

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Антимета: 30 необычных и фановых колод Закаленных Степями в июле

08.07.2021

Мета-отчеты

Мета-отчет

Антимета: 30 необычных и фановых колод Закаленных Степями в июле

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Если вы устали от привычного геймплея Стандартного ладдера и хотите попробовать что-то необычное — вариантов достаточно. В Hearthstone есть много интересных и необычных режимов: Вольный, Поля сражений, Дуэли, Арена и Потасовка. Но пофаниться можно и в Стандарте, если выбрать подходящую для этого колоду. В этом поможет Антимета. Этот выпуск расскажет о неметовых колодах Закаленных Степями в июле 2021 года.

Что значит "неметовая колода"? В первую очередь это такая колода, которую вы не встретите в **последних мета-отчетах**. В статье представлены как непривычные архетипы, которые редко попадают в рейтинговых играх, так и просто интересные сборки традиционных участников ладдера — с необычными картами и комбинациями.

Часть колод достигли легендарного ранга и даже его высших строчек, другие в топе замечены не были, но все еще способны порадовать ценителей и разнообразить привычный геймплей Стандарта.

Неметовые колоды сложны в освоении и часто менее результативны, чем классические сборки. Если играете на результат, обратитесь к топовым колодам Закаленных Степями из **последнего мета-отчета**.

Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг | Шаман

Охотник на демонов | Жрец | Охотник | Чернокнижник



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоды, нажмите на ссылку с названием колоды.



Необычные деки Охотников на демонов выстраивают вокруг тяжелых демонов. Вы могли встречать **Биг ДХ с предсмертными хрипами** в ладдере. Какое-то время эта сборка даже конкурировала с классическим ДХ на хрипах, но оказалась слабее из-за тяжелых агрессивных матч-апов. Но в медленной мете Биг ДХ покажет себя намного лучше — примечателен выгодный матч-ап со Жрецами. Многие делают Скверносерд-мучитель — его сложно убрать со стола, а если этого не сделать, шансов на победу будет мало.

Интересную сборку **ОТК ДХ** предлагает FunkiMonki. Тут нет **К'Туна Расколотого**, но его эффект можно повторить с помощью существ в спячке. Идея в том, чтобы комбинировать несколько угроз, которые после выхода из спячки наносят много урона персонажам противника в стиле К'Туна. Это делает и Распорядитель полетов Дунгар, и **Пленный антеон**. Их дополнительные копии можно получить с помощью **Зай Великолепной**.

Эта колода не обязательно должна наносить весь урон одновременно: куда проще сделать это в течение нескольких ходов. Но если за один ход из спячки выйдут несколько копий Распорядителей полетов Дунгаров и **Пленных антеонов**, будет намного веселее.

Наконец, есть относительно традиционная сборка **Мидрейндж ДХ**. В деке нет специфичных синергий и комбинаций — просто 30 хороших боевых карт.

Биг ДХ от DracoCatt

ОТК "К'Тун" ДХ от FunkiMonki



Мидрейндж ДХ от RegisKillbin



Воин не радуется принципиально новыми фановыми архетипами. Класс может играть или в стиле Раш Воина, или в стиле Контроль Воина. Возможно только взять в эти сборки несколько интересных карт и комбинаций.

Раш Воин с Заставами удивит противника и вернет вас во времена самого старта меты Закаленных Степями, когда Заставы играли в каждой колоде. Уже тогда эффективность **Каргала Боевого Шрама** была под вопросом. Но по крайней мере он помогает в матч-апе со Жрецами, которых особенно много в Легенде.

Контроль Воина можно разнообразить не самыми популярными легендарками и комбинациями. RegisKillbin предлагает играть Распорядителя полетов Дунгара, Магтеридона, синергии с Воеводой Саурфангом, Н'Зотом богом глубин и ОТК комбинацию с Сайласом Новолунием и Пеплоустом-медиумом. На удивление все это вмещается в сборку со многими другими оборонительными картами.

Раш Воин с Заставами от WuLing

ОТК Контроль Воин от RegisKillbin



Любую колоду Паладина можно назвать фановой. Несколько патчей с нерфами свели на нет доминацию класса и сделали его самым слабым и непопулярным в Закаленных Степях.

Внимания преданных фанатов заслуживает **Токен Паладин** от Kibler с новыми картами Пещер Стенаний. Колода реализует комбинации с силой героя, играет массовые баффы и синергии воскрешения. Едва ли это лучшая колода внутри класса, но по крайней мере одна из самых необычных и веселых. Многие карты в сборке настолько непопулярны, что кто-то даже впервые увидит их.

После нерфов самые упорные продолжили искать конкурентоспособную колоду класса. **Мидрейндж Паладин** от jonesy напоминает старые сборки Паладина до нерфов, но обращается к **На старт!** — карте, которую редко использует Утер. Цели для воскрешения на 1, 2 и 3 мане достаточно хорошие, да и заклинание отлично работает с Приговором на 5+ маны.

