

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Обзор актуальной меты. Vicious Syndicate мета отчет №247

18.11.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Обзор актуальной меты. Vicious Syndicate мета отчет №247

СВОБОДНЫЙ
ПРОСМОТР СТАТЬИ



- **В связи с небольшим объемом перевода мета-отчет предоставляется в открытом доступе для всех!**

Подробно разберет текущую ситуацию в ладдере после того, как в Стандарте появилось 135 карт Рыцарей Ледяного Трона и одна новая карта предстоящего дополнения.

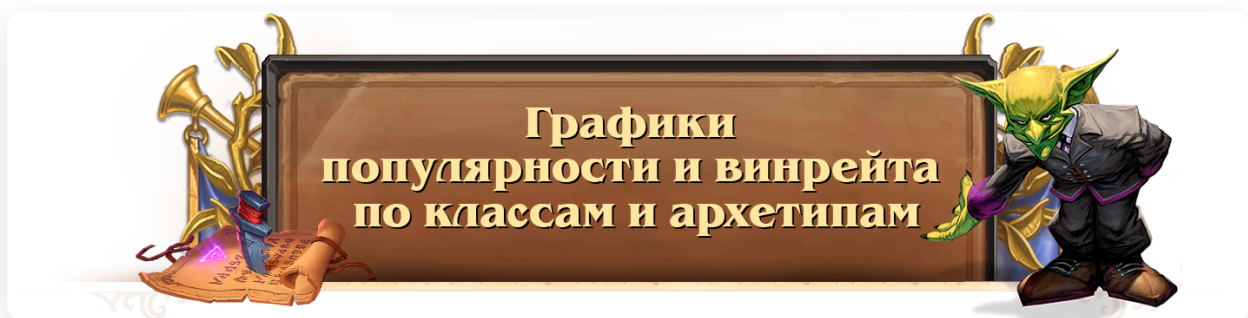
Вы найдете не только лучшие и многообещающие колоды, но и пока что непопулярные, но интересные архетипы. Как и всегда, мы обсудим общее положение дел в рейтинговом режиме: как распределены матч-апы, кто в лидерах и как с этими лидерами борются на разных рангах.

Всего проанализировано игр	635,000
Топ 1000 ранга Легенда	24,000

На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	55,000
Алмаз 1-4	94,000
Алмаз 10-5	120,000
Платина	96,000
Бронза/ Серебро / Золото	246,000

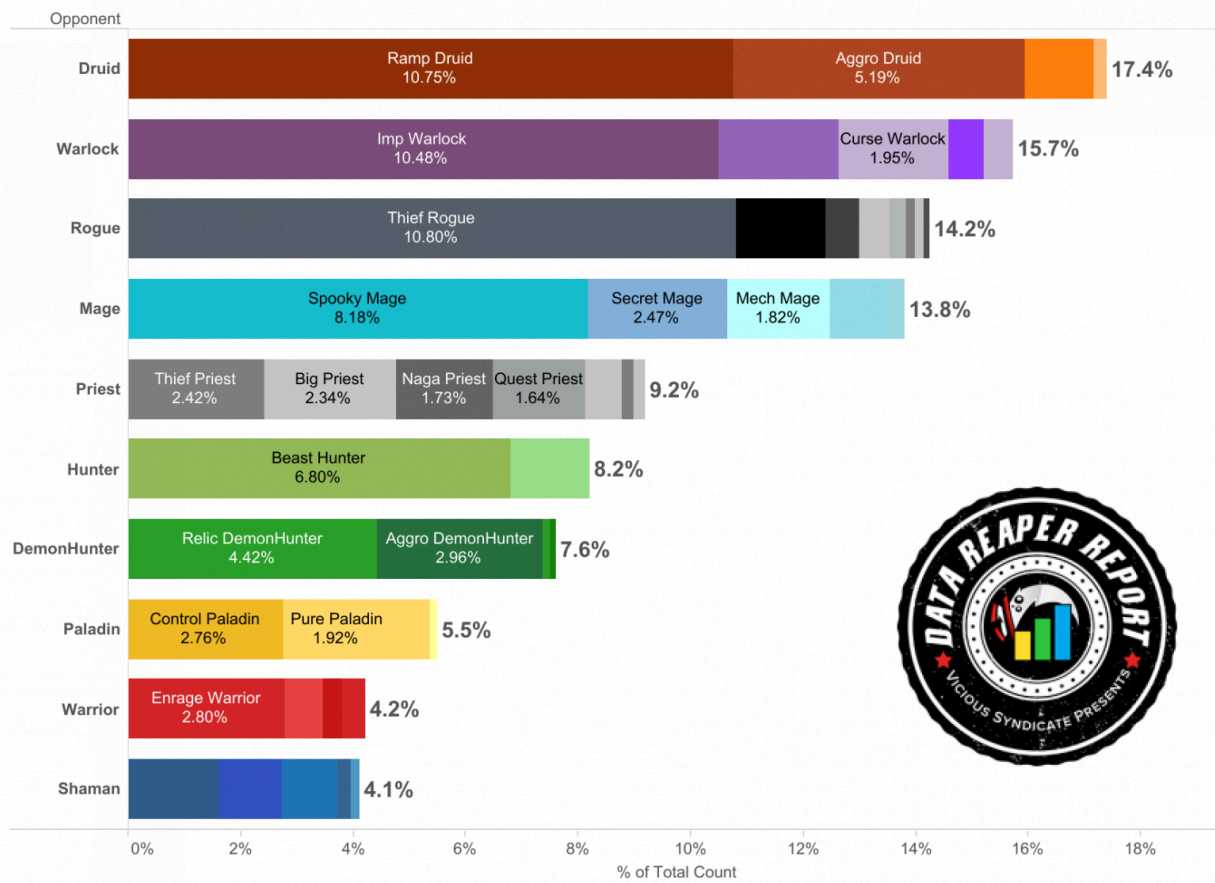
• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Возможные изменения баланса меты*
4. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
5. *Анализ силы архетипов*
6. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
7. *Разрушители меты*



