

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Подготовка к новому году и Фестивалю легенд. Vicious Syndicate мета-отчет №260

31.03.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Подготовка к новому году и Фестивалю легенд. Vicious Syndicate мета-отчет №260

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



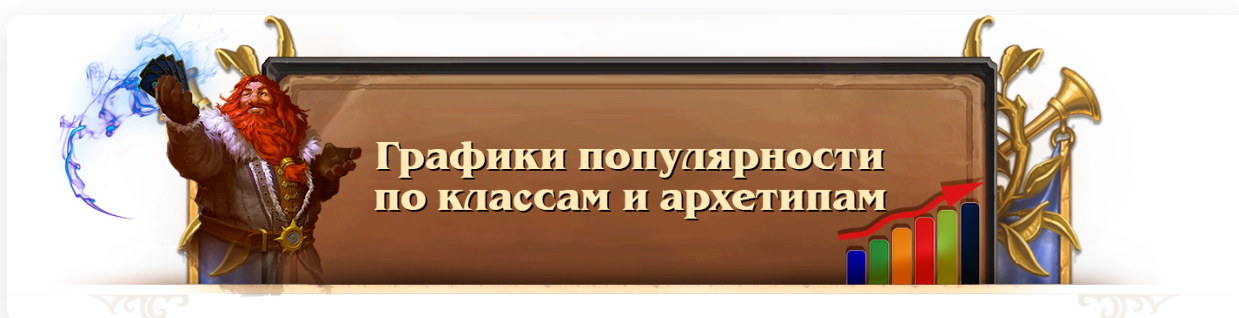
Наглядно и подробно разбираем текущую мету Стандарта с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	813,000
Топ 1000 ранга Легенда	28,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	138,000
Алмаз 1-4	131,000

Алмаз 10-5	155,000
Платина	151,000
Бронза/ Серебро / Золото	210,000

• **Содержание мета-отчета:**

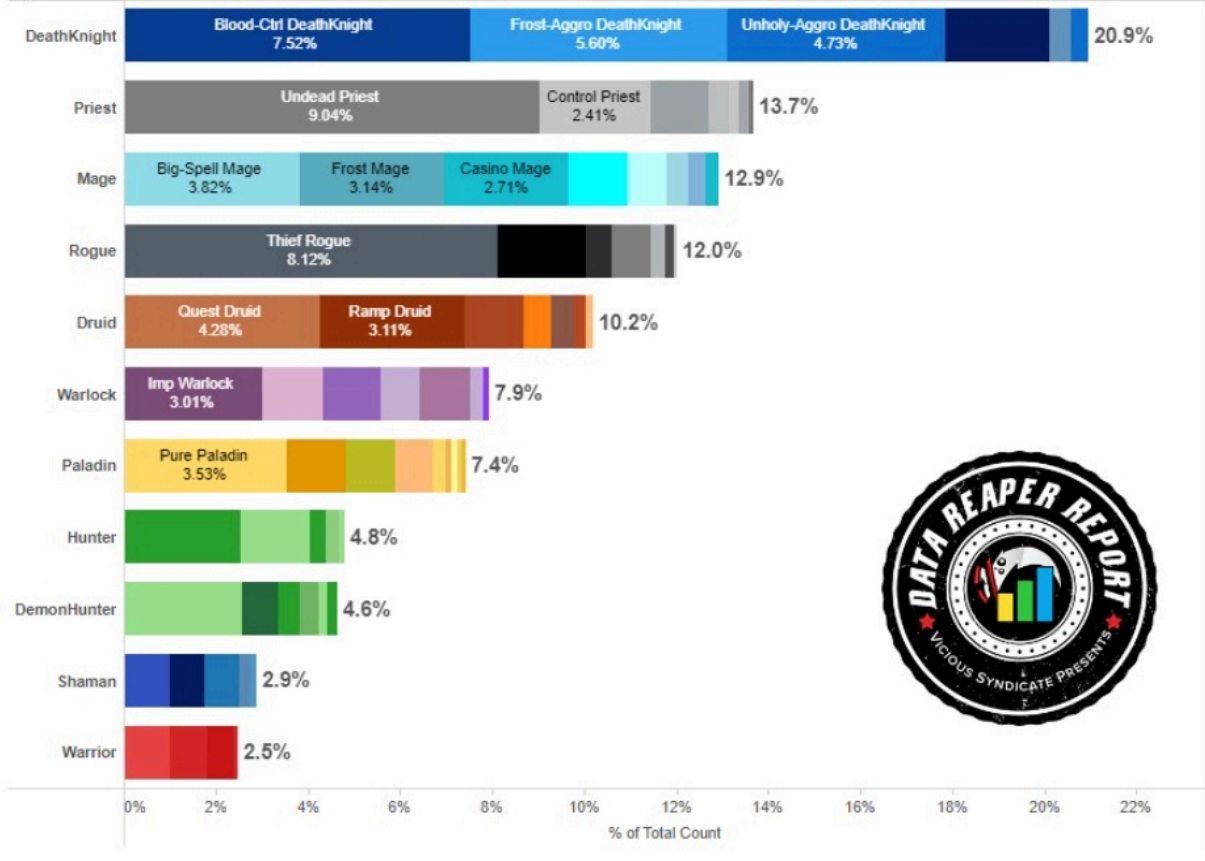
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

vS Data Reaper # 260 (March 22 - 28, 2023) - All Ranks

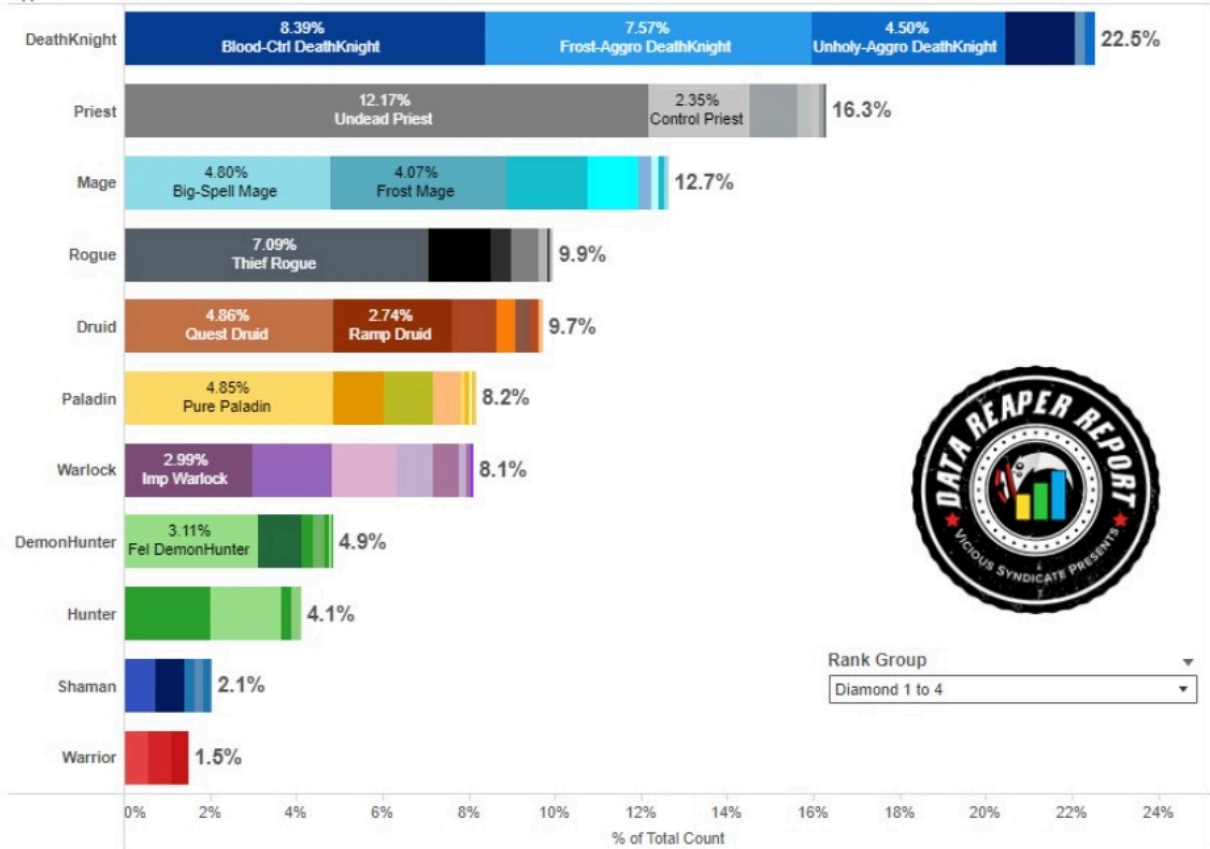
Oppone..



