

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Непобедимый Разбойник накануне мини-набора. Vicious Syndicate мета-отчет №282

06.01.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Непобедимый Разбойник накануне мини-набора. Vicious Syndicate мета-отчет №282

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



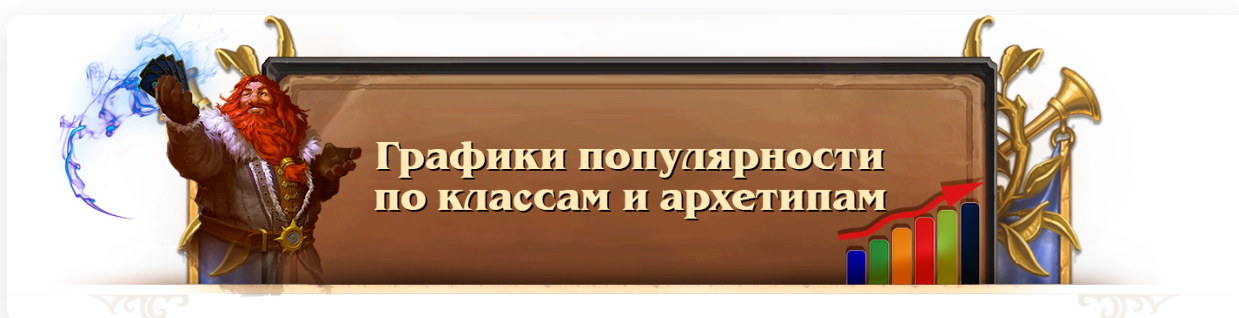
Наглядно и подробно разбираем текущую мету Бесплодных земель с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	1,493,000
Топ 1000 ранга Легенда	40,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	317,000
Алмаз 1-4	259,000

Алмаз 10-5	197,000
Платина	193,000
Бронза/ Серебро / Золото	487,000

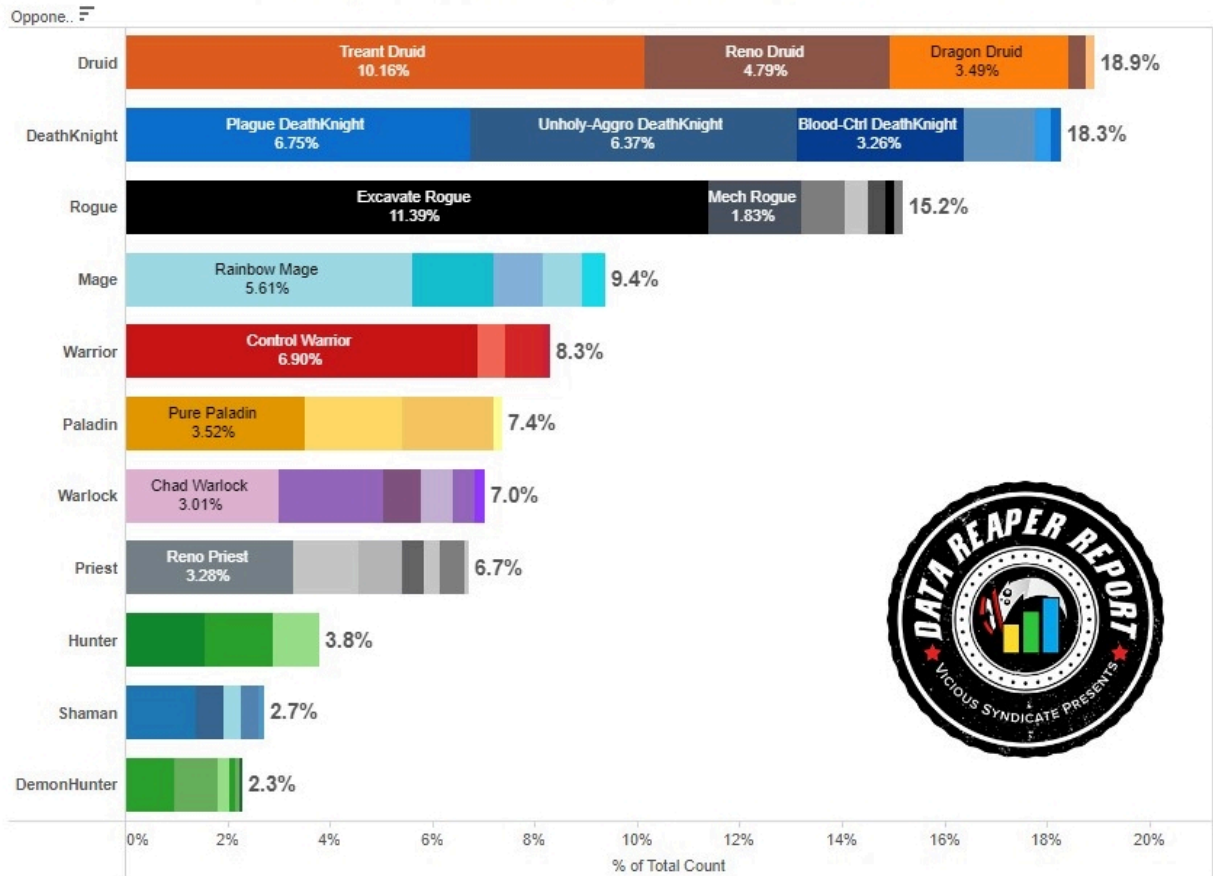
• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