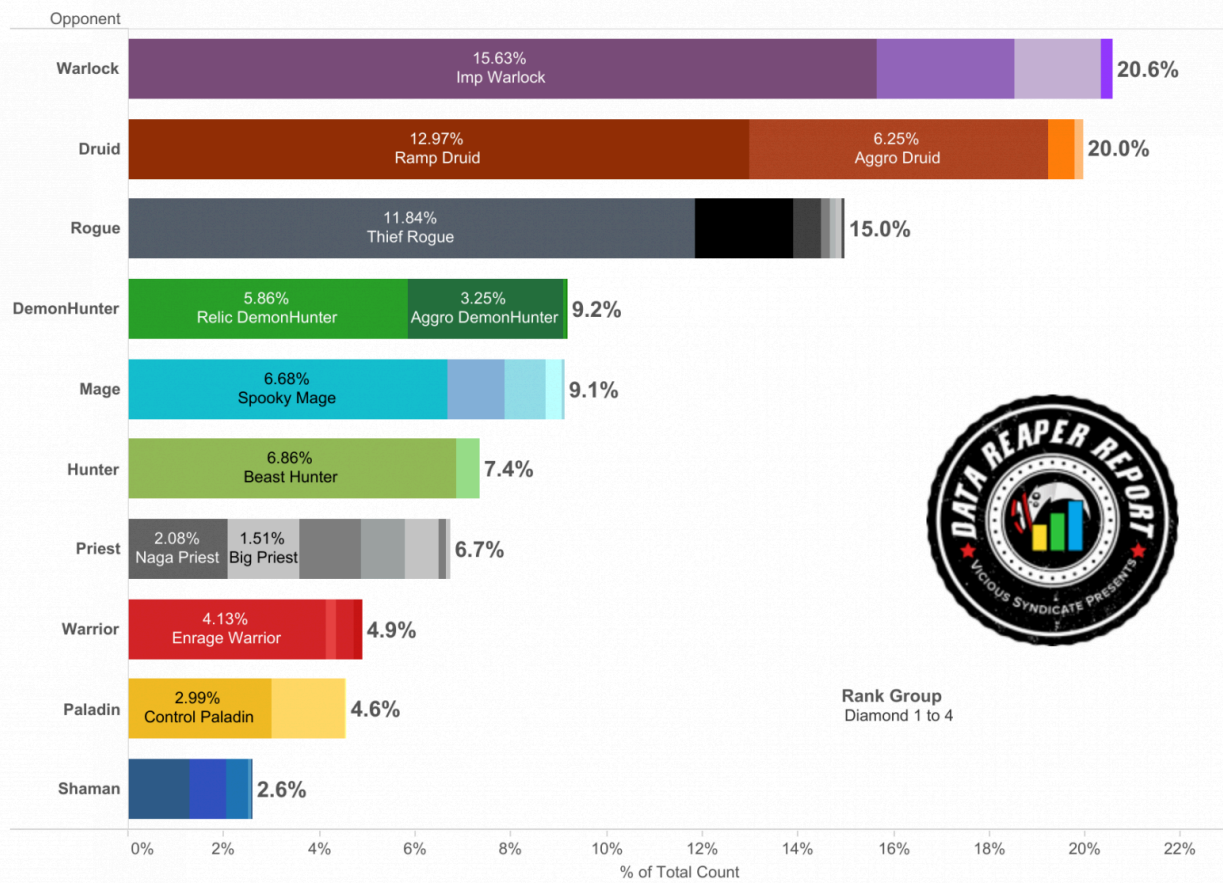
По всем рангам

vS Data Reaper # 247 (November 9 - 15, 2022) - All Ranks



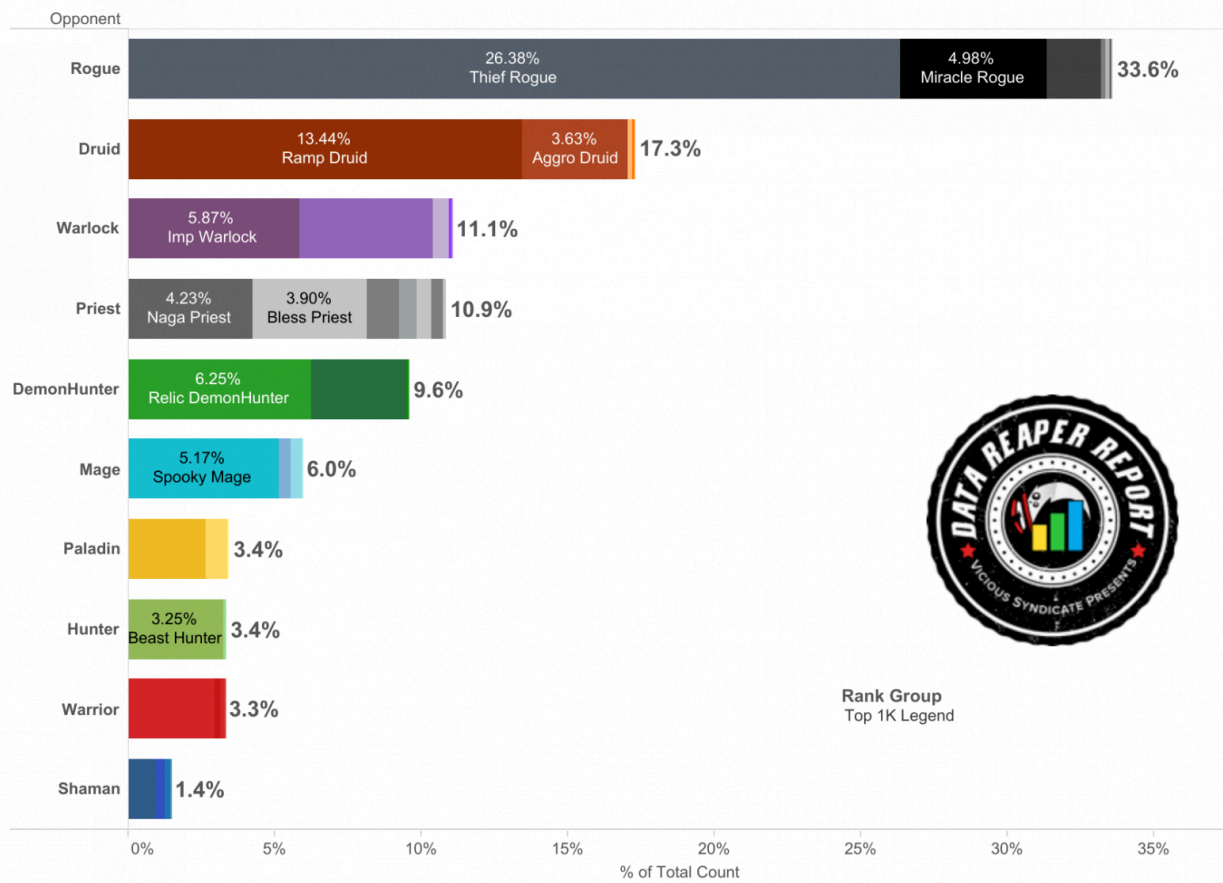
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 247 (November 9 - 15, 2022) - By Ranks



