

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Тралл возвращается к Контролю. Vicious Syndicate. Мета-отчет №315

21.02.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Тралл возвращается к Контролю. Vicious Syndicate. Мета-отчет №315

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



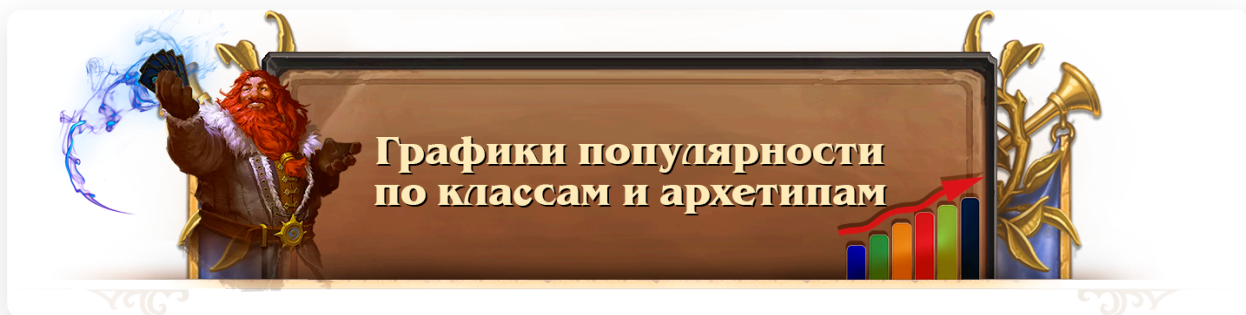
Наглядно и подробно разбираем мету Великой Запредельной Тьмы после выхода Героев StarCraft в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	637,000
Топ 1000 ранга Легенда	60,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	208,000
Алмаз 1-4	77,000

Алмаз 10-5	100,000
Платина	71,000
Бронза/ Серебро / Золото	121,000

• **Содержание мета-отчета:**

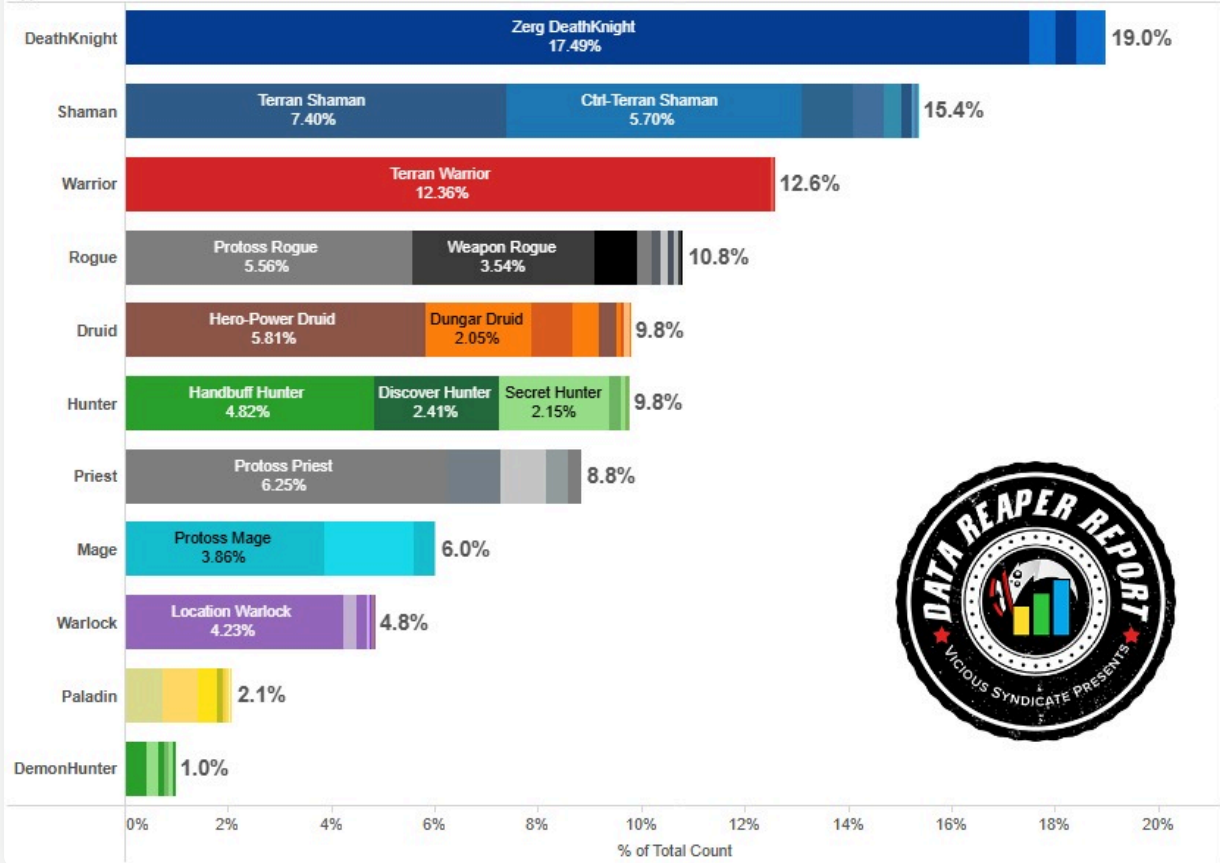
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

vS Data Reaper # 315 (February 12 - 18, 2025) - All Ranks

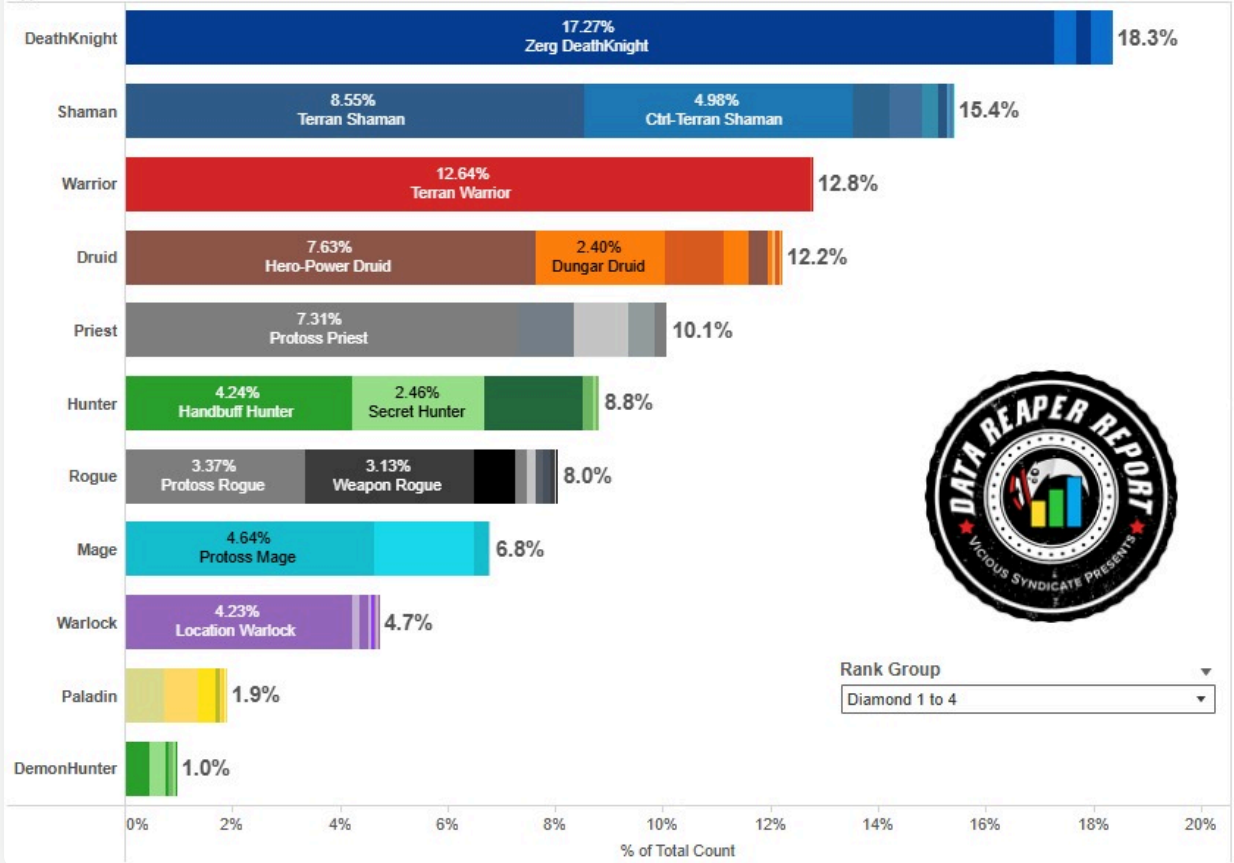
Oppone..



