

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

На пороге нового года Hearthstone. Vicious Syndicate мета отчет №225

18.03.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

На пороге нового года Hearthstone. Vicious Syndicate мета отчет №225

СВОБОДНЫЙ
ПРОСМОТР СТАТЬИ

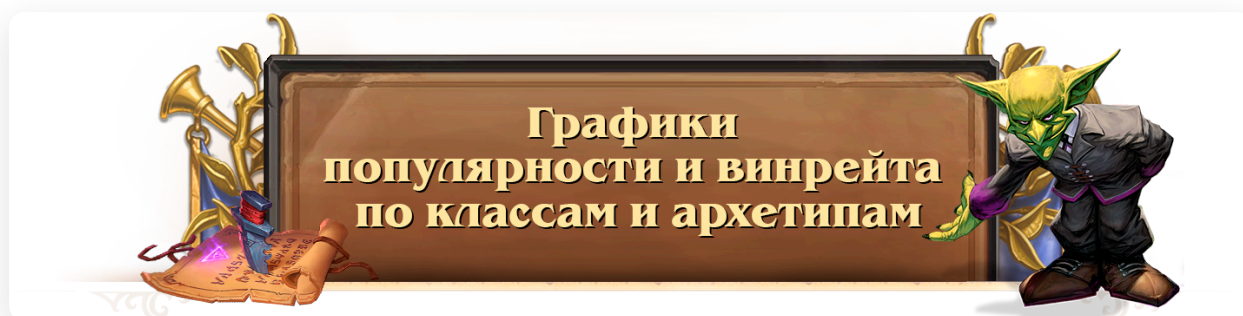


- Подробно разбираем мету Разделенные Альтераком после выхода мини-набора **Логово Ониксии**. Знакомимся с топовыми колодами, лидерами по винрейту и популярности в мете.
- **В связи с небольшим объемом перевода мета-отчет предоставляется в открытом доступе для Всех!**
- **Всего проанализировано игр: 195 000**
- Топ 1000 ранга Легенда: 11 000
- На ранге Легенда (за искл. Топ 1к): 19 000
- Алмаз 1-4: 28 000
- Алмаз 10-5: 37 000

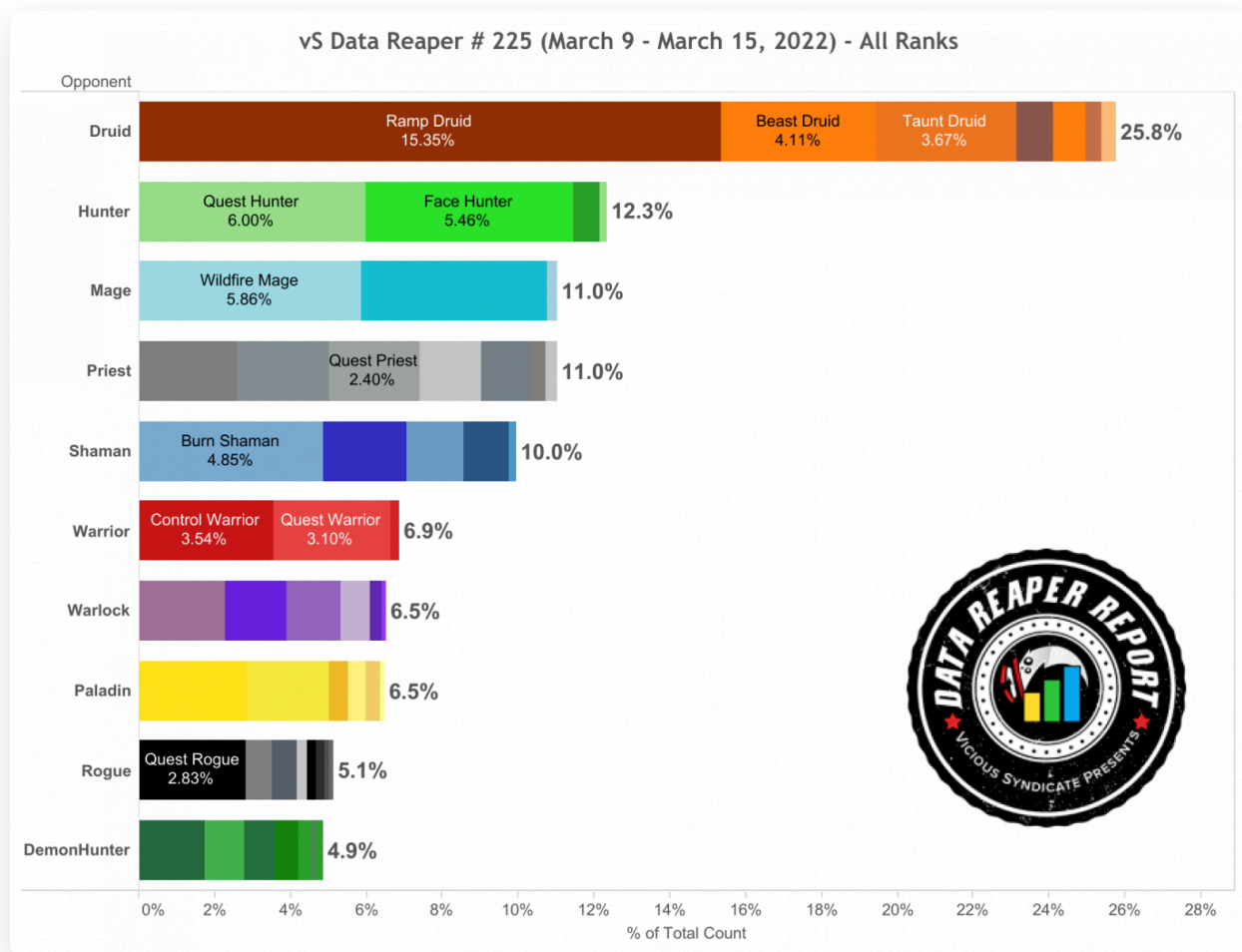
- Платина: 29 000
- Бронза/ Серебро / Золото: 71 000

Содержание мета-отчета:

1. Графики популярности по классам и архетипам
2. Анализ популярности классов
3. Графики винрейта и рейтинг архетипов
4. Анализ силы архетипов
5. Анализ силы классов и актуальные колоды меты
6. Разрушители меты