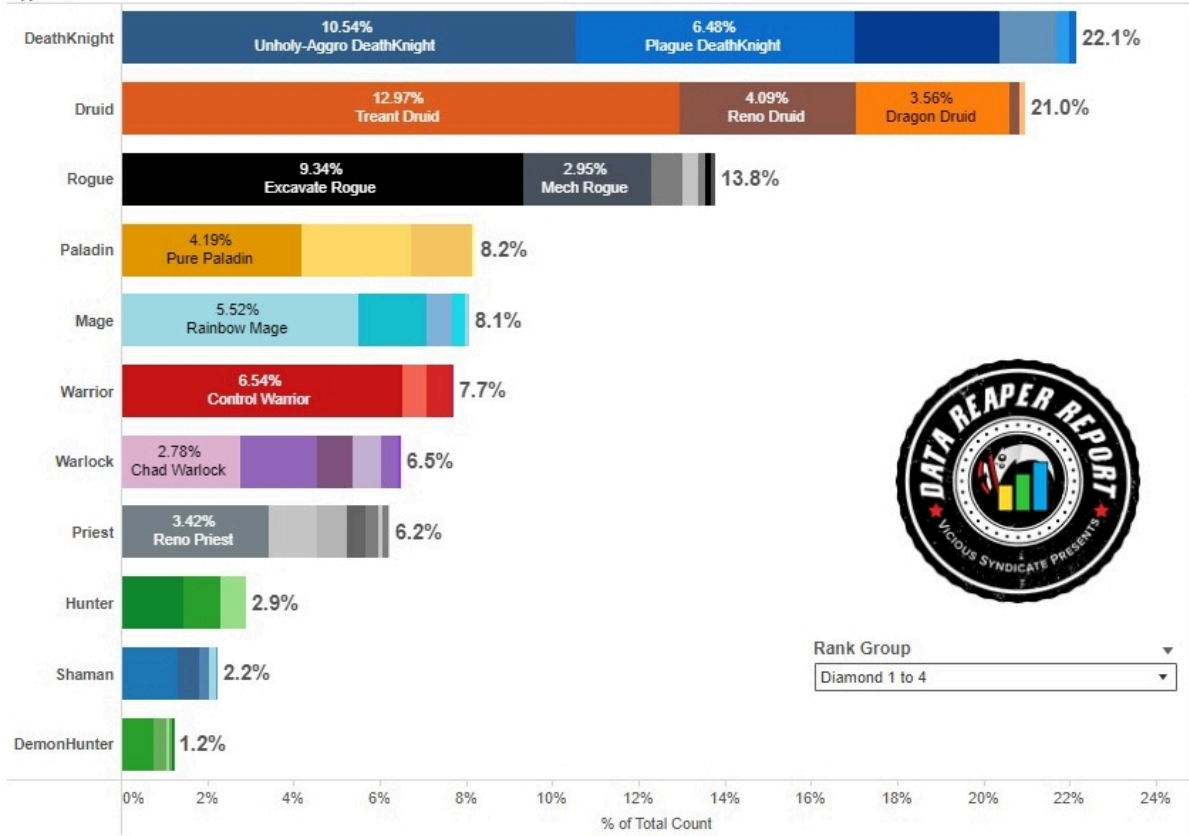
vs Data Reaper # 282 (December 28, 2023 - January 2, 2024) - All Ranks



В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

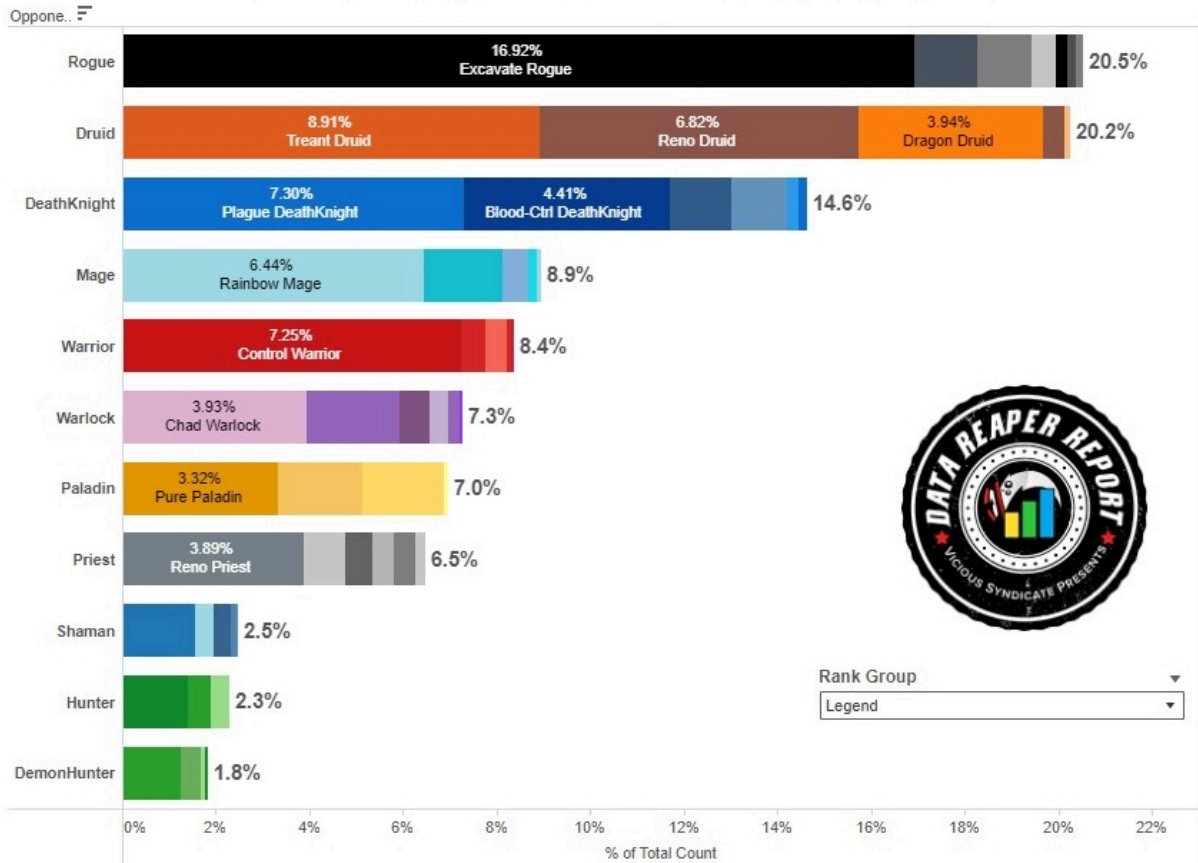
vS Data Reaper # 282 (December 28, 2023 - January 2, 2024) - By Ranks

Oppone...