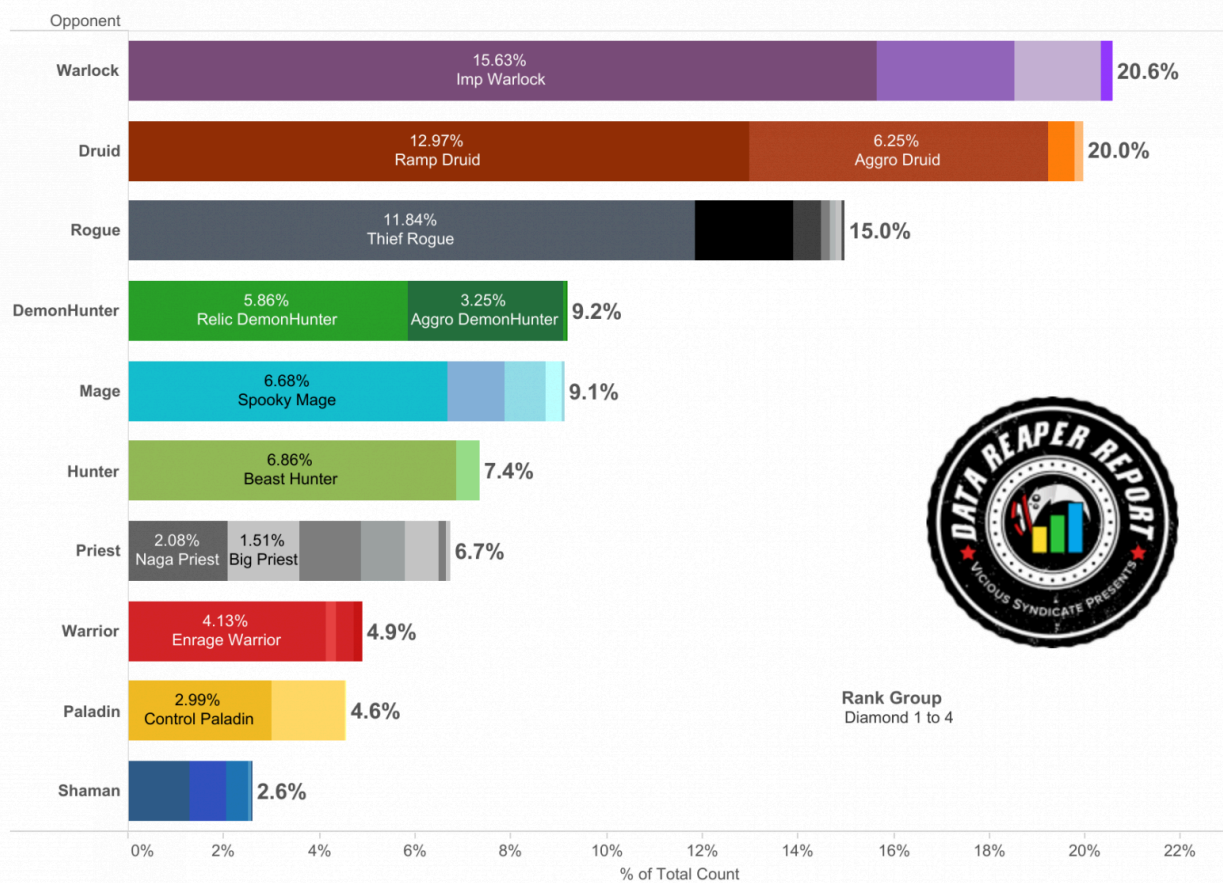
Топ 1000 ранга Легенда

vS Data Reaper # 247 (November 9 - 15, 2022) - By Ranks



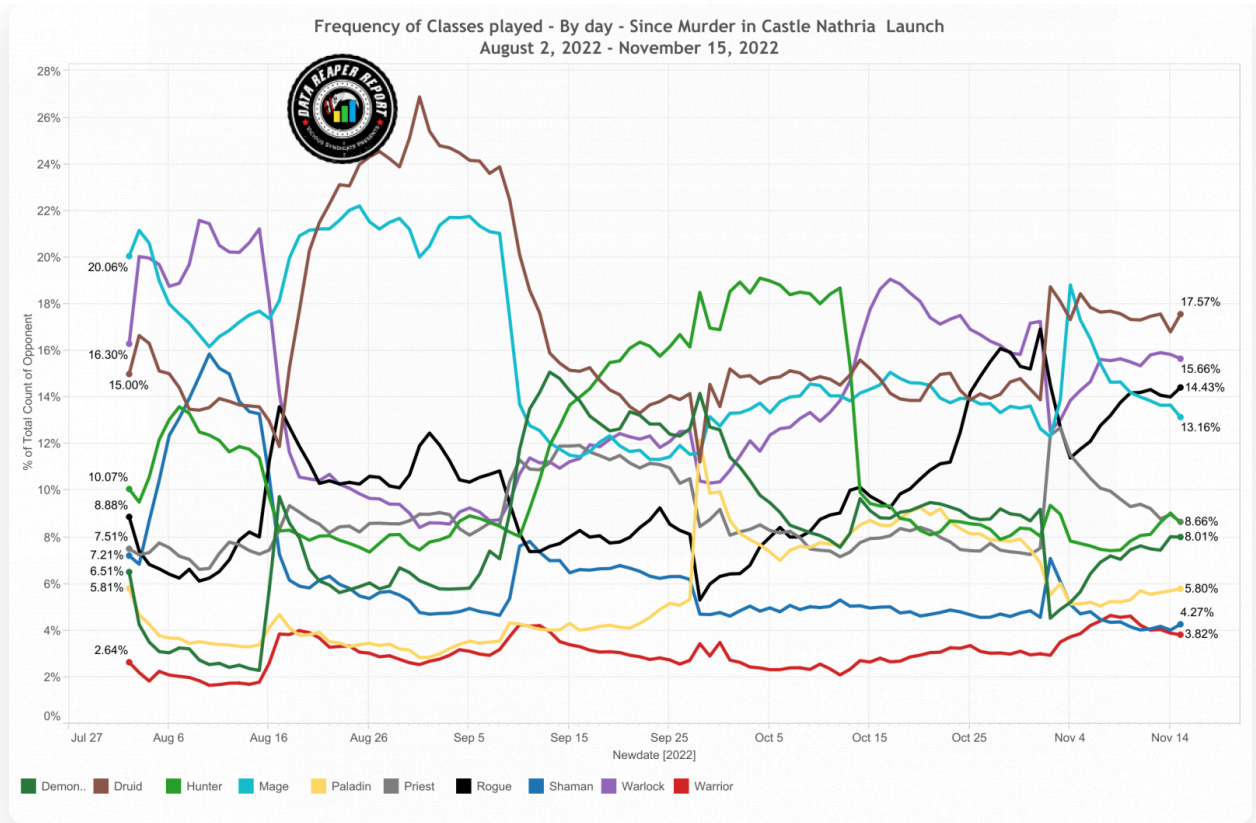
На ранге Легенда

vS Data Reaper # 247 (November 9 - 15, 2022) - By Ranks



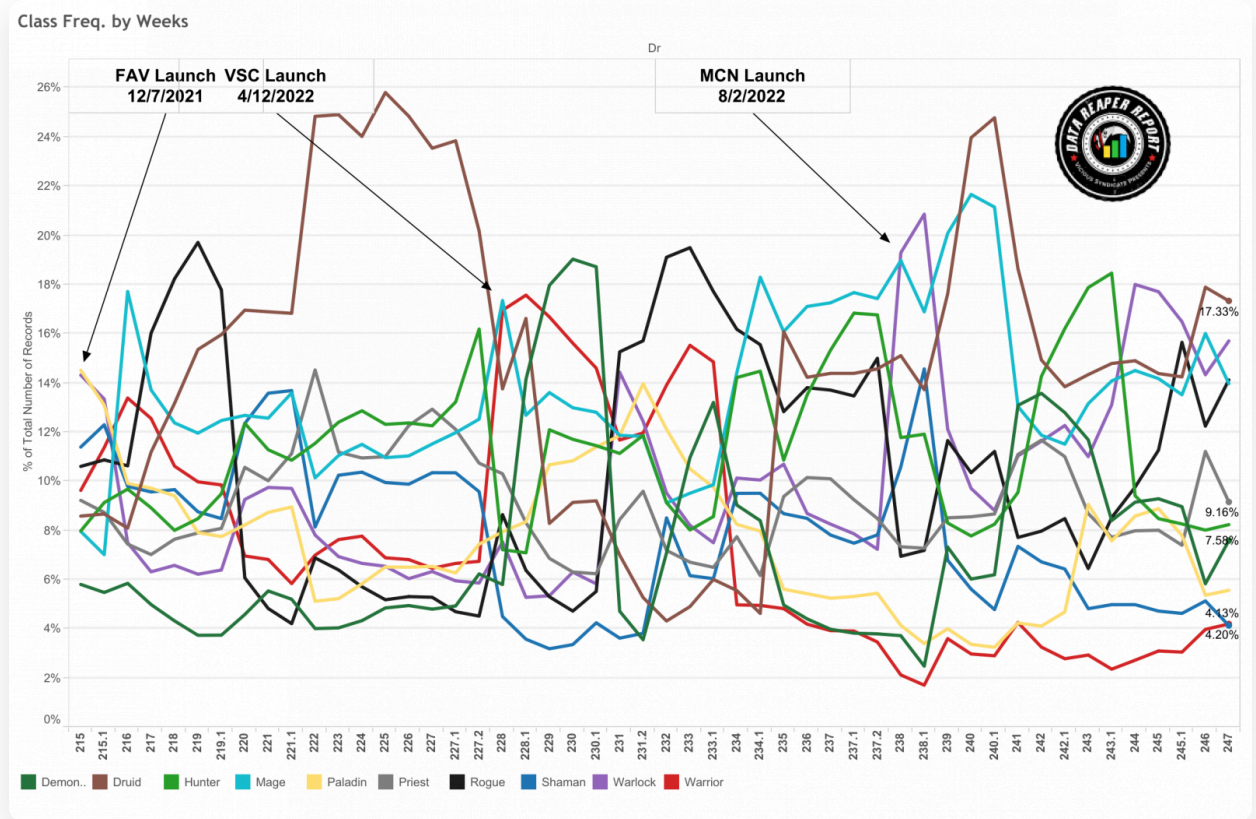
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Убийство в замке Нафрия

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течении календарного года

Популярность по неделям



Анализ популярности классов



Разбойник на воровстве добрался до 25% популярности в топе Легенды, а **Разбойник** в целом — до 35%. На других рангах ситуация далеко не такая радужная для Валиры. Почему в топе Легенды так любят Разбойника? — Об этом мы поговорим чуть ниже.



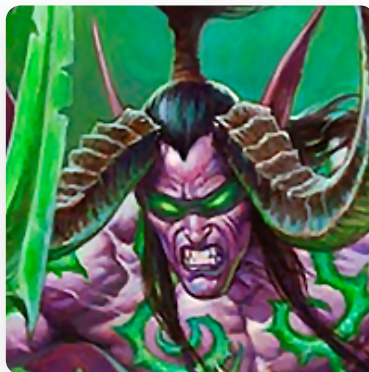
Рамп Друид встречается на всех рангах примерно с одинаковой частотой: его берут 10-15% игроков. Ближе к нему подбирается только Агро Друид на Алмазе.



