Подарок Валиры. Карта долгое время была ловушкой, но в текущей мете она пригодится.

• Колоды Разбойника

• Протосс Разбойник



Разбойник на оружии



[назад к выбору класса](#)



- Агрессор Скользящее Копье может стать прорывом в сборках **Хэндбафф Охотника**, поскольку добавляет еще один фронт для давления. В колоду можно положить 3-е существо, поскольку Бердвотчинг все равно будет гарантированно предлагать Зерглинга. Главное, запомните, что на муллигане искать Агрессора не нужно. Вам как можно скорее нужно найти Зерглинга (то есть Зерглинга, Омут рождения, Бердвотчинг) и начать усиливать его в руке (лучший бафф — Занятое место).
- Указанная сборка отказывается от некоторых худших карт. **Небесный выстрел**, **Перфокарта**, **Звездострел** — все эти карты не впечатляют. **Ловушки титанов** хороши, как и **Эволюционная камера**.
- **Охотнику на раскопке** стоит быть агрессивнее после потери возможности выйти в бесконечного Физзла. Добиться этого помогают Зерглинги вместе с **Эволюционной камерой**. Представленная сборка подает очень большие надежды.

• Колоды Охотника

• Зерглинг Хэндбафф Охотник



Зерг Охотник на раскопке



Секрет Охотник



[назад к выбору класса](#)



- **Терран Воину** не нужно быть настолько же жадным, как раньше, поскольку главной угрозы со стороны Физзл Шамана больше нет. **Изобретатель Бум** стал менее важен, а **Ментальный техник** теряет актуальность со спадом **Дунгар Друида**. **Тотем Каменных Игл** выглядит лучше, чем **Сон под звездами** по всем аспектам. **Захватчик** невероятно полезен против Терран Шамана, а **Потасовка** лучше против Зерг ДК — их можно

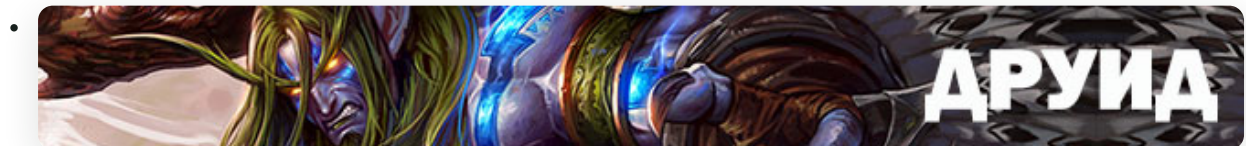
менять местами. **Вихрь клинков** может помочь с гигантскими Зерглингами Хэндбафф Охотника, но в большинстве других матч-апов карта слаба. Если хотите положить в колоду больше двух карт перечисленных ремувалов, можно убрать **Тотем Каменных Игл**.

• Колоды Воина

• **Физзл Терран Воин**



[назад к выбору класса](#)



- **Дунгар Друид** отчаянно нуждается в ранней игре, поэтому **Кактусовый голем** сейчас так важен в колоде. **Друид на силе героя** слегка изменился, но в целом колода осталась такой же.

• Колоды Друида

• **Биг Дунгар Друид**



• **Протосс Друид на силе героя**



[назад к выбору класса](#)



- Фановость **Протосс Жреца** может иметь под собой настоящий вес. Указанная сборка подает надежды в соревновательном плане благодаря возможности побороться за стол в ранней игре. Причина проста и совпадает с другими архетипами — Орбитальное гало.
- Главная проблема Протосс Жреца — это недостаток добора и слишком большая зависимость от захода Темпорального ускорения. **Сказочный коммивояжер**, **Золотоискатель** и **Нарайн Правдозоркий** помогают сгладить эту проблему.
- **Зилот Жрец** отказался от Темного квалдира и **Святой водицы**. **Дракон Жрец** встречается редко, но колода работает на ура.

• Колоды Жреца

• **Протосс Жрец**



- **Агро Зилот Жрец**



Зилот Дракон Жрец



[назад к выбору класса](#)



- Сборка **Чернокнижника на областях** из прошлого мета-отчета отлично себя показывает. Архетип очень сильно недооценен по сравнению с тем, насколько он хорош против Шамана и остальной меты.

Колоды Чернокнижника

- Турист Чернокнижник на областях**



[назад к выбору класса](#)



С развитием Разбойника и Жреца Маг становится очевидно худшим классом протоссов. Его единственный рабочий архетип — это **Элем Маг**.

Колоды Мага

- Темпо Протосс Маг**



- Элем Маг**



[назад к выбору класса](#)



- Паладин сейчас неконкурентоспособен.

Колоды Паладина

- Терран Паладин**



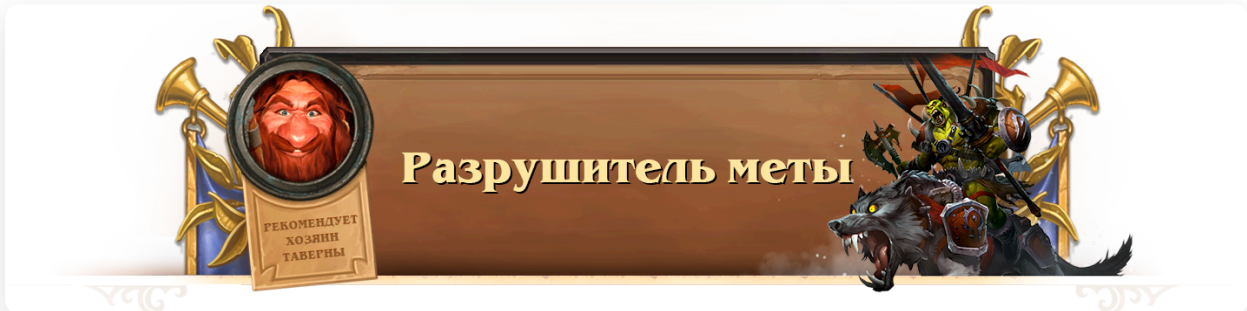
[назад к выбору класса](#)

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

- Иллидан окончательно спекся.

Колоды ДХ

- [назад к выбору класса](#)



Чернокнижник на областях выглядит как отличный ответ на мету Стандарта. Не стоит ждать, что он станет лучшей колодой. Это хорошая контр-колода против Шамана, которая способна противостоять любому другому противнику в ладдере, что создает для нее комфортную среду обитания. Чернокнижник сохранит свою силу, если Разбойник на оружии и Дунгар Друид останутся в тени.

Колода, на которую стоит обратить внимание в ближайшую неделю, это Охотник на раскопке. Хэндбафф Охотник пока что выступает лучше и наделал больше шума в мете из-за взрывных ходов с Зерглингами, однако статистика намекает, что более агрессивный подход к Охотнику на раскопке может стать элитной стратегией в мете.

- **Турист Чернокнижник на областях**

-  **Зерг Охотник на раскопке**



- *Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **МОЖНО***

прочитать здесь.