

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Настало время Снежного прыгвина. Vicious Syndicate. Мета-отчет №316

01.03.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Настало время Снежного прыгвина. Vicious Syndicate. Мета-отчет №316



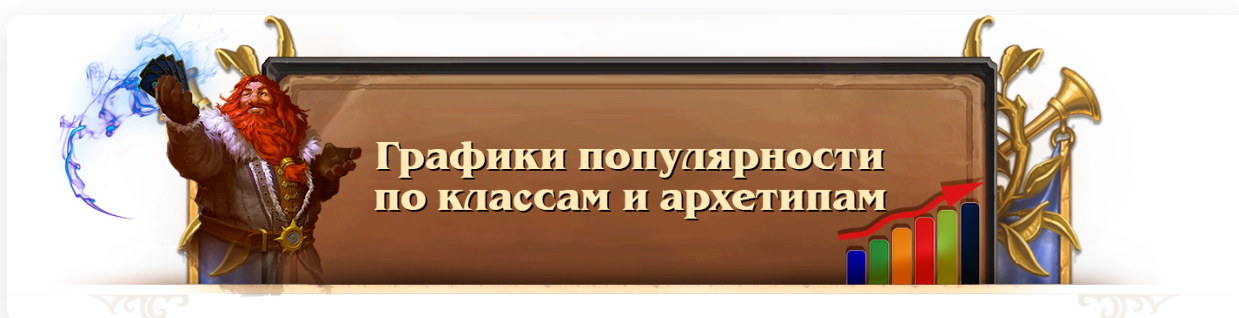
Наглядно и подробно разбираем мету Великой Запредельной Тьмы после выхода Героев StarCraft в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

<b>Всего проанализированных игр</b>	596,000
Топ 1000 ранга Легенда	53,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	220,000
Алмаз 1-4	70,000

Алмаз 10-5	88,000
Платина	63,000
Бронза/ Серебро / Золото	102,000

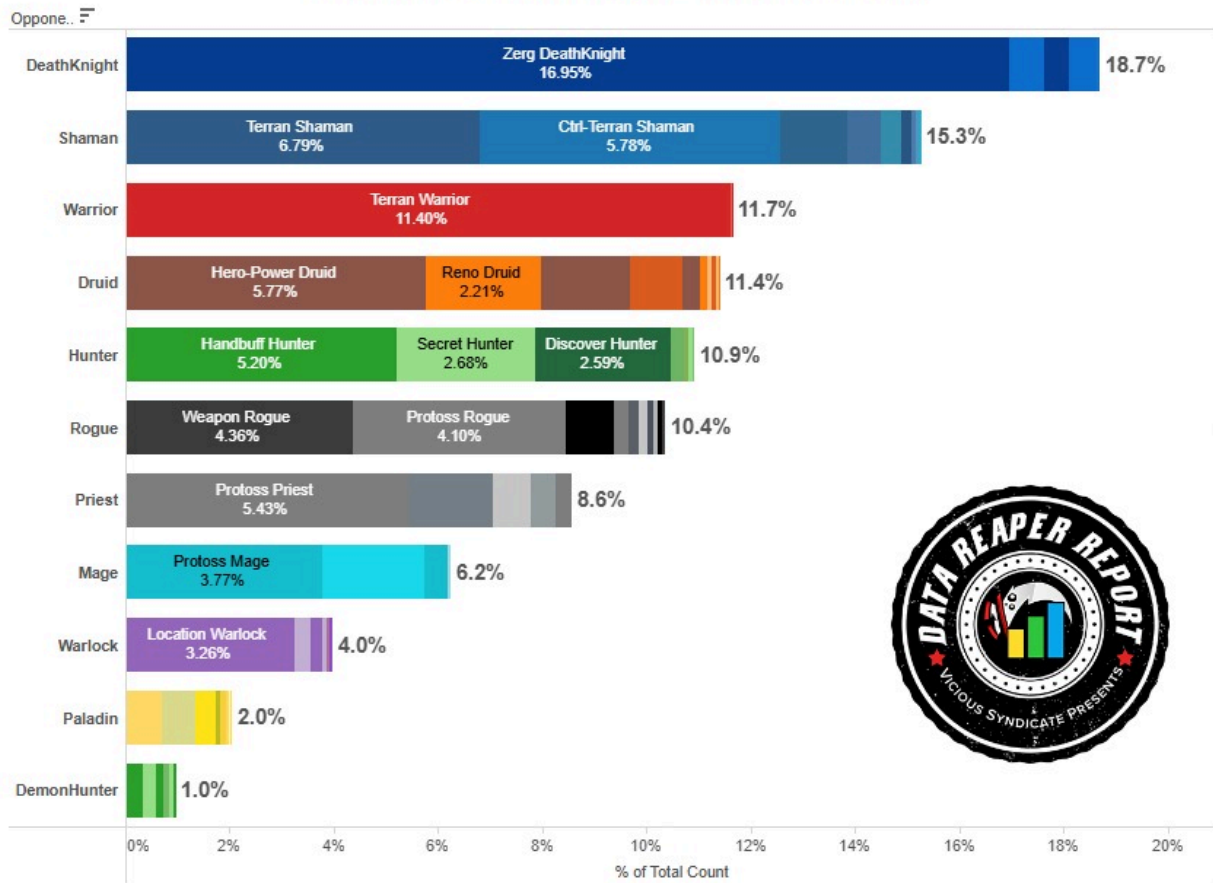
• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



