

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

С возвращением Рыцари Ледяного Трона! Vicious Syndicate мета отчет №246

11.11.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

С возвращением Рыцари Ледяного Трона! Vicious Syndicate мета отчет №246

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Подробно разберет текущую ситуацию в ладдере после того, как в Стандарте появилось 135 карт Рыцарей Ледяного Трона и одна новая карта предстоящего дополнения.

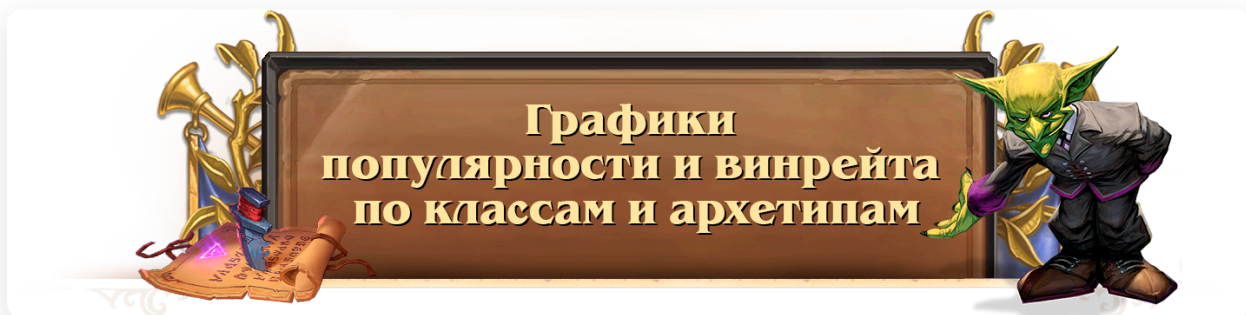
Вы найдете не только лучшие и многообещающие колоды, но и пока что непопулярные, но интересные архетипы. Как и всегда, мы обсудим общее положение дел в рейтинговом режиме: как распределены матч-апы, кто в лидерах и как с этими лидерами борются на разных рангах.

Всего проанализировано игр	692,000
Топ 1000 ранга Легенда	20,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	16,000

Алмаз 1-4	109,000
Алмаз 10-5	73,000
Платина	99,000
Бронза/ Серебро / Золото	375,000

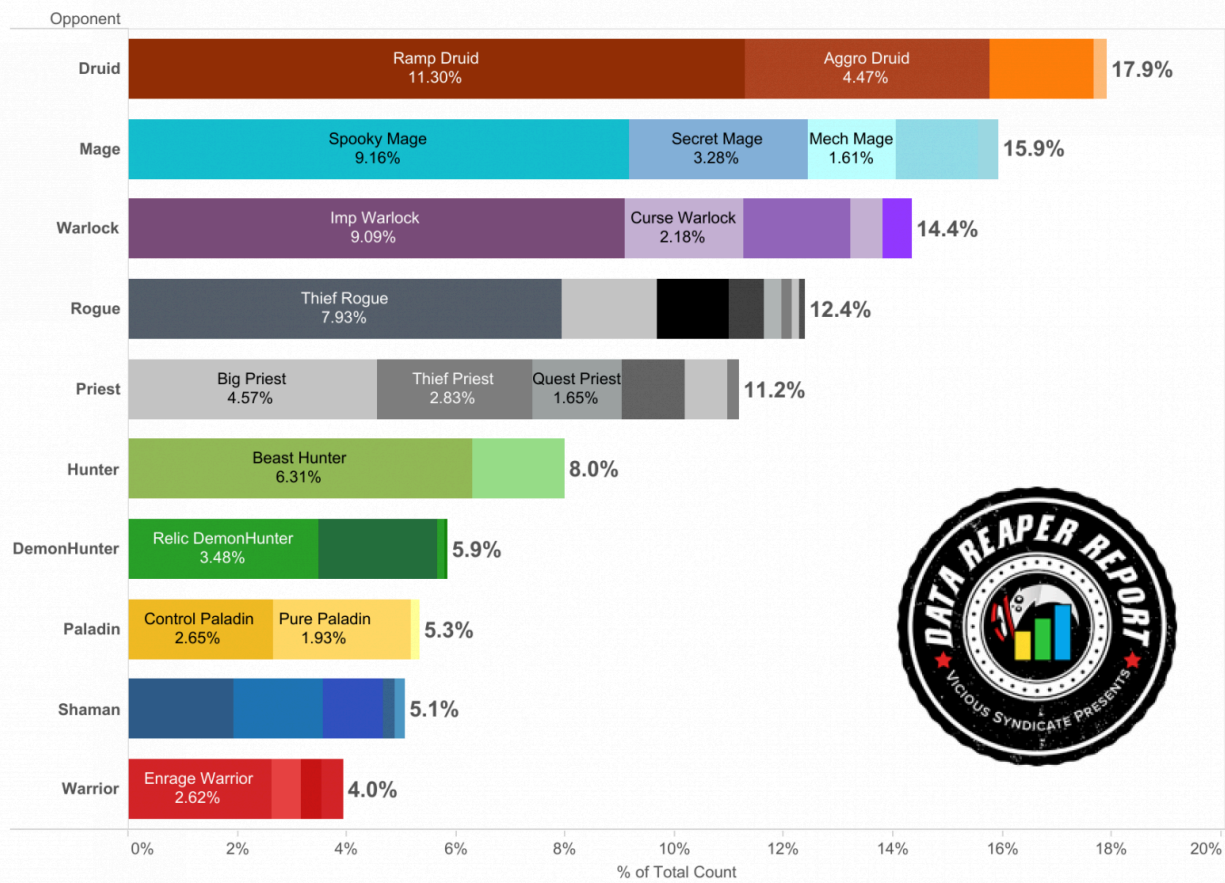
• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Возможные изменения баланса меты*
4. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
5. *Анализ силы архетипов*
6. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
7. *Разрушители меты*



