

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Господство Рыцаря смерти в Наксрамасе. Vicious Syndicate мета отчет №256

24.02.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Господство Рыцаря смерти в Наксрамасе. Vicious Syndicate мета отчет №256

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем текущую мету Стандарта с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

<b>Всего проанализированных игр</b>	1,090,000
Топ 1000 ранга Легенда	46,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	178,000
Алмаз 1-4	171,000
Алмаз 10-5	197,000

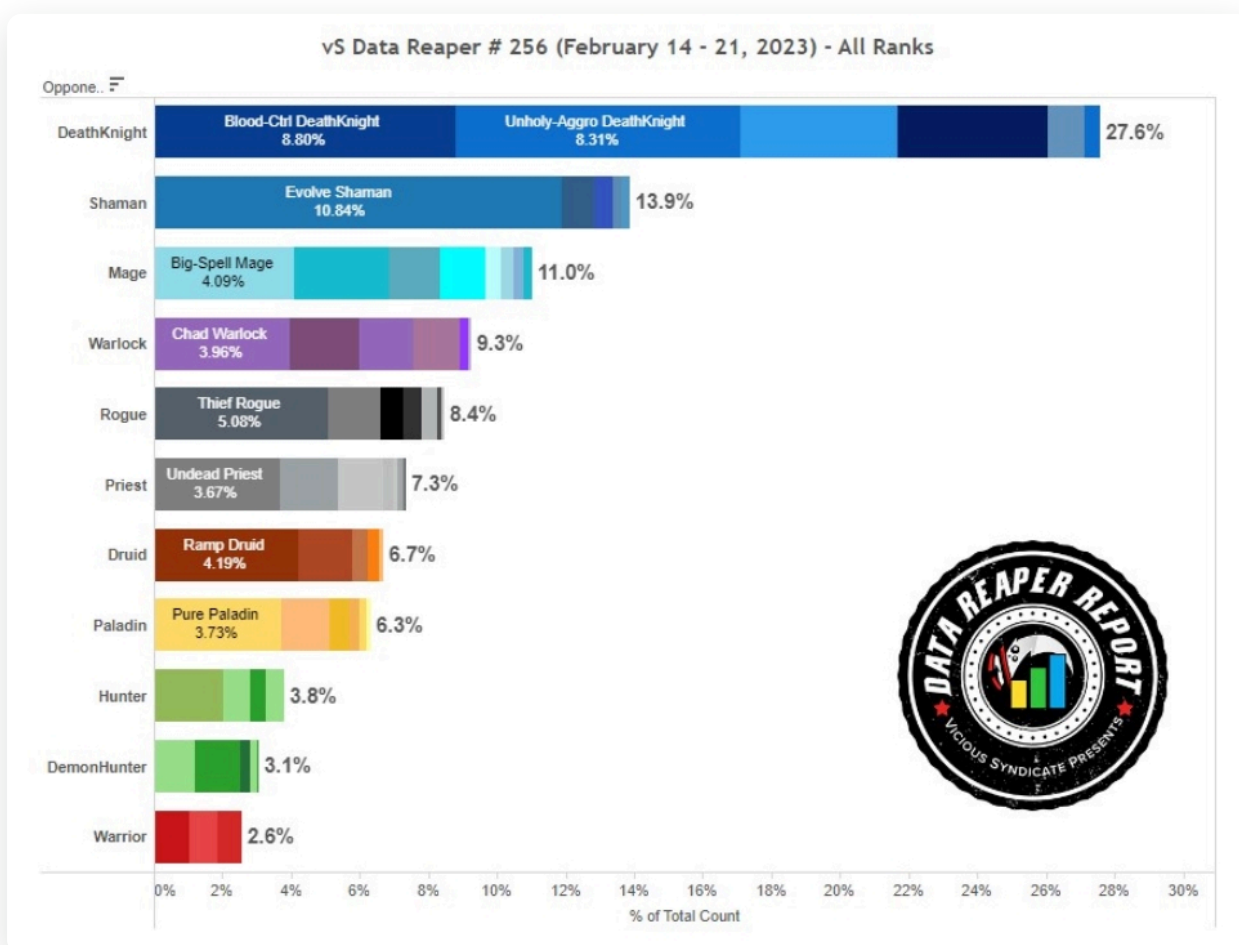
Платина	166,000
Бронза/ Серебро / Золото	332,000

• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



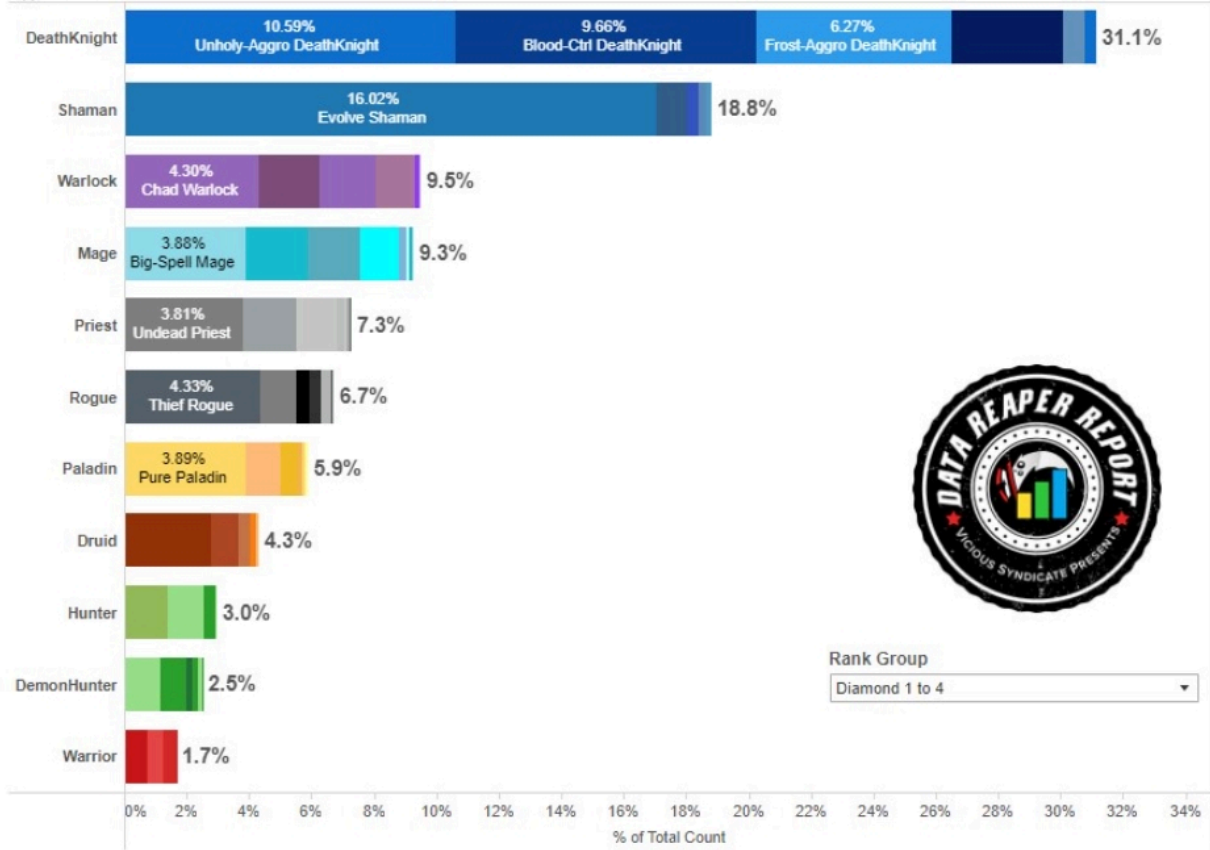
По всем рангам



В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

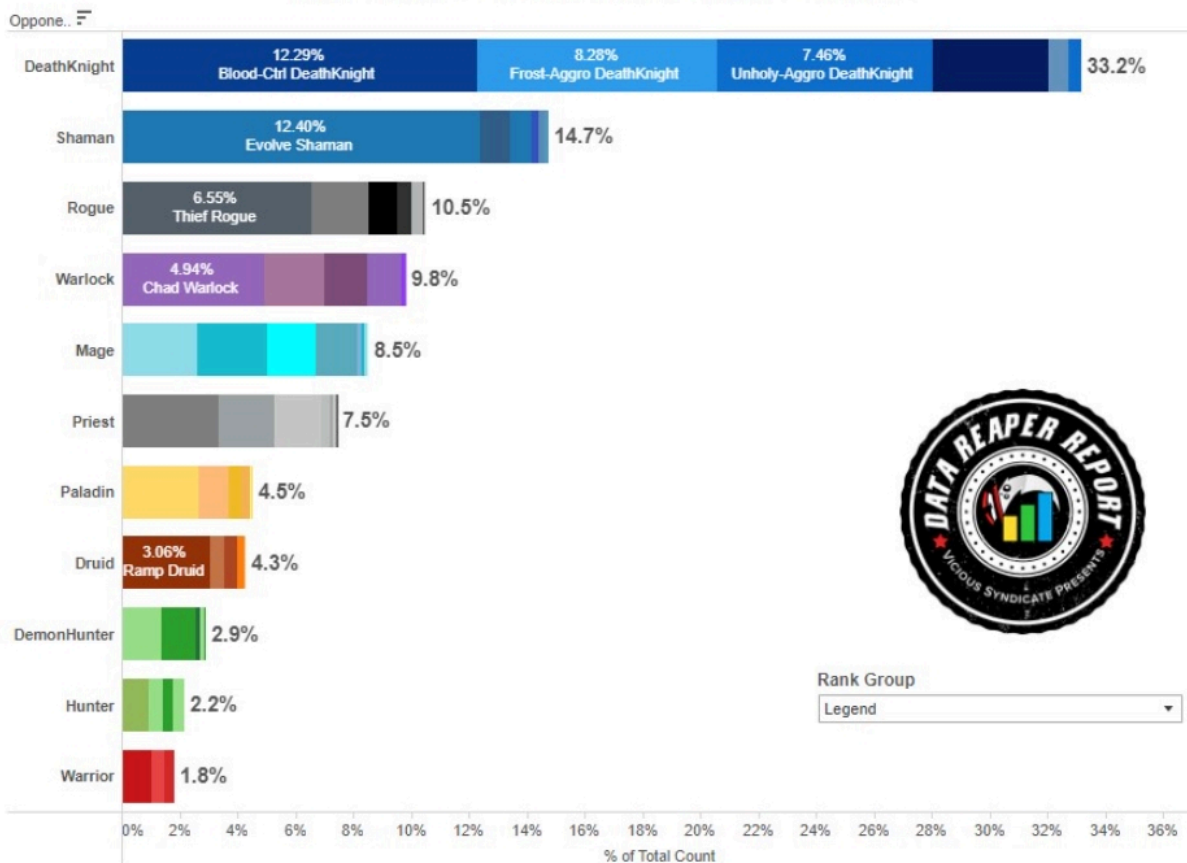
vs Data Reaper # 256 (February 14 - 21, 2023) - By Ranks

Oppone..



