

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Гул'дан вступает в битву трех лидеров. Vicious Syndicate. Мета-отчет №321

26.04.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Гул'дан вступает в битву трех лидеров. Vicious Syndicate.
Мета-отчет №321

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



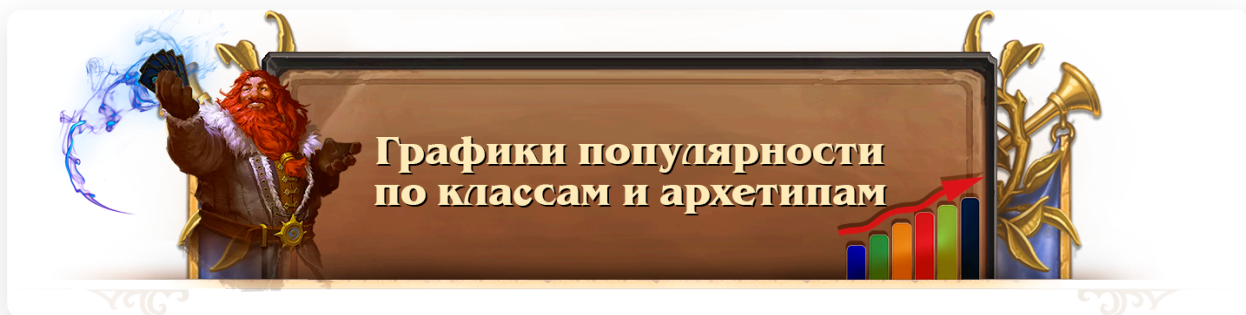
Наглядно и подробно разбираем мету Объятий Изумрудного Сна в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	851,000
Топ 1000 ранга Легенда	95,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	301,000
Алмаз 1-4	99,000

Алмаз 10-5	130,000
Платина	90,000
Бронза/ Серебро / Золото	136,000

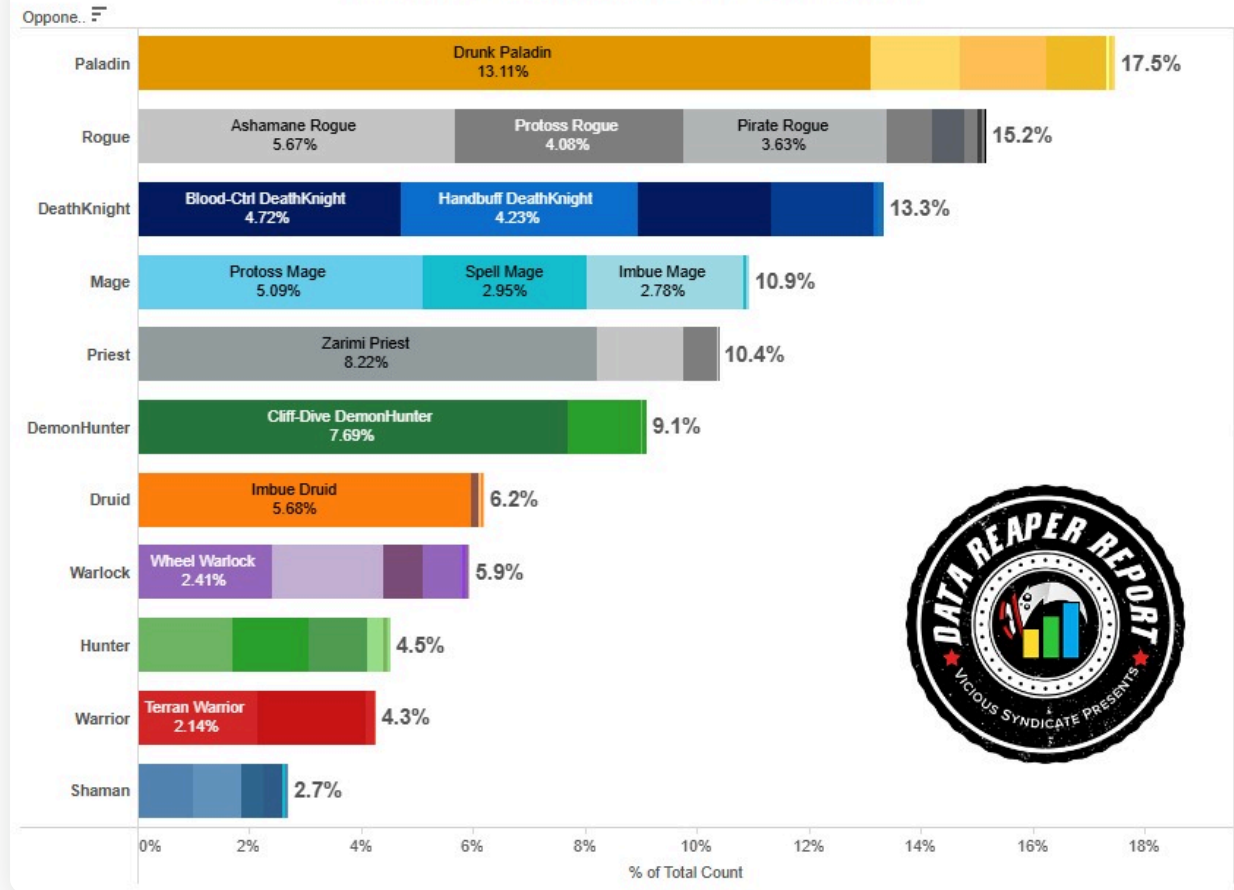
• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

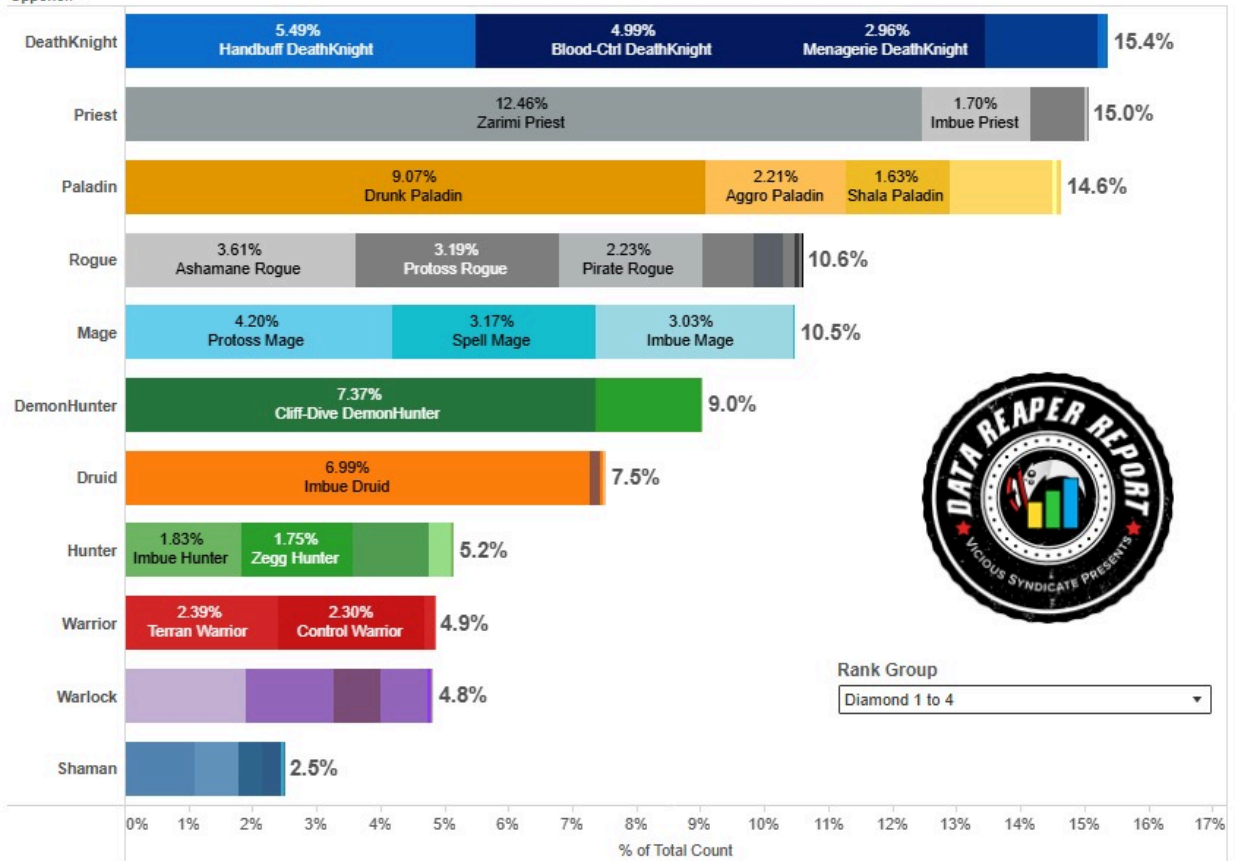
vS Data Reaper # 321 (April 16 - 22, 2025) - All Ranks



На рангах Алмаз 4 — 1

vs Data Reaper # 321 (April 16 - 22, 2025) - By Ranks

Oppone..

