

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета перед Падением Ульдуара. Vicious Syndicate мета-отчет №274

15.09.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета перед Падением Ульдуара. Vicious Syndicate мета-отчет №274

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем текущую мету ТИТАНОВ с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	930,000
Топ 1000 ранга Легенда	42,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	61,000
Алмаз 1-4	174,000
Алмаз 10-5	211,000

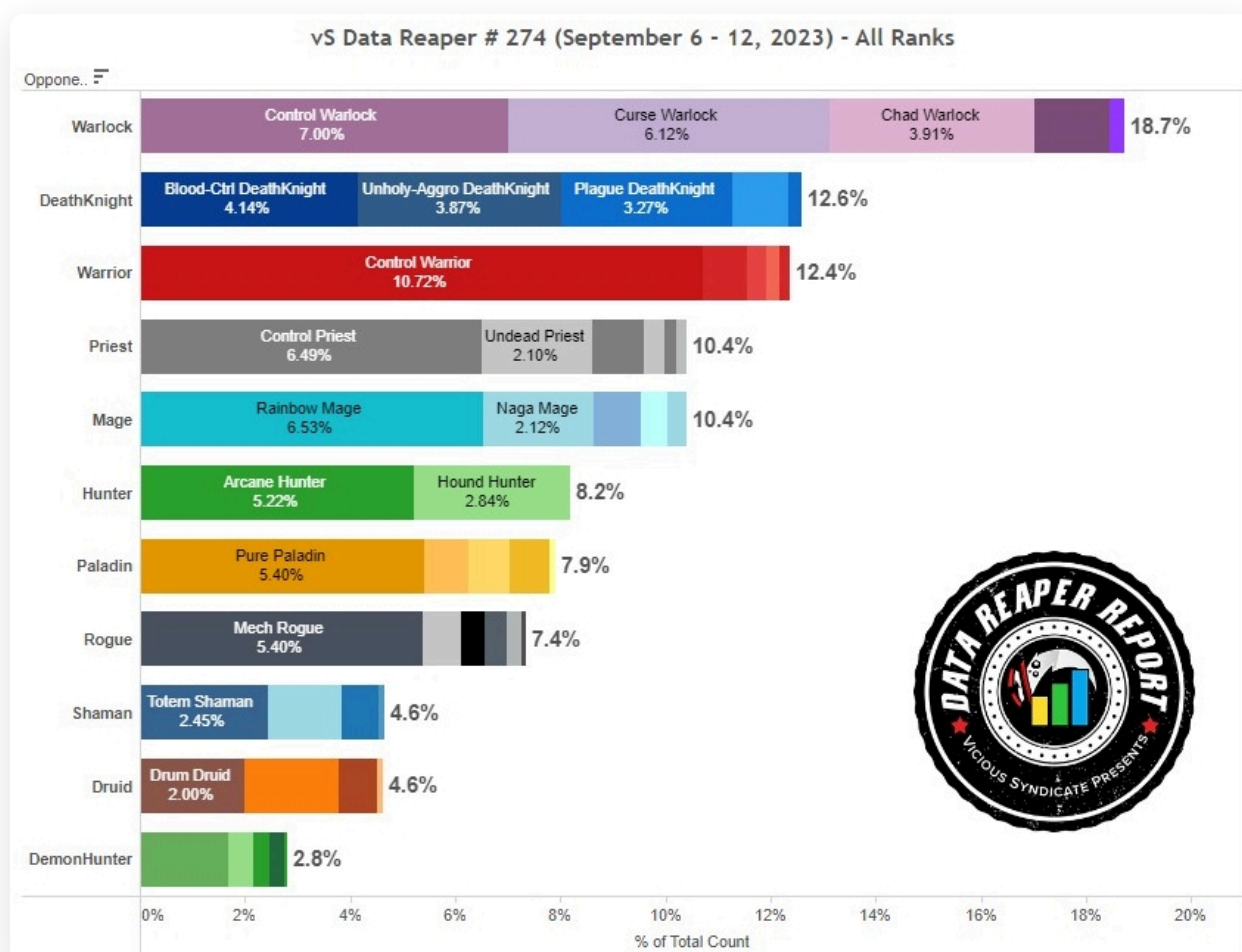
Платина	162,000
Бронза/ Серебро / Золото	280,000

• **Содержание мета-отчета:**

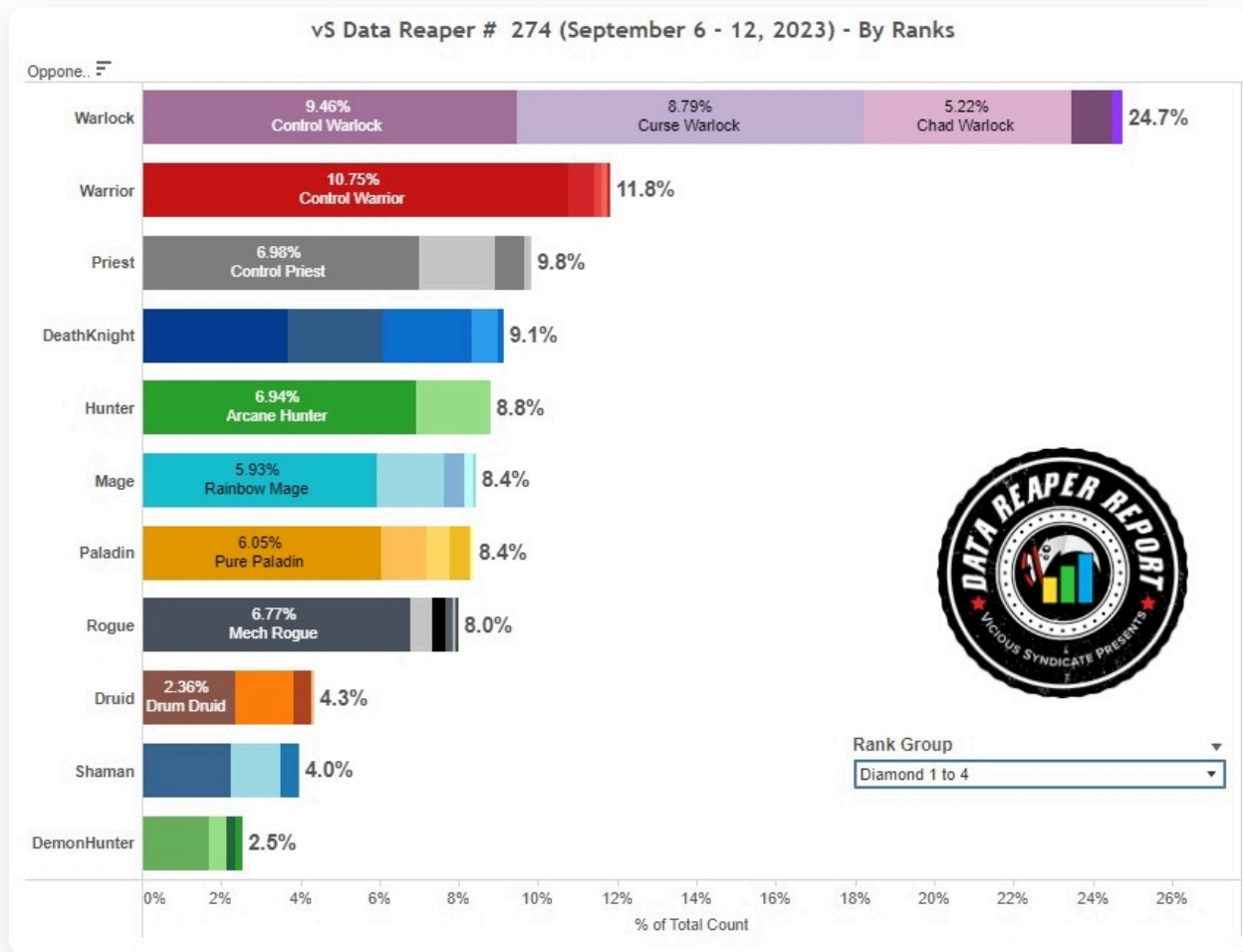
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам



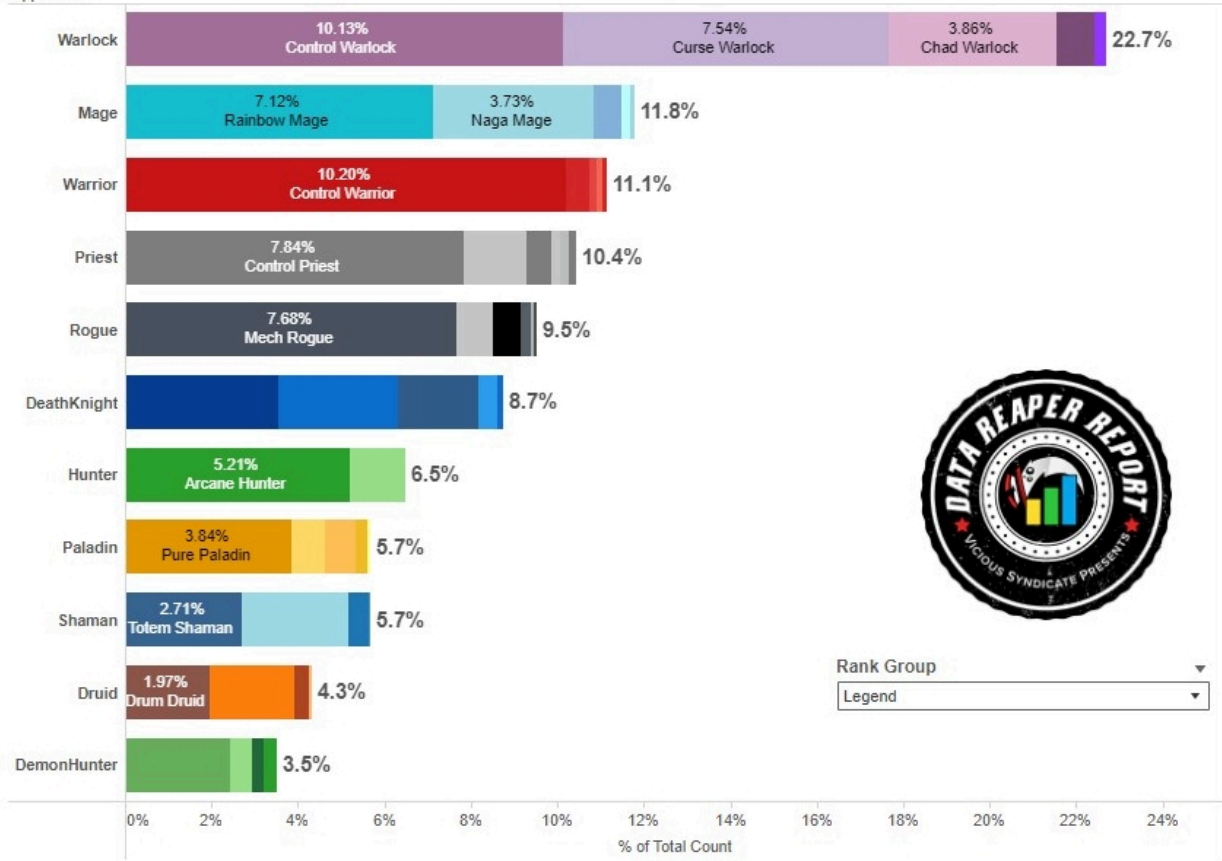
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1



В Легенде

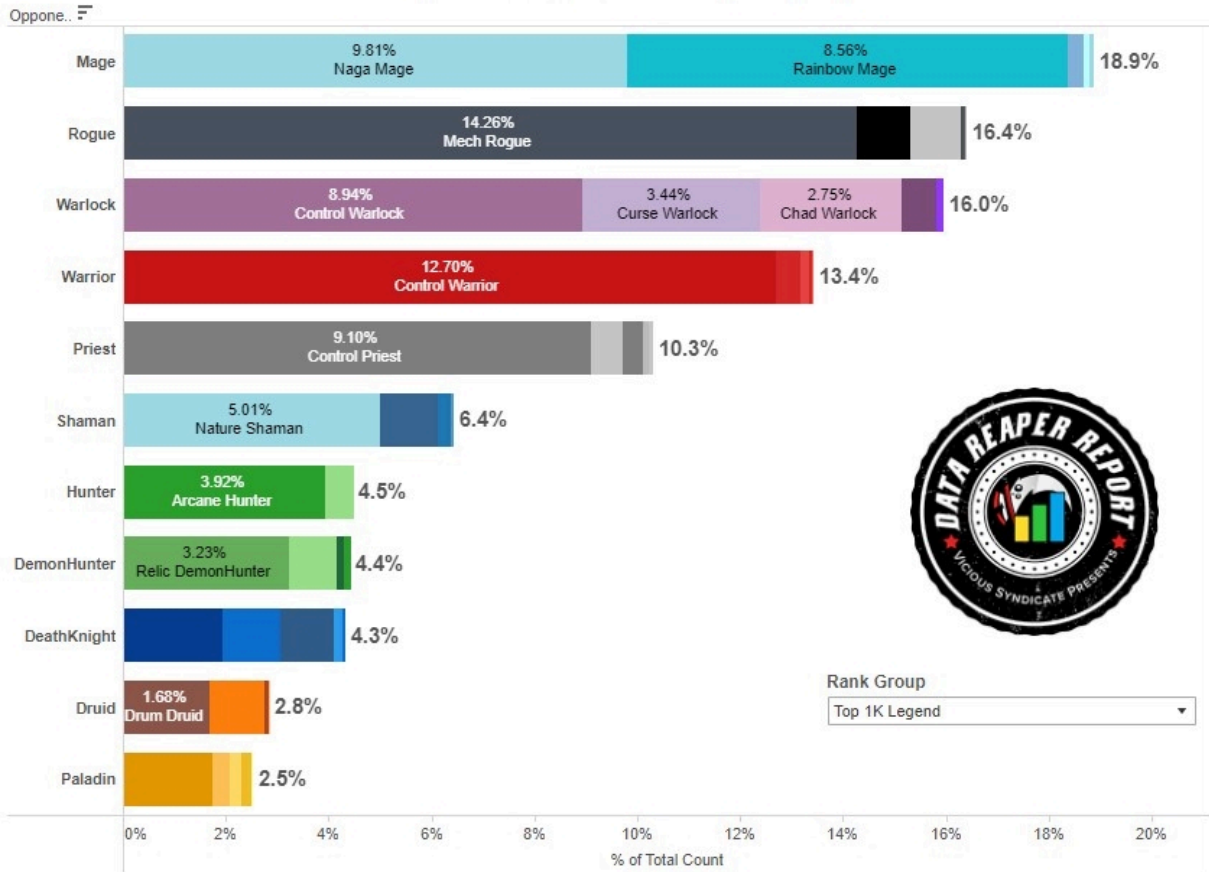
vS Data Reaper # 274 (September 6 - 12, 2023) - By Ranks