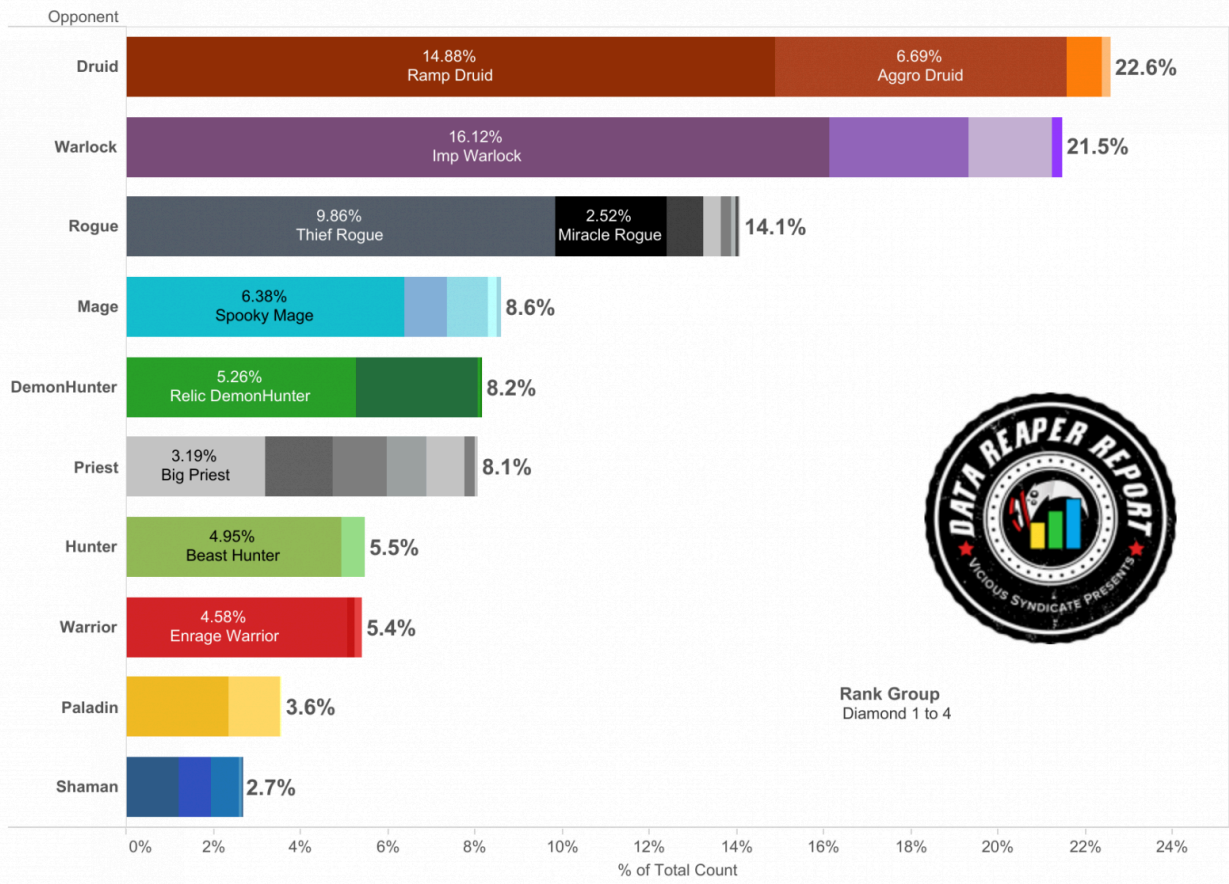
По всем рангам

vs Data Reaper # 246 (November 1 - 8, 2022) - All Ranks



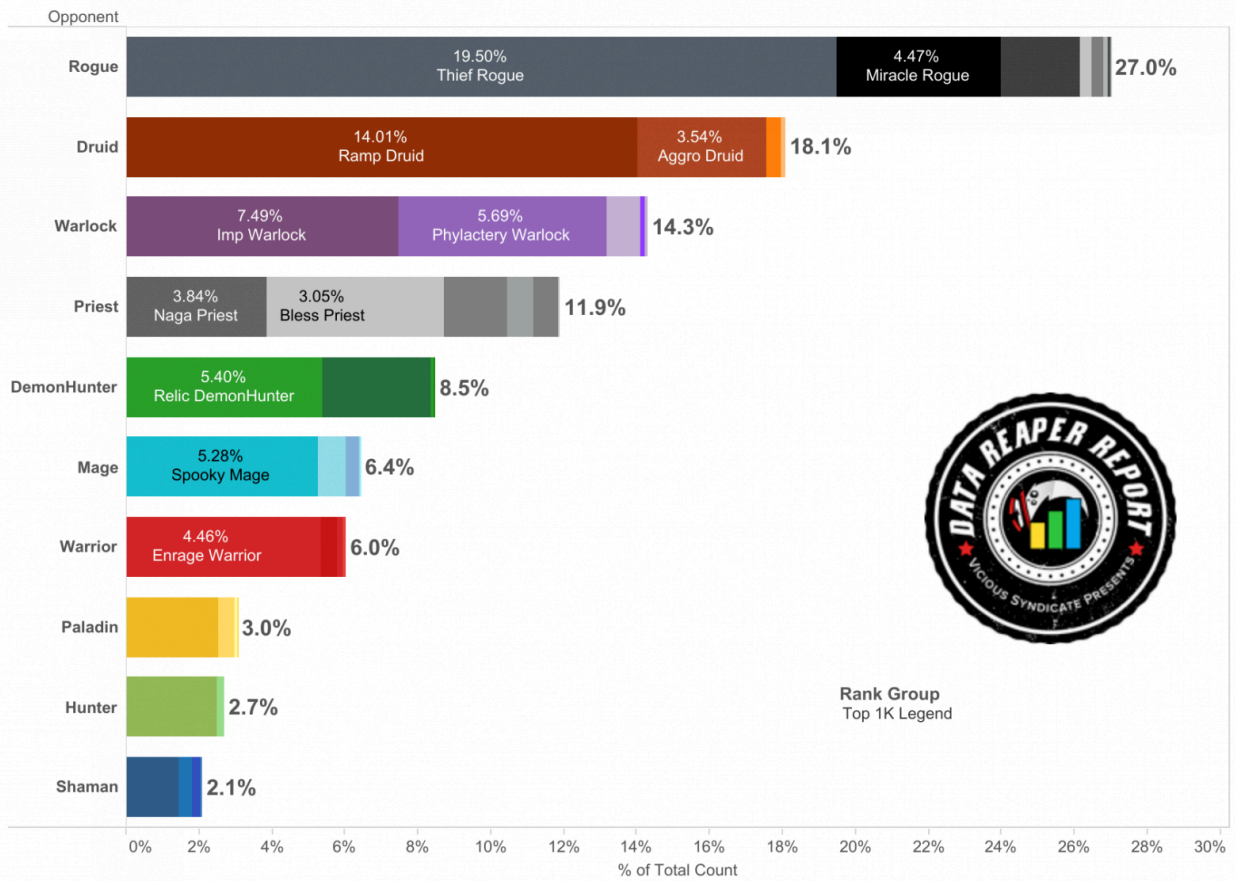
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vs Data Reaper # 246 (November 1 - 8, 2022) - By Ranks