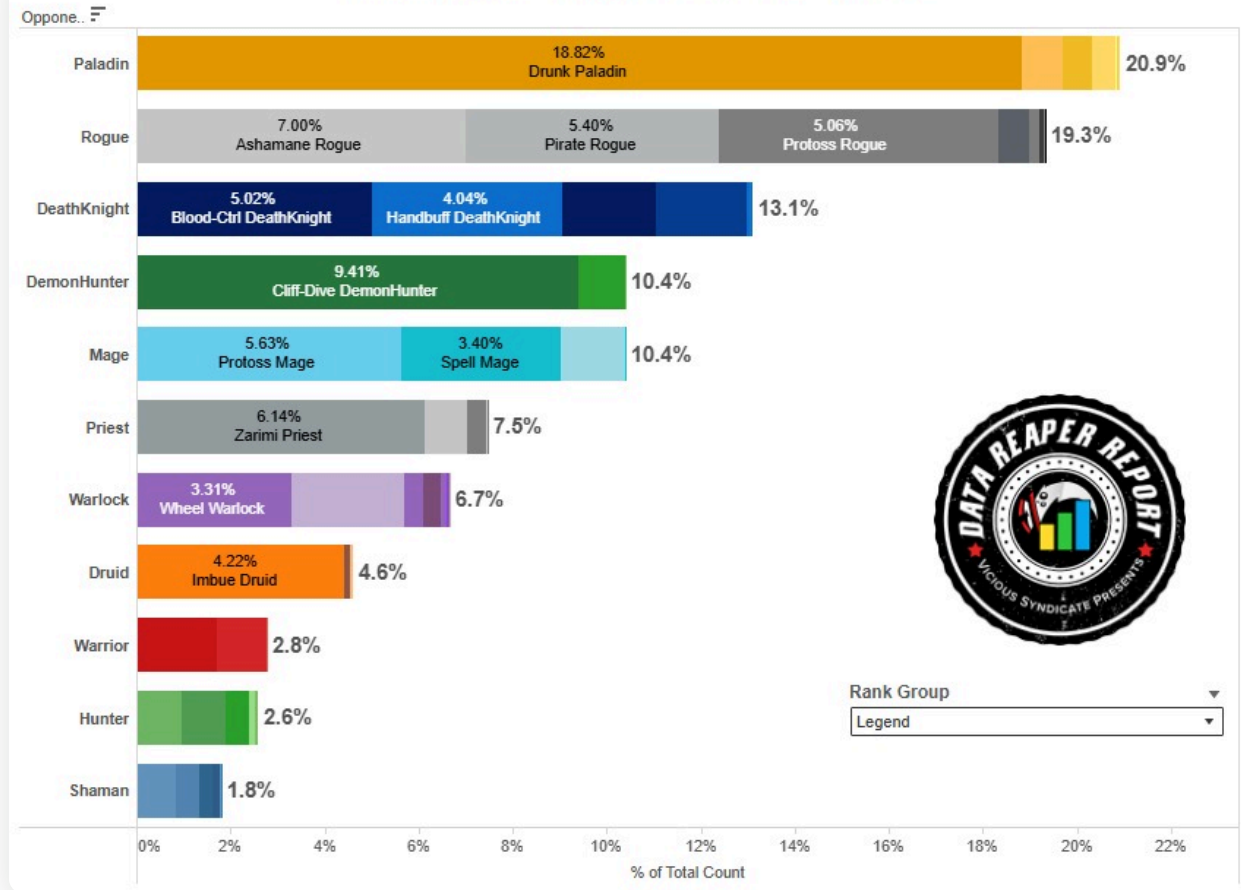


Rank Group

Diamond 1 to 4

В Легенде

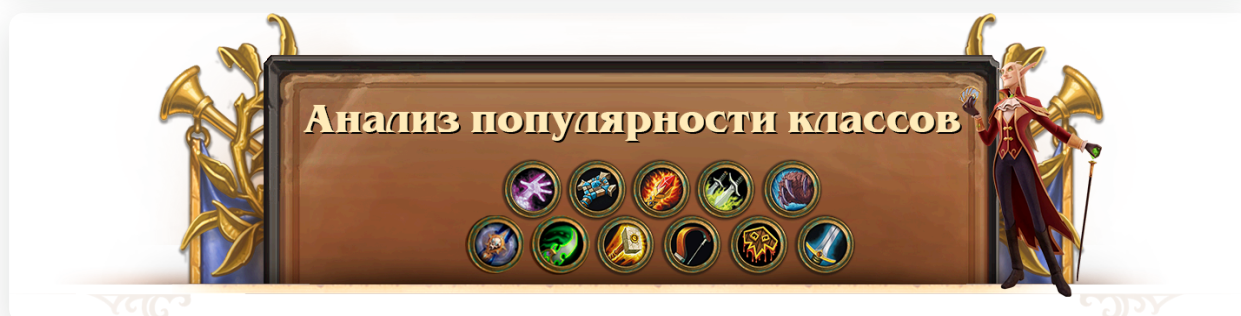
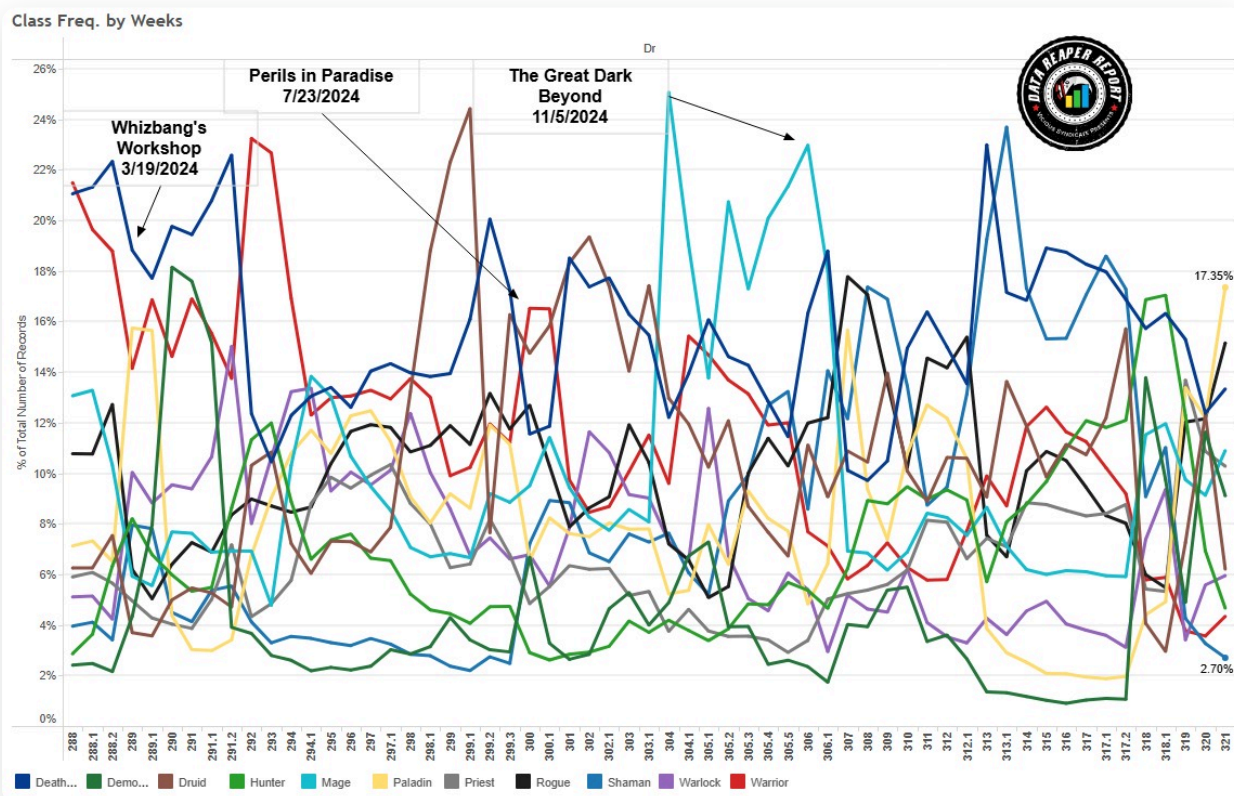
vs Data Reaper # 321 (April 16 - 22, 2025) - By Ranks



В топ-1000 Легенды

Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



Стандарт разделяется на два разительно отличающихся формата. В топе Легенды всего лишь несколько классов занимают значимую часть меты, а оставшиеся колоды представлены в минимальном количестве. Вне Легенды мета более разнообразна, и ни одна из колод не затмевает все остальные.