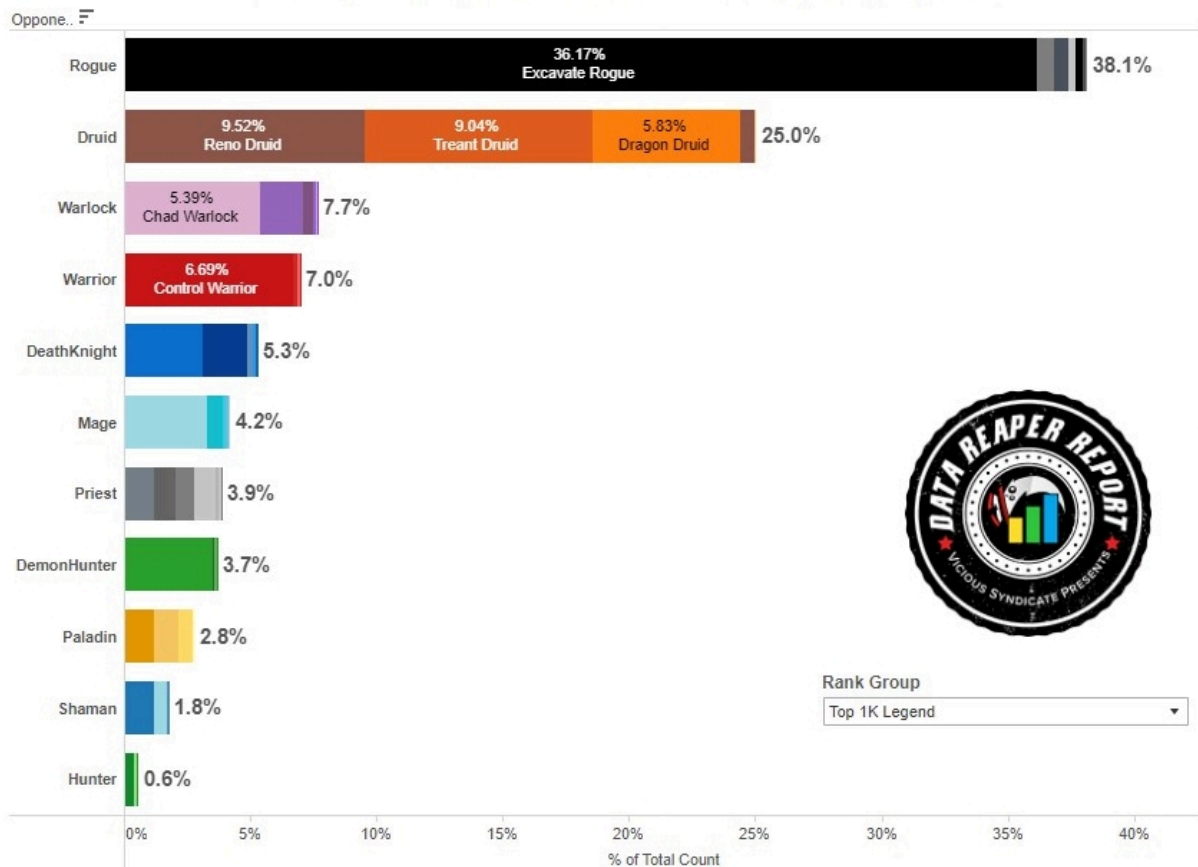
В Легенде

vS Data Reaper # 282 (December 28, 2023 - January 2, 2024) - By Ranks



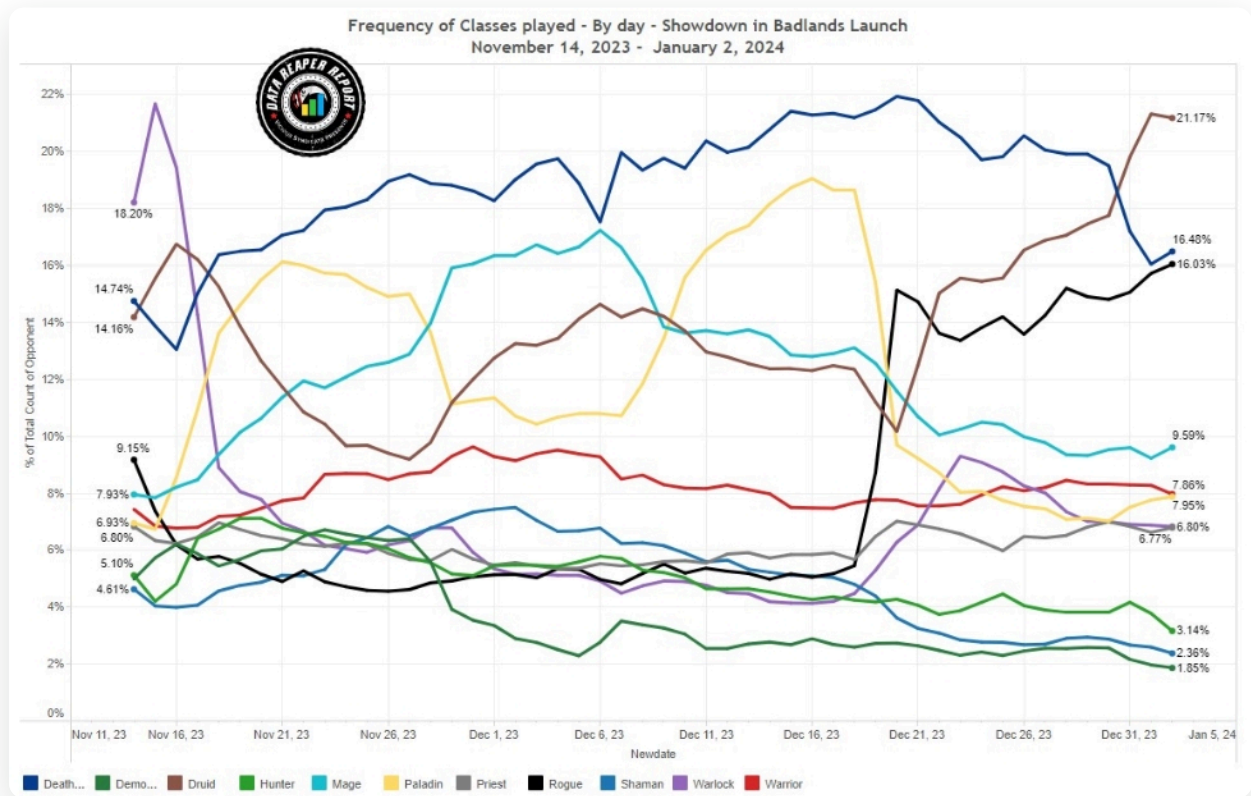
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 282 (December 28, 2023 - January 2, 2024) - By Ranks