Токен Паладин от Kibler

Мидрейндж Паладин от jonesy



Единственная конкурентоспособная колода Охотника со времен ротации Стандарта — Фейс Хант. Ничего другого класс попросту не умеет в этом дополнении. Не удивительно, что все фановые сборки — просто отклонения от нормы, а не самостоятельные архетипы. Ниже представлены 4 Фейс Ханта, но с дополнительными синергиями и комбинациями разной степени безумия.

Миракл Хант — открытие последних недель. Сборка собирает синергии с На изготовку и Йогг-Сароном Владыкой Судьбы. Есть **похожие сборки** с Самоцветом Н'Зота, которыми даже брали топ-200 Легенды.

Хэндбафф Фейс Хант играет в стиле обычного Фейс Ханта, но в самых тяжелых матчах может извлечь намного больше выгоды благодаря баффам существ в руке. Намного сильнее станут **Неистовый люторог** и Зиксор Совершенный — эти карты и принесут победу в партиях.

Бист Охотник играет больше синергий зверей, чем классический Фейс Хант. У такого подхода есть недостаток — **Погонщица Песни Войны** не всегда раскопает **Неистового люторога**. Зато можно использовать **Тавиша Грозовую Вершину** и **Ужасное бешенство**.

Стоит вспомнить и старую версию **ОТК Леорокс Ханта**, которая была относительно популярна на самом старте Закаленных Степями. Синергии **Повелителя зверей Леорокса**, **Короля Круша** и Разборчивого заводчика позволяют нанести много урона в лейтгейме с пустого стола. К тому же всегда можно убить противника в классическом стиле Фейс Ханта.

Миракл Йогг Хант от Thijs



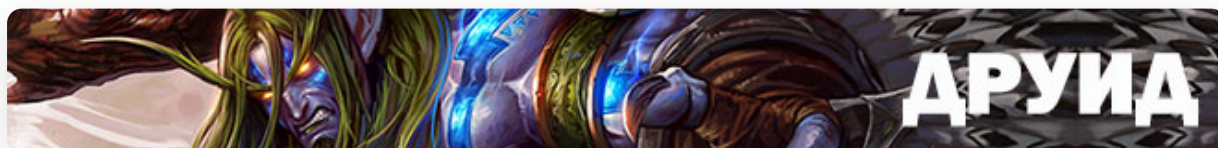
Хэндбафф Фейс Хант от FunkiMonki



Бист Охотник



ОТК Леоркс Фейс Хант от Thijs



Интересную сборку **Мидрейндж Спелл Друида** представляет Jambre. Колода во много напоминает Токен Друида: часто партия заканчивается с помощью комбинации **Солнечное затмение** и **Одеревенение**. Но этот Друид тяжелее: появляется **Буйство природы**, **Малигос Хранитель Магии** и комбинация **Древний защитник** + **Щит Кенария**. Примечательна комбинация из двух карт: **Семя жизни** + **Теневая сова**. Благодаря этой связке Друид отлично борется за стол в мидгейме и выигрывает время для ключевых ходов.

В Закаленных Степями существует и **Серокрон Друид**. Синергий с этой легендаркой достаточно: **Знак шипастой черепахи** и **Почкование** позволят обыграть эффекты немоты и превращения, хотя в мете их не так уж и много. В сборке также есть комбинации зверей и универсальное **Одеревенение**, которое позволит быстро победить в партии.

Trunky_Coastal_Kid собрал веселую сборку **Таунт Друида** с **Чумной Пастью** и другими комбинациями провокаций. Закрепляют их синергии со **Зверями-защитниками** и **Н'Зот**

бог глубин. В колоде много примечательных связок карт. Может быть, с поддержкой будущих дополнений из Таунт Друида получится конкурентоспособный архетип.

Не нужно забывать и о классическом **Миракл Друиде** с **Парадом планет**. Колоду дополнила Леди Анакондра, но в остальном это уже старый архетип, который существует с самого старта Закаленных Степями. С **Парадом планет** действительно можно делать настоящие чудеса. Жаль, что колода не дешевая и очень сложная.

Мидрейндж Спелл Друид от Jambre



Серокрон Друид от FunkiMonki



Таунт Н'Зот Друид от Trunky_Coastal_Kid



Миракл Друид с Парадом Планет от Thijs



Класс не радуется фановыми колодами: существующие Миракл, Секрет и Агро Разбойники достаточно разнообразны и представляют разнообразный геймплей. Мало кто хочет собрать какую-то более сложную и замысловатую колоду.

Внимание стоит обратить на **К'Тун Разбойника**. За основу взят обычный Миракл Разбойник, которого дополняют **К'Тун Расколотый**, **Смертоносный удар** и **Императрица Шек'зара**. Как и всегда, Валира великолепна в переборе колоды благодаря **Связному**. А **Смертоносный удар**, **Билетер**, **Ожившая метла** и другие карты выиграют время для поиска всех частей **К'Туна Расколотого**.