Популярность **Паладина Света** на легендарных рангах стремительно рванула вверх и достигла максимума в топе Легенды, превысив отметку в 25%. Колода полностью захватила класс, поэтому других архетипов почти не видно. Вне Легенды события идут по другому пути: Паладин Света — популярная, но не единственная колода Утера. **Агро**, **Урсол** и даже **Заряженный Паладин** встречаются в ладдере.



Разбойник теперь считается единственным контр-классом против Паладина, поэтому в топе Легенды игроки все чаще к нему обращаются, чтобы остановить Утера. **Пеплошкурая Разбойник** стал самой популярной колодой класса. **Пират Разбойник** все больше походит на Пеплошкурая Разбойника. **Протосс Разбойник**

встречается реже. **Звездолет Разбойник** исчез — вероятно, из-за плохого матч-апа с Паладином.



Биг ДХ ожидаемо теряет позиции на фоне роста Паладина. В то же время класс остается популярным в топе Легенды, поскольку матч-ап с Разбойником у него хороший.

Агро ДХ завис в развитии и заметен в основном на низких рангах.



Чернокнижник встречается преимущественно на высоких рангах. Слегка неожиданно, учитывая трудности класса на прошлой неделе, но **Чернокнижник Смерти** и **Звездолет Чернокнижник** близки по популярности. Кажется, что игроки больше предпочитают Чернокнижника без звездолетов, несмотря на более успешную статистику Звездолет Лока, и на то есть причина.



Снова вспыхнул интерес к Магу, в том числе и в топе Легенды. Здесь можно встретить и **Протосс Мага**, и **Спелл Мага**. **Маг на огоньках**, как и большинство колод на зарядке, остается прерогативой низких рангов.



ДК Крови продолжает падать, зато положительная динамика есть у **Хэндбафф ДК**. На Алмазе последний уже стал наиболее популярной колодой класса.

Зверинец ДК полностью переметнулся к радужным сборкам. **Звездолет ДК** встречается крайне редко на всех рангах. Рыцарь смерти — последний из многочисленных классов в топе Легенды.



Дракон Жрец все еще самая популярная колода на Алмазе, и в то же время его практически не существует в топе Легенды в результате постоянного убывания на протяжении двух последних недель.



Хамуул Друид растерял половину игроков по всему ладдеру и катастрофически провалился в топе Легенды.



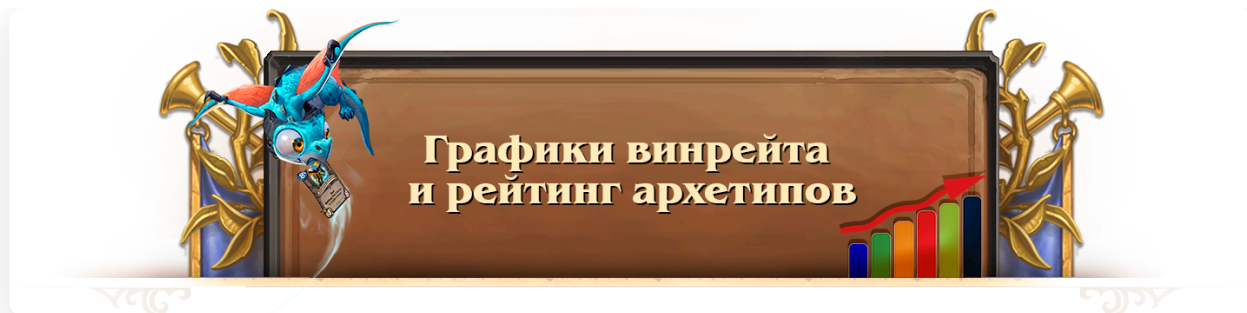
Интерес к Охотнику идет на спад, и игроки все реже обращаются к **Зерг Охотнику** и **Заряженному Охотнику**. **Хэндбафф Охотник** в целом с трудом привлекает к себе внимание.



Контроль и Терран Воины изредка встречаются на низких рангах, но на высоких класс становится неактуальным.




Помимо небольшого числа **Небула Шаманов** в топе Легенды Тралла больше нигде не видно.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 4/16/2025-4/22/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																												
All Ranks																														
	Hero Deck ^A _Z	Blood-Ctrl Dea..	Handbuff Deat..	Menagerie De..	Starship Death..	Aggro Demon..	Cliff-Dive Dem..	Imbue Druid	Handbuff-Hunt..	Imbue Hunter	Zegg Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Spell Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Shala Paladin	Imbue Priest	Zarimi Priest	Ashamane Ro..	Pirate Rogue	Protoss Rogue	Starship Rogue	Imbue Shaman	Murmur Sham..	Starship Warlo..	Wheel Warlock	Control Warrior	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Handbuff DeathKnight	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Menagerie DeathKnight	Red	Red	Black	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green
	Starship DeathKnight	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Aggro DemonHunter	Red	Red	Green	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
DemonHunter	Cliff-Dive DemonHunter	Green	Red	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Imbue Druid	Green	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Hunter	Handbuff Hunter	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Imbue Hunter	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Zegg Hunter	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Mage	Imbue Mage	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Protoss Mage	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Spell Mage	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Paladin	Aggro Paladin	Red	Green	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Drunk Paladin	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Imbue Paladin	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Shala Paladin	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Priest	Imbue Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Zarimi Priest	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Rogue	Ashamane Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Pirate Rogue	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Protoss Rogue	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Starship Rogue	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Shaman	Imbue Shaman	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Murmur Shaman	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Warlock	Starship Warlock	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Wheel Warlock	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Warrior	Control Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Terran Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	


На рангах Алмаз 4 — Легенда

Matchup Win rates based on games between 4/16/2025-4/22/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group

Opponent / Opponent Deck

D4 to L

		Blood-Ctrl Dea..	Handbuff Deat..	Menagerie De..	Starship Death..	Aggro Demon..	Cliff-Dive Dem..	Imbue Druid	Handbuff-Hunt..	Imbue Hunter	Zegg Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Spell Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Shala Paladin	Imbue Priest	Zarimi Priest	Ashamane Ro..	Pirate Rogue	Protoss Rogue	Starship Rogue	Imbue Shaman	Murmur Sham..	Starship Warlo..	Wheel Warlock	Control Warrior	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Handbuff DeathKnight	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Menagerie DeathKnight	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Starship DeathKnight	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Aggro DemonHunter	Red	Red	Green	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Hunter	Handbuff Hunter	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Imbue Hunter	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Zegg Hunter	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Mage	Imbue Mage	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Protoss Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Spell Mage	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Paladin	Aggro Paladin	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Drunk Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Imbue Paladin	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Shala Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Priest	Imbue Priest	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Zarimi Priest	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Rogue	Ashamane Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Pirate Rogue	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Protoss Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Starship Rogue	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Shaman	Imbue Shaman	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	
	Murmur Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	
Warlock	Starship Warlock	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	
	Wheel Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	
Warrior	Control Warrior	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	
	Terran Warrior	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	

