

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета с безопасным лидером. Vicious Syndicate. Мета-отчет №325

20.06.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета с безопасным лидером. Vicious Syndicate. Мета-отчет №325

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



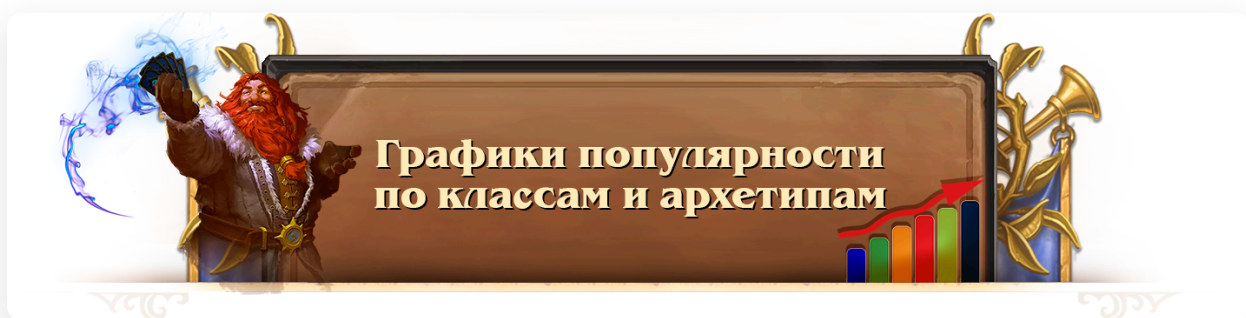
Наглядно и подробно разбираем мету Объятий Изумрудного Сна после выхода мини-набора и балансного патча в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	446,000
Топ 1000 ранга Легенда	40,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	98,000
Алмаз 1-4	50,000

Алмаз 10-5	70,000
Платина	52,000
Бронза/ Серебро / Золото	136,000

• **Содержание мета-отчета:**

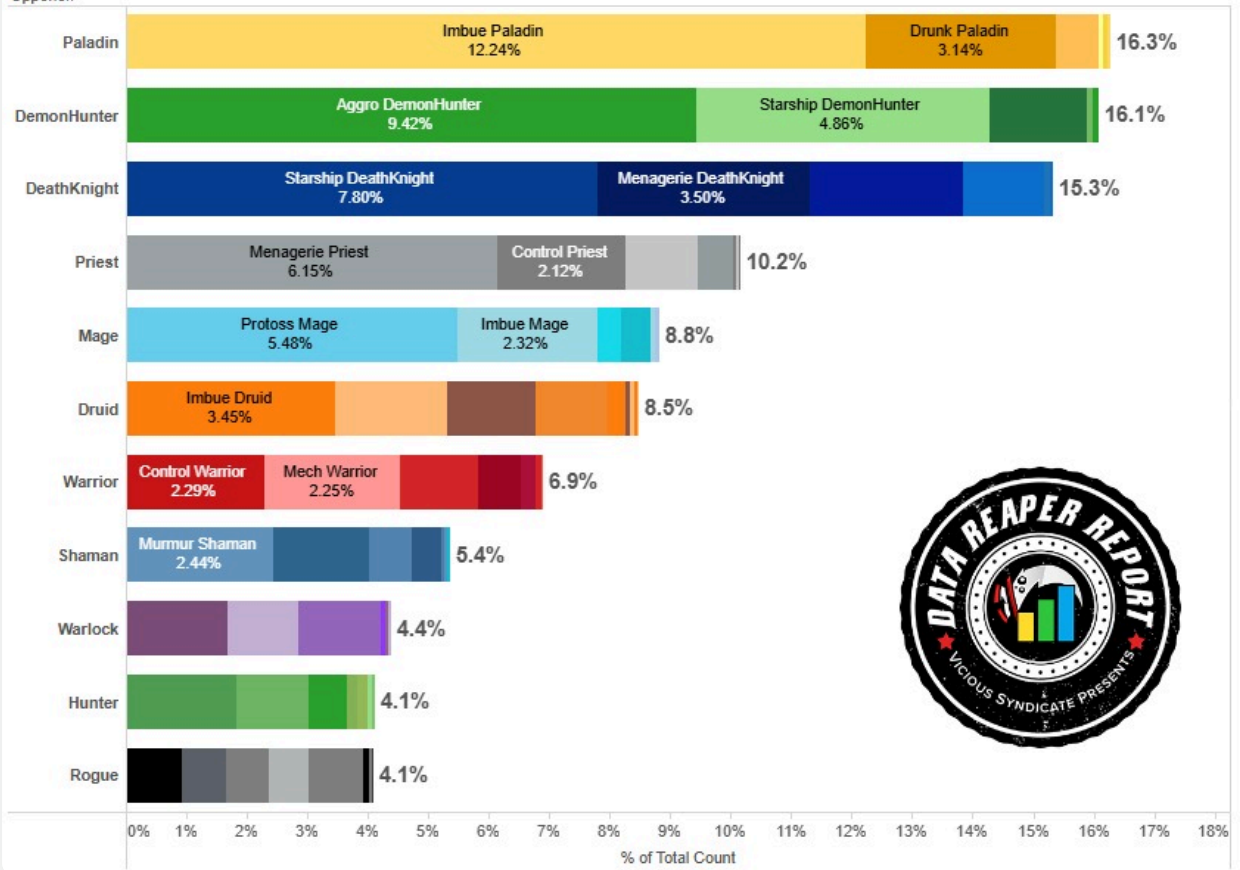
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

vS Data Reaper # 326 (June 12 - 17, 2025) - All Ranks

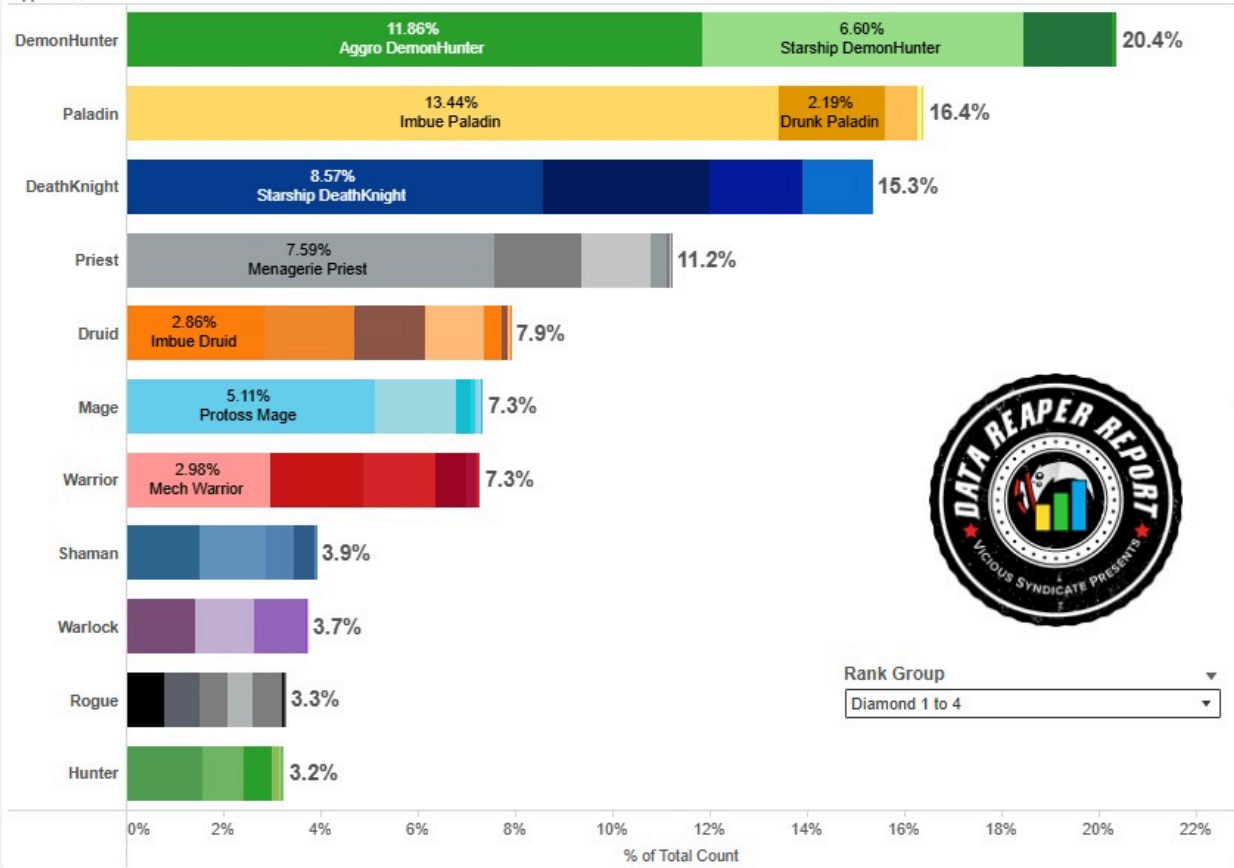
Oppone..