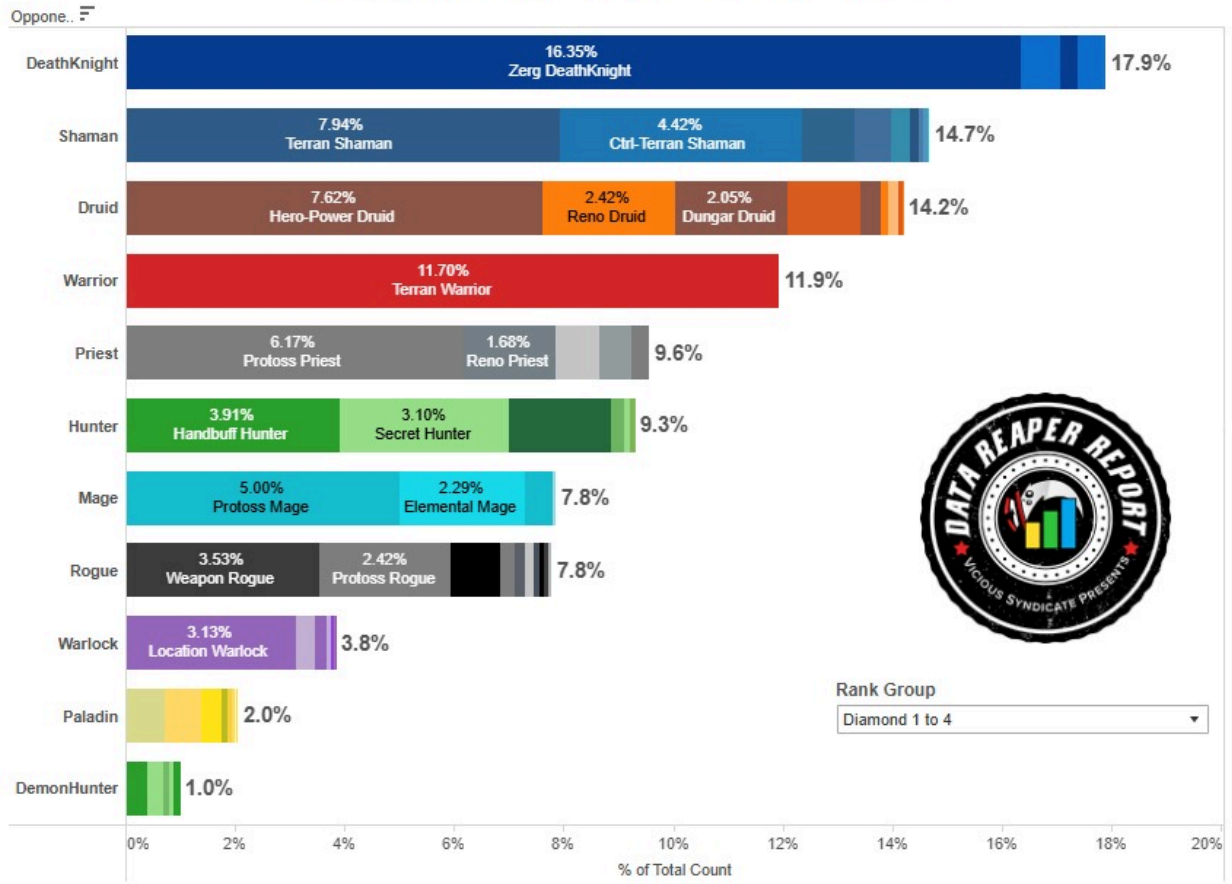
По всем рангам

vS Data Reaper # 316 (February 19 - 25, 2025) - All Ranks



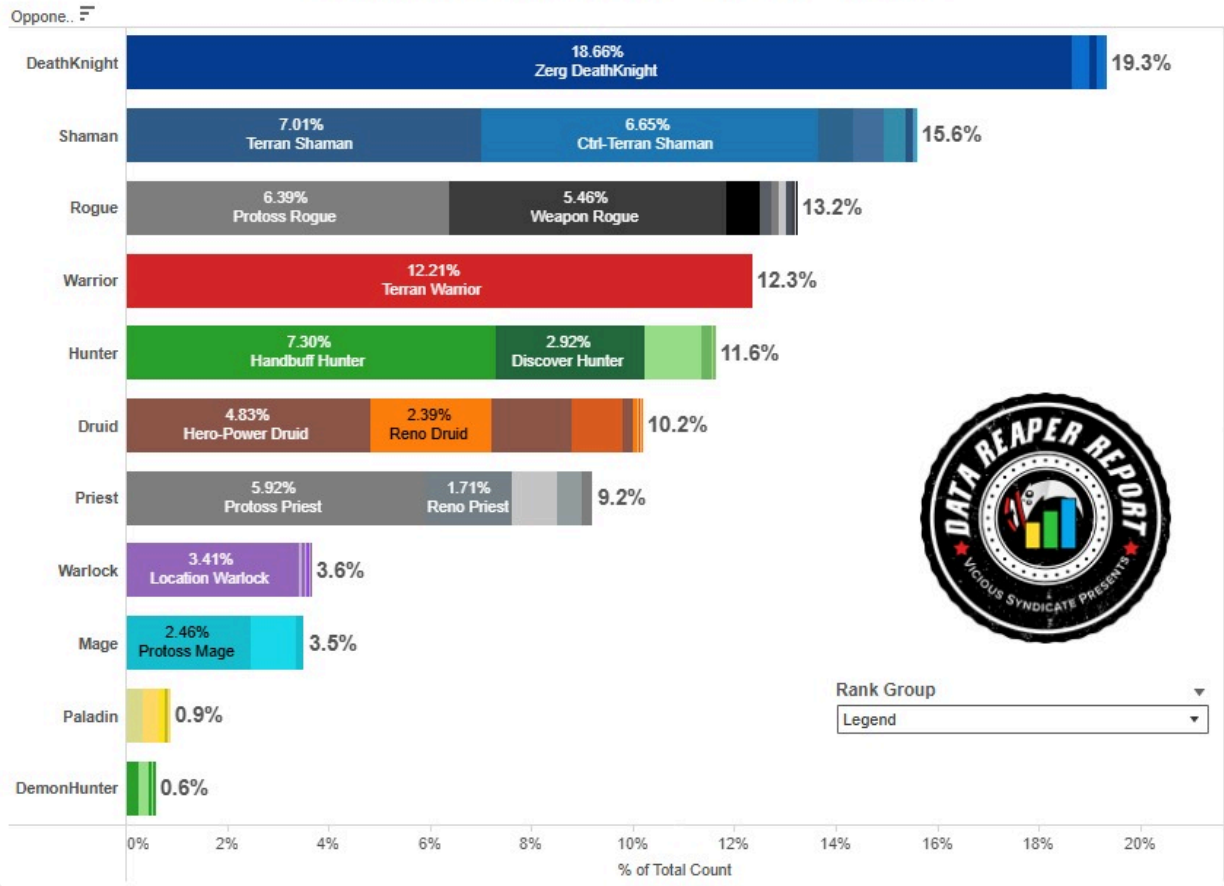
На рангах Алмаз 4 — 1

vS Data Reaper # 316 (February 19 - 25, 2025) - By Ranks



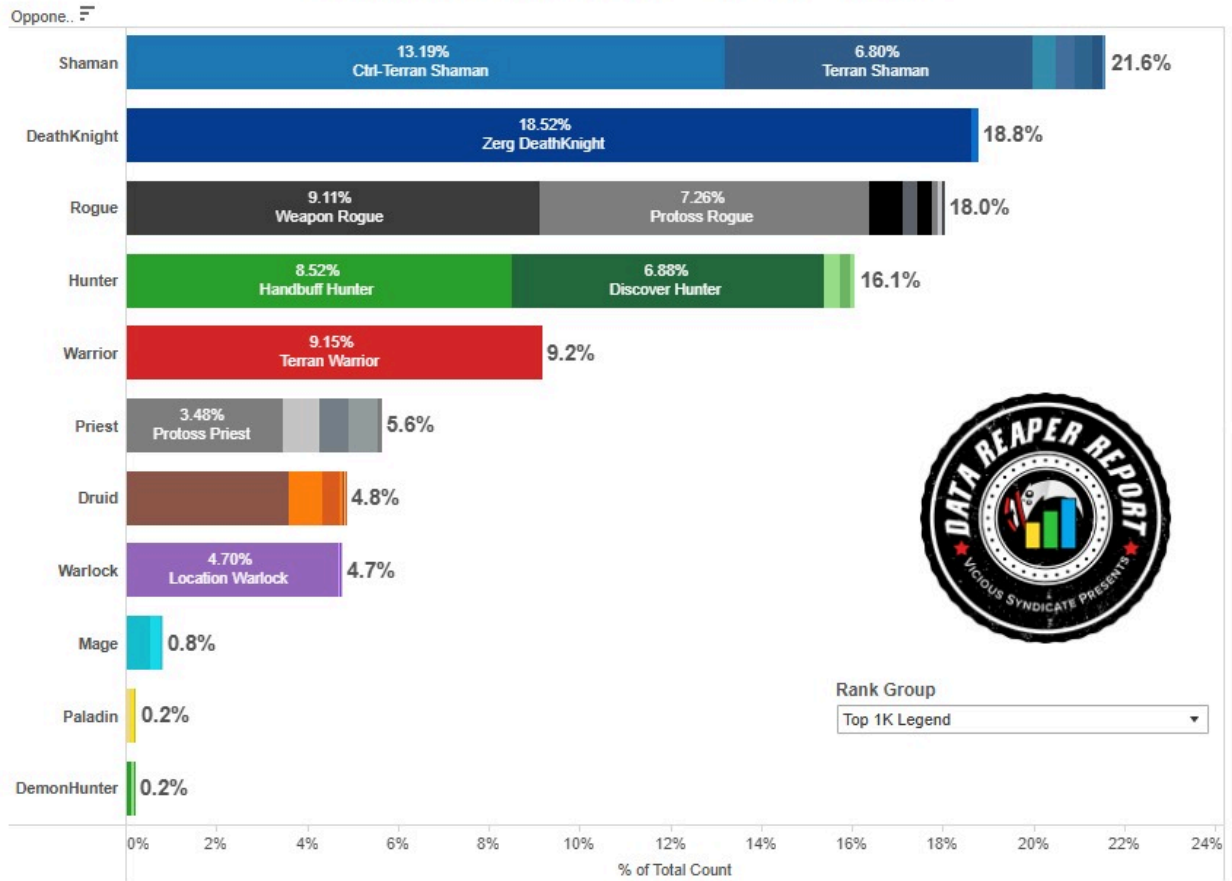
В Легенде

