

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Невероятно разнообразная мета за долгое время. Vicious Syndicate. Мета- отчет №319

13.04.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Невероятно разнообразная мета за долгое время. Vicious Syndicate. Мета-отчет №319

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



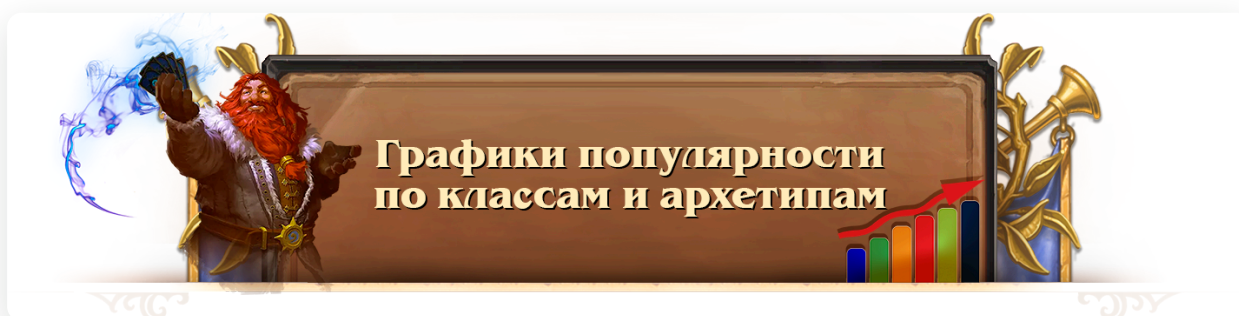
Наглядно и подробно разбираем мету Объятий Изумрудного Сна в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	737,000
Топ 1000 ранга Легенда	63,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	140,000
Алмаз 1-4	90,000

Алмаз 10-5	127,000
Платина	102,000
Бронза/ Серебро / Золото	215,000

• **Содержание мета-отчета:**

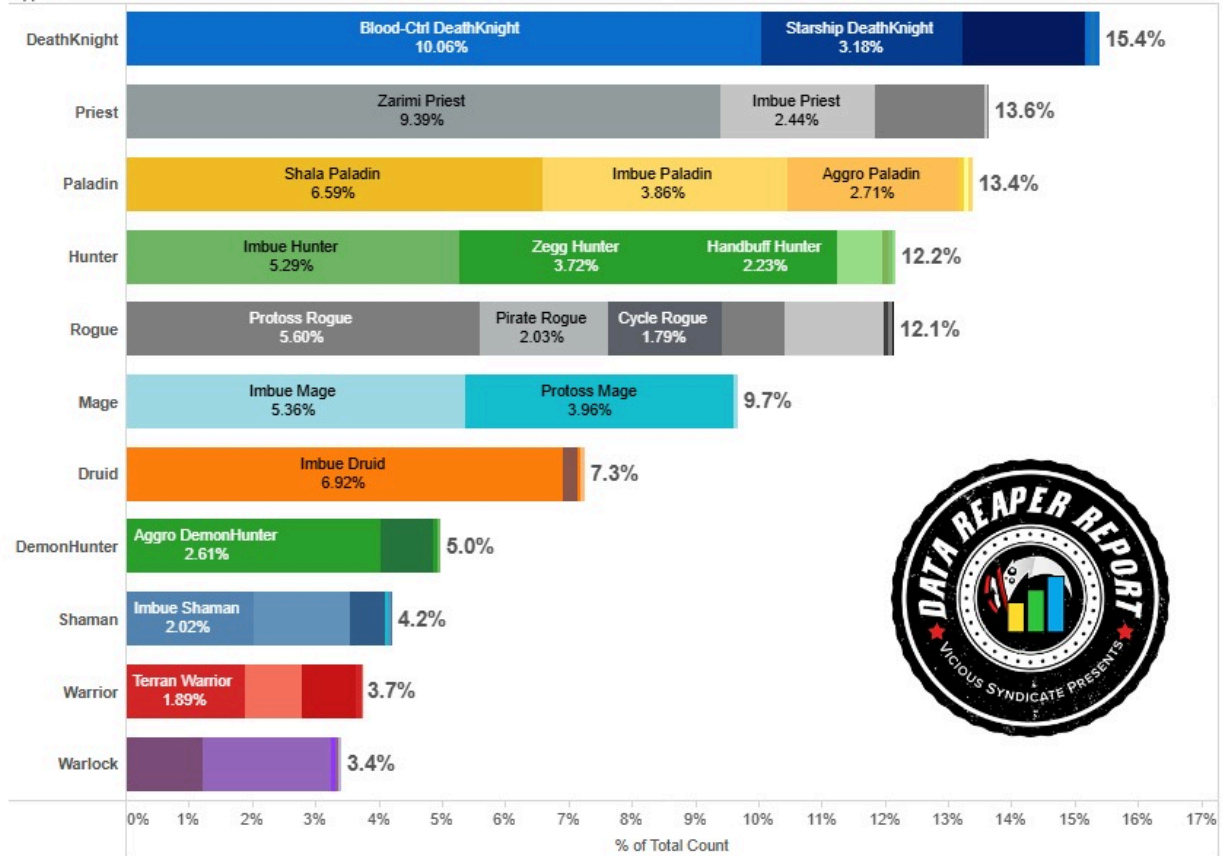
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

vS Data Reaper # 318 (April 4 -8, 2025) - All Ranks

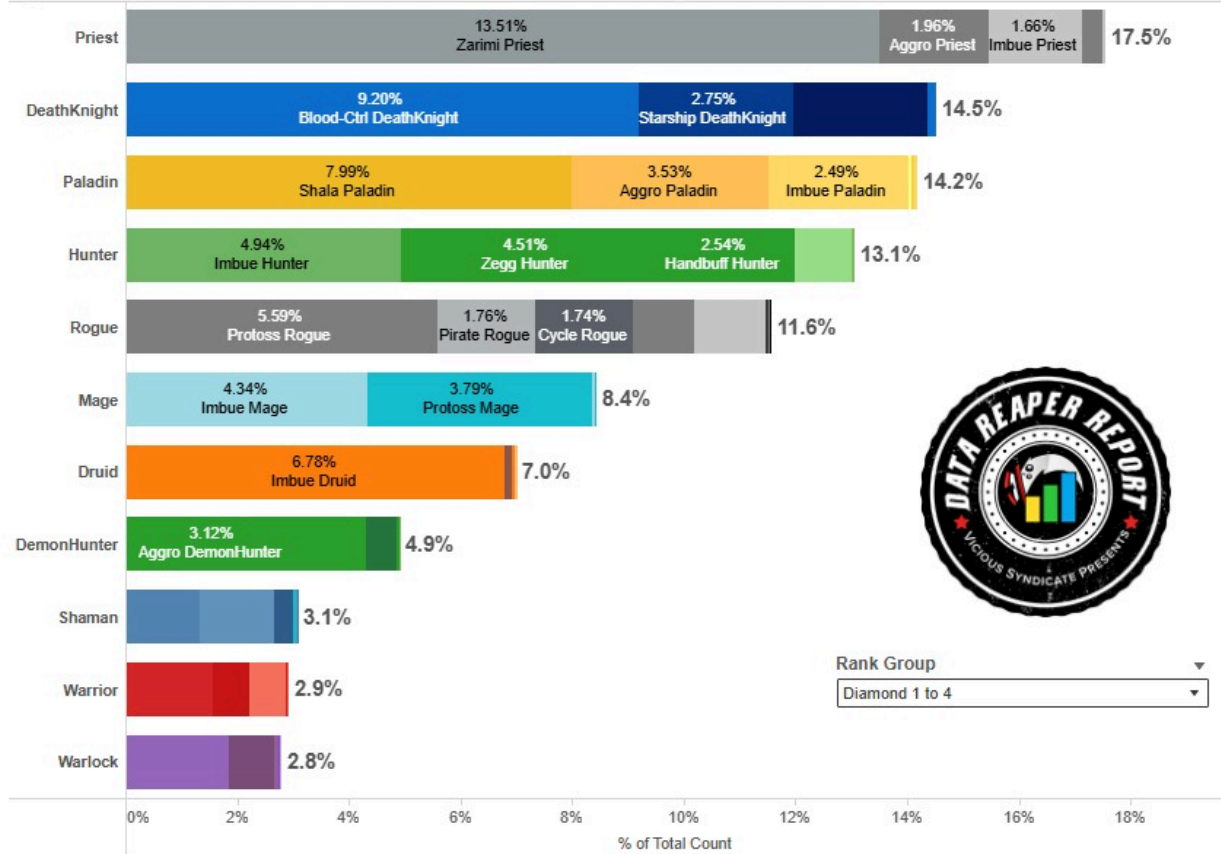
Oppone..



На рангах Алмаз 4 — 1

vs Data Reaper # 318 (April 4 - 8, 2025) - By Ranks

Oppone..