В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vS Data Reaper # 260 (March 22 - 28, 2023) - By Ranks

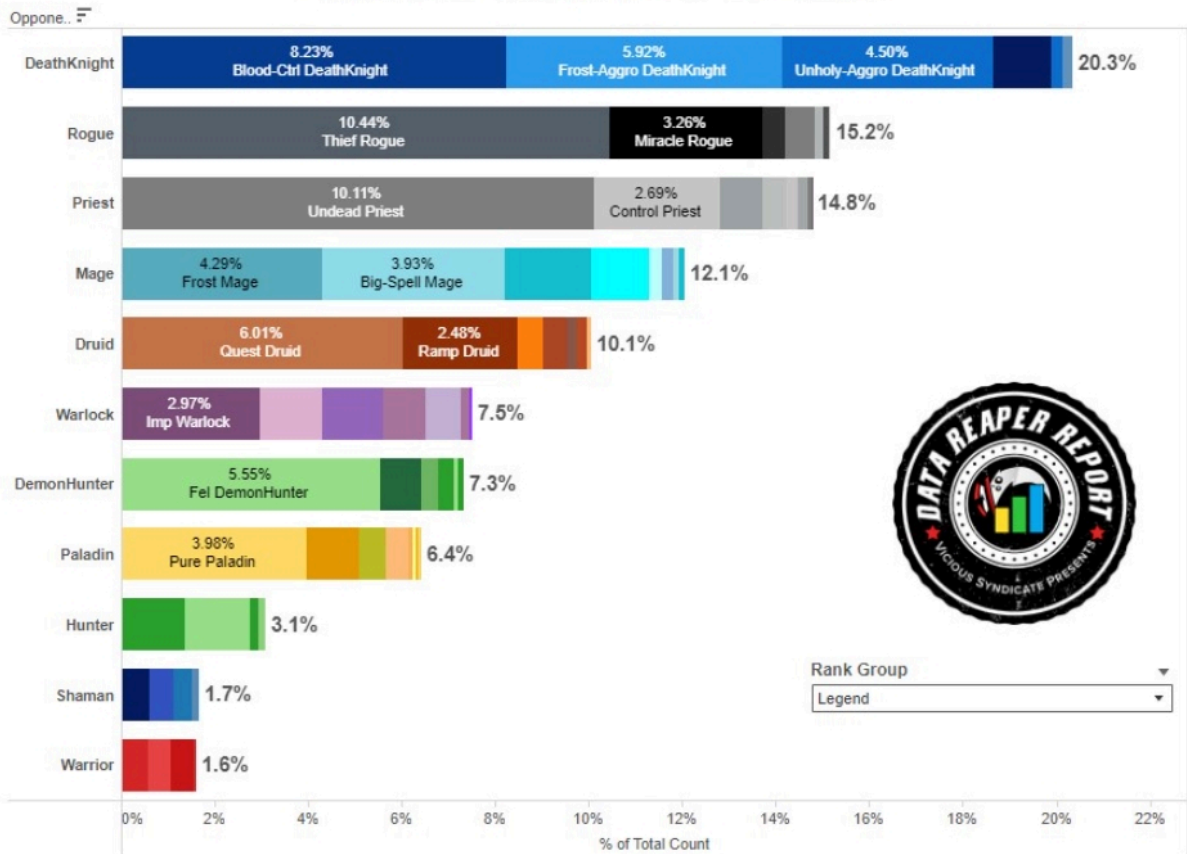
Oppone..