vS Data Reaper # 316 (February 19 - 25, 2025) - By Ranks



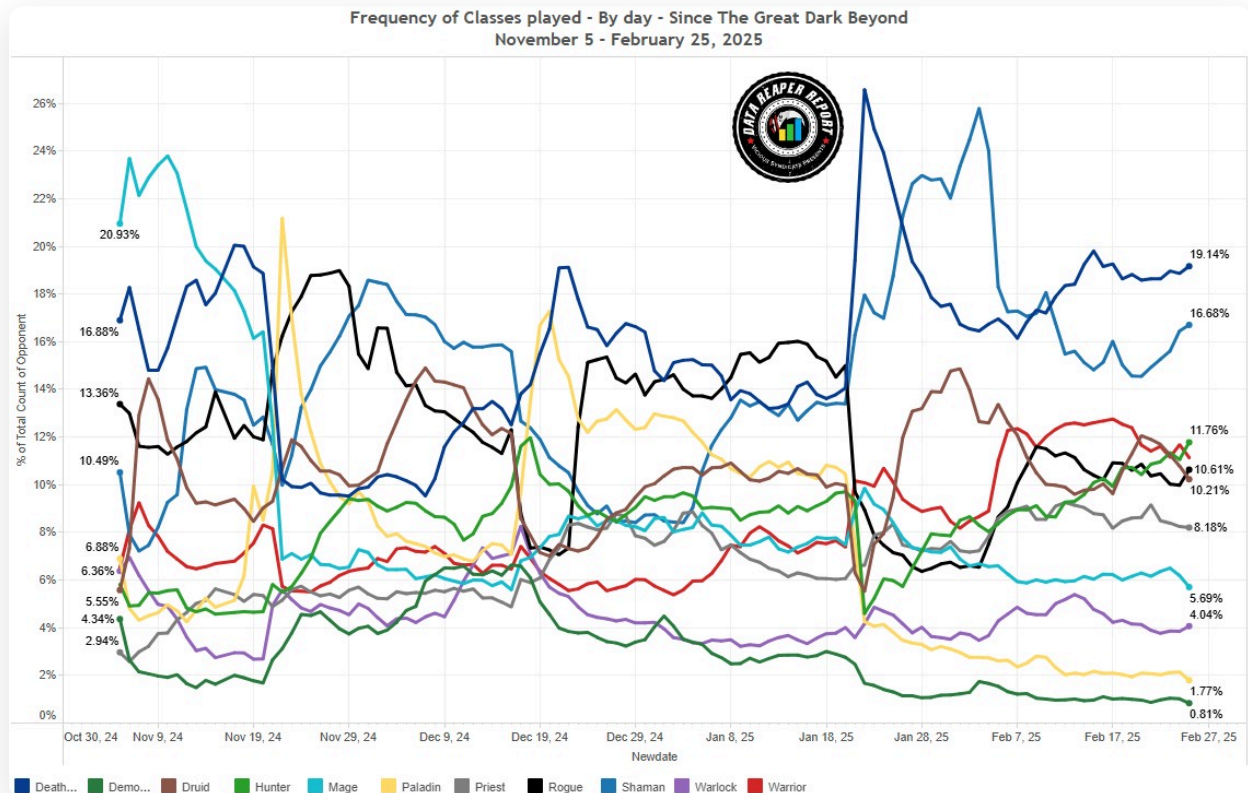
В топ-1000 Легенды

### vS Data Reaper # 316 (February 19 - 25, 2025) - By Ranks



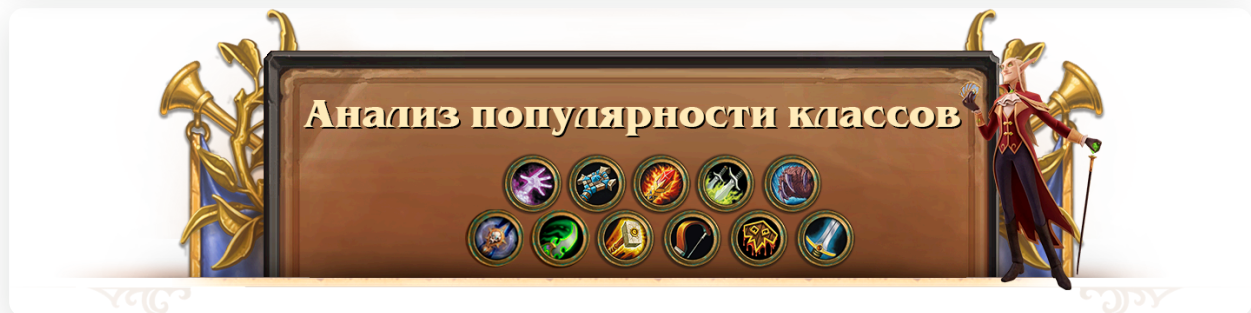
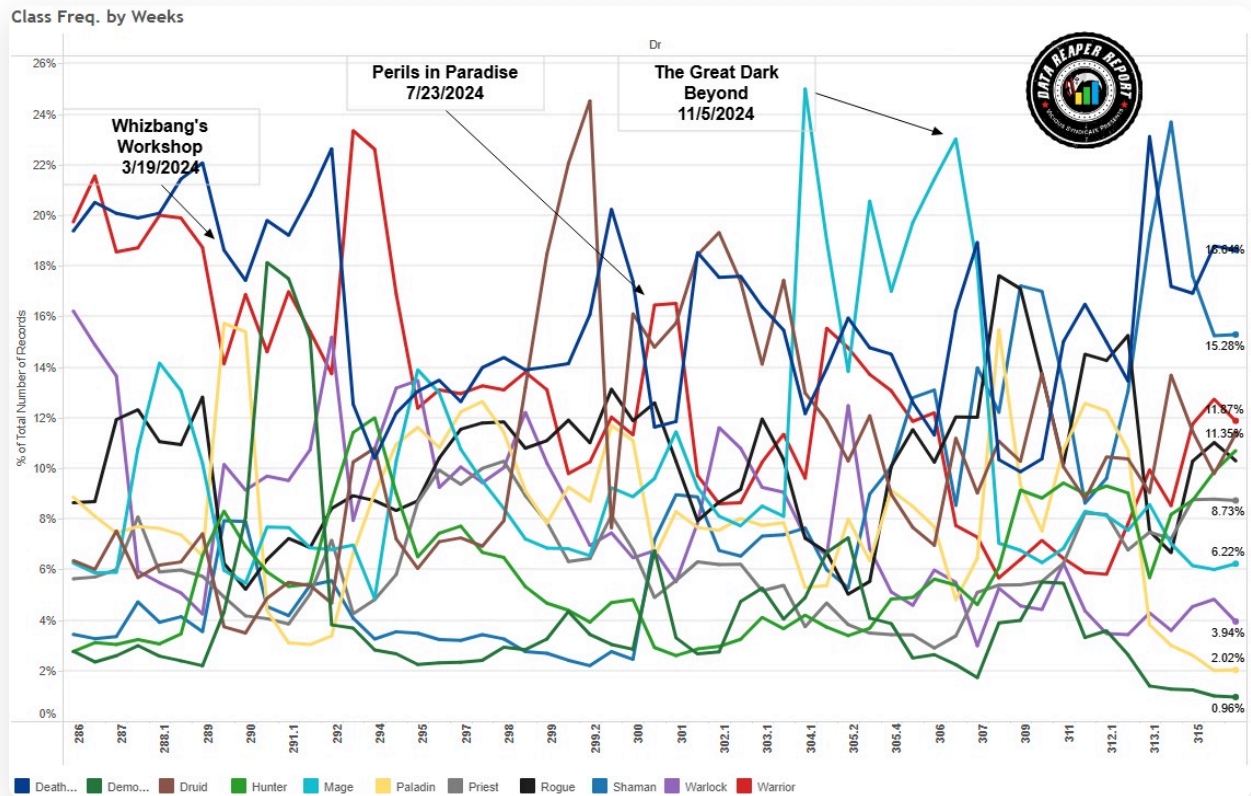
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Великая Запредельная Тьма