К'Тун Разбойник от Dekkster



Фановые колоды Шамана — это всевозможные вариации медленного контроля архетипа. У декбилдеров так много идей относительно Контроль Шамана. Жаль, что пока что колоде не хватает хороших карт и синергий для того, чтобы попасть в мету. Хотя Древняя подземельщица, безусловно, помогла — но в большей степени более темповым архетипам.

Все **Контроль Шаманы** используют Древнюю подземельщицу, а значит вынуждены обращаться только к заклинаниям природы и нескольким элементалям. В остальном

перед игроками полная свобода: что взять и в каком количестве. У Контроль Шамана нет четкого способа победы, так что придется импровизировать. Какие-то версии могут закончить партию взрывным уроном, другие полагаются на контроль стола или переигрывание оппонента по выгоде.

Если вас интересуют более темповые колоды, попробуйте старого **Эволв Шамана**. Им играли сразу после выхода Пещер Стенаний, но колода так и не взлетела — во многом потому, что Элем и Агро Шаманы делали все то же самое, но лучше.

Контроль И'Шарадж Шаман от KrakenFlying

 **Контроль СПД Шаман от Rarran**

 **Мо'арг Контроль Шаман от Dekkster**

 **Контроль Шаман от Kibler**

 **Эволв Шаман от Thijs**



Фановые сборки Мага чаще всего обращаются к **Мордрешу Огненному Глазу** и синергиям с силой героя.

Собрать **Мордреш Мага** можно многочисленными способами, но особенно интересна версия от Thijs с синергиями заморозки. В сборке много забытых и совсем не популярных карт: Сокрушительный взрыв, Подземельщица-ледомант, Лыдышкомант. Есть и Директор Кел'тузад, который может полностью перевернуть игровую ситуацию в сочетании с Сокрушительным взрывом. Никуда и без самого **Мордреша Огненного Глаза**, хотя часто его одного будет недостаточно для завершения партии.

Если хотите что-то более конкурентоспособное, но все еще необычное, попробуйте сборку **СПД Мага**. Он играет в стиле Спелл Мага, но обращается к нескольким топовым существам, которые усилят наносящие урон заклинания. Как и всегда, против агро колод будет сложно, но Жрецы и Чернокнижники проиграют почти без шансов.

Мордреш Маг от FunkiMonki

 **Мордреш Фриз Маг от Thijs**

 **СПД Маг от Thijs**





Миракл Жрец — фановый, но конкурентоспособный. Мало кто умеет правильно исполнять этой колодой, до Meati доказывает, что в умелых руках она способна взять топовые позиции Легенды. Его вдохновляющий пример едва ли свергнет с вершины меты Контроль Жреца, но самые смелые смогут также попробовать Миракл Жреца в деле в июльском сезоне.

Обычно **К'Тун Жрецы** — это простые версии Контроль Жрецов, утяжеленные древним богом для зеркальных матч-апов. Но FunkiMonki предлагает альтернативный подход. Его версия нацелена на максимально быстрый перебор колоды в поисках четырех частей **К'Туна Расколотого**, а потом и самого древнего бога. Он же станет ключевым источником победы в большинстве партий. Против агро колод этот Жрец все еще может обороняться с помощью массы исцеления и зачисток.

Можно сделать интереснее и обычного **Контроль Жреца**. Вряд ли колода станет сильнее, если добавить туда массу карт со спячкой. Но по крайней мере это разнообразит геймплей. При этом вы все еще будете играть самой сильной колодой меты, так что можно рассчитывать и на хорошие результаты.

Миракл Жрец от Meati топ-2 Легенды

Не такой как все К'Тун Жрец от FunkiMonki



Сонный Жрец от RegisKillbin



Зоолок сам по себе — фановый архетип в Закаленных Степях, но все же недостаточно веселый. Разнообразить сборку можно с помощью синергий с предсмертными хрипами. Они хорошо работают с **Дисциплинатором Гандлингом**. Ради него в сборке есть и **Малый Плавник**, и **Конторский бес**.

Самая необычная колода класса в Закаленных Степях — **Милл Чернокнижник** с **Ниру Огненным Клинком**. У архетипа появляется все больше и больше синергий, хотя он едва ли когда-то станет конкурентоспособным.

Идея колоды проста: сжечь свои и вражеские карты, а в лейтгейме переиграть противника с помощью **Ниру Огненного Клинка**, **Лорда Джараксуса** и других тяжелых карт. **Билетикуса** постарайтесь играть все-таки в улучшенной форме под порчей.

Для любителей чего-то более традиционного — **Биг Чернокнижник** с **Темным порталом** и **Верховной ведьмой Уиллоу**. Этот архетип в большей степени играет от стола и

пытается задавить оппонента тяжелыми лейтгейм угрозами. Их в сборке предостаточно, учитывая Посланника Ржавовикса и Канретада Совершенного.

Зоолок с предсмертными хрипами от FunkiMonki



Милл Ниру Чернокнижник от Thijs



Биг Демон Чернокнижник от Kibler



Спасибо за внимание, до скорых встреч!