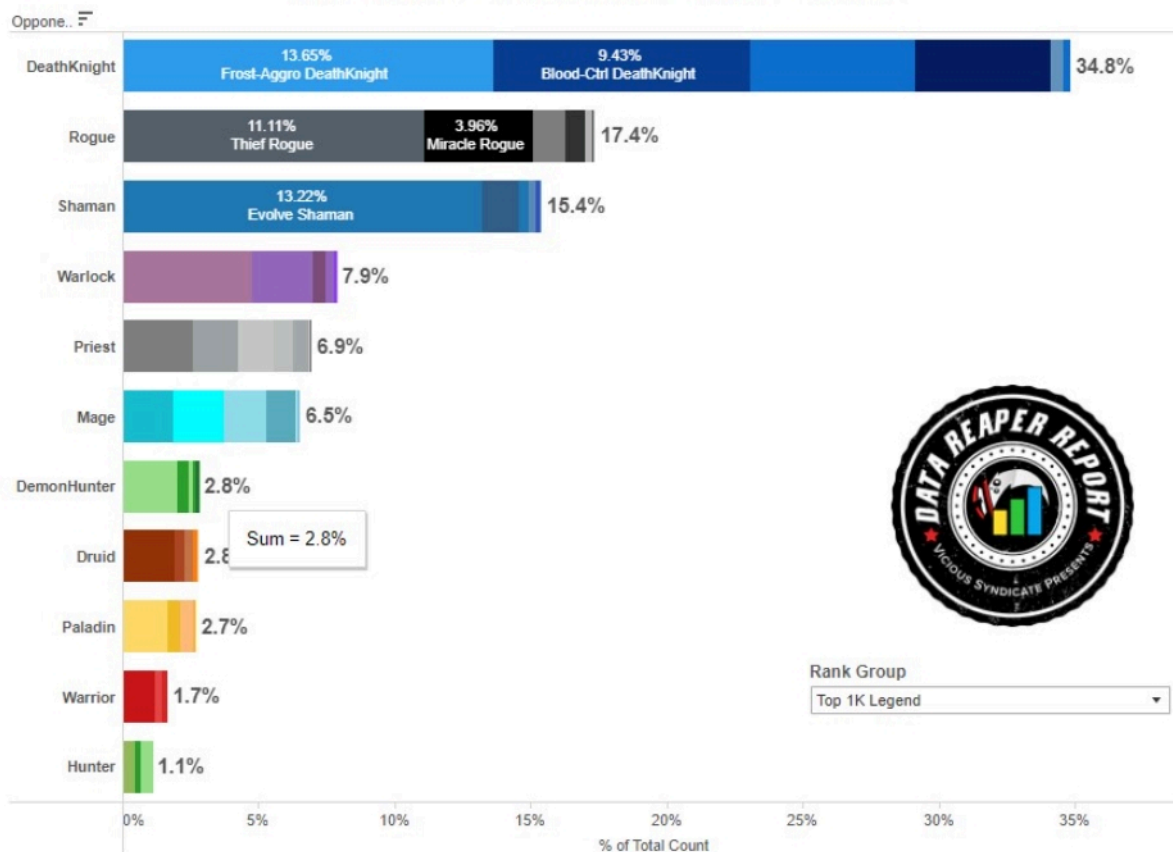
В Легенде

vS Data Reaper # 256 (February 14 - 21, 2023) - By Ranks



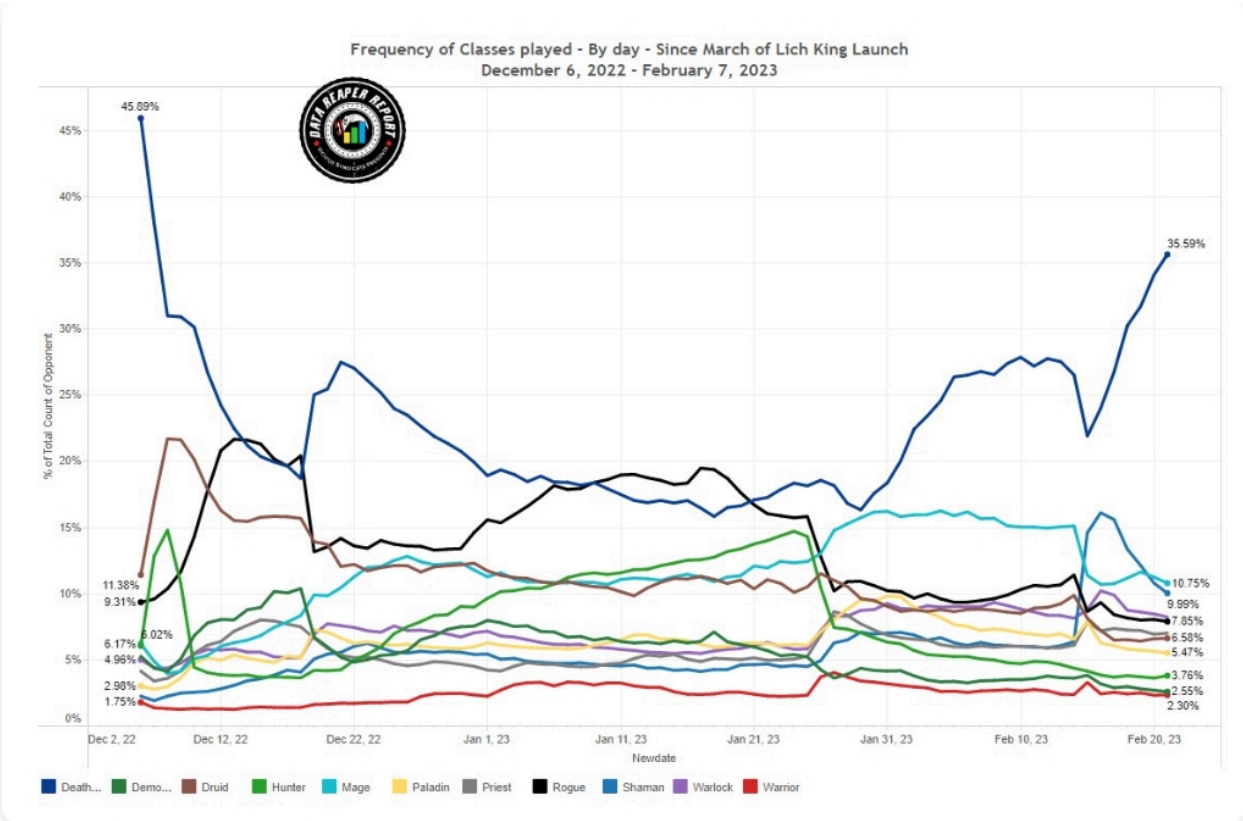
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 256 (February 14 - 21, 2023) - By Ranks



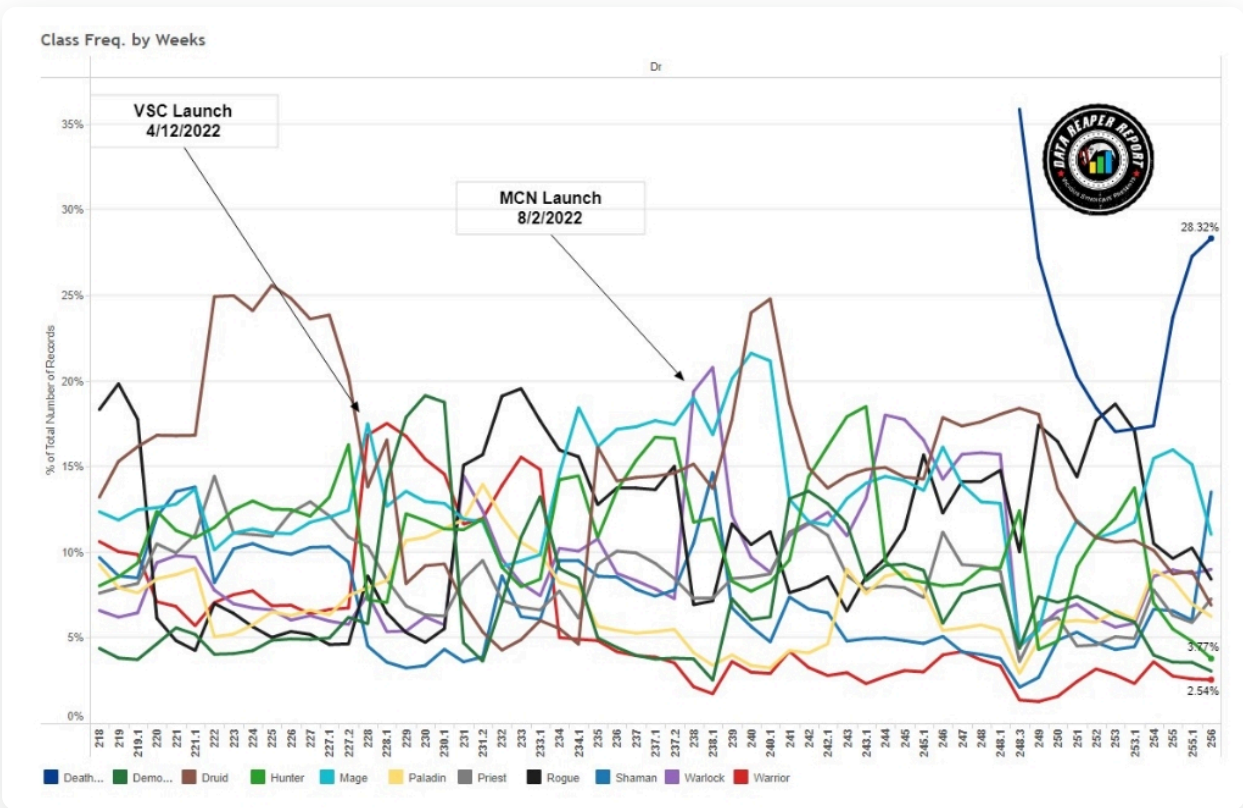
**Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Марш Короля-лича**

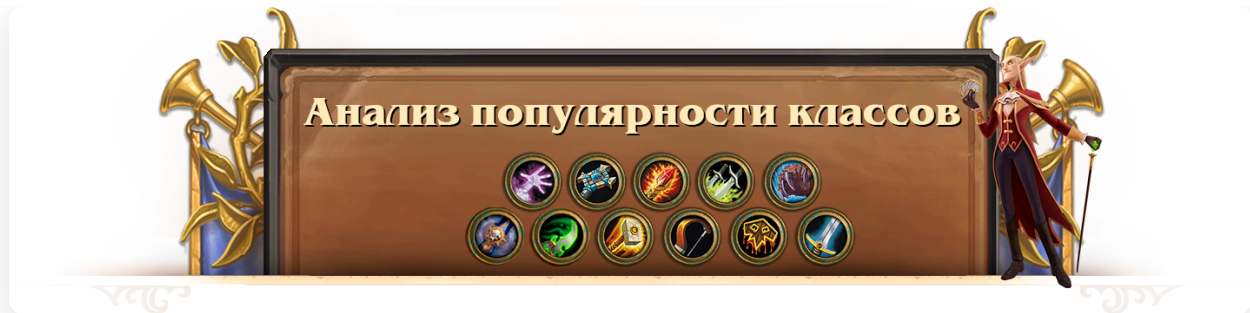
Популярность по дням



**Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года**

Популярность по неделям





Самой влиятельной картой мини-набора безоговорочно стал **Квартал Мерзости**. Новая область **Рыцаря смерти** попала в каждый архетип класса, что привело к скачку силы и популярности Артаса. Энтузиазм вокруг Агро Анхоли ДК и Контроль ДК Крови по инерции сохранялся и после выхода мини-набора, однако позднее на сцену вышел новый архетип, представленный Feno и Hunterace - Фрост Агро ДК. Эта колода сильно отличается от Фрост Берн ДК (и отделена от него в статистике), поскольку по своей природе больше напоминает агрессивную Анхоли колоду и использует очень ограниченный набор заклинаний. Самыми важными из них являются **Ярость ледяного змея** и **Зимний горн**. Колода вспыхнула в топе Легенды и быстро спускается вниз по рангам - типичное поведение для стратегии, которая захватывает формат.



Эволв **Шаман** привлек к себе всеобщее внимание в первые дни патча. Из-за **Пылающей трансмутации** взрывные ходы с **Гноллом из Златоземья** стали сверхпостоянными, что вызвало волну возмущения в сообществе с ростом численности колоды. Однако с пятницы произошел заметный спад плейрейта архетипа - в тот момент, когда набирать обороты начал Фрост Агро ДК. Вероятно, Эволв Шаман не потеряет много популярности и останется на 2-3 месте по численности на большинстве рангов.