На рангах Алмаз 4 — 1

vS Data Reaper # 315 (February 12 - 18, 2025) - By Ranks

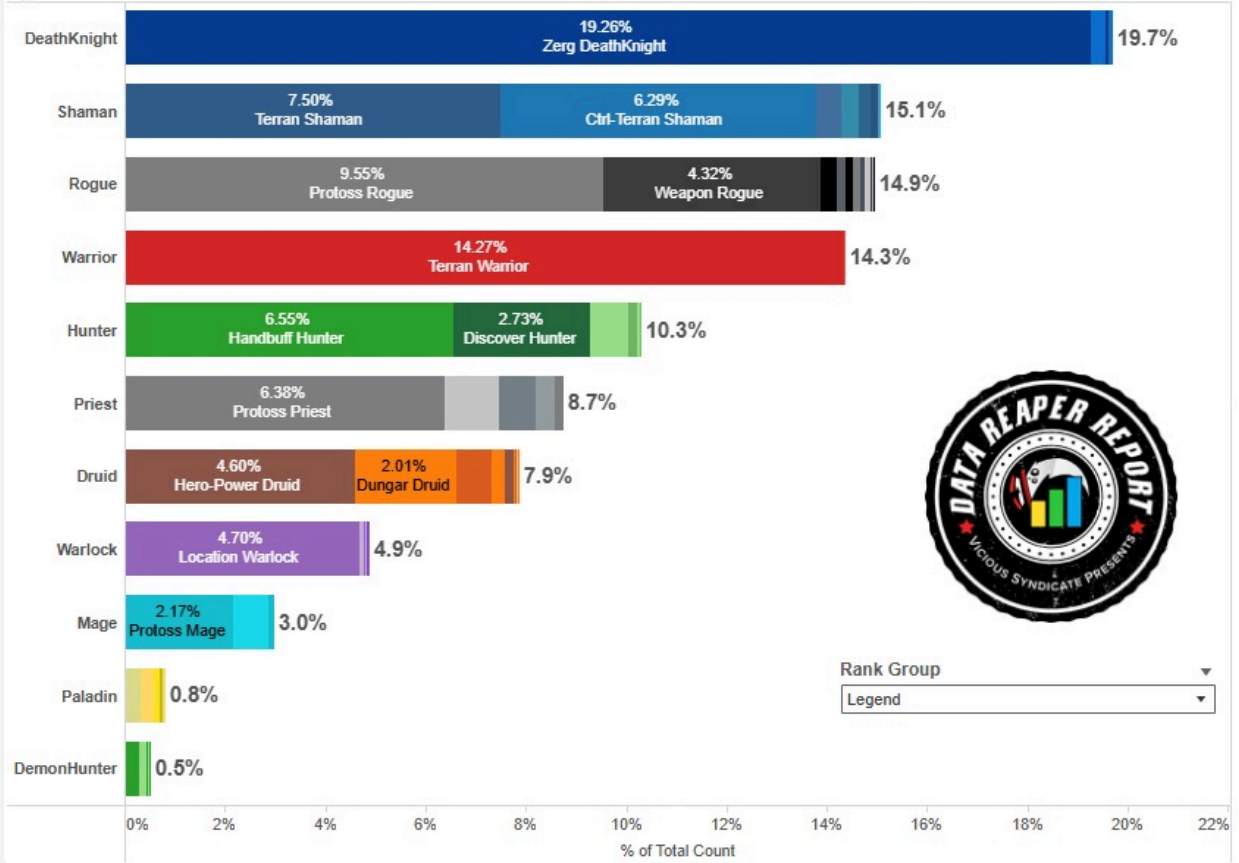
Oppone..



В Легенде

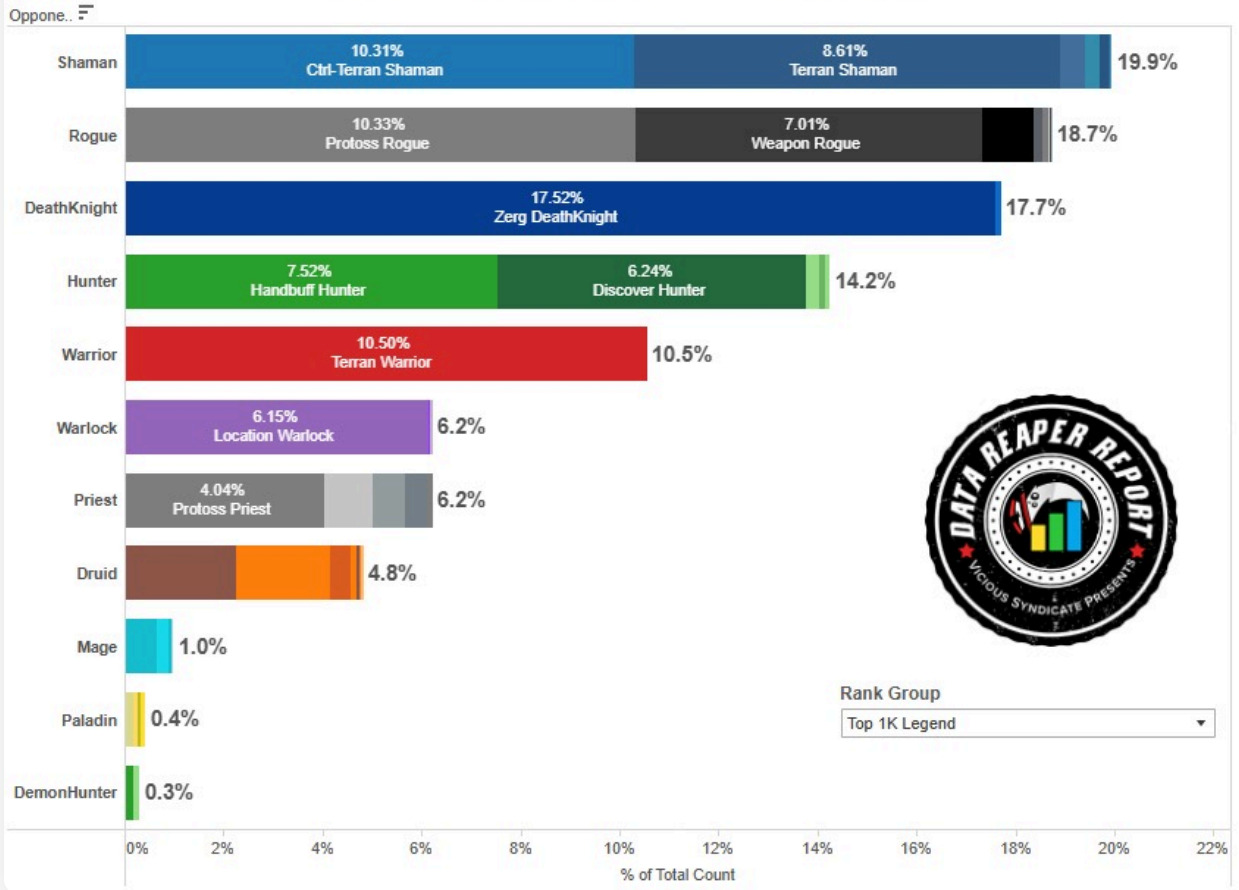
vS Data Reaper # 315 (February 12 - 18, 2025) - By Ranks

Oppone..



