

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Мета в преддверии мини-набора. Vicious Syndicate. Мета-отчет №322

03.05.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета в преддверии мини-набора. Vicious Syndicate. Мета-отчет №322

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем мету Объятий Изумрудного Сна в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

<b>Всего проанализированных игр</b>	665,000
Топ 1000 ранга Легенда	88,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	252,000
Алмаз 1-4	73,000
Алмаз 10-5	91,000

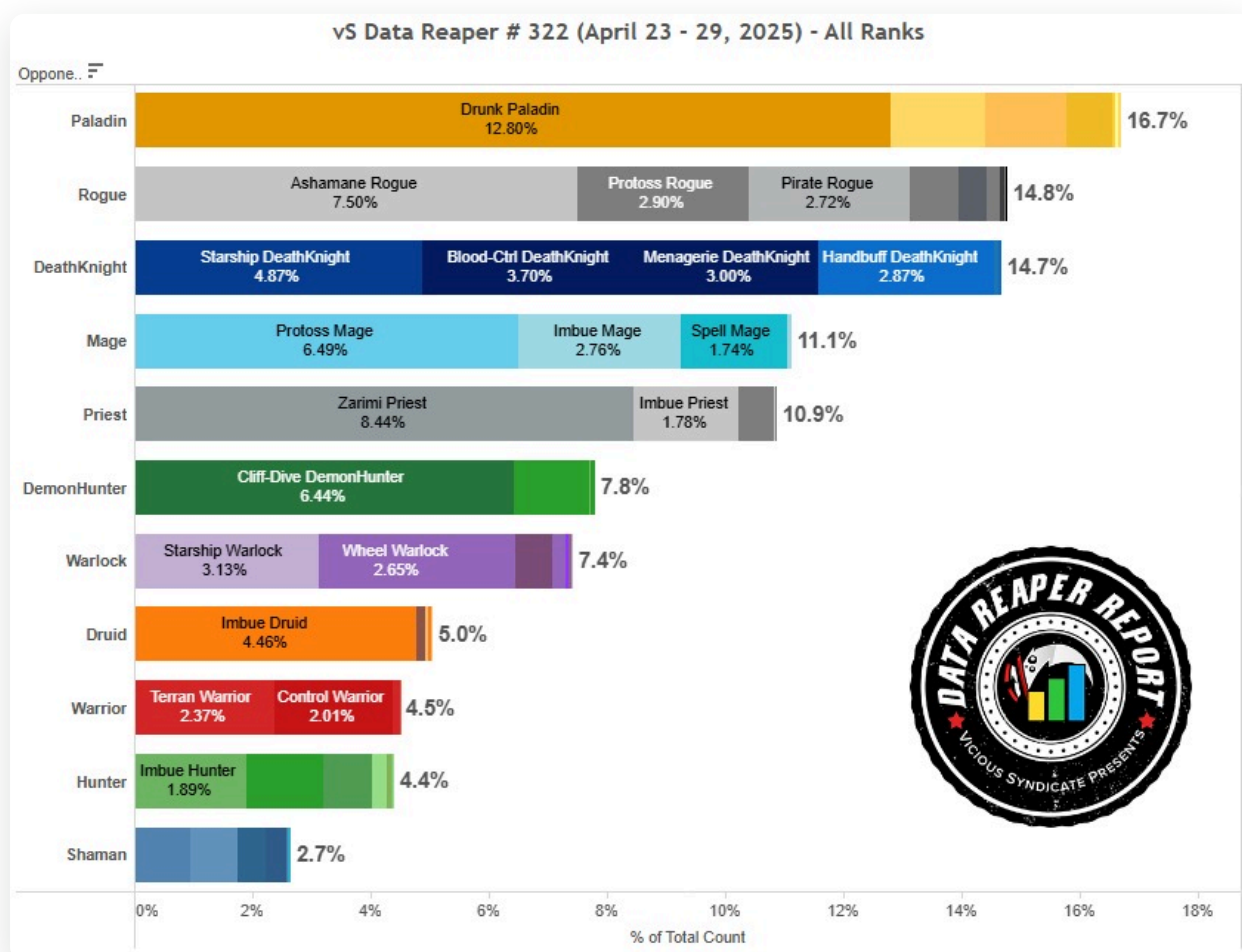
Платина	64,000
Бронза/ Серебро / Золото	97,000

• **Содержание мета-отчета:**

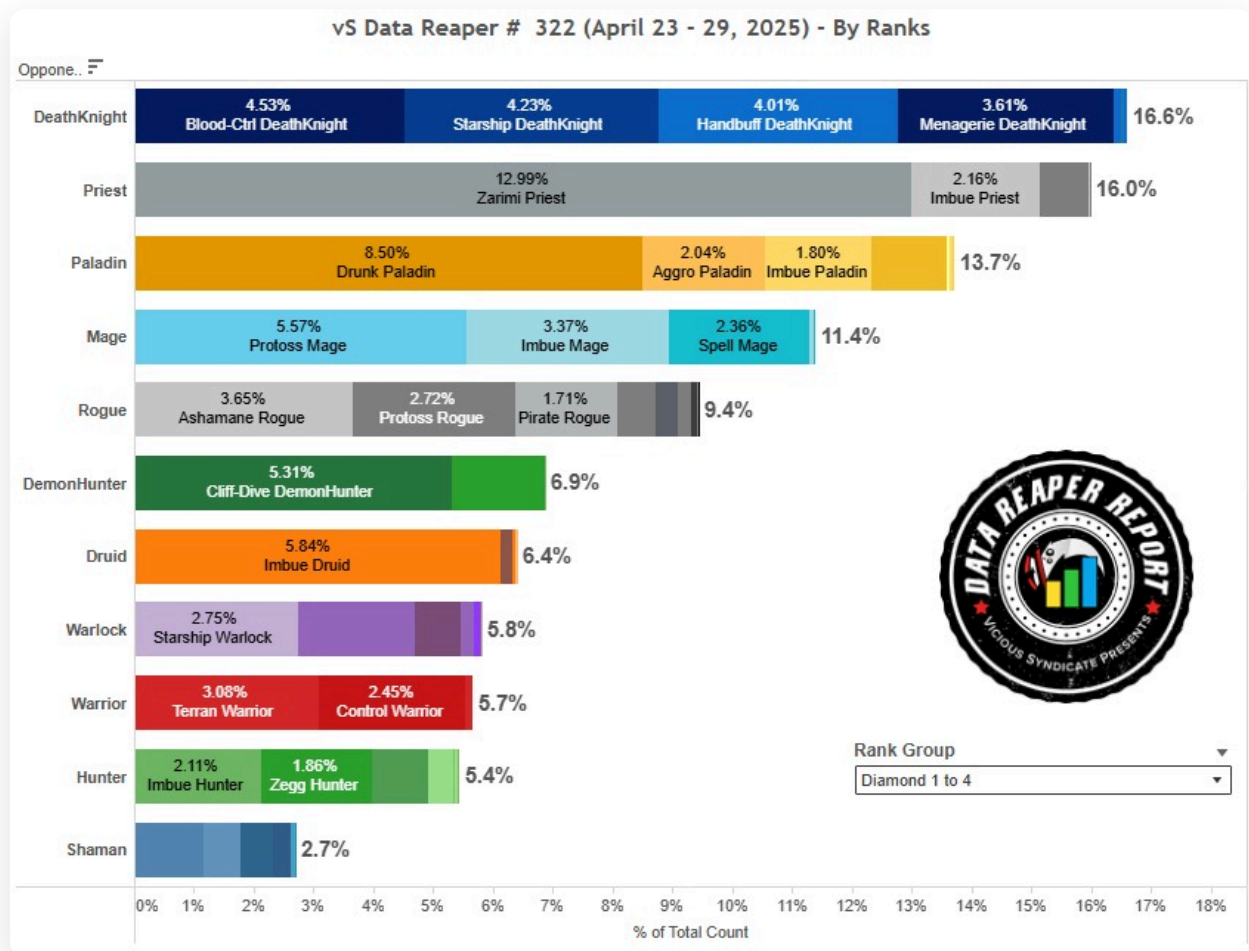
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