Популярность по дням










**Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года**

Популярность по неделям

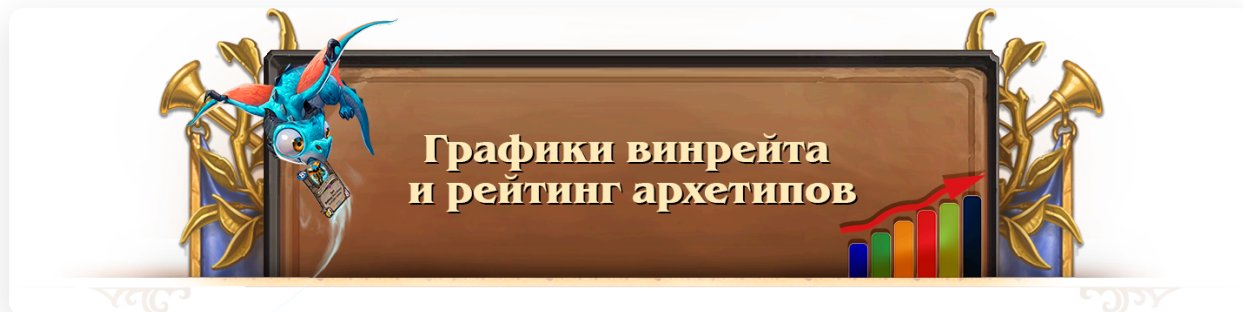


 Численность **Контроль Шамана** в топе Легенды растет за счет убывания быстрого **Терран Шамана**. Игроки на высоком рейтинге всегда предпочитали медленную версию быстрой, даже когда последняя была сильнее. А учитывая хорошие показатели медленной сборки на прошлой неделе, такое развитие событий не вызывает удивления.

 **Протосс Разбойник** продолжает идти на спад, в то время как **Разбойник на оружии** начинает встречаться чаще. Хотя Протосс Разбойник и доказал, что способен удерживать место в рейтинге, это далеко не лучшая колода, и некоторые игроки отказываются от него. В то же время Разбойник на оружии, которым ранее мало кто хотел играть, показывает слишком высокую эффективность, чтобы игнорировать его.

      Интерес к **Охотнику** и **Рыцарю смерти** растет, а вот **Воин**, **Жрец** и **Чернокнижник** падают.


Изера, изумрудный Аспект вызвала ряд экспериментов в различных классах. К примеру, через короткое время после добавления карты в игру в мете появился **Рено Друид**. Но заметнее всего новая Изера стала в **Терран Воине**, который предстал в новой сборке, построенной вокруг Одина главного куратора.



### Диаграммы матч-апов

По всем рангам

## Matchup Win rates based on games between 2/19/2025-2/25/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																			
All Ranks																					
		Zerg DeathKni..	DungarDruid	Hero-PowerDr..	Reno Druid	Station Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunt..	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Protoss Priest	Reno Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham..	Ctrl-Terran Sh..	Terran Shaman	Location Warlo..	Terran Warrior	
Hero	Hero Deck																				
DeathKnight	Zerg DeathKnight	Black	Light	Light	Green	Green	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Druid	Dungar Druid	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Hero-Power Druid	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Reno Druid	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Station Druid	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Hunter	Discover Hunter	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Handbuff Hunter	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Secret Hunter	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Mage	Elemental Mage	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Protoss Mage	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Priest	Protoss Priest	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Reno Priest	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Rogue	Protoss Rogue	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Weapon Rogue	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Shaman	Asteroid Shaman	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Ctrl-Terran Shaman	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light
	Terran Shaman	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light
Warlock	Location Warlock	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light
Warrior	Terran Warrior	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light

На рангах Алмаз 4 — Легенда

## Matchup Win rates based on games between 2/19/2025-2/25/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																			
D4 to L																					
Hero	Hero Deck	Zerg DeathKni..	DungarDruid	Hero-PowerDr..	Reno Druid	Station Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunt..	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Protoss Priest	Reno Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham..	Ctrl-Terran Sh..	Terran Shaman	Location Warlo..	Terran Warrior	
DeathKnight	Zerg DeathKnight	Black	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Druid	Dungar Druid	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Hero-Power Druid	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Reno Druid	Dark	Light	Light	Black	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark
	Station Druid	Dark	Light	Light	Light	Black	Dark	Dark	Light	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Hunter	Discover Hunter	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Handbuff Hunter	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Secret Hunter	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Mage	Elemental Mage	Light	Light	Light	Dark	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Protoss Mage	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Black	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark
Priest	Protoss Priest	Light	Light	Light	Light	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Dark	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Reno Priest	Light	Light	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Light	Black	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Rogue	Protoss Rogue	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Weapon Rogue	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Black	Dark	Light	Light	Light	Light	Light
Shaman	Asteroid Shaman	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Black	Light	Light	Light	Light
	Ctrl-Terran Shaman	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light
	Terran Shaman	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Black	Light	Light
Warlock	Location Warlock	Light	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light
Warrior	Terran Warrior	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Dark	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black

В Легенде

## Matchup Win rates based on games between 2/19/2025-2/25/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																			
Legend																					
Hero	Hero Deck	Zerg DeathKni..	DungarDruid	Hero-PowerDr..	Reno Druid	Station Druid	Discover Hunter	Handbuff Hunt..	Secret Hunter	Elemental Mage	Protoss Mage	Protoss Priest	Reno Priest	Protoss Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham..	Ctrl-Terran Sh..	Terran Shaman	Location Warlo..	Terran Warrior	
DeathKnight	Zerg DeathKnight	Black	Light	Red	Green	Green	Light	Red	Red	Light	Green	Light	Green	Light	Red	Green	Light	Red	Light	Green	
Druid	Dungar Druid	Light	Black	Red	Light	Light	Red	Red	Light	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Light	Light	Light	Green	Red	
	Hero-Power Druid	Light	Light	Black	Green	Light	Red	Red	Light	Green	Light	Light	Green	Light	Green	Light	Light	Red	Light	Green	
	Reno Druid	Red	Light	Red	Black	Green	Red	Red	Light	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Light	Light	Red	Light	Light	
	Station Druid	Red	Light	Red	Red	Black	Red	Red	Light	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Light	Light	Light	Light	Light	
Hunter	Discover Hunter	Light	Green	Green	Green	Green	Black	Light	Light	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Light	Light	
	Handbuff Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Light	Black	Light	Green	Red	Light	Light	Light	Green	Green	Red	Red	Light	Light	
	Secret Hunter	Green	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Green	Light	Light	Light	Green	Green	Light	Red	Red	Red	Light	
Mage	Elemental Mage	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Green	Light	Red	Red	Light	Light	
	Protoss Mage	Red	Red	Red	Green	Light	Red	Red	Light	Light	Black	Light	Green	Red	Red	Light	Light	Red	Light	Red	
Priest	Protoss Priest	Light	Green	Light	Green	Green	Red	Light	Light	Light	Red	Black	Light	Red	Red	Light	Light	Light	Light	Green	
	Reno Priest	Red	Green	Red	Red	Light	Red	Light	Light	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Light	Light	Red	Red	Light	
Rogue	Protoss Rogue	Light	Red	Red	Green	Green	Red	Light	Red	Light	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Light	Light	Light	Light	
	Weapon Rogue	Green	Red	Red	Light	Light	Red	Red	Red	Light	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Light	Light	Light	Light	
Shaman	Asteroid Shaman	Red	Light	Red	Green	Light	Red	Red	Light	Light	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Light	Red	Light	Green	
	Ctrl-Terran Shaman	Light	Green	Light	Light	Light	Green	Green	Light	Green	Red	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	
	Terran Shaman	Light	Light	Green	Green	Light	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Light	Black	Light	Light	
Warlock	Location Warlock	Light	Red	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	
Warrior	Terran Warrior	Red	Light	Red	Light	Light	Light	Light	Light	Green	Red	Red	Red	Red	Light	Red	Light	Light	Light	Light	Black

**Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам**

В топ-1000 Легенды



## vS Power Rankings DR # 316

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Handbuff Hunter	52.30	1.30	100.0	46.0	73.0
	Terran Shaman	52.11	0.43	95.8	36.7	66.3
<b>Tier 2</b>	Discover Hunter	51.70	1.28	86.9	37.2	62.0
	Zerg DeathKnight	51.46	0.34	81.7	100.0	90.9
	Weapon Rogue	51.43	-1.64	81.1	49.2	65.2
	Ctrl-Terran Shaman	50.77	-1.86	66.6	71.2	68.9
	Location Warlock	50.02	-0.72	50.4	25.4	37.9
<b>Tier 3</b>	Protoss Rogue	48.56	-0.84	18.8	39.2	29.0
	Terran Warrior	48.28	-0.79	12.7	49.4	31.1
	Hero-Power Druid	48.04	-1.90	7.4	11.2	9.3
	Dungar Druid	47.68	-1.78	-0.4	8.2	3.9
	Protoss Priest	47.34	1.93	-7.7	18.8	5.6
<b>Tier 4</b>	Elemental Mage	46.61	-1.36	-23.6	1.2	-11.2
	Secret Hunter	45.85	-2.41	-40.0	1.9	-19.0
	Station Druid	42.27		-117.7	2.1	-57.8
	Protoss Mage	42.06	-0.70	-122.3	3.0	-59.6
	Reno Druid	40.78		-150.0	4.0	-73.0
	Asteroid Shaman	40.31		-160.3	2.0	-79.1
	Reno Priest	39.53		-177.2	3.5	-86.8

В Легенде



## vS Power Rankings DR # 316

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Terran Shaman	54.27	1.08	100.0	37.6	68.8
	Handbuff Hunter	53.89	1.61	95.5	39.1	67.3
	Weapon Rogue	53.38	-0.87	89.6	29.3	59.4
	Zerg DeathKnight	52.45	0.72	78.7	100.0	89.3
	Discover Hunter	52.41	1.64	78.2	15.7	47.0
<b>Tier 2</b>	Location Warlock	51.07	0.02	62.6	18.3	40.4
	Hero-Power Druid	51.07	-0.64	62.5	25.9	44.2
	Protoss Rogue	50.72	0.22	58.4	34.3	46.3
<b>Tier 3</b>	Ctrl-Terran Shaman	49.94	-0.30	49.3	35.6	42.5
	Elemental Mage	49.66	-0.19	46.0	4.8	25.4
	Secret Hunter	49.06	-1.94	39.0	6.1	22.5
	Protoss Priest	48.89	2.01	37.0	31.7	34.4
	Dungar Druid	48.22	-1.51	29.1	8.5	18.8
	Terran Warrior	47.44	-0.70	20.1	65.4	42.8
<b>Tier 4</b>	Protoss Mage	43.20	0.51	-29.6	13.2	-8.2
	Asteroid Shaman	42.07		-42.8	3.7	-19.6
	Station Druid	41.38		-50.9	5.4	-22.8
	Reno Druid	41.30		-51.9	12.8	-19.6
	Reno Priest	39.82		-69.2	9.2	-30.0