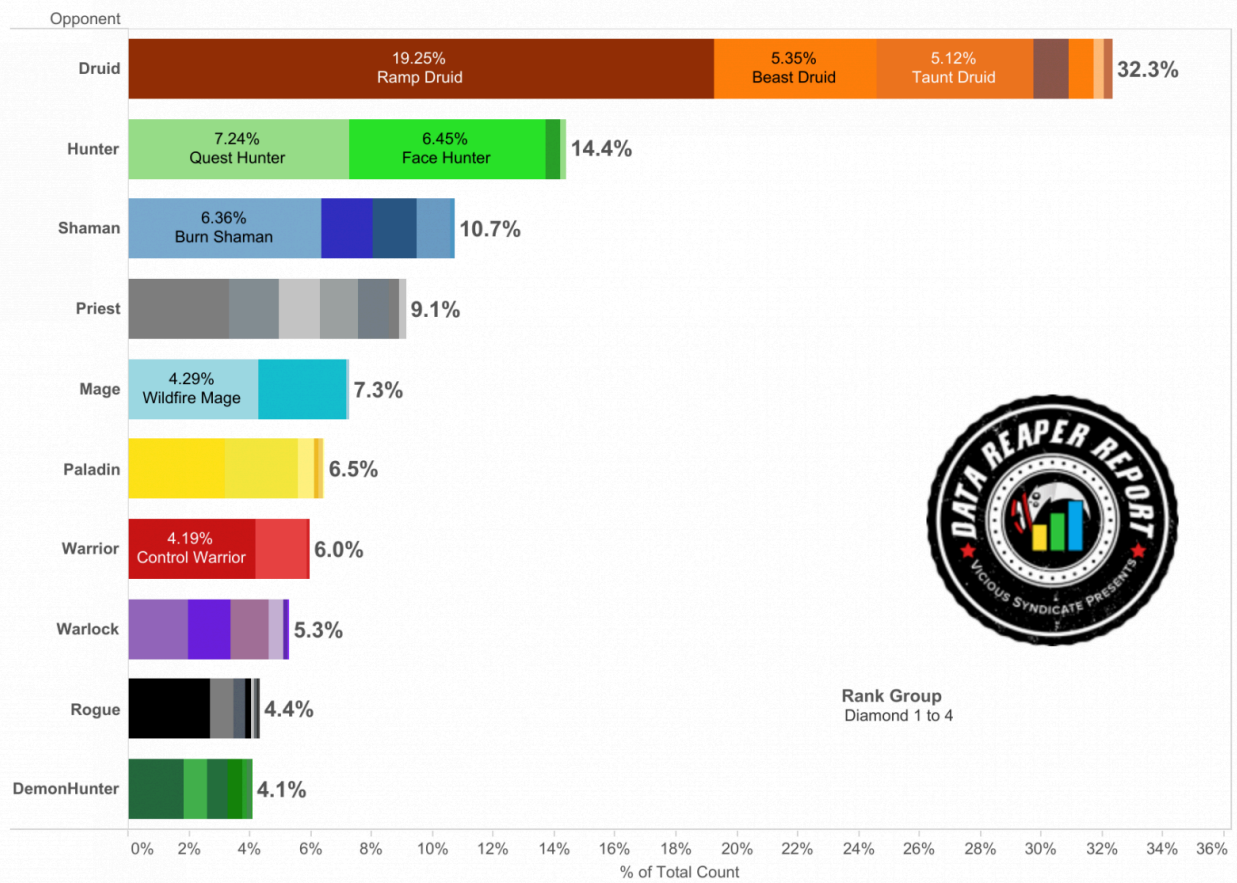


По всем рангам



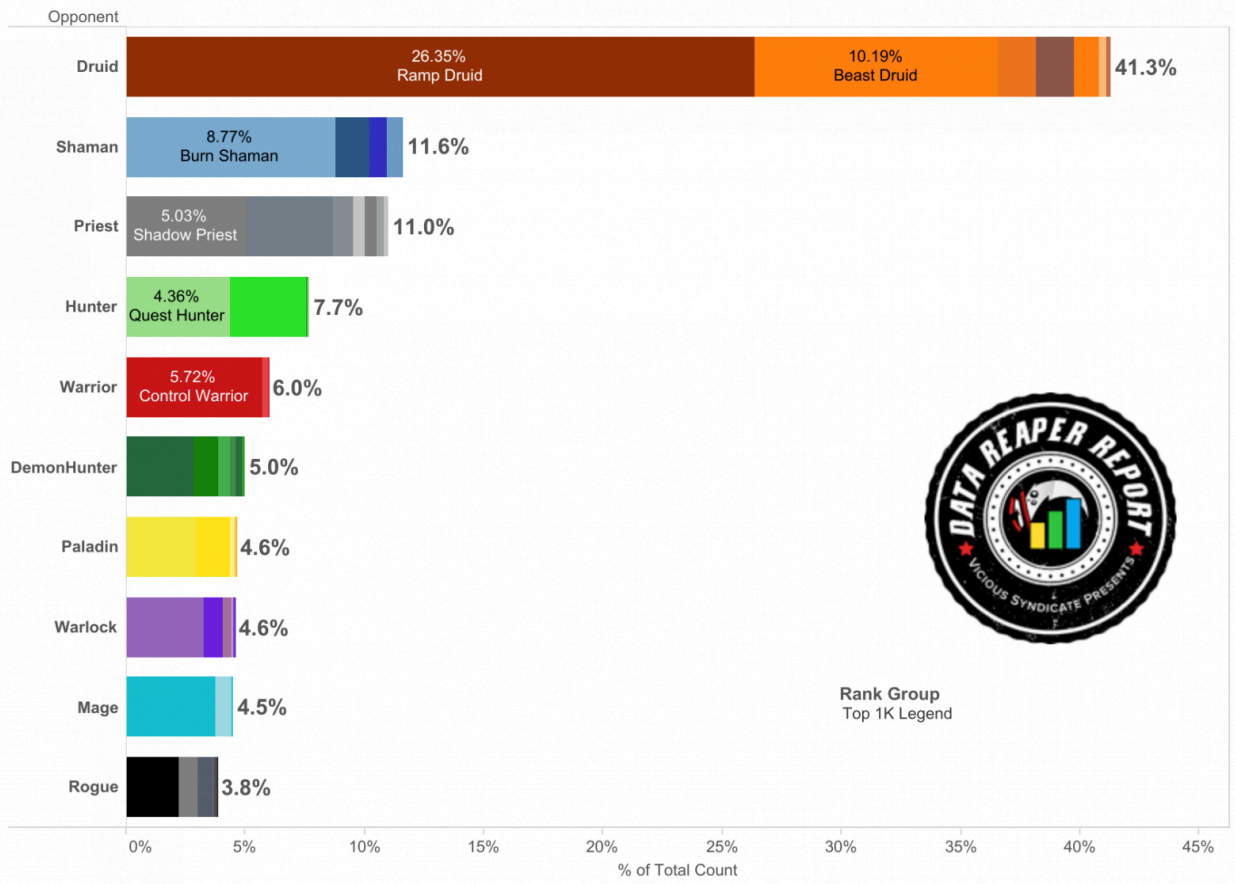
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vs Data Reaper # 225 (March 9 - March 15, 2022) - By Ranks



