

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Вольная мета Гонок Новолуния. Vicious Syndicate мета отчет №26

10.03.2021

Мета-отчеты

Мета-отчет

Вольная мета Гонок новолуния. Vicious Syndicate мета отчет №26

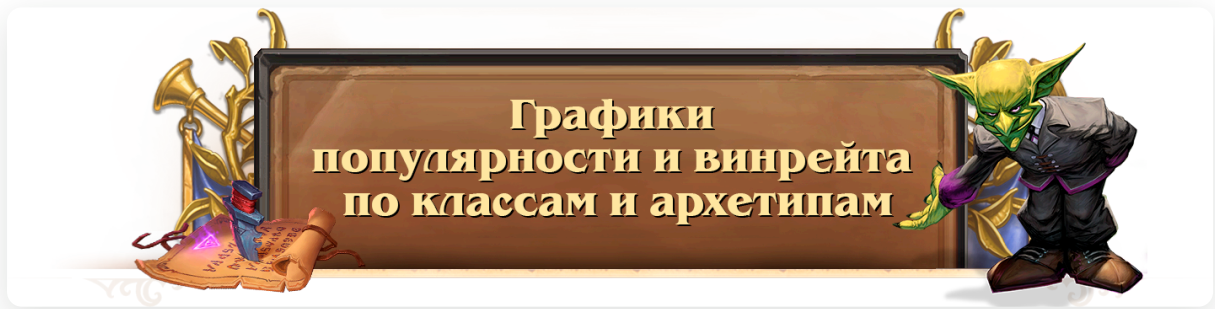
ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



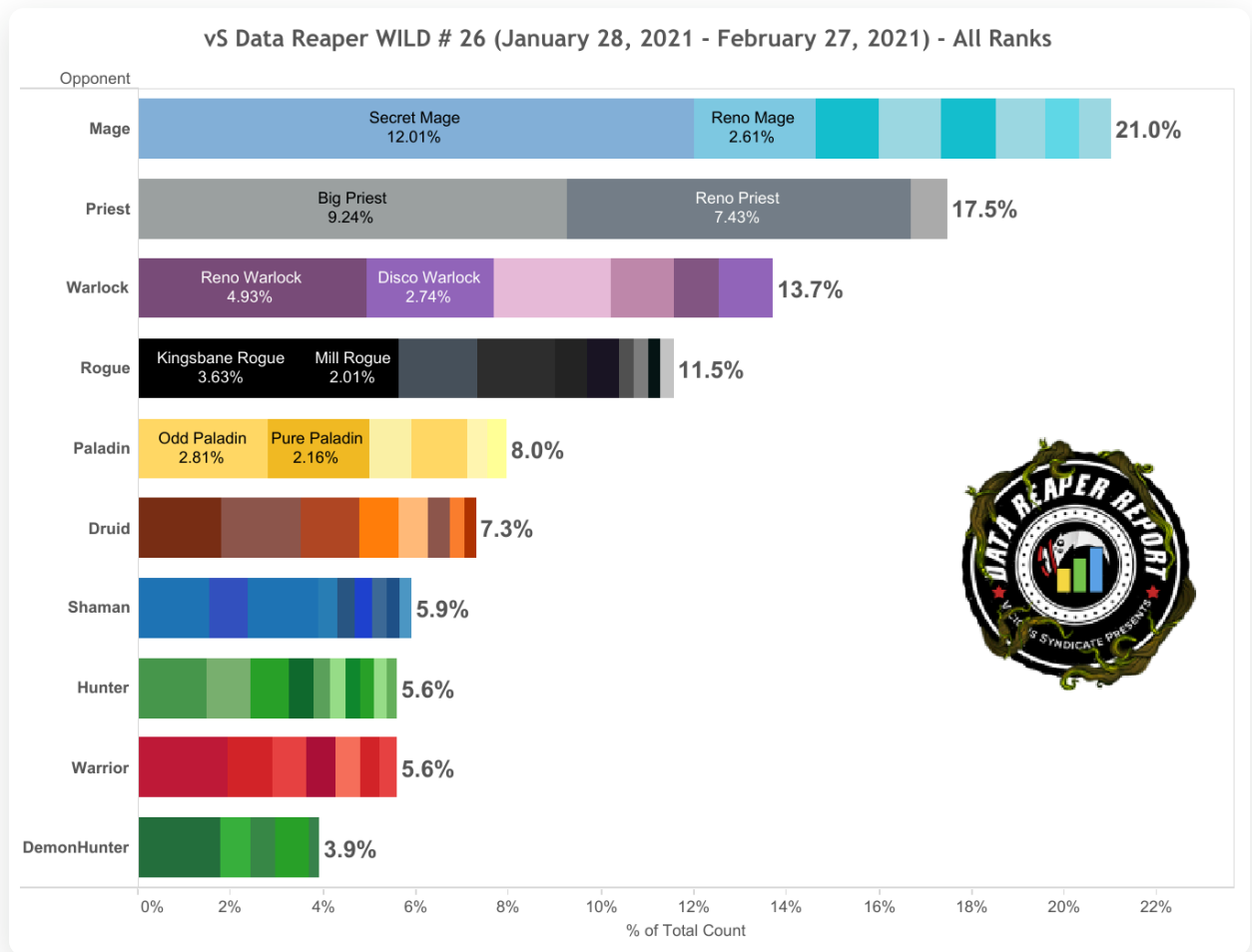
Подробно разбираем Вольную мету Гонок Новолуния. Знакомимся с топовыми колодами, лидерами по винрейту и популярности, обсуждаем основные изменения ладдера.

Содержание мета-отчета:

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*

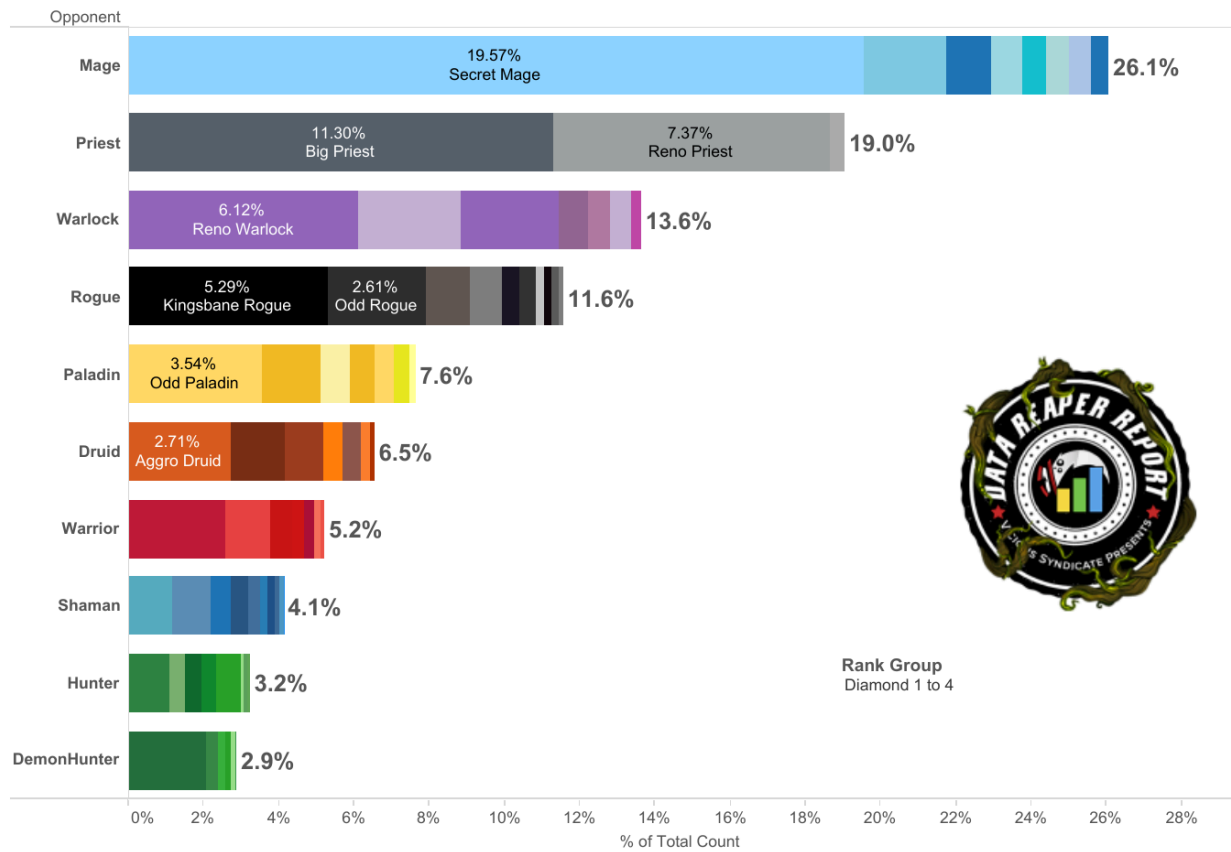


По всем рангам



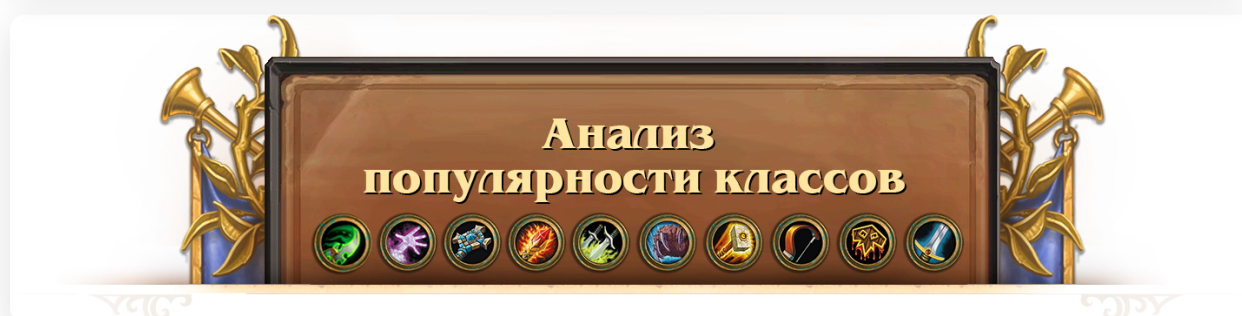
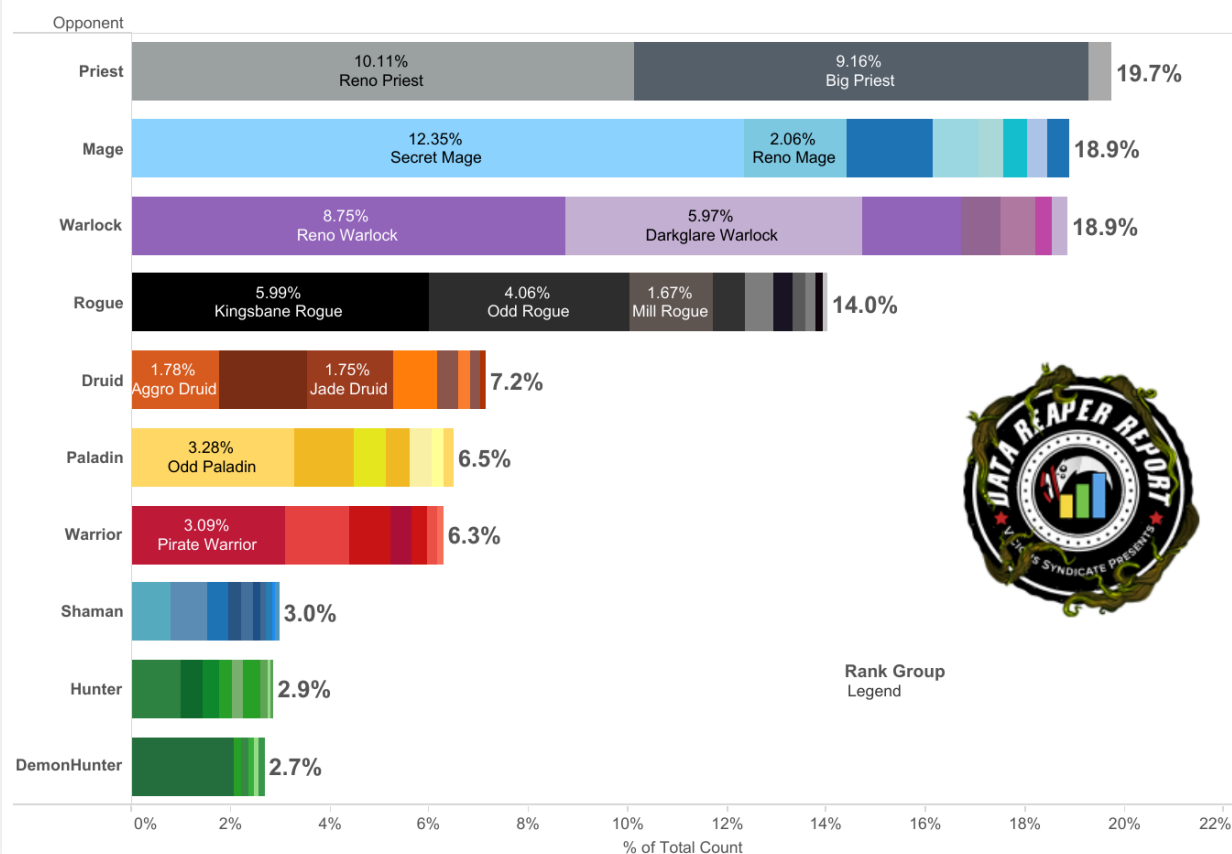
В промежутке ранга Алмаз 4 - 1


vS Data Reaper WILD # 26 (January 28, 2021 - February 27, 2021) - By Ranks





На ранге Легенда

vS Data Reaper WILD # 26 (January 28, 2021 - February 27, 2021) - By Ranks



 **Маг** - самый популярный класс вне Легенды, а в Легенде идет нос к носу со Жрецом и Чернокнижником. Секрет Маг при этом безоговорочно является самой популярной колодой формата. Тем не менее, в ладдере вы можете встретить не только Секрет Мага, но и Рено Мага или Мозаки Мага (недавно появившуюся ОТК версию).