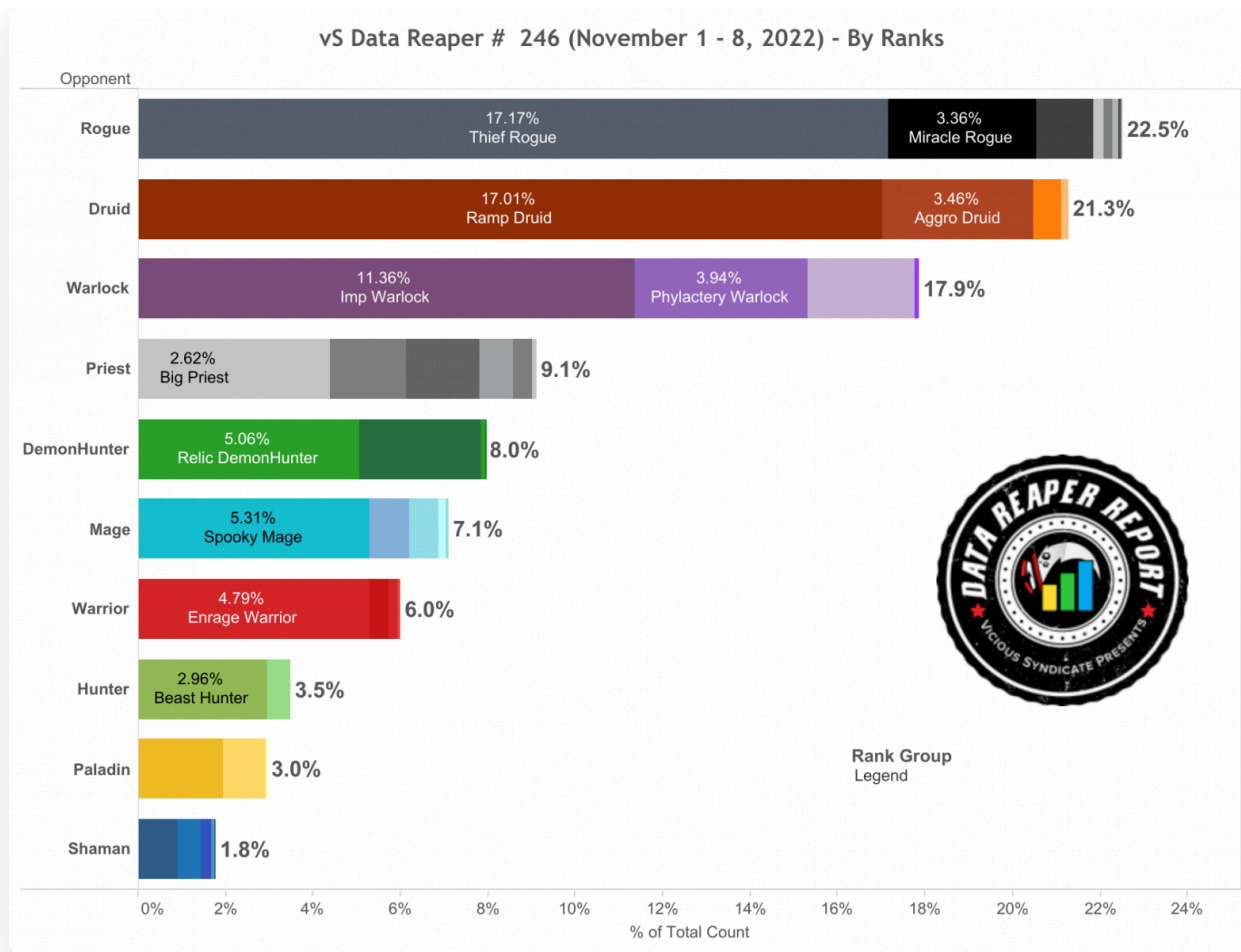


Топ 1000 ранга Легенда

vs Data Reaper # 246 (November 1 - 8, 2022) - By Ranks

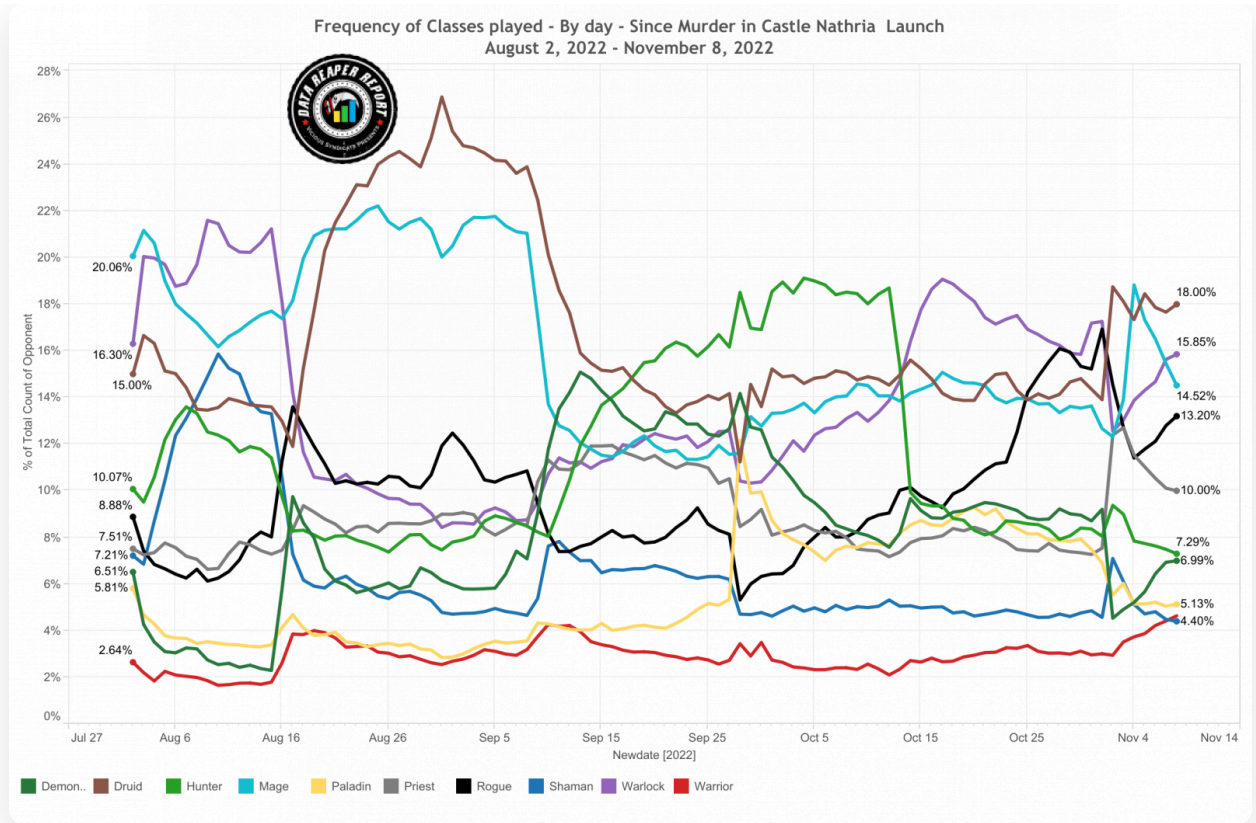


На ранге Легенда



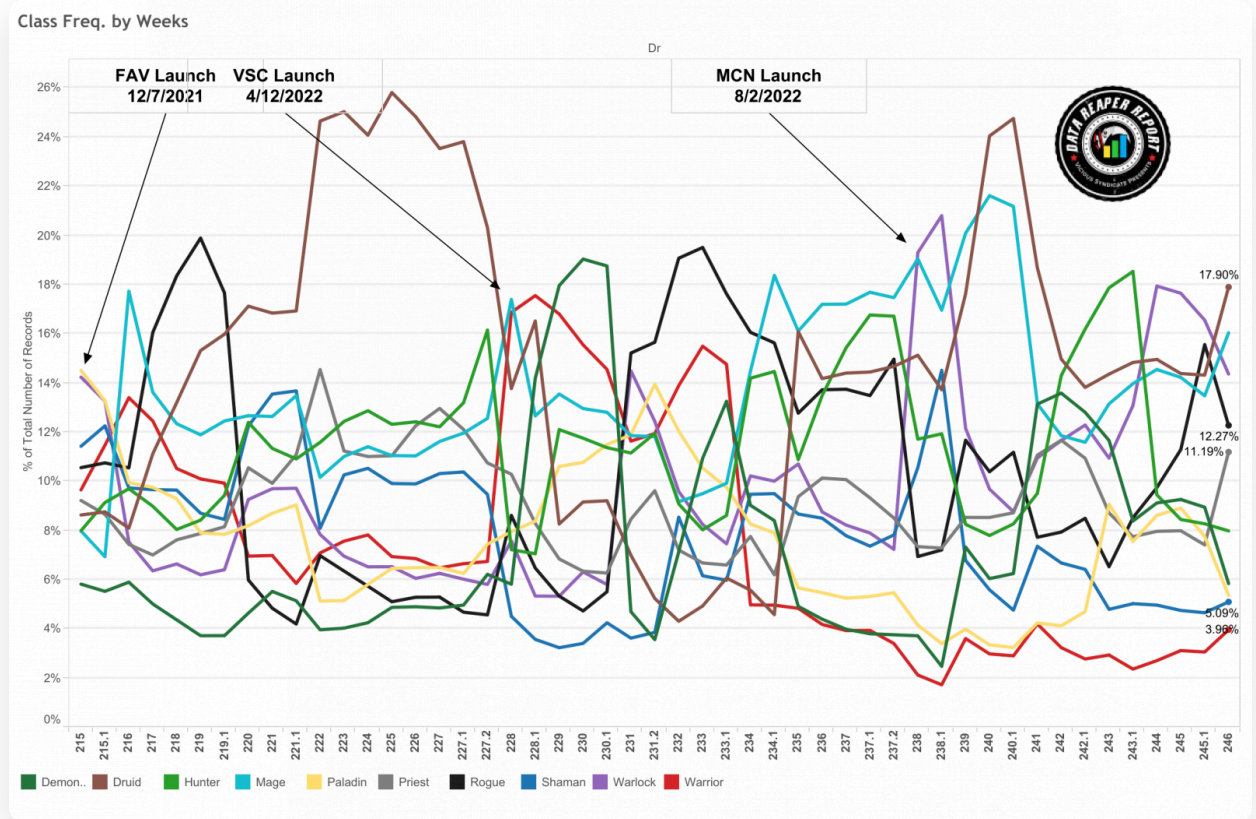
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Убийство в замке Нафрия