Oppone..



В топ-1000 Легенды

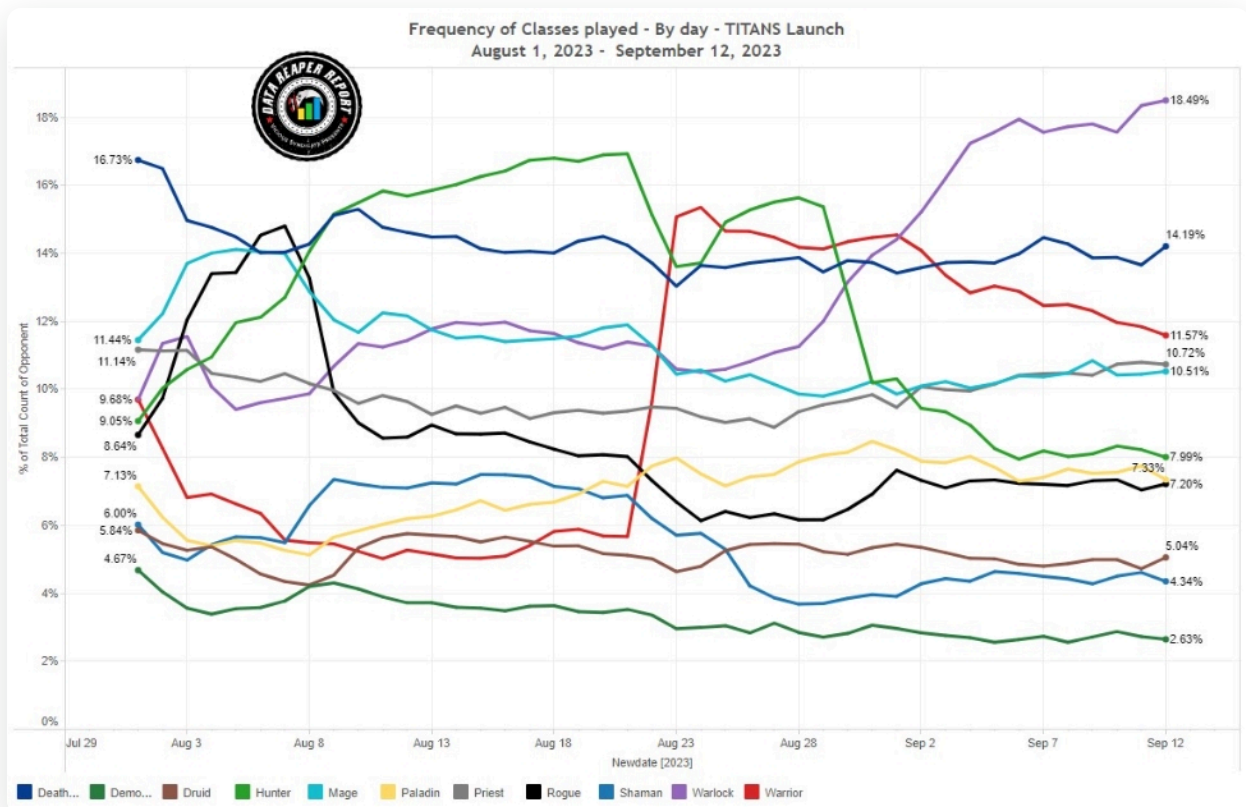
vs Data Reaper # 274 (September 6 - 12, 2023) - By Ranks