На рангах Алмаз 4 — 1

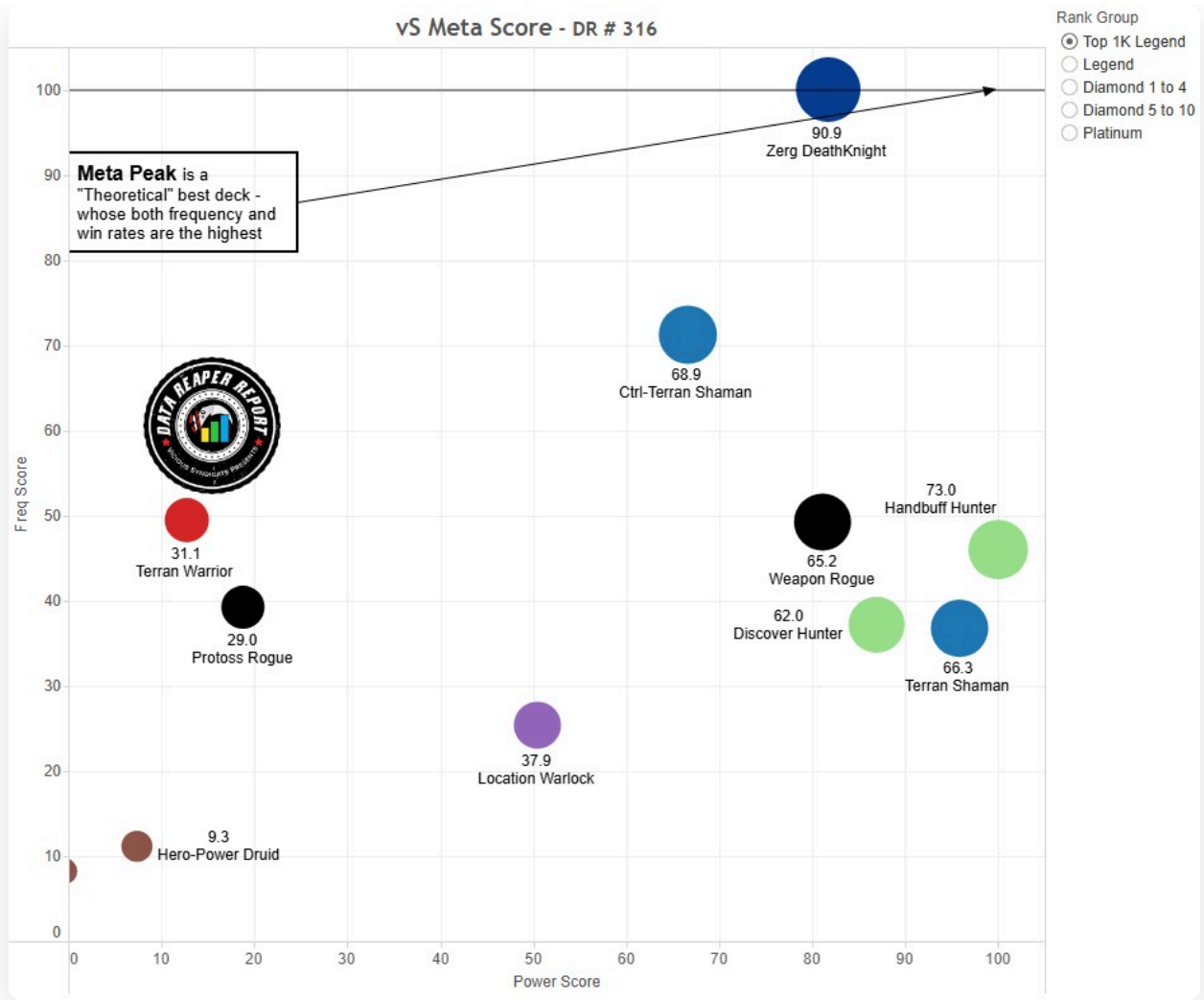


## vS Power Rankings DR # 316

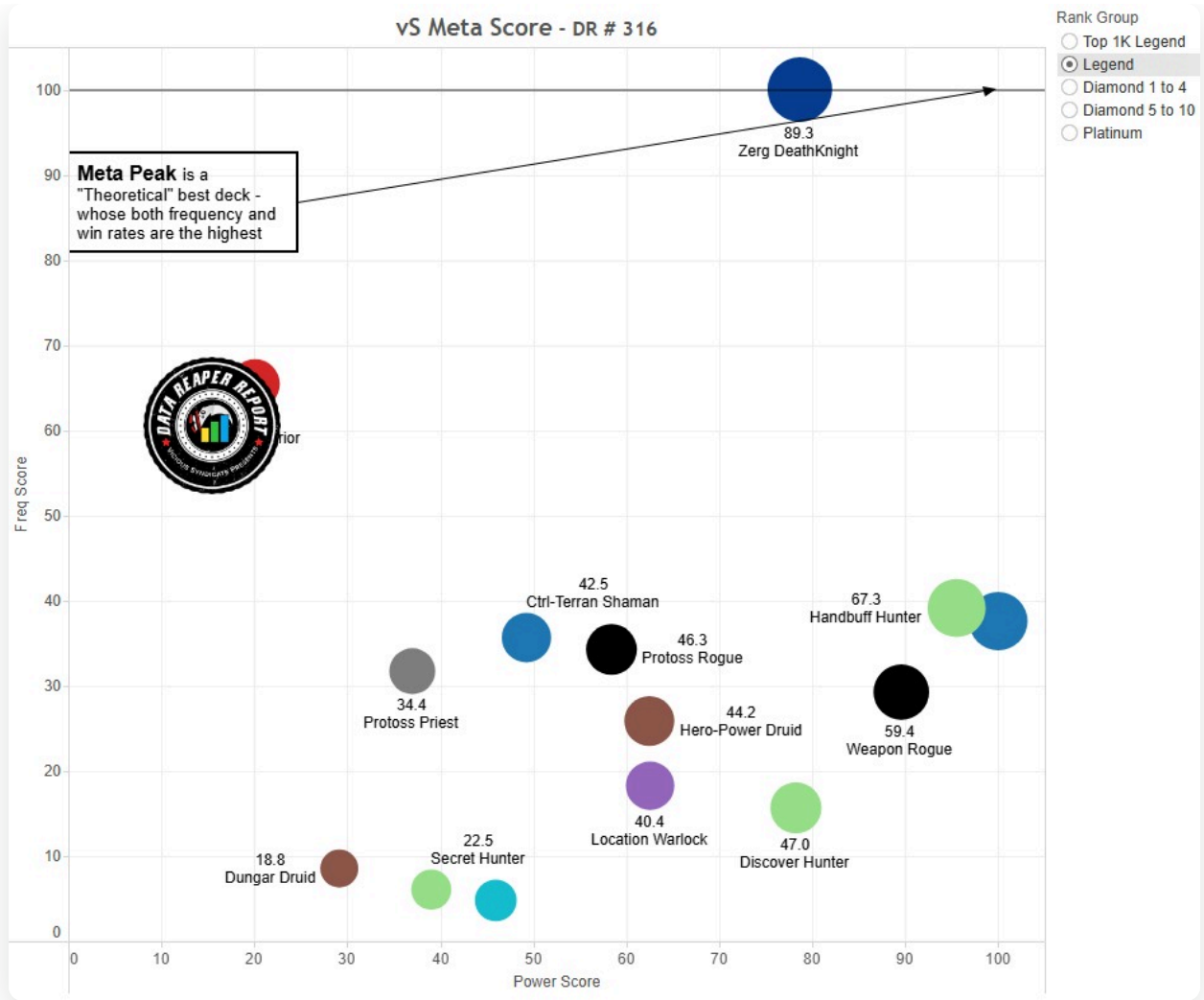
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Terran Shaman	56.36	0.93	100.0	48.6	74.3
	Handbuff Hunter	54.42	1.56	84.7	23.9	54.3
	Weapon Rogue	53.49	-0.08	77.4	21.6	49.5
	Zerg DeathKnight	52.96	1.06	73.3	100.0	86.6
	Hero-Power Druid	52.50	-0.27	69.7	46.6	58.1
	Discover Hunter	52.26	1.18	67.8	11.3	39.5
	Location Warlock	52.08	0.51	66.4	19.1	42.7
<b>Tier 2</b>	Secret Hunter	51.24	-0.75	59.7	18.9	39.3
	Protoss Rogue	51.10	0.06	58.6	14.8	36.7
	Ctrl-Terran Shaman	50.71	0.93	55.6	27.0	41.3
<b>Tier 3</b>	Protoss Priest	49.90	1.93	49.2	37.8	43.5
	Dungar Druid	48.94	-1.47	41.6	12.5	27.1
	Terran Warrior	48.65	-0.89	39.4	71.5	55.4
	Elemental Mage	48.53	-3.23	38.5	14.0	26.2
<b>Tier 4</b>	Protoss Mage	44.14	0.77	3.9	30.6	17.3
	Asteroid Shaman	43.39		-1.9	5.8	1.9
	Station Druid	42.67		-7.6	8.0	0.2
	Reno Druid	42.30		-10.5	14.8	2.1
	Reno Priest	40.18		-27.1	10.3	-8.4

### Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

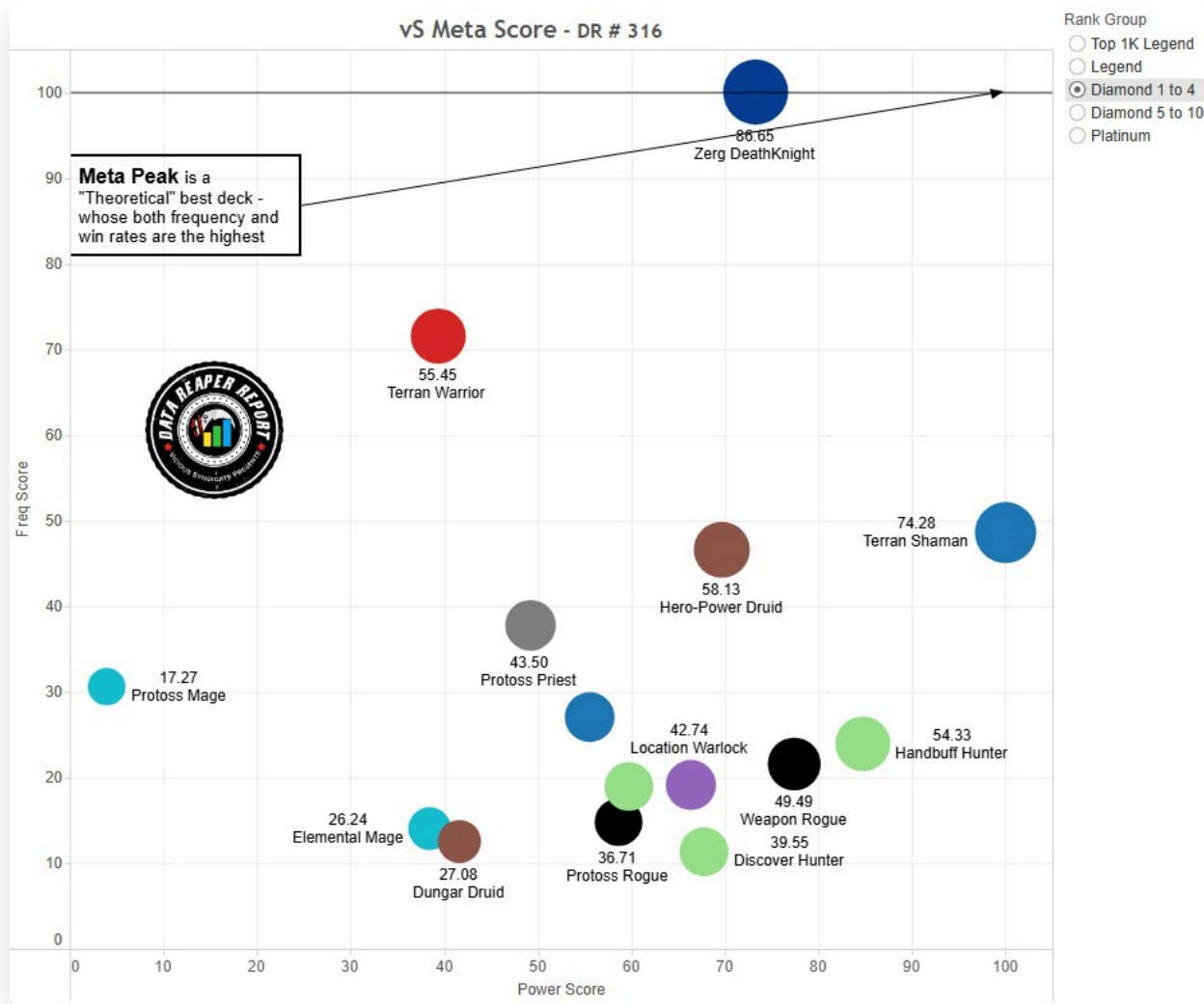
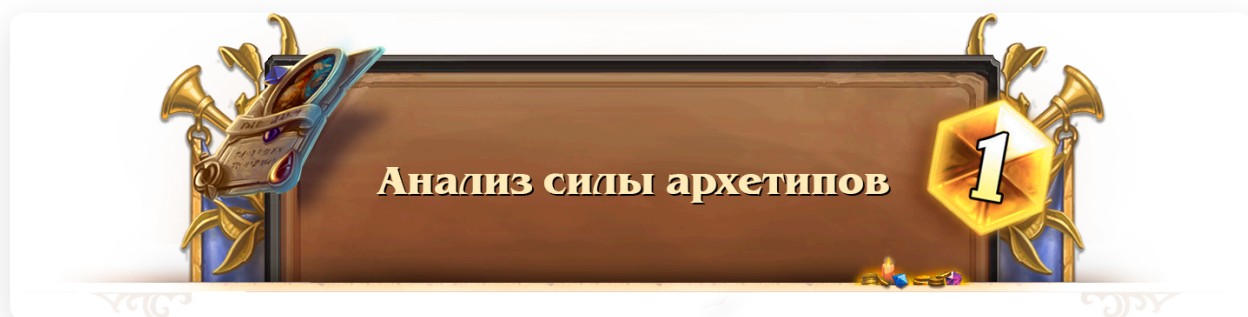