Курс Бесолок — часто главная преграда на пути игроков в Легенду. Дека доказала свою эффективность на всех рангах, за исключением самого высокого. В топе Легенды **Чернокнижник** всё еще неплох, но теряет и в винрейте, и в популярности. Зато там часто встречается ОТК Чернокнижник.



Нага и **Комбо Жрецы** — две самые успешные колоды в топе Легенды на этой неделе. Но играют ими лишь 4% участников ладдера. Все скромно и на Алмазе 5, и ниже, зато там намного чаще встречаются не такие успешные **Биг Жрец**, **Квест Жрец** и **Жрец на воровстве**.



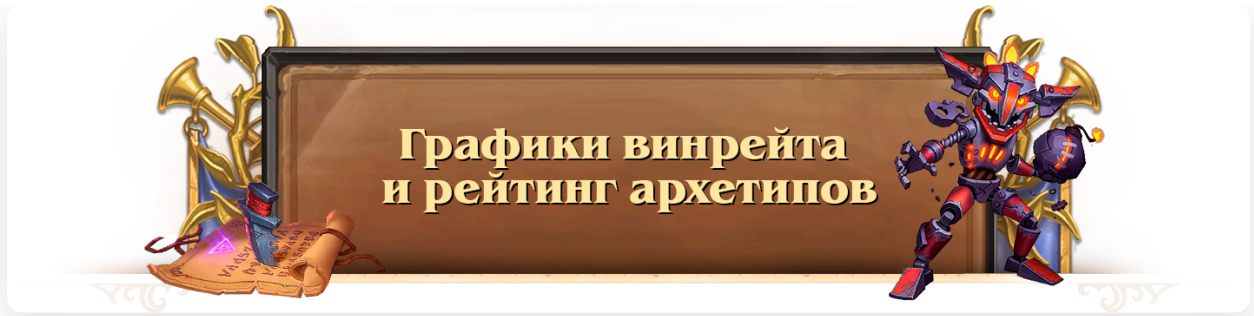
Охотник на демонов в стабильном и надежном положении. **Релик ДХ** хочет встретить Разбойников и Рамп Друидов, а от агро колод держится как можно дальше. Хорошо проявляет себя и **Агро ДХ**.



Маг играет преимущественно сборками со скелетами и/или Мордрешем Огненный Глаз. В этой мете сильнее билды с 30 картами. Совсем незаметны Биг Спелл Маг и Секрет Маг.