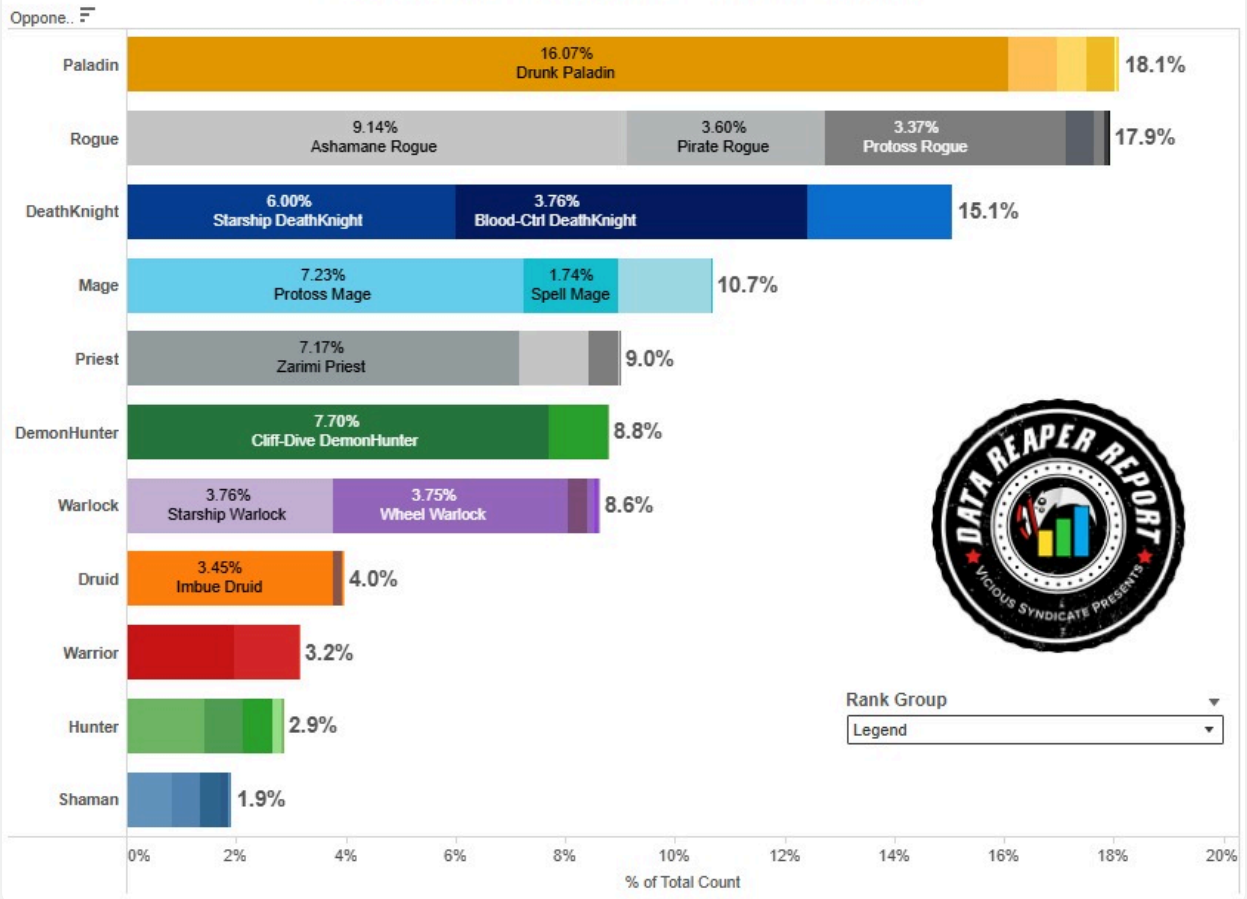


На рангах Алмаз 4 — 1



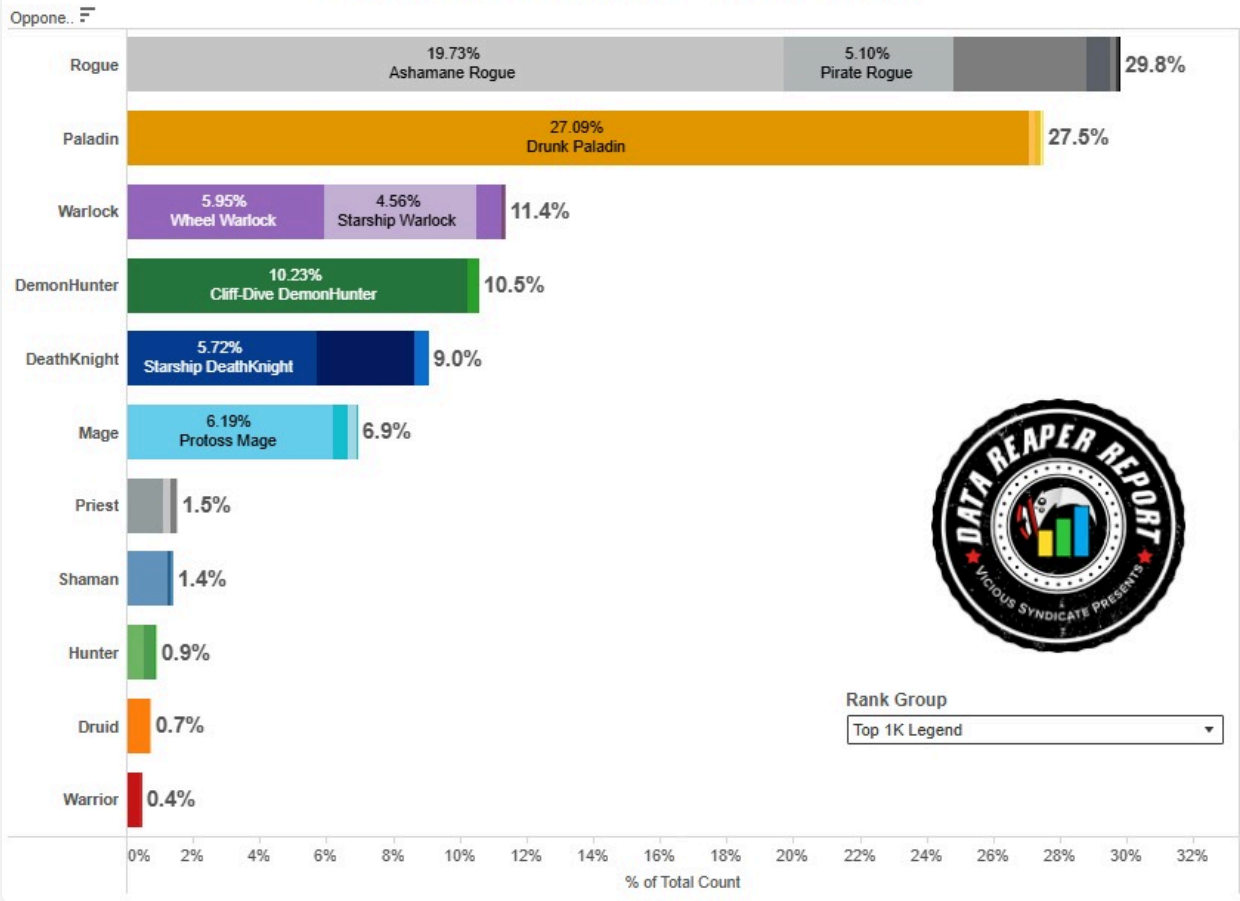
В Легенде

vs Data Reaper # 322 (April 23 - 29, 2025) - By Ranks



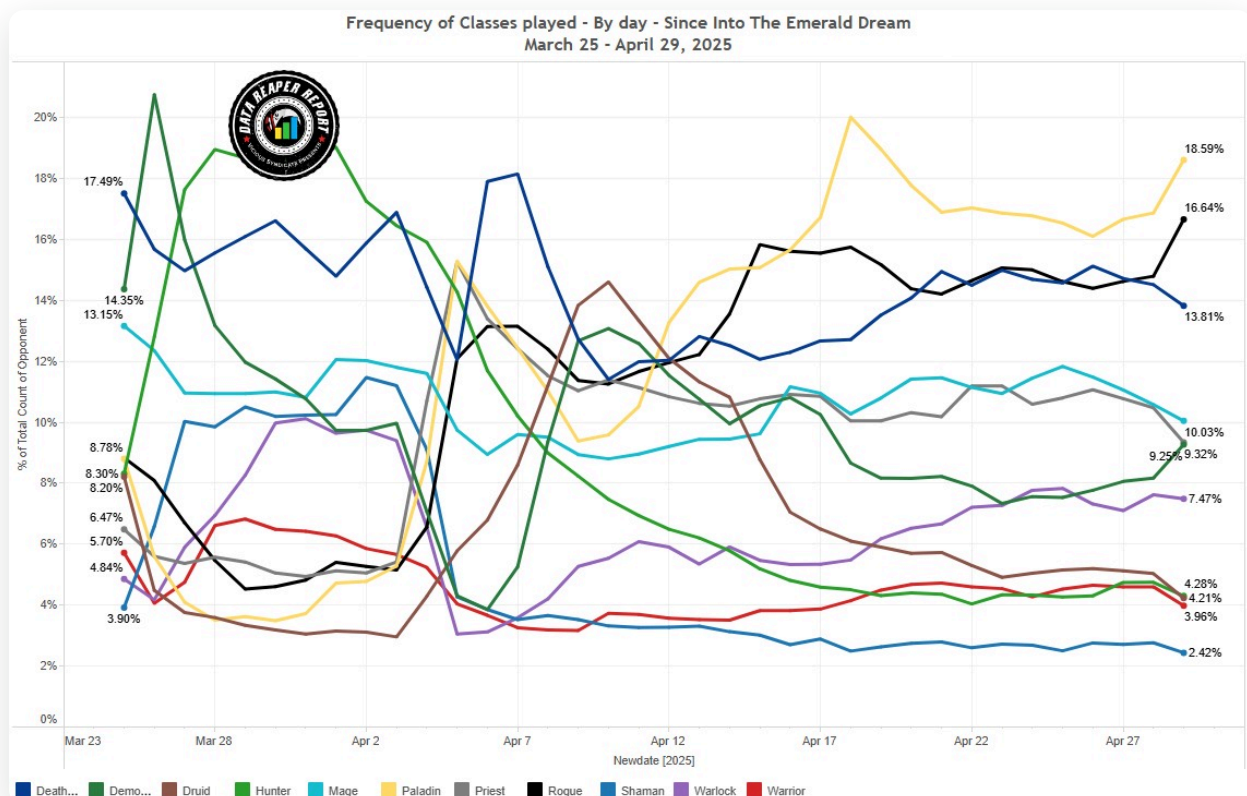
В топ-1000 Легенды

### vs Data Reaper # 322 (April 23 - 29, 2025) - By Ranks



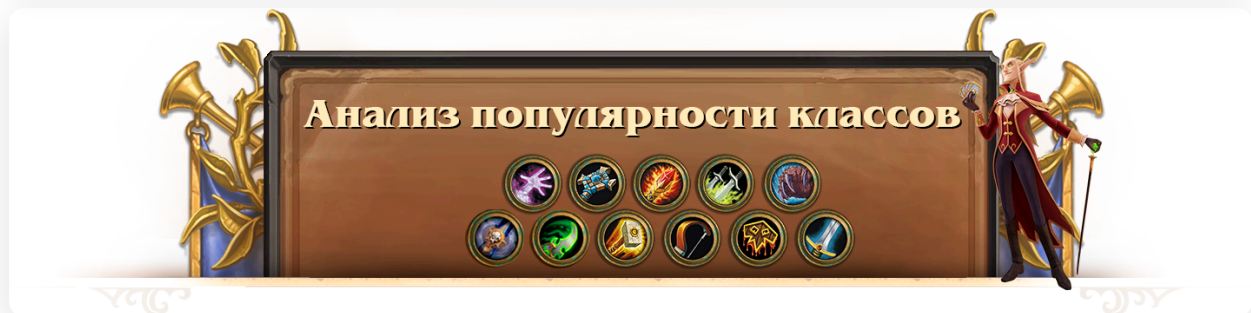
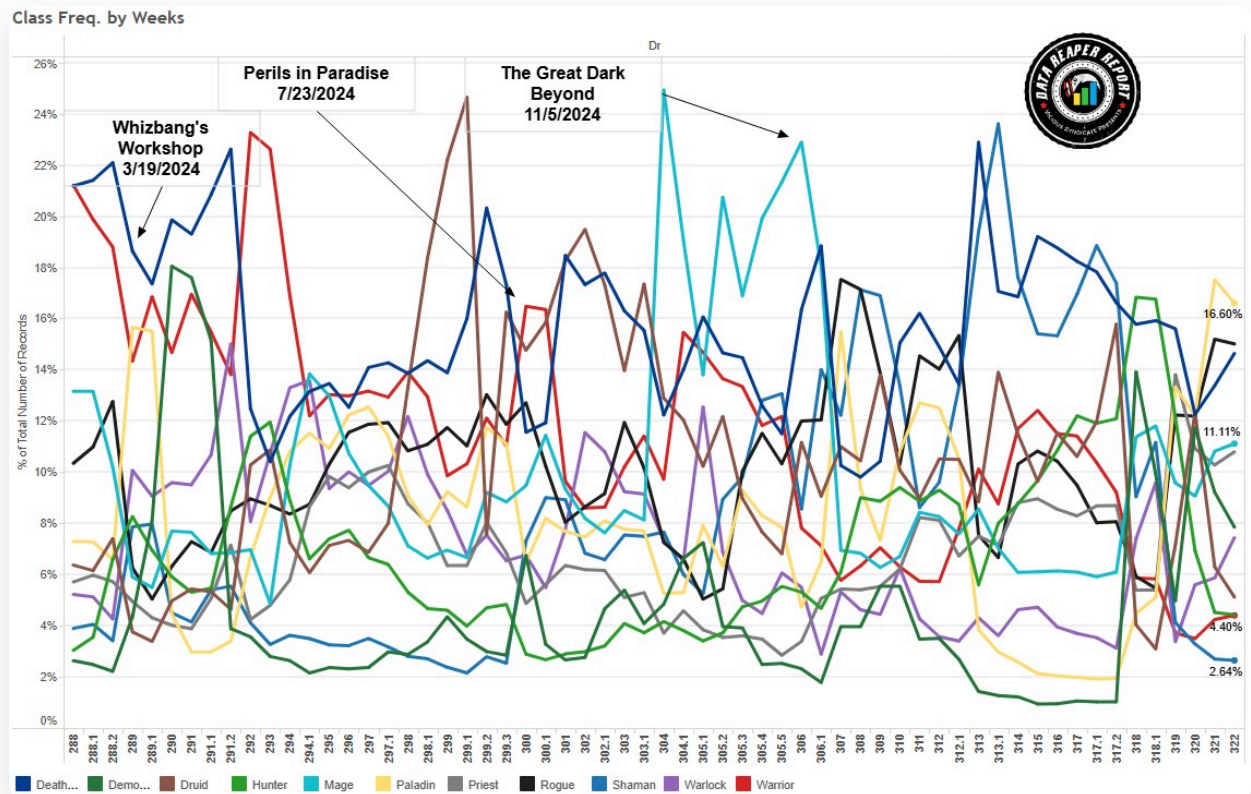
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Объятия Изумрудного Сна

Популярность по дням



**Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года**

Популярность по неделям



Мета сейчас стабильна, и изменения в ладдере минимальны.



**Паладин Света** остался ровно в том же положении, что и был. Похоже, что на низких рангах игроки по-прежнему предпочитают более простого **Дракон Жреца**.



Как и ожидалось, **Пеплошкурая Разбойник** переманивает к себе все внимание внутри класса в топе Легенды. Не удивительно, ведь это сильнейшая колода Валиры с лучшим матч-апом против Паладина Света.



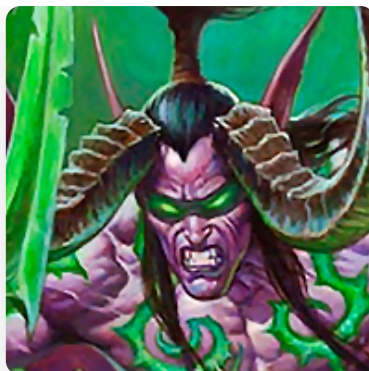
Число **Чернокнижников** слегка выросло, но не значительно.