Новый мини-набор практически не повлиял на **Разбойника**: его численность слегка снизилась, поскольку игроки переключились на новые стратегии. Разбойник на воровстве остается популярной колодой в топе Легенды, в то время как Миракл Разбойник представлен небольшой выборкой. Игроки также экспериментировали комбо колодой с **Таддиусом Чудищем**, **Лордом Ледяной Шепот**, **Бранном Бронзобородом** и **Алекстразой Хранительницей Жизни**.

*(VS не упустили момента назвать **Таддиуса Чудище** мемным **Чаддиусом**, и все колоды с ним в статистике - **Чад (Chad)** колодами. - прим. пер.)*



Еще одна относительно новая колода - Биг **Чернокнижник**. Она представляет из себя эволюционировавшего Андед Чернокнижника, который был построен вокруг **Бесформенной слизи** и так и не добился успеха после выхода дополнения. **Таддиус Чудище** и **Всадник войны Ривендер** предложили ему две новых цели-нежити в дополнении к уже имевшимся **ДарХану Дратиру** и **Мясному чудищу**. Игроки изучают эту колоду на всех рангах, хотя топ Легенды по прежнему остается полем боя для ОТК Чернокнижника. Бесолоки, похоже, выпали из обоймы.



Андед **Жрец** - еще один архетип, который привлек игроков благодаря новым картам. Как и прежде, колода разрывается между сборками на воскрешении и

агро сборками с мелкими существами. Также заметны Контроль и Квест Жрецы - они пытаются стать ответом на агрессивных Рыцарей смерти и Эволв Шаманов.



Композиция **Мага** осталась неизменной. Биг Спелл, Фрост и Пинг (Мордреш) - основные колоды для игры. Казино Маг подойдет только тем, кому не нужны победы. Этот архетип также внедрился в некоторые сборки Пинг Мага в виде небольших наборов казино-карт, поэтому, чтобы статистика архетипа не оказалась на дне и отражала реальный потенциал Пинг Мага, она включает в себя только хорошие сборки.



**Друид** залег на дно - по мере продвижения по ранговой лестнице он встречается все реже и реже. На высших рангах еле-еле заметен только Рамп Друид. Кто бы мог подумать, что у архетипа когда-то будет всего лишь 1,9% популярности в топе Легенды. Агро Друид пропал с концами.



**Охотник на демонов** выглядит разбитым. Архетип представлен только ДХ Скверны. Время от времени можно наткнуться на сборки с всадниками апокалипсиса и **Ареной испытаний**.



Интерес к Чистому **Паладину** стремительно угасает. Больше ничего примечательного с классом не происходит. Эксперименты с ОТК Комбо Паладином не работают.



Биг Бист **Охотник** оказался понерфлен после того, как **Собатрон** получил тег зверя и стал конфликтовать с **Животноводом**. **Громострел** Охотник пропал с радаров. Похоже, классу пришел конец в этой ротации.



Ниже **Воина** опускаться некуда. Последние полтора игрока на Воине на исступлении сложили оружие. У остальных еще есть надежда на Контроль Воина. Напрасная.

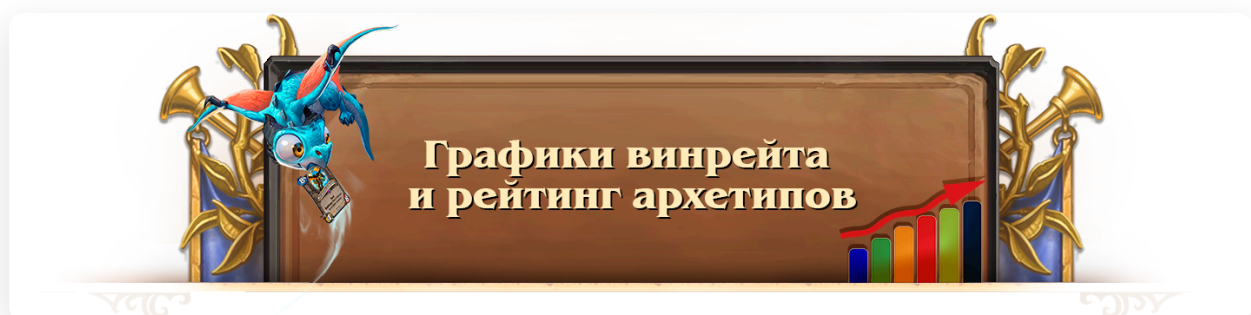
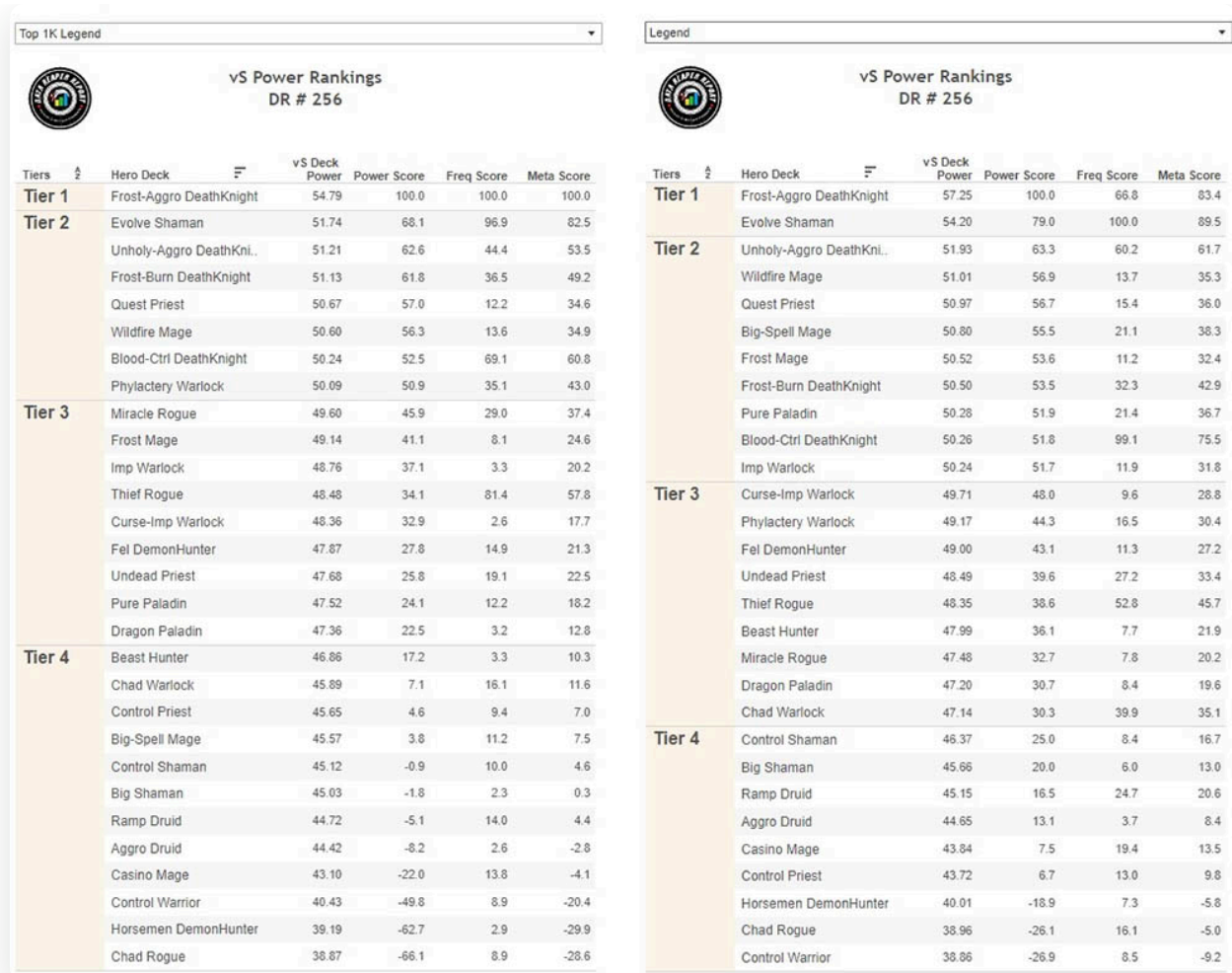