Rank Group
Diamond 1 to 4

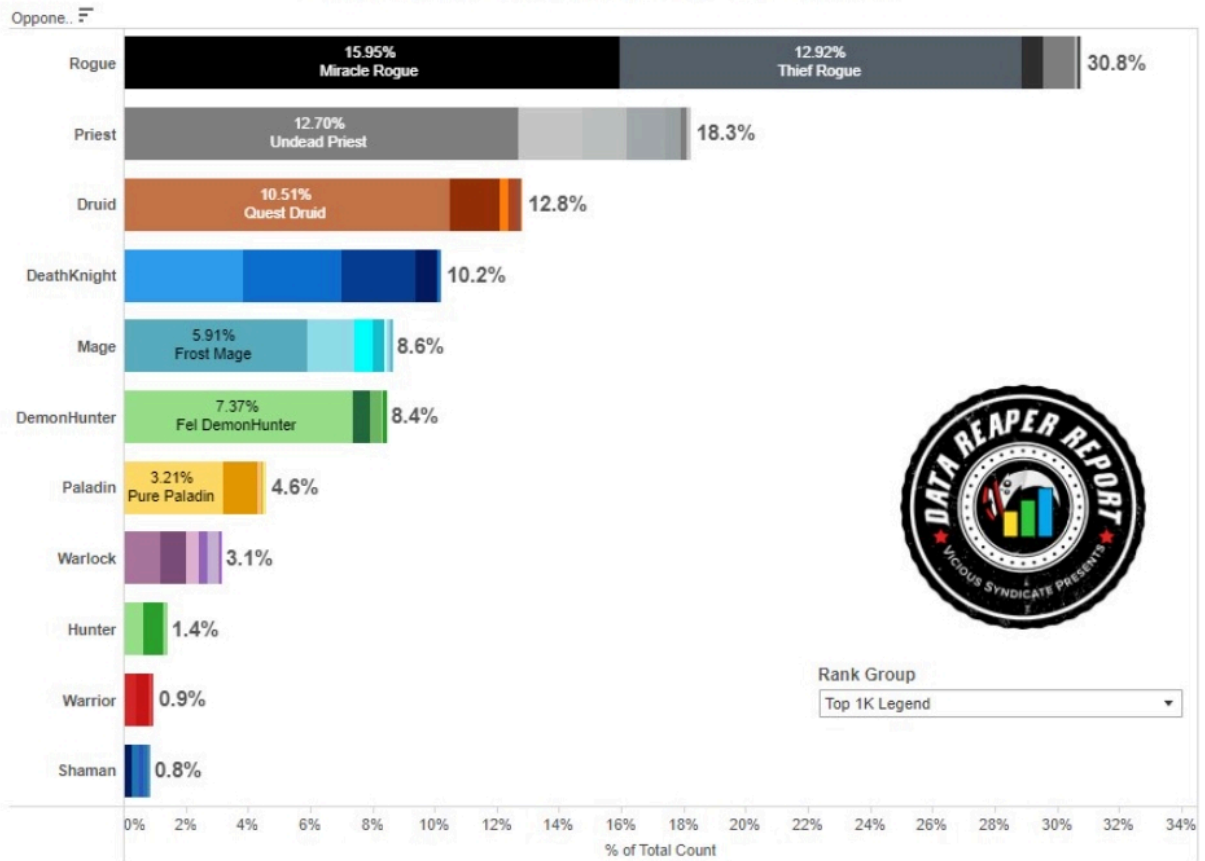
В Легенде

vS Data Reaper # 260 (March 22 - 28, 2023) - By Ranks



В топ-1000 Легенды

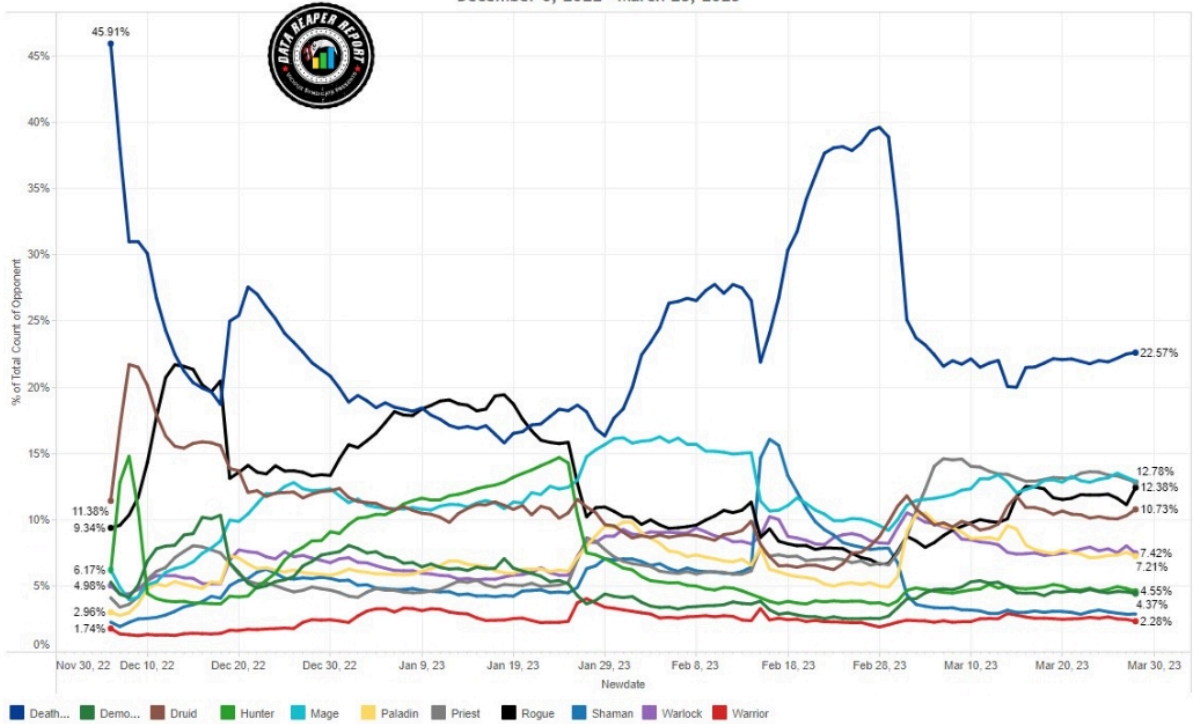
vS Data Reaper # 260 (March 22 - 28, 2023) - By Ranks



Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Марш Короля-лича

Популярность по дням

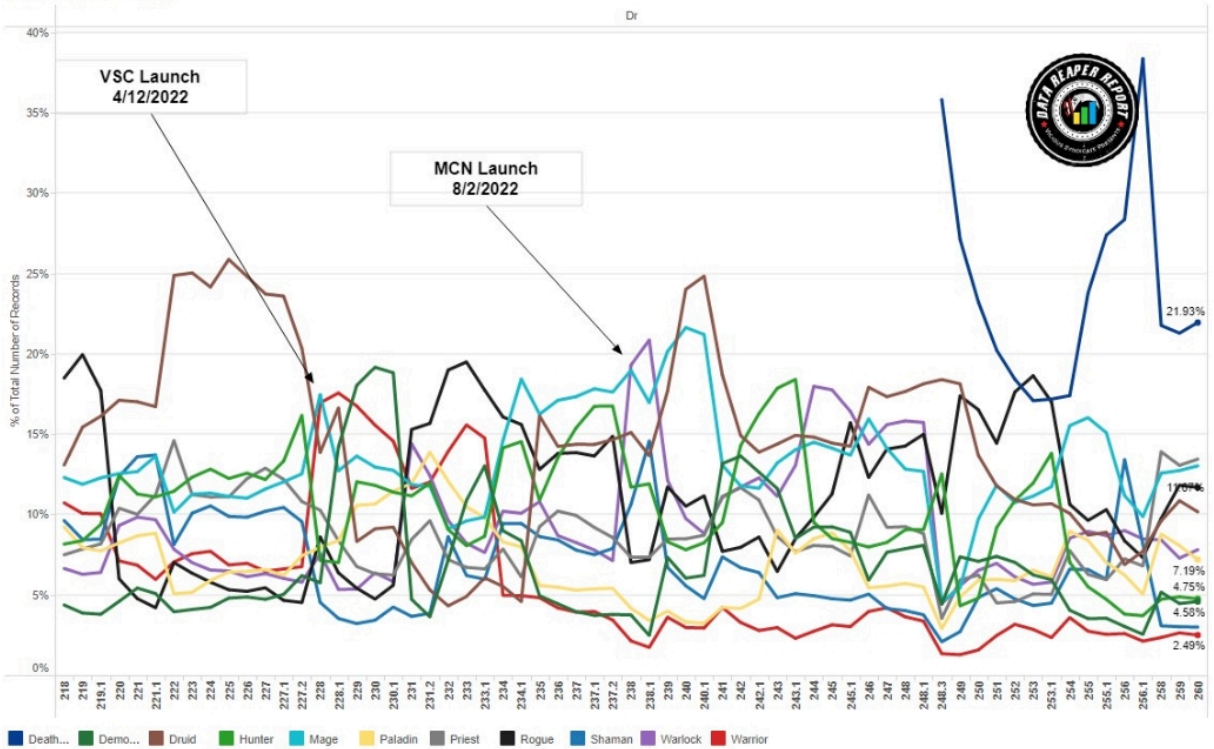
Frequency of Classes played - By day - Since March of Lich King Launch
December 6, 2022 - March 28, 2023