В Легенде

Matchup Win rates based on games between 4/16/2025-4/22/2025
 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																												
Legend																														
Hero	Hero Deck	Blood-Ctrl Dea..	Handbuff Deat..	Menagerie De..	Starship Death..	Aggro Demon..	Cliff-Dive Dem..	Imbue Druid	Handbuff-Hunt..	Imbue Hunter	Zegg Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Spell Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Shala Paladin	Imbue Priest	Zarimi Priest	Ashamane Ro..	Pirate Rogue	Protoss Rogue	Starship Rogue	Imbue Shaman	Murmur Sham..	Starship Warlo..	Wheel Warlock	Control Warrior	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Handbuff DeathKnight	Red	Black	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Menagerie DeathKnight	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Starship DeathKnight	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Aggro DemonHunter	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
DemonHunter	Cliff-Dive DemonHunter	Green	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Imbue Druid	Green	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Hunter	Handbuff Hunter	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Imbue Hunter	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Zegg Hunter	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Mage	Imbue Mage	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Protoss Mage	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Spell Mage	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Paladin	Aggro Paladin	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Drunk Paladin	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Imbue Paladin	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Shala Paladin	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Priest	Imbue Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Zarimi Priest	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Rogue	Ashamane Rogue	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Pirate Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Protoss Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Starship Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Shaman	Imbue Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Murmur Shaman	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Warlock	Starship Warlock	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Wheel Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Warrior	Control Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Terran Warrior	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды



vS Power Rankings DR # 321

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Starship Warlock	52.67	1.86	100.0	10.1	55.1
	Drunk Paladin	52.41	-1.17	95.0	100.0	97.5
	Cliff-Dive DemonHunter	52.20	-1.31	91.2	40.9	66.1
	Wheel Warlock	52.19	4.42	91.0	20.7	55.8
Tier 2	Ashamane Rogue	51.28	0.36	74.0	54.0	64.0
	Handbuff Hunter	50.13	0.06	52.5	2.4	27.4
Tier 3	Starship DeathKnight	49.72	0.67	44.8	6.7	25.7
	Pirate Rogue	49.44	-2.07	39.5	24.8	32.1
	Handbuff DeathKnight	49.35	-3.08	37.8	5.5	21.6
	Blood-Ctrl DeathKnight	49.18	3.92	34.6	10.7	22.7
	Protoss Rogue	49.17	-4.32	34.4	22.6	28.5
	Menagerie DeathKnight	48.67	0.16	25.1	2.2	13.6
	Murmur Shaman	47.87	2.17	10.1	6.6	8.4
	Starship Rogue	47.68	-1.02	6.6	3.1	4.9
	Aggro Paladin	47.68	-0.42	6.5	0.4	3.5
	Zarimi Priest	47.67	-2.56	6.4	5.6	6.0
	Protoss Mage	47.46	-0.09	2.5	18.7	10.6
	Zegg Hunter	47.35	-1.35	0.4	0.1	0.3
	Imbue Druid	47.25	-3.16	-1.4	4.9	1.8
Tier 4	Spell Mage	45.87	-0.87	-27.2	9.8	-8.7
	Aggro DemonHunter	45.74	-2.11	-29.7	1.1	-14.3
	Imbue Mage	45.37	-0.35	-36.6	1.4	-17.6
	Terran Warrior	45.36	-2.38	-36.9	0.5	-18.2
	Shala Paladin	45.06	-2.02	-42.4	0.9	-20.7
	Control Warrior	44.87	2.13	-45.9	1.9	-22.0
	Imbue Paladin	43.57	0.46	-70.4	0.2	-35.1
	Imbue Hunter	42.11	-1.04	-97.6	1.3	-48.1
	Imbue Shaman	38.67	-1.91	-162.0	0.1	-81.0
	Imbue Priest	32.04	-1.79	-286.1	0.7	-142.7

В Легенде



vS Power Rankings DR # 321

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Drunk Paladin	54.46	-0.54	100.0	100.0	100.0
	Cliff-Dive DemonHunter	53.00	-0.15	83.7	50.0	66.8
	Handbuff DeathKnight	52.69	-0.68	80.2	21.5	50.8
Tier 2	Handbuff Hunter	51.11	0.01	62.5	4.9	33.7
	Zarimi Priest	50.71	-1.60	58.0	32.6	45.3
	Menagerie DeathKnight	50.69	1.48	57.8	10.6	34.2
	Ashamane Rogue	50.65	0.48	57.2	37.2	47.2
	Protoss Rogue	50.44	-2.94	54.9	26.9	40.9
	Starship Warlock	50.23	0.55	52.6	12.6	32.6
	Zegg Hunter	50.12	-0.92	51.3	2.6	27.0
	Pirate Rogue	50.03	-1.53	50.3	28.7	39.5
Tier 3	Aggro Paladin	49.73	-0.49	47.0	4.7	25.9
	Starship DeathKnight	49.61	0.54	45.6	10.3	28.0
	Imbue Druid	48.56	-2.07	33.9	22.4	28.1
	Blood-Ctrl DeathKnight	48.11	2.11	28.8	26.7	27.8
	Terran Warrior	47.84	-1.13	25.8	5.3	15.5
	Shala Paladin	47.63	-1.54	23.5	3.4	13.4
	Wheel Warlock	47.47	1.37	21.7	17.6	19.6
	Protoss Mage	47.12	-0.38	17.7	29.9	23.8
Tier 4	Aggro DemonHunter	46.70	-1.50	13.0	4.1	8.5
	Spell Mage	45.94	-0.83	4.5	18.0	11.3
	Imbue Mage	45.64	-0.67	1.1	7.1	4.1
	Starship Rogue	44.71	-1.32	-9.3	4.7	-2.3
	Control Warrior	44.57	1.89	-10.9	9.1	-0.9
	Murmur Shaman	43.99	0.08	-17.4	4.5	-6.4
	Imbue Paladin	43.55	-0.23	-22.3	2.6	-9.9
	Imbue Hunter	42.59	-0.83	-33.1	5.2	-14.0
	Imbue Shaman	39.77	-1.17	-64.7	2.6	-31.0
	Imbue Priest	33.15	-1.37	-138.9	4.8	-67.0