Диаграмма матч-апов



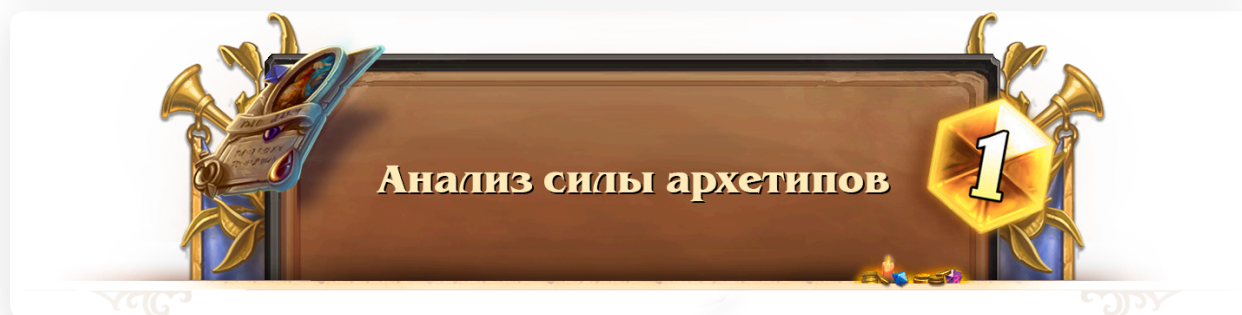
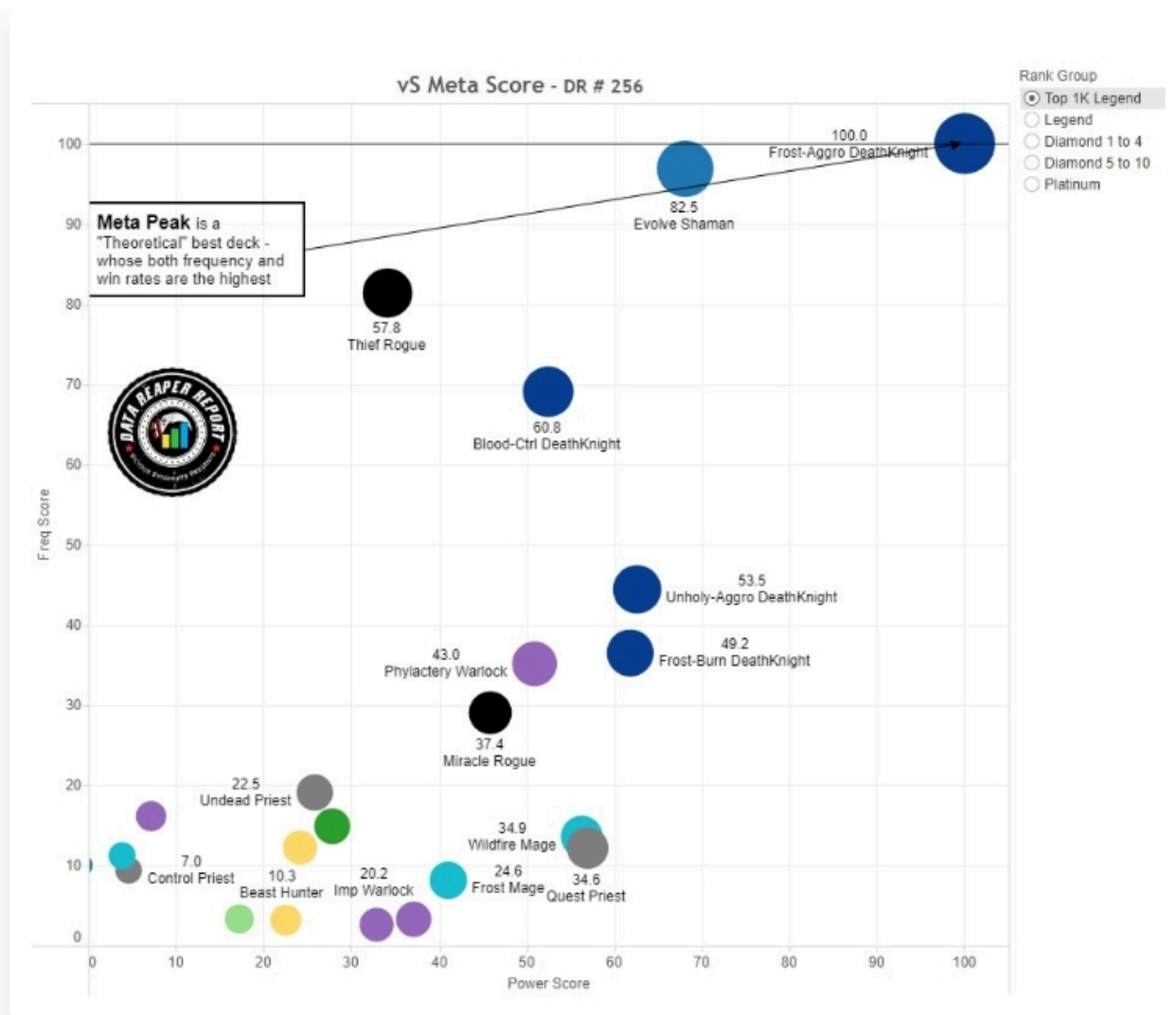


### Диаграмма Meta Score

vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

Топ 1000 ранга Легенда



У Стандарта серьезные проблемы. Балансный патч нужен очень и очень скоро. Формат на грани коллапса, поскольку все больше игроков начинают осознавать, что играть можно только одной колодой. Если к следующей неделе с этим ничего не будет сделано, таблицы и графики нового мета-отчета будут выглядеть намного, намного хуже.



### Рыцарь смерти

**Фрост Агро ДК** беспрецедентно сломан. Статистика архетипа зашкаливает - его винрейт на Алмазе и ниже превышает 60%. Не может справиться с ним и топ Легенды. У колоды нет ни одного плохого матч-апа, из-за чего ее практически невозможно законтрить. Доминанция архетипа на столе полностью перечеркивает любые стратегии, которые рассчитывают на развитие инициативы. При этом его объем урона, часть

которого доступна прямо из руки, создает серьезные проблемы даже для самых защитных колод. Только у Квест Жреца и Контроль ДК Крови есть небольшой потенциал создать чуть более положительный матч-ап против Фрост Агро ДК (в лучшем случае, 55 на 45%), однако даже это не гарантировано, поскольку у колоды есть способы подстроиться и под эти матч-апы.

**Фрост Берн** и **Анхоли ДК** - две неплохие колоды, однако на фоне Фрост Агро ДК они стали устаревшими.

Колода на Нечестивости более уязвима к ремувалам, поскольку у нее нет способов нанести урон без стола. Вы легко можете отследить, насколько отличаются ее показатели по сравнению с Фрост Агро ДК в таких матч-апах, как ДК Крови и Квест Жрец. Что еще более важно, руна Нечестивости проигрывает Льду в прямом противостоянии, поскольку **Ярость ледяного змея** полностью блокирует ее геймплей.

Фрост Берн ДК практически не оказывает давления существами, из-за чего с ним легче справиться. По сравнению с ним, у Фрост Агро ДК меньше ситуативных карт, которые часто лежат в руке мертвым грузом, поэтому он оказывает более непрерывное давление на оппонента. Это важно в таких матч-апах, как Разбойник на воровстве и ОТК Чернокнижник.