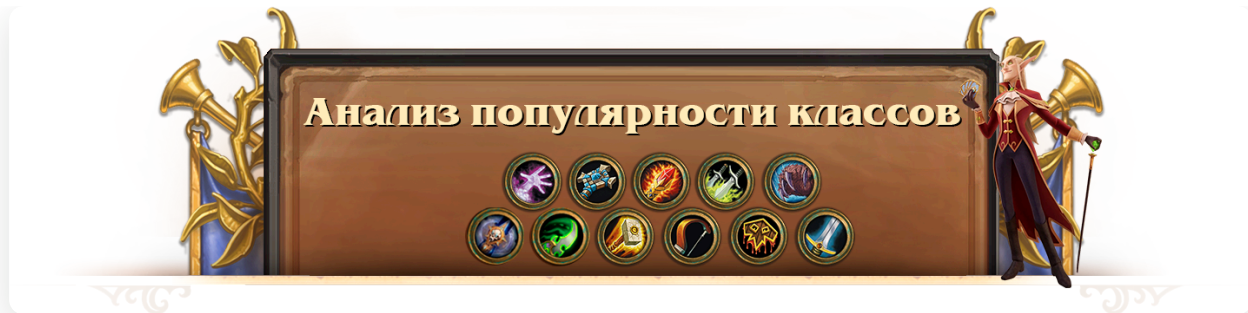


Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям

Class Freq. by Weeks





На закате меты Марша Короля-лича Миракл **Разбойник** наконец-то обогнал Разбойника на воровстве и заслуженно стал самым популярным архетипом в топе Легенды. Даже странно, что это произошло только сейчас, ведь Миракл Разбойник – лучшая колода в игре на данный момент, а вот его собрат еле-еле держится в Тир-3. Сейчас Валиру выбирают 30% игроков в топе Легенды.



Андед **Жрец** прямо-таки оплот стабильности. Его рьяные фанаты наверняка счастливы, ведь **Епископ Тьмы Бенедикт** остается в Стандартном формате. Эту карту включили в Основной набор, что намекает на возможную поддержку архетипа в будущем.



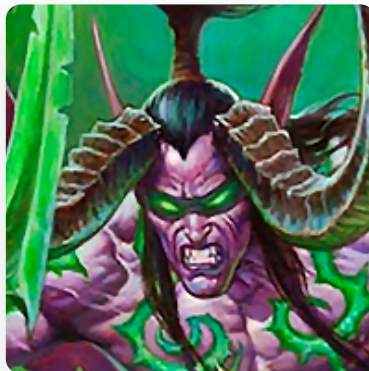
Квест **Друид** уже давно стал самой влиятельной колодой меты с планом на позднюю стадию игры. Совсем скоро Малфурион простится с **Гаффом Вольное Сердце** – одной из наиболее влиятельных карт Друида за все время.



Рыцарю смерти пришлось нелегко сразу после выхода его дебютного дополнения, но вскоре ему удалось занять свое место в мете, причем ни один вид рун не остался без внимания. Контроль Рыцарь смерти Крови – худшая из колод этого класса. Тем не менее, она уверенно удерживает свой статус самой популярной колоды Рыцаря смерти на всех рангах вне топа Легенды. Это показывает, что большому количеству игроков очень нравится стиль игры этого архетипа.



Для **Мага** дополнение было удачным. Биг Спелл Маг долгое время был довольно популярным, сильным и не «токсичным» архетипом. Фрост Маг с недавнего времени отлично сдерживал наступление Андед Жреца и Миракл Разбойника. Да и сейчас эта колода набирает популярность в топе Легенды как реакция на возросшее количество Миракл Разбойников.



Если Квест Друид – король поздней игры, то **Охотник на демонов** Скверны уверенно занимает второе место в этом. Иллидан особенно силен в лейтгейме благодаря синергии реликвий. После нерфа некоторых чересчур сильных карт (**Последней битвы** и **Клейма**

греха) этот класс стал играть более честно. Можно сказать, что Охотник на демонов Скверны – сильный, но сбалансированный архетип.



Паладина часто и небезосновательно называют классом для новичков. Многие из его колод за последние годы были простыми и прямолинейными, что помогало игрокам освоить основы игры. Чистый Паладин тоже является одной из таких колод, хотя разработчикам удалось добавить в нее элемент случайности благодаря **Графине**. Пожалуй, именно благодаря этому Чистый Паладин не наскучил игрокам. По популярности Разбойника на воровстве можно сделать вывод, что большому количеству игроков нравится, когда каждая игра не похожа на другую. **Графиня** – это «Джокер» в этом архетипе, и он был бы без нее чрезвычайно предсказуемым. Прекрасный дизайн карты.



Чернокнижник застрял на месте. С момента выхода Убийства в замке Нафрия синергии с бесами удерживали этот класс на плаву. ОТК Чернокнижником перестали играть в топе Легенды из-за невыгодного матч-апа против Миракл Разбойника. Биг Чернокнижник успел поймать свою минуту славы, но в конце концов он оказался слабым архетипом. Но у Гул`Дана есть причины с надеждой смотреть в будущее, потому что он получил лучший Основной набор, а также привлекающую больше всего внимания легендарную карту – Симфонию грехов.



Охотнику никак не удастся привлечь игроков. Старые колоды этого класса (Биг Бист Охотник и Квест Охотник) уже всем наскучили, а новый архетип в лице **Громострел** Охотника оказался слишком токсичным и был скоропостижно

понерфлен. Все три архетипа до сих пор конкурентоспособны, но игрокам они совсем не интересны. Рексару нужна полная перезагрузка.



У **Шамана** была «сломанная» колода, которая опиралась на одну чрезвычайно сильную комбинацию, и после ее нерфа этой колодой стало невозможно играть.

Нерф **Принца Ренатала** и слабые карты Марша Короля-лича поставили Тралла в сложное положение. Возможно, серьезное изменение Основного набора и возвращение механики перегрузки (похоже, разработчики не хотели добавлять карты с перегрузкой, пока легендарные задачи не ушли в Вольный формат) смогут помочь Шаману обрести себя.



А вот у **Воина** проблемы посерьезнее. У этого класса дела пошли наперекосяк после нерфов во времена Путешествия в Затонувший город. А новые карты Фестиваля Легенд в совокупности с сомнительными картами нового Основного набора дают мало надежд на благополучный исход в дальнейшем.