Rank Group

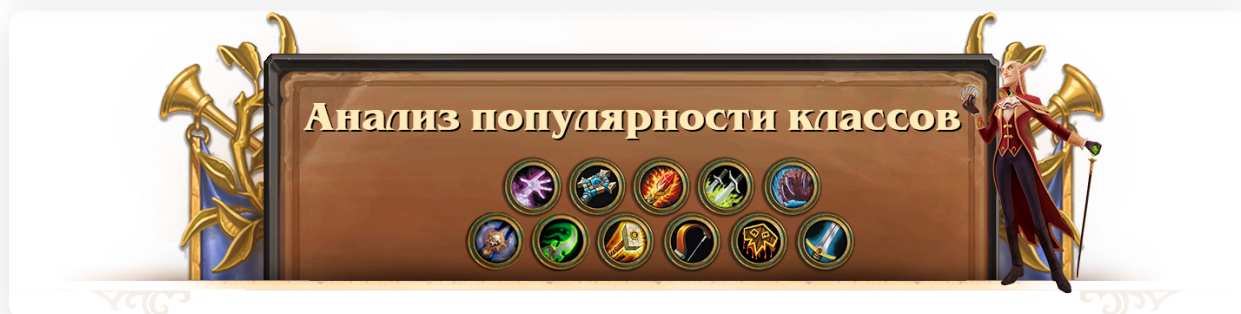
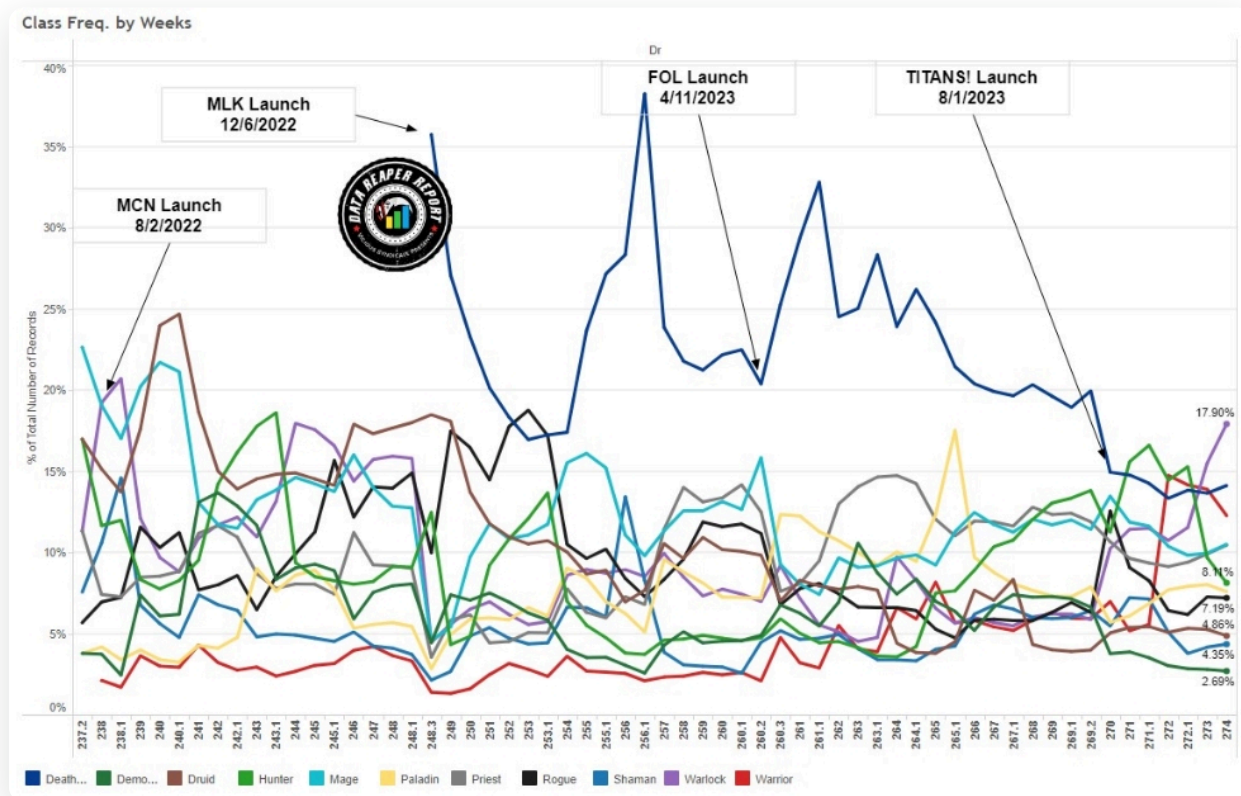
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения ТИТАНЫ


Популярность по дням




Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года


Популярность по неделям



 Популярность **Чернокнижника** продолжает расти по всему ладдеру, особенно в Алмазе, где это самый многочисленный класс. **Контроль**

Чернокнижник обгоняет **Курс Чернокнижника** по численности на большинстве рангов. **Биг Чернокнижник** - 3-й по числу последователей класса, в то время как **Бесолок** встречается редко. В топе Легенды Чернокнижник не так распространен: там преимущественно хорошо показывает себя **Контроль**, а **Курс** и **Биг колоды** выпадают из обоймы.

 **Магов** стало чуть больше - вероятно, из-за того, что продолжилось падение **Воина** и рост **Чернокнижника**. **Сиф Маг** - главный архетип класса до топа Легенда, где эстафету перехватывает **Нара Маг** и становится более ходовым вариантом.

 Популярность **Чернокнижника**, похоже, сдержала число **Контроль Воинов** в ладдере. **Биг Чернокнижник** - единственная прямая контр-колода **Воина**, поскольку **Контроль Чернокнижник** лишь слегка лучше **Воина**, а **Курс Лок** играет

с ним наравне. Перспектива столкнуться с Саргерасом Разрушителем не сильно вдохновляет игроков.



Мех Разбойник не ощутил изменений. У колоды есть легкая прибавка к популярности в топе Легенды, что говорит о ее силе на высоком MMR.



Контроль Жрец стал чуть чаще встречаться на всех рангах. Он неплохо противостоит Контроль Чернокнижнику и Мех Разбойнику, что, вероятно, и делает архетип более привлекательным.



ОТК Шаманов в топе Легенды стало в 2 раза больше по сравнению с прошлой неделей, и теперь это заметный архетип на этом ранговом промежутке. На любом другом рейтинге он встречается редко, а класс чаще представлен **Тотем Шаманом**.



Аркейн Охотник прочно удерживает свои позиции и не планирует никуда уходить, доказывая свою состоятельность после нерфов. Из-за подкосившегося винрейта упала и популярность **Биг Бист Охотника**, и колода уже почти не встречается на Алмазе 5 и выше.



Охотник на демонов не привлекает к себе большого интереса, несмотря на два хороших архетипа. Слабые и неинтересные карты ТИТАНОВ отбили у игроков желание играть Иллиданом.



Паладин остался в прежнем положении. **Чистый Паладин** - основная колода класса. А вот **Агро Паладин** пошел на спад, что может быть вызвано распространением Чернокнижника.



Токен Друид - основной конкурентноспособный архетип Малфуриона, хотя его плейрейт остается довольно скромным. Небольшое число **ОТК Друидов** не оставляют попыток отыскать победы в ладдере.



Рыцарь смерти продолжает выступать в больших числах по всему ладдеру. Только в топе Легенды он становится менее распространенным.