 **Жрец** - самый популярный класс в Легенде и второй по популярности класс в ладдере. Композиция класса не изменилась: Биг Жрец и Рено Жрец - два его главных архетипа.

 **Чернокнижник** закрывает тройку самых популярных классов. Вне легенды Ренолок - самый популярный архетип, вслед за ним идут Дискард Чернокнижник и Чернокнижник с Созерцательницей тьмы. Последний заметно набирает обороты в Легенде.



Разбойник резко набрал популярность после выхода мини-дополнения благодаря **Нитрояду**. Сначала игроки обратили внимание на Разбойника с **Погибелью королей**, но затем переключились на Нечетного Разбойника, который стал резко наращивать популярность. Милл Разбойник получил свою долю интереса после появления в игре **Торговки доспехами**.



Друид пытается оправиться после нерфа Запойной читательницы. Агро Друид остается самой популярной колодой класса, но теперь сборка имеет чуть более высокую кривую маны после включения **Одеревенения**. Токен Друид появился в Вольном в качестве вне-метовой колоды, и у него есть все шансы стать хорошей альтернативой Агро Друиду. Подробнее - в классовой секции.



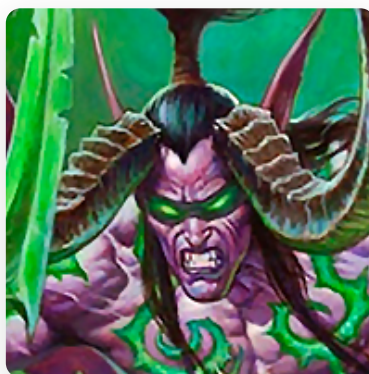
Паладин сохраняет свое средне-скромное присутствие в ладдере, но теряет позиции в Легенде. Мини-сет не дал Паладину никаких колодообразующих карт, поэтому игроки не стали экспериментировать с классом. В основном играет Нечетный Паладин, вслед за которым идет множество мелких колод.



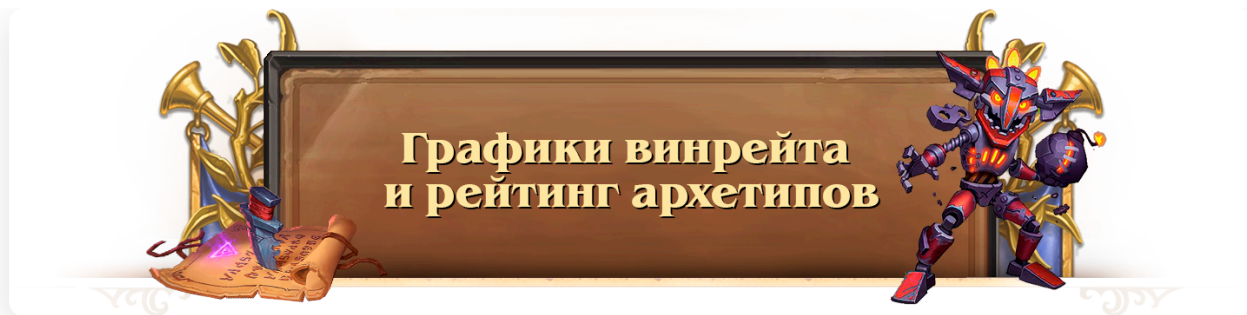
Воин в такой же ситуации, и лишь Пират Воин является главным локомотивом класса. Тем не менее, **Нитрояд** лучше показывает себя в колодах Разбойника, нежели Воина. Нечетный Воин отвоевал себе небольшую нишу в ладдере благодаря **Торговке доспехами**, и сейчас этот архетип отлично играет против Секрет Мага.



Шаман теряет популярность с продвижением по ранговой лестнице в основном из-за Жреца, который давно приносит проблемы Траллу. Какой-либо заметной колоды у класса сейчас нет.



Охотник и **Охотник на демонов** почти не играют на высоких рангах, но ситуация вокруг этих классов разная. Охотник имеет в запасе вереницу мусорных колод. Охотник на демонов играет лишь Нечетным архетипом, который уже давно закрепился в ладдере.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Wild Matchup rates based on games between 1/28/2021-2/27/2021 (Minimum 50 games required per matchup)

All Ranks



Hero	Hero Deck	Opponent / Opponent Deck																							
		D..	Druid			H..	Mage			Paladin		Priest		Rogue			S..	Warlock		Warrior					
		Odd DemonHu..	Aggro Druid	Jade Druid	Token Druid	Deathrattle Hu..	Mozaki Mage	Reno Mage	Secret Mage	Spell-Damage ..	Odd Paladin	Pure Paladin	Big Priest	Reno Priest	Kingsbane Ro..	Mill Rogue	Odd Rogue	Thief Rogue	Reno Shaman	Control Warlock	Darkglare Warl..	Disco Warlock	Reno Warlock	Odd Warrior	Pirate Warrior
DemonHunter	Odd DemonHunter	Black	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Green	Red	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
Druid	Aggro Druid	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red
	Jade Druid	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Token Druid	Green	Red	Green	Black	Green	Green	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Red
Hunter	Deathrattle Hunter	Red	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	
Mage	Mozaki Mage	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Reno Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Secret Mage	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Spell-Damage Mage	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
Paladin	Odd Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red
	Pure Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
Priest	Big Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Reno Priest	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Red	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
Rogue	Kingsbane Rogue	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Mill Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red
	Odd Rogue	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red
	Thief Rogue	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red
Shaman	Reno Shaman	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red
Warlock	Control Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red
	Darkglare Warlock	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red
	Disco Warlock	Red	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Black	Red	Red	Red
	Reno Warlock	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
Warrior	Odd Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red
	Pirate Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red

В промежутке рангов Алмаз 4 - Легенды

Wild Matchup rates based on games between 1/28/2021-2/27/2021 (Minimum 50 games required per matchup)