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течении календарного года

Популярность по неделям



Анализ популярности классов



С возвращением Рыцарей Ледяного Трона в Стандарт **Разбойник** ощутил резкий спад игроков, однако практически сразу все вернулось в норму. Разбойник на воровстве снова стал одной из самых популярных колод в Легенде. Миракл Разбойники также встречаются, а вот эксперименты с Келесет Разбойником быстро сошли на нет.



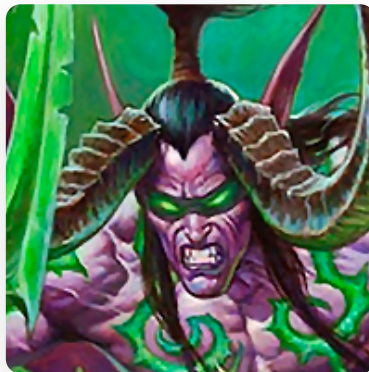
Рамп **Друид** оказался под самым большим влиянием Рыцарей Ледяного Трона - сразу несколько карт появились в колоде и привлекли к ней интерес. Заметным стал и Целестиал Друид - теперь он соревнуется за место под солнцем с классическими сборками Рамп Друида. Агро Друид тоже не пропал - во многом из-за способности контрить популярного Рамп Друида. Таунт Друид быстро исчезает - колода просто ужасная.



Бесолок остается популярным на всех рангах, однако наконец-то у класса появился другой игральбельный архетип. **Осквернение** воскресило ОТК Чернокнижника на минах из мертвых. Чаще всего колода встречается в Легенде.



Биг **Жрец** вернулся в Стандарт благодаря **Сущности тени** и **Вечному служению**, однако характер его скачков популярности говорит о том, что колоде нелегко. Чаще всего она встречается на низких рангах, а к Легенде происходит значительный спад. Уже на Алмазе 4 колода становится незаметной и практически пропадает в Легенде. В топе Легенды больше Нага и Комбо Жрецов, но и они встречаются нечасто. Жрец на воровстве пытается использовать **Архиепископа Бенедикта**, а Квест Жрец и Жрец на вепрях практически не встречаются.



Охотник на демонов не получил новых карт, из-за чего естественным образом пошел на спад. Тем не менее Релик и Агро ДХ остаются значимыми участниками ладдера.



Скелет **Маг** тестирует Ренатал сборку с Ледяным личом Джайной, **Локоларом Владыкой Льда** и **Нептулоном Хозяином Приливов**. В Легенде более популярна

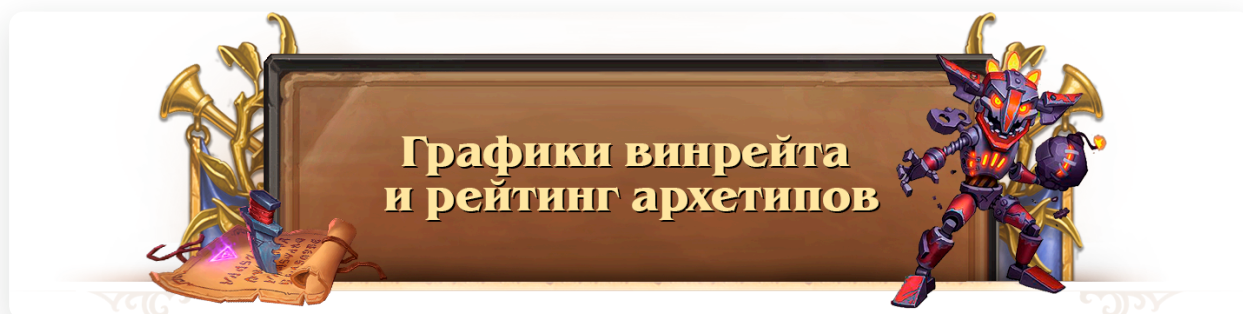
версия из 30 карт. В целом численность класса снижается с ростом рангов, поскольку опытные игроки почти не играют Биг Спелл и Секрет Магами.



Несколько лет назад **Оживленный берсерк** никогда не появлялся в мете Стандарта. Однако с **Воином** на исступлении забытая карта из Рыцарей Ледяного Трона быстро стала ключевым 1-м дропом, который вызвал новый всплеск интереса к колоде, которой никто не играл. Изредка в мете встречается ОТК Воин с Кузней душ.



Старый набор никак не затронул **Паладина**. Класс остается приверженцем прежних сборок Контроль Паладина. Бист **Охотник** прибывает в прежнем положении и даже отказался от всем известного Ловчего смерти Рексара. Тралл пытался воскресить Эволв **Шамана** с рыцарем смерти, а также внедрить **Подледную ловлю** в Контроль и Мурлок Шаманов.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

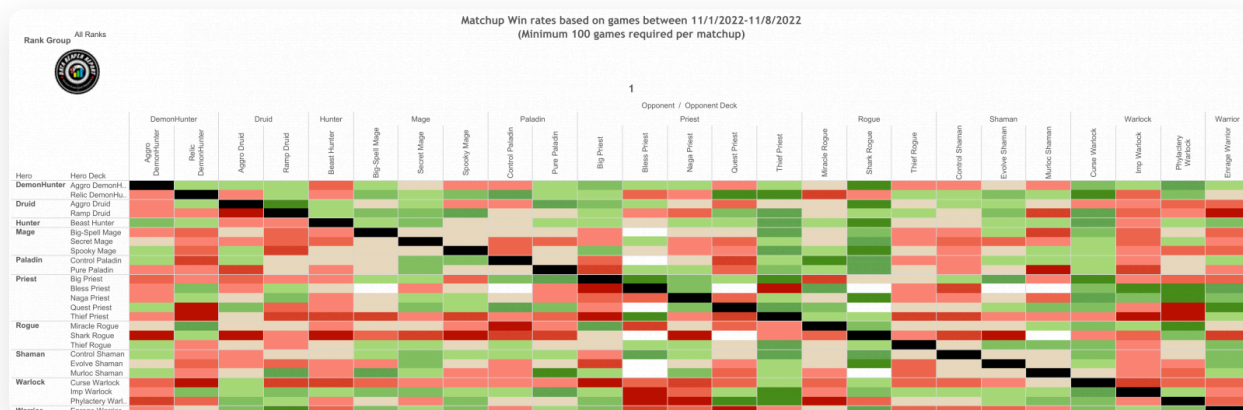


Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

Diamond 1 to 4



vS Power Rankings
DR # 246

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Naga Priest	54.91	100.0	9.5	54.8
	Enrage Warrior	53.96	90.3	28.4	59.4
	Imp Warlock	53.92	89.9	100.0	95.0
	Bless Priest	53.69	87.6	5.6	46.6
	Aggro Druid	53.35	84.1	41.5	62.8
Tier 2	Miracle Rogue	51.73	67.6	15.6	41.6
	Beast Hunter	51.58	66.1	30.7	48.4
	Aggro DemonHunter	51.47	65.0	17.4	41.2
	Relic DemonHunter	51.06	60.8	32.6	46.7
	Murloc Shaman	50.53	55.4	4.6	30.0
	Control Paladin	50.49	55.0	14.7	34.8
	Control Shaman	50.46	54.6	7.6	31.1
	Thief Rogue	50.46	54.6	61.2	57.9
	Phylactery Warlock	50.08	50.8	19.8	35.3
Tier 3	Quest Priest	49.46	44.5	5.6	25.1
	Spooky Mage	48.55	35.2	39.5	37.4
	Ramp Druid	47.74	26.9	92.3	59.6
	Big-Spell Mage	47.24	21.9	5.8	13.9
Tier 4	Secret Mage	46.52	14.5	6.2	10.3
	Evolve Shaman	46.33	12.7	4.0	8.3
	Pure Paladin	45.79	7.1	6.2	6.7
	Big Priest	45.47	3.8	19.8	11.8
	Shark Rogue	39.63	-55.6	5.4	-25.1
	Curse Warlock	39.54	-56.5	10.4	-23.1
	Thief Priest	39.34	-58.6	7.7	-25.4