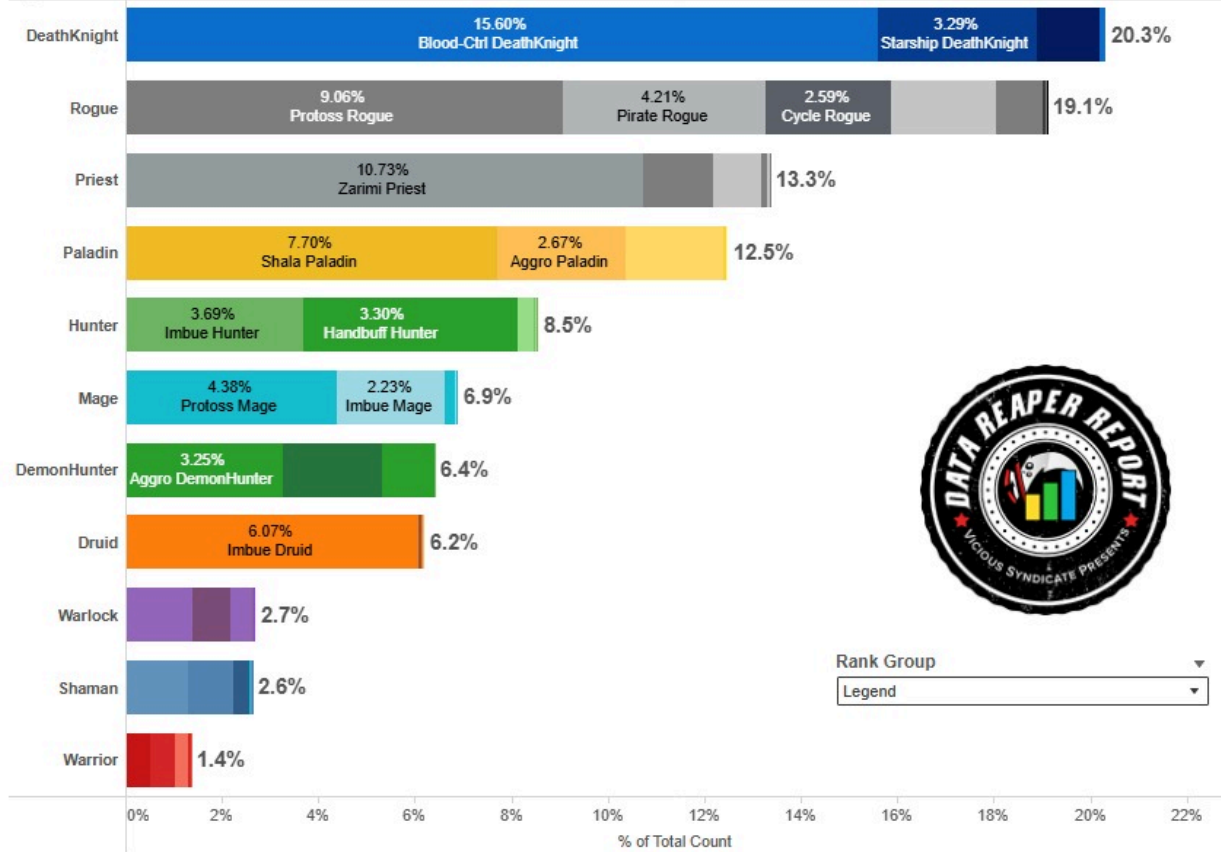


Rank Group

В Легенде

vs Data Reaper # 318 (April 4 - 8, 2025) - By Ranks

Oppone..

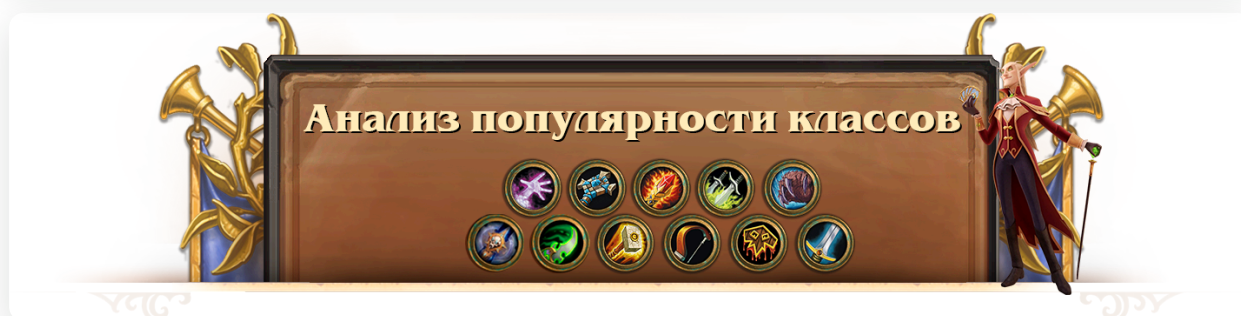
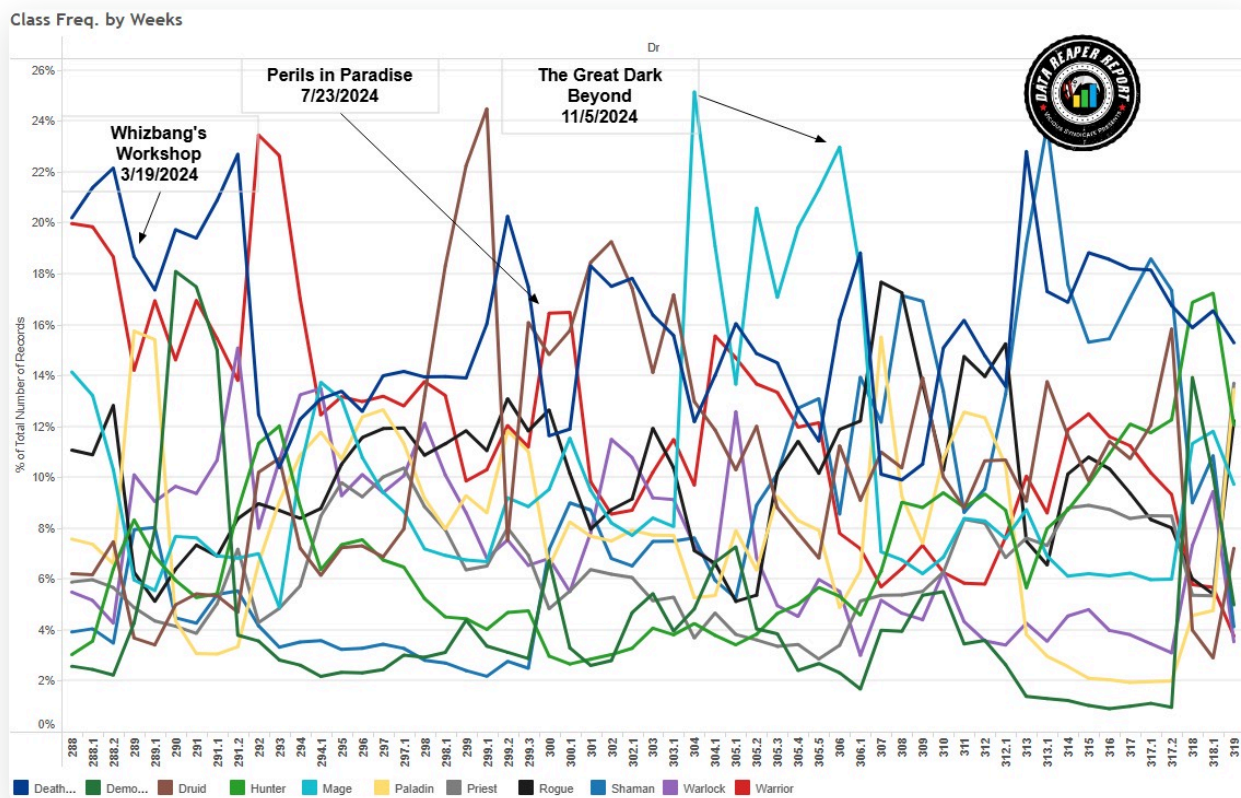



Rank Group


В топ-1000 Легенды

Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



 От одной доминирующей колоды перед патчем Разбойник переметнулся к целой череде стратегий. В топе Легенды класс стал самым популярным, а его численность растет на всех рангах. **Протосс Разбойник** остается наиболее распространенной стратегией Валиры, но появилось и множество альтернатив. Все больше внимания к себе приковывает **Пират Разбойник** с Кристальным гротом и Водометом. **Миракл Разбойник** вернулся в строй в первые дни патча. **Звездолет Разбойник** отошел от долгого анабиоза. Агрессивный **Комбо Разбойник** тоже не остается в тени с измененной сборкой. **Пеплошкурная Разбойник** пробует новые подходы после провала первоначальной версии колоды.

 **Контроль ДК Крови** — одна из самых популярных колод на всех рангах. Архетип пережил разительное преобразование после патча, отбросив Пробытый шлюз ради Крови вампира с тремя рунами Крови. Колода стала еще больше сконцентрирована на ремувалах и истощении противника. **Звездолет ДК** хоть и пошел на спад после нерфа Каронитового защитного кристалла, но все же сохраняет весомую

численность по всему лadders. **Зверинец ДК** тоже заметен в лadders, особенно вне Легенды. Архетип экспериментирует с разными сборками: кровавой, радужной и ледяной.



Жрец разошелся на полную еще в первый день балансного обновления. Огромную популярность классу принес **Дракон Жрец**, который стал самой многочисленной колодой на Платине и Алмазе. А вот **Заряженный Жрец** не разделил его судьбу и не привлек к себе внимание, несмотря на прямой бафф в патче. Нерф Темпорального ускорения и Артаниса, похоже, убил **Протосс Жреца**. А вот **Агро Жрец** ищет альтернативные сборки (**Зверинец**) для уже привычной версии с Зилотами и Иллюзиями.



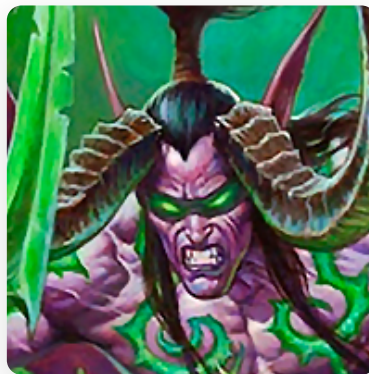
Утер пробудился после исправления взаимодействия Урсола с Шаладрассилом. Теперь, когда Урсол может осквернить и применить Шаладрассил одним махом, на сцене появился **Урсол Паладин**. Изменение затронуло и **Агро Паладина**. Ранее открытая сборка с Ожившим кувшином смогла приобщиться к комбинации в качестве дополнительного способа победы. **Заряженный Паладин** пока что пребывает в растерянности.