На рангах Алмаз 4 — 1

vS Data Reaper # 325 (June 12 - June 17, 2025) - By Ranks

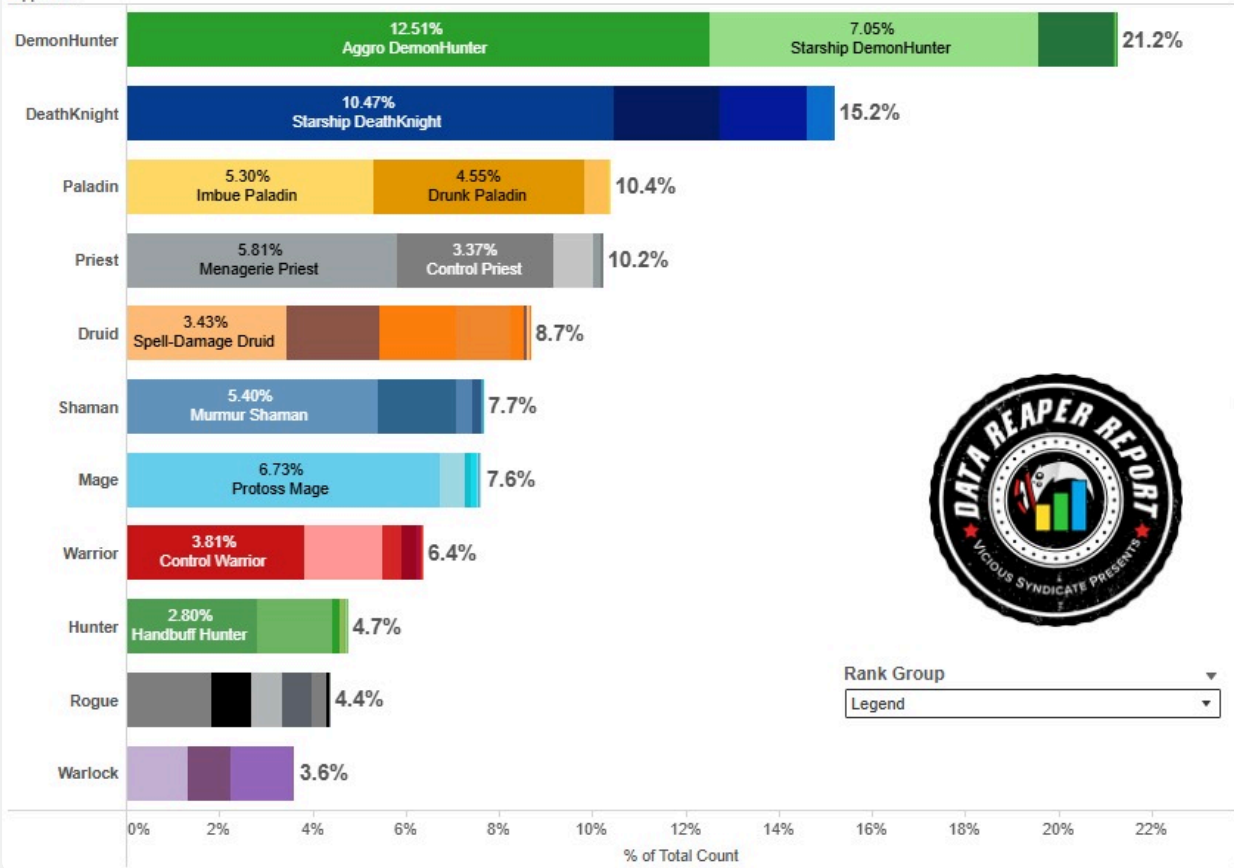
Oppone..



В Легенде

vS Data Reaper # 325 (June 12 - June 17, 2025) - By Ranks

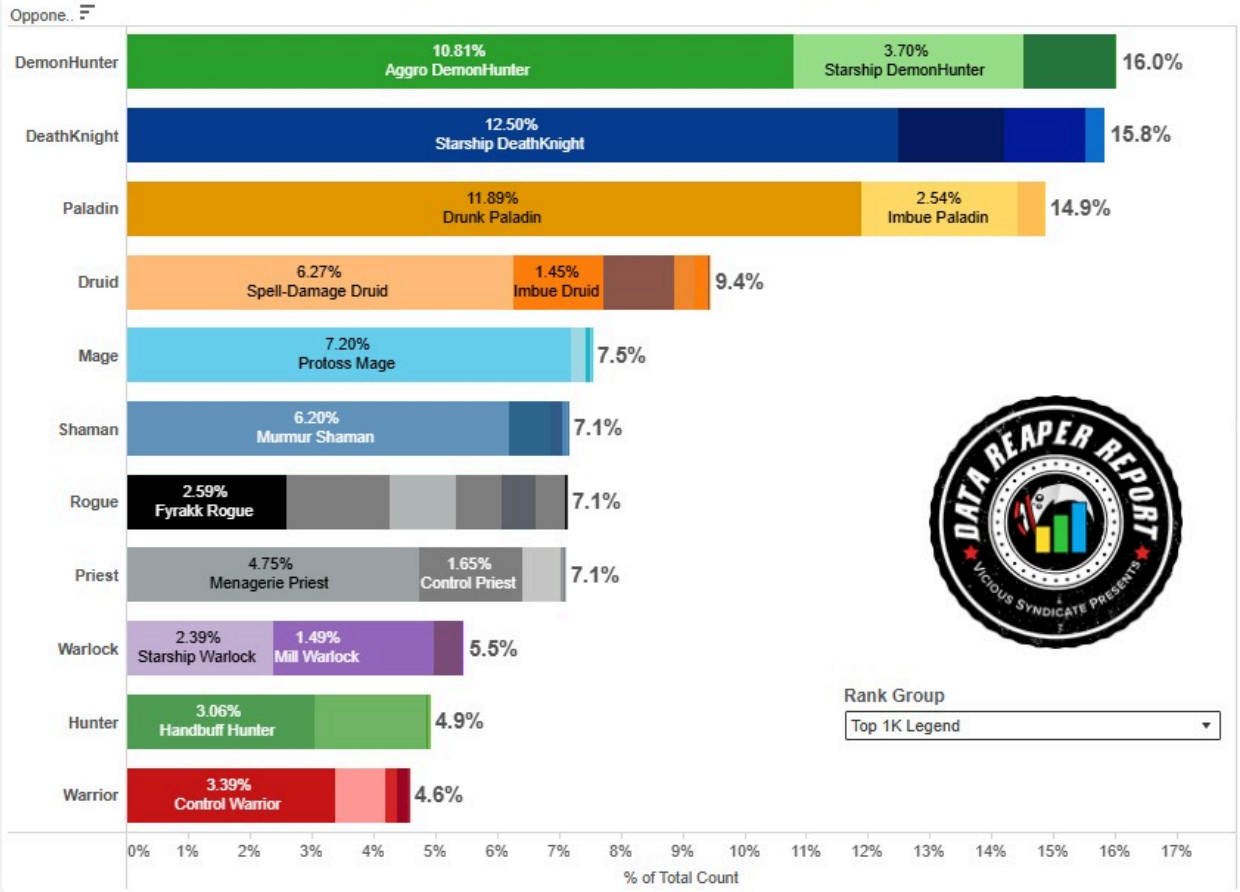
Oppone..