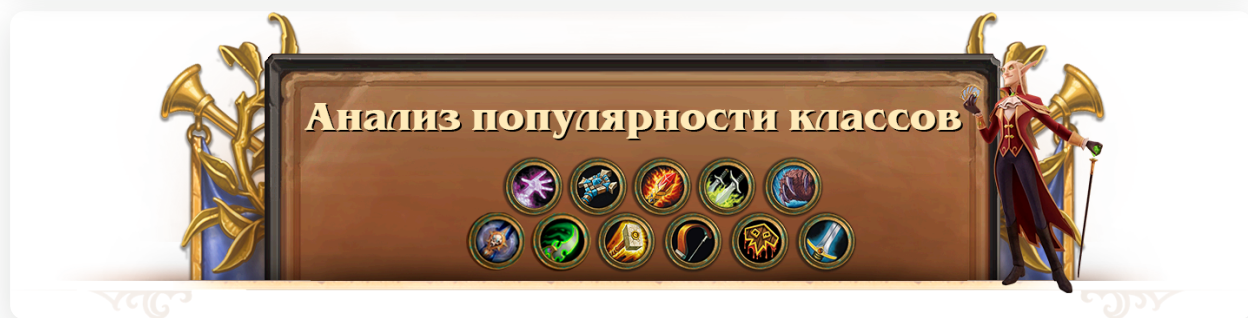
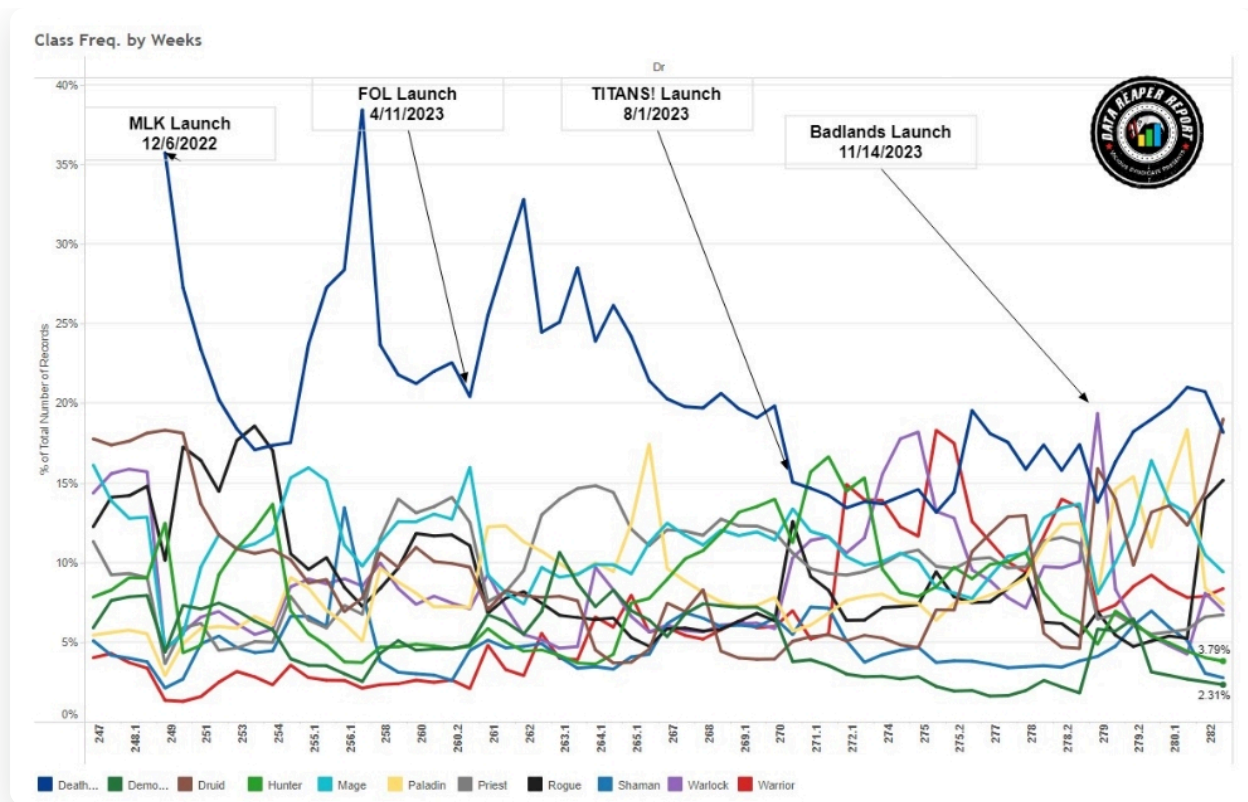
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Бесплодные земли

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



Популярность **Разбойника на добыче** продолжает достигать невероятных чисел в топе Легенды. Сейчас она остановилась на отметке в 35%. В прошлом мета-отчете уже обсуждались причины этого тренда: колода сильна, ее сложно обыграть контр-колодой, и вместе с тем она очень привлекательна для игроков.



Друид - еще один очень популярный класс в топе Легенды. Вместе с Разбойником они полностью заполнили собой мету на высоких рангах. У Друида есть больше стратегий, самой популярной из которых является **Токен Друид**. Это самая многочисленная колода на Алмазе.

Остальная часть ладдера более разнообразна, хотя большинство оставшихся классов испытывают либо спад, либо стагнацию. Когда мета в топе Легенды настолько однообразная, у игроков просто не остается возможности проводить какие-то эксперименты, которые обычно ведут к новым тенденциям в мете. Исключением является, разве что, **Контроль Воин**, который ищет новые способы вернуть себе утраченное преимущество перед Разбойником.

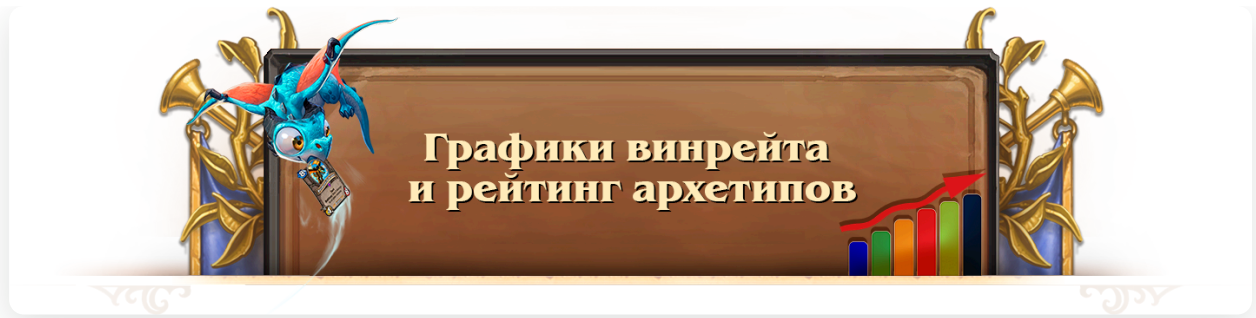


Диаграмма матч-апов по всем рангам

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																							
All Ranks																									
		Blood-Ctrl Dea..	Plague Death..	Rainbow Deat..	Unholy-Aggro ..	Naga DemonH..	Dragon Druid	Reno Druid	Treant Druid	Reno Hunter	Rainbow Mage	Rommath Mage	Earthen Paladrn	Pure Paladin	Reno Paladin	Automaton Pri...	Reno Priest	Excavate Rog..	Mech Rogue	Reno Shaman	Chad Warlock	Reno Warlock	Sludge Warlock	Control Warrior	
Hero	Hero Deck																								
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Plague DeathKnight	Green	Black	Green	Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Rainbow DeathKnight	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Unholy-Aggro DeathKnight	Red	Red	Green	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
DemonHunter	Naga DemonHunter	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Druid	Dragon Druid	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Reno Druid	Green	Red	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Treant Druid	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Hunter	Reno Hunter	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Mage	Rainbow Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Rommath Mage	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Paladin	Earthen Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Pure Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Reno Paladin	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Priest	Automaton Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Reno Priest	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Rogue	Excavate Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Mech Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	
Shaman	Reno Shaman	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	
Warlock	Chad Warlock	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	
	Reno Warlock	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	
	Sludge Warlock	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	
Warrior	Control Warrior	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	