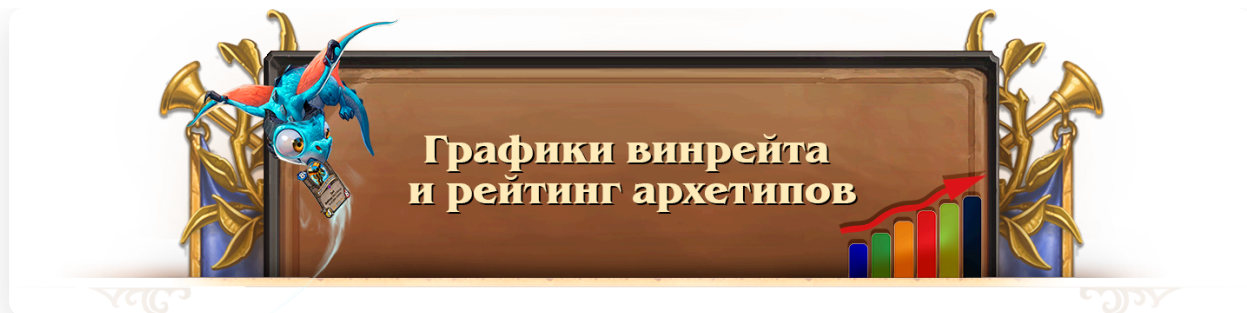


Диаграмма матч-апов по всем рангам


Rank Group		Opponent / Opponent Deck																					
All Ranks																							
		Blood-Ctrl Dea..	Frost-Aggro D..	Plague Death..	Unholy-Aggro ..	Relic DemonH..	Drum Druid	Moonbeam Dr..	Arcane Hunter	Hound Hunter	Naga Mage	Rainbow Mage	Pure Paladin	Control Priest	Undead Priest	Mech Rogue	Nature Shaman	Totem Shaman	Chad Warlock	Control Warlock	Curse Warlock	Imp Warlock	Control Warrior
Hero	Hero Deck																						
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Frost-Aggro DeathKnight	Red	Black	Red	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Red
	Plague DeathKnight	Red	Green	Black	Green	Red	Green	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Red
	Unholy-Aggro DeathKnight	Red	Red	Red	Black	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red
DemonHunter	Relic DemonHunter	Green	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	
Druid	Drum Druid	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	
	Moonbeam Druid	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Red	
Hunter	Arcane Hunter	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Hound Hunter	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Mage	Naga Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Rainbow Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Paladin	Pure Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Priest	Control Priest	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Undead Priest	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Rogue	Mech Rogue	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Shaman	Nature Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	
	Totem Shaman	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	
Warlock	Chad Warlock	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	
	Control Warlock	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	
	Curse Warlock	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	
	Imp Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red
Warrior	Control Warrior	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

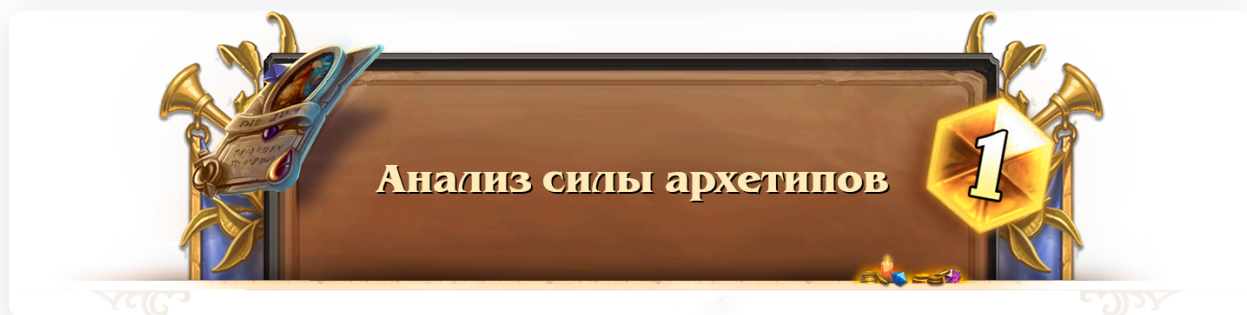
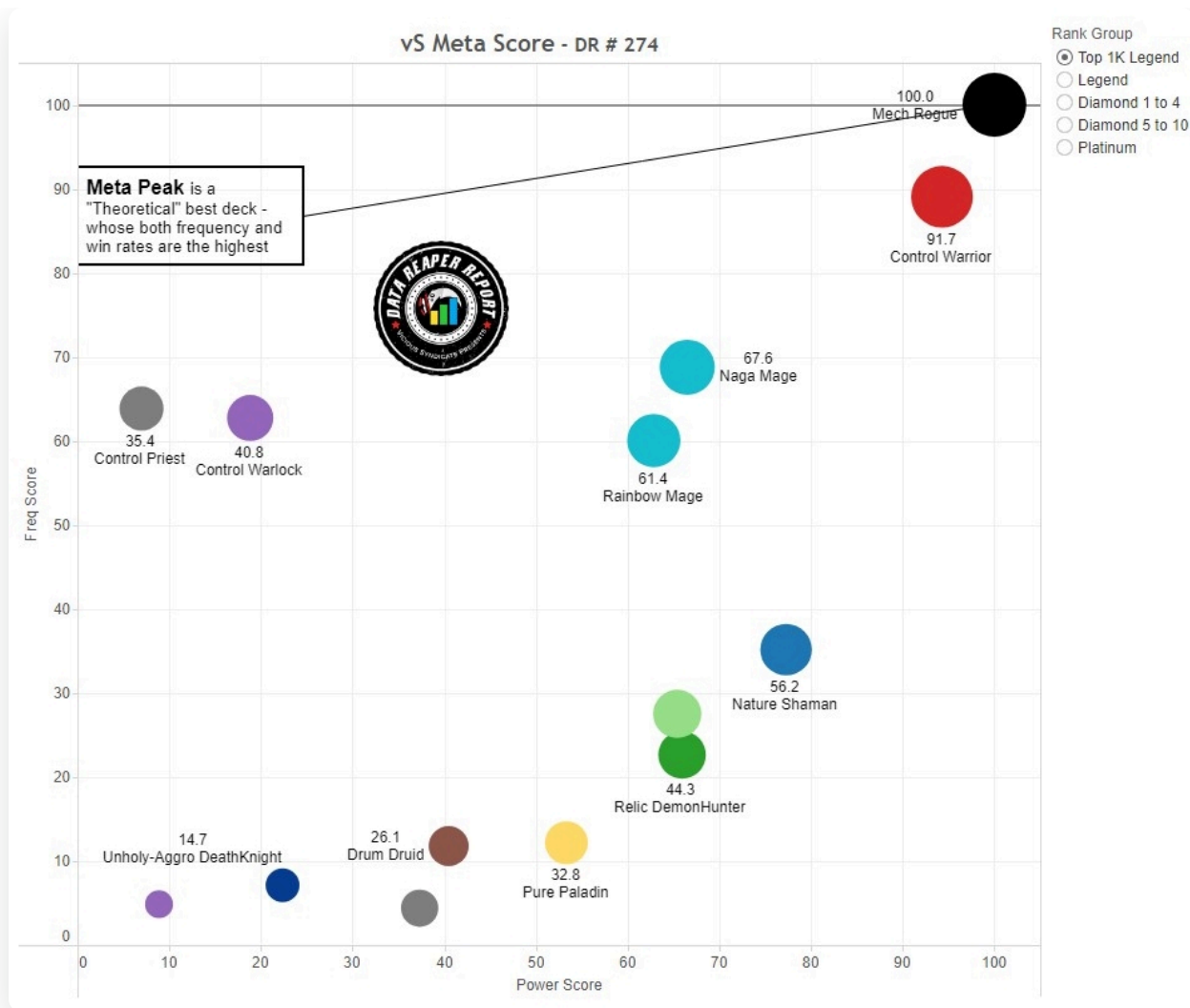
Diamond 1 to 4							Legend						
vS Power Rankings DR # 274							vS Power Rankings DR # 274						
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Control Warlock	52.52	-1.09	100.0	88.0	94.0	Tier 1	Mech Rogue	52.81	0.20	100.0	75.3	87.7
	Arcane Hunter	52.45	-0.03	98.7	64.5	81.6		Arcane Hunter	52.23	0.31	89.6	51.1	70.4
	Mech Rogue	52.32	0.06	96.0	62.9	79.5	Tier 2	Pure Paladin	51.48	0.49	76.3	37.6	57.0
Tier 2	Pure Paladin	51.95	0.41	88.6	56.3	72.4		Control Warrior	51.47	0.22	76.1	100.0	88.1
	Chad Warlock	51.59	-0.97	81.5	48.6	65.0		Drum Druid	51.15	-0.70	70.4	19.4	44.9
	Curse Warlock	50.95	0.53	68.8	81.7	75.3		Control Warlock	51.14	-1.53	70.3	99.4	84.8
	Totem Shaman	50.86	2.48	67.1	21.0	44.0		Relic DemonHunter	50.75	0.25	63.3	23.9	43.6
	Control Warrior	50.67	-0.54	63.3	100.0	81.6		Nature Shaman	50.55	0.14	59.7	24.0	41.9
	Drum Druid	50.47	-0.10	59.4	21.9	40.7		Rainbow Mage	50.48	0.45	58.5	69.9	64.2
	Relic DemonHunter	50.23	0.15	54.5	15.7	35.1		Chad Warlock	50.36	-2.30	56.4	37.9	47.1
	Unholy-Aggro DeathKnight	50.14	-0.43	52.8	22.3	37.6		Undead Priest	50.31	0.06	55.5	14.3	34.9
	Undead Priest	50.03	-0.10	50.5	18.0	34.2		Curse Warlock	50.16	0.32	52.8	74.0	63.4
	Tier 3	Rainbow Mage	49.93	-0.22	48.7	55.2	51.9	Tier 3	Unholy-Aggro DeathKnight	49.55	-0.53	42.0	18.2
Nature Shaman		48.88	-0.67	27.9	11.7	19.8	Totem Shaman		49.17	1.32	35.2	26.6	30.9
Imp Warlock		48.22	-2.32	14.8	9.7	12.2	Imp Warlock		48.59	-1.64	24.9	8.7	16.8
Hound Hunter		48.04	0.42	11.1	17.0	14.0	Hound Hunter		48.18	0.48	17.6	11.9	14.7
Control Priest		47.91	-1.24	8.5	64.9	36.7	Naga Mage		48.04	-0.64	15.2	36.6	25.9
Tier 4	Naga Mage	46.72	-0.91	-15.1	15.6	0.2	Tier 4	Control Priest	47.94	-0.96	13.3	76.9	45.1
	Blood-Ctrl DeathKnight	46.47	-0.74	-20.0	34.2	7.1		Blood-Ctrl DeathKnight	45.99	-0.46	-21.2	34.6	6.7
	Plague DeathKnight	44.99	-0.32	-49.4	20.8	-14.3		Plague DeathKnight	44.91	-0.11	-40.6	27.3	-6.6
	Frost-Aggro DeathKnight	43.95	-2.98	-70.0	6.4	-31.8		Frost-Aggro DeathKnight	44.39	-1.45	-49.8	4.4	-22.7
	Moonbeam Druid	41.92	0.59	-110.2	9.1	-50.5		Moonbeam Druid	44.14	1.15	-54.1	11.3	-21.4