На рангах Алмаз 4 — 1

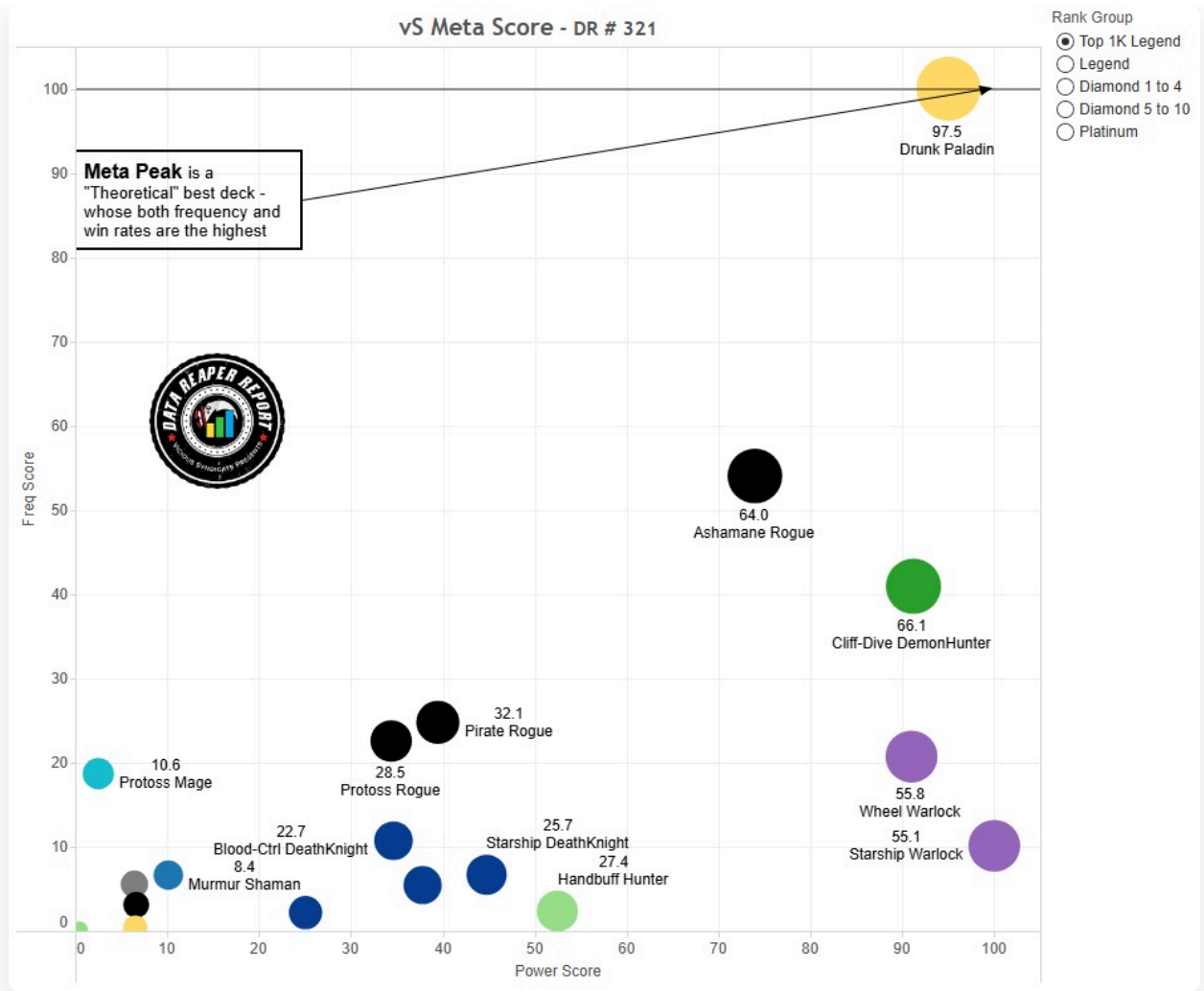


vS Power Rankings DR # 321

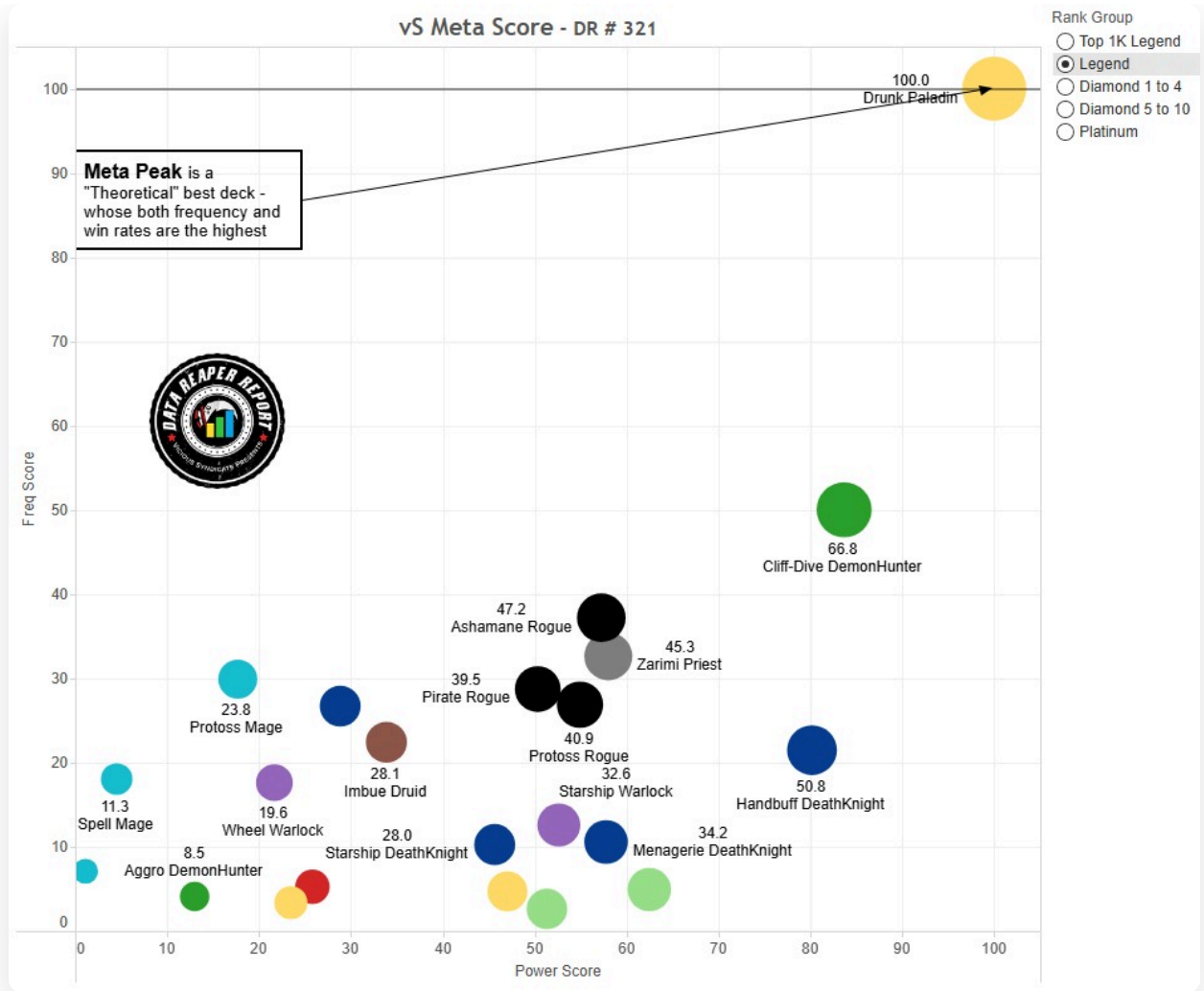
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Drunk Paladin	56.70	0.37	100.0	72.8	86.4
	Zarimi Priest	53.86	-0.33	78.8	100.0	89.4
	Handbuff DeathKnight	53.85	-0.27	78.7	44.1	61.4
	Cliff-Dive DemonHunter	53.04	-0.36	72.7	59.2	65.9
	Protoss Rogue	52.69	-1.56	70.1	25.6	47.8
	Aggro Paladin	52.29	-0.24	67.1	17.7	42.4
	Zegg Hunter	52.26	-0.54	66.9	14.0	40.5
	Menagerie DeathKnight	52.17	1.37	66.2	23.8	45.0
	Pirate Rogue	52.10	-0.01	65.7	17.9	41.8
Tier 2	Handbuff Hunter	51.05	-1.45	57.8	9.4	33.6
	Ashamane Rogue	50.34	0.47	52.5	29.0	40.8
	Shala Paladin	50.33	-0.74	52.5	13.1	32.8
Tier 3	Imbue Druid	49.96	-1.65	49.7	56.1	52.9
	Starship DeathKnight	49.74	0.40	48.1	14.1	31.1
	Terran Warrior	49.16	-1.26	43.7	19.2	31.5
	Starship Warlock	48.20	-0.15	36.6	15.3	25.9
	Aggro DemonHunter	48.02	-1.44	35.2	9.6	22.4
	Blood-Ctrl DeathKnight	47.86	0.45	34.0	40.1	37.0
Tier 4	Protoss Mage	46.69	-0.30	25.3	33.7	29.5
	Spell Mage	46.68	-0.94	25.2	25.4	25.3
	Imbue Mage	45.70	-0.84	17.9	24.3	21.1
	Control Warrior	44.45	1.78	8.6	18.5	13.5
	Wheel Warlock	44.41	-0.02	8.3	11.0	9.6
	Imbue Paladin	43.75	-0.58	3.3	12.9	8.1
	Imbue Hunter	43.41	0.10	0.8	14.7	7.7
	Starship Rogue	43.18	-1.31	-0.9	6.5	2.8
	Murmur Shaman	41.88	0.42	-10.6	5.4	-2.6
	Imbue Shaman	40.86	-0.30	-18.2	8.9	-4.7
	Imbue Priest	34.65	-0.79	-64.6	13.6	-25.5