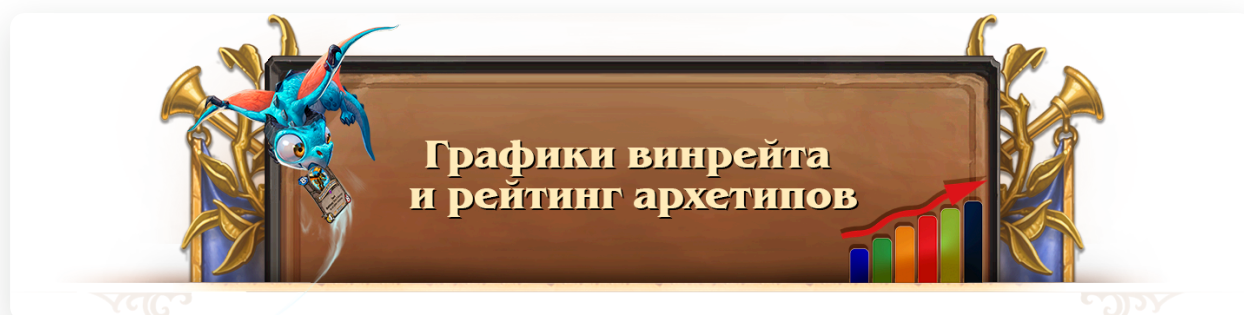


Диаграмма матч-апов

По всем рангам

Top 1K Legend

vS Power Rankings
DR # 260

Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Miracle Rogue	52.36	-1.26	100.0	100.0	100.0
	Quest Druid	52.35	-0.24	99.7	65.9	82.8
	Undead Priest	52.30	0.19	98.7	79.6	89.2
	Frost Mage	52.03	0.51	93.0	37.1	65.0
Tier 2	Unholy-Aggro DeathKni..	51.37	-0.17	78.9	19.8	49.4
	Spitter Hunter	50.27	-0.38	55.7	3.9	29.8
	Deathrattle Rogue	50.03	0.11	50.7	4.3	27.5
Tier 3	Pure Paladin	49.91	-0.35	48.0	20.2	34.1
	Fel DemonHunter	49.82	-0.48	46.2	46.2	46.2
	Control Priest	49.37	0.01	36.6	13.0	24.8
	Big-Spell Mage	49.04	-0.34	29.7	9.4	19.6
	Imp Warlock	49.04	-1.60	29.6	5.4	17.5
	Pure-Control Paladin	48.50	0.84	18.3	6.8	12.5
	Phylactery Warlock	48.40	-0.88	16.1	7.4	11.7
	Dragon Paladin	48.22	0.72	12.3	0.8	6.6
	Frost-Aggro DeathKnight	48.10	-3.42	9.9	24.1	17.0
	Big-Beast Hunter	48.01	0.36	7.8	3.6	5.7
	Thief Rogue	47.98	0.56	7.1	81.0	44.1
	Quest Priest	47.20	-0.57	-9.4	3.2	-3.1
	Curse-Imp Warlock	47.11	-0.17	-11.3	1.9	-4.7
	Tier 4	Aggro Druid	46.89	-0.08	-15.9	1.6
Pure-Dude Paladin		46.71	-0.22	-19.7	0.4	-9.6
Spell DemonHunter		46.22	-0.51	-30.0	3.5	-13.3
Enrage Warrior		46.02	-1.12	-34.2	2.6	-15.8
Frost-Burn DeathKnight		45.66	0.41	-41.9	4.3	-18.8
Blood-Ctrl DeathKnight		45.33	0.04	-48.9	15.1	-16.9
Chad Warlock		45.28	-2.20	-50.1	2.4	-23.8
Wildfire Mage		44.86	-1.15	-58.9	4.0	-27.5
Ramp Druid		44.28	-1.25	-71.1	9.9	-30.6
Curse Warlock		42.86	0.52	-101.2	0.5	-50.4
Hybrid Shaman		42.77	-0.09	-103.1	1.8	-50.7
Quest Warrior		42.23	-0.40	-114.7	0.8	-56.9
Murloc Shaman		41.75	0.17	-124.8	1.1	-61.9
Casino Mage		40.64	-0.36	-148.3	2.2	-73.0
Control Warrior		40.26	-0.01	-156.3	2.4	-76.9

Legend

vS Power Rankings
DR # 260

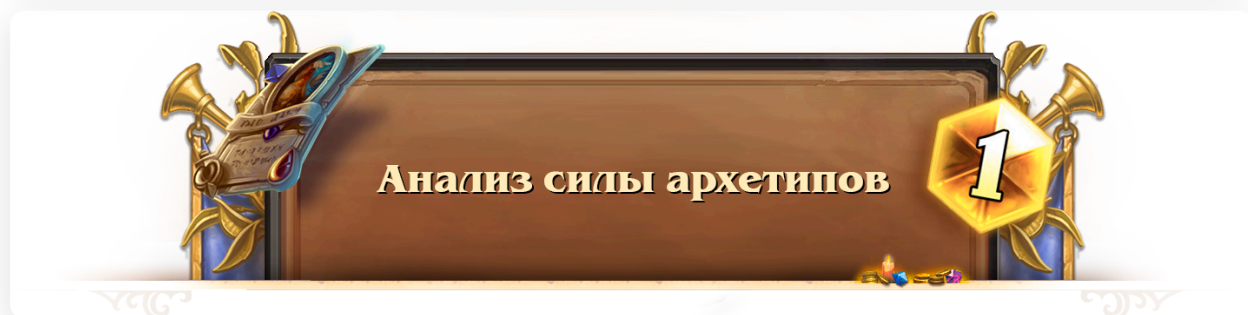
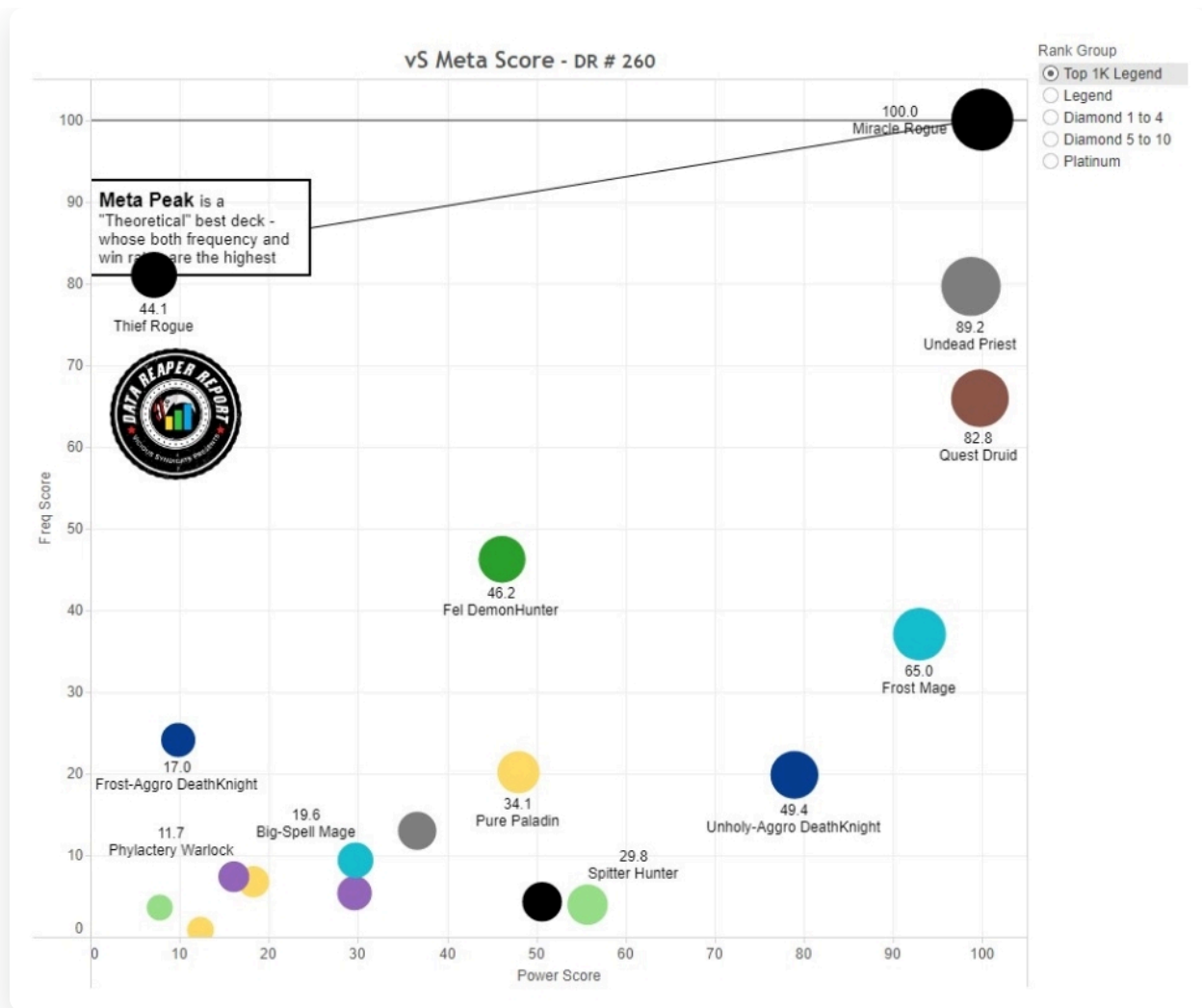
Tiers	Hero Deck	vS Deck ..	Weekly ..	Power S..	Freq Sc..	Meta Sc..
Tier 1	Undead Priest	53.62	0.36	100.0	96.8	98.4
	Fel DemonHunter	53.24	-0.12	94.7	53.1	73.9
	Quest Druid	53.14	-0.36	93.4	57.6	75.5
	Pure Paladin	52.33	-0.37	82.1	38.1	60.1
	Frost Mage	52.29	0.35	81.7	41.1	61.4
Tier 2	Frost-Aggro DeathKnight	52.04	-0.74	78.2	56.7	67.5
	Spell DemonHunter	51.18	0.16	66.4	8.4	37.4
	Imp Warlock	51.15	-1.09	66.0	28.4	47.2
	Curse-Imp Warlock	51.03	-0.37	64.3	12.5	38.4
	Spitter Hunter	51.00	-0.55	63.8	8.6	36.2
	Unholy-Aggro DeathKni..	50.97	-0.46	63.5	43.1	53.3
	Big-Spell Mage	50.71	-0.51	59.8	37.6	48.7
Tier 3	Miracle Rogue	49.96	-1.13	49.4	31.3	40.3
	Big-Beast Hunter	49.81	0.98	47.3	13.2	30.3
	Deathrattle Rogue	49.39	-0.32	41.6	4.7	23.1
	Phylactery Warlock	49.35	-0.74	41.0	8.7	24.8
	Pure-Dude Paladin	48.63	-0.94	31.0	5.5	18.2
	Chad Warlock	47.77	-0.99	19.2	12.8	16.0
	Pure-Control Paladin	47.70	0.11	18.3	10.6	14.4
	Thief Rogue	47.39	-0.34	13.9	100.0	56.9
Tier 4	Quest Priest	47.34	-0.81	13.3	8.9	11.1
	Enrage Warrior	46.92	0.33	7.5	5.5	6.5
	Control Priest	46.68	-0.60	4.1	25.8	14.9
	Dragon Paladin	46.52	-0.01	1.9	4.6	3.3
	Blood-Ctrl DeathKnight	46.26	-0.26	-1.6	78.8	38.6
	Ramp Druid	45.54	-0.75	-11.7	23.7	6.0
	Aggro Druid	45.41	-0.26	-13.5	4.9	-4.3
	Wildfire Mage	45.15	-1.54	-17.0	12.1	-2.5
	Frost-Burn DeathKnight	44.79	0.04	-22.0	11.9	-5.1
	Curse Warlock	44.35	0.54	-28.1	5.4	-11.4
	Quest Warrior	43.14	0.11	-44.8	4.8	-20.0
	Hybrid Shaman	42.36	-0.45	-55.6	5.7	-24.9
Murloc Shaman	41.57	0.46	-66.5	5.1	-30.7	
Casino Mage	40.68	-0.43	-78.9	17.4	-30.7	
Control Warrior	38.46	-0.37	-109.5	4.7	-52.4	