Rank Group
Legend

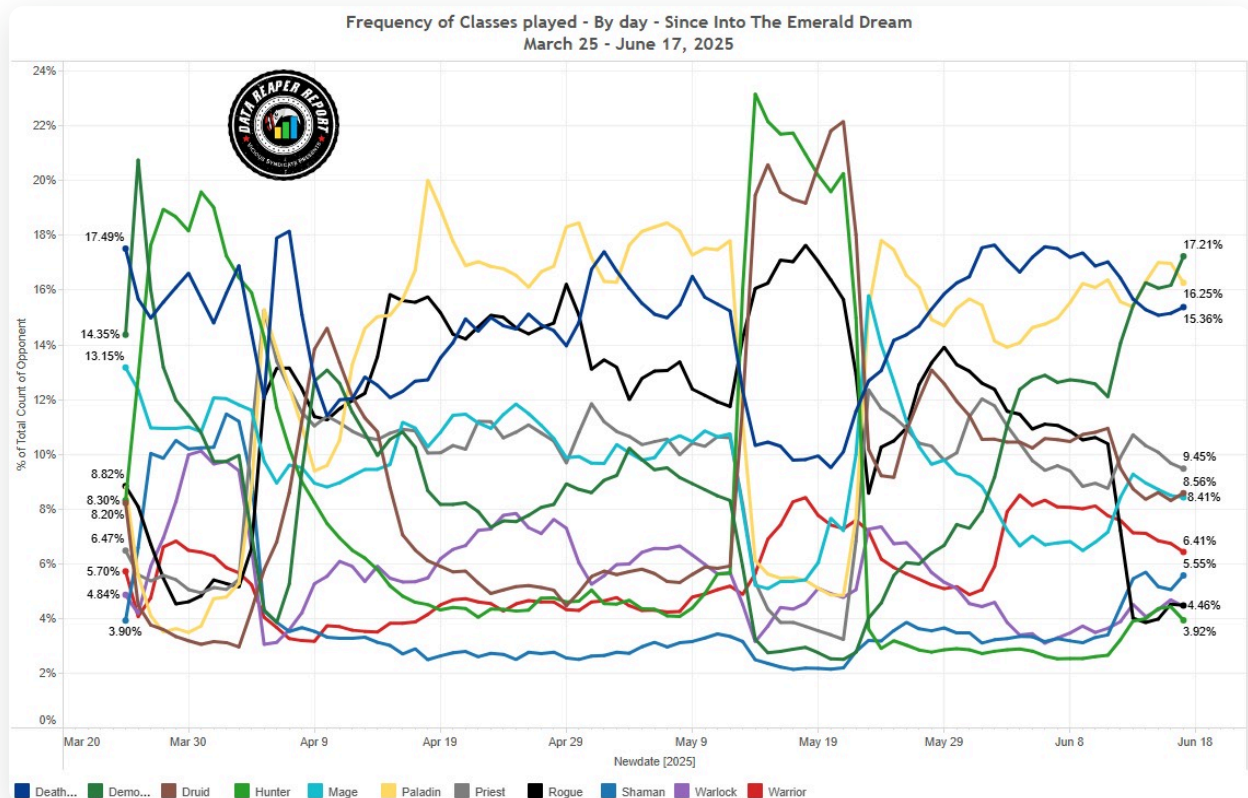
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 325 (June 12 - June 17, 2025) - By Ranks



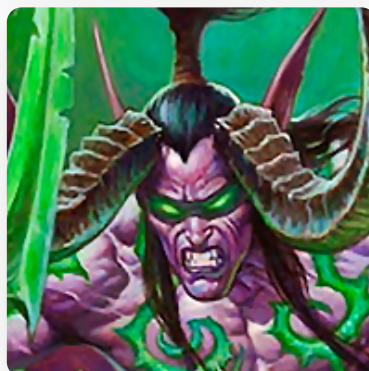
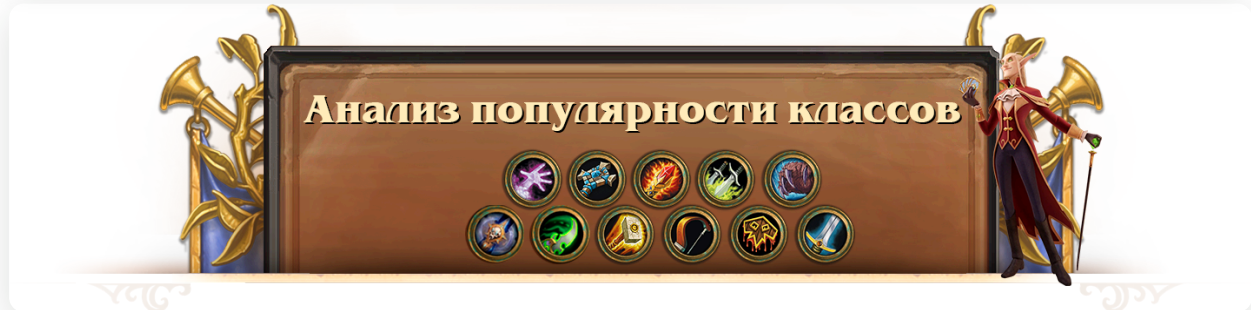
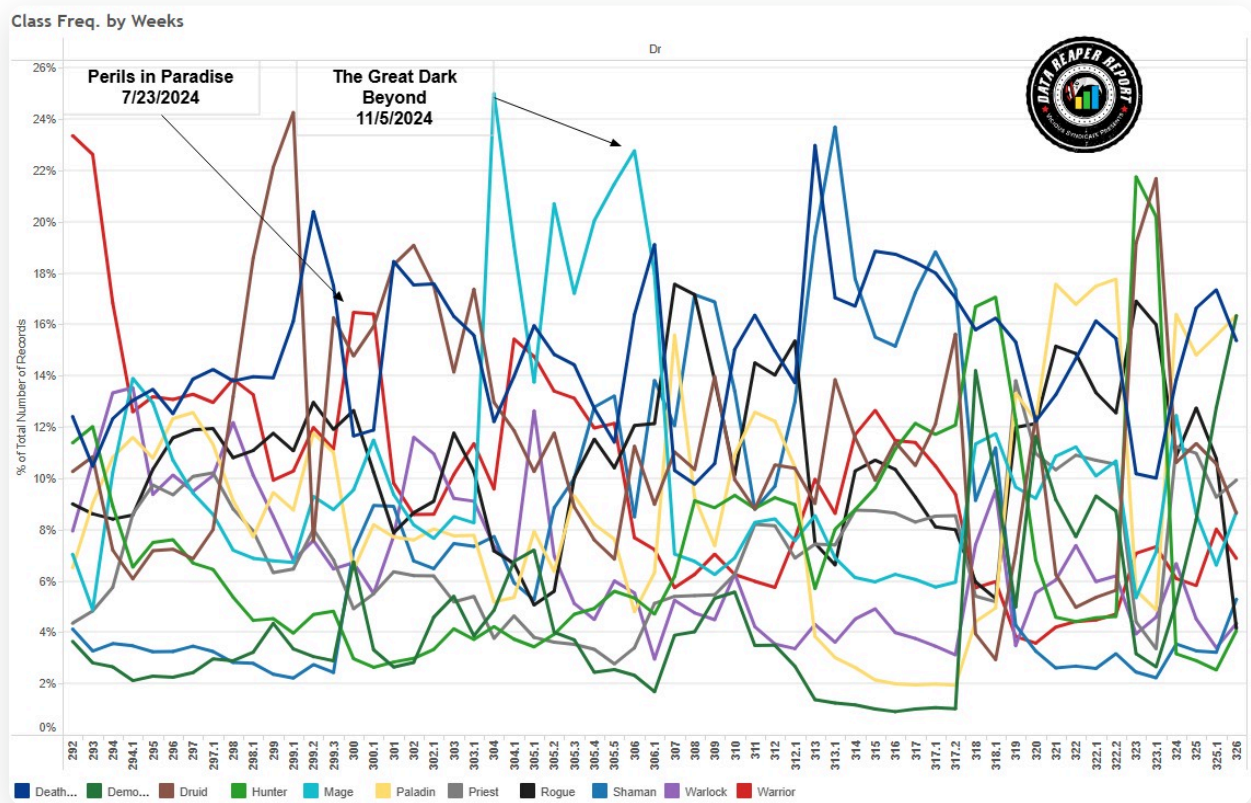
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Объятия Изумрудного Сна

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



Новый балансный патч пробудил интерес к Охотнику на демонов. Класс больше не держится за **Биг ДХ**, который отошел далеко на второй план. **Агро Охотник на демонов** стал одной из самых популярных колод в игре, а **Звездолет Охотник на демонов** привлек к себе внимание в качестве контры для Звездолет Рыцаря смерти.



Хоть игроки и ожидали, что **Звездолет Рыцарь смерти** станет более доминирующим в этом патче, его присутствие на большинстве рангов выросло совсем чуть-чуть. В топе Легенды плейрейт архетипа совсем не изменился. Тем временем **Зверинец и Контроль ДК** стали встречаться реже.



Нерф Божественного отвара не демотивировал **Паладина Света**. Колода быстро поднялась на ноги и снова стала одной из основных в топе Легенды. **Паладин на зарядке** остается популярным вне Легенды.



Число **СПД Друидов** в топе Легенды сократилось вдвое после нерфа **Магического домика**, но колода уже оправилась от удара и старается вернуться в мету. **Авиана Друид** исчез. **Друид на зарядке** встречается редко. Можно встретить новые сборки **Таунт Друида**, которые навеяны появлением Сгустка смолы и Вестницы гибели Умбры.



Протосс Маг показывает интересные результаты. Колода встречается с той же частотой на низких MMR, но интерес к колоде в топе Легенды удвоился. Игроки высоких рангов, очевидно, ищут варианты для победы над Звездолет ДК.



Зверинец Жрец стал играть немного реже. С очередным патчем поклонники медленного геймплея снова попытались оживить **Контроль Жреца на зарядке**.