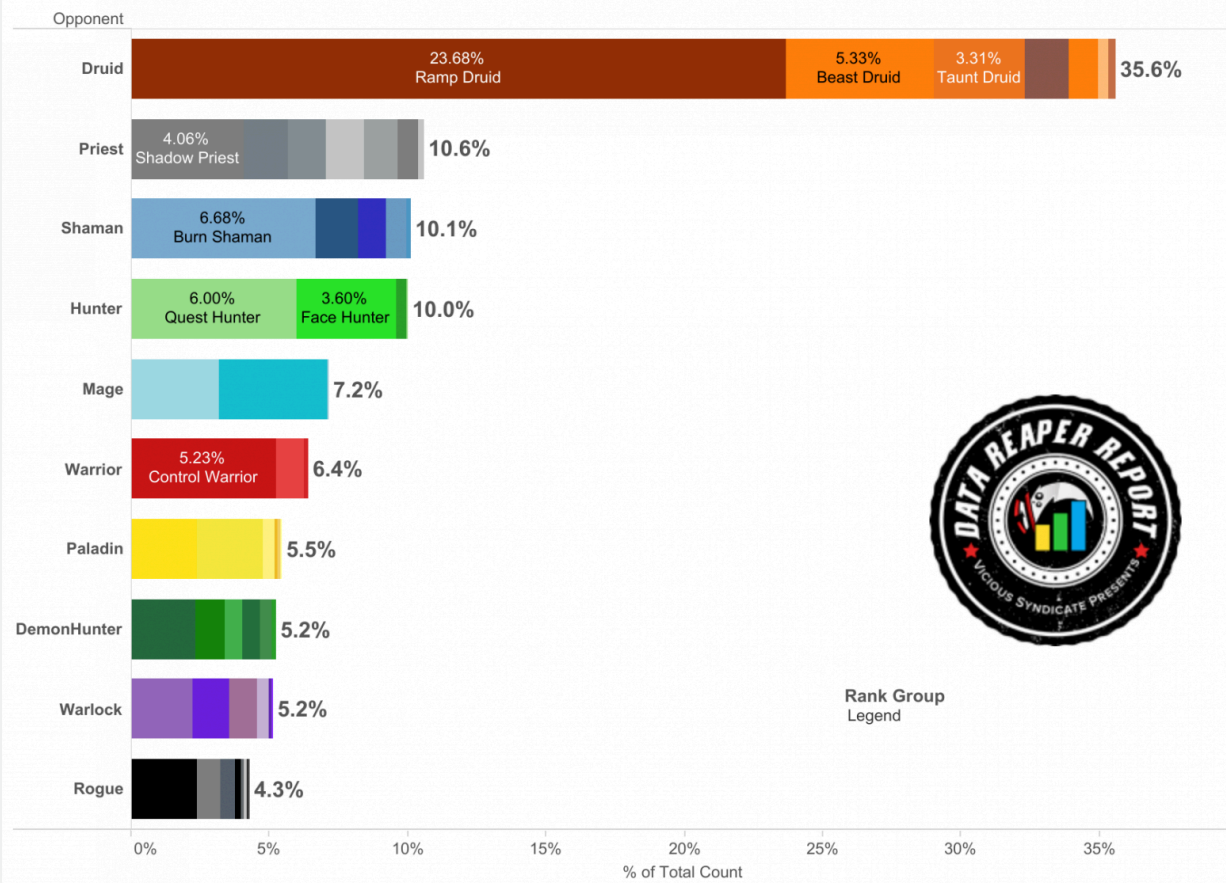
Топ 1000 ранга Легенда

vS Data Reaper # 225 (March 9 - March 15, 2022) - By Ranks



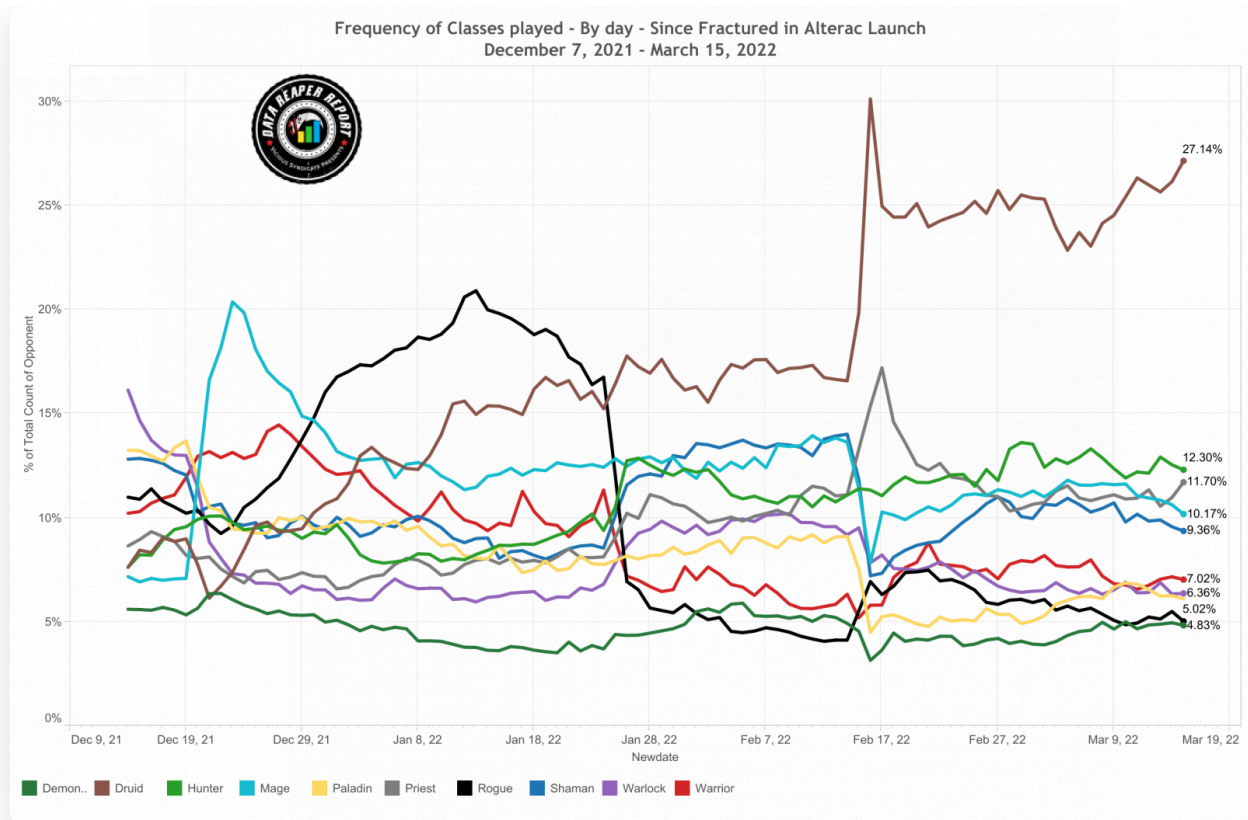
На ранге Легенда

vS Data Reaper # 225 (March 9 - March 15, 2022) - By Ranks



Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Разделенные Альтераком

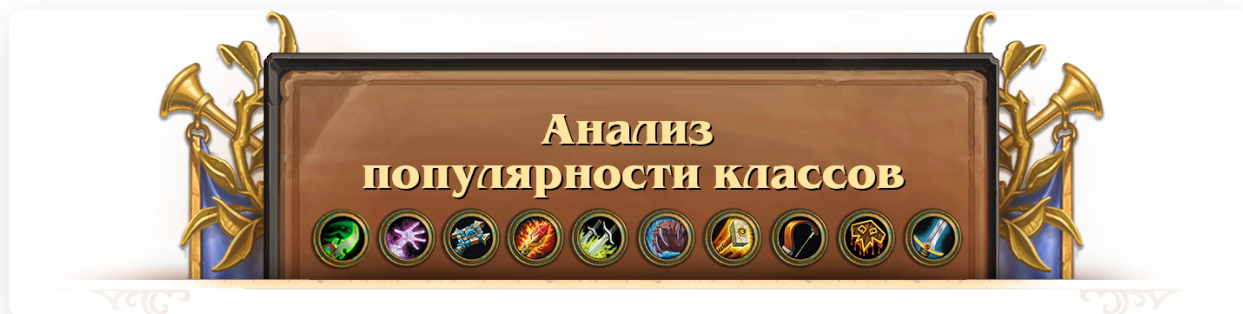
Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течении года

Популярность по неделям

(3).png" />

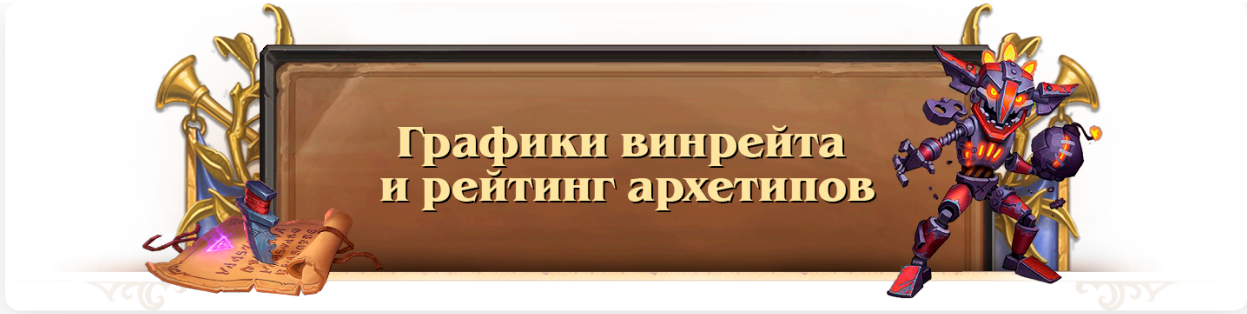


Новое обновление уже анонсировано, и на данный момент в мете нет больших изменений. Появилось несколько фановых колод, которыми игроки экспериментируют от скуки, и среди них даже есть колоды соревновательного уровня. Они будут рассмотрены подробнее в классовом разделе.



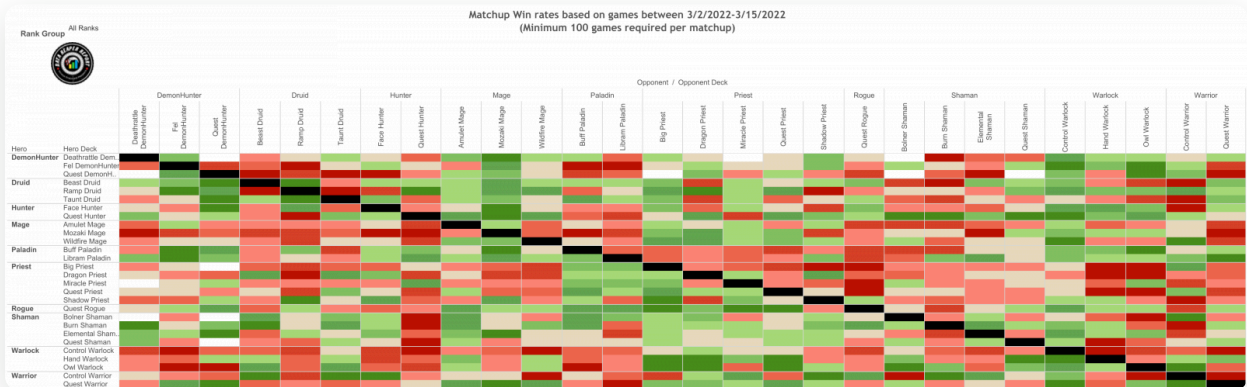
Популярность Друида продолжает расти. Увеличилось количество как **Рамп Друидов**, так и **Бист Друидов**. Этот архетип стал вторым по распространенности на легендарном ранге, набрав 10% численности. Его взлет связан с включением в сборку новой карты.