Игроки наконец-то приняли **Звездолет ДК**. Колода выросла в популярности на всех рангах и стала лидером класса в топе Легенды.



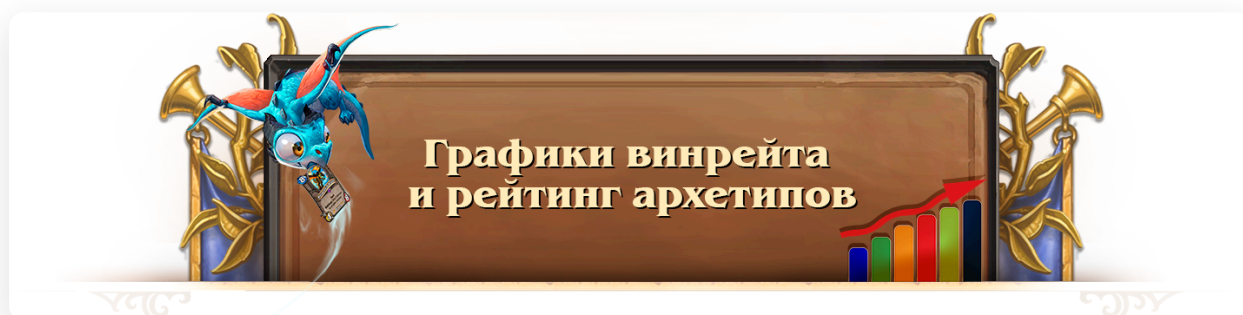
**Протосс Маг** стал встречаться чуть чаще, в то время как **Спелл Маг** исчезает.



Небольшой спад можно заметить за **Друидом** и **Охотником на демонов**.



Среди **Охотников**, **Воинов** и **Шаманов** лишь незначительные перестановки.



### Диаграммы матч-апов

По всем рангам

## Matchup Win rates based on games between 4/23/2025-4/29/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																											
All Ranks																													
		Blood-Ctrl Dea...	Handbuff Deat...	Menagerie De...	Starship Death...	Aggro Demon...	Cliff-Dive Dem...	Imbue Druid	Handbuff Hunt...	Imbue Hunter	Zegg Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Spell Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Imbue Priest	Zarimi Priest	Ashamane Ro...	Pirate Rogue	Protoss Rogue	Starship Rogue	Imbue Shaman	Murmur Sham...	Starship Warlo...	Wheel Warlock	Control Warrior	Terran Warrior
<b>DeathKnight</b>	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Red
	Handbuff DeathKnight	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Menagerie DeathKnight	Red	Red	Black	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Starship DeathKnight	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green
<b>DemonHunter</b>	Aggro DemonHunter	Red	Red	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Cliff-Dive DemonHunter	Green	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green
<b>Druid</b>	Imbue Druid	Green	Red	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
<b>Hunter</b>	Handbuff Hunter	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Imbue Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Zegg Hunter	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
<b>Mage</b>	Imbue Mage	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Protoss Mage	Green	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Spell Mage	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
<b>Paladin</b>	Aggro Paladin	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Drunk Paladin	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Imbue Paladin	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
<b>Priest</b>	Imbue Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Zarimi Priest	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
<b>Rogue</b>	Ashamane Rogue	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green
	Pirate Rogue	Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green
	Protoss Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Starship Rogue	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green
<b>Shaman</b>	Imbue Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Murmur Shaman	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
<b>Warlock</b>	Starship Warlock	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Wheel Warlock	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
<b>Warrior</b>	Control Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Terran Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green

На рангах Алмаз 4 — Легенда

## Matchup Win rates based on games between 4/23/2025-4/29/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group

Opponent / Opponent Deck

D4 to L



Hero	Hero Deck	Blood-Ctrl Dea...	Handbuff Deat...	Menagerie De...	Starship Death...	Aggro Demon...	Cliff-Dive Dem...	Imbue Druid	Handbuff Hunt...	Imbue Hunter	Zegg Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Spell Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Imbue Priest	Zarimi Priest	Ashamane Ro...	Pirate Rogue	Protoss Rogue	Starship Rogue	Imbue Shaman	Murmur Sham...	Starship Warlo...	Wheel Warlock	Control Warrior	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Handbuff DeathKnight	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Menagerie DeathKnight	Red	Red	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Starship DeathKnight	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Aggro DemonHunter	Green	Red	Red	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Druid	Imbue Druid	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Cliff-Dive DemonHunter	Green	Red	Red	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Hunter	Handbuff Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Imbue Hunter	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Zegg Hunter	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Mage	Imbue Mage	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Protoss Mage	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Spell Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Paladin	Aggro Paladin	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Drunk Paladin	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Imbue Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Priest	Imbue Priest	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Zarimi Priest	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Rogue	Ashamane Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Pirate Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Protoss Rogue	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Starship Rogue	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	
Shaman	Imbue Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Murmur Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Warlock	Starship Warlock	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Wheel Warlock	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Warrior	Control Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Terran Warrior	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	

В Легенде

**Matchup Win rates based on games between 4/23/2025-4/29/2025**  
 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group			Opponent / Opponent Deck																												
Legend																															
Hero	Hero Deck	▲	Blood-Ctrl Dea...	Handbuff Deat...	Menagerie De...	Starship Death...	Aggro Demon...	Cliff-Dive Dem...	Imbue Druid	Handbuff Hunt...	Imbue Hunter	Zegg Hunter	Imbue Mage	Protoss Mage	Spell Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Imbue Priest	Zarimi Priest	Ashamane Ro...	Pirate Rogue	Protoss Rogue	Starship Rogue	Imbue Shaman	Murmur Sham...	Starship Warlo...	Wheel Warlock	Control Warrior	Terran Warrior	
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight		Black	Green	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Handbuff DeathKnight		Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Menagerie DeathKnight		Red	Red	Black	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Starship DeathKnight		Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	DeathKnight		Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
DemonHunter	Aggro DemonHunter		Red	Red	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Cliff-Dive DemonHunter		Green	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Druid	Imbue Druid		Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Hunter	Handbuff Hunter		Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Imbue Hunter		Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Zegg Hunter		Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Mage	Imbue Mage		Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Protoss Mage		Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Spell Mage		Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Paladin	Aggro Paladin		Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Drunk Paladin		Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Imbue Paladin		Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Priest	Imbue Priest		Green	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Zarimi Priest		Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Rogue	Ashamane Rogue		Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Pirate Rogue		Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Protoss Rogue		Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Starship Rogue		Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Shaman	Imbue Shaman		Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Murmur Shaman		Red	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warlock	Starship Warlock		Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Wheel Warlock		Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Warrior	Control Warrior		Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Terran Warrior		Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green

**Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам**

В топ-1000 Легенды



## vS Power Rankings DR # 322

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Drunk Paladin	52.37	-0.04	100.0	100.0	100.0
<b>Tier 2</b>	Cliff-Dive DemonHunter	51.63	-0.58	84.3	37.8	61.0
	Ashamane Rogue	51.15	-0.13	74.2	72.8	73.5
	Pirate Rogue	50.73	1.29	65.3	18.8	42.1
	Starship Warlock	50.51	-2.16	60.7	16.8	38.8
	Menagerie DeathKnight	50.38	1.72	58.1	6.0	32.0
	Starship DeathKnight	50.23	0.51	54.8	21.1	38.0
<b>Tier 3</b>	Aggro Paladin	49.76	2.08	44.9	0.6	22.8
	Handbuff DeathKnight	49.43	0.08	38.0	1.3	19.6
	Wheel Warlock	48.80	-3.39	24.7	22.0	23.3
	Protoss Rogue	48.58	-0.59	20.0	10.9	15.5
	Protoss Mage	48.07	0.61	9.4	22.9	16.1
	Handbuff Hunter	47.97	-2.16	7.2	1.0	4.1
	Blood-Ctrl DeathKnight	47.76	-1.42	2.8	4.9	3.8
	Zegg Hunter	47.16	-0.19	-10.0	0.2	-4.9
<b>Tier 4</b>	Spell Mage	46.51	0.64	-23.6	1.7	-10.9
	Zarimi Priest	46.27	-1.40	-28.6	4.1	-12.3
	Murmur Shaman	46.16	-1.71	-31.1	4.6	-13.3
	Terran Warrior	45.76	0.40	-39.5	0.2	-19.7
	Imbue Druid	45.74	-1.52	-39.9	2.1	-18.9
	Aggro DemonHunter	45.55	-0.20	-44.0	0.9	-21.5
	Starship Rogue	45.44	-2.24	-46.2	3.8	-21.2
	Control Warrior	44.78	-0.09	-60.1	1.5	-29.3
	Imbue Mage	44.76	-0.61	-60.4	0.9	-29.8
	Imbue Paladin	44.35	0.78	-69.2	0.1	-34.6
	Imbue Hunter	44.20	2.08	-72.4	2.0	-35.2
	Imbue Shaman	39.32	0.64	-175.4	0.0	-87.7
	Imbue Priest	34.35	2.31	-280.2	0.8	-139.7