Диаграмма Meta Score

vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.

Топ 1000 ранга Легенда



Разбойник

Миракл Разбойник столкнулся с некоторым сопротивлением после роста популярности этого архетипа, и все больше игроков выбирают успешные против Миракл разбойника колоды. Результаты **Разбойника на воровстве** по-прежнему не впечатляют, хотя выбор более удачных карт для группы Музыкального менеджера Е.Т.С. привели к небольшому улучшению статистики. **Разбойник на предсмертных хрипах** не особо популярен, но довольно конкурентоспособен.



Жрец

Андед Жрец прекрасно себя чувствует в ладдере. Это стабильная и устойчивая к изменениям меты колода. А вот у **Контроль** и **Квест Жрецов** полярный разброс матч-

апов, так что эти архетипы не очень-то хороши. **Миракл Жрец** восстановился после экспериментов с Музыкальным менеджером Е.Т.С.



Друид

Квест Друид – член «Большой тройки» лидеров меты. Андед Жрец задает тон на ранних стадиях игры, а Квест Друид рулит в лейтгейме. Миракл Разбойник же успевает развернуться и там, и там.



Рыцарь смерти

Фрост Агро ДК силен в ладдере, но в топе Легенды он становится намного слабее, в основном, из-за популярности Квест Друида на этом ранге. **Агро Рыцарь смерти Нечестивости** лучше подходит для борьбы с «Большой тройкой». А вот **Контроль Рыцарь смерти Крови** не впечатляет ни на каком ранговом промежутке.



Маг

Фрост Маг укрепил свое положение благодаря увеличению числа Миракл Разбойников. Он неплохо чувствует себя в ладдере, хотя успешность этой колоды зависит от того, попадутся ли вам выгодные противники. **Биг Спелл Маг** вполне конкурентоспособен, хотя в топе Легенды он немного сдает позиции.



Охотник на демонов

Охотник на демонов Скверны необычайно силен на пути к Легенде, но на более высоких рангах он теряет свою силу, поскольку против членов «Большой тройки» ему приходится нелегко. **Спелл Охотник на демонов** – более простая колода. На низких рангах ее результаты лучше, но с повышением рейтинга процент побед этого архетипа падает.



Паладин

Чистый Паладин – одна из лучших контр-колод против Квест Друида, но сложные противники в лице Андед Жреца, агрессивных колод Рыцаря смерти и Фрост Мага отпугивают игроков. **Чистый Контроль Паладин** неплохо справляется с Миракл Разбойником, но проигрывает Квест Друиду.



Чернокнижник

Рост Миракл Разбойника плохо сказывается на **ОТК Чернокнижнике**. **Бесолок** не может удержаться на высоких рангах, чтобы сдержать Квест Друида.



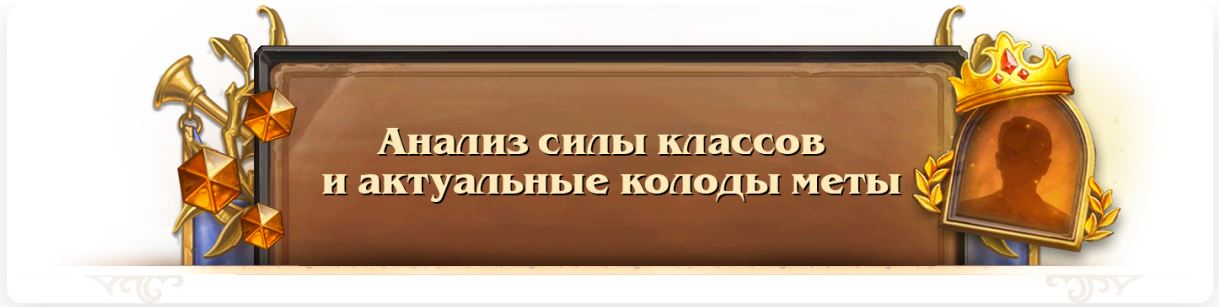
Охотник

Все колоды Охотника вполне конкурентоспособны, в том числе и **Квест Охотник** (этот архетип, скорее всего, попадает в Тир-2). Новая сборка **Биг Бист Охотника** с Вандаром **Грозовой Вершиной** и синергиями секретов помогла этому архетипу улучшить свой процент побед.