Изменения баланса значительно сказались на Охотнике. **Охотник на раскопке** исчез. **Зерг Охотник** сократился в числе, но остался заметной колодой на пути в Легенду. **Хэндбафф Охотник** появился снова, но уже с новым краеугольным существом для баффов — Легендарным рунным медведем. Интерес к **Заряженному Охотнику** сохраняется.



Маг меньше всех изменился после патча. **Протосс Маг** никак не развивается, хотя колода очень популярна на высоких рангах. **Маг на огоньках** часто встречается на низких рангах, но исчезает по мере приближения к высоким. Сейчас архетип переметнулся к сборкам с Порталомантом Скайлой вместо сборок с Райлой или протоссами.



Охотник на демонов испытывает радикальные перемены. **ДХ на броне** уничтожен, но зато у класса появилось целых две новые стратегии. **Агро ДХ** активно экспериментировал с различными механиками и синергиями на прошедшей неделе. **Биг ДХ** — самая быстрорастущая колода в Стандарте. Во вторник она только-только появилась в топе Легенды, поэтому на графике ее почти не видно. Но за следующие 36 часов она уже успела стать одной из самых популярных в игре. Редко когда колодам удается настолько быстро привлечь к себе так много внимания.



Ситуация вокруг Друида кардинально поменялась. **Дунгар Друид** исчез, а его место занял **Хамуул Друид**. В отличие от других колод с зарядкой Хамуул Друид превалирует в основном только в топе Легенды, что говорит о его соревновательном потенциале.



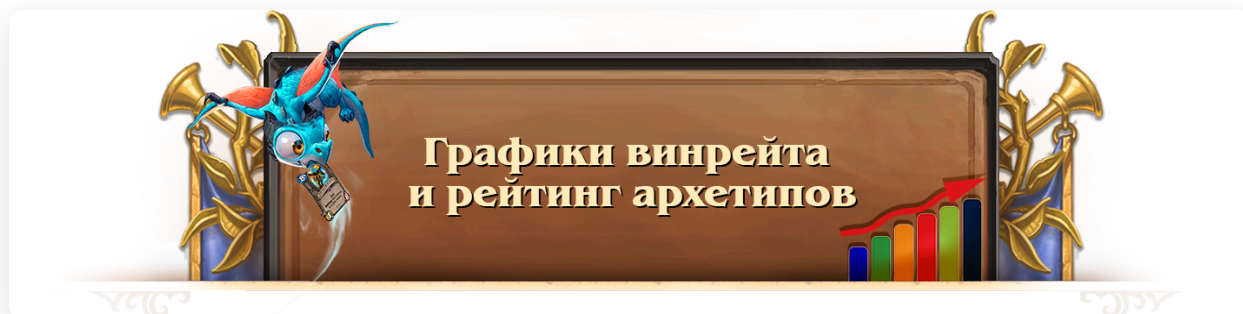
Чернокнижник ожидаемо пошел на спад после огромных нерфов **Чернокнижника на областях**. По большей мере класс сейчас сконцентрирован на экспериментах вокруг **Милл Чернокнижника**. Также можно заметить совсем свежие попытки воскресить **Чернокнижника Смерти**, однако это случилось уже после отбора статистики для этого мета-отчета, поэтому на графиках вы колоду не найдете.



Небула Шаман абсолютно провалился в топе Легенды, и сейчас колодой играют считанные игроки. **Заряженный Шаман** не смог набрать обороты. **Терран Шаман** практически не встречается.



Терран Воин встречается редко, особенно в Легенде, где класса вообще нет. **Шипорожденный Дракон Воин** выпал из обоймы Гарроша.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 4/4/2025-4/8/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																															
All Ranks																																	
		Blood-Ctrl Dea..	Menagerie De..	Starship Death..	Aggro Demon..	Armor Demon..	Cliff-Dive Dem..	Imbue Druid	Handbuff Hurt..	Imbue Hunter	Zegg Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Aggro Paladin	Imbue Paladin	Shala Paladin	Aggro Priest	Imbue Priest	Zarimi Priest	Ashamane Rog..	Bounce Rogue	Cycle Rogue	Pirate Rogue	Protoss Rogue	Starship Rogue	Imbue Shaman	Mumur Shaman..	Location Warlo..	Mill Warlock	Wallow/Warlock	Control Warrior	Food-Fight Warr..	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight Menagerie DeathKnight Starship DeathK..	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
DemonHunter	Aggro DemonHunter Armor DemonHunter Cliff-Dive DemonHunter	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Druid	Imbue Druid	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Hunter	Handbuff Hunter Imbue Hunter Zegg Hunter	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Mage	Imbue Mage Protoss Mage	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Paladin	Aggro Paladin Imbue Paladin Shala Paladin	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Priest	Aggro Priest Imbue Priest Zarimi Priest	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Rogue	Ashamane Rog.. Bounce Rogue Cycle Rogue Pirate Rogue Protoss Rogue Starship Rogue	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Shaman	Imbue Shaman Mumur Shaman	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Warlock	Location Warlock Mill Warlock Wallow Warlock	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Warrior	Control Warrior Food-Fight Warr.. Terran Warrior	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black

На рангах Алмаз 4 — Легенда

Matchup Win rates based on games between 4/4/2025-4/8/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																															
Legend																																	
		Blood-Ctrl Dea..	Menagerie De..	Starship Death..	Aggro Demon..	Armor Demon..	Cliff-Dive Dem..	Imbue Druid	Handbuff Hunt..	Imbue Hunter	Zegg Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Aggro Paladin	Imbue Paladin	Shala Paladin	Aggro Priest	Imbue Priest	Zarimi Priest	Ashamane Rog..	Bounce Rogue	Cycle Rogue	Pirate Rogue	Protoss Rogue	Starship Rogue	Imbue Shaman	Murmur Sham..	Location Warlo..	Mill Warlock	Wallow/Warlock	Control Warrior	Food-Fight Warr..	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight Menagerie DeathKnight Starship DeathK..	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
DemonHunter	Aggro DemonHunter Armor DemonHunter Cliff-Dive DemonHunter	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Druid	Imbue Druid	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Hunter	Handbuff Hunter Imbue Hunter Zegg Hunter	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Mage	Imbue Mage Protoss Mage	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Paladin	Aggro Paladin Imbue Paladin Shala Paladin	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Priest	Aggro Priest Imbue Priest Zarimi Priest	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Rogue	Ashamane Rog.. Bounce Rogue Cycle Rogue Pirate Rogue Protoss Rogue Starship Rogue	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Shaman	Imbue Shaman Murmur Shaman	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Warlock	Location Warlock Mill Warlock Wallow Warlock	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black
Warrior	Control Warrior Food-Fight Warr.. Terran Warrior	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black	Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды



vS Power Rankings DR # 319

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Cliff-Dive DemonHunter	54.06	100.0	12.0	56.0
	Protoss Rogue	52.68	83.0	87.8	85.4
	Pirate Rogue	52.52	81.1	34.8	57.9
	Blood-Ctrl DeathKnight	52.09	75.7	100.0	87.8
Tier 2	Handbuff Hunter	51.82	72.5	32.4	52.4
	Zegg Hunter	51.63	70.0	6.0	38.0
	Starship DeathKnight	51.52	68.8	31.1	49.9
	Menagerie DeathKnight	50.93	61.4	5.4	33.4
	Imbue Druid	50.86	60.7	40.3	50.5
	Zarimi Priest	50.65	58.0	49.9	54.0
	Shala Paladin	50.59	57.3	38.9	48.1
	Terran Warrior	50.56	56.9	2.6	29.8
	Aggro Paladin	50.50	56.2	12.3	34.2
	Location Warlock	50.43	55.4	4.1	29.7
	Starship Rogue	50.22	52.7	12.2	32.4
	Tier 3	Aggro Priest	49.60	45.1	13.6
Imbue Mage		49.12	39.1	13.3	26.2
Aggro DemonHunter		48.92	36.7	24.3	30.5
Cycle Rogue		48.71	34.1	30.8	32.4
Protoss Mage		48.27	28.6	29.6	29.1
Tier 4	Bounce Rogue	46.42	5.9	9.5	7.7
	Imbue Paladin	45.23	-8.8	13.2	2.2
	Control Warrior	45.14	-9.9	1.6	-4.2
	Imbue Hunter	43.20	-33.8	20.4	-6.7
	Armor DemonHunter	42.62	-40.9	5.8	-17.5
	Ashamane Rogue	42.45	-43.1	11.1	-16.0
	Imbue Shaman	42.22	-45.9	5.5	-20.2
	Food-Fight Warrior	41.72	-52.0	1.4	-25.3
	Murmur Shaman	41.42	-55.7	14.0	-20.8
	Mill Warlock	39.43	-80.3	16.5	-31.9
	Wallow Warlock	39.16	-83.5	3.3	-40.1
	Imbue Priest	37.56	-103.3	4.8	-49.3