D10 to L



Hero	Hero Deck	Opponent / Opponent Deck																							
		D..	Druid			H..	Mage			Paladin		Priest		Rogue			S..	Warlock			Warrior				
		Odd DemonHu..	Aggro Druid	Jade Druid	Token Druid	Deathrattle Hu..	Mozaki Mage	Reno Mage	Secret Mage	Spell-Damage ..	Odd Paladin	Pure Paladin	Big Priest	Reno Priest	Kingsbane Ro..	Mill Rogue	Odd Rogue	Thief Rogue	Reno Shaman	Control Warlock	Darkglare Warl..	Disco Warlock	Reno Warlock	Odd Warrior	Pirate Warrior
DemonHunter	Odd DemonHunter	Black	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red
Druid	Aggro Druid	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Jade Druid	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Token Druid	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
Hunter	Deathrattle Hunter	Red	Green	Green	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
Mage	Mozaki Mage	Red	Red	Red	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Reno Mage	Green	Green	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Secret Mage	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Spell-Damage Mage	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Paladin	Odd Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Red	Red
	Pure Paladin	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Priest	Big Priest	Red	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
	Reno Priest	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red
Rogue	Kingsbane Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Mill Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Odd Rogue	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Thief Rogue	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Shaman	Reno Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warlock	Control Warlock	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Darkglare Warlock	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Disco Warlock	Red	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Reno Warlock	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
Warrior	Odd Warrior	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
	Pirate Warrior	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red

Таблица % винрейта архетипов с распределением по Тир уровням

Platinum



vS WILD Power Rankings Wild DR # 26

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Secret Mage	59.28	100.0	100.0	100.0
	Odd Paladin	59.25	99.9	25.4	62.6
	Odd Rogue	57.55	90.7	10.8	50.8
	Kingsbane Rogue	56.26	83.7	27.2	55.5
	Pirate Warrior	54.27	73.0	14.2	43.6
	Darkglare Warlock	53.82	70.6	18.3	44.5
	Disco Warlock	52.18	61.7	23.1	42.4
Tier 2	Big Priest	51.77	59.5	69.0	64.3
	Reno Warlock	51.66	58.9	36.3	47.6
	Odd DemonHunter	51.49	58.0	16.1	37.0
	Token Druid	51.45	57.8	13.8	35.8
	Pure Paladin	50.55	53.0	19.0	36.0
	Reno Priest	50.52	52.8	56.3	54.5
	Aggro Druid	50.11	50.6	14.9	32.7
Tier 3	Reno Mage	49.38	46.7	20.6	33.6
Tier 4	Deathrattle Hunter	45.70	26.8	12.2	19.5
	Odd Warrior	45.12	23.7	6.9	15.3
	Jade Druid	42.17	7.8	8.6	8.2
	Mill Rogue	41.92	6.4	15.1	10.8
	Mozaki Mage	41.60	4.7	10.4	7.6
	Spell-Damage Mage	41.28	3.0	10.6	6.8
	Control Warlock	40.77	0.3	13.0	6.6
	Thief Rogue	39.35	-7.4	13.5	3.1
	Reno Shaman	38.00	-14.7	12.5	-1.1

Diamond 5 to 10



vS WILD Power Rankings Wild DR # 26

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	58.49	100.0	23.1	61.5
	Secret Mage	58.11	97.8	100.0	98.9
	Odd Rogue	57.12	91.9	12.8	52.4
	Kingsbane Rogue	55.64	83.3	29.0	56.1
	Pirate Warrior	54.07	74.0	13.4	43.7
	Darkglare Warlock	53.92	73.1	15.9	44.5
	Tier 2	Odd DemonHunter	51.85	60.9	13.8
Disco Warlock		51.80	60.6	19.1	39.9
Big Priest		51.77	60.4	69.4	64.9
Token Druid		51.51	58.9	13.2	36.1
Reno Warlock		51.23	57.3	40.0	48.6
Reno Priest		50.56	53.3	47.3	50.3
Pure Paladin		50.34	52.0	14.2	33.1
Tier 3	Aggro Druid	49.81	48.9	14.5	31.7
	Reno Mage	49.07	44.5	18.1	31.3
Tier 4	Odd Warrior	45.37	22.7	6.9	14.8
	Deathrattle Hunter	45.08	21.0	11.6	16.3
	Jade Druid	42.16	3.8	9.1	6.5
	Mozaki Mage	41.89	2.2	11.6	6.9
	Mill Rogue	41.88	2.1	14.5	8.3
	Spell-Damage Mage	41.09	-2.5	6.7	2.1
	Control Warlock	40.36	-6.8	9.6	1.4
	Thief Rogue	39.14	-14.0	11.7	-1.1
	Reno Shaman	38.06	-20.3	13.5	-3.4

Diamond 1 to 4



vS WILD Power Rankings Wild DR # 26

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	55.86	100.0	18.1	59.1
	Odd Rogue	55.35	95.7	13.3	54.5
	Secret Mage	55.30	95.3	100.0	97.6
	Pirate Warrior	53.20	77.3	13.2	45.3
	Kingsbane Rogue	53.07	76.2	27.0	51.6
	Darkglare Warlock	52.67	72.8	14.0	43.4
Tier 2	Big Priest	51.46	62.5	57.8	60.1
	Odd DemonHunter	51.46	62.5	10.5	36.5
	Reno Priest	50.90	57.6	37.7	47.7
	Token Druid	50.47	54.0	7.5	30.8
	Reno Warlock	50.22	51.9	31.3	41.6
	Tier 3	Disco Warlock	49.61	46.6	13.4
Reno Mage		48.68	38.8	11.2	25.0
Pure Paladin		48.46	36.9	8.1	22.5
Aggro Druid		47.46	28.3	13.9	21.1
Odd Warrior		47.16	25.7	6.1	15.9
Tier 4	Deathrattle Hunter	43.08	-9.1	5.6	-1.7
	Jade Druid	41.64	-21.4	5.1	-8.1
	Mozaki Mage	40.97	-27.1	6.2	-10.5
	Mill Rogue	40.62	-30.1	6.0	-12.0
	Spell-Damage Mage	39.26	-41.7	2.9	-19.4
	Control Warlock	38.43	-48.7	2.7	-23.0
	Thief Rogue	37.63	-55.6	4.4	-25.6
	Reno Shaman	37.00	-61.0	5.2	-27.9