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Хоть мета и считается устоявшейся, некоторые перестановки в силе колод, вызванные небольшими изменениями, все-таки есть. Самая заметная тенденция последней недели — это распространение **Разбойника на оружии** на высоких рангах, вследствие чего возрос интерес к Встречам с пришельцами.



За Контроль Шаманом все чаще устраивает охоту **Зерг Рыцаря смерти**. Интересно, что этот матч-ап стал более сложным для Шамана за прошедшую неделю, потому что все больше Рыцарей смерти стали обращаться к Ледяной сборке для победы над Траллом и отказываться от Кварцитового крушителя для матч-апа с Разбойником. Обмен оказался стоящим, поскольку общий винрейт архетипа вырос.



Участившиеся встречи с Рыцарем смерти идут на руку агрессивному **Терран Шаману**, поскольку для него этот матч-ап точно положительный. В результате, несмотря на приверженность игроков к **Контроль Шаману**, мета склоняется в сторону Терран Шамана (которым легко играется еще и против Разбойника на оружии). На данный момент он выступает успешнее на всех рангах, включая топ Легенды.



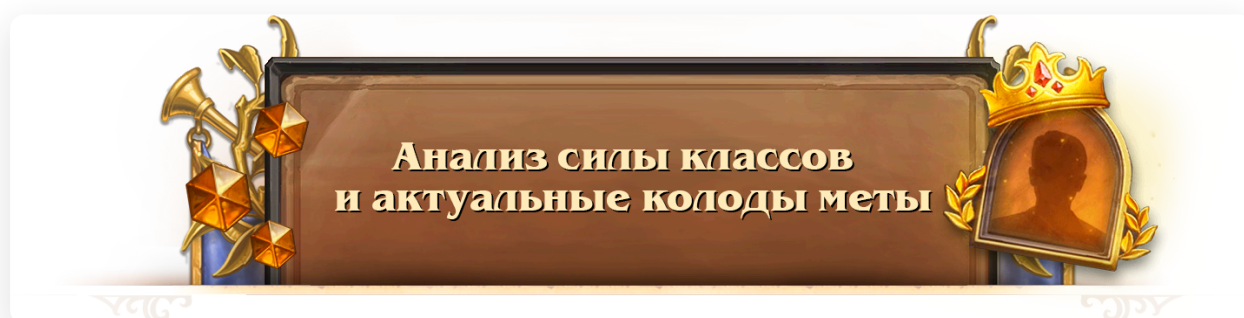
Охотник сейчас единственный класс, который продолжает изучать и совершенствовать свои сборки. Это касается обоих главных архетипов Рексара. **Хэндбафф Охотник и Охотник на раскопке** показывают себя на элитном уровне, а вдобавок еще и наживаются на распространении Разбойника на оружии в последние дни, против которых так хороши Встречи с пришельцами. И Разбойник на оружии, и Друид на силе героя полностью полагаются на избиение героя противника, поэтому успех Охотника в мете негативно сказывается на их эффективности в мете. Кроме того, Охотник успешно расправляется с Дунгар Друидом.



**Терран Воину** не на руку растущее присутствие Рыцарей смерти и Охотников, а **Протосс Разбойник** и **Чернокнижник на областях** страдают от Разбойника на оружии.



Результаты **Протосс Жреца** стали значительно лучше. Архетип наконец-то выглядят аккуратным в выборе карт на фоне исчезновения плохих сборок. Колода не хватает звезд с неба, но ее не стоит списывать со счетов. Мета в топе Легенды по-прежнему крайне враждебна к Протосс Жрецу, даже несмотря на то, что неудобный матч-ап с Протосс Разбойником встречается не так часто.



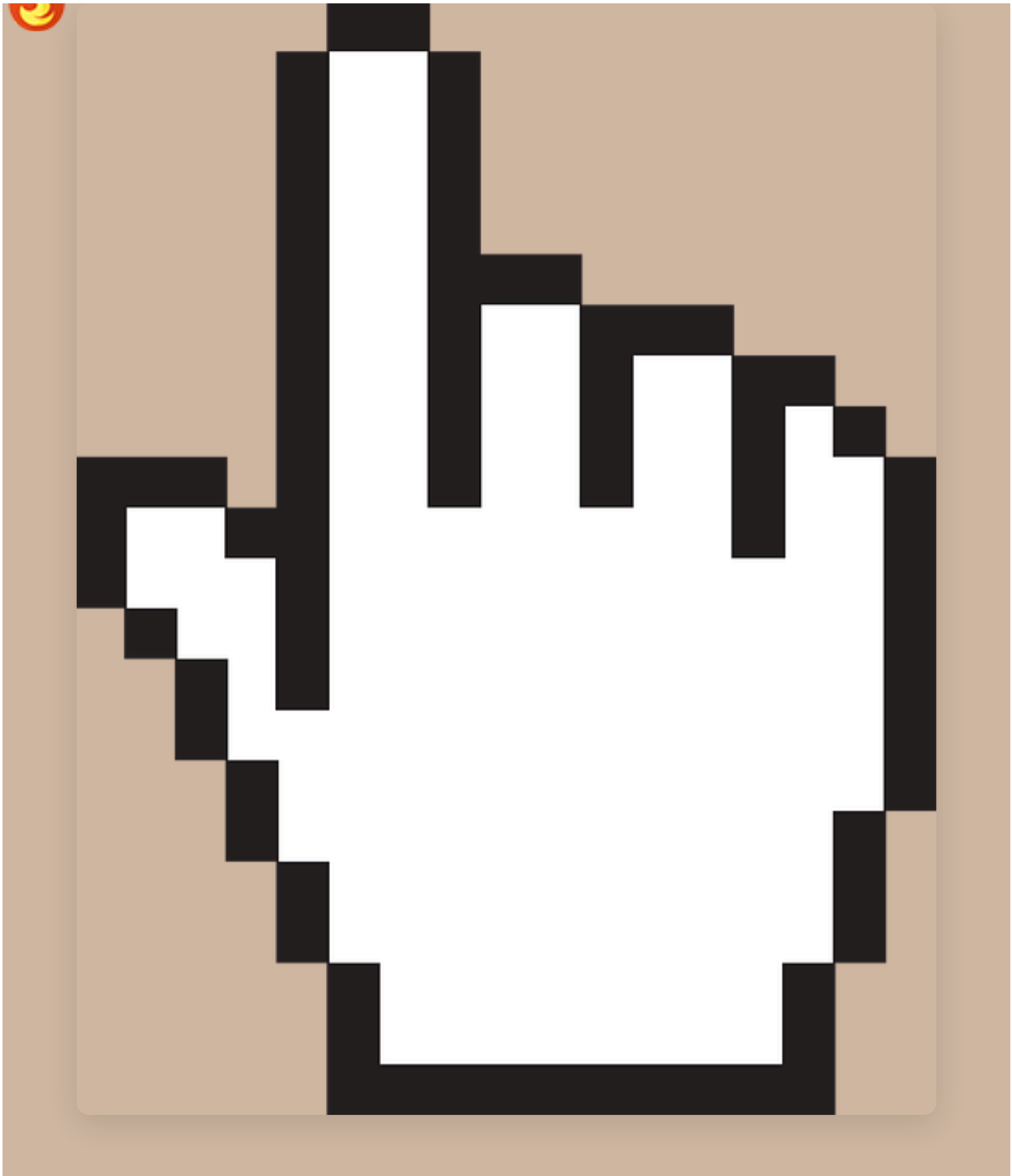
- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.