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

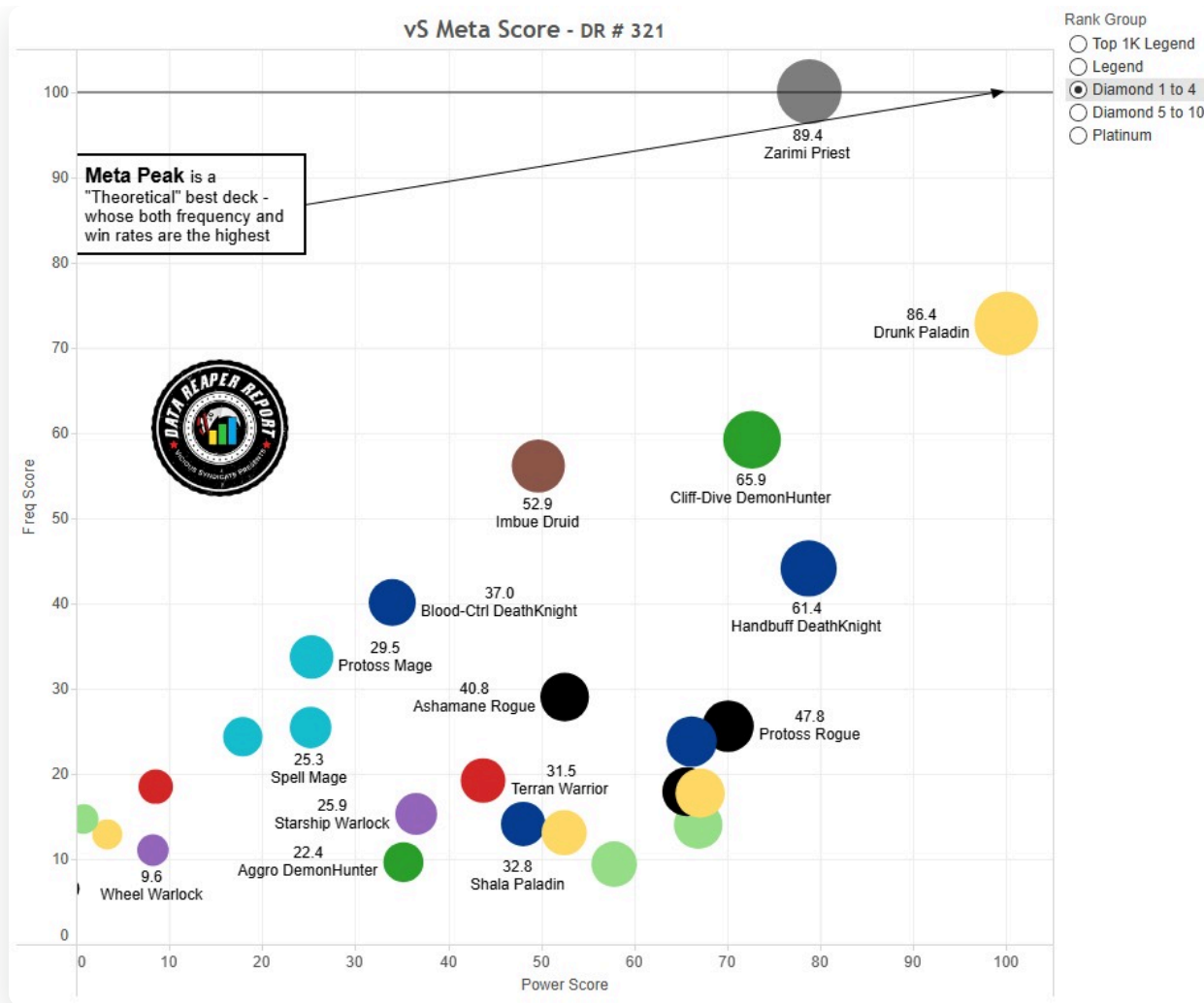
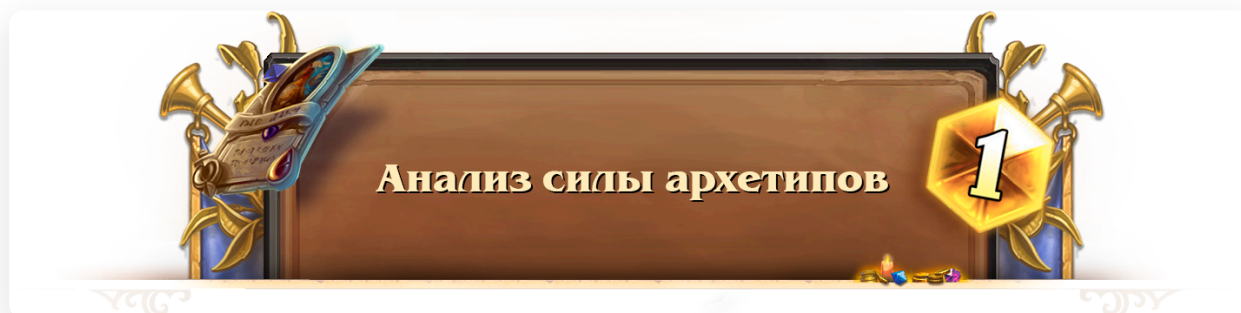


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Паладин

Паладин Света по-прежнему неостановим на большинстве ранговых промежутков. Лишь в топе Легенды колоду сложно назвать безоговорочным лидером — по двум причинам. Огромная популярность Разбойника в топе Легенды отлично

помогает сдерживать Утера. В дополнение к этому, игроки из топа Легенды стали внедрять новые сборки сразу для нескольких архетипов, чтобы улучшить матч-ап с Паладином. В ряде случаев такие попытки были удачными. Разброс матч-апов Паладина Света все еще безупречен, однако его преимущества в некоторых встречах уже не такие явные в топе Легенды.

Агро Паладин силен на пути в Легенду, но проваливается на высших рангах из-за тяжелых матч-апов с Разбойником. **Урсол Паладин** должен исчезнуть. Нет смысла играть им, когда есть Паладин Света, который на голову лучше.



Разбойник

Рост популярности Разбойника в топе Легенды идет вразрез с его винрейтом, что на первый взгляд довольно странно. Как ни крути, число Паладинов Света крайне высокое, почему же у Разбойника все нехорошо? Причина, по которой и **Протосс**, и **Пират Разбойник** провалились в эффективности, кроется в сборках Паладина — они подстроились под матч-апы с Разбойником. Обе колоды побеждают Паладина лишь в 54% игр. Добавьте сюда сложные матч-апы с большинством других классов в топе Легенды, и все встает на свои места.

Звездолет Разбойник становится хуже по простой причине: он проигрывает Паладину Света.

Пеплошкурая Разбойник — единственная колода Валиры, которая держится на плаву, потому что ее матч-апы лучше как против других колод, так и против Паладина. Крайне вероятно, что архетип станет ведущим для Разбойника на высоких рангах. В нынешней более ограниченной мете играть чем-то другим не имеет смысла. Изменить это могут Маг и Шаман, если они восстанут против Чернокнижника и попутно заставят Разбойника сильнее налегать на раннюю игру в сборках.



Охотник на демонов

Биг ДХ стал слабее, но все не так плохо, как кажется, потому что рост Разбойника смягчил для Иллидана тяжелые поражения против Паладина. Охотник на демонов также хорошо выступает против остальных популярных классов в топе Легенды: ДК (кроме Хэндбафф), Мага и Чернокнижника.



Чернокнижник

Удача снова улыбнулась Чернокнижнику, когда и **Чернокнижник Смерти**, и **Звездолет Чернокнижник** основательно выросли в эффективности в топе Легенды, что ознаменовало будущий рост популярности класса на высоких MMR. Этот успех основан на нескольких факторах. Обе колоды уверенно контрят Разбойника, поэтому рост Разбойника идет на руку классу. **Исчезновение** Хамуул Друида и Дракон Жреца в топе Легенды также немаловажный фактор, поскольку эти колоды сильно мешают архетипам с **Колесом СМЕРТИ!!!**. Чернокнижник также смог набрать несколько процентов винрейта в матч-апе с Паладином Света благодаря оптимизации, что сделало засилье Паладинов не таким гнетущим.

В итоге расстановка сил в топе Легенды оказала Чернокнижнику большую помощь. Большую роль здесь также сыграли умные головы игроков в топе Легенды, поскольку

обе колоды входят в пятерку самых сложных в Стандарте (Звездолет Разбойник, Небула Шаман, Чернокнижник Смерти, Пеплошкурая Разбойника, Звездолет Чернокнижник).

В разбросе матч-апов двух архетипов есть серьезные отличия. Последние изменения в Чернокнижнике Смерти сделали матч-ап с Паладином Света очень близким. В своем оптимальном виде колода может играть с Паладином 50/50 на высоких рангах. Звездолет Чернокнижник слабее против Паладина, но лучше выступает против Разбойника, ДХ, а также побеждает самого Чернокнижника Смерти. В общей сложности Звездолет Лок сильнее, но более высокая популярность Лока Смерти понятна: колодой приятнее играть, когда вам встречаются одни Паладины, и в целом последнюю неделю игроки были сконцентрированы на том, чтобы найти ответ на Паладина.



Маг

Не похоже, чтобы популярность Мага, особенно на высоких рангах, основывалась на каком-то успехе. **Протосс Маг**, возможно, и стал сильнее на прошлой неделе, поскольку он обыгрывает Чернокнижника Смерти, но в то же время он не справляется со Звездолет Чернокнижником.

Причина, по которой некоторые игроки в восторге от **Спелл Мага**, это хороший матч-ап с Разбойником. Проблема в том, что он не может справиться ни с одним другим противником, поэтому вне топа Легенды, где Разбойников не так много, колода бесполезна.



Рыцарь смерти

ДК Крови частично восстановил свои показатели в Легенде благодаря всплеску Разбойников и спаду некоторых сложных противников. Матч-ап с Паладином Света у колоды ровный, поэтому Артас не против того, что Утер выгнал из ладдера всех Жрецов и Друидов. В то же время потенциальный рост Чернокнижника не сулит ничего хорошего, поэтому сложно представить, что ДК Крови поднимется выше тир-3. Пеплошкурая Разбойник также лучше других колод Валиры выступает против Рыцаря смерти.

Перспективы **Звездолет ДК** лучше, поскольку он лучше играет с Чернокнижниками, а среди колод Разбойника лучшим матч-ап для него — это как раз Пеплошкурая. По сравнению с ДК Крови Звездолет ДК имеет незаслуженно низкую популярность.

Хэндбафф ДК невероятно силен на любых рангах, кроме топа Легенды, где ему не дает прохода Разбойник.

Зверинец ДК — еще одна сильная колода, если корректно выбрать сборку, и у нее даже есть возможность стать лучше с помощью замен карт. В то же время колода мало зависит от игрока, что мешает ей на высоких рангах.