Мета по большей части устоялась, и можно заметить лишь незначительные изменения то там, то тут. Большинство классов остановилось в своем развитии или же постепенно пропадает с радаров. Можно заметить некоторое оживление в колодах Паладина, а Воин же «просел» больше всех.

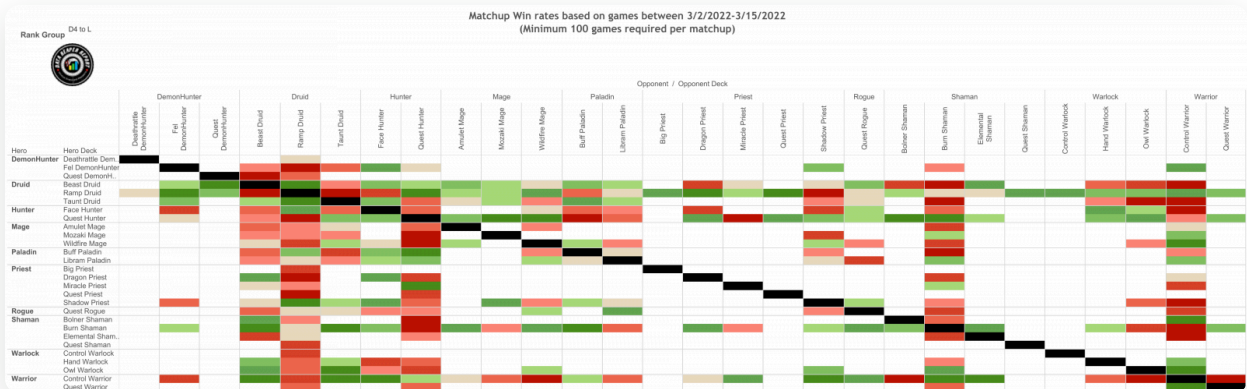


Диаграммы матч-апов

По всем рангам



В промежутке рангов Алмаз 4 - Легенды



В промежутке ранга Легенда

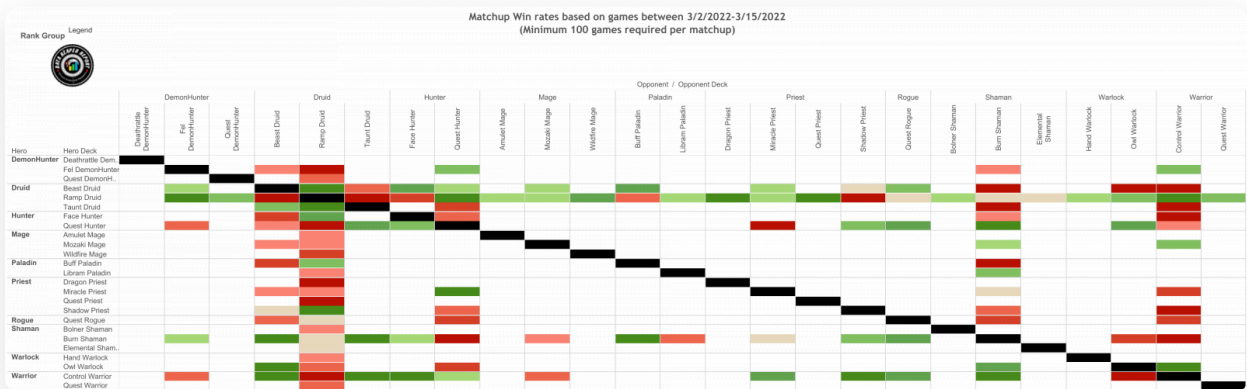


Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

All Ranks	▼
All Ranks	
Legend	
R4 to R1	
R9 to R5	
R14 to R10	



Tiers	Hero Deck	vS Deck P.	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Diamond 1 to 4

vS Power Rankings
DR # 225



Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Beast Druid	56.15	1.24	100.0	27.8	63.9
	Taunt Druid	55.67	1.18	96.1	26.6	61.3
	Libram Paladin	54.18	0.07	84.0	16.5	50.3
	Burn Shaman	53.64	0.03	79.6	33.1	56.3
	Buff Paladin	52.25	0.98	68.3	12.5	40.4
	Shadow Priest	52.22	0.27	68.1	17.3	42.7
Tier 2	Control Warrior	51.89	-0.79	65.3	21.8	43.6
	Quest Hunter	51.49	-0.09	62.1	37.6	49.9
	Face Hunter	51.49	0.64	62.1	33.5	47.8
	Quest Rogue	51.08	0.15	58.8	14.1	36.5
	Elemental Shaman	50.48	1.08	53.9	8.6	31.2
	Deathrattle DemonHunter	50.38	1.90	53.1	4.1	28.6
Tier 3	Bolner Shaman	50.36	0.60	52.9	7.6	30.3
	Ramp Druid	49.79	0.58	48.3	100.0	74.1
	Owl Warlock	49.58	0.13	46.6	10.3	28.5
	Quest Warrior	49.36	0.37	44.8	8.8	26.8
	Hand Warlock	48.97	-0.03	41.6	7.2	24.4
	Miracle Priest	47.86	0.48	32.6	5.2	18.9
Tier 4	Wildfire Mage	47.36	-0.31	28.5	22.3	25.4
	Quest Shaman	46.73	-0.64	23.4	5.9	14.6
	Fel DemonHunter	46.71	-0.26	23.3	9.5	16.4
	Dragon Priest	45.68	-0.51	14.9	8.6	11.8
	Quest Priest	45.48	0.61	13.2	6.5	9.9
	Amulet Mage	44.91		8.6	8.1	8.3
	Mozaki Mage	44.06	-0.12	1.7	6.3	4.0
	Big Priest	41.88	1.32	-16.0	7.0	-4.5
Quest DemonHunter	41.73	0.99	-17.2	2.6	-7.3	
Control Warlock	37.26	0.12	-53.6	6.4	-23.6	

Diamond 5 to 10

vS Power Rankings
DR # 225



Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Beast Druid	56.76	0.41	100.0	21.8	60.9
	Taunt Druid	55.55	0.41	91.0	21.2	56.1
	Libram Paladin	54.82	0.43	85.6	16.6	51.1
	Burn Shaman	54.23	-0.09	81.3	29.0	55.2
	Quest Hunter	53.09	0.78	72.8	37.5	55.2
	Quest Rogue	52.91	0.02	71.5	15.6	43.5
	Buff Paladin	52.84	0.78	71.0	11.4	41.2
	Face Hunter	52.55	0.37	68.9	32.9	50.9
	Quest Warrior	52.41	0.86	67.8	15.4	41.6
	Shadow Priest	52.19	-0.09	66.2	13.7	40.0
Tier 2	Ramp Druid	52.16	0.85	66.0	100.0	83.0
	Elemental Shaman	51.70	0.99	62.6	10.5	36.6
	Deathrattle DemonHunter	51.57	2.10	61.6	4.5	33.1
	Hand Warlock	50.63	0.46	54.7	9.9	32.3
	Bolner Shaman	50.25	0.51	51.9	7.5	29.7
	Owl Warlock	50.18	1.26	51.3	8.4	29.8
Tier 3	Control Warrior	50.06	-0.53	50.4	21.1	35.8
	Wildfire Mage	48.46	0.23	38.6	40.7	39.6
	Miracle Priest	47.69	0.25	32.9	7.1	20.0
Tier 4	Quest Shaman	47.62	-0.33	32.4	7.8	20.1
	Fel DemonHunter	46.92	0.59	27.2	11.7	19.5
	Quest Priest	45.25	0.98	14.9	14.0	14.4
	Amulet Mage	45.17		14.3	12.8	13.5
	Dragon Priest	44.97	-0.34	12.8	13.5	13.1
	Mozaki Mage	44.28	0.91	7.7	9.9	8.8
	Quest DemonHunter	42.14	1.27	-8.1	4.1	-2.0
	Big Priest	41.79	1.34	-10.7	9.3	-0.7
Control Warlock	37.57	0.41	-42.0	16.1	-12.9	