Биг Бист Охотник относительно популярен и результативен. **Воин на иступлении** и **Контроль Паладин** оказывают не так много влияния на ладдер, как хотелось бы. Игроки забыли о **Контроль Шамане** — класс близок к исчезновению.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

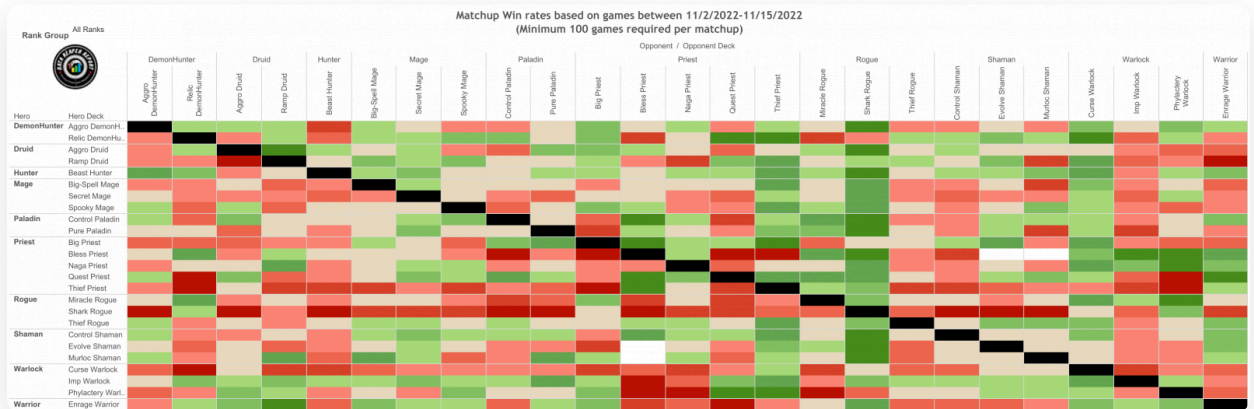


Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

Diamond 1 to 4							Diamond 5 to 10							
vS Power Rankings DR # 247							vS Power Rankings DR # 247							
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	
Tier 1	Imp Warlock	54.53	0.61	100.0	100.0	100.0	Tier 1	Imp Warlock	55.70	-0.81	100.0	84.1	92.0	
	Naga Priest	54.17	-0.74	96.0	13.3	54.7		Naga Priest	54.02	-0.77	85.3	11.4	48.3	
	Bless Priest	53.61	-0.08	89.8	4.4	47.1		Beast Hunter	53.29	0.78	78.8	51.2	65.0	
	Enrage Warrior	52.93	-1.03	82.3	26.4	54.3		Aggro Druid	53.14	-1.06	77.6	39.0	58.3	
	Aggro Druid	52.58	-0.77	78.5	40.0	59.2		Enrage Warrior	53.10	-1.08	77.2	22.9	50.0	
	Beast Hunter	52.51	0.93	77.6	43.9	60.8		Relic DemonHunter	52.59	-1.12	72.7	40.5	56.6	
Tier 2	Miracle Rogue	50.66	-1.07	57.3	13.2	35.2	Tier 2	Bless Priest	51.73	0.41	65.2	3.8	34.5	
	Aggro DemonHunter	50.59	-0.88	56.5	20.8	38.6		Control Shaman	51.23	-0.33	60.8	13.4	37.1	
	Relic DemonHunter	50.57	-0.49	56.3	37.5	46.9		Thief Rogue	51.13	-0.38	59.9	83.4	71.6	
	Thief Rogue	50.43	-0.02	54.8	75.8	65.3		Control Paladin	50.65	-0.03	55.7	23.6	39.7	
	Control Paladin	50.38	-0.12	54.1	19.1	36.6		Aggro DemonHunter	50.54	-0.54	54.8	20.7	37.7	
	Control Shaman	50.36	-0.09	54.0	8.3	31.1		Phyflactery Warlock	50.47	-0.53	54.1	19.0	36.6	
Phyflactery Warlock	50.12	0.04	51.4	18.5	34.9	Miracle Rogue	50.29	-0.92	52.6	11.5	32.0			
Tier 3	Murloc Shaman	49.59	-0.94	45.5	4.9	25.2	Tier 3	Murloc Shaman	50.14	-1.20	51.2	7.2	29.2	
	Spooky Mage	48.85	0.30	37.3	42.7	40.0		Ramp Druid	50.01	-0.79	50.1	100.0	75.1	
	Big-Spell Mage	48.40	1.16	32.4	5.6	19.0		Tier 3	Spooky Mage	49.66	-0.05	47.0	64.0	55.5
	Quest Priest	48.38	-1.08	32.2	5.9	19.0			Big-Spell Mage	49.28	0.81	43.7	8.7	26.2
Ramp Druid	47.81	0.08	25.9	83.0	54.4	Quest Priest	48.93		-1.19	40.6	12.4	26.5		
Secret Mage	47.10	0.58	18.0	7.5	12.8	Pure Paladin	47.56		0.49	28.6	13.1	20.8		
Tier 4	Pure Paladin	46.62	0.83	12.7	8.4	10.6	Tier 4	Secret Mage	47.55	0.50	28.5	13.6	21.1	
	Big Priest	46.06	0.60	6.6	9.6	8.1		Big Priest	47.48	-1.03	27.9	21.4	24.6	
	Evolve Shaman	45.83	-0.50	4.1	2.9	3.5		Evolve Shaman	46.39	-0.58	18.4	7.8	13.1	
	Thief Priest	39.66	0.32	-64.1	8.2	-27.9		Curse Warlock	40.06	-0.07	-37.2	16.9	-10.1	
	Curse Warlock	39.47	-0.07	-66.1	9.8	-28.1		Shark Rogue	38.73	-1.16	-48.9	5.5	-21.7	
Shark Rogue	38.61	-1.02	-75.6	3.8	-35.9	Thief Priest	38.66	0.30	-49.5	18.1	-15.7			



vS Power Rankings DR # 247

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Naga Priest	52.62	-1.92	100.0	16.1	58.0
	Bless Priest	52.36	-0.78	95.0	14.8	54.9
Tier 2	Thief Rogue	51.56	-0.24	79.7	100.0	89.9
	Miracle Rogue	51.19	-0.38	72.7	18.9	45.8
	Beast Hunter	51.02	-0.80	69.4	12.3	40.9
	Control Paladin	50.95	-0.46	68.0	10.1	39.1
	Relic DemonHunter	50.81	-0.97	65.5	23.7	44.6
	Control Shaman	50.60	-0.13	61.4	3.7	32.5
	Aggro DemonHunter	50.55	-1.26	60.5	12.4	36.5
	Enrage Warrior	50.52	-0.26	59.8	9.6	34.7
	Aggro Druid	50.41	-1.53	57.8	13.8	35.8
	Imp Warlock	50.25	-0.07	54.7	22.3	38.5
Phylactery Warlock	50.17	0.97	53.2	17.1	35.2	
Tier 3	Spooky Mage	49.83	-0.04	46.8	19.6	33.2
	Ramp Druid	49.79	0.44	45.9	51.0	48.4
	Murloc Shaman	49.46	1.11	39.7	1.0	20.4
	Quest Priest	49.41	-0.65	38.7	2.2	20.4
	Big-Spell Mage	47.13	1.08	-4.7	1.4	-1.6
Tier 4	Secret Mage	46.43	0.44	-18.0	1.4	-8.3
	Big Priest	46.31	2.72	-20.3	1.9	-9.2
	Pure Paladin	45.80	-2.79	-30.1	2.5	-13.8
	Evolve Shaman	45.42	-0.93	-37.3	0.7	-18.3
	Shark Rogue	45.10	-2.09	-43.3	7.0	-18.2
	Thief Priest	44.17	0.34	-61.0	4.3	-28.4
	Curse Warlock	39.50	-0.35	-150.1	2.1	-74.0