В Легенде



## vS Power Rankings DR # 322

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Drunk Paladin	54.65	0.20	100.0	100.0	100.0
	Cliff-Dive DemonHunter	53.26	0.26	85.0	47.9	66.5
	Handbuff DeathKnight	52.40	-0.29	75.8	15.7	45.8
	Zarimi Priest	52.22	1.51	73.8	44.6	59.2
<b>Tier 2</b>	Menagerie DeathKnight	51.74	1.05	68.7	16.6	42.6
	Pirate Rogue	51.68	1.65	68.1	22.4	45.2
	Aggro Paladin	51.62	1.89	67.4	5.5	36.5
	Starship DeathKnight	51.07	1.46	61.5	37.3	49.4
	Zegg Hunter	50.83	0.71	58.9	3.4	31.1
	Ashamane Rogue	50.49	-0.16	55.2	56.9	56.1
	Protoss Rogue	50.35	-0.09	53.7	20.9	37.3
<b>Tier 3</b>	Starship Warlock	49.55	-0.69	45.1	23.4	34.3
	Handbuff Hunter	49.07	-2.04	40.1	4.4	22.2
	Imbue Druid	48.69	0.13	35.9	21.4	28.7
	Terran Warrior	48.24	0.40	31.1	7.0	19.1
	Protoss Mage	48.06	0.94	29.2	45.0	37.1
	Aggro DemonHunter	47.73	1.03	25.6	4.9	15.3
	Blood-Ctrl DeathKnight	47.13	-0.99	19.1	23.4	21.3
<b>Tier 4</b>	Imbue Mage	46.66	1.02	14.1	10.3	12.2
	Spell Mage	45.98	0.03	6.8	10.8	8.8
	Control Warrior	45.25	0.69	-1.0	12.2	5.6
	Wheel Warlock	45.25	-2.23	-1.1	23.3	11.1
	Starship Rogue	44.87	0.16	-5.1	6.3	0.6
	Imbue Hunter	44.69	2.10	-7.0	8.8	0.9
	Imbue Paladin	44.16	0.61	-12.7	3.4	-4.6
	Murmur Shaman	43.71	-0.28	-17.5	5.1	-6.2
	Imbue Shaman	40.36	0.59	-53.5	3.2	-25.1
Imbue Priest	35.66	2.51	-104.1	7.9	-48.1	