**Контроль ДК Крови** выглядит лучше, чем когда-либо. **Квартал Мерзости** - это не только отличный инструмент давления, но еще и потрясающее средство для контроля стола. Это одна из немногих колод Стандарта, которая может на равных играть с Фрост Агро ДК, а **Принц Ренатал** даже дает ей небольшое преимущество. Прибавьте к этому отличный матч-ап с Эволв Шаманом, и получите отличную метовую колоду. Однако минусы ДК Крови все еще видны невооруженным глазом. Стратегии с неизбежным способом победы в лейтгейме по-прежнему побеждают его. В частности, ОТК Чернокнижник является для него страшнейшим матч-апом.



### **Шаман**

**Эволв Шаман** тоже силен как никогда, однако даже он меркнет на фоне Рыцаря смерти. В отличие от Фрост Агро ДК, у него есть явные контр-противники. ДК Крови, Квест Жрец и Пинг Маг очень эффективны против Тралла, а матч-ап с Фрост Агро ДК становится только хуже с течением времени. Можно ожидать, что колода будет понерфлена из-за нездоровых комбинаций с **Гноллом из Златоземья** и крайне высокого винрейта, который определил бы его как тирана меты в большинстве других патчей. До появления Фрост Агро ДК Эволв Шаман создавал сверхполяризованную мету. Однако в итоге вместо явной схемы «камень-ножницы-бумага» получился один камень, который крушит все на своем пути.



### **Разбойник**

**И Разбойник на воровстве, и Миракл Разбойник** падают жертвами Фрост Агро ДК, поэтому Валире не стоит надеяться на светлое будущее в этой мете. Разбойник на воровстве наживается на колодах, которые пытаются победить Фрост Агро ДК (ДК Крови, Квест Жрец), поскольку он обыгрывает стратегии на истощение ресурсов. Миракл Разбойник слабее в лейтгейме против таких колод, но очень успешен в задавливании поздних стратегий наподобие ОТК Чернокнижника или Рамп Друида. **ОТК**

**Разбойник** - всего лишь мем. **Разбойник на хрипах** подает надежды, согласно небольшой статистике.



### Чернокнижник

Разбойник на воровстве - хороший выбор против колод на истощении, однако настоящая контра им - это **ОТК Чернокнижник**. Высокая эффективность в подобных матч-апах, хорошее противостояние с Разбойником на воровстве и высокий порог вхождения делают его лучшим выбором в топе Легенды для тех, кто хочет понаблюдать за смертью ДК Крови. Однако ОТК Чернокнижник еле держится на плаву, поскольку не может справиться с Фрост Агро ДК, да и матч-ап с Эволв Шаманом практически настолько же плох.

**Бесолоки** должны вымереть в формате, который заполнили Рыцари смерти. Другого развития событий здесь и быть не может. **Биг Чернокнижник**, к сожалению, не очень хорош, хотя после оптимизации он может оказаться в Тир-3 меты. Он не так уж и плохо показывает себя против Фрост Агро ДК.



### Жрец

**Андед Жрец**, похоже, находится в ожидании балансного патча. У него очень многообещающий разброс матч-апов, если исключить из него Рыцаря смерти и Эволв Шамана, которые должны быть понерфлены. Кроме того, он все еще не оптимизировал свои сборки. Сохраните код этой колоды на первый день следующего патча.

**Квест Жрец** доминирует в матч-апе с Эволв Шаманом и хорошо сражается с другим членом «унылого сопротивления» - ДК Крови, что объясняет неплохое положение колоды в текущей мете. Он готовился стать Тир-1 колодой благодаря противостоянию с Эволв Шаманом, однако Фрост Агро ДК спутал его планы - справиться с ним оказалось намного сложнее. В отличие от ДК Крови у Квест Жреца нет вариантов улучшить сборку, поэтому его дальнейшая судьба остается под вопросом.

**Контроль Жрец** выглядит сыро, поэтому его потенциал роста намного выше, чем у Квест Жреца. Однако далеко не факт, что он окажется лучше Квест сборки даже в своей полностью оптимизированной форме. Недостаток четкого способа победы может стать для него большой проблемой.



### Маг

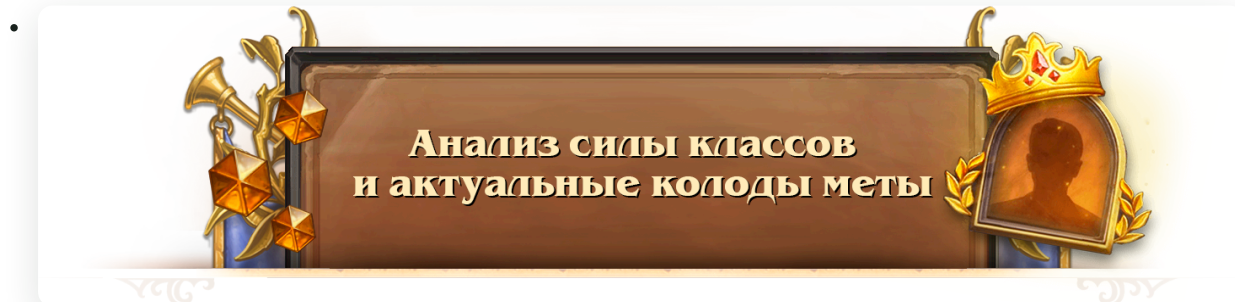
Дела Мага плохи, поскольку Фрост Агро ДК побеждает все его сборки. **Пинг Маг** подавал надежды в первые дни патча в качестве разрушителя меты против Эволв Шамана, однако появление новой формы Артаса сбило его с намеченного пути. Это неплохой выбор для ладдера, поскольку он побеждает как Эволв Шамана, так и его контр-противников, однако справиться с лучшей колодой в игре он не может.

На следующей неделе стоит ожидать существенный спад эффективности **Биг Спелл** и **Фрост Агро Магов**. Его нынешняя популярность бесстыдно ему льстит. В первые дни патча и в неосвоенной мете колоды были хороши, однако теперь Фрост Агро ДК полностью уничтожает их.

### Все остальные классы






Успавшаяся пятерка классов все еще плохо (**Охотник на демонов**, **Друид**, **Охотник**, **Паладин**, **Воин**), как только Фрост Агро ДК полностью захватил Стандарт. **Чистый Паладин** на грани коллапса. **Охотник на демонов Скверны** достиг пика своего роста. **Друида** и **Воина** уже можно назвать мертвыми. Только у одной колоды **Охотника** есть шанс стать конкурентоспособной. И на этом все.