На высоких рангах также вернулся интерес к **Небула Шаману**. После долгого периода нишевой игры колода стала более заметна.



Разбойник потерял все, что у него было. Ни **Миракл**, ни **Пират Разбойники** не смогли пережить изменений баланса. Класс нельзя назвать мертвым, поскольку игроки пытаются вернуть его в мету с помощью **Темпо и Протосс**

Разбойников.



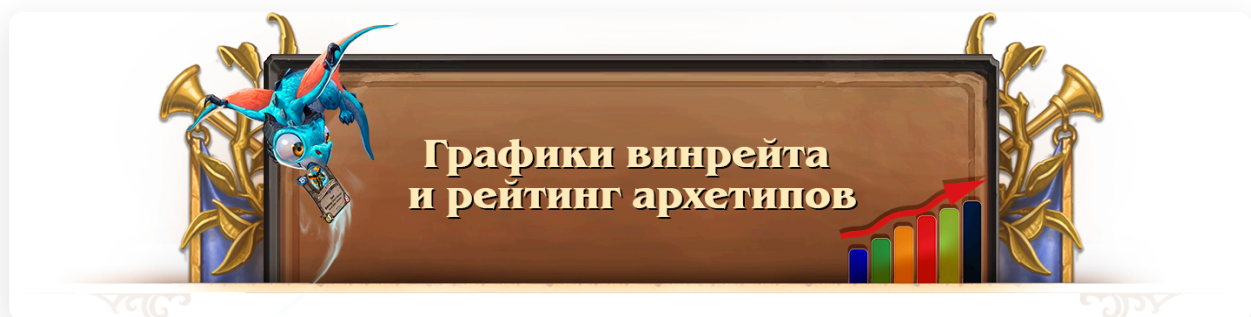
Слегка вырос интерес к **Звездолет Чернокнижнику**. А вот у **Иводрев Чернокнижника** положительной динамики не наблюдается.



Хэндбафф Охотник понемногу набирает обороты. Новые возможности также испытывает **Звездолет Охотник**.



Мех Воин с Умброй привлек к себе внимание небольшого количества игроков, а в топе Легенды остается популярным **Контроль Воин**.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 6/12/2025-6/17/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																												
All Ranks																														
Hero	Hero Deck	Blood-Ctrl Dea..	Handbuff Deat..	Menagerie De..	Starship Death..	Aggro Demon..	Cliff-Dive Dem..	Starship Demo..	Aviana Druid	Hydration Druid	Imbue Druid	Spell-D amage ..	Handbuff Hurt..	Starship Hurter	Imbue Mage	Protoss Mage	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Control Priest	Menagerie Pri..	Protoss Priest	Fyrakk Rogue	Protoss Rogue	Asteroid Sham..	Mummur Sham..	Starship Warlo..	Wall owl/Warlock	Control Warrior	Mech Warrior	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Handbuff DeathKnight	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Menagerie DeathKnight	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Starship DeathKnight	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
DemonHunter	Aggro DemonHunter	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Cliff-Dive DemonHunter	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Starship DemonHunter	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Druid	Aviana Druid	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Hydration Druid	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Imbue Druid	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Spell-Damage Druid	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Hunter	Handbuff Hunter	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Starship Hunter	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Mage	Imbue Mage	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Protoss Mage	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Paladin	Drunk Paladin	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Imbue Paladin	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Priest	Control Priest	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Menagerie Priest	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Protoss Priest	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Rogue	Fyrakk Rogue	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Protoss Rogue	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light
Shaman	Asteroid Shaman	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light	Light
	Mummur Shaman	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light	Light
Warlock	Starship Warlock	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Light
	Wallow Warlock	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light	Light
Warrior	Control Warrior	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light	Light
	Mech Warrior	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black	Light
	Terran Warrior	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Light	Black

На рангах Алмаз 4 — Легенда

Matchup Win rates based on games between 6/12/2025-6/17/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																													
D4 to L																															
Hero	Hero Deck	Blood-Ctrl Dea...	Handbuff Deat...	Menagerie De...	Starship Death...	Aggro Demon...	Cliff-Dive Dem...	Starship Demo...	Aviana Druid	Hydration Druid	Imbue Druid	Spell-Damage ..	Handbuff Hurt...	Starship Hurter	Imbue Mage	Protoss Mage	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Control Priest	Menagerie Pri..	Protoss Priest	Fyrakk Rogue	Protoss Rogue	Asteroid Sham...	Murmur Sham...	Starship Warlo...	Wall-owl/Warlock	Control Warrior	Mech Warrior	Terran Warrior	
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Handbuff DeathKnight	Black	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Menagerie DeathKnight	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Starship DeathKnight	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Starship DeathKnight	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
DemonHunter	Aggro DemonHunter	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Cliff-Dive DemonHunter	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Starship DemonHunter	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Starship DemonHunter	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Druid	Aviana Druid	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Hydration Druid	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Imbue Druid	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Spell-Damage Druid	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Hunter	Handbuff Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Starship Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Mage	Imbue Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Protoss Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Paladin	Drunk Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Imbue Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Priest	Control Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Menagerie Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Protoss Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Rogue	Fyrakk Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Protoss Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Shaman	Asteroid Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Murmur Shaman	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Warlock	Starship Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Wallow Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Warrior	Control Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Mech Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Terran Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	

В Легенде

Matchup Win rates based on games between 6/12/2025-6/17/2025
 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																											
Legend																													
Hero	Hero Deck	Blood-Ctrl Dea..	Menagerie De..	Starship Death..	Aggro Demon..	Cliff-Dive Dem..	Starship Demo..	Aviana Druid	Hydration Druid	Imbue Druid	Spell-D amage ..	Handbuff Hunt..	Starship Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Control Priest	Menagerie Pri..	Protoss Priest	Fyrakk Rogue	Protoss Rogue	Asteroid Sham..	Murmur Sham..	Starship Warlo..	Wallow/Warlock	Control Warrior	Mech Warrior	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black																											
	Menagerie DeathKnight		Black																										
	Starship DeathKnight			Black																									
DemonHunter	Aggro DemonHunter				Black																								
	Cliff-Dive DemonHunter					Black																							
	Starship DemonHunter						Black																						
Druid	Aviana Druid						Black																						
	Hydration Druid							Black																					
	Imbue Druid								Black																				
	Spell-Damage Druid									Black																			
Hunter	Handbuff Hunter										Black																		
	Starship Hunter											Black																	
Mage	Imbue Mage												Black																
	Protoss Mage													Black															
Paladin	Drunk Paladin														Black														
	Imbue Paladin															Black													
Priest	Control Priest																	Black											
	Menagerie Priest																		Black										
	Protoss Priest																			Black									
Rogue	Fyrakk Rogue																				Black								
	Protoss Rogue																					Black							
Shaman	Asteroid Shaman																						Black						
	Murmur Shaman																							Black					
Warlock	Starship Warlock																								Black				
	Wallow Warlock																									Black			
Warrior	Control Warrior																										Black		
	Mech Warrior																											Black	
	Terran Warrior																												Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды



vS Power Rankings DR # 326

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Drunk Paladin	53.35	100.0	95.1	97.5
	Aggro DemonHunter	53.12	96.6	86.4	91.5
Tier 2	Handbuff Hunter	51.48	72.1	24.5	48.3
	Spell-Damage Druid	51.36	70.3	50.2	60.2
	Menagerie Priest	51.32	69.8	38.0	53.9
	Starship DeathKnight	51.03	65.4	100.0	82.7
	Starship Warlock	50.56	58.3	19.2	38.7
	Protoss Rogue	50.52	57.8	13.5	35.6
	Menagerie DeathKnight	50.37	55.5	13.7	34.6
	Fyrakk Rogue	50.37	55.5	20.7	38.1
	Cliff-Dive DemonHunter	50.26	53.9	11.9	32.9
	Tier 3	Murmur Shaman	49.66	44.9	49.6
Imbue Druid		49.32	39.9	11.6	25.7
Blood-Ctrl DeathKnight		49.16	37.5	10.5	24.0
Starship DemonHunter		48.93	34.0	29.6	31.8
Protoss Mage		48.87	33.2	57.6	45.4
Control Warrior		48.77	31.6	27.1	29.4
Imbue Paladin		48.55	28.3	20.3	24.3
Handbuff DeathKnight		48.34	25.2	2.1	13.7
Tier 4	Terran Warrior	46.25	-6.1	1.6	-2.2
	Asteroid Shaman	45.22	-21.4	5.2	-8.1
	Mech Warrior	45.10	-23.2	6.3	-8.4
	Control Priest	44.39	-33.8	13.2	-10.3
	Protoss Priest	44.35	-34.4	5.0	-14.7
	Aviana Druid	43.95	-40.3	9.1	-15.6
	Wallow Warlock	43.31	-49.9	3.6	-23.2
	Hydration Druid	43.26	-50.6	2.6	-24.0
	Imbue Mage	42.75	-58.3	2.0	-28.2
	Starship Hunter	42.74	-58.4	14.4	-22.0