Таблица % вибрета архетипов с распределением по тирам

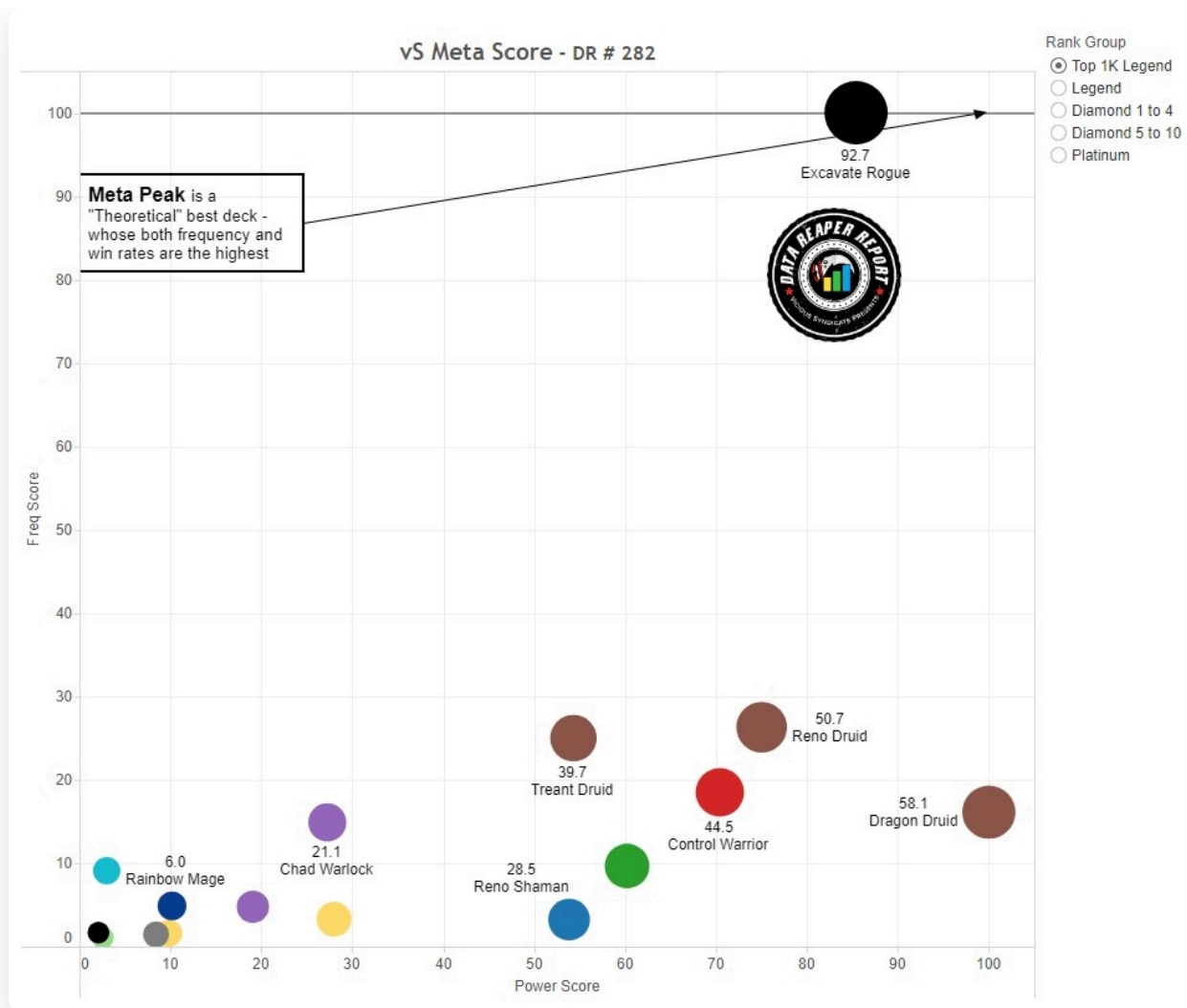
vS Power Rankings
DR # 282

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Treant Druid	56.11	-0.98	100.0	100.0	100.0
	Pure Paladin	55.35	0.50	93.8	32.3	63.1
	Dragon Druid	52.98	-0.15	74.4	27.5	50.9
	Earthen Paladin	52.87	-0.29	73.5	19.4	46.5
	Excavate Rogue	52.73	1.45	72.4	72.0	72.2
	Reno Shaman	52.64	1.24	71.6	10.2	40.9
Tier 2	Blood-Ctrl DeathKnight	51.66	-0.24	63.6	25.9	44.7
	Plague DeathKnight	51.36	-1.42	61.1	50.0	55.5
	Control Warrior	51.03	0.40	58.4	50.4	54.4
	Mech Rogue	50.94	-1.20	57.7	22.7	40.2
	Reno Hunter	50.88	-0.13	57.2	11.3	34.2
	Sludge Warlock	50.86	0.83	57.1	13.5	35.3
	Reno Druid	50.51	0.49	54.1	31.6	42.9
	Automaton Priest	50.49	-0.88	54.0	8.6	31.3
	Reno Priest	50.18	1.49	51.5	17.2	34.3
	Tier 3	Rainbow Mage	49.72	-0.55	47.7	42.6
Reno Paladin		49.69	2.38	47.4	11.0	29.2
Reno Warlock		49.51	-0.56	46.0	6.6	26.3
Naga DemonHunter		49.41	-0.20	45.2	5.8	25.5
Chad Warlock		48.15	1.20	34.8	21.4	28.1
Rommath Mage		47.64	-0.14	30.7	12.0	21.4
Tier 4	Rainbow DeathKnight	43.97	-0.78	0.6	10.0	5.3
	Unholy-Aggro DeathKni..	37.41	-0.40	-53.1	81.3	14.1

vS Power Rankings
DR # 282

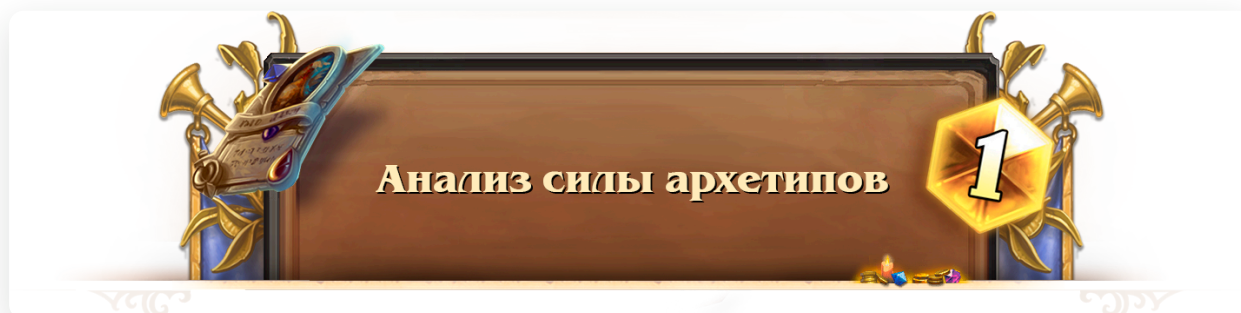
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Treant Druid	53.92	-1.75	100.0	52.6	76.3
	Dragon Druid	52.13	-1.00	77.1	23.3	50.2
Tier 2	Excavate Rogue	51.95	1.45	74.9	100.0	87.5
	Pure Paladin	51.61	-0.39	70.6	19.6	45.1
	Reno Druid	50.40	0.40	55.1	40.3	47.7
	Reno Hunter	50.20	-0.04	52.6	8.4	30.5
	Control Warrior	50.19	0.11	52.4	42.9	47.6
	Naga DemonHunter	50.16	-0.04	52.1	7.4	29.7
	Plague DeathKnight	50.12	-1.43	51.5	43.1	47.3
	Reno Shaman	50.04	-0.13	50.5	9.2	29.8
Tier 3	Sludge Warlock	49.58	-0.14	44.7	11.8	28.2
	Earthen Paladin	49.56	-1.14	44.4	10.2	27.3
	Rainbow Mage	49.37	-0.50	42.0	38.1	40.0
	Blood-Ctrl DeathKnight	49.37	-0.64	42.0	26.1	34.0
	Mech Rogue	49.37	-2.30	41.9	7.9	24.9
	Chad Warlock	48.73	1.12	33.8	23.2	28.5
	Automaton Priest	48.37	-0.70	29.3	5.1	17.2
	Reno Warlock	47.22	-1.20	14.6	3.8	9.2
Tier 4	Reno Priest	47.12	-0.53	13.2	15.4	14.3
	Reno Paladin	47.07	0.63	12.6	10.8	11.7
	Rommath Mage	46.40	-0.67	4.0	10.0	7.0
	Rainbow DeathKnight	44.34	-0.50	-22.2	7.1	-7.5
	Unholy-Aggro DeathKni..	36.66	-1.09	-120.2	7.7	-56.3