Диаграмма Meta Score

vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.

Топ-1000 Легенды



Мета не сильно изменилась с прошлой недели, что в общем-то неплохо. Сейчас в мете есть много различных архетипов и стилей игры, и все они успешны и популярны. Ни один архетип не превосходит в значительной степени остальные, и любую колоду можно законтрить, если задаться такой целью. Мета сейчас в хорошем состоянии, и совсем скоро выйдет новый мини-набор.



Чернокнижник

Многим игрокам кажется, что это лучший класс в игре, поэтому Чернокнижник очень популярен. Но до звания "лучшего класса" он, честно говоря, не дотягивает. Да, на некоторых ранговых промежутках он, безусловно, силен, но нельзя сказать, что его общий винрейт или разброс матч-апов выглядят идеально, особенно по сравнению с настоящими "тиранами мета" из прошлых дополнений. На любой архетип

Чернокнижника можно найти эффективный ответ, и на более высоких рангах Гул'дан слабеет.

Шокирующий факт: все архетипы Чернокнижника покидают Тир-1 на легендарном ранге, а в топе Легенды ни у одного из них нет положительного процента побед. Этими колодами играть очень просто, и они сравнимы с колодами Паладина или Охотника - их так же легко обыграть. На самых высоких рангах Чернокнижника нельзя даже назвать успешным.



Маг

Игроки очень любят Мага, и сейчас этот класс находится в хорошем положении, а его показатели близки к средним. **Сиф Маг** - стабильная колода в ладдере, а **Нага Маг** вполне конкурентоспособен в топе Легенды. Конечно, существуют некоторые опасения насчет Нага Мага, но похоже, что эта колода уже достигла своей пиковой численности в топе Легенды, да и ее процент побед не выглядит из ряда вон выходящим.



Воин

Контроль Воину не стоит опасаться популярности Чернокнижника. Да, встреча с Гул'даном негативно влияет на процент побед Гарроша, но зато у него есть много других выгодных противников. Этот архетип по-прежнему хорошо себя чувствует на большинстве ранговых промежутков, а в топе Легенды мета становится еще более благоприятной для него. Впрочем, успех Воина на этом ранге вовсе не связан со сложностью данной колоды, потому что в ключевых матч-апах ее винрейт здесь не увеличивается. В этом плане Контроль Воин середнячок.



Разбойник

Мех Разбойник просто непотопляем. Можно было бы подумать, что из-за популярности контроль колод его процент побед понизится, но эта колода невероятно устойчиво держится на ногах. В топе Легенды это самый популярный и самый сильный архетип. Мех Разбойник ближе всех находится к званию "тирана меты", но все же не является им.



Жрец

Хотя рост числа Чернокнижников теоретически выгоден **Контроль Жрецу**, увеличение популярности Магов и Шаманов ему совсем не по душе. ОТК колоды улучшили свои результаты против Жреца оптимизацией сборок, а вот Жрецу нечем на это ответить. Тем не менее ему не нужно иметь хороший винрейт, для того чтобы игроки его любили. Пусть его процент побед в ладдере и составляет около 48%, игроки довольно часто выбирают именно Андуина. **Андед Жрец** показывает неплохие результаты, но играть им никто не хочет.

Таким образом становится очевидно, что для архетипа гораздо важнее быть интересным и привлекательным для игроков, чем невероятно сильным. Сила архетипа всегда может быть изменена при помощи нерфов или баффов, а вот создать привлекательный для игроков стиль игры - настоящее испытание для разработчиков. Хороший пример - Один главный куратор.



Шаман

У Шамана все довольно просто. **Тотем Шаман** - хорошая колода вне Легенды. **ОТК Шаман** успешен в топе Легенды. Ни одна из этих колод не привлекает большого количества игроков, но обе они вполне конкурентоспособны.