Diamond 5 to 10



vS Power Rankings
DR # 246

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Imp Warlock	56.51	100.0	67.1	83.5
	Naga Priest	54.79	86.8	6.9	46.8
	Aggro Druid	54.20	82.3	30.6	56.4
	Enrage Warrior	54.18	82.1	20.3	51.2
	Relic DemonHunter	53.72	78.5	29.6	54.0
	Beast Hunter	52.50	69.2	38.2	53.7
Tier 2	Control Shaman	51.56	62.0	11.9	37.0
	Thief Rogue	51.50	61.5	60.0	60.8
	Murloc Shaman	51.34	60.3	5.7	33.0
	Bless Priest	51.32	60.1	3.4	31.7
	Miracle Rogue	51.21	59.3	10.6	34.9
	Aggro DemonHunter	51.08	58.3	13.9	36.1
	Phylactery Warlock	51.00	57.6	16.9	37.3
	Ramp Druid	50.81	56.2	100.0	78.1
	Control Paladin	50.68	55.2	17.6	36.4
Tier 3	Quest Priest	50.12	50.9	10.0	30.5
	Spooky Mage	49.71	47.8	54.5	51.1
	Big Priest	48.50	38.5	35.0	36.8
	Big-Spell Mage	48.47	38.3	9.5	23.9
Tier 4	Pure Paladin	47.08	27.6	9.2	18.4
	Secret Mage	47.05	27.4	12.6	20.0
	Evolve Shaman	46.98	26.8	8.7	17.7
	Curse Warlock	40.14	-25.7	15.8	-4.9
	Shark Rogue	39.88	-27.7	5.5	-11.1
Thief Priest	38.36	-39.3	17.5	-10.9	

Legend



vS Power Rankings
DR # 246

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Naga Priest	54.98	100.0	9.6	54.8
	Bless Priest	53.28	83.0	10.4	46.7
	Enrage Warrior	53.25	82.7	27.9	55.3
	Aggro Druid	53.24	82.5	20.2	51.3
	Imp Warlock	53.21	82.2	66.2	74.2
	Beast Hunter	52.15	71.6	17.3	44.4
Tier 2	Relic DemonHunter	52.04	70.5	29.5	50.0
	Miracle Rogue	51.73	67.4	19.6	43.5
	Aggro DemonHunter	51.72	67.3	16.2	41.8
	Control Shaman	51.26	62.6	5.2	33.9
	Thief Rogue	50.84	58.4	100.0	79.2
	Control Paladin	50.67	56.7	11.3	34.0
Tier 3	Phylactery Warlock	49.66	46.5	23.0	34.8
	Murloc Shaman	49.63	46.2	1.5	23.9
	Quest Priest	49.46	44.5	4.7	24.6
	Ramp Druid	49.45	44.5	99.1	71.8
	Spooky Mage	48.56	35.6	30.9	33.2
	Pure Paladin	47.56	25.5	5.0	15.3
	Tier 4	Big-Spell Mage	46.62	16.0	3.9
Secret Mage		46.29	12.8	5.2	9.0
Evolve Shaman		46.11	10.9	3.2	7.0
Big Priest		45.33	3.1	15.3	9.2
Shark Rogue		43.11	-19.2	7.7	-5.7
Thief Priest		40.74	-43.0	10.2	-16.4
Curse Warlock		39.49	-55.5	12.6	-21.5

Top 1K Legend



vS Power Rankings
DR # 246

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Naga Priest	54.54	100.0	19.7	59.8
	Bless Priest	53.14	84.6	15.7	50.1
Tier 2	Aggro Druid	51.93	71.3	18.1	44.7
	Aggro DemonHunter	51.82	70.0	15.2	42.6
	Beast Hunter	51.81	70.0	12.7	41.3
	Thief Rogue	51.80	69.8	100.0	84.9
	Relic DemonHunter	51.78	69.6	27.7	48.6
	Miracle Rogue	51.57	67.3	22.9	45.1
	Control Paladin	51.40	65.4	13.0	39.2
	Enrage Warrior	50.78	58.6	22.9	40.7
	Control Shaman	50.73	58.1	7.5	32.8
	Imp Warlock	50.31	53.5	38.4	45.9
Tier 3	Quest Priest	50.05	50.6	3.7	27.1
	Spooky Mage	49.88	48.6	27.1	37.9
	Ramp Druid	49.34	42.8	71.8	57.3
Tier 4	Phylactery Warlock	49.20	41.2	29.2	35.2
	Pure Paladin	48.59	34.4	2.3	18.3
	Murloc Shaman	48.35	31.8	1.4	16.6
	Shark Rogue	47.19	19.0	11.1	15.1
	Evolve Shaman	46.35	9.8	1.8	5.8
	Big-Spell Mage	46.05	6.5	3.9	5.2
	Secret Mage	45.98	5.8	1.7	3.7
Tier 5	Thief Priest	43.84	-17.9	9.0	-4.4
	Big Priest	43.60	-20.5	9.3	-5.6
	Curse Warlock	39.86	-61.7	4.6	-28.6
	Thief Priest	39.86	-61.7	4.6	-28.6