2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Обе сборки **Терран Шамана** отлично работают и не нуждаются в изменениях.

- Колоды Шамана
- **Терран Шаман с Осадным танком**
-   **Контроль Терран Шаман**

- **Токен Шаман**
-  →
-  →

[назад к выбору класса](#)



- **Зерг Рыцарь смерти** уже долгое время играет устоявшимися сборками. Версия с руной льда лучшая. Радужная пригодится, только если вы встречаетесь с аномально большим количеством Разбойников на оружии.

• Колоды Рыцаря смерти

• **Фрост Зерг Рыцарь смерти**

-  →
- **Радужный Зерг Рыцарь смерти**



[назад к выбору класса](#)



- Темные тамплиеры приносят неплохую пользу **Протосс Разбойнику** в нынешней мете, поэтому отказываться от них не стоит.

• Колоды Разбойника

• **Протосс Разбойник**

-  →
- **Разбойник на оружии**



[назад к выбору класса](#)



- Эксперименты **Хэндбафф Охотника** с последним существом в колоде продолжают. Интересные результаты показывают... Снежные прыгвины! Это неплохая цель для баффов, которая не мешает основному плану с Зерглингами (потому что вы всегда можете выбросить прыгвина из руки, если Зерглинг уже есть в руке — прим. ред.). Указанная сборка хороша на всех уровнях игры. *В колоду по-прежнему можно добавить набор для ОТК из 2 копий Йормунгара покрупнее и Рубаки*

Песни Войны вместо Снежных прыгвинов и Эволюционной камеры. Еще одно альтернативное существо — Экзарх Найель.

- Сборка **Охотника на раскопке** в целом осталась прежней. Агграмар Мститель пришел на замену Бескрайнему простору, поскольку титан лучше соответствует агрессивному плану игры, а простор был самым слабым в колоде.

## Колоды Охотника

-  **Зерглинг Хэндбафф Охотник со Снежным прыгвином**



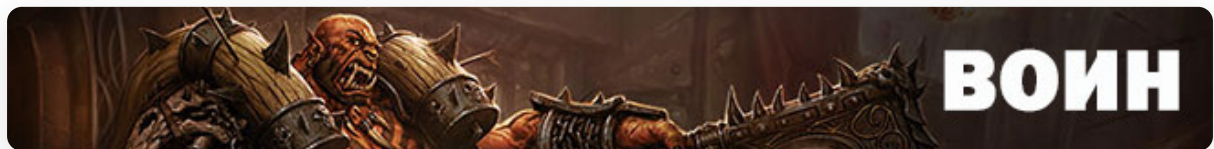
-  **Зерг Охотник на раскопке**



- Секрет Охотник**



[назад к выбору класса](#)



- Релиз новой Изеры привел к экспериментам у разных колод, но среди них только новый **Терран Воин** выглядит конкурентоспособным. Эта сборка отказывается от медленной стратегии с Бум-боссом Тогруном и Водопоем в пользу Одина главного куратора, что делает ее более опасной с наступлением лейтгейма.

## Колоды Воина

-  **Один Терран Воин**



[назад к выбору класса](#)



- Миксолог стал немного лучше для **Друида на силе героя**, поэтому был добавлен в сборку. В остальном никаких новостей для Малфуриона. **Рено Друид** ужасен.

## Колоды Друида

- Дунгар Друид с Артанисом**



-  **Протосс Друид на силе героя**



[назад к выбору класса](#)



- Сборка **Протосс Жреца** хороша. Если вы находитесь не в топе Легенды, играть колодой будет более чем комфортно.

- Колоды Жреца

- **Протосс Жрец**



- **Агро Зилот Жрец**



- **Зилот Дракон Жрец**



[назад к выбору класса](#)



- **Чернокнижник на областях** уже давно изучен вдоль и поперек. Некоторые сборки отказываются от Эффекта домино, хотя карта важна против Шамана.

- Колоды Чернокнижника

- **Турист Чернокнижник на областях**



[назад к выбору класса](#)



- Колоды Мага

- **Темпо Протосс Маг**



- **Элем Маг**



[назад к выбору класса](#)



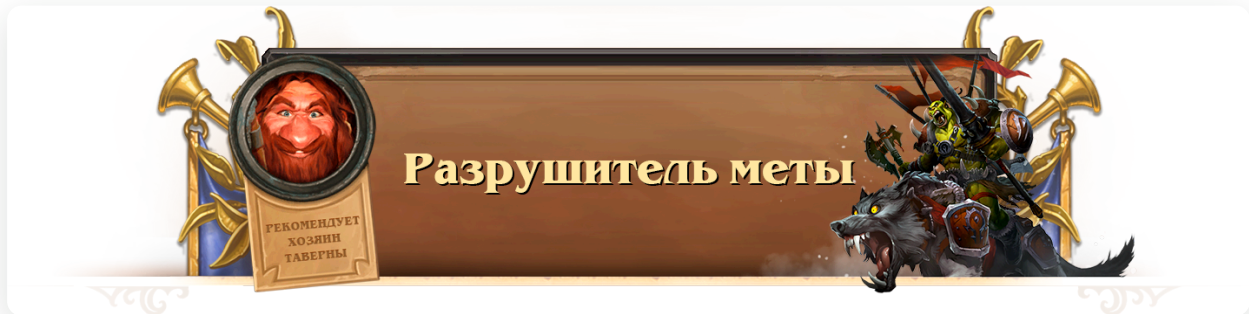
- Колоды Паладина

[назад к выбору класса](#)



- Колоды ДХ

[назад к выбору класса](#)



На прошлой неделе немало игроков из топа Легенды увидели, насколько хорош Разбойник на оружии, и решили взять колоду в дело. Рост поляризованного архетипа заставил игроков машинально переключиться на колоды, которые лучше всего обыгрывают его. Лидером среди них является Охотник и его Встречи с пришельцами.

Охотник на раскопке всегда использовал эту карту, а вот совсем недавнее ее появление в Хэндбафф Охотнике оказалось очень успешным. В результате колода стала лучшей в топе Легенды, а на остальных рангах она уступает только Терран Шаману.

В преддверии ротации Снежный прыгвин все-таки оставил след на снегу уходящей зимы и уходящего года Пегаса.

-  **Зерглинг Хэндбафф Охотник со Снежным прыгвином**



- **Зерг Охотник на раскопке**



- *Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*