vS Power Rankings
DR # 225

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Beast Druid	54.92	0.58	100.0	38.7	69.3
	Taunt Druid	54.31	1.13	93.8	6.2	50.0
	Shadow Priest	53.58	0.12	86.4	19.1	52.7
	Buff Paladin	53.43	-0.53	84.9	11.2	48.0
	Burn Shaman	53.37	0.96	84.2	33.3	58.8
	Face Hunter	52.66	0.81	77.0	12.2	44.6
Tier 2	Control Warrior	51.56	0.97	65.8	21.7	43.8
	Elemental Shaman	50.54	0.37	55.5	2.8	29.1
	Bolner Shaman	50.52	1.18	55.2	5.5	30.4
	Ramp Druid	50.31	-0.40	53.2	100.0	76.6
	Owl Warlock	50.13	1.59	51.3	12.4	31.8
	Miracle Priest	50.07	0.03	50.7	13.8	32.3
Tier 3	Libram Paladin	49.74	-1.01	47.4	5.2	26.3
	Quest Rogue	48.76	-0.52	37.4	8.3	22.9
	Hand Warlock	48.06	1.65	30.3	3.1	16.7
Tier 4	Fel DemonHunter	46.75	-0.30	17.0	10.7	13.8
	Mozaki Mage	46.61	-0.25	15.6	10.6	13.1
	Quest Hunter	46.60	-0.40	15.5	16.6	16.0
	Deathrattle DemonHunter	46.44	-1.30	13.9	1.8	7.8
	Quest DemonHunter	46.35	0.02	12.9	4.0	8.5
	Quest Shaman	45.93	1.18	8.7	2.2	5.4
	Amulet Mage	45.78		7.1	3.6	5.4
	Quest Warrior	45.67	0.91	6.1	0.8	3.4
	Dragon Priest	44.96	0.96	-1.1	3.1	1.0
	Quest Priest	44.75	0.61	-3.3	1.0	-1.2
	Wildfire Mage	43.00	-0.70	-21.1	2.5	-9.3
	Big Priest	41.27	0.68	-38.7	2.0	-18.3
	Control Warlock	37.56	0.30	-76.3	1.2	-37.5



vS Power Rankings
DR # 225

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Beast Druid	56.22	1.56	100.0	22.5	61.3
	Taunt Druid	55.27	2.10	92.3	14.0	53.2
	Buff Paladin	53.39	0.52	77.2	9.9	43.6
	Burn Shaman	53.30	0.81	76.5	28.2	52.4
	Shadow Priest	53.09	1.03	74.8	17.1	46.0
	Face Hunter	52.69	1.09	71.6	15.2	43.4
Tier 2	Libram Paladin	52.33	-0.38	68.7	10.1	39.4
	Elemental Shaman	51.11	1.23	58.9	4.2	31.6
	Quest Rogue	50.96	-0.07	57.7	10.2	33.9
Tier 3	Ramp Druid	50.69	-1.02	55.6	100.0	77.8
	Control Warrior	50.44	-0.30	53.6	22.1	37.8
	Bolner Shaman	50.42	0.56	53.4	6.4	29.9
	Quest Hunter	50.28	0.23	52.3	25.3	38.8
	Owl Warlock	49.43	0.10	45.4	9.5	27.4
	Deathrattle DemonHunter	49.22	0.21	43.7	2.8	23.3
Tier 4	Hand Warlock	49.06	0.51	42.5	5.5	24.0
	Miracle Priest	49.01	0.39	42.0	6.8	24.4
	Quest Warrior	48.52	0.44	38.1	4.2	21.2
	Quest Shaman	46.63	0.23	23.0	3.2	13.1
	Fel DemonHunter	46.59	-0.58	22.6	9.8	16.2
	Mozaki Mage	45.86	-0.43	16.8	7.4	12.1
	Wildfire Mage	45.59	-0.81	14.6	13.5	14.0
	Amulet Mage	45.46		13.5	8.5	11.0
	Quest DemonHunter	45.00	0.31	9.8	4.4	7.1
	Quest Priest	44.92	0.30	9.2	5.3	7.2
	Dragon Priest	44.56	-0.13	6.3	5.8	6.1
Tier 4	Big Priest	41.59	0.49	-17.6	5.7	-5.9
	Control Warlock	37.40	-0.01	-51.2	4.2	-23.5

Low Sample Tier Estimates (Top 1K)

These Archetypes have low number of games. As a result, we cannot confidently provide a figure for their power rankings. Nevertheless, we can confidently say that they belong to their listed tiers.

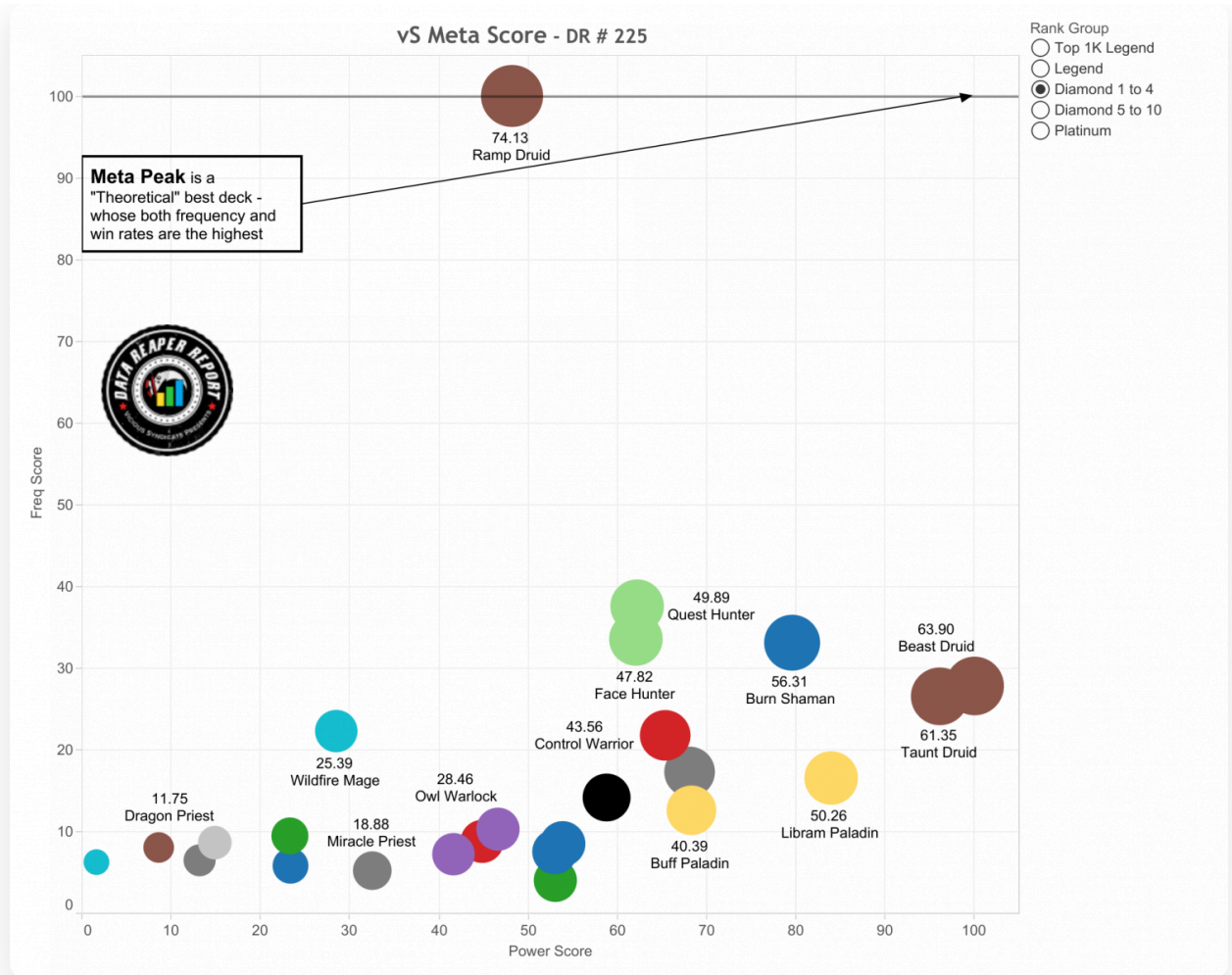
Tier	Hero Deck
T3	Celestial Druid Poison Rogue