В Легенде



vS Power Rankings DR # 319

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Cliff-Dive DemonHunter	54.09	100.0	13.3	56.6
	Zegg Hunter	53.81	96.6	7.4	52.0
	Pirate Rogue	53.42	91.8	27.0	59.4
	Protoss Rogue	53.21	89.2	58.1	73.6
	Handbuff Hunter	52.96	86.2	21.1	53.6
	Aggro Paladin	52.49	80.5	17.1	48.8
	Menagerie DeathKnight	52.17	76.5	8.3	42.4
Tier 2	Zarimi Priest	51.56	69.0	68.7	68.9
	Shala Paladin	51.44	67.5	49.3	58.4
	Blood-Ctrl DeathKnight	50.91	61.1	100.0	80.5
	Imbue Druid	50.76	59.2	38.9	49.1
	Aggro Priest	50.52	56.4	9.3	32.8
	Terran Warrior	50.43	55.3	3.2	29.2
	Aggro DemonHunter	50.29	53.6	20.8	37.2
	Location Warlock	50.29	53.5	2.8	28.2
	Starship DeathKnight	50.17	52.1	21.1	36.6
Tier 3	Imbue Mage	49.27	41.1	14.3	27.7
	Protoss Mage	48.78	35.1	28.1	31.6
	Cycle Rogue	48.26	28.7	16.6	22.7
Tier 4	Starship Rogue	46.70	9.7	7.4	8.5
	Bounce Rogue	46.47	6.8	6.1	6.5
	Imbue Paladin	45.44	-5.7	12.4	3.4
	Imbue Hunter	43.45	-30.0	23.6	-3.2
	Control Warrior	43.37	-31.0	3.3	-13.9
	Food-Fight Warrior	43.06	-34.7	1.8	-16.4
	Armor DemonHunter	42.52	-41.4	6.5	-17.4
	Imbue Shaman	41.64	-52.2	6.0	-23.1
	Murmur Shaman	40.25	-69.1	8.4	-30.4
	Ashamane Rogue	39.49	-78.4	6.6	-35.9
	Wallow Warlock	38.25	-93.5	5.1	-44.2
	Mill Warlock	37.76	-99.6	8.9	-45.3
	Imbue Priest	37.05	-108.1	6.4	-50.9

На рангах Алмаз 4 — 1

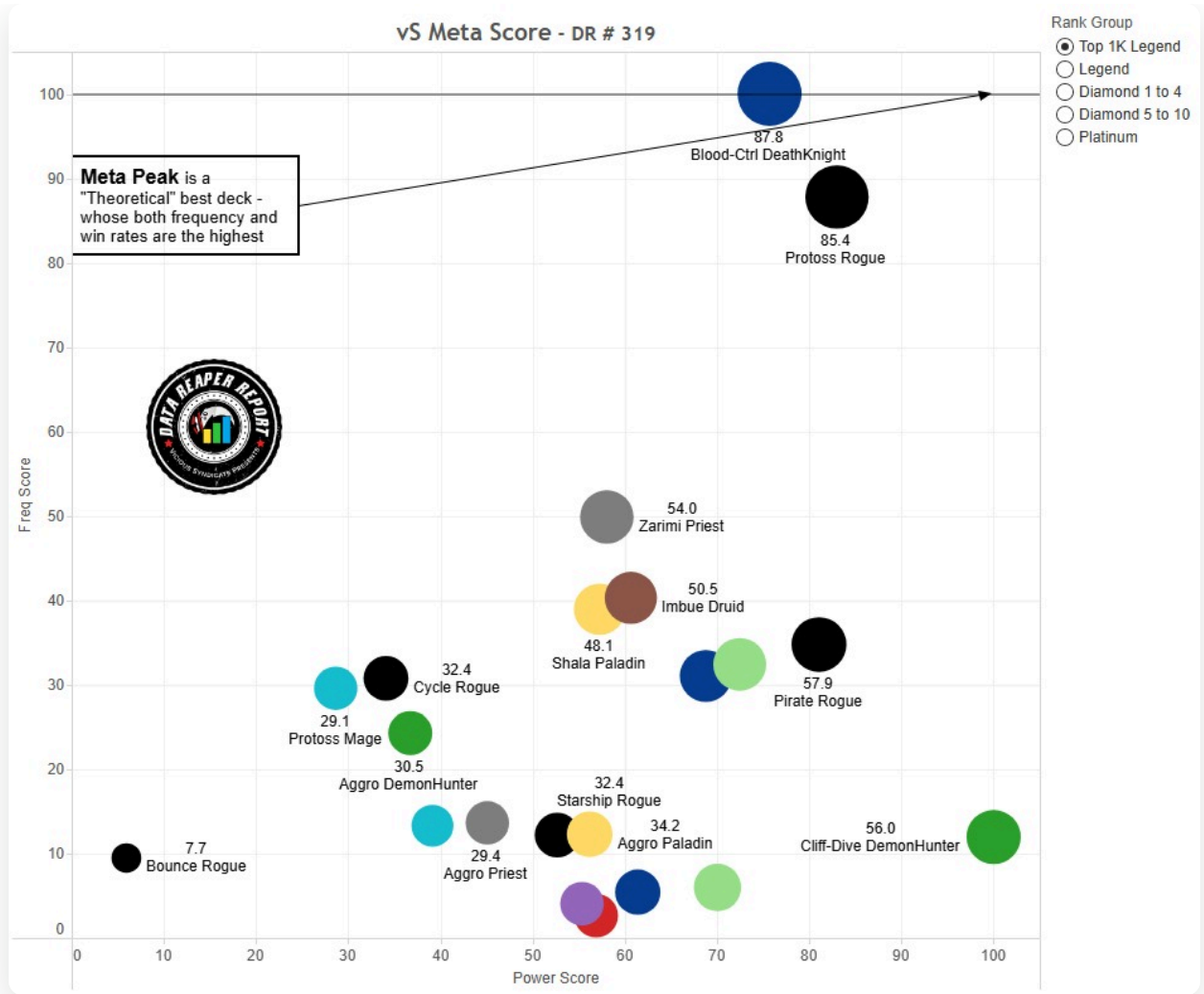


vS Power Rankings DR # 319

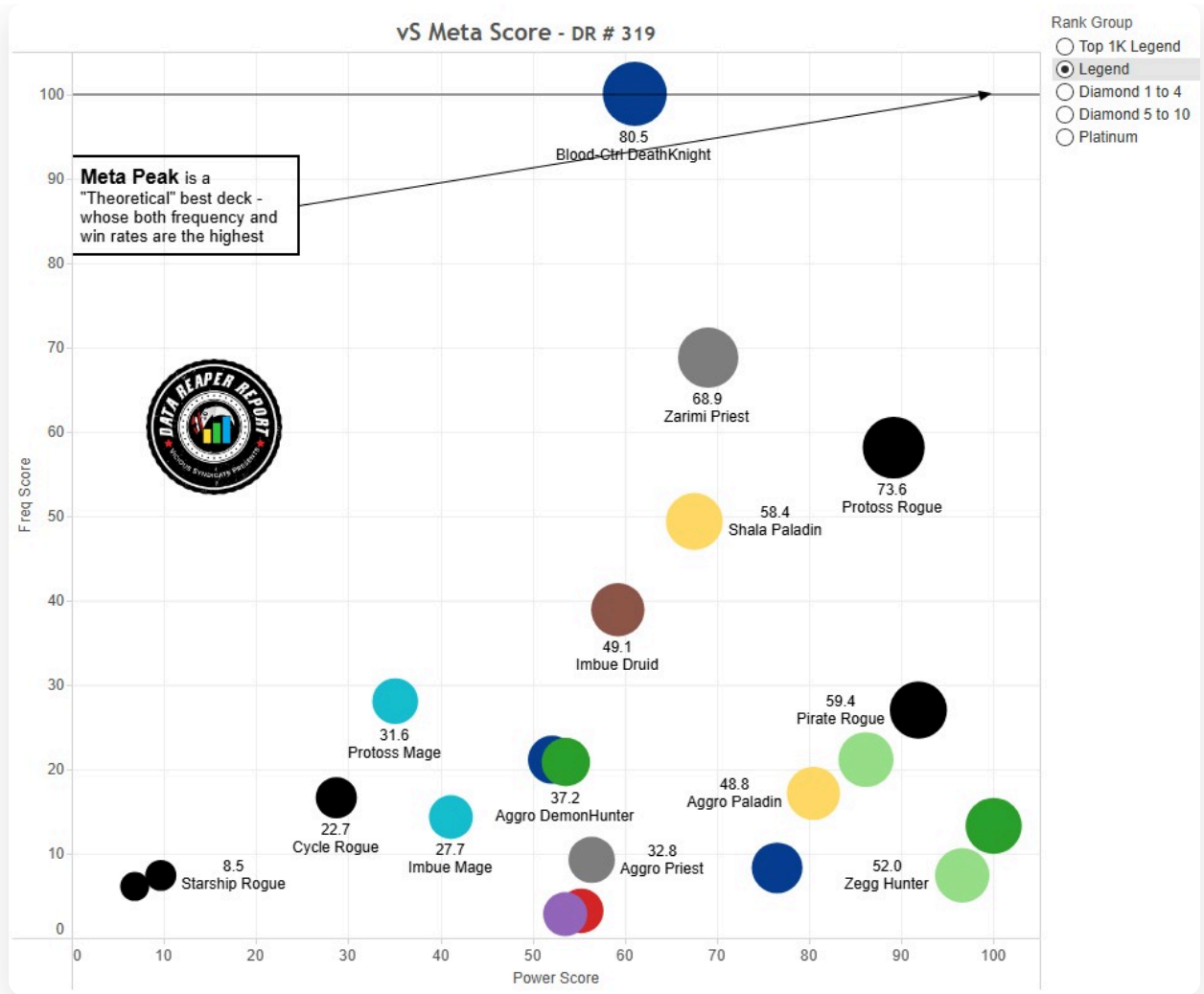
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Zegg Hunter	55.81	100.0	33.4	66.7
	Protoss Rogue	55.45	96.9	41.3	69.1
	Pirate Rogue	54.90	92.2	13.0	52.6
	Aggro Paladin	54.70	90.4	26.2	58.3
	Handbuff Hunter	54.01	84.5	18.8	51.6
	Menagerie DeathKnight	53.78	82.6	17.9	50.2
	Cliff-Dive DemonHunter	53.15	77.2	3.9	40.6
	Aggro Priest	53.13	77.0	14.5	45.7
	Zarimi Priest	52.69	73.2	100.0	86.6
	Aggro DemonHunter	52.49	71.4	23.1	47.3
Tier 2	Shala Paladin	51.64	64.1	59.1	61.6
	Imbue Druid	50.67	55.8	50.2	53.0
	Blood-Ctrl DeathKnight	50.39	53.4	68.1	60.7
Tier 3	Location Warlock	49.77	48.0	7.4	27.7
	Starship DeathKnight	49.54	46.0	20.3	33.2
	Terran Warrior	48.99	41.3	11.6	26.5
	Cycle Rogue	48.94	40.8	12.9	26.9
	Imbue Mage	47.53	28.7	32.1	30.4
	Bounce Rogue	47.43	27.9	8.1	18.0
	Protoss Mage	47.18	25.7	28.0	26.9
Tier 4	Imbue Paladin	45.55	11.7	18.4	15.0
	Imbue Hunter	43.87	-2.8	36.6	16.9
	Starship Rogue	43.52	-5.8	2.7	-1.5
	Food-Fight Warrior	42.84	-11.7	4.8	-3.5
	Control Warrior	42.61	-13.6	4.8	-4.4
	Armor DemonHunter	41.10	-26.6	8.8	-8.9
	Imbue Shaman	40.99	-27.6	9.9	-8.8
	Murmur Shaman	38.88	-45.8	9.8	-18.0
	Wallow Warlock	38.05	-52.9	6.1	-23.4
	Ashamane Rogue	37.71	-55.8	6.7	-24.5
	Imbue Priest	36.60	-65.4	12.3	-26.6
	Mill Warlock	35.49	-74.9	6.3	-34.3