На рангах Алмаз 4 — 1

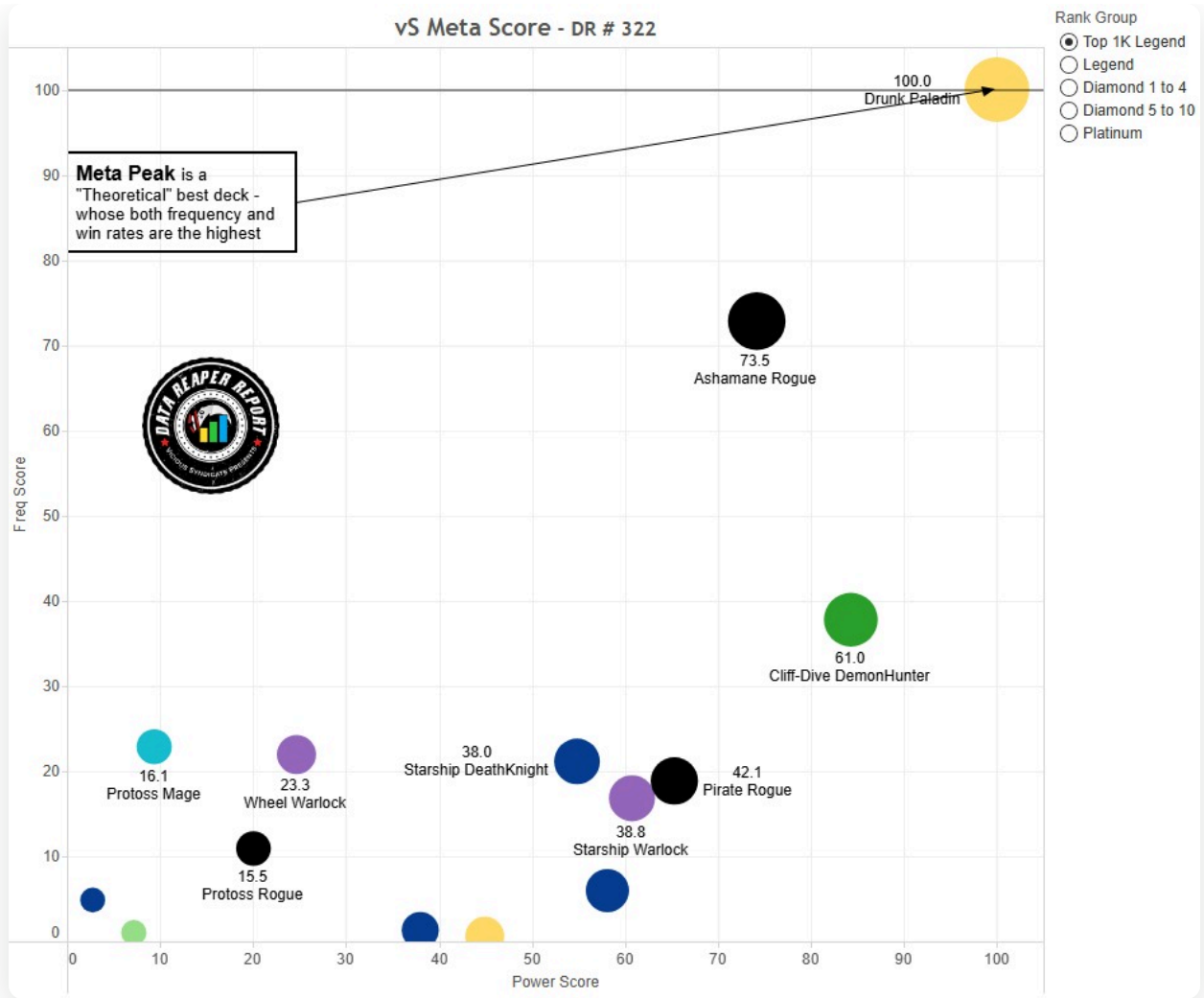


## vS Power Rankings DR # 322

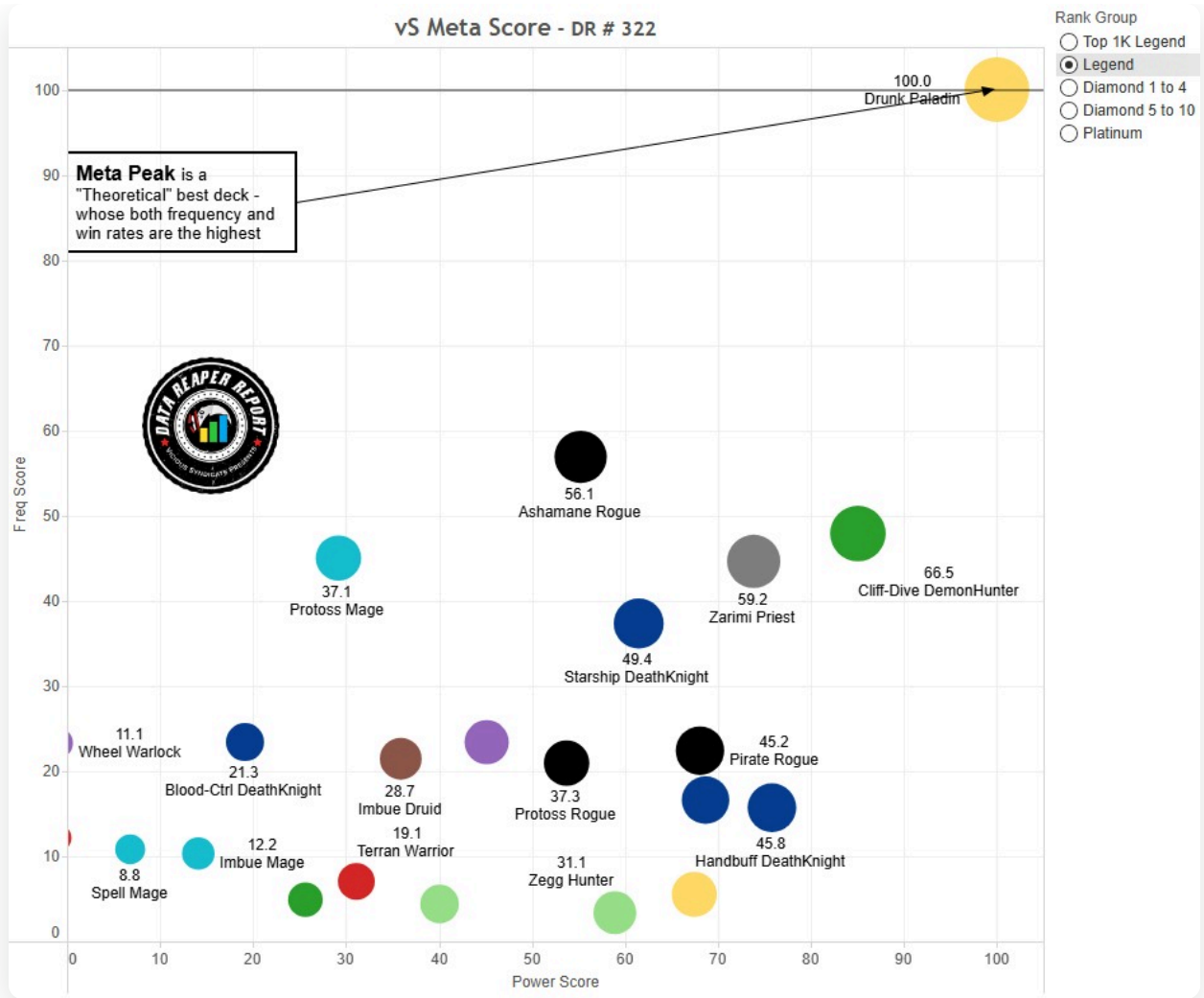
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Drunk Paladin	56.58	-0.12	100.0	65.4	82.7
	Zarimi Priest	54.63	0.77	85.2	100.0	92.6
	Aggro Paladin	53.93	1.64	79.9	15.7	47.8
	Menagerie DeathKnight	53.60	1.43	77.4	27.8	52.6
	Cliff-Dive DemonHunter	53.33	0.29	75.3	40.9	58.1
	Handbuff DeathKnight	53.32	-0.53	75.2	30.9	53.1
	Zegg Hunter	53.08	0.82	73.4	14.4	43.9
	Pirate Rogue	52.74	0.64	70.8	13.2	42.0
	Protoss Rogue	52.59	-0.10	69.7	21.0	45.3
<b>Tier 2</b>	Starship DeathKnight	51.06	1.32	58.0	32.6	45.3
	Ashamane Rogue	50.48	0.15	53.7	28.1	40.9
<b>Tier 3</b>	Imbue Druid	49.97	0.01	49.8	44.9	47.4
	Handbuff Hunter	49.91	-1.14	49.3	7.3	28.3
	Terran Warrior	49.25	0.09	44.3	23.7	34.0
	Aggro DemonHunter	48.90	0.88	41.6	8.3	24.9
	Starship Warlock	48.28	0.08	36.9	21.2	29.0
	Protoss Mage	47.39	0.69	30.2	42.9	36.5
<b>Tier 4</b>	Blood-Ctrl DeathKnight	46.79	-1.06	25.6	34.9	30.2
	Spell Mage	46.61	-0.07	24.3	18.2	21.2
	Imbue Mage	46.56	0.86	23.8	26.0	24.9
	Control Warrior	44.82	0.37	10.6	18.9	14.8
	Imbue Hunter	44.67	1.26	9.5	16.3	12.9
	Starship Rogue	44.25	1.07	6.3	5.0	5.6
	Imbue Paladin	43.66	-0.10	1.8	13.9	7.8
	Wheel Warlock	43.29	-1.12	-1.0	8.9	3.9
	Murmur Shaman	41.49	-0.39	-14.7	4.9	-4.9
	Imbue Shaman	40.85	-0.01	-19.6	8.9	-5.3
	Imbue Priest	36.19	1.53	-55.0	16.7	-19.2

### Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

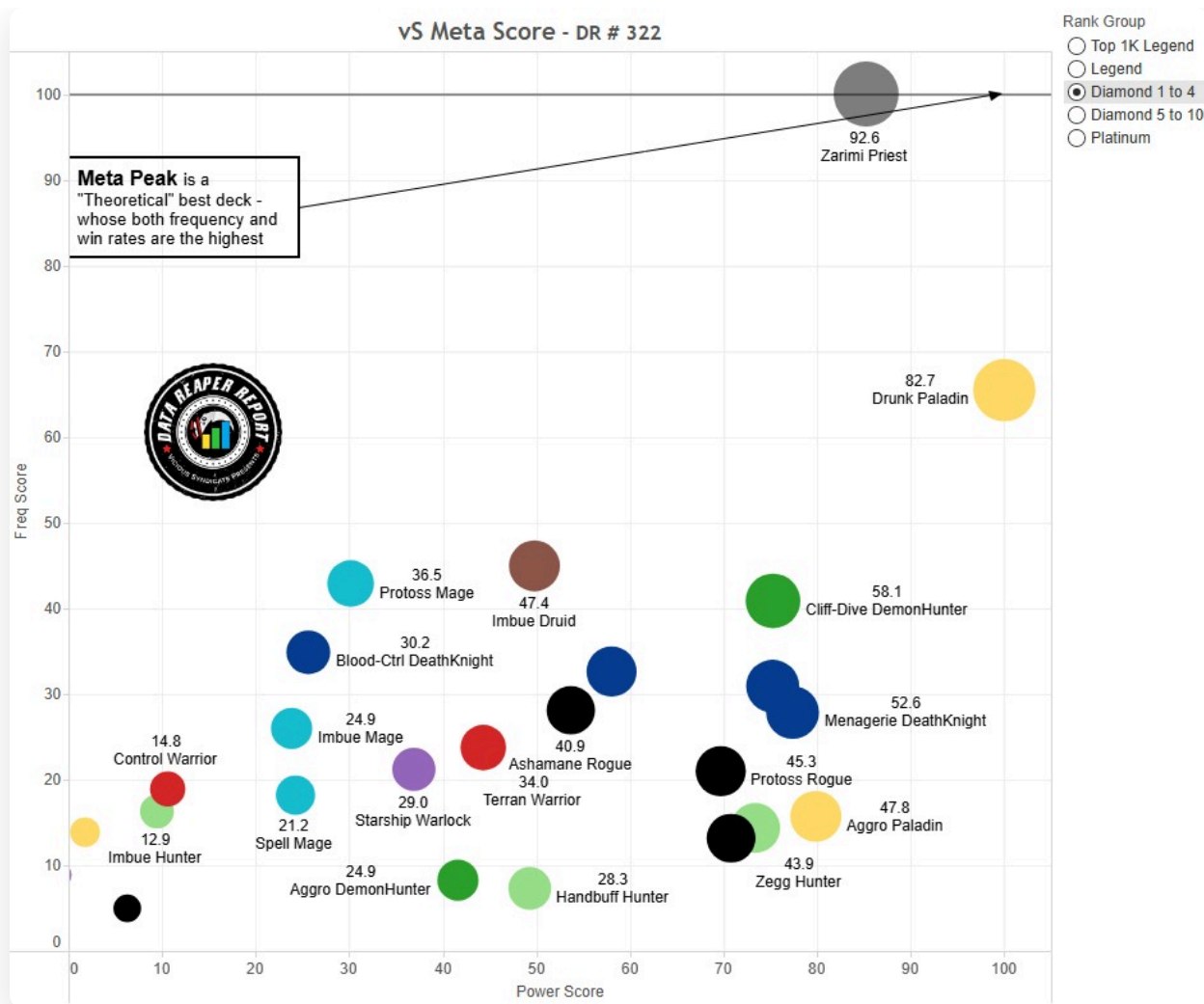
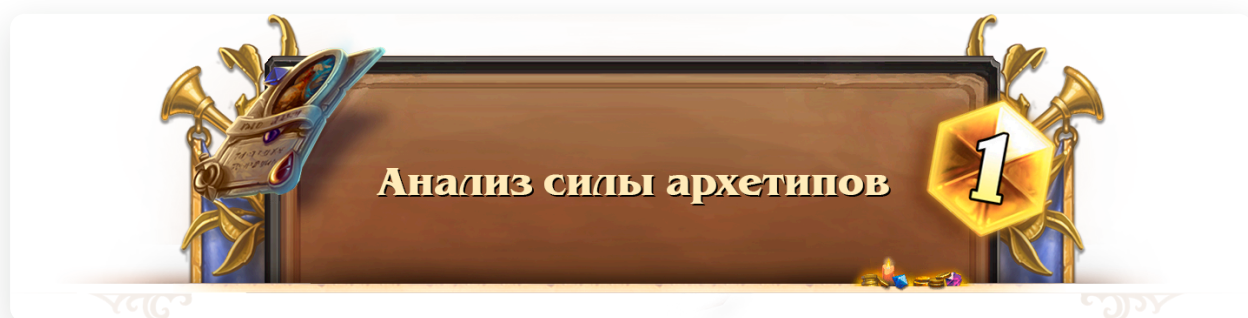