Охотник

Аркейн Охотник стабилизировался и остался в Тир-1 на большинстве ранговых промежутков. Лишь в топе Легенды он переходит в Тир-2. Те, кому этот архетип нравится, показывают с ним неплохие результаты. Кроме того, возможно, стоило бы отменить некоторые нерфы **Биг Бист Охотника**, учитывая его низкие результаты на данный момент.



Охотник на демонов

Иллидан более чем в порядке. Это довольно сильный класс, но вот игроков ему привлечь нелегко, ведь синергии **реликвий** успешно существует уже больше года, а **Изгой ДХ** появился примерно в начале Фестиваля Легенд. В общем, больше всего Охотник на демонов нуждается в новизне.



Паладин

У **Чистого Паладина** все хорошо. **Агро Паладин**, возможно, немного пострадал из-за популярности Чернокнижника. Многим хотелось бы, чтобы в будущем стал конкурентоспособным **Земельник Паладин**. Чувствуется, что игроки пытаются сделать этот архетип жизнеспособным. Пусть ему и не сравниться с Контроль Воином, этот архетип мог бы стать умеренно популярным и хорошо продуманным, если бы он был посильнее. Тут не помешала бы помощь разработчиков.



Друид

Токен Друиду не по душе рост числа Мех Разбойников в топе Легенды. К тому же этот архетип может привлечь лишь ограниченное количество игроков, потому что его план на позднюю игру не кажется им особенно заманчивым. Сфокусированная вокруг комбинаций с Хранительницей жизни Эонар и Фрейей хранительницей природы колода была бы гораздо более привлекательной, если бы у нее был хотя бы удовлетворительный винрейт. **Круг барабанов** слишком прямолинеен для того, чтобы привлечь большое количество игроков. Приверженцы этого класса предпочитают колоды с ОТК комбинациями в лейтгейме, и им совсем не нравится проигрывать массовым зачисткам стола.

ОТК Друид старается изо всех сил. Его сборки оптимизируются, а игроки учатся правильно использовать эту колоду. Но всего этого недостаточно.



Рыцарь смерти

У Артаса нет проблем с популярностью. Игроки жаждут играть Рыцарем смерти, но ему крайне необходим прирост в силе.

Анализ силы классов и актуальные колоды меты

Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник

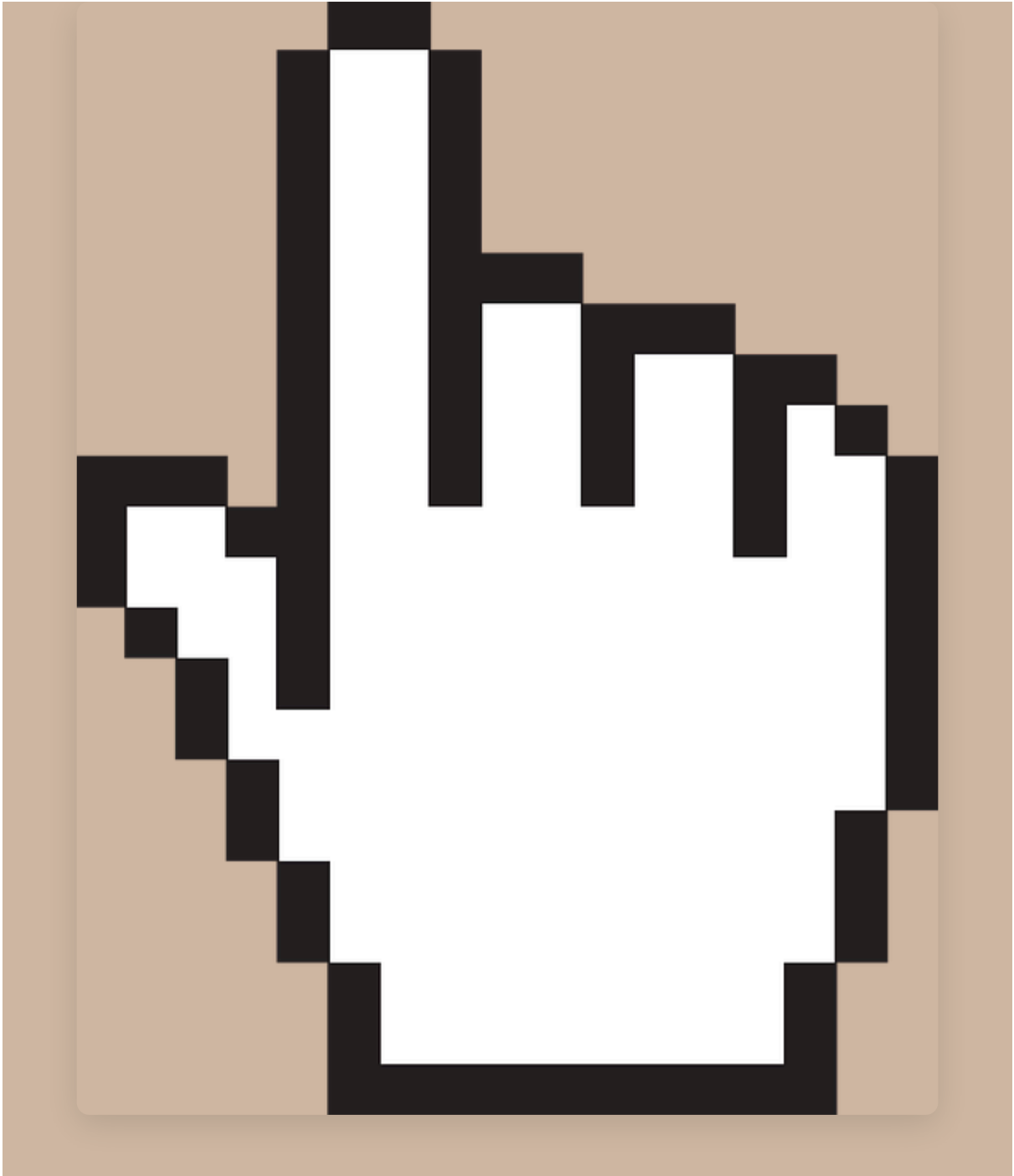
Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти

1.











2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





На прошлой неделе в ладдере появилось несколько Ренатал сборок **Контроль Чернокнижника**, но все они уступают обычной версии колоды. Помимо преимущества в матч-апе с Контроль Жрецом, что вызвано оттягиванием усталости, **Принц Ренатал** больше ничего не может предложить Контроль Чернокнижнику. Классическая версия выглядит оптимальнее, а ее геймплей более четкий.

- Колоды Чернокнижника
- **Контроль Чернокнижник**

-   **Биг Чернокнижник**
-   **Курс Чернокнижник**
-   **Бесолок**
-  

[назад к выбору класса](#)



Эхо все чаще встречается в **Нара Mare**, и карта хороша. Одна копия точно сильна, да и вторая может быть полезна. Потенциал взрывного хода с **Сиреной Бича Злобы** и Эхом очень ценен.