В Легенде



vS Power Rankings DR # 326

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Aggro DemonHunter	55.48	100.0	100.0	100.0
	Handbuff Hunter	54.38	89.9	22.4	56.2
	Drunk Paladin	54.14	87.8	36.4	62.1
	Menagerie Priest	52.57	73.5	46.5	60.0
	Imbue Druid	52.06	68.8	13.3	41.1
Tier 2	Menagerie DeathKnight	51.22	61.2	18.1	39.6
	Imbue Paladin	51.17	60.7	42.3	51.5
	Spell-Damage Druid	51.04	59.5	27.4	43.5
	Cliff-Dive DemonHunter	50.82	57.5	12.9	35.2
	Starship DeathKnight	50.43	53.9	83.7	68.8
	Starship DemonHunter	50.30	52.8	56.4	54.6
	Handbuff DeathKnight	50.25	52.3	4.2	28.2
	Protoss Rogue	50.20	51.8	7.3	29.6
Tier 3	Murmur Shaman	48.82	39.2	43.2	41.2
	Protoss Mage	48.05	32.2	53.8	43.0
	Blood-Ctrl DeathKnight	47.42	26.5	14.9	20.7
	Terran Warrior	47.19	24.4	3.4	13.9
	Mech Warrior	47.11	23.6	13.5	18.5
	Hydration Druid	47.10	23.6	9.2	16.4
	Starship Warlock	47.01	22.8	10.5	16.6
	Tier 4	Control Warrior	46.99	22.6	30.5
Imbue Mage		46.10	14.4	4.2	9.3
Fyrakk Rogue		45.76	11.3	7.0	9.1
Asteroid Shaman		45.71	10.9	13.4	12.1
Protoss Priest		45.31	7.2	6.6	6.9
Control Priest		44.61	0.8	26.9	13.9
Aviana Druid		44.23	-2.7	16.0	6.6
Wallow Warlock		43.47	-9.5	7.5	-1.0
Starship Hunter		42.93	-14.5	13.0	-0.7