Жрец

Дисбаланс в показателях **Дракон Жреца** на разных рангах огромен. Это 2-я лучшая колода после Паладина Света вне Легенды. При этом в топе Легенды Жрец практически неиграбелен, так как его уничтожают Разбойники и Паладины. Матч-ап с Пеплошкурой не так плох, как против протоссов и пиратов, а скачок Чернокнижников

также может помочь. Но пока Паладин фармит Дракон Жреца, перспективы последнего на высоких рангах крайне ограничены.



Друид

Хамуул Друид переживает схожую историю, что и Дракон Жрец. Популярные Разбойник и Паладин уничтожают его тоже. Однако колода также начинает терять хватку и в Алмазе, поскольку Паладин Света распространяется вниз по рангам и должен стать популярным и внизу ладдера.



Охотник

Хэндбафф Охотник — неплохая колода с ровным матч-апом против Паладина и стабильной эффективностью даже в топе Легенды, однако игроки просто не заинтересованы в нем из-за односложного геймплея. **Заряженный Охотник** — ерунда. **Зерг Охотник** не выделяется особой силой и слабеет на высоких рангах, поэтому прежнего внимания до нерфов ему не привлечь.



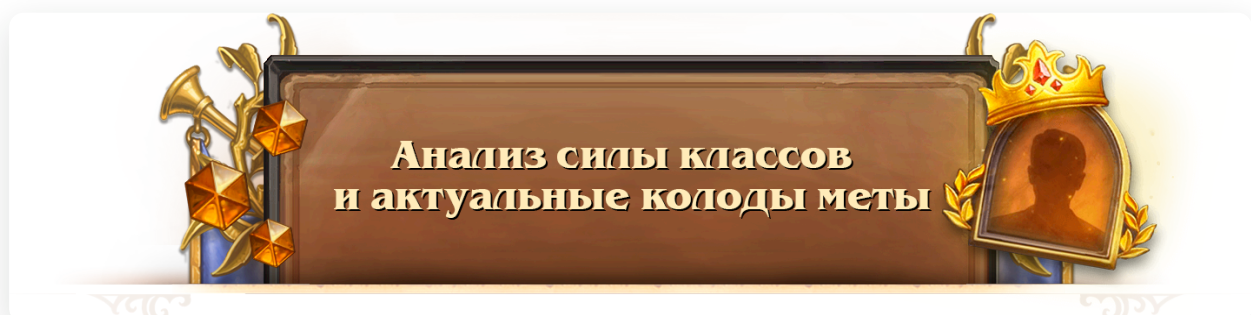
Шаман

Небула Шаман снова стал лучше и набрал достаточно винрейта, чтобы считать колоду конкурентоспособной. Одной из причин стал новый виток в развитии сборки, из которой ушли некоторые карты, явно бывшие балластом, что привело к улучшению части матч-апов. Ограниченная мета в топе Легенды может пойти архетипу на руку в будущем, поскольку он с радостью играет против Чернокнижника и Охотника на демонов и не лучшим образом показывает себя, когда мета слишком разнообразная. Путем оптимизации колода добилась 50% винрейта против Пеплошкурая Разбойника, поэтому если класс продолжит склоняться в сторону этого архетипа вместо Протосс и Пират Разбойника, а Чернокнижник вырастет в популярности, Небула Шаман может оказаться в лучшем положении.



Воин

Распространение Паладина Света похоронило все надежды касательно конкурентоспособности Воина на высоких рангах. **Терран Воин** все еще неплох в нижней части Алмаза и Платине, но после Алмаза 5 класс выглядит плохо. Успех Чернокнижника только ухудшает положение.



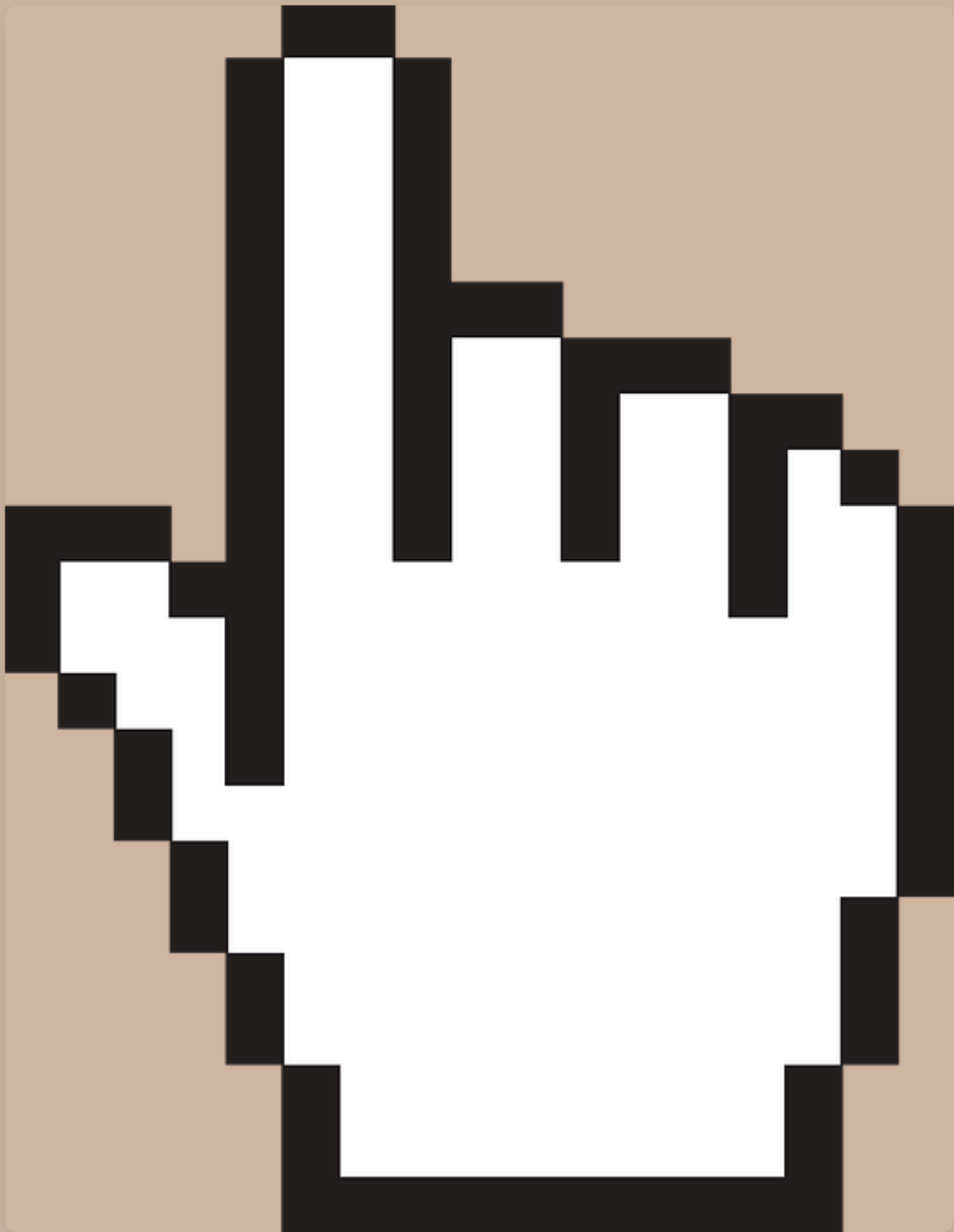
- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь**

смерти

1.



2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.












ПАЛАДИН

- Планы на отпуск превосходят и Механического обзвонщика, и Мастера барбекю, поэтому заклинание заняло место в сборке **Паладина Света** прошлой недели.

- Альтернативный вариант убирает 1-е дропы из ранней игры и фокусируется на быстром получении Мигающего светобота в руку с помощью Манускрипта ясности. Такая сборка не лучше первой, но может быть ценной, если в матч-апе полезна еще и [Аура сопротивления](#), а Урсол и Линесса, которых легче найти, могут внести большой вклад в партию.
- Первая сборка сильнее и надежнее в ранней игре, а вторая способна на большие перевороты стола в лейтгейме.

Колоды Паладина

-  **Паладин Света с Планами на отпуск**
-  →  **Паладин Света с Манускриптом ясности**
-  →  **Урсол Паладин**
-  →  **Агро Паладин**
-  → 

[назад к выбору класса](#)







Пеплошкурая Разбойник, похоже, наконец-то разобрался, какие 3-и дропы лучшие. Среди них оказались [Буканьер-торгаш](#), Талгат и Миксолог. Появившийся в сборке Повелитель кошмаров Ксавий поможет в медленных матч-апах, особенно если будет становиться больше Чернокнижников в мете.