Колоды Мага





- **Сиф Маг**
-    **Нага Сиф Маг**
-  

[назад к выбору класса](#)



Игроки пытаются воскресить Ренатал сборку **Контроль Воина**, но, как и в случае с Чернокнижником, для этого нет веской причины. В этом может быть смысл на низких рангах, но чем выше ваш ранг, тем хуже становится **Принц Ренатал** по сравнению со сборкой из 30 карт.

Представленная версия является лучшей. Сборка с Темницей Йогг-Сарона - рабочая альтернатива, которая лишь слегка хуже.

- **Колоды Воина**
- **Контроль Воин**
-   **Контроль Воин с Темницей Йогг-Сарона**
-   **Воин на иступлении**



[назад к выбору класса](#)



Игроки на Мех Разбойнике вот-вот узнают, поможет ли новый мини-набор расширить потенциал сборки с **Иллюзионистом Плети** и Материнским кораблем. Если архетип получит пару полезных карт, ему определенно стоит с ними поэкспериментировать.

Колоды Разбойника

- **Мех Разбойник**



- **Секрет Разбойник**



- **Миракл Разбойник**



[назад к выбору класса](#)



Контроль Жрецу нужны скорее не новые карты, а отсутствие новой летальности со стороны других классов в мини-наборе. **Андед Жрец** отчаянно нуждается в обновлении, чтобы привлечь интерес к архетипу.

- Колоды Жреца

- **Контроль Жрец**



- **Андед Жрец**



[назад к выбору класса](#)



Самая сложная колода в Стандарте - это Нага Мага. Вторая по сложности колода - **ОТК Шаман**. Архетип более чем конкурентоспособен на высоких рангах благодаря уходу Биг

Бист Охотника из меты. Однако обратите внимание, что в целом после нерфа Биолюминисценции играть колодой стало сложнее.

Колоды Шамана

- **ОТК Шаман**

-



- **Тотем Шаман**

-



- **Эвольв Шаман**

-



[назад к выбору класса](#)



Небесный выстрел из нового мини-набора, скорее всего, станет очень мощной картой в **Аркейн Охотнике**. А вот **Биг Бист Охотнику** новые карты навряд ли помогут. Взрывной урон есть взрывной урон, что тут скажешь.



Колоды Охотника

- **Биг Бист Охотник**

-



- **Аркейн Секрет Охотник**

-



[назад к выбору класса](#)

-



Карты саботажа в **Релик ДХ** стали сильнее за последнюю неделю, однако они все равно не превосходят классическую сборку.

Всего есть 4 карты саботажа, которые стоит взять в колоду: **Мастер клинка Окани**, **Прокурор Мелтраникс** и две копии **Крушителя колонок**. А вот освободить место для них могут сразу 5 карт: два **Иллидариведения**, **Асталор Кровавая Клятва**, **Маг крови Талноса** или **Силаг из Бездны**. **Йотун Вечный** и **Фотограф Физзл** очень важны в текущей мете из-за популярности **Контроль Воина**, **Жреца** и **Чернокнижника**.

Колоды ДХ

- **Релик Охотник на демонов**

-



- **Изгой Охотник на демонов**

-



-

[назад к выбору класса](#)

-



Все больший рост Чернокнижника помешал успеху сборки **Агро Паладина** со **Снежным прыгвином**, поэтому в отчет вернулась оригинальная сборка. По той же причине **Чистый Паладин** снова стал лидером класса по эффективности, что довольно существенное изменение по сравнению с прошлой неделей.

- Колоды Паладина

- **Чистый Токен Паладин**

-

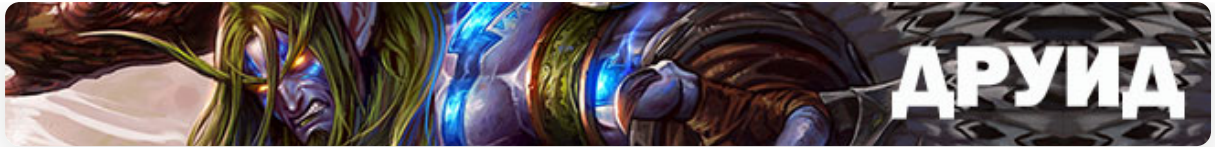


- **Агро Паладин**



-

[назад к выбору класса](#)



Удаление Дара природы из **ОТК Друида** не вызвало нежелательных побочных эффектов. Приоритетные цели на муллигане этой колоды - это Росток нордлотоса и Процесс судопроизводства. С ними у вас не будет проблем с перебором колоды.

- Колоды Друида

- **Зомби Токен Друид**

- 
 - **Топиор Токен Друид**

- 
 - **ОТК Друид**

- 

[назад к выбору класса](#)



Рыцарю смерти нужны влиятельные карты в мини-наборе. Игрокам нужно оправдание, почему они до сих пор играют классом, поэтому хорошие новые карты будут очень кстати.

- Колоды Рыцаря смерти

- **ДК Крови**

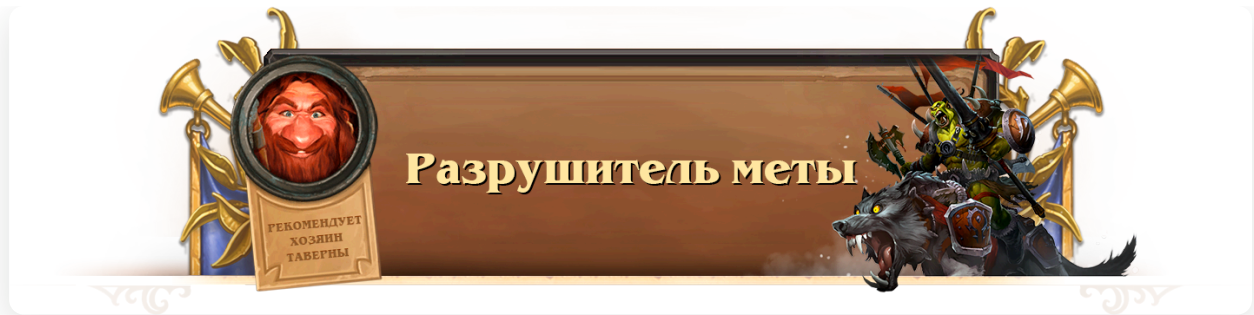
- 
 - **Чумной ДК**

- 
 - **Чумной ДК с Игнисом**

- 
 - **Анхоли ДК**

- 

[назад к выбору класса](#)



Падение Ульдуара выходит на следующей неделе, и в игре нас ждет много интересного.

А пока можно поиграть Мех Разбойником.

- **Мех Разбойник**

-



Источник viciousyndicate.com на языке оригинала