На рангах Алмаз 4 — 1

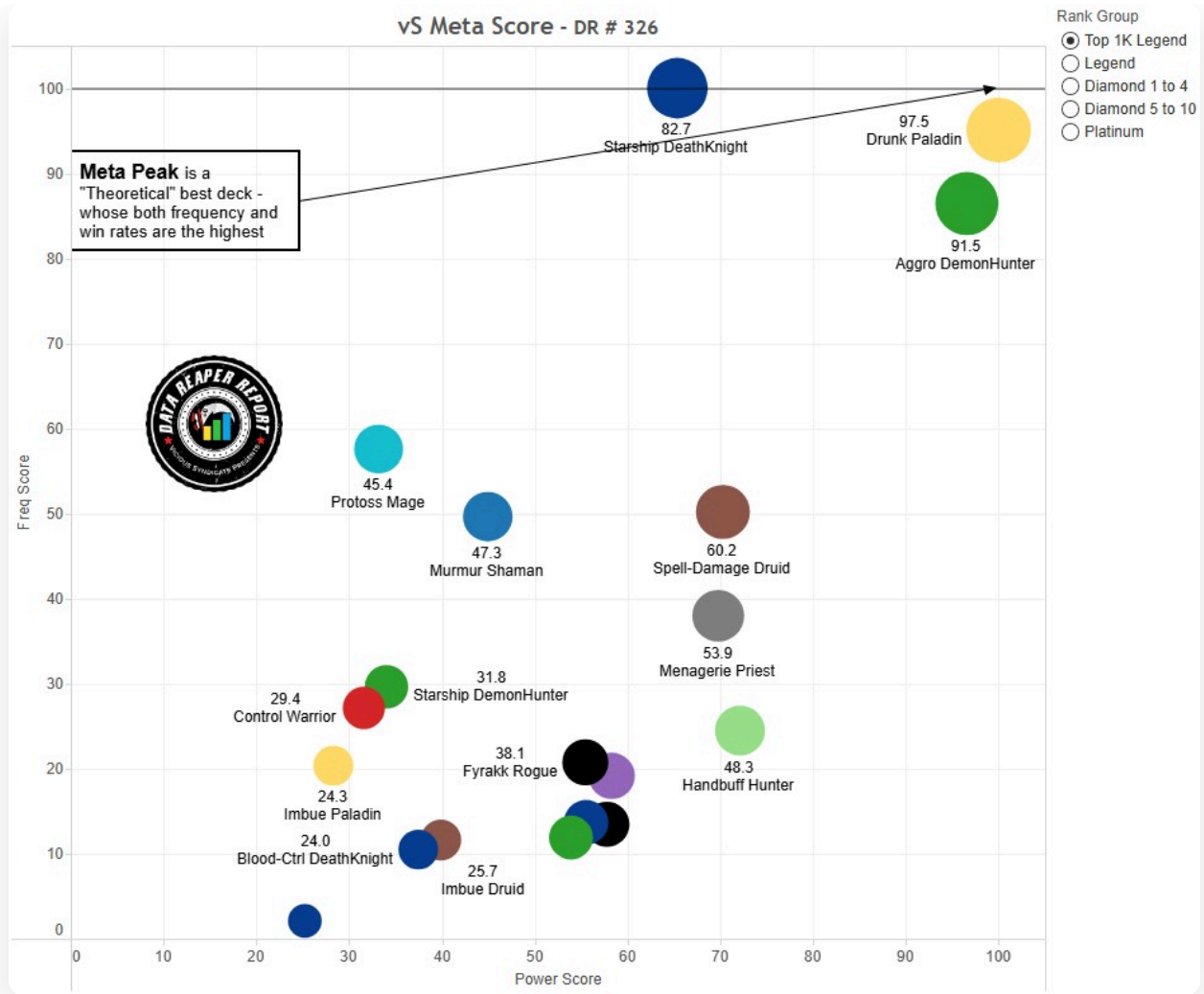


vS Power Rankings DR # 326

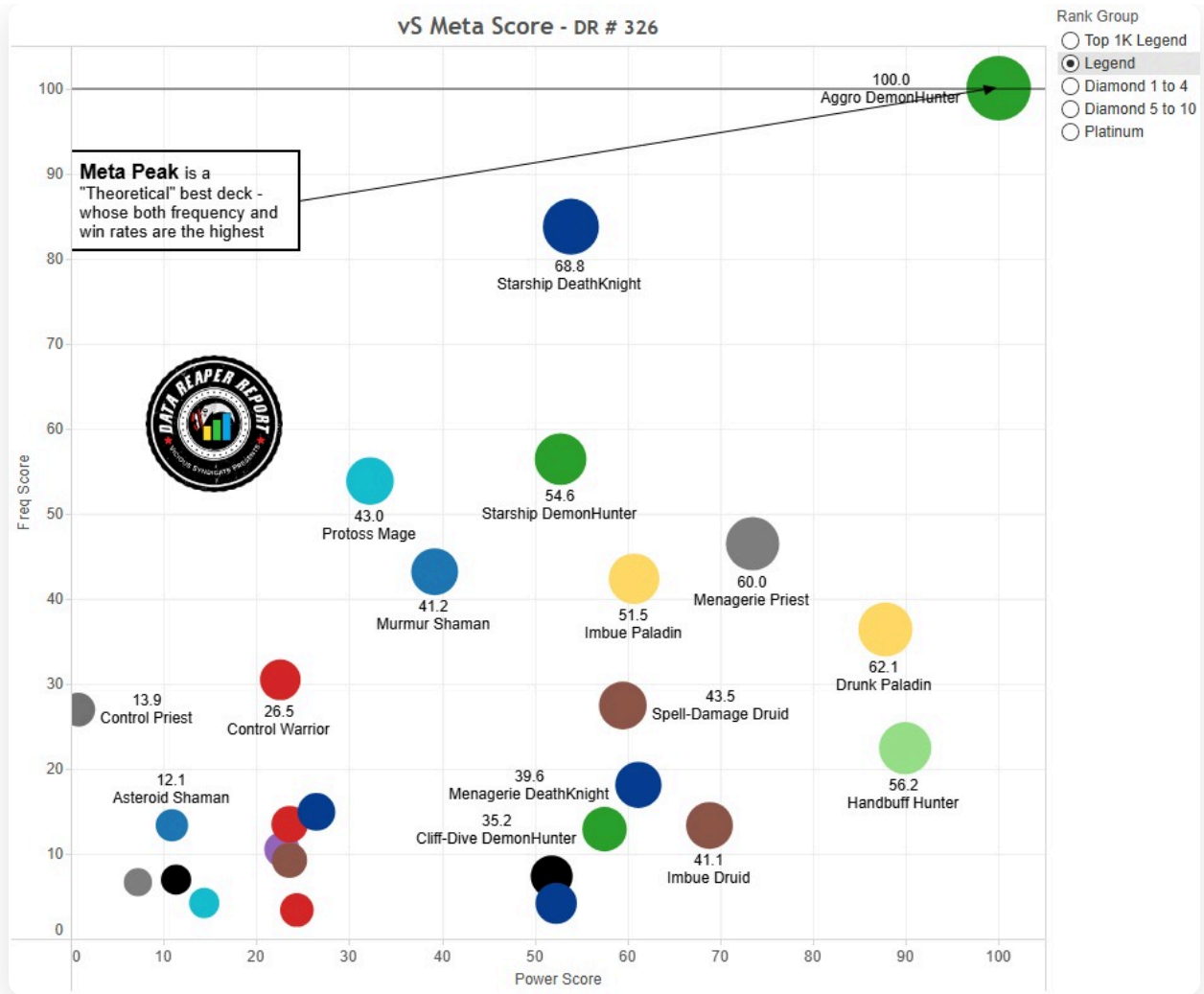
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Aggro DemonHunter	55.61	100.0	88.3	94.1
	Handbuff Hunter	54.14	86.9	11.7	49.3
	Drunk Paladin	53.09	77.5	16.3	46.9
	Imbue Druid	52.66	73.7	21.3	47.5
	Imbue Paladin	52.23	69.9	100.0	85.0
	Menagerie Priest	52.12	68.9	56.5	62.7
Tier 2	Starship DeathKnight	51.44	62.9	63.8	63.3
	Handbuff DeathKnight	51.01	59.0	9.8	34.4
	Starship DemonHunter	50.78	56.9	49.2	53.0
	Menagerie DeathKnight	50.68	56.1	25.6	40.8
	Cliff-Dive DemonHunter	50.43	53.9	13.6	33.7
	Hydration Druid	50.17	51.5	13.7	32.6
Tier 3	Spell-Damage Druid	49.40	44.7	9.1	26.9
	Terran Warrior	48.83	39.6	11.0	25.3
	Protoss Rogue	48.40	35.8	3.2	19.5
	Mech Warrior	48.32	35.0	22.2	28.6
	Murmur Shaman	47.83	30.6	10.2	20.4
	Protoss Mage	47.21	25.1	38.0	31.6
Tier 4	Imbue Mage	46.80	21.5	12.6	17.0
	Blood-Ctrl DeathKnight	46.29	17.0	14.2	15.6
	Starship Warlock	45.87	13.2	8.9	11.1
	Control Warrior	45.45	9.5	14.1	11.8
	Asteroid Shaman	45.14	6.7	11.2	9.0
	Protoss Priest	44.80	3.7	10.6	7.1
	Control Priest	43.04	-12.0	13.3	0.6
	Aviana Druid	42.98	-12.6	10.8	-0.9
	Wallow Warlock	42.86	-13.6	10.6	-1.5
	Fyrakk Rogue	41.72	-23.8	5.9	-8.9
	Starship Hunter	41.30	-27.5	6.3	-10.6

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

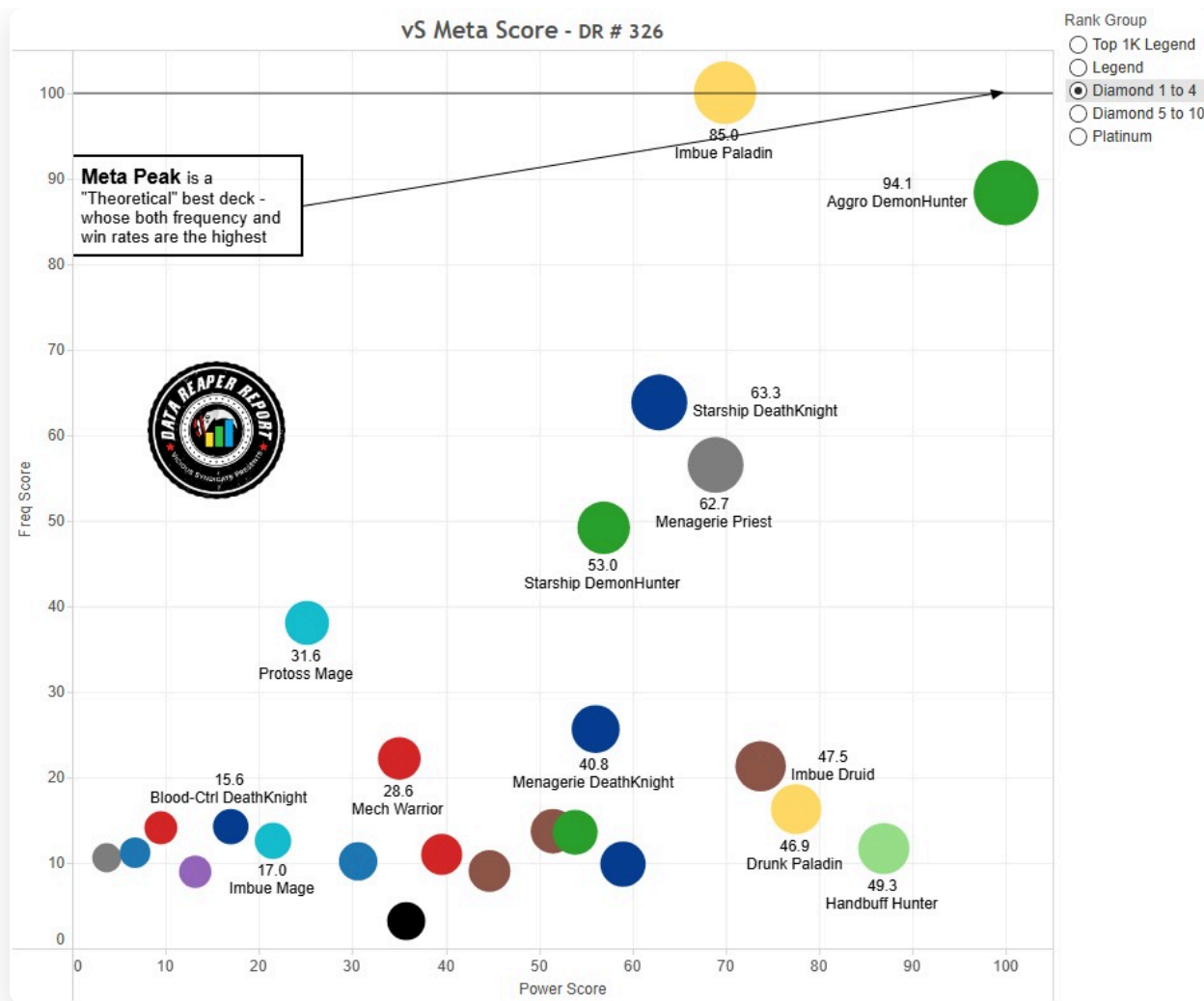
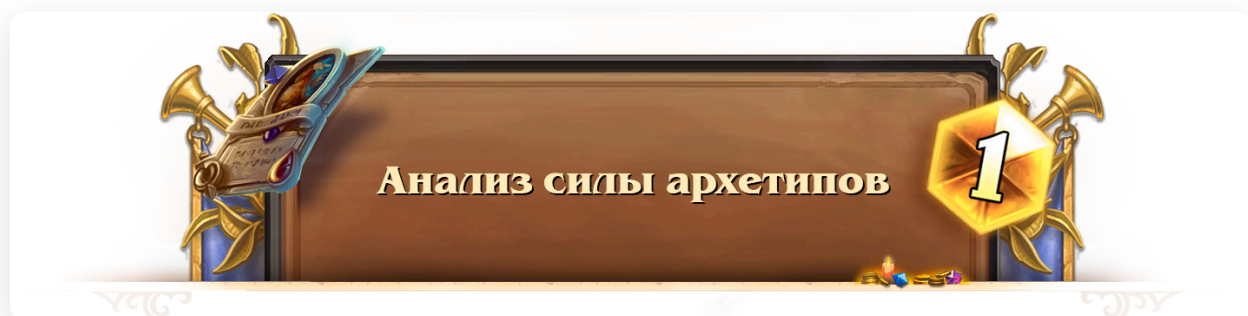


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.



Охотник на демонов

Агро ДХ — сильнейшая колода Стандарта на всех рангах. Кем его лучше всего побеждать? Паладином Света. На него есть и другие ответы с разными стилями игры,

поэтому нельзя сказать, что колода неостановима или убивает разнообразие в ладдере. Отличный кандидат на место “лучшей колоды” в мете.