Пират Разбойник переходит к билду, который напоминает Пеплошкурая Разбойника, дополненного [Водометом](#) и его синергиями. Пару недель назад такой подход не подавал больших надежд, но одна из последних сборок нашла дальнейшее развитие в этом направлении. В ней появился [Зиллиакс Делюкс 3000](#), который помогает надежнее осквернять Шаладрассил, как это делает Пеплошкурая Разбойник.

Миксолог на ура играет в **Звездолет Разбойнике** вместе с Талгатом. За последнюю неделю набрал эффективности Ксавий. Кошмарное топливо стало хуже во всех архетипах класса.

Колоды Разбойника

- **Протосс Разбойник**
-  →  **Пират Разбойник**
-  →  **Пеплошкурая Разбойник**



Звездолет Разбойник



[назад к выбору класса](#)

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

- Охотник на демонов остался прежним. Сборка **Биг Охотника на демонов** выглядит устоявшейся. **Агро Охотника на демонов** пока что находится в стагнации, поскольку большинство игроков остаются верны сборке с пиратами, которая не так хороша.

Колоды ДХ

- **Биг Охотник на демонов на хрипах**



- **Зверинец Агро Охотник на демонов**



[назад к выбору класса](#)

ЧЕРНОКНИЖНИК

- **Чернокнижник Смерти** активно старался улучшить матч-ап с Паладином Света, и ему это удалось путем максимального затягивания партии и с помощью ремувалов. Духовные поиски и Время на исходе помогают справиться с Шанти. Бармен Боб нужен для заморозки. В лейтгейме его или Бескрайний простор даже можно вернуть в руку **Молодым хмелеваром**.
- **Звездолет Чернокнижник** также обратился к Бобу, потому что он хорош против Паладина.

Колоды Чернокнижника

- **Контроль Чернокнижник Смерти**



Звездолет Чернокнижник Смерти



[назад к выбору класса](#)

МАГ

- **Протосс Маг** в схожей с Чернокнижником Смерти ситуации, и тоже находит выгоду в затягивании партии с помощью Боба, Снежной бури и Ледокатчика. Врата искривления помогают выставить Колосса раньше, чтобы просто зачистить Шанти. Другие сборки используют более жадных Изеру изумрудный Аспект и Экзарха Хатаару — их можно взять вместо Высоких волн.
- Лучшая сборка **Спелл Мага** использует карты протоссов без Цунами.

Колоды Мага

Протосс Маг



Протосс Маг с Хатаару



- **Биг Спелл Маг на огоньках**



Спелл Маг



[назад к выбору класса](#)



Звездолет Рыцарь смерти может сильнее углубиться в ремувалы с **Яростным пиромантом** и Тлетворным дыханием, а также Удушением. Тогда колоде будет легче найти ответ на Мигающего светобота и Шанти.

На прошлой неделе радужная сборка **Зверинец Рыцаря смерти** показала себя сильнее других. Тенденция сохранилась. К сборке добавились Игрушечный потрошитель и **Радужная швея** вместе части слабых заклинаний Льда.

Колоды Рыцаря смерти

Контроль Рыцарь смерти Крови



Звездолет Рыцарь смерти



- **Хэндбафф Рыцарь смерти**



Радужный Зверинец Рыцарь смерти



[назад к выбору класса](#)



- **Дракон Жрец** больше не меняется. Колода мало что может сделать, чтобы стать лучше в топе Легенды. Мета для нее крайне враждебная, вне зависимости от сборки. На пути в Легенду она все еще сильна.

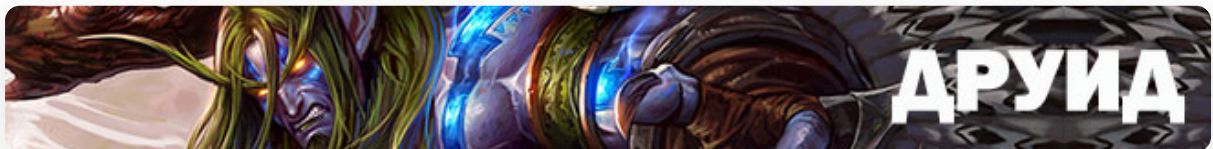
Колоды Жреца

Наралекс Дракон Жрец

-  →  • **Агро Зверинец Жрец**



[назад к выбору класса](#)



- **Заряженный Друид** может заменить Турагента Зефриса, **Возрождение** леса и Честного торговца **Жуля** на Тортоллан-путницу и **Зиллиакса Делюкс 3000**. Основная цель путницы — это Пухокрылка-страж. На эффективность колоды эти замены почти не влияют.

Колоды Друида

Хамуул Друид с Турагентом Зефрисом



Хамуул Друид с Тортоллан-путницей



[назад к выбору класса](#)



- Охотник серьезно не изменился за неделю. Игроки экспериментировали с Разъяренными птицами и Шаладрассилом в **Хэндбафф Охотнике**, чтобы активировать Неуклюжего коридорного в качестве 3-го существа в колоде, однако пока что старая сборка с Зиллиаксом выглядит лучше.

Колоды Охотника

Зерг Охотник на хрипах



- **Хэндбафф Охотник**

-  →  • **Заряженный Охотник**



[назад к выбору класса](#)



- Последние метовые тенденции могут создать более благоприятную среду для **Небула Шамана** в топе Легенды. В этом также помогает оптимизация сборки. Отказ от Захвата цели, Триангуляции и Ледяного дуэта позитивно сказывается на колоде. **Волшебная звезда** намного лучше дуэта, а Буклет Ледяной Короны временно останавливает стол с Шанти. Изумрудный дар — плохая карта, но лучше, чем Триангуляция.
- Менеджер Марин и Страж Дорог **Малорн** слабы. **Зиллиакс Делюкс 3000** хорошо сочетается с **Волшебной звездой**, поэтому для него придется отказаться от одной из легендарок. Похоже, что Марин все-таки полезней.

- **Колоды Шамана**

-  • **Небула Шаман**



[назад к выбору класса](#)



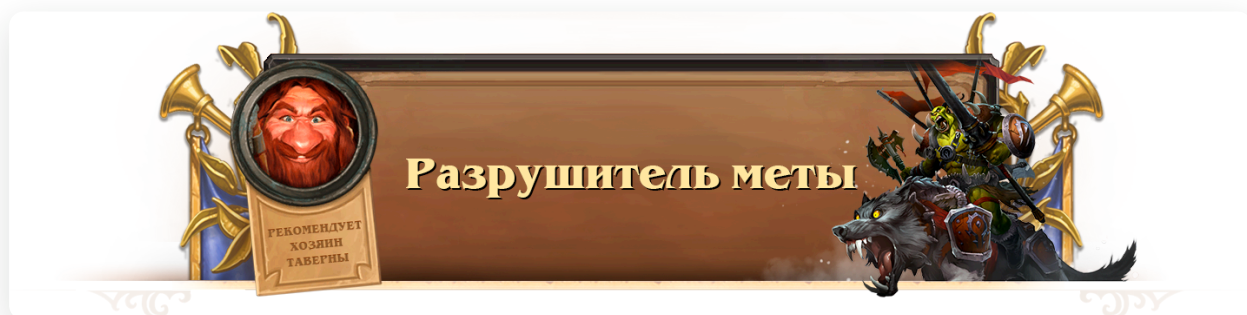
- Мета движется совсем не туда, куда хотел бы Воин, поэтому класс оказался в западне. На этой неделе он не показал ничего дельного.

- **Колоды Воина**

- **Терран Контроль Воин**



[назад к выбору класса](#)



Паладин Света все еще абсолютно неостановим в ладдере, если не считать топа Легенды. В топе Легенды мета стала очень ограниченной в попытке сдержать Паладина. В результате ограничений резко выросла эффективность Чернокнижника. Благодаря ряду изменений в сборках Чернокнижник больше не проигрывает Паладину в мгновение ока, и перспективы Гул'дана в результате стали значительно лучше. Тройка лидеров меты превратилась в четверку, но если Чернокнижник покажет стабильный рост, это может привести к активным действиям со стороны других классов.

Паладин Света легко проведет вас к Легенде. Странно, что игроки на низких рангах так долго принимали колоду. Впрочем, жаловаться не приходится, потому что без Паладина мета более разнообразная и приятная.

-  **Паладин Света с Планами на отпуск**
 -  → 
 -  **Паладин Света с Манускриптом ясности**
 -  → 
 -  **Контроль Чернокнижник Смерти**
 -  → 
 -  **Звездолет Чернокнижник Смерти**
 -  → 
 - *Мета-отчет от VS*
— единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.