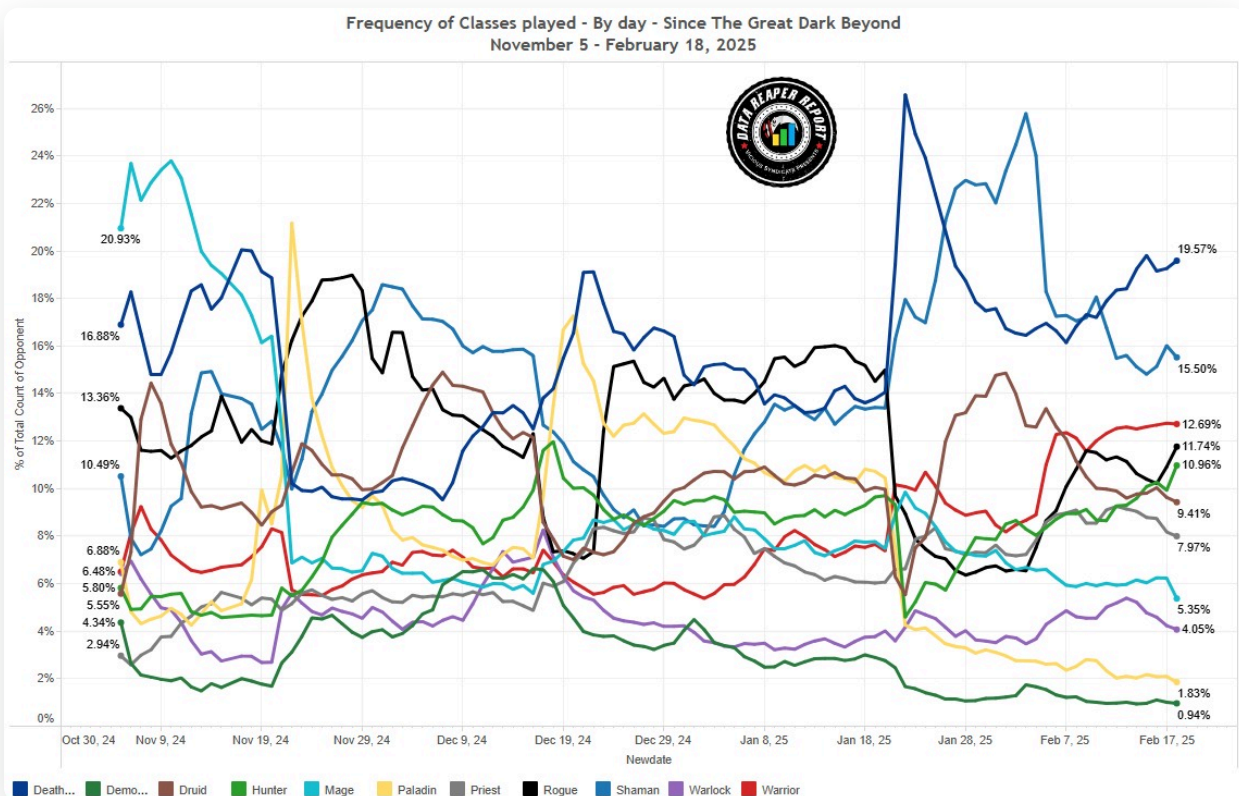
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 315 (February 12 - 18, 2025) - By Ranks



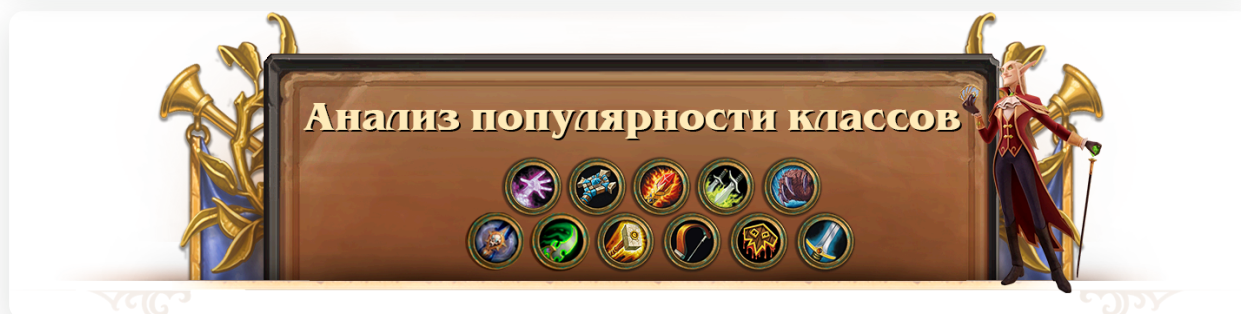
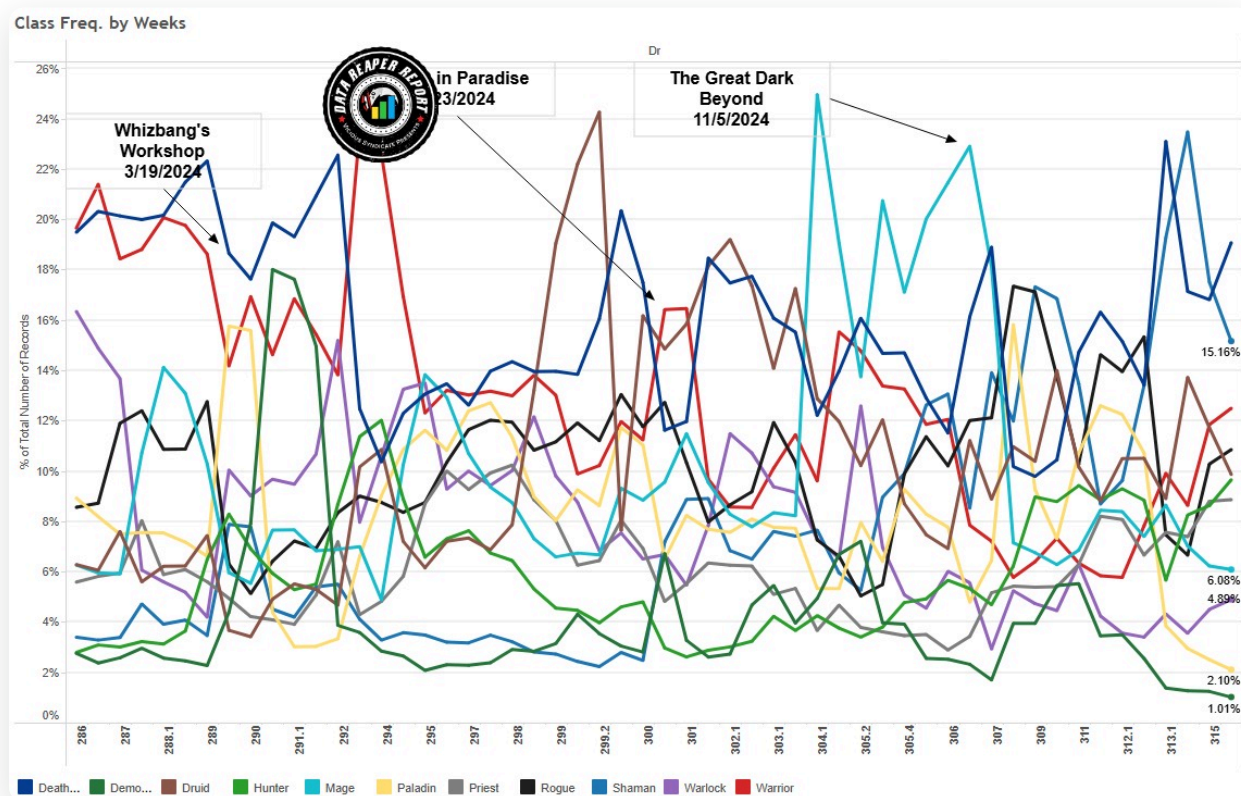
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Великая Запредельная Тьма

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



С Шаманом происходят большие перемены: контрольная версия **Терран Шамана** снова набирает популярность на высоких рангах. На пути в Легенду обычный Терран Шаман все еще более заметен, но в топе Легенды основным становится медленный Терран Шаман.



Зерг Рыцарь смерти все чаще встречается на любых рангах. Вероятно, причиной тому стал сдвиг в сборках Шамана. Зерг ДК более комфортно сражается с медленными Шаманами, поскольку те дают ему больше времени на усиление зергов.



Хайп вокруг **Протосс Разбойника** постепенно утихает на фоне не самых впечатляющих показателей. **Разбойник на оружии** тем временем растет в популярности, особенно в топе Легенды. Похоже, что так класс отвечает на рост Рыцаря смерти.



Внутренние изменения происходят и с Охотником. **Охотник на раскопке** набирает популярность, в то время как **Хэндбафф Охотник** понемногу снижается. Сборки Охотника на раскопке почти устоялись, а вот Хэндбафф Охотник по-прежнему изучает различные опции.



Терран Воин наблюдает за противоречивыми изменениями в мете. С одной стороны, матч-ап против Контроль Терран Шамана, где Физзл уже не бесконечный, дается Воину легко. С другой стороны, рост популярности Зерг ДК — не лучшая новость. По этим причинам Воин остался на том же уровне эффективности, где и был на прошлой неделе.



Чернокнижник на областях слегка вырос в численности, но по сравнению с другими колодами StarCraft он все еще скромно представлен в ладдере.