Воин и Шаман

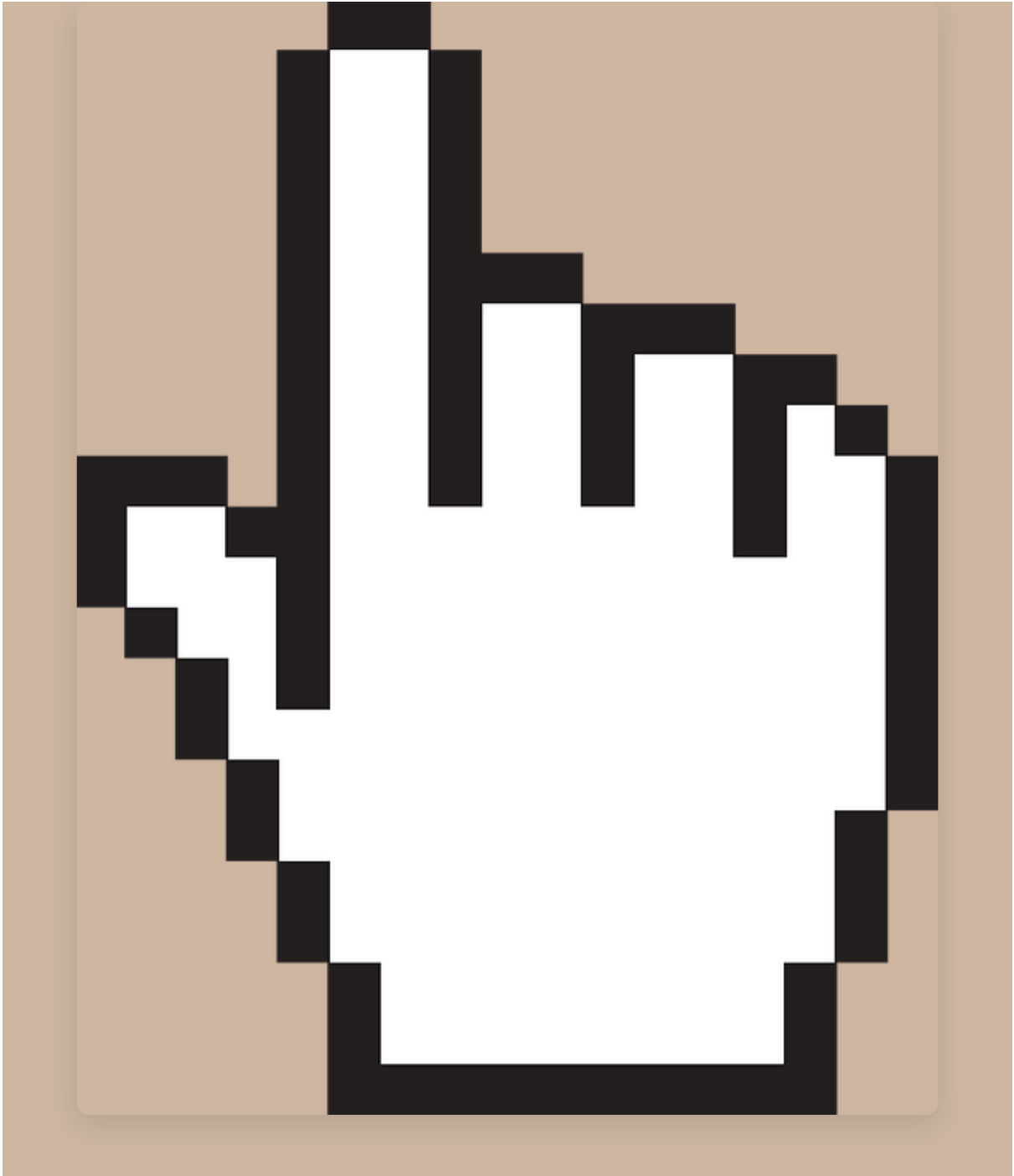
О, братья орки, плохи наши дела.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Миракл Разбойник находится в процессе перехода от сборок с Асталором Кровавая Клятва к сборкам с двумя Почтовыми танцорами. Причиной тому стали возросшее число зеркальных встреч и повышенный фокус на Квест Друиде. Два танцора помогают лучше разгонять Некролорда Дреку и Кладбище Грехопада и раньше победить в партии, в то время как Асталор дает более надежный лейтгейм. Но надежный лейтгейм мало актуален, когда защитные колоды, стремящиеся победить Миракл Разбойника, встречаются нечасто.

Разбойник на воровстве стоит придерживаться **Разбойного нападения** на фоне вновь растущей популярности Андед Жреца. Грамотный подход к Музыкальному менеджеру Е.Т.С. делает его полезнее, однако статистика по-прежнему гласит, что он не входит в 30-ку лучших карт ни для одной сборки архетипа.

Миракл Разбойник почти ничего не теряет с ротацией, однако **Почтовый танцор** — серьезная причина, по которой **Некролорд Дрека** оставалась актуальной так долго в качестве финишера. Вполне возможно, что ее место займут синергии серий приемов из нового дополнения.

Все карты Фестиваля легенд

Колоды Разбойника

- **Разбойник на воровстве**



- **Миракл Разбойник**



- **Разбойник на хрипах**



[назад к выбору класса](#)



Контроль Жрец усерднее концентрируется на матч-апе с Миракл Разбойником на высоких рангах. Слово Тьмы: Гибель снова стало ходовым решением, хоть по эффективности оно и не на высоте. Еще одна карта “не на высоте” — это Музыкальный менеджер Е.Т.С. Он никак не помогает колоде, но в то же время не делает ее хуже.

Миракл Жрец наконец-то перестал издеваться над своим винрейтом, кладя в сборки Е.Т.С. Новый тренд колоды — сборки с **Ментальным демоном**, который позволяет колоде ставить жирную точку в партиях. Сборка выглядит неплохо на высоком MMR, однако колода остается одной из сложнейших в Стандарте. С ротацией Миракл Жрец умрет, поскольку **Сияющий элементаль** отправится в Вольный. В то же время у Сестры Свалны появится более яркое будущее в руках **Контроль Жреца** вместе с новым заклинанием — Вечная любовь.



Все карты Фестиваля легенд

Колоды Жреца

- **Берн Андед Жрец**



- **Комбо Жрец**



- **Контроль Жрец**



- **Е.Т.С. Квест Жрец**



- **Миракл Жрец**



[назад к выбору класса](#)



- Гафф уходит из Стандарта красиво. По поводу будущего Друида после ротации возникает ряд вопросов, однако класс был в такой же ситуации год назад, и все с ним было хорошо. Ну а пока что наслаждайтесь последними днями **Квест Друида**.