vS Power Rankings DR # 247

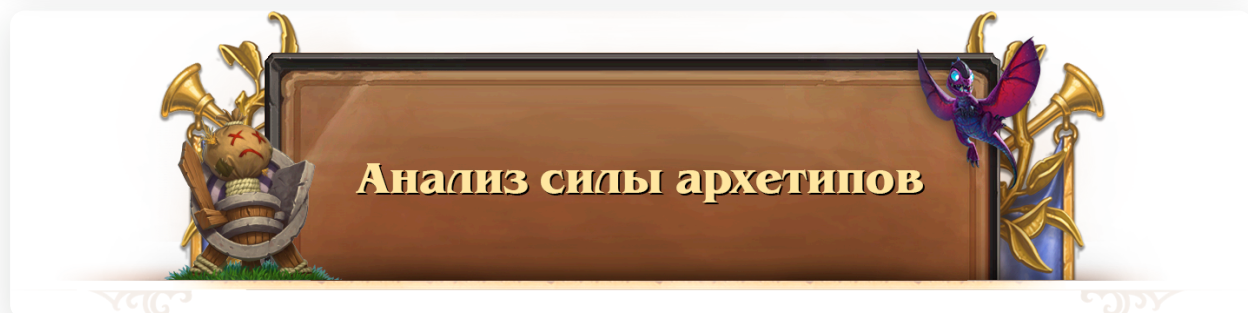
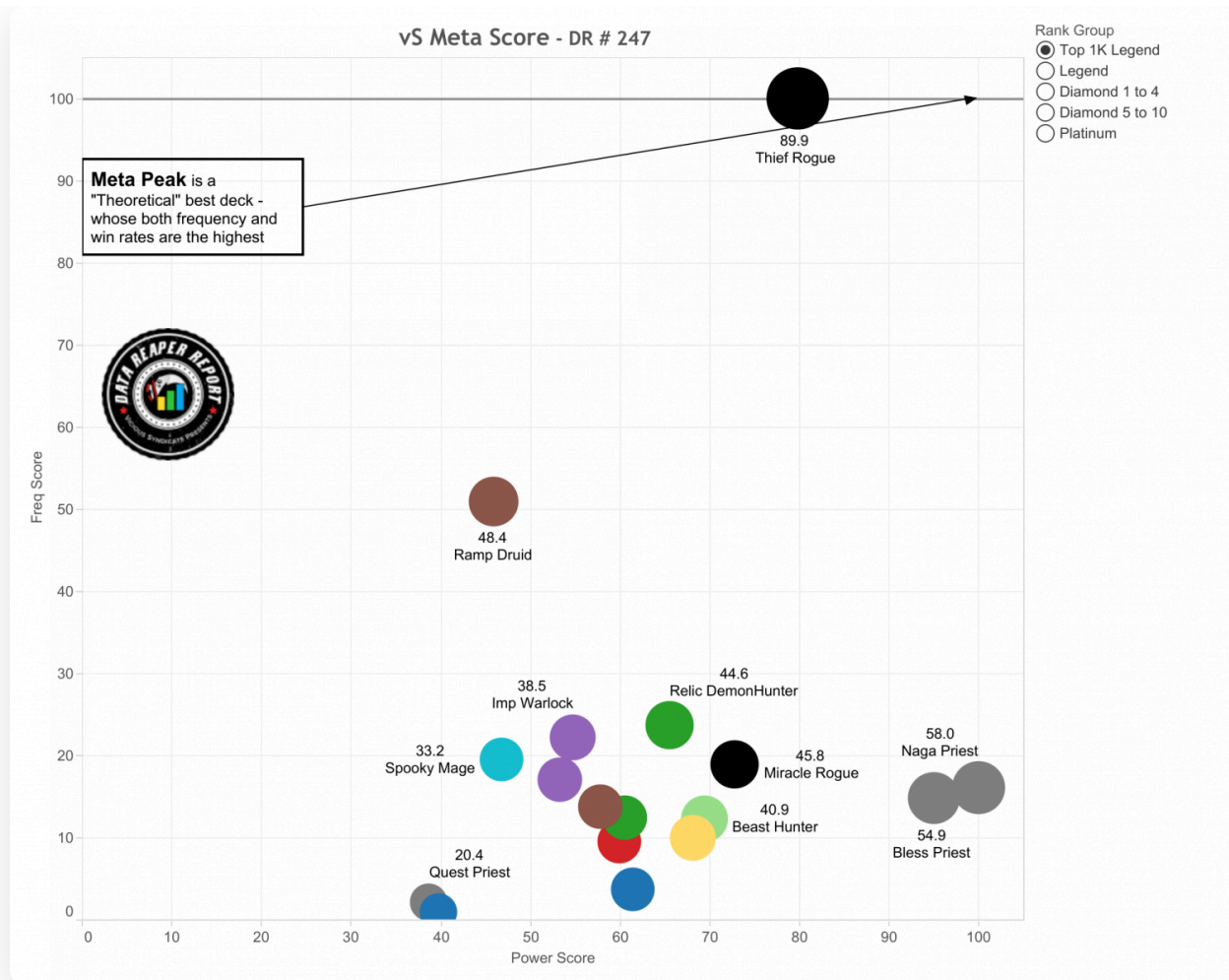
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Naga Priest	53.92	-1.05	100.0	12.5	56.2
	Bless Priest	53.35	0.06	92.7	7.5	50.1
	Imp Warlock	52.94	-0.27	87.4	65.3	76.4
Tier 2	Enrage Warrior	52.31	-0.94	79.4	20.5	50.0
	Beast Hunter	51.91	-0.24	74.3	28.9	51.6
	Aggro Druid	51.70	-1.53	71.7	21.9	46.8
	Relic DemonHunter	51.06	-0.99	63.5	34.9	49.2
	Control Shaman	50.90	-0.36	61.5	6.4	33.9
	Miracle Rogue	50.72	-1.01	59.1	19.2	39.2
	Aggro DemonHunter	50.65	-1.08	58.3	18.3	38.3
	Phylactery Warlock	50.64	0.99	58.2	19.2	38.7
	Thief Rogue	50.64	-0.20	58.1	100.0	79.1
	Control Paladin	50.41	-0.26	55.2	13.9	34.6
Tier 3	Murloc Shaman	49.66	0.03	45.6	1.8	23.7
	Ramp Druid	49.16	-0.29	39.3	80.3	59.8
	Spooky Mage	48.92	0.36	36.2	32.8	34.5
	Quest Priest	48.36	-1.10	29.1	4.4	16.7
	Big-Spell Mage	47.77	1.15	21.5	3.1	12.3
Tier 4	Secret Mage	46.73	0.44	8.3	4.5	6.4
	Big Priest	46.57	1.24	6.3	5.4	5.8
	Pure Paladin	46.19	-1.38	1.4	6.0	3.7
	Evolve Shaman	45.66	-0.44	-5.3	2.0	-1.6
	Shark Rogue	42.17	-0.94	-49.7	5.9	-21.9
	Thief Priest	40.92	0.18	-65.7	9.5	-28.1
	Curse Warlock	39.37	-0.12	-85.4	8.2	-38.6

Диаграмма Meta Score

vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.