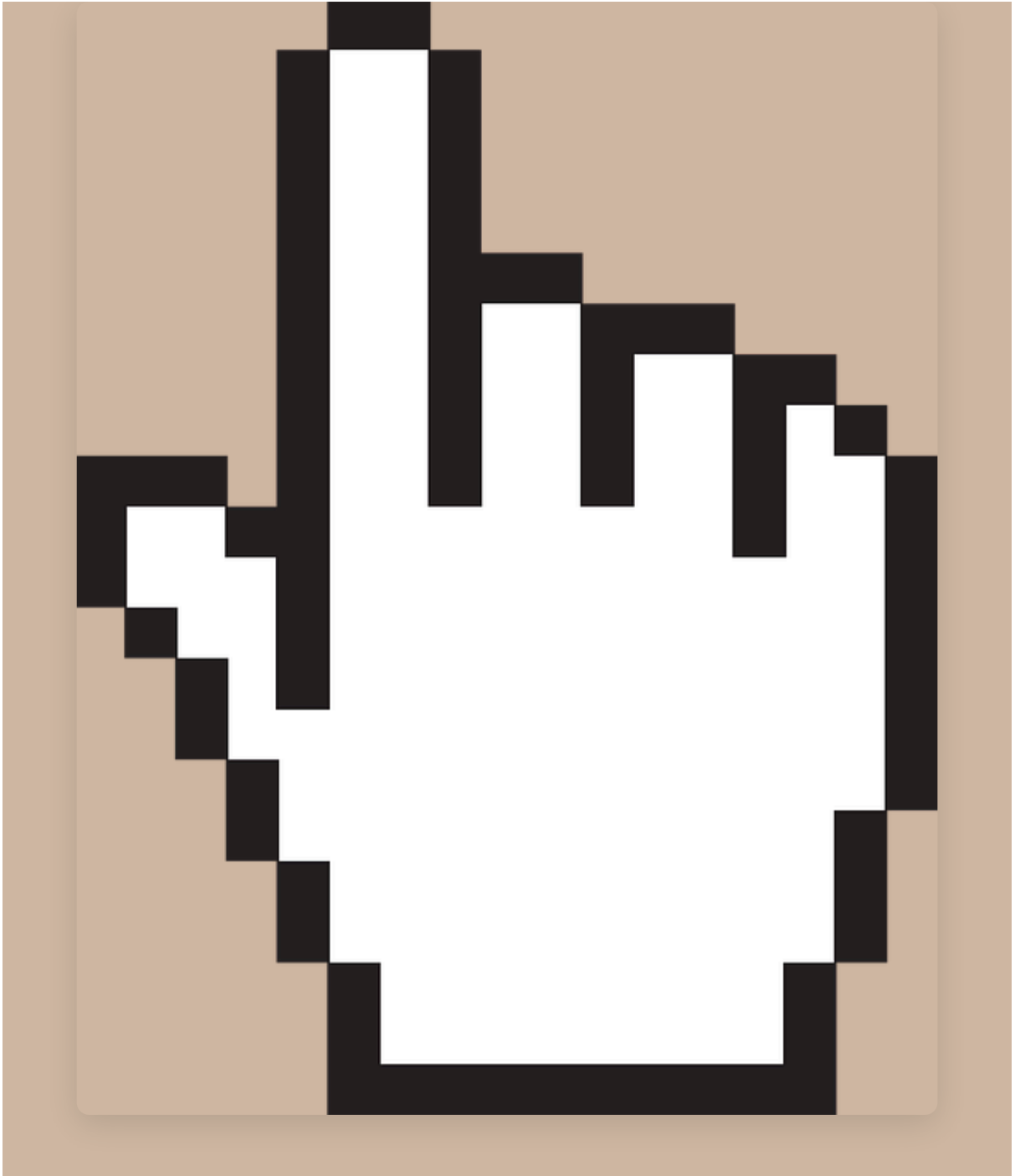


- Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**

- Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

- 1.  
- 2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.














назад к выбору класса



- **Фрост Агро Рыцарь смерти** абсолютно сломан. Комбинация ранней доминации на столе и огромного взрывного урона в лейтгейме делают его практически непобедимым. Виной тому [Квартал Мерзости](#), который дал Рыцарю смерти возможность захватывать стол в ранней игре без руны Нечестивости и вместе с тем открыл непрерывный поток трупов для [Костесгибателя](#).

- Устоявшаяся сборка уже является оптимальной. Ее ранняя игра напоминает ДК Нечестивости. **Гнилое яйцо** - лучший 1-й дроп в колоде из-за **Квартала Мерзости**. Эти две карты - приоритет номер 1 на муллигане, поскольку все остальные значительно отстают от них по статистике. В колоде также лежит небольшой набор из 6 заклинаний льда, благодаря чему **Ярость ледяного змея** практически всегда оказывается в руке к 7-му ходу при помощи **Надзирательницы Холодары** и **Предвестницы зимы**. Последние две карты, которые подходят колоде, это **Бранн Бронзобород** и **Асталор Кровавая Клятва** (сборка от McBanterFace). Обе карты предоставляют расширенный потенциал по ресурсам в лейтгейме против защитных архетипов. **Бранн + Костесгибатель** - смертельная комбинация против пассивных колод, которые полагаются на массу исцеления. **Бранн + Школьный учитель** - отличный источник выгоды, который можно активировать достаточно рано благодаря **Зимнему горну**.
- **Фрост Берн Рыцарь смерти** - неплохая колода, если положить в нее **Квартал Мерзости**. **Агро ДК Нечестивости** - тоже сильный выбор, однако оба варианта значительно уступают Фрост Агро ДК, поэтому играть ими нет смысла. Фрост Агро ДК сочетает в себе лучшие стороны этих двух архетипов.
- **Контроль Рыцарь смерти Крови** - одна из немногих колод Стандарта, которая оказывает реальное сопротивление Фрост Агро ДК. Переход на Ренатал сборки может только улучшить матч-ап с тираном меты. Кроме того, **Принц Ренатал** также помогает в зеркальной встрече, поскольку откладывает наступление усталости, которая вполне может стать решающим фактором в этом матч-апе.
- Лучше всего использовать две копии **Удара смерти**, поскольку карта очень ценна против Фрост Агро ДК, численность которого только возрастает. Заклинание чисто отвечает на **Ярость ледяного змея** и **Костесгибателя**, с которыми не всегда удобно справляться. **Асфиксия** снова стала лучше **Уничтожения**, поскольку обе карты одинаково эффективны против Эволв Шамана, а вот нанесение урона своему герою может негативно сказаться на доминирующем берн матч-апе. От одной копии **Собирателя трупов** можно отказаться, поскольку **Мастерица микстур** и **Гнилое яйцо** намного важнее. **Александрос Могрейн** - хорошая карта. **Всадник войны Ривендер** - ужасная.

## • Колоды Рыцаря смерти

-  **Фрост Агро ДК**  
 → 
-  **Фрост Берн ДК**  
 → 
-  **Анхоли ДК**  
 → 
-  **Контроль ДК Крови**  
 → 

[назад к выбору класса](#)



**Эволь Шаман** невероятно силен, он метил на место лидера меты, пока его не сместила еще более мощная стратегия. После появления **Пылающей трансмутации** ранние комбинации с **Гноллом из Златоземья** стали надежными как никогда. Только колоды с мощными ремувалами (ДК Крови, Квест Жрец) могут справиться с ранним 10-м дропом и хорошо выступят против Шамана. Также могут помочь эффекты заморозки. Других инструментов противодействия Шаману нет.

Оптимальная сборка остановилась на том, что лучше всего отказаться от **Пещер Дикой Лапы**, чтобы освободить место для **Пылающей трансмутации**. Пещера Дикой Лапы особенно бесполезна против Рыцарей смерти с **Яростью ледяного змея**. **Морозный ветер** неплох против Рыцарей смерти и особенно хорош против других Эволь Шаманов.

## Колоды Шамана

-  **Эволь Шаман**



[назад к выбору класса](#)



**Разбойник на воровстве** попытался подстроиться под Рыцарей смерти, вернув в сборки **Принца Ренатала**. Это изменение не помогло против ДК Нечестивости и только слегка улучшило встречу с Фрост Агро ДК, в то время как матч-апы с ДК Крови и ОТК Чернокнижником стали хуже. Большая сборка не стоит того и должна стать только хуже с течением времени. **Миракл Разбойник** остался без изменений.

**Разбойник на хрипах** от Jambre показывает задатки конкурентоспособной колоды согласно своей скромной выборке. Он особенно хорошо показывает себя против Эволь Шамана, да и матч-ап с Фрост Агро ДК не такой уж провальный.

## Колоды Разбойника

- **Миракл Разбойник**

- 



**Разбойник на воровстве**



**Разбойник на хрипах**












- 

[назад к выбору класса](#)



- **Биг Чернокнижник** не стал хорошей колодой. Он не очень далек от соревновательного статуса, а указанную сборку вполне можно отнести к Тир-3 колодам, но ей все равно чего-то не хватает. Колода веселая, но не рассчитывайте на постоянные положительные результаты.
- **ОТК Чернокнижник** неплох на высоких рангах, однако переход Рыцарей смерти от зеленой руны к синей создает для Гул'дана проблемы. В новой мете колоде лучше использовать две копии **Лица тлена**.
- **Бес-конечный потенциал** - приятное дополнение к **Бесолоку**, однако архетип стремительно теряет свою игральность по мере того, как Фрост Агро ДК захватывает Стандарт. **Курс Бесолок** сталкивается с той же проблемой.