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.



### Паладин

**Паладин Света** остается доминирующей силой на всех рангах, кроме топа Легенды, где его сдерживает крайне популярный Разбойник — его главный контр-класс.

**Агро Паладин** силен, но его выбор сложно обосновать на фоне Паладина Света.



### Разбойник

**Пеплошкурая Разбойник** стал использовать **Неофиток** **культы** в топе Легенды, что дало ему еще пару процентов против Паладина Света. Игроки с самых высоких рангов активно используют сборку Паладина с Манускриптом ясности, поэтому **Неофитка** **культы** имеет место быть. Такое решение привело к прямому преимуществу Валиры в этом матч-апе, отменив рост Чернокнижника и сохранив винрейт Пеплошкурая Разбойника на уровне прошлой недели.

**Пират Разбойник** стал сильно похож на Пеплошкурая Разбойника, и логично, что и его разброс матч-апов с винрейтом тоже приблизились к лидеру класса. Он чуть лучше выступает против Рыцаря смерти и Чернокнижника, но хуже против Паладина, что более важно.

**Протосс Разбойник** сейчас не особо актуален. Колода неплоха, но однозначно хуже Пеплошкурая Разбойника. **Звездолет Разбойник** залег на дно.



### Охотник на демонов

На фоне продолжающегося исчезновения из ладдера плохих колод и оптимизации лучших сборок **Биг ДХ**, лучшая сборка которого давно известна, стал встречаться реже. Колода все еще сильна благодаря хорошим матч-апам с Чернокнижником и Разбойником, потому что матч-ап с Паладином для нее трудный. Ситуацию осложняет Рыцарь смерти, переметнувшийся к звездолетам, поскольку этот матч-ап сложнее, чем ДК Крови.



### Чернокнижник

Все снова пошло наперекосяк для **Чернокнижника Смерти**. Похоже, что у колоды всегда возникают проблемы, как только она набирает заметную популярность, потому что игроки начинают принимать чересчур серьезные меры против нее. Очень похоже, что переход Рыцаря смерти от рун Крови к звездолетам во многом продиктован успехом Чернокнижника. К слову, по этой же причине в топе Легенды стали хоть сколько-то встречаться Протосс Маги, которые не оставляют **Колесу СМЕРТИ!!!** никаких шансов на победу. Пусть Чернокнижнику Смерти и удалось успешно выровнять матч-ап с Паладином Света корректировкой сборки, эти же изменения негативно сказались на матч-апе с Охотником на демонов.

Похожая история сложилась и со **Звездолет Чернокнижником**. Колоду сложнее законтрить, но плохой матч-ап с Паладином ограничивает ее потенциал.



### Рыцарь смерти

**Звездолет Рыцарь смерти** значительно сильнее ДК Крови в топе Легенды, потому что ему легче играть против Разбойника, Чернокнижника и Охотника на демонов.

**Зверинец и Хэндбафф ДК** потрясающе себя показывают на большинстве рангов. Эффективность Зверинец ДК держится на уровне в топе Легенды из-за хорошего матч-апа с Паладином, а Хэндбафф — одна из лучших колод для взятия Легенды.



## Маг

**Протосс Маг** эффективен против медленных колод, но против всех остальных он делает недостаточно. Колода популярна, потому что у нее есть надежный лейтгейм и потому что она позволяет игрокам не проигрывать надоедливый медленным противникам.

**Спелл Маг и Маг на огоньках** слабы. Кажется, что игроки все-таки осознали тщетность Спелл Мага, потому что колода начинает исчезать из ладдера.



## Жрец

Огромная разница в показателях **Дракон Жреца** на разных рангах только растет. Между верхним Алмазом и топом Легенды винрейт колоды расходится на целых 8%. Если перед Легендой он является второй лучшей колодой в мете, то на высших рангах он абсолютно неиграбелен. Около 6% винрейта он теряет из-за перемен в расстановке сил между этими рангами: доминанция Паладина и Разбойника в топе Легенды не дает Андуину продохнуть. Еще 2% — это следствие опытности игроков, которые легче обыгрывают Жреца на определенных колодах.



## Друид

Похожая история происходит с **Хамуул Друидом**: Паладин и Разбойник переезжают в топе Легенды и его тоже. Но, в отличие от Жреца, Друид слаб еще и на более низких рангах.



## Охотник

**Хэндбафф Охотник** страдает от участвовавших встреч с Пеплошкой и Чернокнижником. За исключением Зерг Охотника, которым можно попасть в Легенду, класс вызывает большие вопросы.



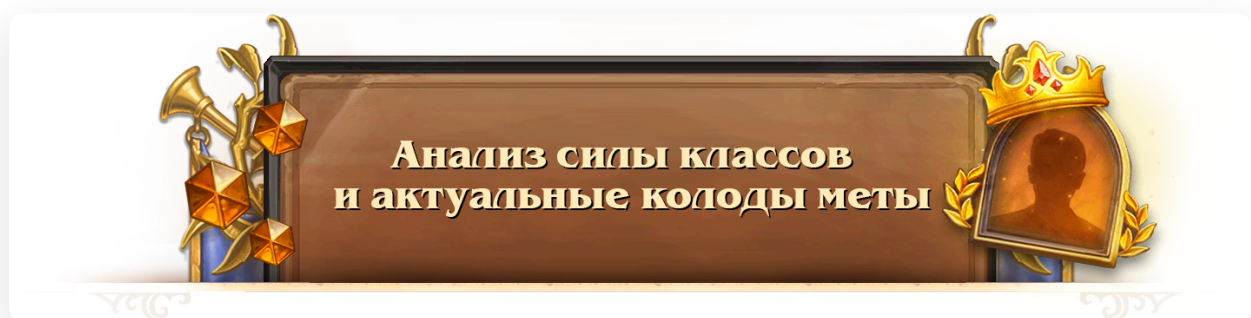
## Шаман

Рывок **Небула Шамана** быстро сошел на нет, после того как Пеплошка Разбойник стал играть **Неофиток культа**. Неофитки, заточенные против Паладина, нанесли Траллу сопутствующий ущерб, и его колода снова умерла. Победных матч-апов с Чернокнижником и Охотником на демонов недостаточно, когда два лучших представителя меты постоянно тебя убивают.





## Воин

Среди груды мусорных сборок **Контроль Воина** нашлась одна неплохая с механизмами. Наверяд ли она сильна на высоких рангах, но на пути в Легенду она должна быть не так плоха.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

- 1.  
- 2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



**ПАЛАДИН**

- Версия **Паладина Света** с Манускриптом ясности должна отказаться от Спасительной ауры в пользу Планов на отпуск, поскольку с малым числом существ ей бывает трудно найти цели для Солнцезащиты.