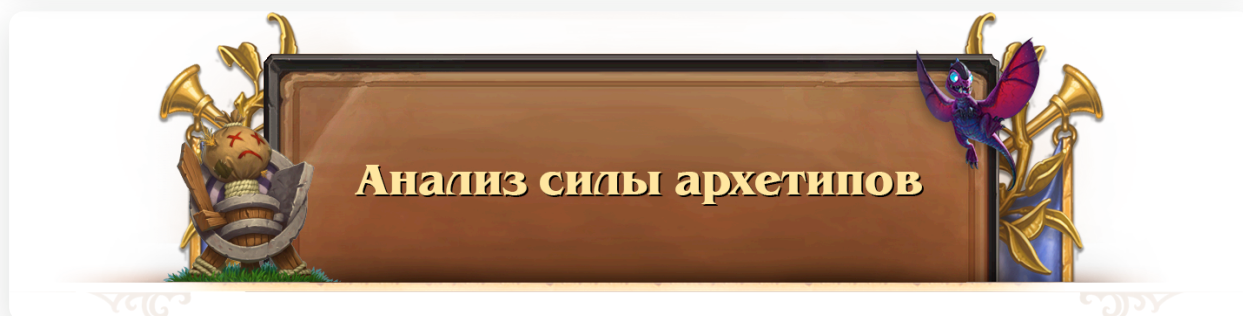
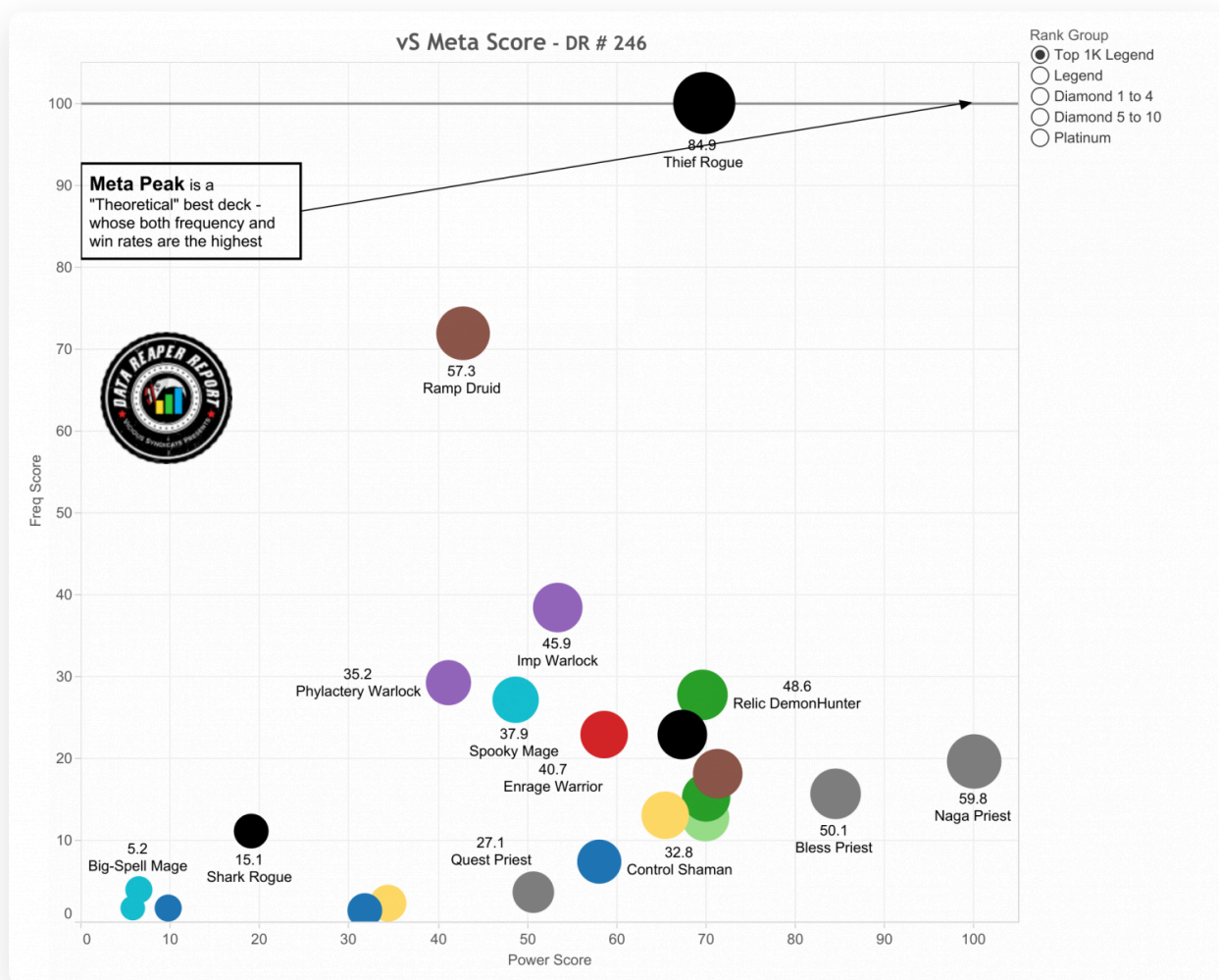
Диаграмма Meta Score

vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и

максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подошлись существующие архетипы.

Топ 1000 ранга Легенда



Разбойник

Разбойник на воровстве хорош, а его успех теперь заметен не только на высоких рангах - он эффективен практически во всем ладдере. При этом колода не является чересчур мощной, но ее увлекательный геймплей и достаточный уровень силы делают ее очень популярной.

У **Миракл Разбойника** дела тоже идут положительно. Сборка с Почтовым Танцором стала доминирующей и ее труднее обыграть в некоторых ситуациях по сравнению с Маэстро Маскарада и Гноллами Дикой Лапы. **Миракл Разбойник на хрипах** остается в зоне отчуждения - как по силе, так и по популярности.



Друид

Рамп Друид неплох, но его положение чуть хуже, чем у Разбойника на воровстве. Несмотря на добавление **Ползучей чумы**, он все равно сильно страдает от самых агрессивных стратегий в формате. Ему просто не пережить их раннюю агрессию. Тем не менее стоит отметить, что у Рамп Друида есть много потенциала к оптимизации, и некоторые из самых свежих сборок, возникшие буквально на днях, показывают себя намного лучше популярных вариантов.

Агро Друид находится в хорошем положении. Он доминирует в матч-апе с Рамп Друидом и неплохо противостоит Разбойнику на воровстве. Это позволяет ему держаться на плаву, в том числе и в топе Легенды.



Чернокнижник

Бесолок остается одной из лучших колод вне Легенды, но при входе он значительно теряет в эффективности из-за более враждебной меты и более сложного матч-апа с Разбойником на воровстве.

ОТК Чернокнижник однозначно конкурентоспособен. Кроме того, это “новая” колода, которая еще не нашла свою оптимальную сборку. В классовой секции вы найдете одно небольшое изменение, которое может дать Гул’дану еще одну прибавку в силе.



Жрец

Биг Жрец плох. Учитывая отсутствие каких-либо перспектив для улучшения колоды, а также ее падающий винрейт, вряд ли она выживет в мете. Винрейт архетипа на всех рангах остается негативным, а с Алмаза 4 им попросту невозможно играть. От опытности игрока в данном случае мало что зависит.

Нага Жрец - лучшая колода в игре, которая обходит Бесолока, начиная с Алмаза 4 и выше. **Комбо Жрец** становится 2-м номером в топе Легенды, и это единственные колоды, которые показывают винрейт, достойный Тир-1 меты.

Квест Жрец чувствует себя нормально, однако для ладдера такой выбор будет нестабильным, поскольку он сильно зависим от матч-апа. **Жрец на воровстве** превратился в гору мусора, после того как стал экспериментировать с **Архиепископом Бенедиктом**. **Жрец на вепрях** встречается очень редко.



Охотник на демонов

Охотнику на демонов карт из Рыцарей Ледяного Трона не досталось, что, возможно, и помогло ему одержать множество легких побед над “сырыми” колодами других классов, ведь сборки как **Релик**, так и **Агро ДХ** уже давно устоялись. Агро ДХ, пожалуй, самая сильная колода в начале партии, потому что она может отвоевать игровое поле у любого другого агрессивного архетипа, а Релик ДХ доминирует на поздних стадиях игры. В общем, положение класса в мете весьма неплохое.



Маг

Скелет Маг - очень сильная колода, но ей необходима «правильная» сборка. Вся проблема в том, что многие игроки используют не самые оптимальные варианты,

которые искажают винрейт Джайны. Наиболее успешная версия Скелет Мага попадает по меньшей мере в Тир-2.

Биг Спелл Маг камнем пошел на дно, да и **Секрет Магу** не удалось зацепиться в мете. Если вы играете только ради победы, ваш единственный выбор – Скелет Маг.



Воин

На **Воина на исступлении** стало невозможно не обратить внимание. Включение в колоду **Оживленного берсерка** вывело ее на новый уровень, и теперь этот архетип попадает в Тир-1 практически во всем ладдере. Он чувствует себя плохо лишь там, где становится чересчур много Разбойников на воровстве. У Воина на исступлении есть и другие неудобные противники, но Разбойник встречается чаще всех.