Legend



vS WILD Power Rankings Wild DR # 26

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Darkglare Warlock	53.61	100.0	48.4	74.2
	Secret Mage	53.57	99.4	100.0	99.7
	Odd Rogue	53.22	94.6	32.9	63.7
	Odd Paladin	53.18	94.0	26.5	60.3
	Kingsbane Rogue	52.42	83.5	48.5	66.0
Tier 2	Token Druid	51.28	67.8	14.3	41.0
	Reno Priest	51.11	65.4	81.9	73.6
	Big Priest	51.02	64.1	74.2	69.2
	Pirate Warrior	50.78	60.8	25.0	42.9
	Odd DemonHunter	50.57	57.9	16.8	37.4
	Disco Warlock	50.25	53.5	16.0	34.7
	Reno Warlock	50.09	51.2	70.8	61.0
Tier 3	Reno Mage	49.12	37.9	16.7	27.3
	Pure Paladin	48.50	29.3	9.8	19.5
	Aggro Druid	47.72	18.4	14.4	16.4
Tier 4	Odd Warrior	46.00	-5.4	10.7	2.7
	Deathrattle Hunter	43.96	-33.5	8.2	-12.6
	Jade Druid	42.69	-51.2	14.2	-18.5
	Mozaki Mage	42.61	-52.3	14.0	-19.1
	Mill Rogue	41.88	-62.4	13.5	-24.4
	Spell-Damage Mage	40.71	-78.6	3.5	-37.5
	Control Warlock	39.81	-90.9	2.6	-44.2
	Thief Rogue	38.62	-107.5	4.6	-51.4
	Reno Shaman	37.04	-129.3	5.9	-61.7

чтобы выбрать диапазон Рангов нажмите на выпадающий список вверху таблицы в открывшемся окне

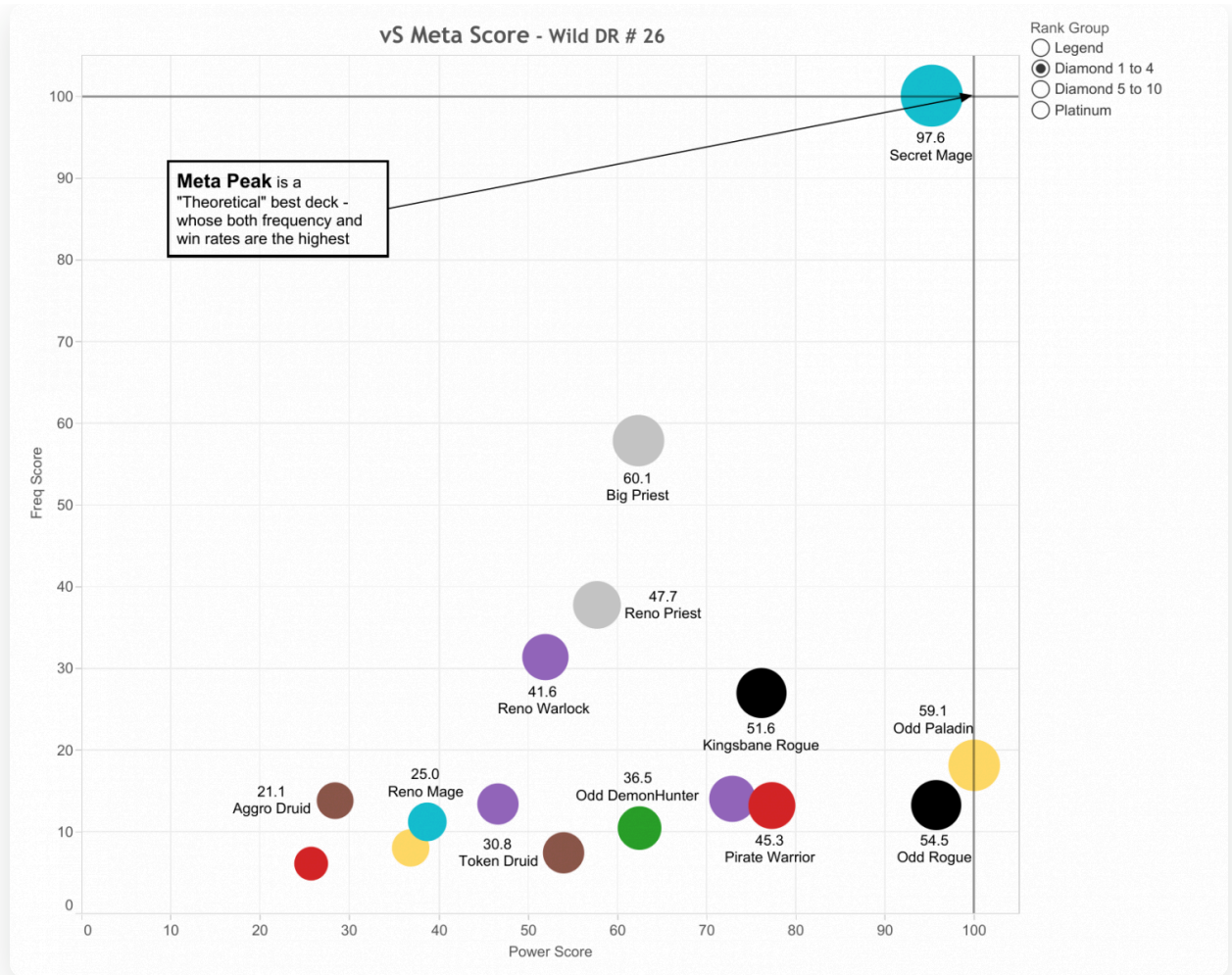
All Ranks						
All Ranks						
Legend						
R4 to R1						
R9 to R5						
R14 to R10						
Tiers	Hero Deck	vS Dec k P..	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Odd Paladin	54,38	0,70	100,0	100,0	100,0
	Token Druid	52,83	0,52	82,3	47,8	65,0