Звездолет ДХ с большим успехом контрит Звездолет ДК, но мета сейчас далеко не только о противостоянии с Артасом. Учитывая тяжелые матч-апы и с Паладином Света, и с Агро ДХ, со временем Звездолет ДХ должен стать слабее. Впрочем, колода останется приемлемой опцией для тех, кому она нравится.

Биг ДХ остается конкурентоспособным и может быть даже сильнее, чем кажется, учитывая новую недавно появившуюся версию, которая подает больше надежд, чем предыдущие сборки.



Рыцарь смерти

Много кто способен сдержать натиск **Звездолет ДК**. Он меркнет в лейтгейме на фоне остальных классов со звездолетами, а также на фоне мощнейшего Протосс Мага. Колода хороша, когда запуск звездолета означает победу в матче. Если противник может затянуть матч, у Звездолет ДК возникают проблемы.

Зверинец и Хэндбафф ДК остаются на соревновательном уровне. **Контроль ДК** может быть силен, но для этого нужна корректная сборка. Большинство вариаций субоптимальны.



Паладин

Нерф Божественного отвара почти не повлиял на геймплей **Паладина Света**. Для тех, кто близко знаком с колодой, нерф показался несущественным еще в момент публикации. **Повышение** стоимости заклинания, скорее всего, убило бы карту, но изменение только лишь эффекта означает, что скорость появления Мигающего светобота и Шанти на столе не изменилась. Бафф атаки в целом был практически неважен.

К счастью, несмотря на отличный винрейт и выгодные матч-апы с Охотником на демонов, у Паладина Света есть неудобные противники — как это было и до патча.

Паладин на зарядке все еще очень силен на низких рангах, но заметно слабее на высоких.



Друид

СПД Друид пережил нерф **Магического домика**. Ослабление карты повлияло на разброс матч-апов колоды, и теперь она вряд ли сможет захватить топ Легенды, поскольку проигрывает и Агро ДХ, и Паладину Света.

Друид на зарядке слегка недооценен на низких рангах. У него потрясающий разброс матч-апов, когда в мете не так популярен Паладин Света.

Таунт Друид неплох на низких рангах, но существенно слабее в Легенде. Его подминают под себя популярные там колоды (Паладин Света, СПД Друид, Небула Шаман).



Маг

Протосс Маг проигрывает немалому числу колод, поэтому еле-еле удерживается в мете. Тем не менее его стиль игры настолько привлекательный, что даже 48% винрейта не мешают игрокам его выбирать.



Жрец

Зверинец Жрец хорошо выступает на любых рангах. Больше всего ему не хочется пересекаться с Рыцарем смерти. Контроль колоды Андуина хуже некуда — здесь все по-старому.



Шаман

Небула Шаман может дать отпор в ладдере. Как и Протосс Маг, он наказывает колоды, которые дают ему достаточно времени и возможностей для реализации своего способа победы. Он даже сильнее Протосса Мага при определенных условиях — колоды Охотника на демонов даются ему куда легче. Он также не проигрывает тонне брони.

В то же время Небула Шаман не показывает чересчур выдающихся результатов, поскольку испытывает проблемы с колодами, быстро захватывающими стол.



Разбойник

Разбойник жив. **Темпо и Протосс Разбойники** сильны в правильных сборках. Протосс Разбойнику нужно полностью положиться на одну из вариаций (та, что популярна на низких рангах, это ловушка). У Темпо Разбойника есть практически идеальная сборка, которую можно встретить в топе Легенды, хотя и лучшие результаты колоды на этих рангах отчасти вызваны ее высокой сложностью. Ожидаемо, если Разбойник снова станет популярным в топе Легенды, хотя навряд ли цифры будут теми же, что и до патча.



Чернокнижник

Звездолет Чернокнижник хорош в топе Легенды, но на остальных рангах класс не играет. Ему трудно выживать против Паладина на зарядке, поэтому побеждать он начинает, когда последнего нет в мете. Главные плюсы Звездолет Чернокнижника — это хорошие матч-апы с Паладином Света, Зверинец Жрецом и Звездолет ДК. Но в целом колода поляризованная, и ее могут законтрить сразу несколько популярных противников.



Охотник

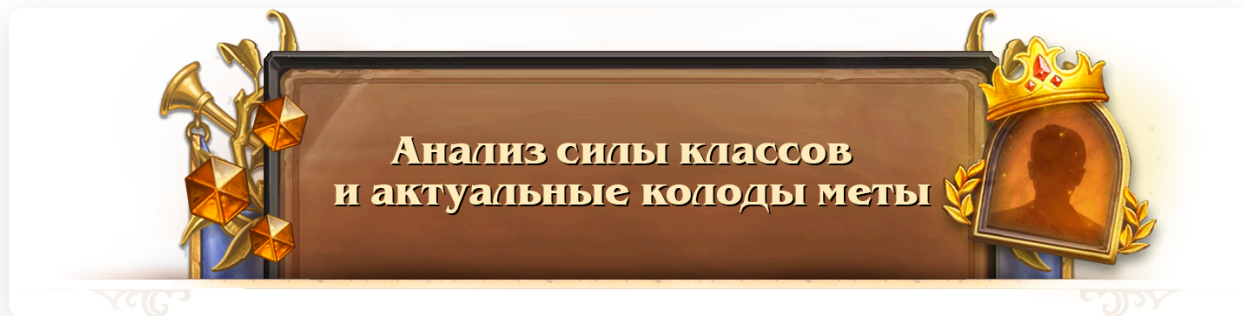
Хэндбафф Охотник — одна из лучших колод в ладдере. Ее численность совершенно не соотносится с высокой эффективностью, хотя уже давно ясно, что однообразный геймплей отталкивает игроков. Архетип отлично выступает и против Охотника на демонов, и против Паладина. Проиграть он может колодам, которые либо способны справиться с гигантским Легендарным рунным медведем с помощью защитных карт, либо задавить Охотника очень быстро (Зверинец Жрец).





Воин

Такие колоды, как **Мех или Терран Воин**, неплохо смотрятся на низких рангах, однако на более высоком уровне игры им не выжить. **Контроль Воин** — единственный актуальный в топе Легенды архетип. На плаву его держат хорошие матч-апы с Агро ДХ

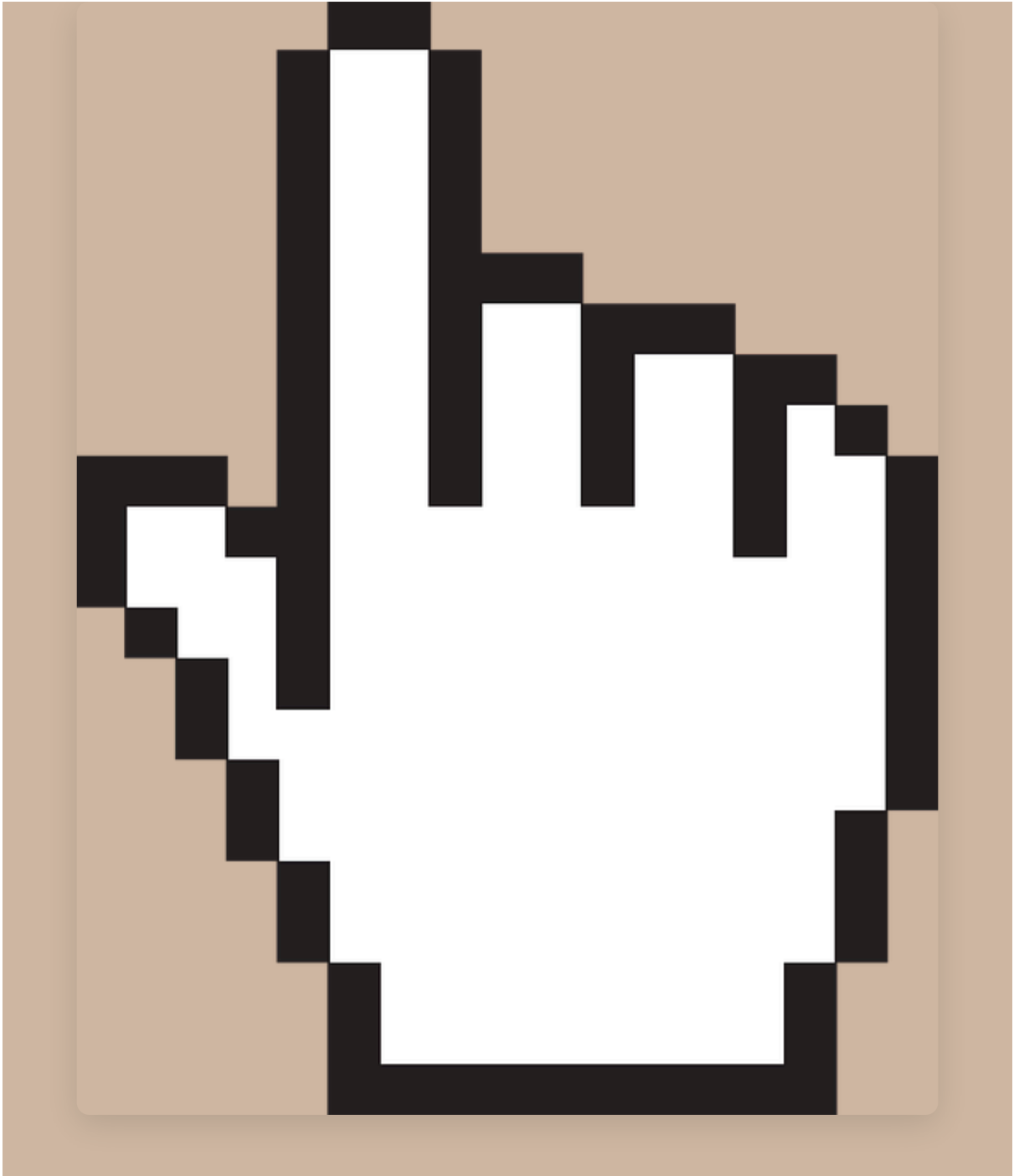
и Паладином Света, но перед колодами с сильными лейтгеймом ему не устоять. Колода раздает ремувалы направо и налево, но летального способа победы у нее нет.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