Топ 1000 ранга Легенда



За неделю не произошло драматичных изменений в силе колод — картина похожа на ту, что мы наблюдали в **прошлом мета-отчете**. Общая тенденция — плохие колоды и сборки становятся менее популярными, в результате в ладдере всё чаще друг с другом встречаются только лучшие деки. И это приводит к общему приближению винрейта колод к 50%.

Курс Бесолок доминирует в ладдере до Легенды. В Легенде инициативу перехватывают Нага Жрец и Комбо Жрец. Тем не менее мало кто ими играет, несмотря на хороший винрейт. Вместо этого люди обращаются к не таким эффективным декам. Далее несколько причин, **почему Нага и Комбо Жрец так не приглянулись игрокам**:

Геймплей **Нага** и **Комбо Жрецов** не нравится большинству игроков. И это уже давняя тенденция. Кажется, что проигрывать Жрецом намного неприятнее, чем другими деками: вы теряете стол и, как следствие, какой-либо контроль над игровой ситуацией.

- Обеими колодами сложно играть. Мало кто с первых же игр сможет раскрыть потенциал Жрецов на максимум и показывать высокий винрейт. Добавьте сюда и стресс от поражений, речь о котором шла выше.

И у Нага Жреца, и у Комбо Жреца достаточно полярные матч-апы. Значит, одних они без проблем переигрывают, а другим проигрывают почти без шансов. Это особенно заметно в случае с Комбо Жрецом.

- Обе деки не так хорошо справляются с Разбойником на воровстве. Да, Жрецы справляются с Друидом, Чернокнижником и ДХ, но психологически сложно постоянно проигрывать самому популярному классу — Разбойнику.

Для контраста давайте посмотрим, почему менее результативный Разбойник на воровстве стал таким популярным:

Геймплей Разбойника на воровстве вариативный и не однообразный. Вы можете победить целым рядом способов, в том числе с помощью рандомной генерации. Джекпот — как игровой автомат в реальной жизни. Это источник дофамина и связанных с азартными играми ощущениями. А еще у Разбойника есть Жуткая могильщика, которая дает игроку ощущение контроля над противником и ситуацией.

Матч-апы Разбойника на воровстве хорошо сбалансированы и не так полярны. У архетипа нет контрколоды, которая бы без шансов выносила Рогу. В худшем случае вы получите цифры вроде 45% к 55% (матч-апы с Рамп Друидом, Релик ДХ и ОТК Локом). Получается, что у Разбойника есть шанс победить в любом поединке, особенно с помощью рандома. Такие колоды нравятся игрокам, потому что дают всё то же ощущение контроля над игровой ситуацией. Ваши действия что-то значат и могут привести к победе.

Разбойник редко проигрывает совсем без шансов. Вы редко окажетесь в ситуации, когда вас сходу вынесут вперед ногами. Каждое поражение приходит с ощущением "еще бы чуть-чуть и я потащил" или "не повезло с рандомом, но я всё равно молодец".

Пусть Разбойник на воровстве не так хорош, как Нага Жрец или Комбо Жрец, это все еще вторая по силе дека в топе Легенды. Хотя на других рангах цифры не такие обнадеживающие.

Разбойник — исторически один из самых популярных и любимых классов в Hearthstone.





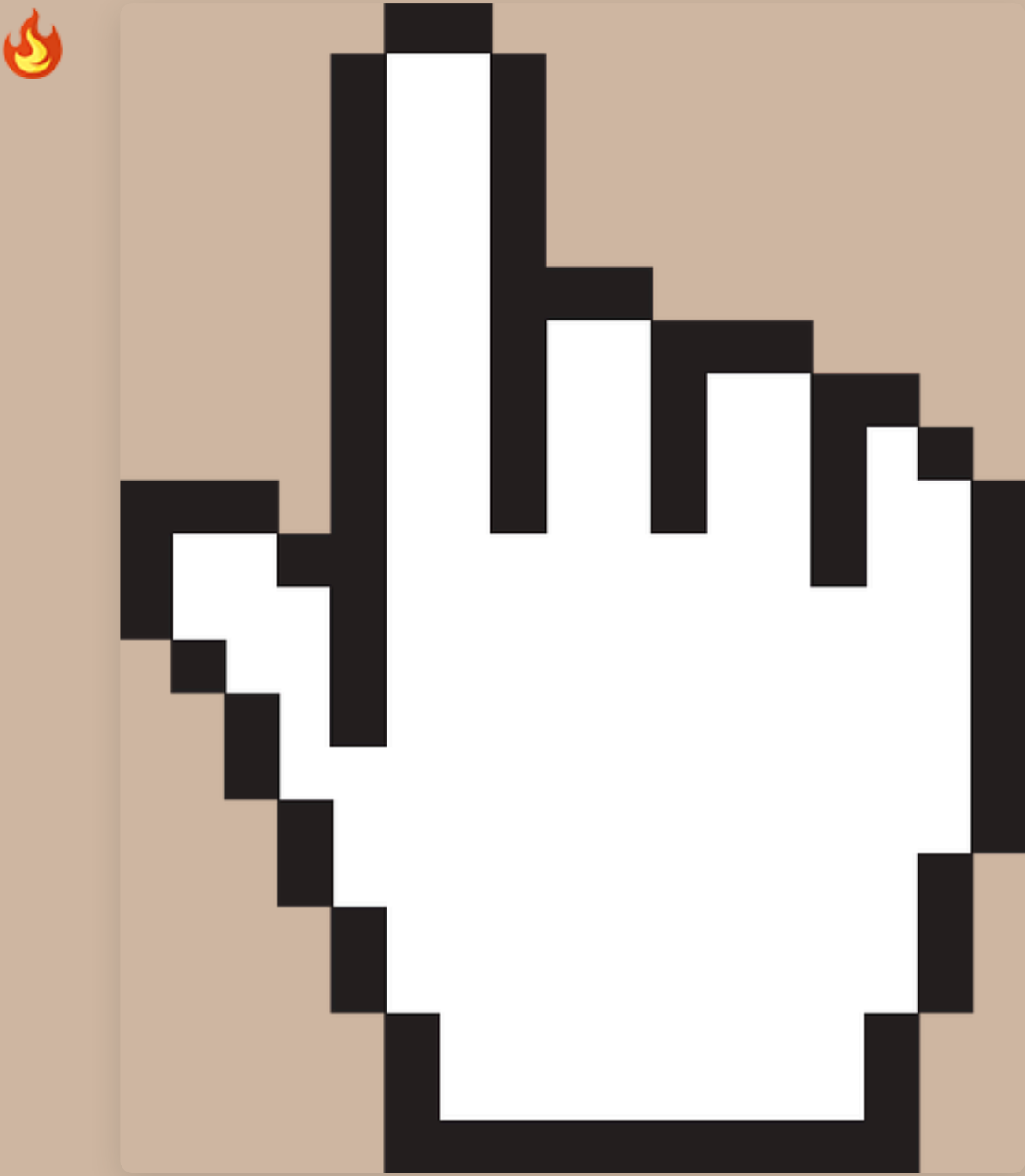
Учитывая всё вышесказанное, отметим и то, что всё это работает в первую очередь в топе Легенды. В целом в ладдере достаточно стабильная и сбалансированная ситуация. Мета сейчас соревновательная и разнообразная: у каждого класса есть хотя бы одна рабочая колода. Шаман, Паладин и Воин могут показаться аутсайдерами, но и у них дела идут своим чередом. Переживать за эту тройку не стоит.