Диаграмма Meta Score

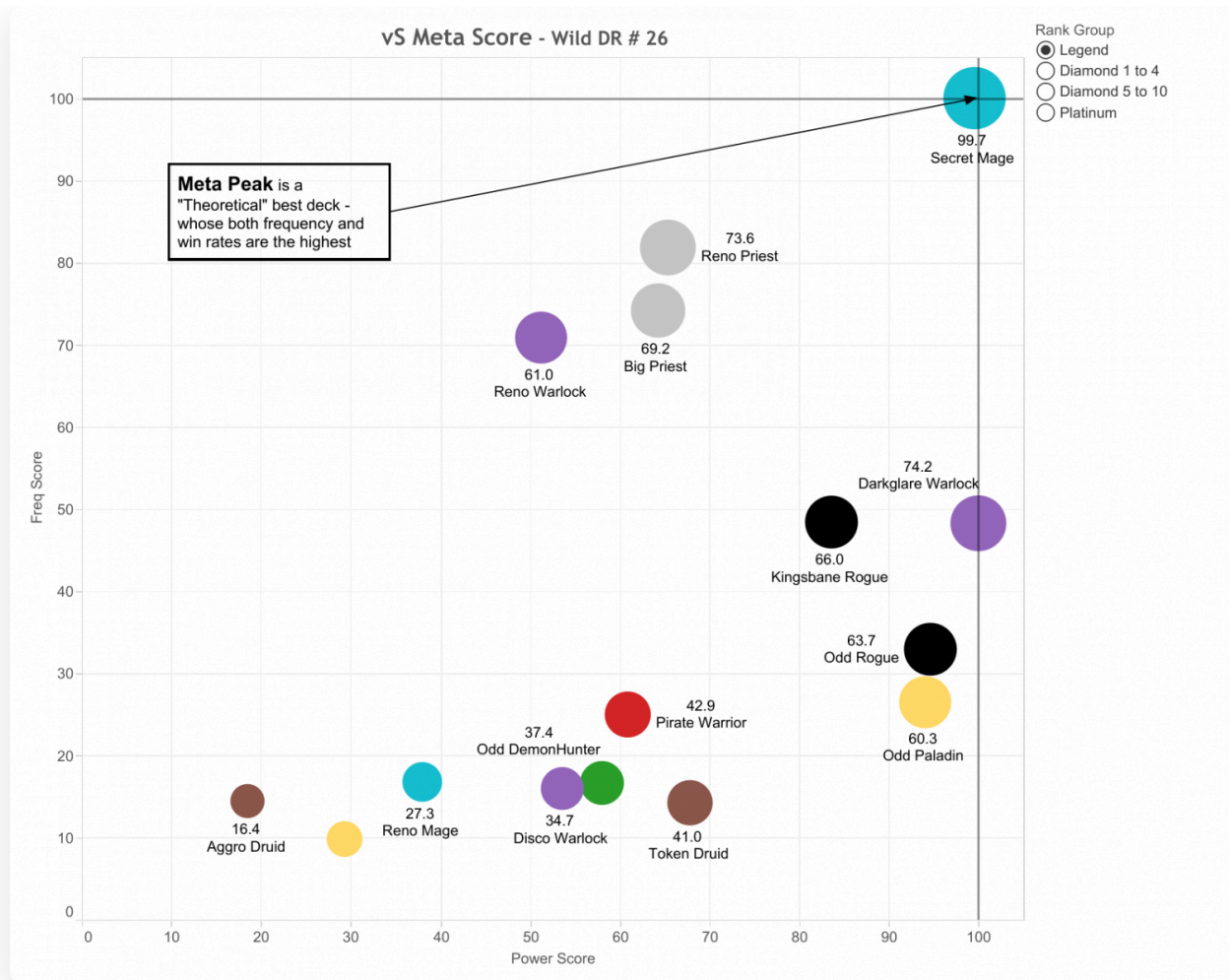
vS Meta Score диаграмма - отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты, максимально сильный и максимально популярный. Можно сравнить, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

Алмаз 4-1 ранг



На легендарном ранге



Анализ силы архетипов

Плотный лист Тир-1 колод заметно меняется в Легенде, где **Чернокнижник с Созерцательницей тьмы (Пэйн Чернокнижник)** вырывается вперед. Колода стабильно улучшает свои показатели, и это происходит по двум причинам - игроки привыкают к колоде (она заметно улучшила матч-апы с Секрет Магом, Нечетным Разбойником и Разбойником с Погибелью Королей), а также сборка стала более оптимизированной. Единственная колода, способная стабильно противостоять ему - Рено Жрец. Нечетный Воин и Мозаки Маг тоже являются жесткими контр-колодами, но их популярность гораздо ниже.

Секрет Маг - невероятно сильная колода, и многие игроки теперь пытаются подстроиться под этот матч-ап вместо Рено Жреца, используя в колодах Пожирателя секретов и Мистика Кезана. При этом сила Секрет Мага падает в Легенде, где архетип

просто перестает быть абсурдно сильным. Лучшие контр-колоды под Секрет Мага - Нечетный Разбойник, Нечетный Воин и Пират Воин.

Нечетная гвардия Вольного никуда не делась - **Нечетный Паладин** и **Нечетный Разбойник** играют мало, несмотря на свою мощь. Просто игрокам надоело играть колодами с **Баку Пожирательницей Луны**. Нечетный Паладин имеет сбалансированный разброс матч-апов и стабильно побеждает Разбойников. Он даже неплохо играет с Рено Жрецом. Сложнее всего ему приходится в матчах с Биг Жрецом и Ренолоком. Нечетный Разбойник уязвим перед стратегиями, играющими от стола, но он стабильно побеждает Секрет Мага, Рено Жреца и Разбойника с Погибелью Королей.

Разбойник с Погибелью Королей тоже процветает. Его способность к взрывному старту дает ему преимущество перед колодами Жреца и Чернокнижником с Созерцательницей тьмы, и этого преимущества нет у Нечетного Разбойника. Однако эта колода уязвимее перед некоторыми техническими картами и имеет менее стабильную раннюю игру, проигрывая другим агрессивным колодам вроде Секрет Мага.

Токен Друид дебютирует в Тир-2, и у него есть много пространства для улучшений, учитывая его раннюю стадию жизни в мете. Тем не менее, некоторые топовые колоды доставляют ему много проблем, так что не стоит переоценивать потенциальные успехи этого архетипа.

Биг Жрец и **Рено Жрец** сидят в Тир-2, что слегка может удивить, учитывая предыдущий уровень силы Рено Жреца. Тому есть простое и понятное объяснение - **Нитрояд**. Появление этой карты увеличило количество Разбойников, и Рено Жрецу неприятно играть и с Нечетным Разбойником, и с Разбойником с Погибелью Королей. В топе Легенды от архетипа толку больше, потому что он хорошо играет с популярным там Чернокнижником с Созерцательницей тьмы.

Биг Жрец стал сильнее, ведь **Истерия** стала дополнительной сильной анти-агро опцией, которая помогает архетипу дожить до розыгрыша **Сущности тени**. Главная проблема Биг Жреца - гипер-агрессивные архетипы с уроном не со стола и комбо-колоды, которым все равно на стол, вроде Рено Жреца.

Пират Воин и **Дискард Чернокнижник** остаются в Тир-2 - это сильные колоды, которые просто не могут достигать стабильного успеха. Пират Воин, однако, чуть сильнее, ведь он отлично играет против Секрет Мага.

Нечетный Охотник на демонов с удовольствием включил **Иллидариведение** в сборку, и она стала чуть ли не сильнейшей среди его карт за 1 ману. Колода играет неплохо против Разбойника с Погибелью Королей и Секрет Магом.

Ренолок закрывает список Тир-2 колод, имея несколько сборок. Неважно, играете вы через **Билетикуса** или через **Верховную ведьму Уиллоу**. Не важно, какие технические карты вы используете. Главная проблема - Биг Жрец и Чернокнижник с Созерцательницей тьмы, которые не дают этому архетипу вырваться вверх.

Анализ силы классов и актуальные колоды меты

- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Жрец**
- **Охотник на демонов | Охотник | Шаман | Чернокнижник**

1.



2. Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.



Что бы посмотреть колоды нажмите на ссылку с названием колоды.



- Для многих это может стать неожиданностью, но **Нечетный Охотник на демонов** достаточно неплохо себя показывает! В ладдере архетип встречается довольно редко, но он определенно поправил свою статистику с прошлого отчета.