Диаграмма Meta Score



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.



Разбойник

Разбойник на добыче становится опаснее не только по причине своего винрейта, но и из-за эффективности. За последнюю неделю колода активно

развивалась, а возникшие сборки стали еще сильнее. Теперь у нее есть еще больше ответов на любые преграды, которые ставит перед ней мета. В какой-то степени Разбойник сам загадал для себя этот успех. Если игроков волнует только одна колода, она неизбежно будет быстрее развиваться и становиться лучше по сравнению с остальной метой. Хотя не стоит обольщаться - это не фикция, и Разбойник действительно силен в ладдере.

Лейтгейм колоды стал лучше, в результате чего Разбойник стал чаще побеждать Контроль Воина, причем до такой степени, что матч-ап стал равным. Другие колоды, которые полагаются на истощение ресурсов оппонента, например Рено Жрец, тоже стали хуже играть с Разбойником.

Матч-ап с Токен Друидом стал перекашиваться в сторону Разбойника - Валира уже явно побеждает Малфуриона на высоких рангах, что полностью изменило динамику сил между ними в топе Легенды.

Разбойник на добыче - не самая зависимая от умений игрока колода, но все-таки в опытных руках она становится заметно сильнее, и этот опыт, приобретенный за последние недели, также добавил винрейта архетипу.

Против Разбойника сложно найти контр-колоду. Есть лишь несколько архетипов, которые имеют небольшое преимущество перед ним. При этом винрейт самого Разбойника в его плюсовых матч-апах не превышает 55%. Он не доминирует над оппонентами - он затягивает их в матч-апы с небольшим преимуществом.

Хоть колода и не показывает какого-то огромного винрейта и не имеет сверхположительных противостояний, по многим меркам ее можно назвать лучшей в мете.



Друид

Токен Друид проигрывает прямое противостояние с Разбойником на добыче. В результате его эффективность в топе Легенды, 35% которого составляют Разбойники, провалилась почти до 50%. Колода остается лучшей в игре на тех рангах, где присутствие Разбойника не так велико.

Дракон и **Рено Друиды** лучше сражаются с Разбойником, и поэтому лучше показывают себя в топе Легенды. Также в последние дни можно заметить подающие надежды эксперименты с новой колодой Друида. Друид в целом хорошо подходит на роль класса, который должен сдерживать Разбойника. Неудивительно, что они оба захватили мету.



Чернокнижник

Таддиус Чернокнижник тоже, как и Разбойник, показывает скиллозависимость выше среднего. С течением времени игроки начинают играть им лучше и оттачивают свой АРМ, что положительно сказывается на винрейте архетипа. Однако его разброс матч-апов говорит о том, что у него есть явный предел в силе (он плохо играет с Разбойником, Токен Друидом и Воином).

Чернокнижник на слизи стал лучше на большинстве рангов из-за хорошего матч-апа с растущим Токен Друидом. Однако в топе Легенды ему все еще сложно что-то показать под гнетом Разбойника.



Воин

Контроль Воин - хорошая колода, но недостаточно сильная, чтобы прорвать доминацию двух лидеров. Потеря преимущества в матч-апе с Разбойником - это потеря надежды на разнообразие в мете. Колода также испытывает трудности с Токен Друидом, вне зависимости от сборки, что дополнительно сдерживает ее рост.



Рыцарь смерти

Ожидаемое падение **Чумного ДК** на всех рангах наступило. В топе Легенды архетип совсем скоро опустится до уровня Тир-4 колод. Виной тому не только матч-ап с Токен Друидом, но и низкий потолок роста колоды среди опытных игроков. Небольшой спад испытал и **Рено ДК Крови** - он повторяет судьбу Чумного ДК, но не так драматично.



Маг

Эта неделя не могла принести ничего хорошего **Сиф Магу**, учитывая его сложности в матч-апе с Токен Друидом. Разбойник на добыче также не уступает Магу ни на йоту. Было ли верным решением настолько сильно нерфить Сиф Мага, и где был бы Разбойник сейчас, если бы Маг все еще был популярен? Он всегда был сильным магнитом для интереса игроков.



Жрец

Рено Жрец потерял преимущество над Разбойником на добыче, но колода все еще лучше, чем кажется - уж слишком огромный разброс в эффективности его сборок. Колода сильно неоптимизирована.

Нага Жрец встречается очень редко, но когда это случается, он выступает на ура.

Астальный Жрец нашел прорыв в сборках, что позволило ему выйти на новый виток силы. Навряд ли колода станет потрясающей выше Алмаза 5, но теперь с ней нужно считаться.

Остальные классы



Нага ДХ проигрывает Разбойнику, поэтому нет большого смысла играть им в топе Легенды, где Валира встречается так часто. Зато он неплох против Друидов.



Паладин находится в привычном положении: класс силен на пути в Легенду, но постепенно угасает на высоких рангах, становясь бесполезным в самом топе. **Охотник** показывает все то же самое, но только хуже Паладина.



Рено Шаман довольно хорош: он имеет небольшое преимущество перед Разбойником, но его все игнорируют. **ОТК Шаман** перестал встречаться так часто, как раньше.