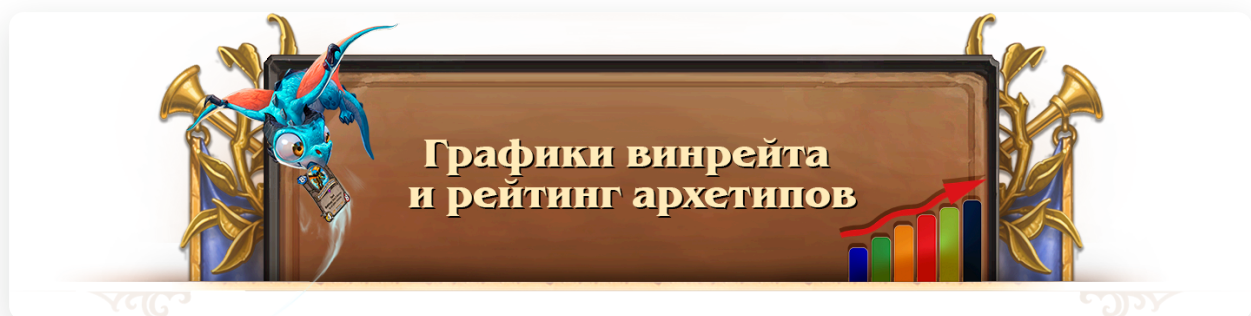
Протосс Жрец продолжает удерживать лояльную аудиторию, а вот **агрессивным колодам Жреца** не удастся привлечь к себе больше внимания.



На прошлой неделе падение Друида было очень предсказуемым, и так и случилось. И **Друид на силе героя**, и **Дунгар Друид** встречаются все реже и реже, потому что мета слишком враждебна к обеим колодам.




Протосс Маг все еще распространен на внелегендарных рангах, но на высоком MMR игроки отказались от архетипа. **Паладин** и **Охотник на демонов** остаются неактуальными в соревновательном плане.



Диаграммы матч-апов


По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 2/12/2025-2/18/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck															
All Ranks																	
		Zerg DeathKnight	Dungar Druid	Hero-Power Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunter	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Protoss Priest	Zealot Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Ctrl-Terran Shaman	Terran Shaman	Location Warlock	Terran Warrior
Hero	Hero Deck																
DeathKnight	Zerg DeathKnight	Black	Red	Red	Yellow	Red	Red	Red	Green	Yellow	Red	Red	Red	Green	Red	Yellow	Green
Druid	Dungar Druid	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Yellow	Red	Green	Green	Green	Yellow	Green	Red
	Hero-Power Druid	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Yellow	Green	Green	Yellow	Red	Red	Yellow
Hunter	Discover Hunter	Yellow	Green	Green	Black	Yellow	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Yellow
	Handbuff Hunter	Green	Green	Green	Yellow	Black	Red	Red	Green	Yellow	Yellow	Green	Green	Red	Red	Yellow	Green
	Secret Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red
Mage	Elemental Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Yellow	Green	Red	Red	Red	Red
	Protoss Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Red
Priest	Protoss Priest	Yellow	Yellow	Red	Red	Yellow	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Yellow	Red	Red	Green
	Zealot Priest	Green	Green	Yellow	Green	Yellow	Red	Red	Red	Green	Black	Red	Green	Red	Red	Green	Green
Rogue	Protoss Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Yellow	Green	Green	Green	Black	Red	Yellow	Red	Red	Green
	Weapon Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Black	Yellow	Red	Green	Yellow
Shaman	Ctrl-Terran Shaman	Red	Red	Yellow	Green	Green	Green	Green	Green	Yellow	Green	Yellow	Yellow	Black	Green	Yellow	Red
	Terran Shaman	Green	Yellow	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red
Warlock	Location Warlock	Yellow	Red	Green	Green	Yellow	Green	Green	Red	Green	Red	Green	Red	Yellow	Green	Black	Red
Warrior	Terran Warrior	Red	Green	Yellow	Yellow	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Yellow	Green	Green	Green	Black

На рангах Алмаз 4 — Легенда

Matchup Win rates based on games between 2/12/2025-2/18/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck															
D4 to L																	
Hero	Hero Deck	Zerg DeathKnight	Dungar Druid	Hero-Power Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunter	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Protoss Priest	Zealot Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Ctrl-Terran Shaman	Terran Shaman	Location Warlock	Terran Warrior
	Zerg DeathKnight	Black	Red	Red	Black	Red	Red	Black	Green	Black	Red	Red	Red	Green	Red	Black	Green
Druid	Dungar Druid	Green	Black	Red	Red	Red	Red	White	Green	Red	Red	Green	Green	Black	Black	Green	Red
	Hero-Power Druid	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Black
Hunter	Discover Hunter	Black	Green	Green	Black	Black	Red	Black	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Black
	Handbuff Hunter	Green	Green	Green	Black	Black	Red	Red	Green	Black	Black	Green	Green	Red	Red	Black	Green
	Secret Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Black	White	Green	Black	White	Green	Green	Red	Red	Black	Red
Mage	Elemental Mage	Black	White	Green	Black	Green	White	Black	Green	Green	White	Red	Green	Red	Red	Red	Red
	Protoss Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Red
Priest	Protoss Priest	Black	Green	Red	Red	Black	Black	Red	Red	Black	Black	Red	Red	Black	Red	Red	Green
	Zealot Priest	Green	Green	Green	Green	Black	White	White	Red	Black	Black	Red	Green	Red	Red	Green	Green
Rogue	Protoss Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Black	Red	Red	Green
	Weapon Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Black	Black	Red	Red	Red
Shaman	Ctrl-Terran Shaman	Red	Black	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Black	Black	Black	Black	Green	Black	Red
	Terran Shaman	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red
Warlock	Location Warlock	Black	Red	Green	Green	Black	Black	Green	Black	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Black	Red
Warrior	Terran Warrior	Red	Green	Black	Black	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Black

В Легенде

Matchup Win rates based on games between 2/12/2025-2/18/2025
 (Minimum 100 games required per matchup)



Rank Group		Opponent / Opponent Deck															
Legend																	
		Zerg DeathKnight	Dungar Druid	Hero-Power Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunter	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Protoss Priest	Zealot Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Ctrl-Terran Shaman	Terran Shaman	Location Warlock	Terran Warrior
Hero	Hero Deck																
DeathKnight	Zerg DeathKnight	Black	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green
Druid	Dungar Druid	Green	Black	Red	Red	Red	White	White	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red
	Hero-Power Druid	Green	Green	Black	Red	Red	Red	White	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Green
Hunter	Discover Hunter	Green	Green	Green	Black	Green	White	White	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green
	Handbuff Hunter	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green
	Secret Hunter	Green	White	Green	White	Green	Black	White	White	Green	White	Green	Green	Red	Red	Green	Green
Mage	Elemental Mage	Green	White	White	White	Green	Black	White	Green	White	White	Red	White	Red	Red	White	Red
	Protoss Mage	Red	Red	Red	Red	Red	White	White	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Red
Priest	Protoss Priest	Green	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Black	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Green
	Zealot Priest	Green	Green	Green	Green	Green	White	White	Red	Green	Black	Red	Green	Red	Red	Green	Green
Rogue	Protoss Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Red	Red	Green
	Weapon Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	White	Green	Green	Red	Green	Green	Black	Green	Red	Green	Red
Shaman	Ctrl-Terran Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Red
	Terran Shaman	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red
Warlock	Location Warlock	Green	Red	Green	Green	Green	White	White	Green	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Black	Red
Warrior	Terran Warrior	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды

Top 1K Legend								
 vS Power Rankings DR # 315								
Tiers	Rank	Hero Deck	Rank Group	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1		Weapon Rogue	Top 1K Legend	53.07	0.62	100.0	40.0	70.0
		Ctrl-Terran Shaman	Top 1K Legend	52.63		92.7	58.8	75.8
Tier 2		Terran Shaman	Top 1K Legend	51.68	-1.59	77.3	49.1	63.2
		Zerg DeathKnight	Top 1K Legend	51.12	0.95	68.2	100.0	84.1
		Handbuff Hunter	Top 1K Legend	51.01	-1.21	66.4	42.9	54.6
		Location Warlock	Top 1K Legend	50.74	-1.74	62.0	35.1	48.5
		Discover Hunter	Top 1K Legend	50.42	0.18	56.8	35.6	46.2
Tier 3		Hero-Power Druid	Top 1K Legend	49.94	-0.15	49.0	12.9	31.0
		Zealot Priest	Top 1K Legend	49.77	0.27	46.3	5.6	25.9
		Dungar Druid	Top 1K Legend	49.46	0.44	41.2	10.8	26.0
		Protoss Rogue	Top 1K Legend	49.40	0.72	40.2	59.0	49.6
		Terran Warrior	Top 1K Legend	49.07	-0.42	34.9	59.9	47.4
		Secret Hunter	Top 1K Legend	48.27	1.15	21.8	1.6	11.7
		Elemental Mage	Top 1K Legend	47.97	-1.31	17.0	1.3	9.1
Tier 4		Protoss Priest	Top 1K Legend	45.42	1.47	-24.5	23.0	-0.7
		Protoss Mage	Top 1K Legend	42.76	-0.59	-67.6	3.8	-31.9

