

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Стартовые деки Дуэлей и тир-лист героев в Фестивале легенд

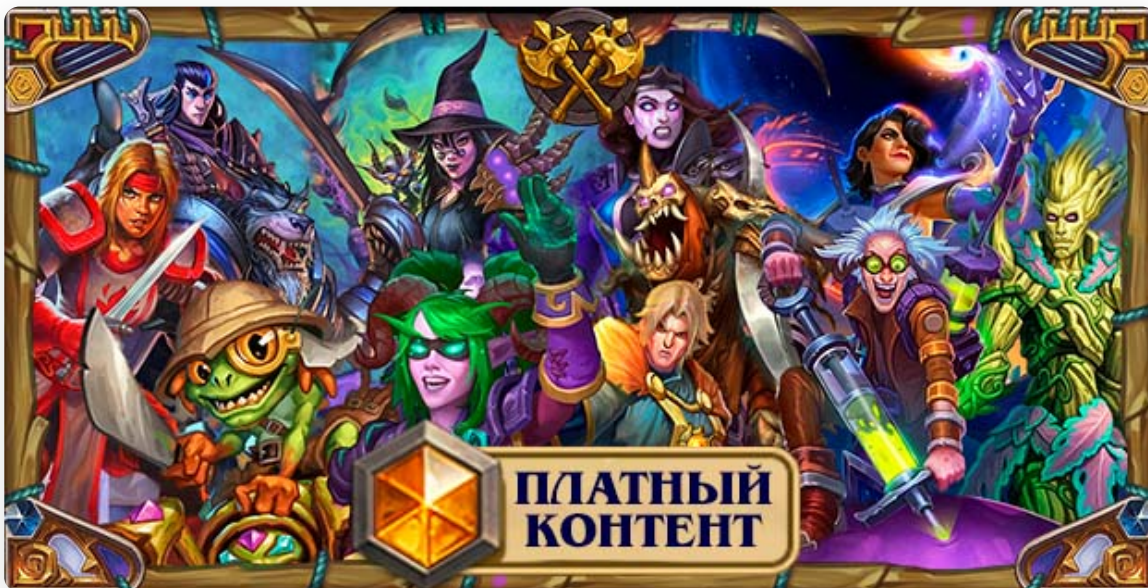
13.07.2023

Другие режимы

Другие режимы

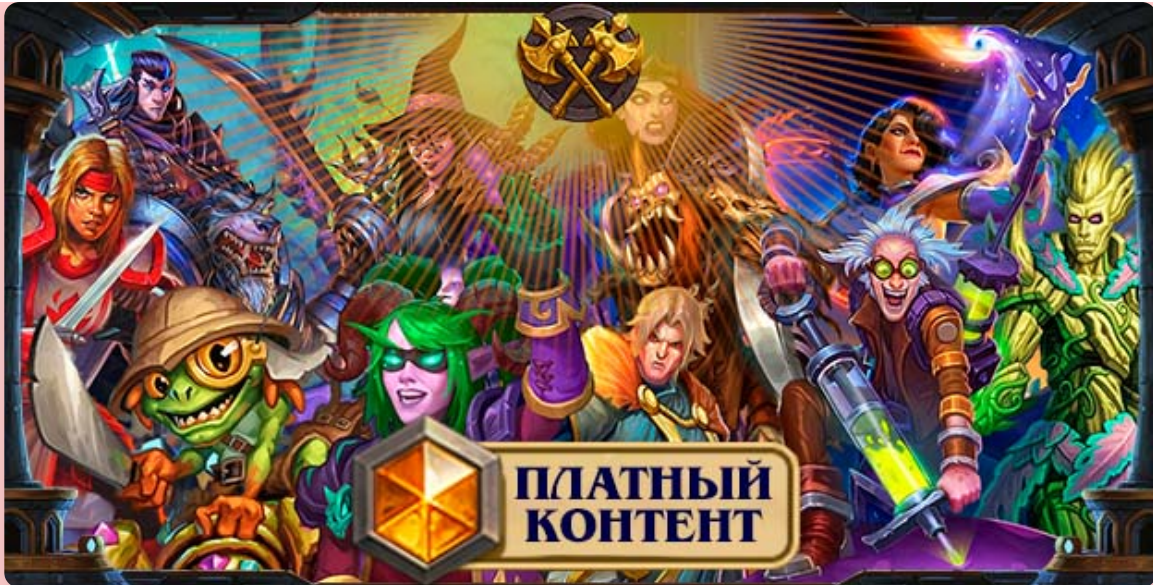
Стартовые деки Дуэлей и тир-лист героев в Фестивале легенд