- **Все карты Фестиваля легенд**

- Колоды Друида

- **Квест Друид**

-  **Рамп Друид**

-  **Агро Друид**

- 

[назад к выбору класса](#)



Убрав **Квартал Мерзости** из своих сборок, **Анхоли ДК** оказался готов для еще больших изменений. Следующая карта на очереди — **Гнилое яйцо**, поскольку без области в нем осталось мало смысла. Пока что все указывает на то, что отказ от обеих карт — положительное решение для архетипа. На замену яйцу подходит **Крестьянин**. Если же вам нравятся яйца Анхоли ДК, долго скучать по ним не придется — вы еще с лихвой ими наиграетесь, когда выйдет Убийственный гроул из Фестиваля легенд.



Музыкальный менеджер Е.Т.С. не несет ничего хорошего для **Контроль ДК Крови**. Карта никак не помогает колоде, и ни один член ее группы не кажется полезным. Лучшее, что вы можете сделать в данном случае — сбросить Е.Т.С. как балласт.

Рыцарь смерти ничего не теряет с ротацией, поэтому в Фестивале легенд класс окажется в сильной позиции в мете.

Все карты Фестиваля легенд

- Колоды Рыцаря смерти

- **Фрост Агро ДК**

-



Анхоли ДК



ДК Крови



[назад к выбору класса](#)



Биг Спелл Маг с своим нынешнем виде пропадет после ротации, однако может появиться новый — если Диджей Манашторм внесет в это свою лепту. **Маг на Тайной магии** не смог абсолютно ничего показать в Марше Короля-лича, но, как и Изгой ДХ, он получит внушительную поддержку в новом аддоне в виде взрывного урона — Светового шоу.



Диджей Манашторм

Боевой клич: стоимость всех заклинаний в руке становится равна (0). Когда вы разыгрываете одно из них, стоимость остальных увеличивается на (1).



Световое шоу

Выстреливает в противников двумя лучами, наносящими 2 ед. урона. Выстреливает еще одним за каждый раз, когда вы применили это заклинание в этом матче.

Тайная магия

Все карты Фестиваля легенд

Колоды Мага

- **Агро Фрост Маг**

-



- **Биг Спелл Маг**

-



- **Пинг Мордреш Маг**

-



[назад к выбору класса](#)

-



ДХ Скверны прощается со Стандартом, поскольку теряет Джейса Темного Ткача в апреле, однако набор реликвий остается нетронутым, а это серьезный фундамент для класса. **Изгой ДХ** так и не появился в последнем дополнении, но Фестиваль легенд принесет ему больше поддержки. Колода с высоким шансом может стать реальностью.

Все карты Фестиваля легенд

Колоды ДХ

- **Релик ДХ Скверны**

-



- **Релик Спелл ДХ**

-



[назад к выбору класса](#)

-



Чистый Контроль Паладин стал использовать Бронзового исследователя вместо Грязерожденного слуги, и это пошло ему на пользу. Порядок в зале суда — это отчаянное решение для сложных затяжных матч-апов.

Паладин получит отличное обновление Основного набора и несколько мощных карт из Фестиваля легенд. Готовьтесь к тому, что Круг света станет ключевой картой всего класса. Раздражатели — желанная цель для Кровавого крестоносца и, возможно, даже более мощная карта, чем Повелитель Бездны. Отличие только в том, что у Повелителя Бездны поддержка в Кобольдах и катакомбах была лучше.



Все карты Фестиваля легенд

- Колоды Паладина

- Быстрый Чистый Паладин

-   Чистый Контроль Паладин
- 

[назад к выбору класса](#)








- 

Чернокнижнику нужен глоток свежего воздуха, и он его получит. Фестиваль легенд может вывести класс на авансцену меты, если вы верите в новые карты. Безобидный **Биг Чернокнижник** может стать жуткой угрозой после ротации. Его новый лейтгейм выглядит очень сильным.

Все карты Фестиваля легенд

- Колоды Чернокнижника

- Бесолок

-   Курс Бесолок
-   ОТК Чернокнижник на минах
-   Биг Чернокнижник
- 

[назад к выбору класса](#)

- 

Охотник после ротации радикально изменится. Все его нынешние архетипы потеряют ряд ключевых карт. **Биг Бист Охотник** получит поддержку в дополнении, но потеряет **Горного медведя**, что может слишком сильно ударить по нему. Только время покажет, на что способен **Охотник на обезьянах**.





Все карты Фестиваля легенд

Колоды Охотника

- **Квест Охотник**



- **Громострел Охотник**



- **Вандар Биг Бист Охотник**



[назад к выбору класса](#)



У Воина все и так плохо, а новое дополнение не предвещает ничего лучшего. Иронично, что **Контроль Воин** получает сильного финишера (Тони, король пиратов + **Огни Зин-Азшари** + **Паровой уборщик**) именно в Фестивале легенд, где он потеряет ряд важнейших инструментов для выживания. Поддержка для **Воина на зверинце** выглядит незаконченной, но попробовать стоит.



Все карты Фестиваля легенд

- [Колоды Воина](#)

- [Воин на исступлении](#)



[назад к выбору класса](#)



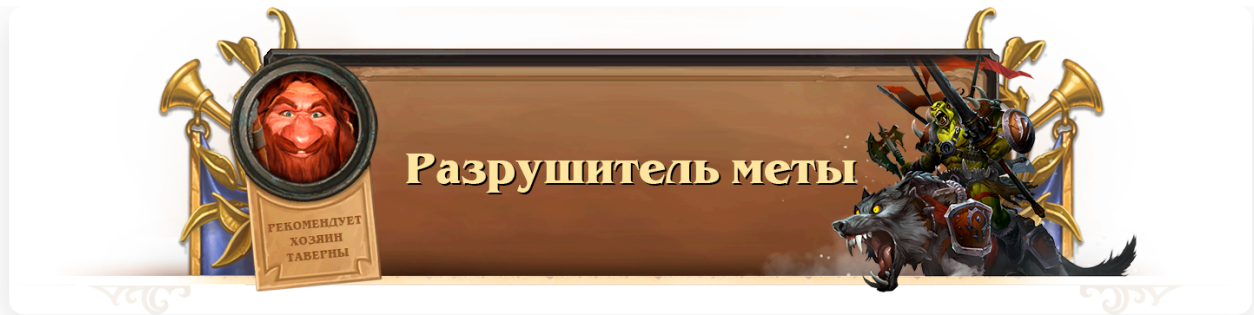
У Шамана нет другого пути, кроме как наверх. [Шаман на перегрузке](#) получит самую заметную поддержку в дополнении, однако его способ победы не совсем ясен.

Небольшое обновление Основного набора может помочь найти твердую почву под ногами [Тотем Шаману](#).

Все карты Фестиваля легенд

-

[назад к выбору класса](#)



Приготовьтесь к выходу Фестиваля легенд. Большой обзор новых карт вы сможете увидеть на английском языке **на сайте Vicious Syndicate** в конце следующей недели, а перевод статьи с теорикрафт колодами читайте на **HS-Manacost.ru** днем 11 апреля, за несколько часов до ротации.

Каковы лучшие карты грядущего дополнения? Какие классы будут на вершине меты? Какие колоды стоит попробовать в 1-й день года Волка? Ответы на эти вопросы появятся очень скоро.

- **Миракл Разбойник**



- **Квест Друид**



- **Берн Андед Жрец**



Источник www.vicioussyndicate.com на языке оригинала