### Колоды Чернокнижника

-  **Бесолок**
  -  →  **Курс Бесолок**
-  →   **ОТК Чернокнижник на минах**
  -  →   **Биг Чернокнижник**
    -  → 




[назад к выбору класса](#)



Фрост Агро ДК дезинтегрирует Мага. Жизнеспособность **Фрост** и **Биг Спелл Мага** под большим вопросом на фоне роста числа таких противников.

**Пинг Маг** подавал надежды в первые дни обновления, поскольку хорошо выступал против Эволв Шамана и тех колод, которые пытались его законтрить (ДК Крови, Квест Жрец). Однако появившийся Фрост Агро ДК быстро пресек энтузиазм Джайны.

### Колоды Мага

- **Агро Фрост Маг**
-  →   **Биг Спелл Маг**

## Пинг Мордреш Маг

[назад к выбору класса](#)



**Андед Жрец** - тот архетип, на который стоит положиться сразу после того, как Рыцарь смерти и Шаман получают свои ожидаемые нерфы. Мини-набор предоставил колоде хорошие карты для экспериментов.

Лучшая сборка текущей меты сфокусирована на взрывном уроне. Пока что непонятно, нужен ли в ней **Хрусткий зомби**. Колоде не нужно так много нежити (новый **Гниющий некромант** - плохая карта в этой версии), а **Хрусткий зомби** - худшее из существ. Вместо него в колоду можно положить **Иссушение разума**, которое по всем параметрам оказывается сильной картой.

Одна из лучших синергий этой колоды - это **Бестелесный капрал** и **Шепот бездны**. В быстрых матч-апах пара этих карт может принести победу. Дилемма колоды - это два **Осколка Бездны** или два Слова Тьмы: неслертие. Выбор пал в сторону последнего, поскольку оно лучше подходит для противостояний с Рыцарями смерти.

Спам сборка больше полагается на стол, из-за чего она более уязвима к Ярости Ледяного змея и **Кварталу Мерзости**. **Гниющий некромант** и **Иссушение разума** здесь намного сильнее. Стоит попробовать эту версию, как только выйдут правки баланса.

**Квест Жрец** мог стать разрушителем меты в первые дни мини-набора, поскольку он является хорошим ответом на ДК Нечестивости и Эволв Шамана. Однако переход к Фрост Агро ДК все усложнил. Этот матч-ап сложнее, чем Анхоли, из-за взрывного урона, доступного Артасу. И все же Квест Жрец остается одной из тех колод, которые не дают тирану меты расслабиться.

**Каннибализм** - не только очень хороший ответ на ранний 10-й дроп Шамана, но и полезная карта против ДК Льда. **Лоцман сэр Финли** невероятно важен для матч-апа с ДК Крови.

**Контроль Жрец** показывает себя хуже, чем Квест. Отсутствие надежного финишера означает, что он более слаб в поздней игре.

### Колоды Жреца

- **Берн Андед Жрец**  
  

- **Токен Андед Жрец**  
  

- **Контроль Жрец**  




[назад к выбору класса](#)



Несложно догадаться, почему Фрост Агро ДК стал ночным кошмаром для **Чистого Паладина**. Рыцарь смерти лучше сражается за стол в ранней игре. Если вдруг он каким-то образом теряет контроль над столом, у него в рукаве всегда есть **Ярость ледяного змея**, которая летит сразу в лицо Утеру и начинает стремительно его пожирать. Не самые приятные для Паладина обстоятельства, и он ничего не может с этим поделать. Вся надежда на чудеса приглашений **Графини**.

Замены, которые помогли бы Паладину, обнаружить не удалось. У **Очистителя** есть большой потенциал, но сборки с ним пока что не впечатляют.

#### Колоды Паладина

- **Быстрый Чистый Паладин**



- **Дракон Паладин**



[назад к выбору класса](#)



Друид выглядит мертвее мертвого. **Рамп Друид** полностью слег под гнетом Рыцарей смерти и Шаманов. У него нет инструментов, чтобы справиться ни с тем, ни с другим оппонентом. Победная комбинация **Жука-убийцы** с **Распорядителем полей боя** и **Лортемаром Тероном** не внушает надежд, однако главная проблема Друида заключается в том, как до нее дожить. **Агро Друид** так же безнадежен.

Друид стал неиграбелен, поэтому самое время перестать жаловаться на Гаффа.

#### Колоды Друида



- **Рамп Друид**



- **Агро Друид**



[назад к выбору класса](#)

# ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Все новинки прошли мимо Охотника на демонов. Все эксперименты с Всадником войны Ривендером и Ареной испытаний - это тихий ужас. **Охотник на демонов Скверны** стал хуже, поскольку он погибает от руки Эволв Шамана. Плох и матч-ап с агрессивным Рыцарем смерти. **Агро ДХ** удалился из меты.

## Колоды ДХ

-  **Спелл ДХ**  


[назад к выбору класса](#)



Рыцари смерти и Эволв Шаманы уничтожают любую колоду Охотника, которая пытается сражаться за стол. **Биг Бист Охотник** оказался ослаблен - спасибо новому тегу «Зверь» у **Собатрона**. После обновления **Животноводы** и **Саблезубы Азшары** стали доставать его из колоды вместо больших зверей. Обрушились и показатели **Громострел Охотника**.

Однако, если поискать колоду, которая играет в обход стола, надежду подает Квест Охотник со своей небольшой выборкой. У архетипа есть потенциал оказаться в Тир-2, однако навряд ли его ждет успех в топе Легенды.

## Колоды Охотника

-  **Квест Охотник**  

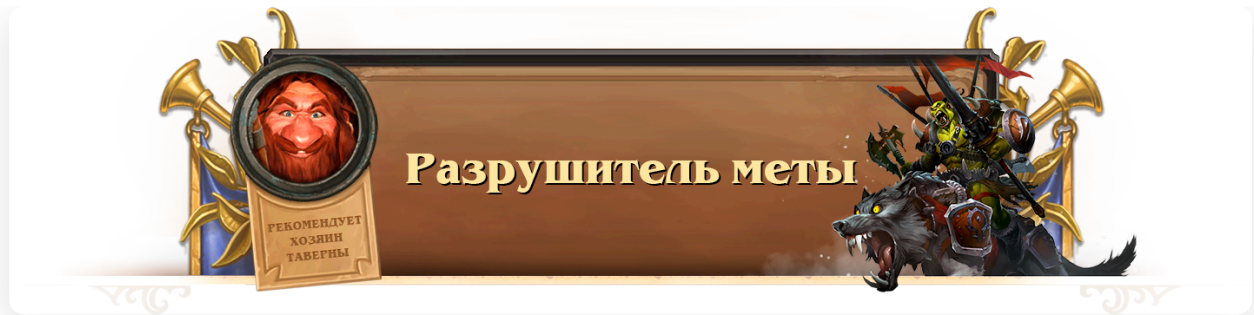

[назад к выбору класса](#)



Воин, похоже, вымер. Вы можете собрать **Контроль Воина** со слегка положительными матч-апами против Фрост Агро ДК и Эволв Шамана, однако он будет проигрывать практически любому другому противнику. **Воин на исступлении** ничего не может противопоставить топовым участникам меты. Гаррош может уйти на покой до апреля.

Ни одна из колод класса не заслуживает упоминания.

- [назад к выбору класса](#)



Сила этой колоды перешла все допустимые границы. Если вы хотите легкой прогулки по ладдеру в своей жизни - пользуйтесь, пока не понерфили. Больше тут нечего добавить.

-  **Фрост ДК**  


Источник [www.vicioussyndicate.com](http://www.vicioussyndicate.com) на языке оригинала