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Новое дополнение — новая мета Дуэлей. В Фестивале легенд мета режима продолжает активно меняться и развиваться. Не обязательно из-за новых карт, но часто из-за ребаланса пассивных сокровищ и сил героя. В этом материале вы найдете актуальный тир-лист всех 20 героев Дуэлей. После мы приведем оптимальные стартовые деки для каждого из них, с которыми можно с большей вероятностью взять 10-12 побед.

Актуальная статья для меты ТИТАНОВ [здесь](#):



Разделы гайда:

- *Тир-лист героев*
- *Стартовые колоды и особенности классов*
 - *- Диябло*
 - *- Дрек'Тар*
 - *- Вандар*
 - *- Громоклин*
 - *- Сай*
 - *- Лилиан*
 - *- Финли*
 - *- Ому*
 - *- Иллюсия*
 - *- Огненное Сердце*
 - *- Уиллоу*
 - *- Мозаки*
 - *- Бранн*
 - *- Алая*
 - *- Элиза*
- *Рено*
 - *- Дарий*
 - *- Туларион*
 - *- Стелина*
 - *- Слейт*



Самое большое влияние на мету Дуэлей оказывают балансные патчи с нерфами и баффами сил героя, пассивок и стартовых сокровищ. 20 персонажам уже не нужны новые карты, как в Стандарте.

Нерфы и баффы сил героя и пассивок в Дуэлях могут быть достаточно рандомными и хаотичными. Игроки никогда не знают, когда выйдет патч и что в нем изменят разработчики. Отдельные патчи только ради Дуэлей не выходят: их меняют с чем-то вместе со Стандартом или Полями сражений.

Изменения в Дуэлях могут как моментально убить любого персонажа или его стартовую деку, так и выявить новую имбу — порой в самых неожиданных местах. Поэтому ненадежно крафтить много карт для стартовых дек: уже завтра все они могут оказаться бесполезными.

Сейчас в режиме **мета больших зверей**. Зверьями играют все персонажи, у которых есть доступ к картам Охотника — Вандар, Слейт и Бранн. У всей троицы огромный винрейт, особенно если они найдут идеальную пару сокровищ.