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

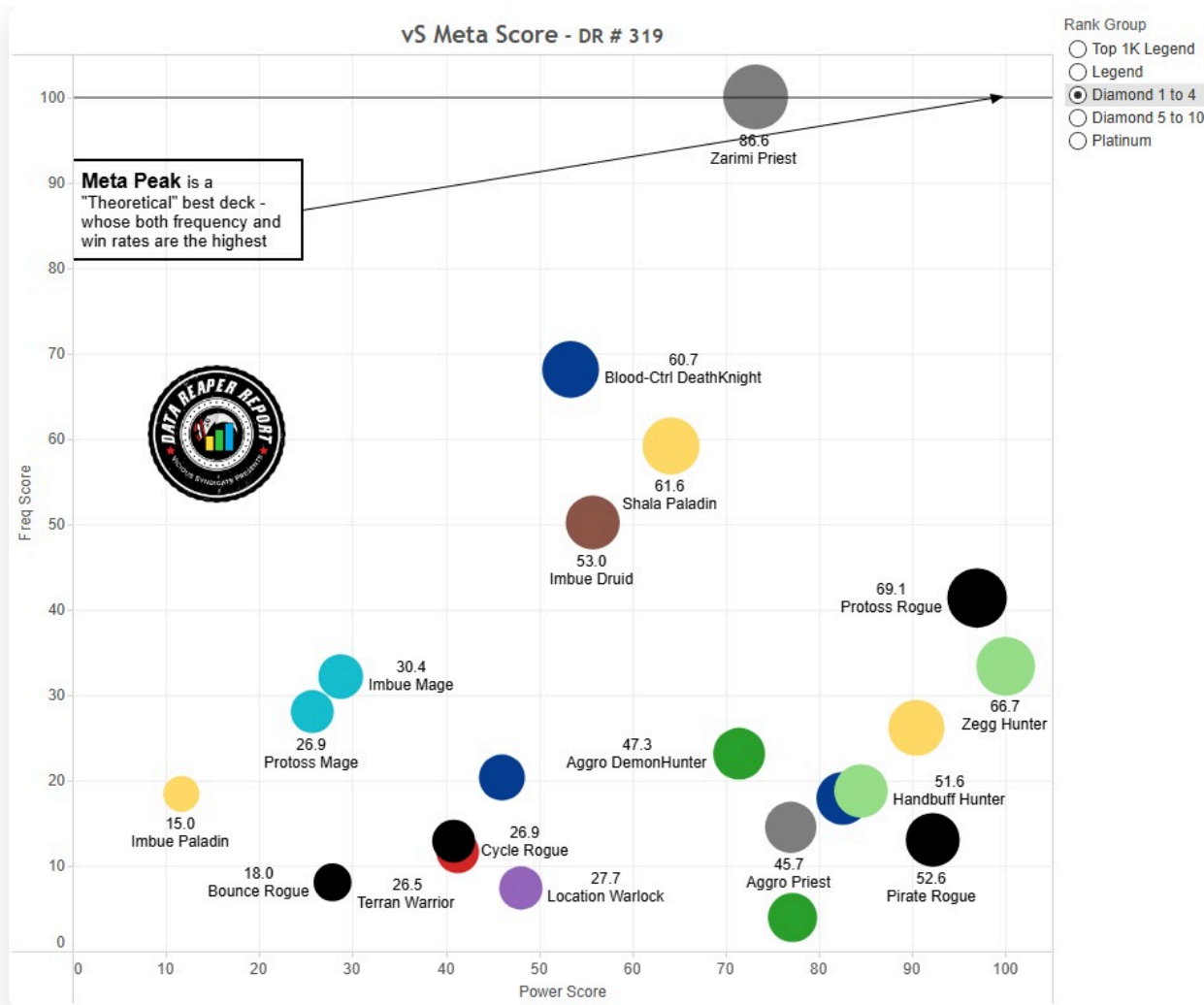
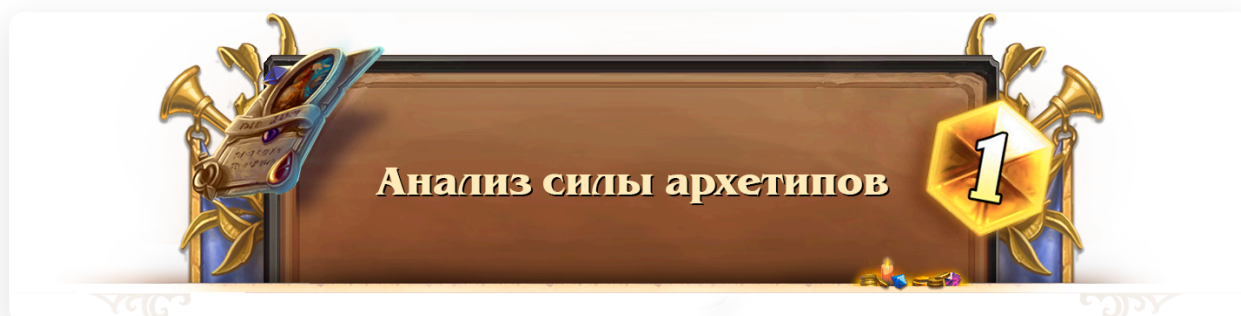


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



На сегодняшний день мета все еще абсолютно не определена. Буквально каждый день с момента выхода балансного патча в игре появляется новый "разрушитель меты", и отследить все линии развития в одной статистической выборке практически невозможно. Мета развивается очень быстро, и большинство классов показывают

соревновательный потенциал, даже те, что представляются слабыми. Она вполне может претендовать на звание самой разнообразной и динамичной за последние годы. В Стандарте очень много колод, и вряд ли кто-то сможет разобраться в них всех одновременно. Давайте взглянем на положение каждого класса и какие возможности для развития и улучшения у них есть.



Разбойник

Протосс Разбойник изначально казался невероятно сильным, поскольку он контрит Дракон Жреца (самую популярную колоду 1 дня нового патча) и в целом имеет хороший разброс матч-апов. Однако произошли перестановки в мете, и игроки стали целенаправленно брать неудобные для Разбойника колоды. ДК Крови почти не оставляет Валире шансов на победу. Почти то же самое делает и Биг ДХ (самая горячая колода прямо сейчас). В результате Разбойник падает в тир-2 на высоких рангах.

Пират Разбойник имеет огромный потенциал стать тир-1 колодой с уровнем силы, схожим с Протосс Разбойником. ДК Крови и Биг ДХ остаются сложными матч-апами, но они не настолько безнадежны, как для Протосс Разбойника, поэтому на следующей неделе Пират Разбойник должен вырваться вперед.

Миракл Разбойник остыл достаточно быстро. В отличие от двух предыдущих архетипов его разброс матч-апов намного уязвимее: есть целый ряд колод, которым он проигрывает. Пока что колода теряет хватку, и тенденция продолжится, если не случится значительного улучшения через оптимизацию или опыт игроков. Сейчас сборку можно слегка улучшить, но не настолько, чтобы она обрела положительный винрейт.

Звездолет Разбойник оказался самой сложной колодой в Стандарте, потому что при переходе к высоким рангам его эффективность значительно растет. Это единственная колода Валиры, которая контрит Рыцаря смерти, включая целых 80% винрейта против ДК Крови. У колоды есть много проблем в других матч-апах, поэтому пока трудно сказать, сможет ли она удержаться в тир-2 в топе Легенды со своим высоким уровнем сложности, учитывая враждебность меты к ней. На любых других рангах архетип неиграбелен. Подход к геймплею Звездолет Разбойника в лейтгейме слишком сильно отличается в разных матч-апах, что мешает игрокам.

Комбо Разбойник может стать лучше, изменив сборку, однако колода слишком прямолинейна и агрессивна, поэтому больших перспектив для развития у нее нет.

Пеплошкурая Разбойник слаб, но в этом во многом виноваты неоптимальные сборки. Большинство игроков все еще не разобрались, какой подход верный, о чем будет сказано ниже. Оптимизированный Пеплошкурая Разбойник обладает большим потенциалом на высоких рангах (как минимум оказаться в тир-2), поэтому не списывайте его со счетов. Пеплошкурая — очень мощная карта.



Рыцарь смерти

Контроль ДК Крови добился большого успеха, став наиболее сильным в топе Легенды из-за возросшей популярности Разбойника, которого он крайне эффективно обыгрывает (кроме Звездолет Разбойника). Мета не изобилует летальными механиками в лейтгейме, поэтому по сравнению с прошлым годом колода, построенная на истощении с Килджеденем в качестве финишера, способна существовать вполне

успешно. Тем не менее, контр-колоды для ДК Крови уже набирают силу, из-за чего он уже теряет свое возвышенное положение на высоком рейтинге.