## • Колоды Паладина

### • Паладин Света с Планами на отпуск

-   **Паладин Света с Манускриптом ясности**

-  **Агро Паладин**



[назад к выбору класса](#)



**Пеплошкурая Разбойник** стал брать с собой **Неофиток** культа, чтобы еще сильнее улучшить матч-ап с Паладином Света.

**Протосс Разбойник** тоже стал использовать **Дублирующего/Идеального Зиллиакса Делюкс 3000** для активации **Шаладрассила**.

Для **Звездолет Разбойника** **Бармен Боб** оказался сильнее **Бескрайнего простора** против Паладина Света, хотя в целом рекомендовать колоду сложно.

## • Колоды Разбойника

-  **Протосс Разбойник**

-  **Пират Разбойник**

-   **Пеплошкурая Разбойник**

-   **Звездолет Разбойник**



[назад к выбору класса](#)



- Никаких изменения для **Иллидана**. **Биг Охотник на демонов** выглядит максимально завершенным.

- Колоды ДХ

- Биг Охотник на демонов на хрипах

-  →  • Зверинец Агро Охотник на демонов




-  →  •

[назад к выбору класса](#)

-  **ЧЕРНОКНИЖНИК**

- Чернокнижник тоже относительно устоялся. Удивительно, насколько хорош в **Чернокнижнике Смерти Молодой хмелевар**. Настолько хорош, что в колоду была добавлена вторая копия. Затягивание партии с Паладином с помощью нескольких Бобов — рабочая стратегия.

- Колоды Чернокнижника

-  • **Контроль Чернокнижник Смерти**
  -  →  • **Звездолет Чернокнижник Смерти**







-  →  •

[назад к выбору класса](#)

-  **РЫЦАРЬ СМЕРТИ**

- Луна на орбите и **Брелок-скарабей**, скорее всего, две лучшие карты в последние слоты **Рыцаря смерти Крови**.
- **Звездолет Рыцарь смерти** — первая метовая колода в этом дополнении, которая раскрыла **Гномелию из СПАС**. В этом есть смысл, учитывая, что колода пыталась использовать даже Удушение, чтобы справиться с Шанти. Как оназлось, Гномелия немного лучше Удушения, поэтому одна копия заклинания уступила место легендарке. При желании можно оставить все 3 ремувала ценой одного Тлетворного дыхания.

- Колоды Рыцаря смерти

-  • **Контроль Рыцарь смерти Крови**
  -  →  •  • **Звездолет Рыцарь смерти с Гномелией**
    -  →  • **Хэндбафф Рыцарь смерти**

- 
  - **Радужный Зверинец Рыцарь смерти**

- 




[назад к выбору класса](#)



- Жадная игра в текущей мете вознаграждается, поэтому Экзарх Хатаару и Изера изумрудный Аспект вытесняют Высокие волны в **Протосс Маге**. Высокие волны не особо полезны против Паладина, особенно когда тот убирает из сборки большинство существ. План на игру в этом матч-апе — постоянные заморозки стола, пока не станет доступен Колосс.
- Игроки так и не дали шанс Блистающему ткачу Снов в **Маге на огоньках**, продолжив использовать Миксолога.

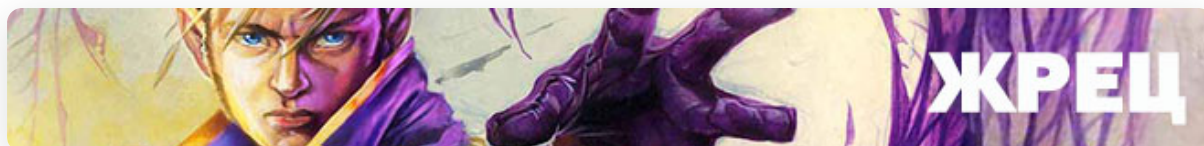
## • Колоды Мага

### • Протосс Маг с Хатаару

- 
  -  **Биг Спелл Маг на огоньках**
  - 
    - **Спелл Маг**

- 

[назад к выбору класса](#)



- **Дракон Жрец** уже давно изучен, но игроки по-прежнему берут с собой Любовь к тени — ужасную карту, которая лишь ощущается полезной из-за небольшого пула заклинаний в колоде.

## • Колоды Жреца

### • Наралекс Дракон Жрец

- 
  - **Агро Зверинец Жрец**

- 

[назад к выбору класса](#)



- Похоже, что **Хамуул Дриуд** раньше времени отбросил сборку с Любителем красот. Последние сборки снова используют Приливные лужи и Верховного мага в беде. Если брать только эти две карты для замены слабых слотов в колоде, то колода от этого выигрывает. Единственное сложное решение: оставить в сборке Гнев или Походный перекус. Наверное, последний все-таки чуть лучше.

## Колоды Дриуда

-  **Турист Хамуул Дриуд**



[назад к выбору класса](#)



- Охотник остался позади для большинства игроков, однако для класса еще все впереди: мини-набор не за горами.

## Колоды Охотника

- **Зерг Охотник на хрипах**



- **Хэндбафф Охотник**



- **Заряженный Охотник**



[назад к выбору класса](#)



- **Небула Шаман** слаб даже в топе Легенды, а других колод у Тралла нет.

## Колоды Шамана

- **Небула Шаман**



[назад к выбору класса](#)



- Сборка **Мех Контроль Воина**, появившаяся на этой неделе, оказалась самым лучшим, что показывал Гаррош в этом дополнении, хотя, честно говоря, это не так много значит. Колода может соревноваться на Алмазе и ниже, но в топе Легенды она бесполезна. Сборка кажется аккуратной. **Мощный удар** — популярная карта, но ее эффективность сомнительна, поэтому лучше от нее отказаться.

## • Колоды Воина

### • Терран Контроль Воин

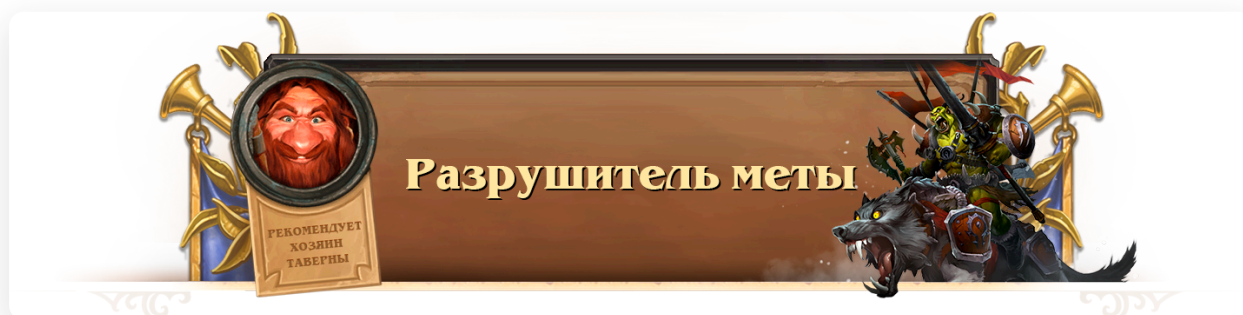
•



### Мех Контроль Воин



[назад к выбору класса](#)



До выхода мини-набора мета навряд ли изменится. В ней можно выделить 2 отдельных области. Вне Легенды игроки сторонятся играть Паладином Света, из-за чего мета более разнообразная — с большим количеством оппонентов. Для большинства игроков Hearthstone это плюс.

В топе Легенды все не так радужно. Паладина Света — лидер меты. Только Разбойнику удастся его сдержать. Все остальные участники меты подстраиваются под Паладина: класс, который его контрит (Разбойник), классы, которые контрят Разбойника (ДК, Чернокнижник, ДХ), и затем класс, который контрит кого-то из тех, кто контрит Разбойника (Маг). Остальные пятеро мертвы.

Это последний мета-отчет до выхода мини-набора 13 мая.

### • Паладин Света с Планами на отпуск

•



### Паладин Света с Манускриптом ясности



- *Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **МОЖНО***

***прочитать здесь.***