В Легенде

Legend								
 vS Power Rankings DR # 315								
Tiers	A	Hero Deck	Rank Group	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1		Weapon Rogue	Legend	54.25	1.51	100.0	22.4	61.2
		Terran Shaman	Legend	53.19	0.25	87.5	38.9	63.2
		Handbuff Hunter	Legend	52.28	-0.36	76.8	34.0	55.4
Tier 2		Zerg DeathKnight	Legend	51.73	0.93	70.4	100.0	85.2
		Hero-Power Druid	Legend	51.70	0.23	70.0	23.9	47.0
		Zealot Priest	Legend	51.45	0.52	67.0	5.7	36.3
		Location Warlock	Legend	51.05	-0.96	62.3	24.4	43.4
		Secret Hunter	Legend	51.00	1.53	61.7	4.0	32.9
		Discover Hunter	Legend	50.77	0.55	59.1	14.2	36.6
		Protoss Rogue	Legend	50.49	0.87	55.8	49.6	52.7
		Ctrl-Terran Shaman	Legend	50.24		52.8	32.7	42.7
Tier 3		Elemental Mage	Legend	49.84	0.42	48.2	3.7	25.9
		Dungar Druid	Legend	49.73	0.24	46.9	10.4	28.6
		Terran Warrior	Legend	48.14	-0.81	28.2	74.1	51.1
Tier 4		Protoss Priest	Legend	46.88	1.83	13.3	33.1	23.2
		Protoss Mage	Legend	42.69	-0.26	-36.0	11.3	-12.4