Голод

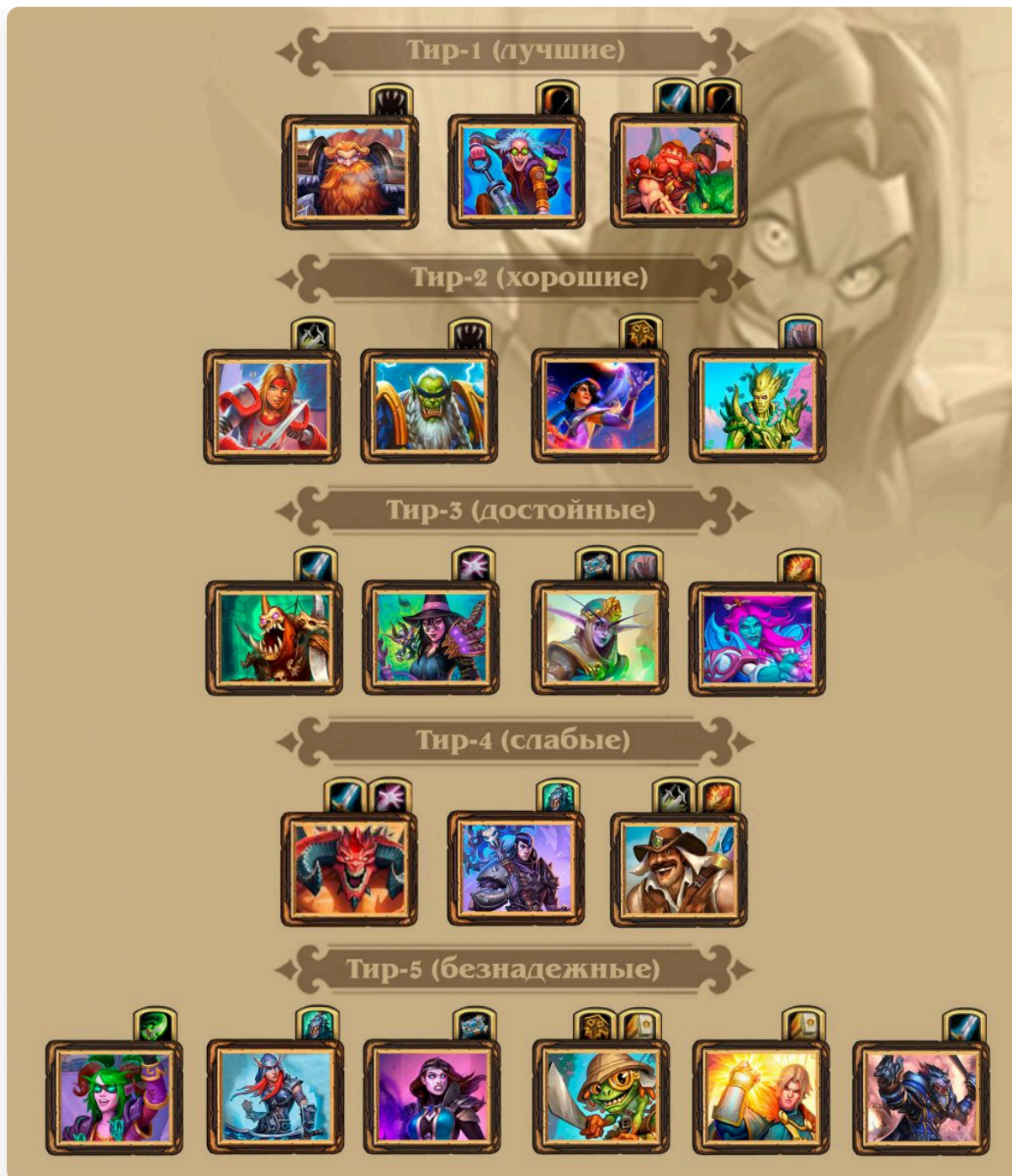
Пассивный эффект:
когда погибает ваш
зверь, вы берете карту.



Топовые пассивки для бист колод, которыми играют Слейт, Вандар и Бранн — Голод и Особая доставка. Их заход (весьма вероятный для этих персонажей) делает синергии зверей топовыми в мете.

•





В тир-1 все три класса, которые могут играть картами Охотника и Бист синергиями соответственно — Вандар, Слейт и Бранн. Эта тройка на голову выше всех других персонажей.

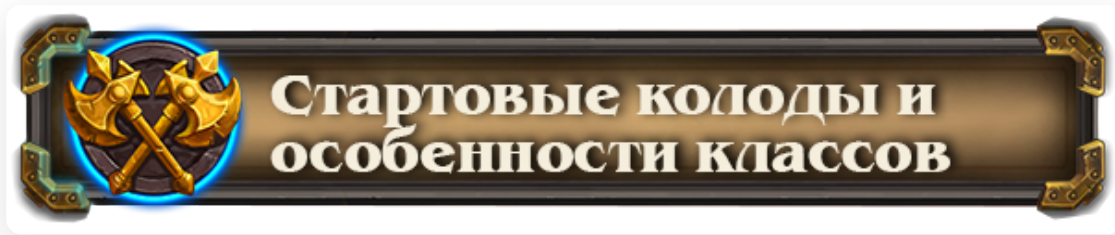
В тир-2 хорошие и стабильные герои, которые обращаются к разным стратегиям и пассивкам. Разбойник чаще всего играет агрессивно с пират синергиями, Друид берет больших существ, а Дрек'Тар — синергии перегрузки. Ими может играть и Шаман, но чаще обращается к агрессивной деке с оружием.