Сейчас хорошее время для того, чтобы играть в Стандартном режиме. Есть и предвкушение чего-то нового и необычного с выходом следующего дополнения и Рыцаря смерти.

Что касается развития классов на этой неделе — сказать тут особо нечего. Кажется, еще на прошлой неделе мы нашли оптимальные колоды для игры. Отметим разве что классического Рамп Друида без [Парада планет](#) и [Тюремщика](#). Колода показывает достойный винрейт и заслуживает место наравне с Целестиал Друидом.









- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.

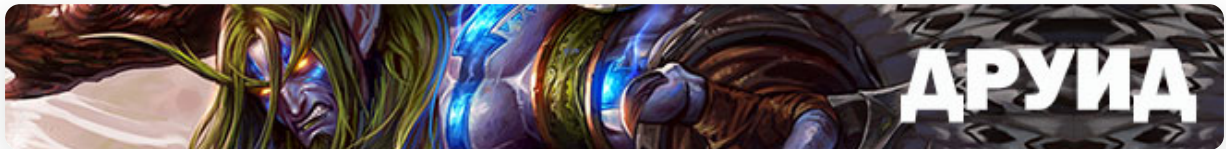











Колоды Разбойника

- **Ренатал Разбойник на воровсте**
-  →  • **Гибрид Миракл Разбойник без гноллов**
-  →  • **Эдвин Разбойник на хрипах с акулами**
-  →  • **Спринт Разбойник на хрипах с акулами**
-  → 

[назад к выбору класса](#)









Колоды Друида

- **Целестиал Рамп Друид**
-  →  •  • **Рамп Друид**
-  →  • **Агро Друид**
-  → 

[назад к выбору класса](#)



Колоды Чернокнижника

- **Денатрий Бесолок**
-  →  • **Курс Бесолок**
-  →  • **ОТК Чернокнижник**
-  → 

[назад к выбору класса](#)



Колоды Жреца

- **Квест Жрец**

-



- **Жрец на воровстве**

-



- **Нага Жрец**

-



- **Комбо Жрец**

-



- **Жрец на вепрях**

-



- **Биг Жрец**

-



[назад к выбору класса](#)



Колоды ДХ

- **Релик ДХ**

-



- **Агро ДХ с Глефой жуткого тюремщика**

-



[назад к выбору класса](#)



- Колоды Мага

- **Ренатал Пинг Маг**

-





- **Пинг Мордреш Маг**

-  **Биг Спелл Маг**
-  **Ренатал Биг Спелл Маг**
-  **Пинг Секрет Маг**
- 

[назад к выбору класса](#)






Колоды Воина

- **Воин на исступлении**
-  **Воин на исступлении с Гальвангаром**
- 

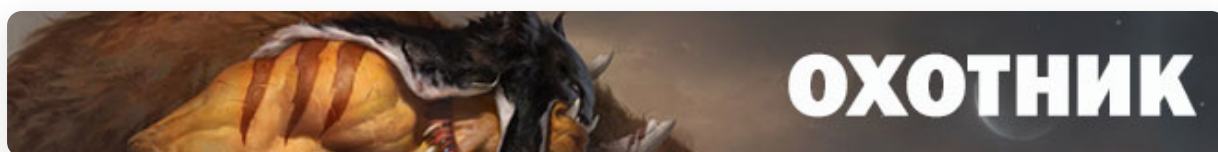
[назад к выбору класса](#)



Колоды Паладина

- **Денатрий Контроль Паладин**
-  **Контроль Паладин с Тюремщиком**
-  **Чистый Паладин**
- 

[назад к выбору класса](#)



Колоды Охотника

- **Бист Охотник**
- 

- **Тарантул Бист Охотник**



[назад к выбору класса](#)



Колоды Шамана

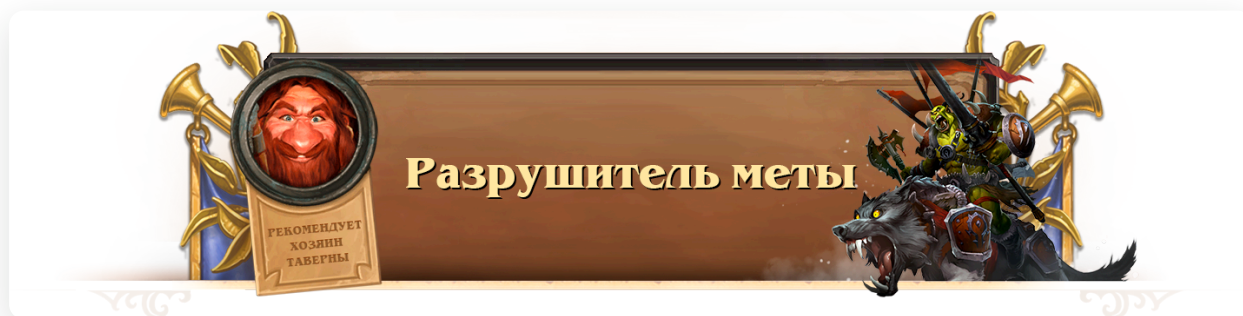
- **Ренатал Контроль Шаман**



- **Мурлок Шаман**



[назад к выбору класса](#)



- **Релик ДХ**



- **Целестиал Рамп Друид**



- **Рамп Друид**



- **ОТК Чернокнижник**



Источник www.vicioussyndicate.com на языке оригинала