На рангах Алмаз 4 — 1

Diamond 1 to 4

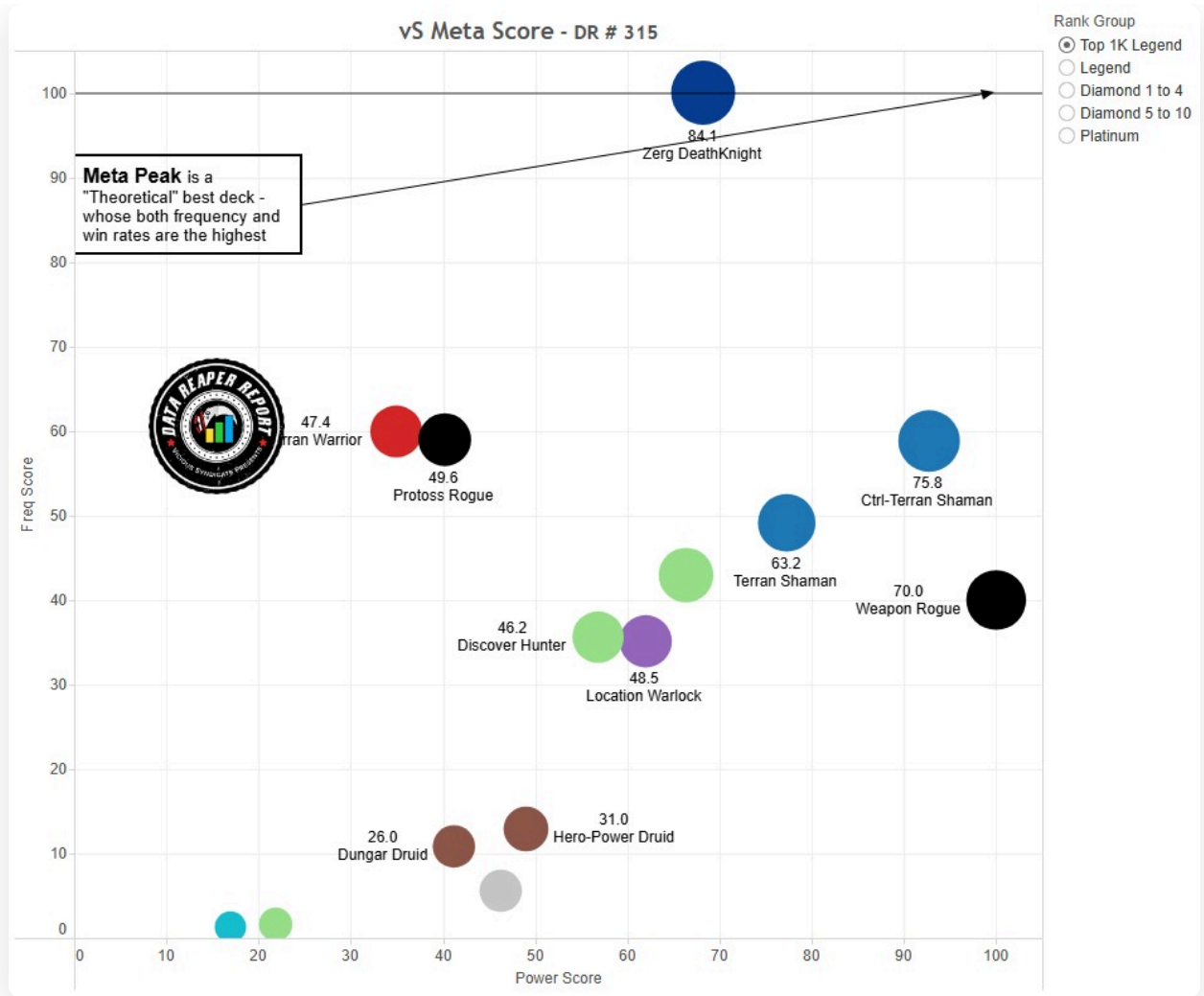


vS Power Rankings DR # 315

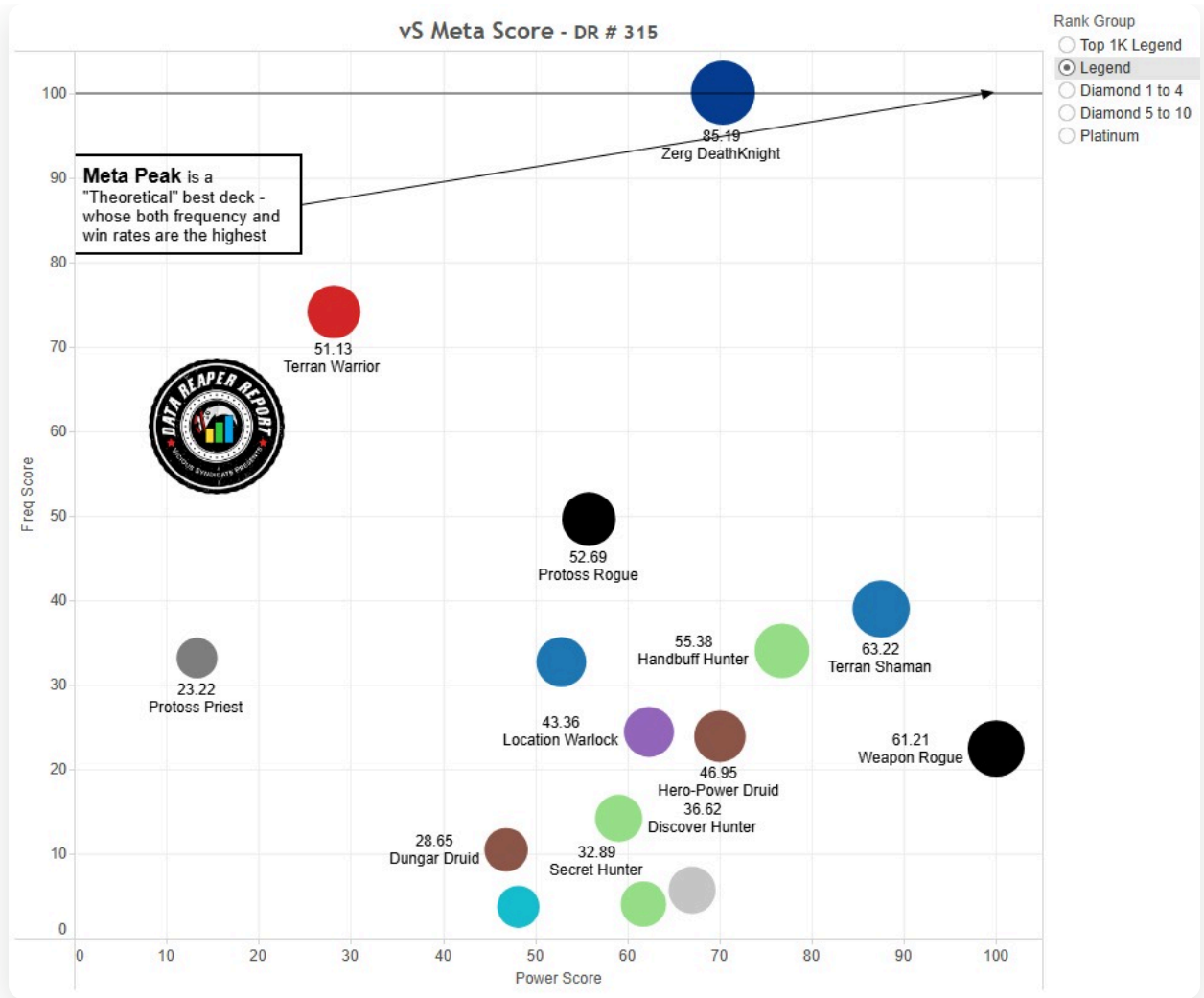
Tiers	A	Hero Deck	Rank Group	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1		Terran Shaman	Diamond 1 to 4	55.43	1.55	100.0	49.5	74.8
		Weapon Rogue	Diamond 1 to 4	53.57	1.60	82.8	18.1	50.5
		Handbuff Hunter	Diamond 1 to 4	52.86	0.25	76.4	24.6	50.5
		Hero-Power Druid	Diamond 1 to 4	52.78	0.27	75.6	44.2	59.9
		Zealot Priest	Diamond 1 to 4	52.42	0.89	72.3	5.9	39.1
Tier 2		Secret Hunter	Diamond 1 to 4	51.99	1.79	68.3	14.2	41.3
		Zerg DeathKnight	Diamond 1 to 4	51.91	0.94	67.6	100.0	83.8
		Elemental Mage	Diamond 1 to 4	51.76	1.24	66.2	10.7	38.4
		Location Warlock	Diamond 1 to 4	51.57	-0.24	64.5	24.5	44.5
		Discover Hunter	Diamond 1 to 4	51.08	0.67	60.0	10.5	35.2
		Protoss Rogue	Diamond 1 to 4	51.04	1.58	59.5	19.5	39.5
		Dungar Druid	Diamond 1 to 4	50.41	-0.51	53.8	13.9	33.8
Tier 3		Ctrl-Terran Shaman	Diamond 1 to 4	49.78		48.0	28.8	38.4
		Terran Warrior	Diamond 1 to 4	49.54	-0.77	45.8	73.2	59.5
		Protoss Priest	Diamond 1 to 4	47.97	2.53	31.3	42.3	36.8
Tier 4		Protoss Mage	Diamond 1 to 4	43.37	0.41	-11.1	26.9	7.9

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

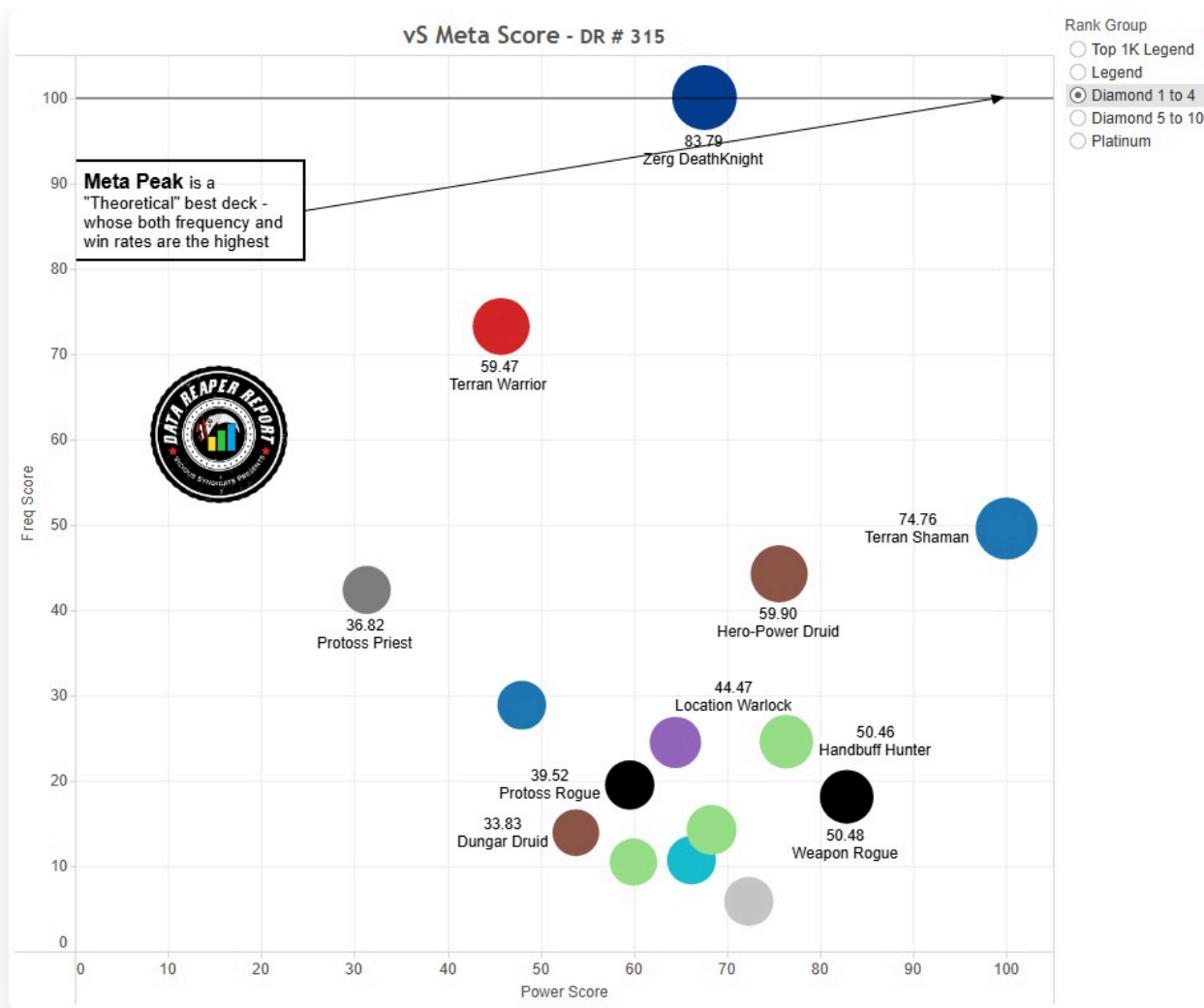
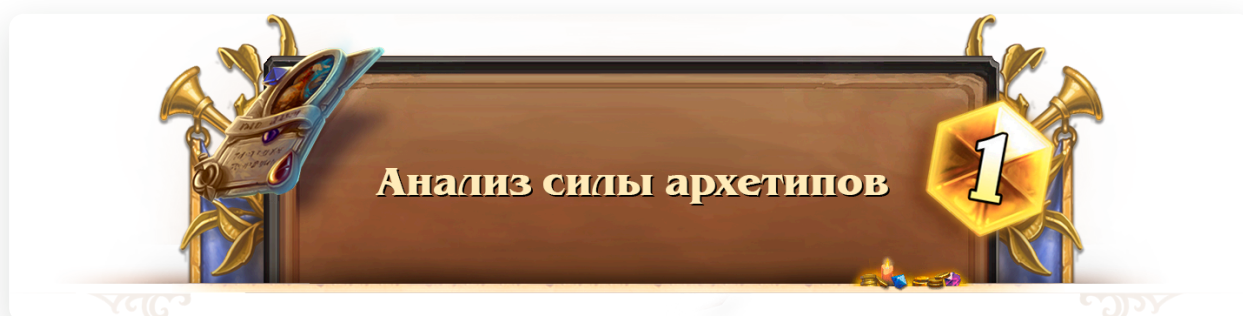


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Шаман

Контроль Терран Шаман вернулся и показывает в топе Легенды результаты не хуже, чем были у него до нерфа. Изменился только матч-ап с Терран Воином — он стал

очень сложным без бесконечных Снимков. Именно здесь **Фотограф Физл** был очень важен, однако для остальных противостояний потеря несерьезная. Одного Снимка более чем достаточно для победы над другими колодами в лейтгейме.