В мете не случилось глобальных сдвигов, которые привели к этому результату, но все же можно выделить два основных фактора. Во-первых, в сборку добавилось **Иллидариведение** из Ярмарки безумия. Теперь это одна из сильнейших карт колоды, подтолкнувшая Иллидана в нужном направлении.

Во-вторых, колода удачно играет против популярного в ладдере Разбойника с **Погибелью королей**. Помогло то обстоятельство, что Валира отказалась от некоторых карт для ранней игры (**Корабельная пушка** и **Разбойница-парашютистка**), а почти во всех сборках Нечетного Охотника на демонов присутствует **Ледниковый осколок**.

- ◦ **Нечетный Охотник на демонов :**



Нечетный Агро Охотник на демонов



назад к выбору класса



- ◦ ■ ■ ■ **Токен Друид** – одна из самых недооцененных колод Вольного формата, но можно ли ее назвать разрушителем меты?

Появление **Одеревенения** в Ярмарке безумия позволило архетипу поправить свое бедственное положение в формате и набрать внушительный процент побед. Малфурион может похвастаться благоприятной таблицей матч-апов, в которой он немного уступает лишь наиболее агрессивным по стилю игры колодам, причем популярного Разбойника превосходит. Тем не менее, архетипу вряд ли удастся встряхнуть мету, даже если игроки обратят на него заслуженное внимание.

Если говорить о захвате стола, то Токен Друид это делает быстро, а Нечетный Паладин давит неиссякаемыми ресурсами, но в целом обе колоды имеют одинаковые сильные и слабые стороны. Это подтверждается и очень похожими значениями в таблице противостояний. Разница лишь в том, что Нечетный Паладин сейчас просто лучше, но и при этом игроки не пышут энтузиазмом в стремлении им поиграть.

Впрочем, Токен Дрийд, возможно, еще не отыскал свою оптимальную сборку. Вдобавок к стандартному варианту с Бормотунами в отчете представлена сборка с Зовом чащобы. Верховный маг Варгот в связке с Зовом чащобы – все еще одна из самых сокрушительных комбинаций в Вольном режиме на старте поединка. Интересно, удастся ли ей вписаться в данный архетип.

Агро Дрийд также заинтересовался Одеревенением. Разумеется, выбор карты стоимостью в 5 кристаллов маны совершенно неочевиден для колоды, старающейся ограничиться потолком стоимости в 3 маны. Но выяснилось, что она слишком хороша, поэтому постепенно появляется в сборках все большего количества игроков.

Вопросы по сборке остаются, например, нужен ли **Дикий рев** вместе с Одеревенением.

Однако позиции Агро Дрийда в мете не настолько высоки, чтобы игроки всерьез озаботились поисками ответов на данные вопросы до следующей ротации наборов.

Джейд Дрийд, **Малигос Дрийд** и другие медленные архетипы класса не показывают ничего многообещающего.

▪ ▪ ▪ Токен Дрийд :



Вольный Бормотун Токен Дрийд



Вольный Древень Токен Дрийд



▪ Малигос Дрийд :



Малигос Дрийд с Авианой

▪ Агро Дрийд :



Вольный Агро Дрийд

▪ Джейд Дрийд :



Джейд Дрийд



назад к выбору класса

▪ ▪



ОХОТНИК

- ▪ ▪ ▪ ▪ Раздел Охотника в данном мета-отчете приносит страдания самому Рексару, а также тем, кто его пишет и читает. Все плохо, и впереди не видно никакого

просвета. Но все же стоит заглянуть в тайную лабораторию, где игроки отчаянно пытаются вдохнуть в класс жизнь.

Последним их экспериментом стал **Охотник на предсмертных хрипах**, выстроенный вокруг Ярмарочного танка. Но этот танк никого на Ярмарке не обрадовал. Задраивайте люк и уезжайте.

Охотнику остается только надеяться на следующее дополнение и изменения в балансе. Пока же у класса просто нет конкурентоспособных вариантов.

■ ■ ■ Секрет Охотник :



Вольный Охотник на хрипах



■ назад к выбору класса

■ ■ ■ ■



- ■ **Секрет Маг** остается сильнейшей и популярнейшей колодой в формате на всем ранговом промежутке. Забавно, что архетип до выхода “Гонок Новолуния” был намного сильнее — его разброс матч-апов позволял считать колоду фактически неуязвимой.

Из-за того, что Секрет Маг не получил новых инструментов в этом мини-дополнении, некоторые другие колоды смогли научиться лучше противостоять ему. И лучше всего это выходит у Нечетного Разбойника — это настоящее препятствие на пути Секрет Мага.

Другие колоды Мага не выглядят достойными внимания. **Рено Маг** с синергией секретов довольно неплох, но сильно уступает своей не-хайлендер версии по эффективности, а его и без того невысокая популярность продолжает падать. К большому сожалению, этот подход к сборке выглядит единственно возможным, так как сборки с **Микрогалактикой Луны** и квестом не показывают никакого прогресса.

Если поискать еще, то можно узнать о **Мозаки Маге** и **Квест Маге**, которые выполняют схожие функции в ладдере. Дарят противникам легкие победы.

Мозаки Маг побеждает Биг Жреца и неплохо противостоит Рено колодам и Пэйн Чернокнижнику. Однако его неспособность противостоять агрессивным колодам сводит все на нет. Колода рассыпается на кусочки, едва коснувшись агро соперника. Квест Маг, разумеется, не лучше.

- **Секрет Маг :**



Вольный Секрет Маг

- **Рено Маг :**



Рено Секрет Маг

- **Квест Маг :**



Квест Маг

- **Мозаки**



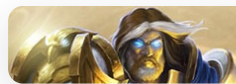
- **Маг :**



Вольный Мозаки Маг



назад к выбору класса



ПАЛАДИН

- По невероятному стечению обстоятельств **Нечетный Паладин** снова очень хорош и так же непопулярен.

Серьезный скачок в численности Разбойника стал сигналом к действию для Нечетного Паладина, который с удовольствием “съедает” колоды Валиры. Ранее Утер и так показывал отличные результаты, а с удвоением числа Разбойников Нечетный Паладин стал лучшей по эффективности колодой в Алмазе. Самое смешное, что популярность архетипа немного упала. В Легенде архетип слегка проседает, но все равно остается одной из лучших опций на данный момент.

К сожалению, класс выглядит однообразно. Единственным архетипом с потенциалом, который могут попробовать игроки, является **Хэндбафф Паладин**. Колода встречается слишком редко, чтобы анализировать какую-то статистику по ней,

но несколько игроков в топе Легенды уже довольно продолжительное время успешно ею играют. Если вы ищите альтернативы внутри класса, Хэнбафф Паладин будет стоящим вариантом.