Звездолет ДК не так хорош против Разбойника, как ДК Крови, поскольку его геймплей построен не только вокруг ремувалов и затягивании партии. Из-за этого на данный момент он уступает ДК Крови. В то же время Звездолет ДК напрямую контрит ДК крови, и его труднее обыграть из-за более активного плана на игру. Вполне возможно, что Звездолет ДК вырвет себе первенство в классе на следующей неделе.

Зверинец ДК очень силен, причем отличный потенциал показывают сразу несколько сборок. Колода способна невероятно эффективно задавливать противника в ранней игре и хорошо контрит колоды, которые не могут вернуть себе стол. Она проигрывает более медленным Рыцарям смерти из-за большого количество зачисток. Если ДК Крови пойдет на спад, Зверинец ДК должен стать еще сильнее.



Жрец

В первые 12 часов патча **Дракон Жрец** был сильнейшей и наиболее популярной колодой в игре. С тех пор все сильно изменилось. Все началось с Дракон Жреца, после чего буквально каждый день возникали и падали новые разрушители меты, прямо как костяшки в домино. Дракон Жреца можно законтрить многими колодами, особенно среди архетипов Разбойника, поэтому колода наверняка станет менее привлекательной в ближайшее время. В то же время навряд ли ее эффективность упадет слишком низко, так как она отлично справляется с некоторыми другими растущими колодами в мете.

Агро Жрец — хорошее решение для получения более высокого рейтинга, но в определенный момент он натывается на непроходимую стену Рыцарей смерти и Разбойников. Положение колоды может стать более благоприятным, если в мете произойдут изменения касательно этих классов.

Заряженный Жрец — худшая колода в игре. Забудьте о ней до следующих баффов.



Паладин

Урсол Паладин способен соревноваться, однако его текущий стиль игры не оставляет ему большого простора для развития. Он хорошо обыгрывает медленные колоды, которые дают ему время дожить до Урсола, но сильно страдает от раннего давления. Маловероятно, что ему удастся стать большой фигурой в мете, если только он не найдет другой подход к геймплею.

Агро Паладин тоже может обратиться к Шаладрассилу. Его разброс матч-апов более стабильный, потому что он способен побеждать и без Урсола. В то же время он не всегда способен реализовать Урсола настолько же быстро, что негативно сказывается на медленных матч-апах.

Заряженный Паладин по-прежнему слишком слаб для ладдера.



Охотник

Хэндбафф Охотник выглядит успешно, а также имеет важную роль в дальнейшем развитии меты, поскольку побеждает Биг ДХ в 70% партий. Одна “нечестная” колода стопорит другую (Легендарный рунный медведь не дает урону от

Прыжка с обрыва дойти до лица Рексара). Победить Хэндбафф Охотника помогают ремувалы — в этом преуспевает Рыцарь смерти.

Зерг Охотник на хрипах стал слабее с нерфами, но все еще показывает хорошие результаты. Колода остается отличным способом взять Легенду. Она также сильна против Биг ДХ.

Игроки определенно хотят найти рабочий билд **Заряженного Охотника**, однако колода безоговорочно предаёт их. Огромная популярность и низкий винрейт — то же самое происходило с такими провальными колодами, как Билетикус Чернокнижник или Рено Воин.



Маг

Маг находится не в слишком удобном положении, хотя одной из его причин являются проблемы в оптимизации. Сборка **Мага на огоньках** с Порталомантом Скайлой показывает намного больший потенциал, чем другие колоды класса. Она вполне способна удерживать 50% винрейта на данный момент. **Протосс Маг** немного слаг после нерфов, и то же можно сказать о гибридных сборках Мага на огоньках.



Охотник на демонов

Лучшая колода в игре захватывает ладдер во время написания этого мета-отчета. **Биг ДХ** выглядит потрясающе. У него практически безупречный разброс матч-апов: Разбойники падают перед ним ниц, а побеждает только Хэндбафф Охотник. Важно отметить, что каждый день в новом патче появлялась на первый взгляд сверхмощная колода, но каждый раз на нее находился ответ в течение 1-2 дней, поэтому результат появления Биг ДХ пока неизвестен. Одно точно — мета снова сильно изменится.

Агро ДХ уже силен, хотя колода может стать лучше через оптимизацию. Было много экспериментов с различными синергиями, и их можно организовать лучше. Между прочим, колода хорошо выступает против Биг ДХ и станет сильнее, если ДК Крови отойдет на второй план. Смерть ДХ на броне вернула Иллидана к более привычным для класса стратегиям.



Друид

Хамуул Друид стал лучшей колодой на зарядке и серьезным участником меты. У него ровный сбалансированный разброс матч-апов. Пират и Протосс Разбойники доставляют ему больше всего проблем, но если Валира сделает шаг назад, от у Друида будет очень сильная позиция. У колоды нет других значимых контр-противников, а матч-ап с Биг ДХ ее не пугает, поэтому с текущим развитием меты у нее есть шансы оказаться даже в тир-1.

Дунгар Друид исчез. С точки зрения геймплея замена Дунгара на Хамуула — отличное развитие событий.



Чернокнижник

Немногие ожидали, что **Чернокнижник на областях** переживет балансные изменения, но он смог. Колода, очевидно, стала значительно слабее, но умудрилась сохранить положительный винрейт на всех рангах. Вопрос только в том, продолжат ли

им играть. Кажется, что нет. У класса есть другие новости, из-за которых Чернокнижник на областях отходит на третий план.

Биг ДХ появился во вторник. **Чернокнижник Смерти** — в среду. Согласно первым результатам, это еще один разрушитель меты в топе Легенды из тир-1. Он безоговорочно обыгрывает Рыцаря смерти и имеет сбалансированные матч-апы против большинства противников. Чем победить Чернокнижника смерти? Дракон Жрец — крайне неприятный противник. С ним также неплохо справляется Хамуул Друид. Это еще одна причина, по которой перспективы Жреца и Друида лучше, чем кажутся.

Нет причин биться в стену в надежде заставить **Милл Чернокнижника** заработать. У Чернокнижника Смерти намного больше шансов занять нишу успешной защитной колоды класса. Очень много игроков в топе Легенды попались в ловушку Милл Лока на этой неделе.



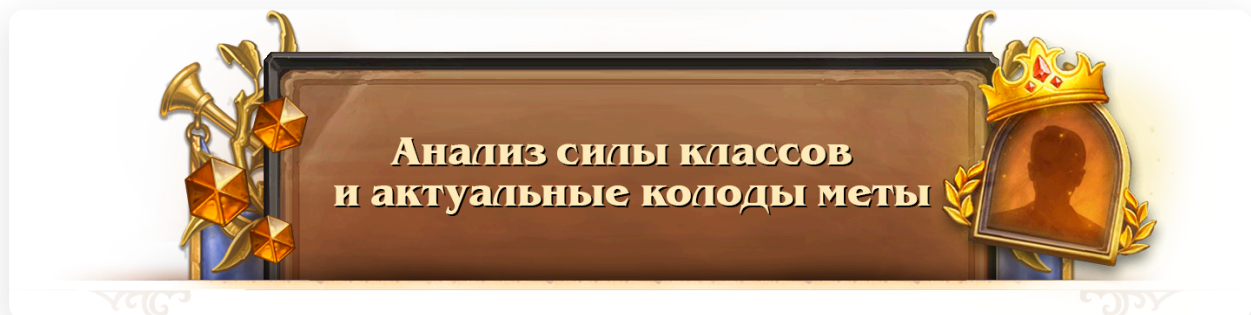
Воин

Все считают, что Воин мертв. Но это совсем не так. **Терран Воин** все еще в порядке, а еще потенциалом обладает **Контроль Воин**. К сожалению, последний не собрал достаточно статистики, чтобы выявить полноценную сборку, но не стоит забывать, что Биг ДХ очень не любит большие провокации.