Контроль Терран Шаман имеет большой разброс в эффективности между разными рангами. Отчасти это вызвано неоптимальными сборками на более низких рангах, однако зависимость от игрока здесь тоже играет роль. Контроль Шаман отличается своей повышенной сложностью по сравнению с большинством других колод в мете, которые в целом довольно простые. Потеря бесконечного источника ресурсов также сделала колоду менее прощающей ошибки.

Терран Шаман с Осадным танком по-прежнему силен по всему ладдеру, но его легче обыграть на высоких рангах. Помимо Терран Воина, Терран Шаман проигрывает Чернокнижнику на областях и не может ничего сделать в зеркальной встрече с контролем сборкой. Огромное отставание в зеркальном матч-апе стало решающим фактором в смене меты в топе Легенды.



Рыцарь смерти

Зерг ДК набрал силы благодаря чаще встречающемуся Контроль Терран Шаману взамен обычного. Оба матч-апа близкие, но против быстрой колоды Зерг ДК слегка позади, а против медленной — впереди.



Разбойник

Протосс Разбойник похожим образом довольствуется изменениями в мете. Он хорошо играет против Зерг ДК. С Контроль Терран Шаманом дела у него идут лучше, чем с обычным. Несмотря на спад популярности, колода на самом деле стала сильнее.

Разбойник на оружии рвет и мечет из-за популярности Зерг ДК и спада Друида — в хорошем смысле. Сейчас это лучшая колода в Легенде. Может он и не достигнет звания самой популярной колоды (что скорее хорошо), колода весьма эффективна.



Охотник

Хэндбафф Охотник стал чуть хуже, что соответствует спаду в количестве его игр. Возможно, колоду ждет прорыв в оптимизации, который забросит ее в тир-1, хотя плохой матч-ап с обеими версиями Шамана остается проблемой.

Охотник на раскопке обладает почти таким же разбросом матч-апов, как у Хэндбафф Охотника. И он надеется, что Контроль Шаман не разрастется еще сильнее.



Воин

Терран Воин контрит Контроль Шамана еще лучше, чем агрессивный Терран Шаман. Для кого-то это неожиданная новость, а для других — закономерная, поскольку самые большие шансы на победу Контроль Шаман получает, если попытается задавить Воина, чем сыграть вдолгую. Тем временем распространенность Зерг ДК не дает Терран Воину возможности набрать положительный винрейт.



Чернокнижник

Пришествие Контроль Шамана не радует **Чернокнижника на областях**, поскольку этот матч-ап значительно сложнее агрессивного Шамана. Есть и хорошие

новости: Гул'дан стал чуть лучше играть против Зерг ДК, сделав это противостояние абсолютно равным. Сейчас Чернокнижник и Шаман обладают самыми сложными колодами в мете (пусть и не очень сложными по меркам всей истории Hearthstone).



Жрец

Протосс Жрец стал сильнее на этой неделе благодаря улучшению сборок. Колода больше не вызывает смех, хотя она и не очень сильна. Стоит понаблюдать, сможет ли он поднять свой винрейт еще выше.



Друид

Дунгар Друид наконец-то остановил свое падение в районе тир-3. Рост Рыцаря смерти и спад Хэндбафф Охотника помог сгладить неприятности, которые принесла с собой смена архетипов внутри Шамана. Контроль Шаман намного лучше играет с Дунгар Друидом по сравнению с Терран Шаманом, поскольку последнему иногда не хватает ресурсов, чтобы добить Друида.

Друид на силе героя страдает от любых колод Шамана, но из двух предпочитает встречать медленную. Малфурион в целом не лучшим образом играет с топовыми колодами меты. Если его противник не Рыцарь смерти и не Разбойник, то игра будет сложной.

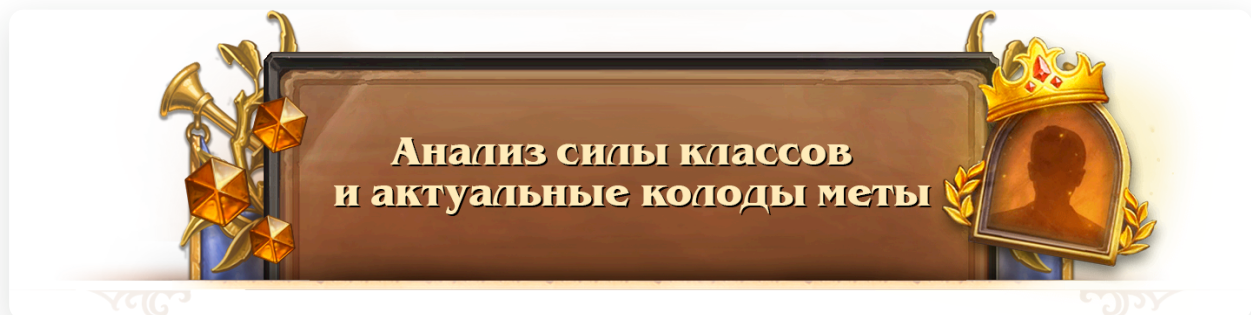


Маг



Протосс Маг — худшая колода в игре. **Элем Магом** можно играть, но никто этого не делает.



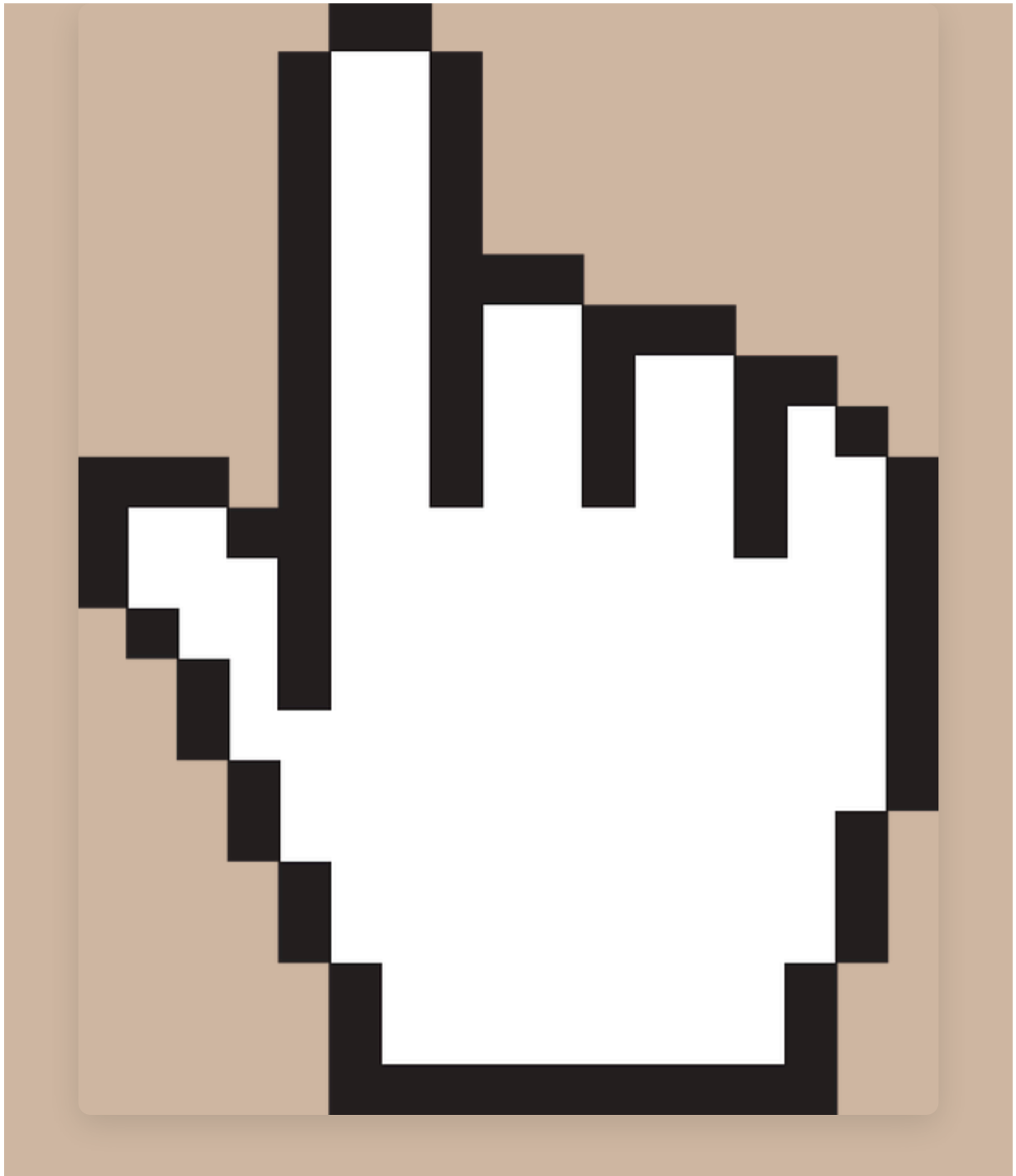
Паладин и Охотник на демонов



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Сборка **Контроль Терран Шамана** прошлой недели очень сильна, за исключением **Музыкального менеджера Е.Т.С.**, который уступил место Честному торговцу **Жулю**. **Жуль** показывает себя лучше во многих матч-апах. Нужды в **Книжке-раскладушке** в этой колоде нет.