Анализ силы классов и актуальные колоды меты

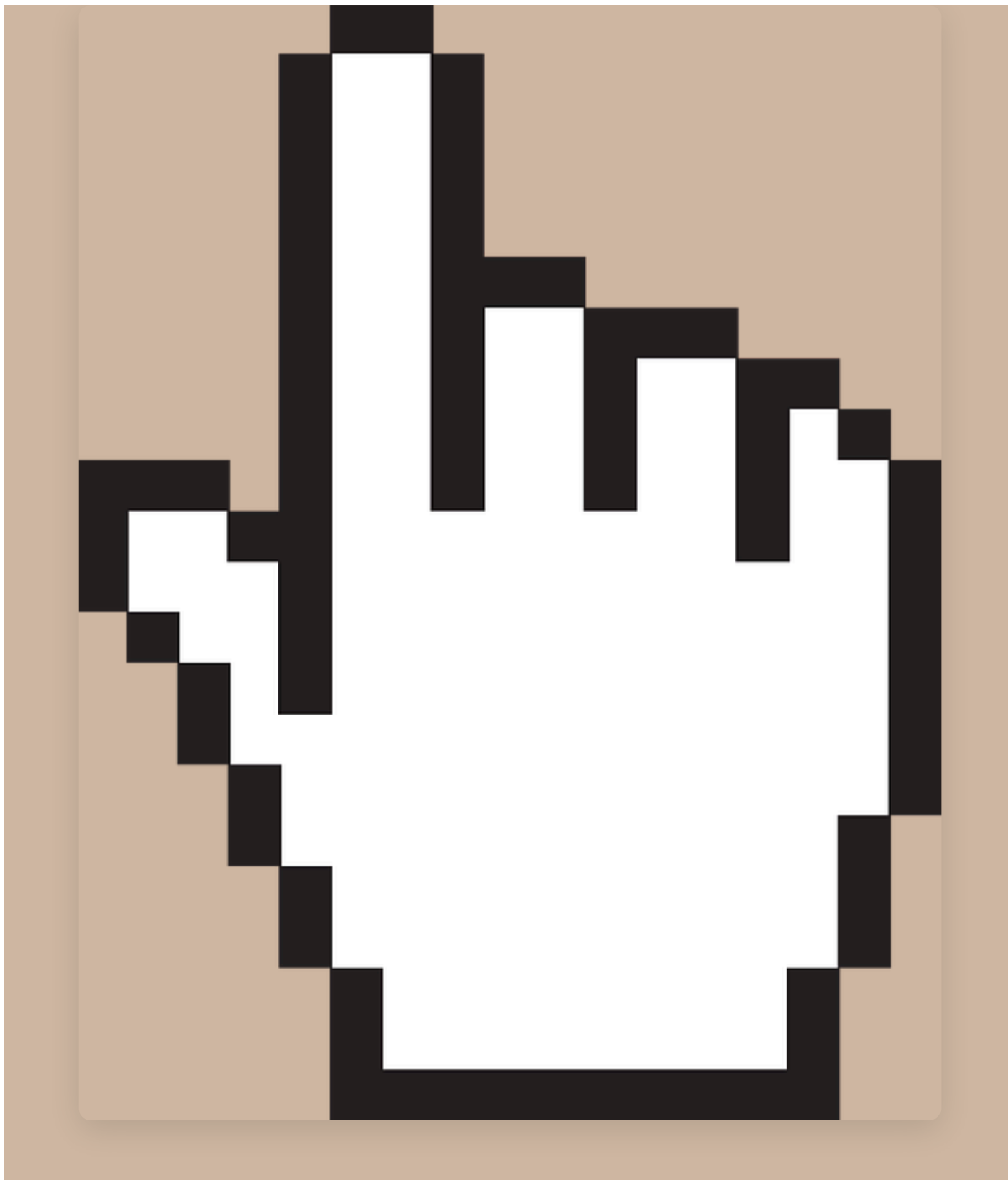
- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.



2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Главной заботой **Разбойника на добыче** в последние дни стали другие Разбойники и Друиды. Это привело к активному развитию сборок класса. Последние вариации отказываются от отваров. Как оказалось, это идет колоде только на пользу, поскольку в руке появляется больше свободного места, и Азеритового скорпиона становится легче реализовать на победу.

Более того, с удалением отваров в колоду могут вернуться менее важные карты. **Брейкданс** становится лучше в паре с Азеритовым скорпионом, когда в руке больше свободного места. В колоду также можно вернуть **Королеву Азшару**. Ключевая новинка

последних дней - **Неофитка культа**, которая сильна и против Разбойника на добыче, и против Друида. А вот Переключение передач по-прежнему смотрится посредственно.

Некоторые игроки используют даже **Тесс Седогрив**, однако в текущей мете Разбойнику не нужно настолько много ресурсов. В колоде и так есть огромное количество выгоды, которой достаточно для большинства матч-апов меты.

- Колоды Разбойника

- **Разбойник на добыче**

-



- **Колодец Разбойник**

-



- **Мех Разбойник**

-



-

[назад к выбору класса](#)

-



Токен Друид неспособен подстроиться под матч-ап с Разбойником, поэтому он неизбежно проваливается в эффективности в топе Легенды. Везде, где этот матч-ап не превалирует, колода по-прежнему остается сильнейшей.

В последние недели можно было заметить эксперименты с **Топиор Друидом** - колодой, очень похожей на Рено Друида и даже использующей хайлендер карты, но с массой дубликатов. У нее были довольно посредственные результаты и она не набирала популярность. Но совсем недавно появилась новая сборка без Объятий природы и Дара природы, которая подает некоторые надежды.

Так исторически сложилось, что Друид лучше реализует хайлендер карты в сборках, которые не являются Рено колодами, но используют так много перебора, что легко активируют хайлендер карты в лейтгейме ближе к усталости. Такой подход точно лучше, нежели использовать полноценную Рено колоду и класть в нее несколько дубликатов. Ведь именно первые несколько дубликатов, положенные в колоду, больше всего откладывают активацию Рено карт.

Более подробный разбор Топиор Друида будет представлен в мета-отчете следующей недели.

- Колоды Друида

- **Токен Друид**

-



- **Дракон Друид**

-



- **Рено Друид**

-  **Таддиус Игнис Друид**

-   **Топиор Друид**



[назад к выбору класса](#)



Сборки **Чернокнижника на слизи** и **Таддиус Чернокнижника** прошлой недели показывают себя хорошо. У Чернокнижника на слизи есть пара относительно более слабых карт (Топливо для печи, Приверженка Саргераса), но замен им пока не нашлось. Мини-набор мог бы принести пару новых инструментов в колоду, чтобы в результате она поднялась на новый уровень силы.

- **Колоды Чернокнижника**
- **Фатиг Чернокнижник на слизи с бесами**

-  **ОТК Таддиус Чернокнижник**

-  **Ренолок**

- 

[назад к выбору класса](#)



- Ренатал сборка **Контроль Воина** прошлой недели соблюдает неплохой баланс между матч-апами с Разбойником на добыче и Токен Друидом. Но важно отметить, что Разбойник стал сильнее против Воина, а Друид все еще занимает ведущее положение в этой встрече.
- **Рок'н'ролл Воин** почти не показывался в мете, хотя колоду можно считать отчасти метовой судя по появившейся скромной статистике. Он не является сильным, но стал лучше после спада Паладина, который был для него ужасным матч-апом. Обязательно используйте 2 копии **Глуководного ловца**.