- **Манускрипт Паладин :**



Хэндбафф Паладин

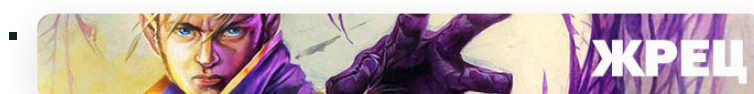
- **Нечетный Паладин :**



Нечетный Паладин



назад к выбору класса



- **Рено Жрец** остается сильной колодой, но он далек от своей доминирующей позиции, как в прошлом году. Колода перестала быть жертвой нападков со стороны игроков, о чем можно судить по матч-апу с Ренолоком, который перестал использовать комбинацию Сэра Финли Мрргглтона и **Седого волшебника**. Несмотря на то, что игроки перестали пристально следить за Рено Жрецом, у колоды появились другие проблемы, которые помешали ей вернуть себе былую позицию в тир-листе.

Рено Жрец - не разрушитель агро колод, как некоторые считают. Наоборот, в них кроются его худшие матч-апы. Ранее это были Секрет Маг и Разбойник с **Погибелью королей**, а теперь в дело пошел Нечетный Разбойник. У всех этих колод слишком высокий взрывной потенциал, который игнорирует главную силу Рено Жреца - жесткий контроль стола.

Немного можно сказать о **Биг Жреце**. Его популярность и эффективность остались неизменными. Его самые неприятные враги - это Рено Жрец, Разбойник с **Погибелью королей**, Пэйн Чернокнижник и комбо архетипы. Один из этих матч-апов, с Пэйн Чернокнижником, можно улучшить, взяв с собой **Волну апатии**.

Что касается остальных карт, игроки быстро потеряли интерес к Идолу И'Шараджа, который снова стал

понемногу появляться в сборках. Было бы интересно взглянуть на более обширную статистику по этой карте в Биг Жреце. Архетип полностью полагается на [Сущность тени](#), так почему бы не дать шанс более дорогой ее версии?

- **Биг Жрец:**



Биг Жрец

- **Рено Жрец:**



Рено Жрец



назад к выбору класса



- Разбойник - главный победитель Гонок Новолуния, и все это заслуга [Нитрояда](#).

Разбойник с Погибелью королей ощутил серьезный скачок в численности по всему ладдеру. Он не стал самой популярной колодой, но все же оказал значительное влияние на мету, что повлекло за собой ряд технических решений со стороны его противников.

Ходовая сборка Разбойника с [Погибелью королей](#) вполне устоялась. Самое последнее экспериментальное изменение - появление [Метателя перьев](#). Пока что немногие игроки его используют, поэтому о целесообразности карты для архетипа можно будет судить только при наличии более обширной статистики.

Самое большое отличие в мете до и после Гонок Новолуния - это **Нечетный Разбойник**. Архетип невероятно силен! До этого он совсем не появлялся в мете, а теперь он является значимой силой и только продолжает расти. Последние два места в колоде по-прежнему остаются свободными. На них пробуются [Воровка палочек](#), [Коварный удар](#), [Негодяй ЗЛА](#) и [Ледниковый осколок](#). Ни одна из карт пока что не выделяется, поэтому вы можете выбрать любую по вкусу.

В текущих реалиях у Нечетного Разбойника уникальный разброс матч-апов. Он отлично справляется с Секрет Магом, Рено Жрецом и Разбойником с Погибелью королей - такими успехами не может похвастаться ни одна другая колода в ладдере. Не лучший матч-ап - Пэйн Чернокнижник, а Нечетный Паладин и вовсе сущий кошмар (впрочем, как и раньше). В целом же Нечетный Разбойник является одним из сильнейших представителей Вольного.

А вот о **Милл Разбойнике** того же не скажешь. Архетип ужасен, даже после приобретения Торговки доспехами.

- **Разбойник с Погибелью королей :**

-  **Разбойник с Погибелью королей**



- **Нечетный Разбойник :**

-  **Нечетный Разбойник**



- **Милл Разбойник :**

-  **Милл Разбойник**



- [назад к выбору класса](#)



- Невозможное свершилось. Шаман в Вольном, вероятно, стал мертвее Охотника. Все действительно зашло слишком далеко.

На данный момент у Шамана нет ни одной колоды, популярность которой была бы выше 1% в Легенде. Его самый популярный архетип - **Рено Шаман**, которого нельзя упоминать с чистой совестью более 1 раза.

Не так давно **Биг Шаман** был разрушителем меты с хорошими противостояниями против многих агро колод. Рост Жреца однозначно повредил архетипу, и при этом он не смог дополнить свою сборку ни одной новой картой. То же самое касается и

больше синергий с Созерцательницей тьмы и меньше внимания уделяет непосредственно сбросу.

- ○ ■ **Пэйн Черно книжник :**



- **Пэйн Черно книжник**



- **Пэйн Дискард Черно книжник**



- **Рено Черно книжник :**



- **Рено Черно книжник**



- **Зоолок :**



- **Дискард Лок**



[назад к выбору класса](#)



- Сюрприз! **Пират Воин** - отличный выбор на подступах к Легенде, где он ощущает скачок в винрейте и присоединяется к Тир-1 колодам. Что интересно, это никак не отражается в самой Легенде.

Высокая эффективность Пират Воина в Алмазе вызвана ростом Разбойника. Гаррош доминирует при столкновении с **Погибелью королей**, а также отлично показывает себя против Нечетного Разбойника. Однако в Легенде мета становится не такой дружелюбной к Пират Воину.

Несмотря на то что Секрет Маг является самой популярной колодой в Легенде, он все равно теряет более трети своей численности по сравнению с верхней половиной Алмаза. Для Пират Воина это не лучшие новости, учитывая, что он совсем не против встреч с таким противником. Кроме того, в Легенде игроки чаще выбирают Пэйн Черно книжника и Ренолока - далеко не самых приятных оппонентов для Пират Воина.

Тем временем **Нечетный Воин** рад расправиться с Пэйн Черно книжником, Разбойниками и Секрет Магом. Но даже со всеми этими хорошими матч-апами архетип ужасен. Слишком велики его трудности, возникающие со Жрецами и Ренолоком. Хорошее противостояние одной половине меты никак не нивелирует беспомощность перед другой. И Воин никак не может повлиять на эту ситуацию. Комбинации с **Сайласом Новолунием** стали крахом, а сжигание карт Вайш'ирским оракулом под Бранном Бронзобородом - всего лишь грезы.

Вот-вот наступит сезон анонсов карт Закаленных Степями, и "нечетным бойцам" останется в сотый раз надеяться, что на этот раз они уж точно

получат настоящего финишера.

- **Пират Воин :**



Вольный Пират Воин

- **Нечетный Воин :**



Нечетный Воин



- назад к выбору класса

- Источник www.viciousyndicate.com на языке

оригинала