Сложнейший матч-ап колоды — это Воин. Вы должны попытаться украсить **Зиллиакса Делюкс 3000 Бобом** и утроить Грязную крысу **Дрыжеблоком**, чтобы попытаться вытащить Бум-босса **Тогруна**, **Музыкального менеджера Е.Т.С.**, **Килджедена** и **Фотографа Физзла**.

- Колоды Шамана

- Терран Шаман с Осадным танком

-   **Контроль Терран Шаман**
-  **Токен Шаман**



[назад к выбору класса](#)



- **Зерг Рыцарь смерти** все еще без изменений. Сборка со Льдом предпочтительнее, поскольку Зимний горн помогает скомбинировать Заразителя с Убийственным гроулом.

- Колоды Рыцаря смерти

- Фрост Зерг Рыцарь смерти

-  **Радужный Зерг Рыцарь смерти**





[назад к выбору класса](#)



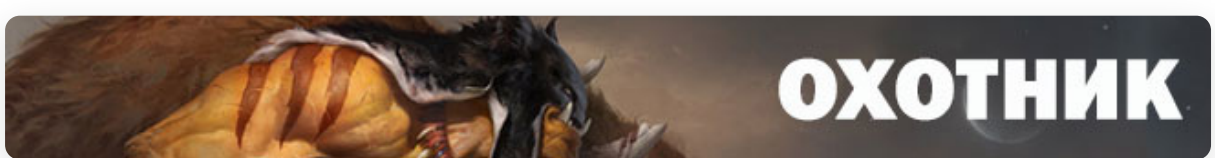
- Собиратель астероидов не привлек внимание игроков на **Протосс Разбойнике**, поэтому сборка снова вернулась к Темным тамплиерам. Еще одна альтернатива — **Удар в спину**, хотя ничего выдающегося заклинание не показывает.

- Колоды Разбойника

-  **Протосс Разбойник**
-  **Разбойник на оружии**



[назад к выбору класса](#)



- Набор карт для раскопки в **Хэндбафф Охотнике** неплох. Учитывая, насколько сильны Встречи с пришельцами, архетипу давно стоило протестировать эти карты.
- Нет смысла играть **ОТК Хэндбафф Охотником** как отдельной колодой. Можно разве что рассмотреть **Рубаку Песни Войны** в качестве технической карты для Зерглинг Хэндбафф Охотника. Для этого замените **Юрких змей** и **Эволюционные камеры** на 2 копии **Йормунгара покрупнее** и по 1 копии **Рубаки Песни Войны** и **С дымком**.

• Колоды Охотника

• **Зерглинг Хэндбафф Охотник на раскопке**



- **Зерг Охотник на раскопке**



- **Секрет Охотник**



[назад к выбору класса](#)



- Для **Терран Воина** почти ничего не поменялось. По желанию в колоду можно взять **Потасовку**, **Сон под звездами** и **Вихрь клинков**. Гибкие слоты: **Захватчик**, **Тотем Каменного Когтя**, **Блок щитом**.

• Колоды Воина

• **Физзл Терран Воин**



[назад к выбору класса](#)



- **Чернокнижник на областях** испытывает трудности с **Контроль Терран Шаманом** по сравнению с быстрой версией колоды, и подстроиться под матч-ап заменами у него тоже нет возможности. Препятствие на игру все еще лучший план.

• Колоды Чернокнижника

• **Турист Чернокнижник на областях**



[назад к выбору класса](#)



- **Протосс Жрец** может пойти по более жадному пути, убрав Верную удочку и Ръяную целительницу, чтобы уместить в сборке и **Аккорд силы: синхронность**, и **Протокол творения**. Так колода становится лучше в медленных матч-апах против Терран Воина и Контроль Шамана, но слабее против агрессии.

Колоды Жреца

-  **Протосс Жрец**
 -  →  **Агро Зилот Жрец**

-  →  **Зилот Дракон Жрец**




-  → 

[назад к выбору класса](#)



- **Дунгар Друид** сдался бороться за раннюю игру. Артанис — не самая сильная карта, которая стала популярна благодаря некоторой помощи в медленных матч-апах.

Колоды Друида

-  **Дунгар Друид с Артанисом**
 -  →  **Протосс Друид на силе героя**

-  → 

[назад к выбору класса](#)



С развитием Разбойника и Жреца Маг становится очевидно худшим классом протоссов. Его единственный рабочий архетип — это **Элем Маг**.

- Основная причина, по которой **Протосс Маг** достаточно популярен, это фановость. При этом это однозначно худшая колода среди популярных в мете. **Элем Маг** неплох, но интерес к нему отсутствует.

Колоды Мага

- **Темпо Протосс Маг**

-



- **Элем Маг**

-



-

[назад к выбору класса](#)

-



- Паладин находится в несоревновательном состоянии. Мини-набор вытеснил Хэндбафф Паладина из меты, а Линесса Паладин исчез из-за нерфа Эфириала-оракула.

- Колоды Паладина

- **Терран Паладин**

-



-

[назад к выбору класса](#)

-

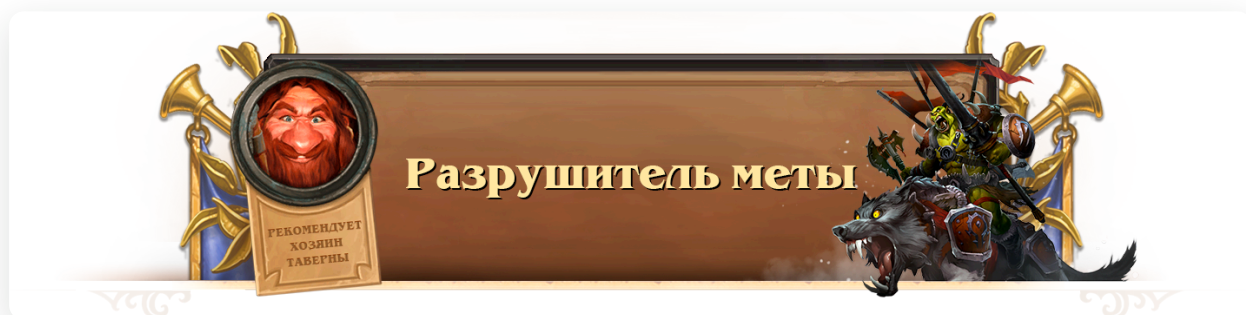


- Ни один из классов так не нуждается в сильных картах Изумрудного Сна, как Охотник на демонов. Остается надеяться, что он их получит.

- Колоды ДХ

-

[назад к выбору класса](#)



Сила Контроль Терран Шаман вызывает опасения. Учитывая, насколько колода привлекательна для игроков, ее популярность может выстрелить высоко вверх на высоких рангах. Согласно оценкам нерф Фотографа Физзла не должен был серьезно ударить по уровню силы колоды, поэтому ее полное исчезновение в первую неделю последнего балансного патча оказалось сюрпризом. Впрочем, такая реакция была вызвана смертью Триангуляции в этой колоде, из-за чего прежние сборки перестали работать. Колоде потребовалось всего лишь пара замен, чтобы восстановить свои позиции. И теперь у нее есть шанс захватить Стандарт.

Хорошие новости — Контроль Шаману есть что противопоставить. Речь идет о Терран Воине, который может справиться с ограниченными ресурсами Тралла. Другие колоды тоже могут загнать Тралла в близкие матч-апы, поэтому доминация колоды пока что не гарантирована. Интересно, каким образом мета ответит на всплеск Шамана в ладдере на следующей неделе.

-  **Контроль Терран Шаман**



- *Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*