Диаграмма Meta Score

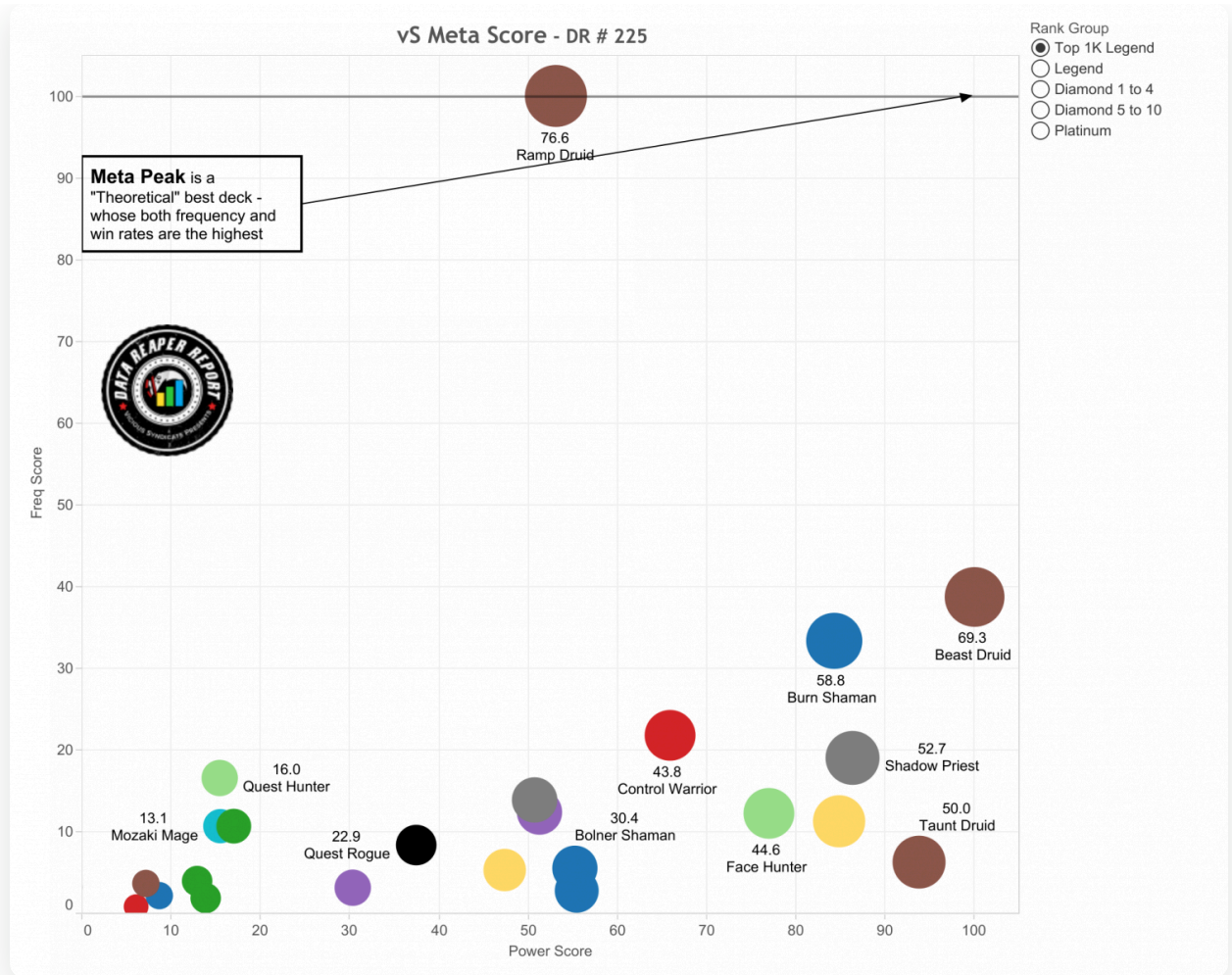
vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

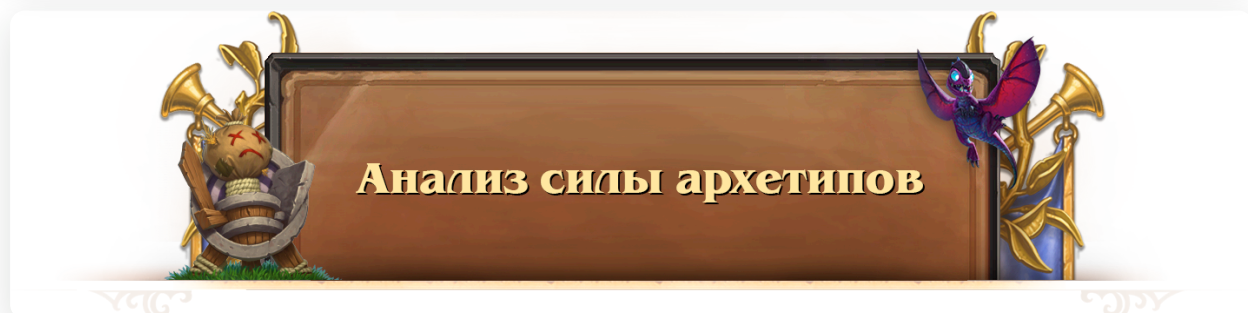
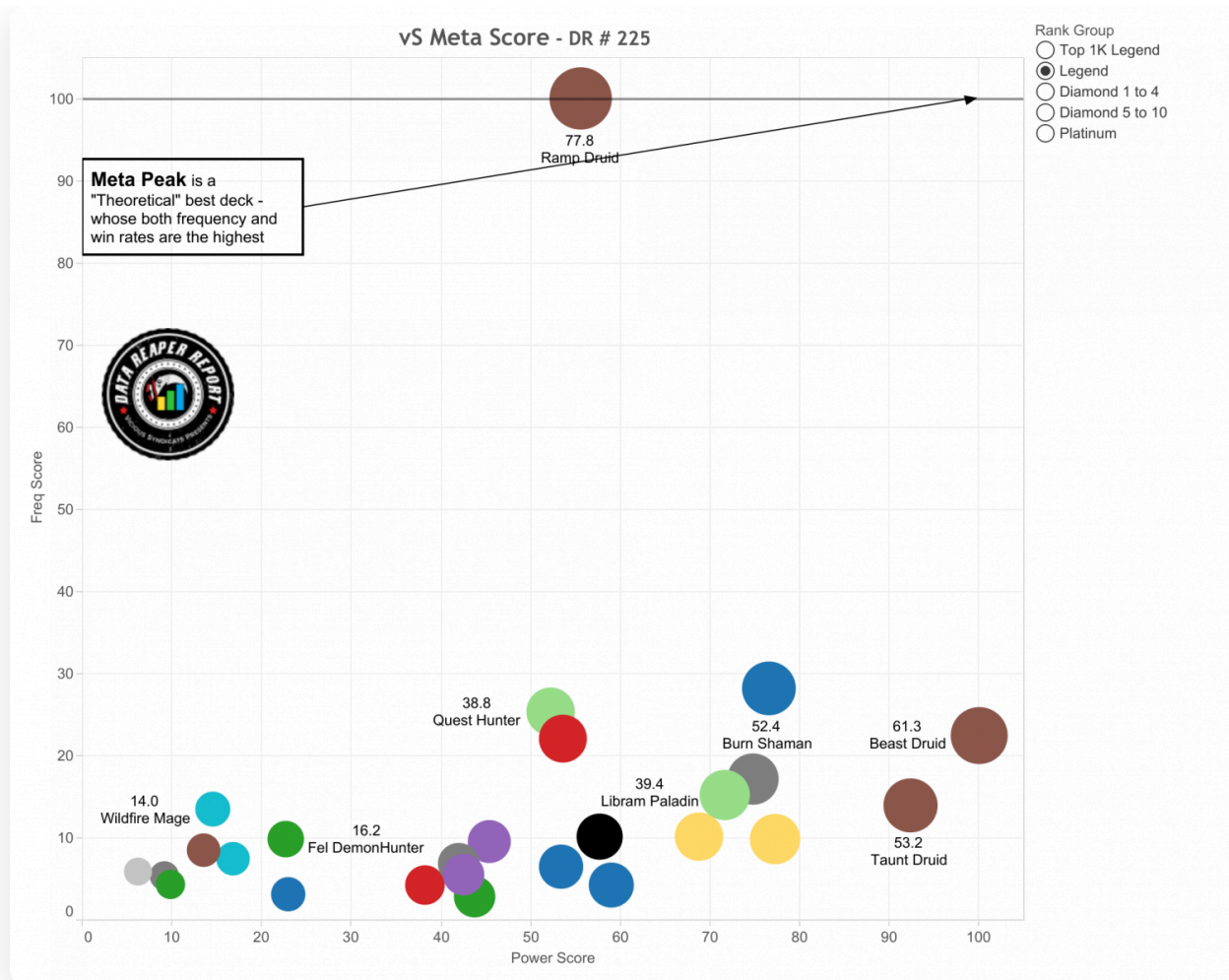
Алмаз 4-1 ранг