- Лучшая сборка **Агро Охотника на демонов** после патча сконцентрирована вокруг Прожорливого охотника Скверны и **Кабана с мячом**. Их неплохо дополняет Вестница гибели Умбра, хотя она сильна в основном в медленных матч-апах.
- Сборка, в которой используется больше карт на самоуроне, также успешна, но первой она явно уступает (примерно на 2%). Отсутствие Носка Скользящее Копье в сборке — ошибка.
- Вестница гибели Умбра стала ключевым юнитом в **Звездолет Охотнике на демонов**. В представленной версии используются две копии Пространственного ядра

и один Миксолог (гибкий слот).

- Лучшей сборкой **Биг Охотника на демонов** стала новинка со Сгустком смолы и Художником Колиферо! Идея колоды в том, чтобы превратить полный стол пиратов в Рагнарсов или Иллидари-инквизиторов. Интересно, что Сгусток смолы смог соперничать с Кабаном с мячом за место рядом с Прожорливым охотником Скверны. Возможно, его стоит протестировать и в других архетипах.

Колоды ДХ

-  **Умбра Агро Охотник на демонов**



- **Пейн Агро Охотник на демонов**



- **Умбра Звездолет Охотник на демонов**



- **Колиферо Биг Охотник на демонов**



[назад к выбору класса](#)



- Тиндрал Полет Мысли оказался силен в **Звездолет Рыцаре смерти** благодаря синергии с Луной на орбите. Жадная сборка с Экзархом Маладааром и Шаладрассилом — альтернатива Игрушечному потрошителю из прошлых отчетов — помогает архетипу в лейтгейме. Комбинация **Яростный пиромант + Тлетворное дыхание** не так полезна на данный момент.

Колоды Рыцаря смерти

-  **Тиндрал Звездолет Рыцарь смерти**



- **Контроль Рыцарь смерти с Потрошителем**



- **Радужный Зверинец Рыцарь смерти**



- **Хэндбафф Рыцарь смерти**



[назад к выбору класса](#)



ПАЛАДИН

- **Агрессор Скользящего Копья** не так силен в новом патче, и его стали часто убирать из **Паладина Света**, чтобы Манускрипт ясности был более надежным источником Мигающих светоботов.

Колоды Паладина



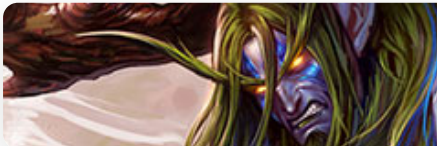
Паладин Света



Паладин на зарядке



[назад к выбору класса](#)



ДРУИД

- **Таунт Друид** неплох на низких рангах после добавления Сгустка смолы и Вестницы гибели Умбры. Другие колоды Друида не изменились.

Колоды Друида

СПД Совухоний Друид



Хамуул Друид на силе героя



Авиана Друид



Таунт Друид со Сгустком смолы



[назад к выбору класса](#)



МАГ

- **Протосс Маг** отказывается от Артаниса, чтобы уместить 2 копии Врат искривления. Эта идея казалась плохой до патча, но сейчас 2-я копия области стала показывать себя лучше героя. Суть такого решения в том, чтобы раньше выставить Колосса не для победы, а для стабилизации на столе.

Колоды Мага

-  **Протосс Маг**



[назад к выбору класса](#)



- **Зверинец Жрец** сохранился без изменений. **Контроль Жрец** по-прежнему неконкурентоспособен, хотя уже не так ужасен, чем раньше.

- Колоды Жреца

- **Зверинец Жрец на зарядке**



[назад к выбору класса](#)



- **Небула Шаман** не так силен, но может соревноваться. Сборка осталась прежней. Новая сборка появилась у **Астероид Шамана**, и в нее можно было бы добавить Живой жар. Сомнительно, что Прыжок с парашютом будет лучше в качестве добора.

- Колоды Шамана

- **Фиракк Небула Шаман**



Нобундо Астероид Шаман



[назад к выбору класса](#)



- **Темпо Разбойник** (он же **Фиракк Разбойник**, он же **Пеплошкурая Разбойник**) в оптимальном виде может соревноваться с другими колодами на высоких рангах. Одно из популярных решений из топа Легенды — Менеджер Марин вместо Шаладрассила — явная ошибка. Марин — одна из самых переоцененных карт в Стандарте.

- **Протосс Разбойник** тоже конкурентоспособен. Указанная версия значительно лучше той, что построена вокруг Угольного клинка.

- Колоды Разбойника

-  **Темпо Фиракк/Пеплошкауря Разбойник**



- **Протосс Разбойник**



[назад к выбору класса](#)



- Чернокнижник остался неизменным. **Звездолет Чернокнижник** — единственная колода класса, которая на что-то способна.

Колоды Чернокнижника

- **Звездолет Чернокнижник Смерти**



[назад к выбору класса](#)



- **Хэндбафф Охотник** находит успех с той же сборкой, что использовалась до патча.

Колоды Охотника

- **Хэндбафф Охотник**



[назад к выбору класса](#)



- **Терран Воин и Мех Воин** (с Умброй) могут играть на низких рангах, но изживают себя на более высоких. В топе Легенды шансы есть только у **Контроль Воина**. Интересно, стоит ли Сгусток смолы места в этом архетипе. Карту совсем не тестируют в колодах, кроме Таунт Друида.

Колоды Воина

-  **Контроль Таунт Воин**



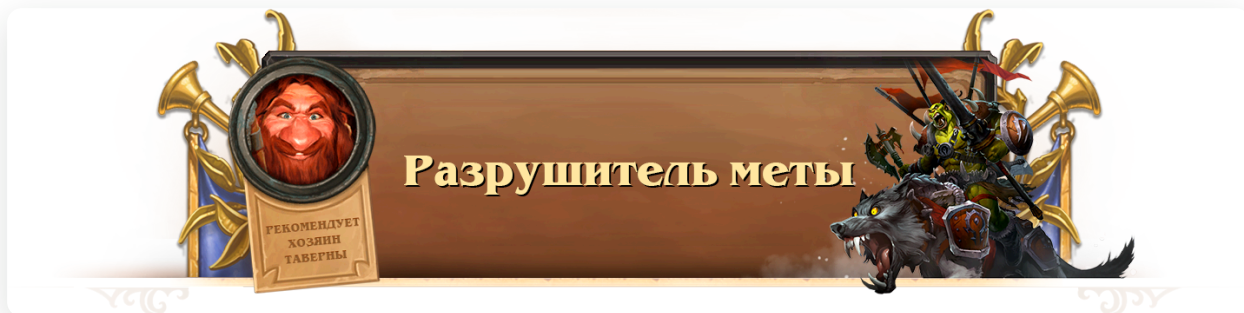
- **Терран Воин**



-  **Умбра Мех Воин**



[назад к выбору класса](#)



Стандарт оказался в неплохом положении. Ни одна из колод не блещет чрезмерной силой. Агро Охотник на демонов пусть и лучшая колода, но не опасная, поскольку ее легко обыграть, особенно в топе Легенды.

Последний патч успешно умирил определенные классы, не убивая их. Нерф Паладина Света можно считать промахом, но последствия для Стандарта не критичны. Важнее то, что ни один из классов не находится в отчаянном положении перед новым дополнением и не ищет большого прироста силы в новых картах.

-  **Умбра Агро Охотник на демонов**



- **Пейн Агро Охотник на демонов**



- **Паладин Света**



- *Мета-отчет от VS — единственная статья*

*на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **МОЖНО прочитать здесь**.*