ОТК Воину, возможно, удалось найти карту, которая сделала его гораздо более стабильным. Эта колода еще сможет всех удивить, если игроки дадут ей шанс.



Паладин

- **Контроль Паладин** все еще неплох, хотя его популярность на этой неделе сильно снизилась. Возможно, игроков отпугивает плохой матч-ап с Разбойником на воровстве, или же они в принципе не заинтересованы в этом архетипе, потому что карты из Рыцарей Ледяного Трона прошли мимо него. Впрочем, процент побед Контроль Паладина все еще положительный. А вот **Чистый Паладин** не представляет из себя ничего особенного.



Охотник

Биг Бист Охотник чувствует себя неплохо. Он не сравнится с Разбойником на воровстве или Рамп Друидом по популярности, зато по винрейту – вполне.



Шаман

- Успешность **Контроль Шамана** демонстрирует, что у всех десяти классов есть хорошие и весьма конкурентоспособные колоды. Ни **Эволв Шаман**, ни **Мурлок Шаман** по-прежнему не смогли закрепиться в мете. Впрочем, у большинства архетипов других классов, которые пытались использовать карты из Рыцарей Ледяного Трона, ситуация аналогичная.

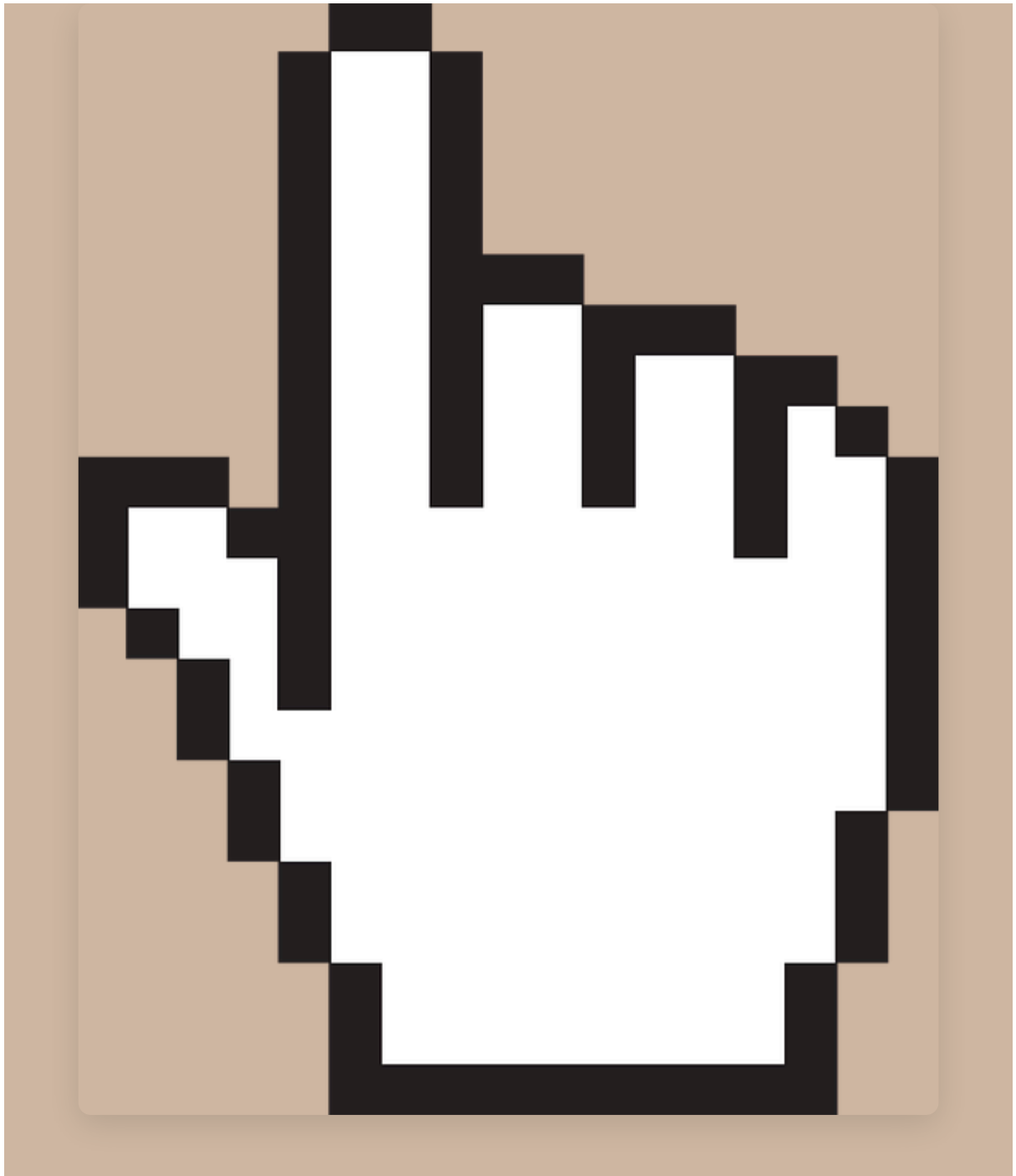
- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1.



2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.














Сборка **Разбойника на воровстве** не изменилась. **Безумный герцог Теотар** стал самым популярным выбором в 40-й слот колоды. Некоторые игроки экспериментируют с Солнечным Колодцем, и карта выглядит приемлемо. Проблема в том, что он хуже **Спринта**, а для случайных заклинаний не всегда есть место в руке. Если вы хотите разнообразия, которое дает Солнечный Колодец, то будете рады услышать, что он практически не снижает эффективность архетипа.

Почтовый танцор полностью перетацил на себя одеяло в **Миракл Разбойнике**. Не совсем ясно, в каком положении находится сборка с Маэстро Маскарада и какая из них

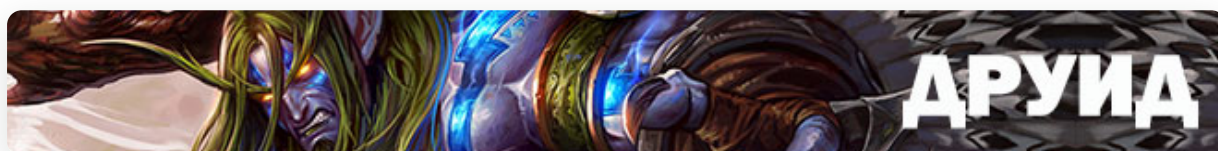
лучше, поскольку последняя практически не встречается, однако в целом архетип хорошо себя чувствует и в текущем виде.

Некоторые игроки попытались реализовать **Вороватого духа** в **Миракл Разбойнике на хрипах**. Попытка оказалась неудачной.

Колоды Разбойника

-  **Ренатал Разбойник на воровстве**
 -   **Гибрид Миракл Разбойник без гноллов**
-   **Эдвин Разбойник на хрипах с акулами**
-   **Спринт Разбойник на хрипах с акулами**
-  

[назад к выбору класса](#)



Рамп Дриуд возвращается на стезю **Парада планет**. Сборки с ним значительно лучше и могут оказать весомый вклад в эффективность архетип в будущем.

Выбор карт в колоду непрост. **Малфурион Пагубный** не впечатляет и только впустую занимает место в колоде. **Безумный герцог Теотар** значительно хуже в сборке с **Парадом планет**, поэтому от него легко можно отказаться. **Слаб** и **Король-лич** по сравнению с другими дорогостоящими картами.