Топ 1000 ранга Легенда



На легендарном ранге



Невероятная популярность **Рамп Друида** способствует распространению агрессивных колод, и среди них сильнее всех **Бист Друид**. Но чем больше играют Рамп Друидом, тем лучше себя чувствуют его агрессивные оппоненты, а винрейт этого архетипа ухудшается.



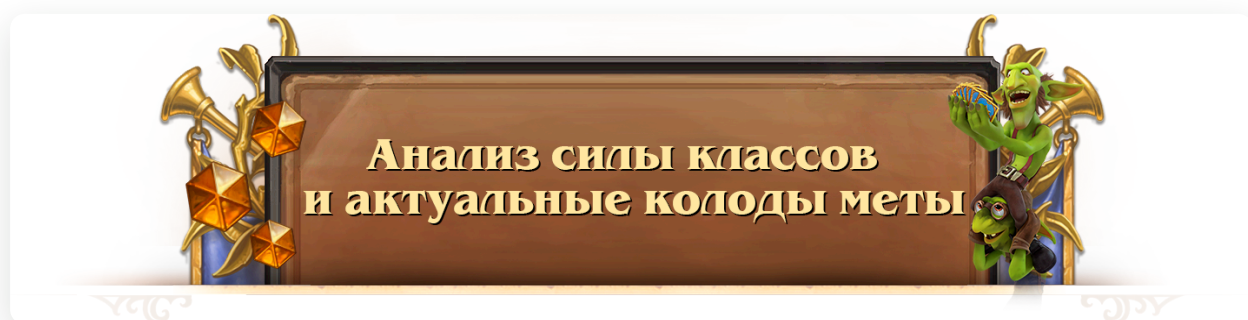
Рост числа Бист Друидов улучшил положение **Контроль Воина**, **Берн** и **ОТК Болнер Шамана** и **ОТК Чернокнижника**. Эти колоды на данный момент являются лучшим выбором для борьбы с агрессивными противниками и неплохо играют против большинства из них.




Такие колоды, как **Квест Охотник** и **Охотник на демонов Скверны**, ужасно чувствуют себя в ладдере, потому что они проигрывают как Рамп, так и Бист Друиду. Эти колоды гораздо успешнее играют на турнирах, потому что там можно забанить невыгодный матч-ап.


Можно сказать, что мета довольно разнообразна, и есть новые колоды, которые появились только на этой неделе. Но высокая популярность Рамп Друида, а также большое количество поляризованных матч-апов являются камнем преткновения для игроков.

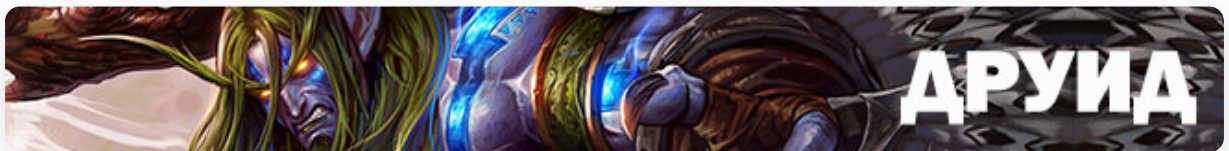
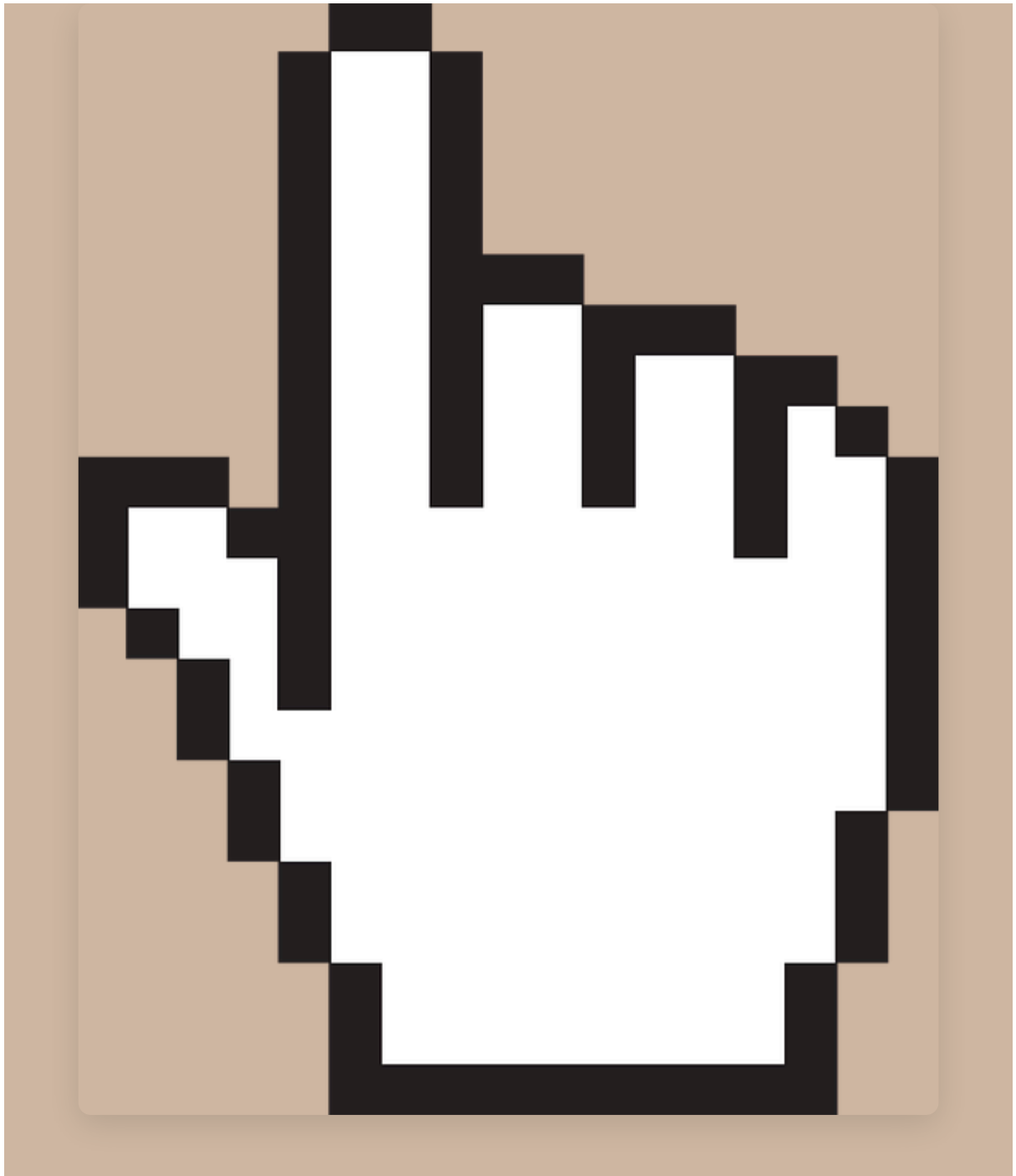
Конечно, многие игроки с удовольствием используют в своих колодах **Кзакусана**, но все же хорошо, что эта карта была выпущена в конце игрового года. С ротацией Друид потеряет много инструментов, которые позволяли ему проворачивать нечестные комбинации с **Кзакусаном**. Вполне возможно, что в апреле этот архетип уже не будет так доминировать в ладдере. Но тогда пальма первенства может перейти к Контроль Воину, особенно если станет меньше колод, способных гарантированно нанести летальный урон на поздних стадиях игры.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1. 
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Бист Друид добавил в свою сборку **Ярость прайда** наряду с Силой дикой природы. Эта карта не так уж сильна, но благодаря ей Друид становится менее уязвимым перед массовыми зачистками Воина, Чернокнижника и Шамана. Эти три класса являются худшими оппонентами для Бист Друида, поэтому новой сборкой играть гораздо приятнее.