Шаман

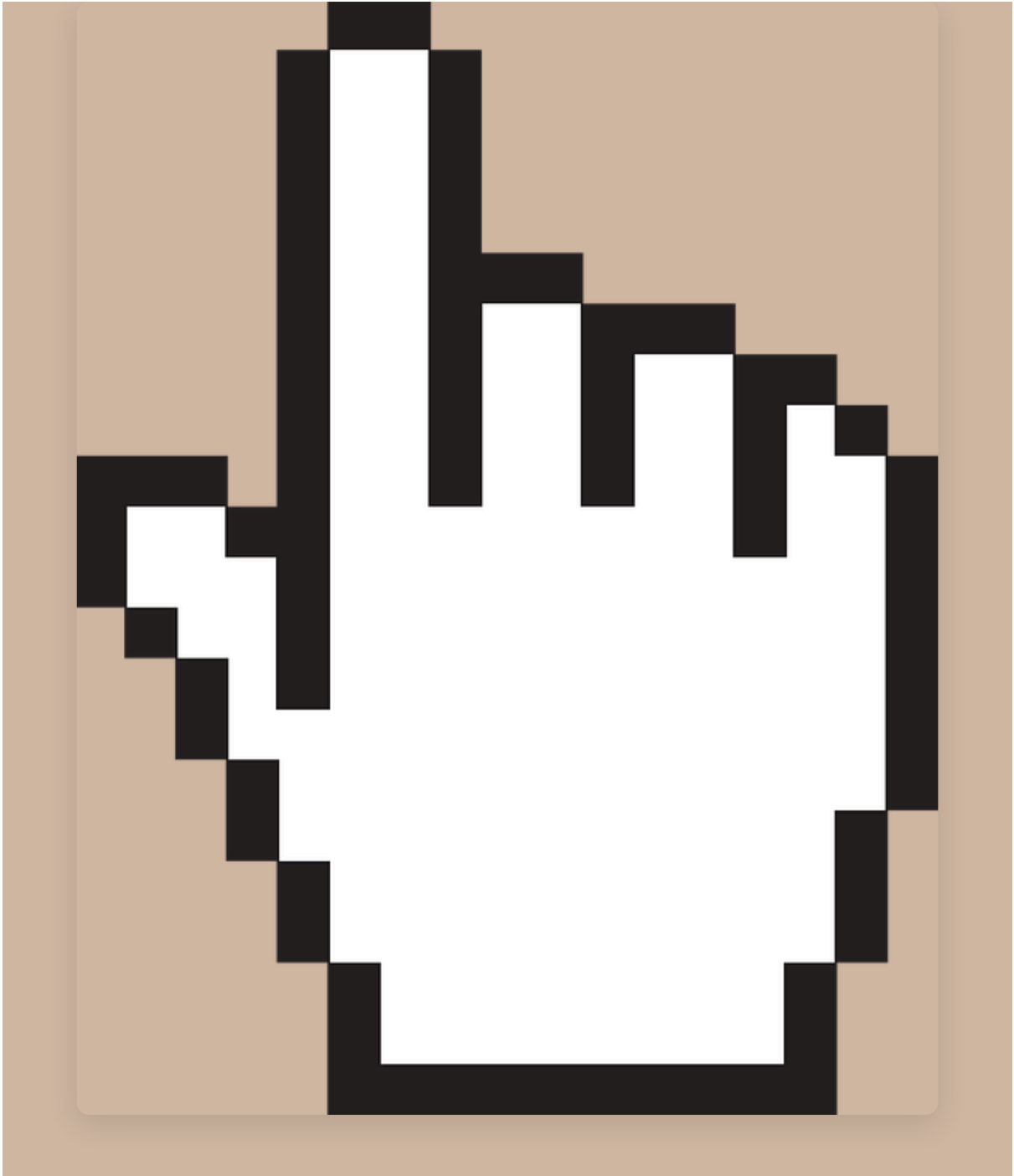
Шаман — единственный по-настоящему мертвый класс. Найти чего-то стоящего ладдера для него не удалось.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1. 
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- Разбойника с головой накрыло волной разнообразных колод, и во многом этому успеху он обязан Предвестнице друстов.
- **Протосс Разбойник** может подстроиться под балансные изменения, заменив Темпоральное ускорение на Механического обзвонщика. Артанис теперь может осквернить Шаладрассил, и обе карты помогают обзвонщику найти цели различной стоимости. Искатель металлов стал более ценен из-за возросшей стоимости карт в колоде.

- Плохо себя показывает Честный торговец Жуль. Соня Водопляс также плоха, но она улучшает шансы колоды на победу против Рыцаря смерти, который обычно обыгрывает Протосс Разбойника, поэтому отказываться от нее не хочется. *Вы можете выбрать любую из легендарок, либо взять обе вместо Шаладрассила.*
- **Пират Разбойник** с Кристальным гротом, который усиливает Водомет и Буканьера-торгаша, оказался очень способным. Это единственная колода класса, которая не использует Предвестницу друстов. Возможно, это ошибка, но в то же время у колоды очень четкий план на игру, и Предвестница может и помешать. Так или иначе, никакой статистике по ней для этой колоды нет. Также стоит отметить Шаладрассил, для которого нет активаторов, но карта полезна своим взрывным уроном. Кошмар в комбинации с Капитаном парусника — один из рабочих планов на победу. Менеджер Марин популярен в сборках, но не блещет результатами.
- **Миракл Разбойник** уверенно ворвался в новую мету, но быстро уступил место другим колодам Валиры. Лучший подход к архетипу — отказаться от Кукольных великанов. После ротации их стало слишком трудно реализовать. Взрывной урон — основной план на победу. Против медленных противников играйте Шаг сквозь тень и Паутину обмана на Лунокаменного терзателя, чтобы убить противника резонансом Эфириала-оракула. Против быстрых колод нужно постараться вернуть в руку Предвестницу друстов в начале игры.
- Агрессивный **Комбо Разбойник** может стать лучше путем замены карт. Жуткий корсар при поддержке Абордажа и Вихлеирки недостаточно хорош. Зато отлично себя показывает Счастливая комета. Пара лишних 3-х дропов помогает колоде с кривой, поскольку Агента ШРУ далеко не всегда удается сыграть на 3-м ходу.
- **Звездолет Разбойник** — лучшая колода класса против Рыцаря смерти, который контрит все остальные архетипы Валиры. Некоторые сборки не используют Предвестницу друстов, но здесь даже думать не о чем. Возможно, имеет смысл сохранить какие-то из возвратов в руку до лейтгейма, если вы столкнулись с медленным противником, однако в агро матч-апах, где важны не ресурсы, а максимальное присутствие на столе, Предвестнице друстов нет равных.
- Наконец, **Пеплошкурая Разбойник** — самая недоделанная колода Разбойника. Изера изумрудный Аспект и Глашатай драконов Наралекс выглядят как ловушка. Более надежным выглядит концепт с минимумом существ для более надежного Поиска сокровищ. И, конечно, нельзя забывать о Предвестнице друстов — она значительно повышает эффективность архетипа. Представленная сборка новая, но составленная на основе данных. Некоторые игроки используют карты для выживаемости, чтобы дожить до Пеплошкурой, но, скорее всего, с этим должна справиться Предвестница друстов.
- Запоминайте. Для медленных матч-апов: Пеплошкурая. Для быстрых матч-апов: Предвестница друстов.

• Колоды Разбойника

-  **Протосс Разбойник**



- **Пеплошкурая Разбойник**



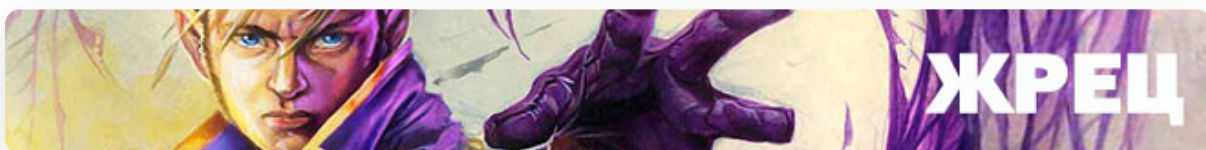
[назад к выбору класса](#)



- **Контроль Рыцарь смерти Крови** превратился в абсолютную фатиг колоду, которая основана только на зачистках и не оказывает никакого давления на противника. Это изменение вызвано исчезновением ДХ на броне и продолжающимся снижением летальности в лейтгейме. Если ДК удастся затянуть партию, он оказывается в выигрышном положении.
- По этой же причине Кровь вампира стала лучше Пробитого шлюза — важны только здоровье и поиск Килджедена. Пробитый шлюз также ослаб из-за популярности Шаладрассила с его AoE на 5 урона.
- Пиромант + Тлетворное дыхание позволяет Артасу наверняка найти ответ на любую угрозу на столе, будь то Растительный голем или Архонт. Грязные крысы отлично сочетаются с зачистками.
- **Звездолет Рыцарь смерти** — одна из сильнейших контр-колод против ДК Крови. Колода играет далеко не только от обороны, поэтому необходимость в Тлетворном дыхании с Пиромантом сомнительна. *Если вы хотите, можете взять их вместо Укротителя гончих и Заразного дыхания.* Отвратительная оболочка потеряла львиную долю своей эффективности после нерфа.
- **Зверинец Рыцарь смерти** хорошо выступает сразу с несколькими сборками. Схожий высокий уровень силы и разброс матч-апов показывают три направления с разными рунами. Выбирайте любое — Оживший кувшин берет все в... свою ручку.

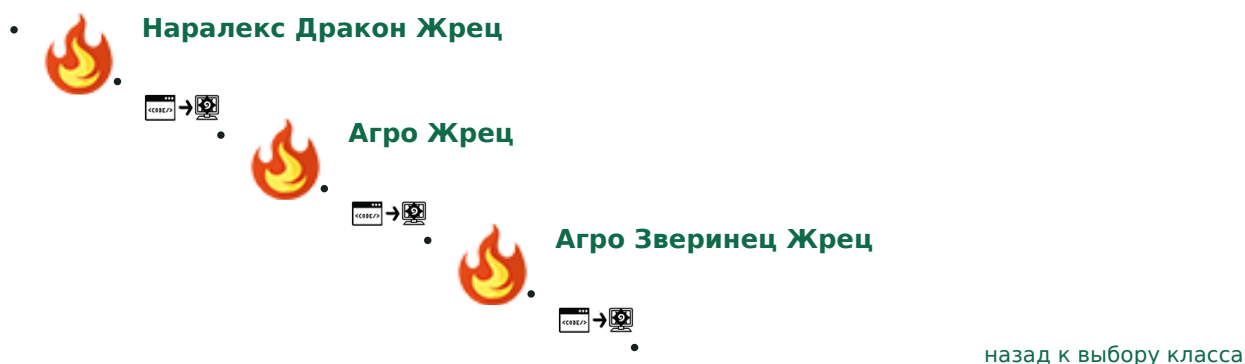
- Колоды Рыцаря смерти

-  **Контроль Рыцарь смерти Крови**



- Есть спор по поводу того, нужно ли **Дракон Жрец** играть Продавца сувениров и Древо древности. Нужно, причем обоим. Любовь к тени — плохая карта, от которой нужно отказываться в первую очередь. Все остальное выглядит на своих местах. Иллюзорный зеленокрыл хорош из-за Истерзанного грознокрыла.
- **Агро Жрец** разделился на два подархетипа с близким уровнем силы. Классическая сборка стала слабее из-за нерфа Темпорального ускорения, но все еще жизнеспособна. Сборка с Ожившим кувшином только появилась и совсем не уступает классике.
- На **Заряженного Жреца** не стоит полагать никаких надежд. В следующий раз колоде нужны более значимые баффы.