И **Ползучая чума**, и **Тотальное заражение** отлично показывают себя. **Тотальное заражение** сталкивается с **Волшебной порослью** в порыве заполнить руку картами, поэтому одной копии заклинания за 10 должно быть достаточно. **Алекстраза** Хранительница Жизни выступает в качестве важного финишера в комбинации с **Бранном Бронзобородом**. **Назойливая чародейка** вносит огромный вклад в худшие матчы колоды. **Тюремщик** - лучшая карта в зеркальной встрече.

Колоды Друида

-  **Целестиал Рамп Дриуд**
 -   **Агро Дриуд**
-  

[назад к выбору класса](#)

ЧЕРНОКНИЖНИК

ОТК Чернокнижник вернулся на соревновательную сцену благодаря **Осквернению**. Большие надежды подают сборки, которые отказываются от таких дорогих карт, как **Королева Азшара** и **Наглый покупатель**, ради **Талантливого чародея**, который отлично комбинируется с **Осквернением** и **Гримуаром жертвоприношения**. В колоду можно взять и **Коррозионную гадюку** вместо **Лица тлена** ради зеркальных матч-апов и против **Миракл Разбойника**.

Колоды Чернокнижника

- **Денатрий Бесолок**



- **Курс Бесолок**



- **ОТК Чернокнижник**



[назад к выбору класса](#)

ЖРЕЦ

Биг Жрец плох и должен со временем исчезнуть. В остальном класс остался без изменений: **Нага Жрец** все так же невероятно силен, **Комбо Жрец** неплох и даже **Квест Жрец** занимает разумную нишу.

Карты Рыцарей Ледяного Трона не нашли себе места в привычных архетипах Андуина. Единственным исключением может быть **Астральная плеть**, которая хорошо смотрится в **Жреце на вепрях**. Она может выступать в качестве псевдо-пироманта для активации **Зиреллы**, **Клирика Североземья** и **Элвиннских вепрей**. Обратите внимание хотя бы на одну копию вместо **Быстрого исцеления**, как в сборке от Lunn. Если карта действительно так хороша, то пригодится и вторая копия.

Колоды Жреца

- **Квест Жрец**







- **Жрец на воровстве**



- **Нага Жрец**



- **Комбо Жрец**



- 
 -  **Жрец на вепрях**
 - 
 -  **Биг Жрец**
 - 

[назад к выбору класса](#)

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Нет новых карт - нет проблем! **Агро и Релик Охотники на демонов** чувствуют себя хорошо на всех рангах. Сборки остаются такими же, как в прошлом патче.

Колоды ДХ

- **Релик ДХ**
- 
 - **Агро ДХ с Глефой жуткого тюремщика**
- 

[назад к выбору класса](#)

МАГ

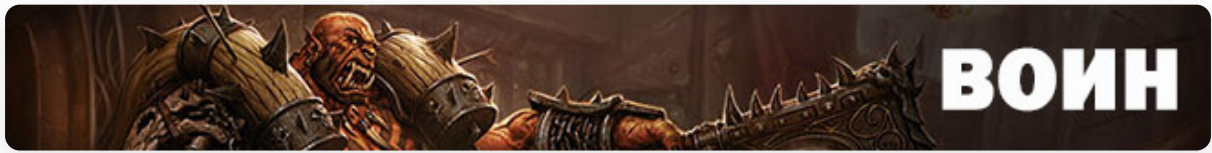
- Со сборкой **Скелет Мага** из 30 карт в ладдере вам будет спокойно. Избегайте вариаций с Принцем Ренаталом, поскольку он ухудшает матч-апы с Рамп Друидом и Разбойником на воровстве. Не берите **Сокрушительный взрыв** и **Коррозионную гадюку**, поскольку Паладин больше не популярен. **Ледяной лич Джайна** и набор элементалей - бесполезный нонсенс.

Колоды Мага

- **Ренатал Пинг Маг**
- 
 - **Пинг Мордреш Маг**
- 
 - **Биг Спелл Маг**
- 
 - **Ренатал Биг Спелл Маг**
- 
 - **Пинг Секрет Маг**



[назад к выбору класса](#)



- Оживленный берсерк - существенное пополнение в рядах **Воина на исступлении**. Сама колода отказывается от ряда 1-х дропов и становится лучше с такими тяжелыми картами, как **Мастер клинка Окани**, **Мастер клинка Самуро** и **Громмаш Адский Крик**.

ОТК Воин практически не встречается, но небольшая выборка результатов указывает на то, что архетип может вернуться в новом свете. Кузня душ отлично работает с **Топором всадника** и **Кузнечным молотом**.

Колоды Воина



Воин на исступлении



Воин на исступлении с Гальвангаром



[назад к выбору класса](#)



- **Контроль Паладин** уже не так популярен, но все еще неплох. В сборках никаких изменений.

Колоды Паладина

- **Денатрий Контроль Паладин**



- **Контроль Паладин с Тюремщиком**



Чистый Паладин



[назад к выбору класса](#)



Бист Охотник незаметно остается хорошей колодой на всех рангах, однако карты из Рыцарей Ледяного Трона пока что не принесли ему пользы. **Ловчий смерти Рексар**

появился во многих сборках, однако выглядит он достаточно ужасно. То же самое касается и Принца Келесета.

Колоды Охотника

- **Бист Охотник**

-



- **Тарантул Бист Охотник**

-



[назад к выбору класса](#)



Игроки попытались воскресить **Эволв Шамана** с помощью Провидца смерти Тралла. Похоже, что эксперимент не удался. Не удалась и попытка улучшить **Контроль Шамана** Подледной ловлей и парой новых мурлоков. Подледная ловля не такая уж хорошая карта даже в **Мурлок Шамане!**

В целом класс остался там же, где и был.

Колоды Шамана

- **Ренатал Контроль Шаман**

-

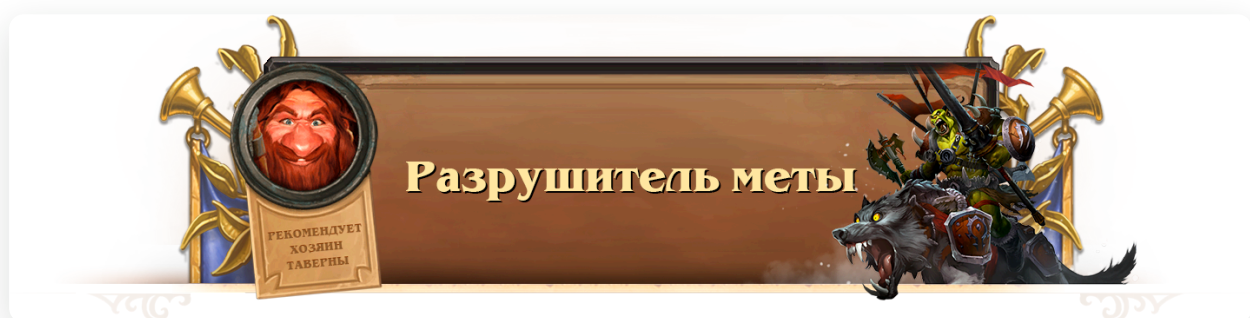


- **Мурлок Шаман**

-



[назад к выбору класса](#)



Ползучая чума, Тотальное заражение, Осквернение и Оживленный берсерк - вот те 4 карты из Рыцарей Ледяного Трона, которые оказали весомое влияние на Стандарт. **Астральная плеть** и Кузня душ также подают надежды в непопулярных колодах. Легендарные рыцари смерти из прошлого не идут ни в какое сравнение со своими аналогами из Альтеракской долины.

Хорошо, что культовый Рыцарь смерти уже готовится расставить все по своим местам.

А пока играйте **Нага Жрецом** - разрушителем меты, которым никто не хочет ее разрушать.

- **Нага Жрец**

-



Источник www.vicioussyndicate.com на языке оригинала