- **Колоды Воина**
- **Контроль Воин с Буяном**

- 

- **Ренатал Контроль Воин на добыче**

-



- **Рок'н'ролл Воин**



- **Воин на иступлении**

-



-

[назад к выбору класса](#)

-



Чумному ДК обязательно нужно использовать **Сектанта-металлиста** в текущей мете, иначе он попросту не сможет побеждать Токен Друида. Других заметных изменений в колоде не было. **ДК Крови** достиг пика своего развития.

- **Колоды Рыцаря смерти**

- **Чумной Рыцарь смерти**

-



- **Рено Ренатал Рыцарь смерти Крови**

-



-

[назад к выбору класса](#)



Маг серьезно пострадал от роста популярности Токен Друида. Есть идея использовать в колоде Тепловую волну - сейчас что-то сказать об эффективности карты сложно из-за малой статистики. Несколько недель назад Тепловая волна уже была популярна и не казалась чем-то инородным в колоде. Стоит дать ей шанс и сейчас.

- **Колоды Мага**

- **Сиф Маг**

-



- **Сиф Маг на добыче**

-



- **Казино Маг**

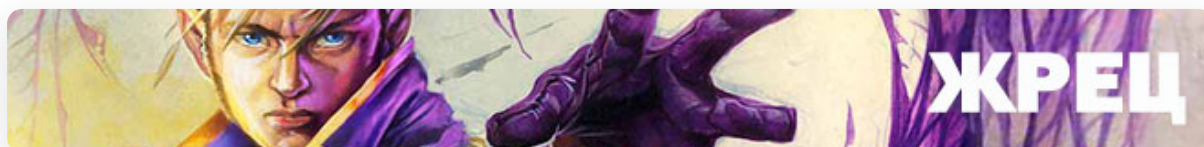
-



- **Скелет Секрет Маг**

-





Жалко, что **Рено Жрец** представляет из себя груду неоптимальных сборок, поскольку представленная версия показывает хороший потенциал в текущей мете. Пытаться играть вокруг Спасительницы Элизы не стоит того в нынешних реалиях.

Нага Жрец незаслуженно игнорируется игроками. **Школьный учитель** заметно добавляет к стабильности сборки. Если вы все-таки хотите использовать **Пелагия** и **Жрицу Валижш**, не стоит убирать из-за них **Школьного учителя**.

Новая версия **Астрального Жреца** превосходит уже известную сборку. Она быстрее развивает свой геймплей за счет Алого священника, Торта «Муравейник» и Жаждущего бродяги. В целом статистика колоды показывает, что ей лучше сконцентрироваться на самостоятельных сильных картах, нежели заикливаться на "чистоте" пула существ для **Оживления мертвых**.

Колоды Жреца

- **Рено Жрец**



- **Нага Жрец**



- **Астральный Жрец**



- **Андед Жрец**



Жадная сборка **Нага ДХ** стабильно превосходит Агро версию в топе Легенды в последние недели. Если вы не слишком уверены в своих силах, играть Агро сборкой будет намного легче.

Колоды ДХ

- **Агро Нага Охотник на демонов**



- **Жадный Нага Охотник на демонов**



[назад к выбору класса](#)



Колоды Паладина уже давно полностью изучены, а понерфленные Призматический луч и Сила Хранителя все еще слишком важны, чтобы убирать их из сборок.

Колоды Паладина

Чистый Паладин

-  **Чистый Рено Паладин**

-  **Ренатал Рено Паладин**

-  **Земельник Паладин**

- 

[назад к выбору класса](#)



Рено Шаман довольно хорош, но большинство игроков распылили Доктора Гуляку и, похоже, решили, что колода недостаточно привлекательна, чтобы скрафтить его обратно. Интересно, что нынешние Рено колоды не так хорошо удерживают интерес игроков, как это делали Рено колоды из прошлого.

Колоды Шамана

Рено Шаман

-  **ОТК Шаман**

- 

[назад к выбору класса](#)



- Охотник достаточно хорош, пока не достигает определенного ранга, где его эффективность резко падает. Все три архетипа класса рабочие, но они мало интересуют широкую аудиторию.

- Колоды Охотника

- Рено Громовержец Охотник



- Рено Охотник



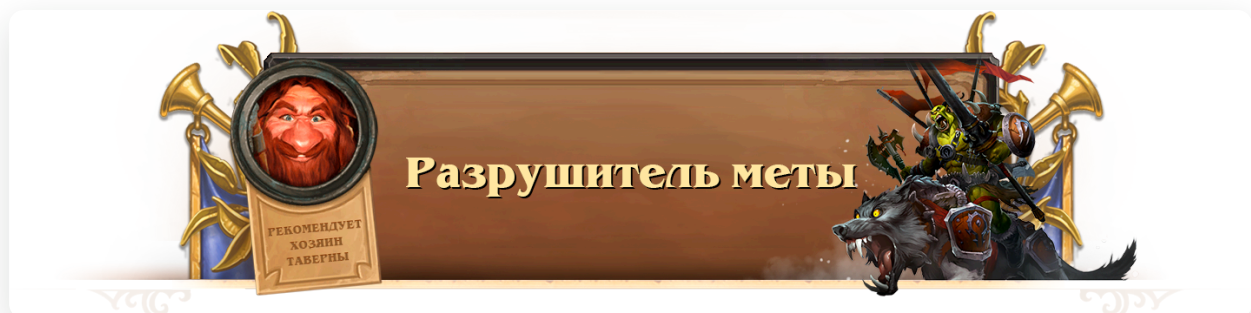
- Бист ОТК Охотник



- Аркейн Охотник



[назад к выбору класса](#)



Разбойник на добыче - доказательство того, что колода может доминировать в мете, не показывая умопомрачительного винрейта. Достаточно втянуть ваших противников в близкие матч-апы, где вы сгенерируете в руке несколько десятков карт и будете побеждать чуть чаще, чем они. Впечатлительные игроки доведут дело до конца.

Колода может сгенерировать так много выгоды, что от отваров можно отказаться. Из этого можно сделать вывод, что после ротации с уходом отваров у класса будет надежная база для будущих архетипов. Если только карты добычи не окажутся убиты нерфами (чего вполне стоит опасаться).

Не стоит ожидать балансных изменений в ближайшие дни, поскольку следующий крупный патч с высокой вероятностью принесет в игру новый мини-набор карт. Если Разбойник сохранит за собой высокую популярность, под нож может попасть Веларок Обманщик, поскольку это сверхсильная карта по статистике.

Хорошие новости состоят в том, что на большинстве рангов Разбойник не так многочислен, поэтому вы можете успешно и с удовольствием играть многими другими колодами.

Но если не будет найдена надежная контр-колода против Разбойника, навряд ли что-то изменится на высших рангах.

- Разбойник на добыче



Источник vicioussyndicate.com на языке оригинала