Колоды Жреца



- **Урсол Паладин** — одна из самых заметных колод новой меты. Сборка выглядит завершенной. Она использует максимум целевого добора: Медвежью кувалду, Мастера барбекю, Механического обзвонщика и Оружие Драконьей экспедиции. То

же касается генерации Монеток, которые нужны для более раннего Урсола. Кривая колоды максимально низкая, чтобы избавиться от лишних карт для Шаладрассила.

- Ищите на муллигане оба оружия. Сохранить Урсола и Шаладрассил можно, особенно если в руке уже есть Искатель металлов. Лунокаменный терзатель нужен для добора двух карт Оружием Драконьей экспедиции.
- Агро Паладин** может обратиться как к Ожившему кувшину, так и к Урсолу. У двух разных сборок на удивление схожий разброс матч-апов. Главное отличие заключается в том, что Урсол крайне эффективен против очень медленных колод, таких как ДК Крови, а Оживший кувшин немного облегчает быстрые матч-апы.

Колоды Паладина

Урсол Паладин



Агро Урсол Паладин



Агро Зверинец Паладин



[назад к выбору класса](#)



- Хэндбафф Охотник** снова в строю, но теперь он использует не Зерглингов, а Легендарного рунного медведя. Помните, как в конце года третьим существом архетипа стал Снежный прыгвин? Эту нишу теперь занимает Огонек. Еще одна потенциальная цель для баффов в руке — Хаффер.
- Альтернативный план на игру — передавать противника Радиоуправляемым буйством при поддержке призывающего существ оружия, Спортзала в джунглях и Леокка.
- Заряженный Охотник** играет уже без Встреч с пришельцами и с некоторыми изменениями в других картах. Возможно, стоит получше присмотреться к улучшенному Блистающему ткачу Снов, особенно на фоне других слабых карт, уже присутствующих в колоде.
- Зерг Охотник на хрипах** все еще в порядке. Сборка осталась прежней.

Колоды Охотника

Зерг Охотник на хрипах



Хэндбафф Token Охотник



Заряженный Охотник



[назад к выбору класса](#)



- **Протосс Маг** не меняется с начала дополнения. Лучшая сборка **Мага на огоньках** теперь использует Порталоманта Скайлу, поскольку она полезнее против Рыцаря смерти.

• Колоды Мага

- **Протосс Маг**



Биг Спелл Маг на огоньках



[назад к выбору класса](#)



- **Биг Охотник на демонов** играет намного лучше с Кабаном с мячом и Прожорливым охотником Скверны. Обе карты можно добрать Острым Бивнем. Лучшие цели для Прыжка с обрыва — Иллидари-инквизитор и Магтеридон. Шипорожденный дракон не стоит внимания.
- Пугалка! в сборках — самый настоящий троллинг, поскольку карта напрямую мешает основному геймплею колоды. Удивительно, что игроки вообще тестируют эту карту и что сборки с ней все еще невероятно сильны. Оскверненное копьё нужно, чтобы вы наверняка смогли атаковать в лицо Иллидари-инквизиторами, призванными Прыжком с обрыва.
- **Агро Охотник на демонов** тоже плохо оптимизирован. Представленная сборка полагается на Мятежного капитана Дирдру в качестве цели для Прожорливого охотника Скверны. Храбрец Яркого Плавника гарантированно найдет Дирдру, а Острый Бивень поможет в этом. Дирдра — лучшая карта колоды, поэтому нужно искать ее как можно раньше.

• Колоды ДХ

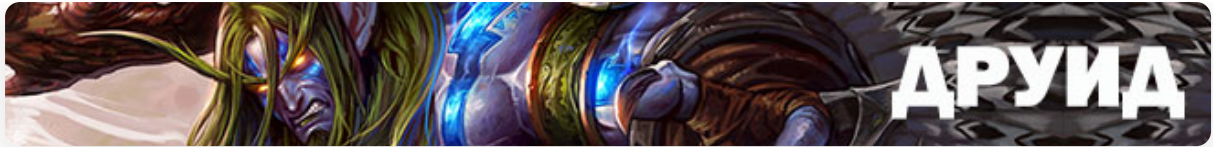
- **Зверинец Астронавт Охотник на демонов**



Биг Охотник на демонов на хрипах



[назад к выбору класса](#)



- **Хамуул Друид** стал намного более конкурентоспособным. Бафф Симбиоза стал приятным дополнением, но что действительно помогло колоде, так это нерф Бескрайнего простора — его главной контры.
- Любитель красот с парой карт Мага не показывает выдающихся результатов. Шаладрассил хорош, даже если не удастся его осквернить Малорном. Честный торговец Жуль показывает себя лучше, чем Турагент Зефрис, хотя более популярен последний. Походный перекус — худшая карта в колоде, но лучше других альтернатив.

Колоды Друида

-  **Хамуул Друид**



[назад к выбору класса](#)



- **Чернокнижник на областях** хоть и малозаметен, но все еще конкурентоспособен, даже после brutальных нерфов. *Труп на палочке по желанию можно заменить на Адское пламя.*
- Самым ярким событием класса стало возвращение **Чернокнижника Смерти**, который к тому же может стать разрушителем меты. Геймплей сводится к перебору колоду и поиску Килджедена. Ранний Килджеден — верный ход во многих матч-апах. Колесо СМЕРТИ!!! — ключевая карта против Рыцаря смерти, хотя во многих матч-апах оно не нужно.
- Проклятая партия нужна для Древа древности, что позволяет набрать гигантское количество брони и получить массу добора. Вечная пересадка зачищает существ любого размера вместе с Пещерой ультралисков, а также может повторно активировать эффект Древа древности.
- Колода может протестировать такие карты, как Расколота сила и Гнилосердная дриада. Расколота сила не лучшим образом сочетается с Пещерой ультралисков, однако область не обязательно играть на 3-м ходу в этой колоде, зато более раннее Древо древности может принести много пользы. Дриада поможет найти Килджедена, поскольку он нужен не только для избежания усталости, но и как способ победы.
- Огонек с заклинанием Жри беса! — забавная комбинация, но при желании от нее можно отказаться. Представленная сборка — вторая лучшая колода в топе Легенды. Экспериментальный вариант включает в себя упомянутых выше Расколотую силу и Гнилосердную дриаду вместо комбинации с Огоньком, а также Зиллиакса Делюкс

3000 (модули: Идеальный + Дублирующий или Идеальный + Аварийный) вместо Повелителя кошмаров Ксавия.

- Колоды Чернокнижника

-  Чернокнижник на областях



- Чернокнижник Смерти



[назад к выбору класса](#)



- **Терран Воин** все еще хорош, несмотря на полное игнорирование. Защитная сборка с первой недели дополнения подойдет для игры. Колода хорошо показывает себя против Рыцаря смерти.

- Колоды Воина

-  Терран Контроль Воин



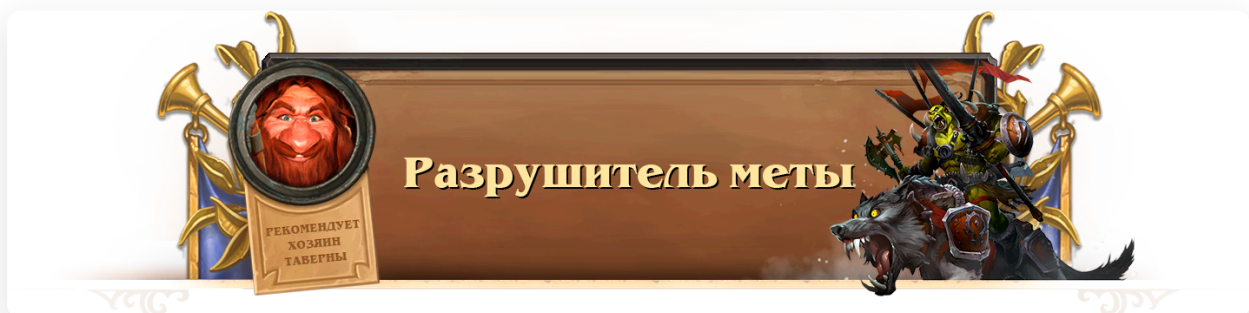
[назад к выбору класса](#)



- Шаман снова стал мертвым классом в Стандарте. **Небула Шаман** был удален. **Терран Шаман** исчез полностью. **Заряженный Шаман** все так же ужасен.

- Колоды Шамана

[назад к выбору класса](#)



Ах, да! Биг Охотник на демонов и Чернокнижник Смерти — те самые две колоды, которые должны были стать разрушителями меты в новом патче (конечно, нет). Текущая мета — одна из самых быстро меняющихся в истории игры. Каждый день происходит что-то новое и радикально изменяет картину игры. Если закрыть глаза на

статистику, которая появилась в середине этой недели, мета-отчет будет более чем устаревшим. По этой причине большая часть работы в этом мета-отчете посвящена самым последним тенденциям и соответствующим изменениям в сборках. Мета наверняка снова изменится на следующей неделе, и никто не знает, что нового привнесут игроки в ладдер.

(Спойлер: Игроки уже изобрели нового Урсол Паладина на заклинаниях Света и Чернокнижника Смерти со звездолетом.)

Мета Стандарта сейчас одна из самых интересных за очень долгое время, что стало результатом хорошего балансного патча от разработчиков. Были верно выявлены расхождения в силе между мини-набором StarCraft и другими картами. Теперь мета открыта для внутренних изменений. Стратегии, которые не считались жизнеспособными, оказываются в топе. Каждый должен найти для себя что-то интересное, а уже на следующей неделе наверняка появятся и другие новинки.

-  **Биг Охотник на демонов на хрипах**



Чернокнижник Смерти



- *Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*