Престор Друид, играющий через боевой клич **Леди Престор**, стал довольно популярным среди игроков, хотя его результаты это не оправдывают. Это фановая колода из Тир-4, которой можно развлечься в ожидании нового дополнения.

Колоды Друида

- **Казакусан Токен Друид**



- **Казакусан Друид**



- **Казакусан Рамп Друид**



- **Леди Престор Друид**



- **Таунт Друид**



- **Ониксия Целистиал Друид**



[назад к выбору класса](#)



Тралл занимает в мете уверенную позицию. **Берн Шаман** – одна из лучших колод формата, а **Болнер Шаман** и **Элем Шаман** также показывают неплохой уровень.

Колоды Шамана

- **ОТК Болнер Шаман**



- **Болнер Шаман с Магом-универсалом**



- **Берн Шаман с Магом-универсалом**



- **Квест Шаман**



- **Элем Шаман с Молотом Рока**



[назад к выбору класса](#)



Миракл Жрец продолжает совершенствовать сборку в погоне за улучшением матч-апа с Рамп Друидом. Новый вариант сборки с **Малигосом** Хранителем Магии включает **Рог Гневиона**, чтобы увеличить шансы того, что **Назманийская колдунья** сможет пойти в отрыв. Вариант с картой **На старт!** теперь включает **Воскрешение мертвых**, чтобы сопернику было еще тяжелее истощить ресурсы Андуина.

Колоды Жреца

- **Казакусан Дракон Жрец**

-



- **Жрец Тьмы**

-



- **Миракл Жрец**



- **На старт! Миракл Жрец**



- **Ми'да Биг Жрец**

-



- **Квест Жрец**

-



[назад к выбору класса](#)



Рексар не сильно изменился за прошедшую неделю. Вариант с **Неистовым люторогом** – предпочтительный для **Фэйс Охотника**. Для **Квест Охотника** же сильнейшими кажутся сборки с **Магом-универсалом** и **Дрек'Таром**.

В сборке с **Дрек'Таром** хорошо смотрятся **Зверолов Тавиш**, **Активация ловушки** и обе копии **Взрывной ловушки**. Часть игроков экспериментирует с **Мини-магом**. На поверку план оказался не столь безумным, как представлялось изначально, но все же нельзя однозначно сказать, что **Профессор Слейт** хуже. Другой вариант, как освободить место под **Мини-мага** – это отказ от **Зверолова Тавиша** или **Активации ловушки**.





Колоды Охотника

- **Фейс Охотник**

-



- **Дрек'тар Фейс Охотник**



-  **Квест Охотник с Неистовым воем**
-  **Дрек'тар Квест Охотник**
-  **Квест Охотник с Ярмарочным танком**
- 

[назад к выбору класса](#)



Контроль Воин не получил заметного развития. Были попытки улучшить сборку с Капитаном Гальвангаром, но в ладдере явно сильнее вариант с Казакусаном.

Колоды Воина





- **Квест Воин**
-  Казакусан **Контроль Воин**
- 

[назад к выбору класса](#)



Леди Престор странно смотрится в колоде Друида? А как вам Леди Престор в руках Иллидана? Новый вариант **Агро Охотника на демонов** выглядит весьма многообещающим, используя Хранителя знаний Полкелта, Леди Престор, Череп Гул'дана и Куртруса Убийцу Демонов. В отличие от колоды Малфуриона, которую можно отнести лишь в разряд курьезов, вариант Иллидана с Леди Престор действительно оказался боеспособным – вплоть до включения в Тир 2!

Колоды Охотника на демонов

- **Дрек'тар ДХ на предсмертных хрипах**
-   **Ур'зул ДХ на предсмертных хрипах**
-   **Агро ДХ**

- **Казакусан Квест ДХ Скверны**
- **Казакусан Квест ДХ**

[назад к выбору класса](#)



Секрет Паладин с Н'Зотом богом глубин, пытается вернуться в мету и для этого оптимизировал свою сборку. Теперь архетип выглядит достаточно боеспособным, хотя необходимость его существования под вопросом – обычный **Бафф Паладин** сильнее.

Колоды Паладина

- **Трогг Манускрипт Паладин**
- **Анти-Друид Бафф Паладин**
- **Н'зот Секрет Паладин**

[назад к выбору класса](#)



ОТК Чернокнижник поправил свои дела благодаря восхождению Бист Друида. А вот у **Хэндлока** по-прежнему все плохо. Включение **Проклятия агонии** в сборку только ослабило статистику Гул'дана, как показывает статистика.

Колоды Чернокнижника




- **Хэндлок**
- **ОТК Чернокнижник**

[назад к выбору класса](#)



В ладдере появился **Маг с Амулетом пламени дракона**. Это больше похоже на фановую колоду, но поскольку все немного заскучили в ожидании следующего дополнения, у игроков нашлось время немного оптимизировать колоду. **Ожившая метла** важна для того, чтобы у Джайны появился шанс вернуться в игру, за неимением других сильных ремувалов. По **Серому мудрецу** статистики недостаточно, но он заставит отказаться от Телана Фордринга, и вы будете реже получать в распоряжение **Балинду Каменный Очаг**. А ведь розыгрыш **Балинды Каменный Очаг** на 6 ход – это и есть условие победы данной колоды.

Колоды Мага



- **Мозаки Маг с Магом-универсалом**
-  **Мордреш Маг с Магом-универсалом**
-   **Балинда Амулет Маг**


[назад к выбору класса](#)

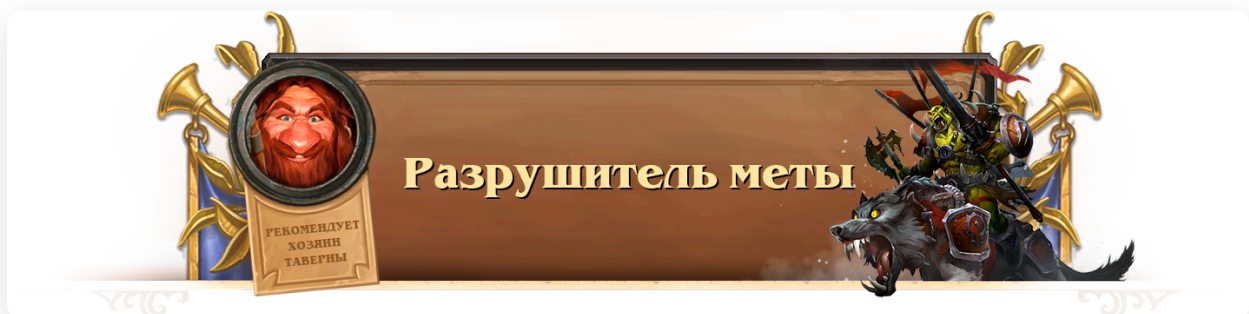


Валира крайне нуждается в том, чтобы изменения встряхнули формат, хотя она потеряет в ротации очень много ключевых карт. Апрель покажет, куда в итоге попадет Разбойник. Если его карты в новом дополнении будут слишком слабы, то класс может окончательно погрязнуть на дне меты.

Колоды Разбойника

- **Эдвин Квест Разбойник**
-  **Разбойник на оружии с ядом**
- 

[назад к выбору класса](#)



Новое дополнение. Новые базовые карты. Ротация. Большие изменения в формате ожидаются очень скоро.

Пока же остается только собирать легкие победы над Рамп Дриудом с помощью Бист Дриуда, периодически выхватывая победы и против неудобных соперников за счет Ярости прайда. Это лучшее, что вы можете сделать в ожидании изменений.

-  **Бист Дриуд**



Источник www.vicioussyndicate.com на языке оригинала