В тир-3 герои с разной судьбой, но примерно одинаковым уровнем силы. Нынешние версии стартовых дек этой четверки достаточно сложны в исполнении и не всегда так стабильны, но с хорошим заходом могут добиваться результатов.

В тир-4 классы, которые что-то еще могут, но не так хорошо, успешно и стабильно — нужен или специфичный заход, или высокий скилл, или удача — а часто всё вместе.

В тир-5 мертвые герои, которыми никто не играет на высоких рейтингах, а если и играют, то без успехов.

-

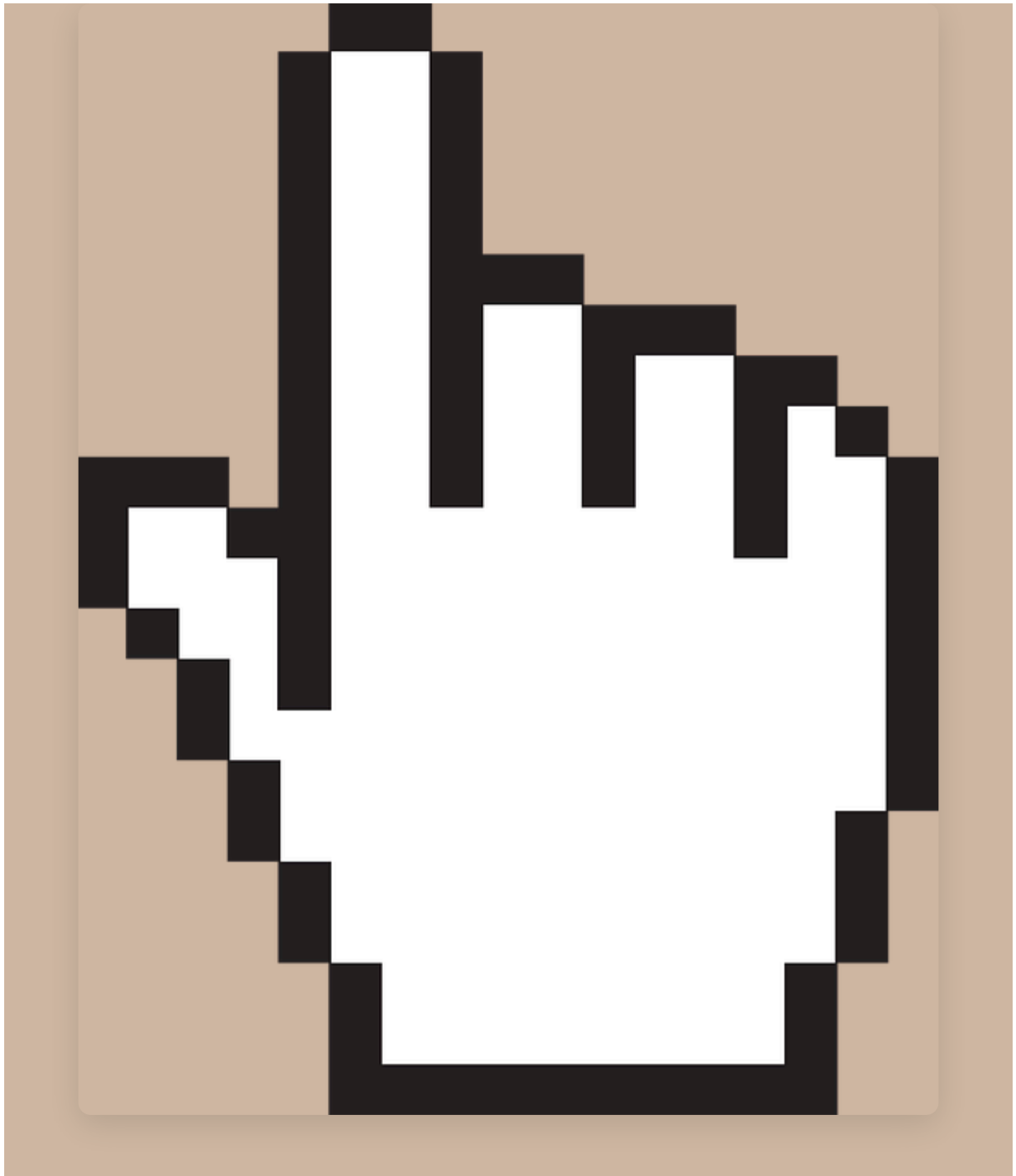


- ○



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



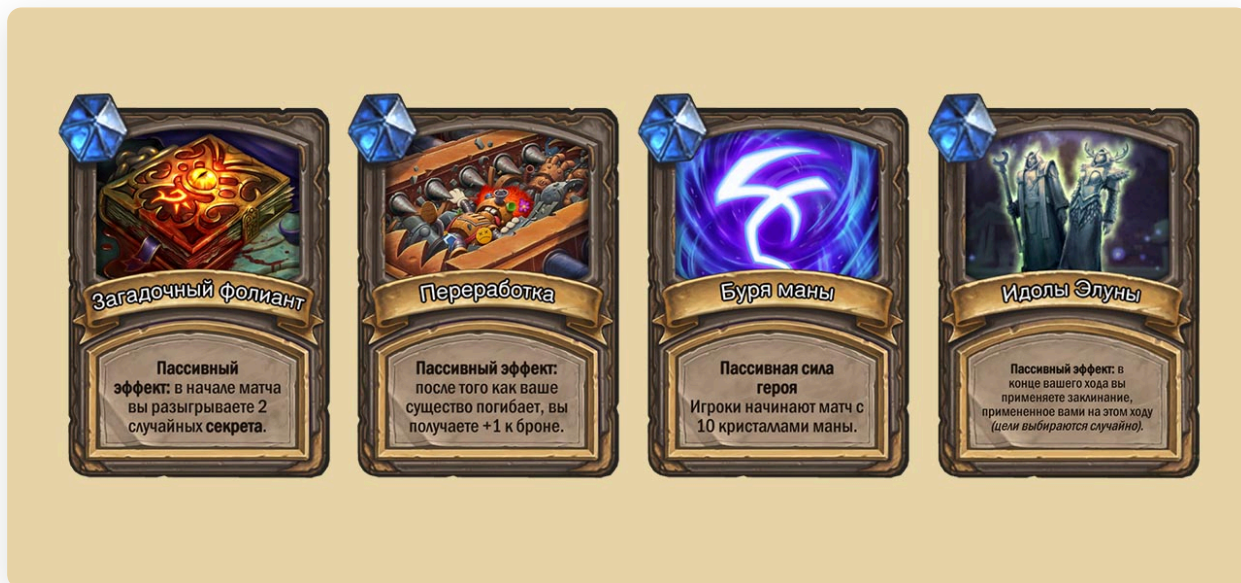


- **Воин | Маг | Паладин | Шаман | Охотник на демонов | Рено | Бран**
- **Жрец | Охотник | Чернокнижник | Друид | Разбойник | Сай Темная Буря**
- **Диабло | Вандар | Дрек'Тар | Элиза | Финли | Дарий | Алая Танец Листвы**



Диабло в очередной раз понерфили, так что сейчас этот персонаж показывает посредственные результаты. Интересно, что у него есть целых 3 интересные идеи для колоды. И возможно, в умелых руках Диабло не так плох. Но общая статистика не обещает Диабло ничего хорошего в нынешней мете.

Топ пассивки:



Колоды Диябло

- **Биг Диябло**

-



- **Убер Диябло**

-



- **Квест Диябло**

-



[к разделам гайда](#)



Дрек'Тар вернулся в мету со сборкой Шамана на перегрузке с квестом. Эта стартовая дека абузит пассивки с заклинаниями Природы, с которыми Дрек'Тар и станет одним из топовых персонажей патча. Если они не заходят, то взять большое число побед будет не так просто.

Топ пассивки:



Колоды Дрек'Тара

- **Дрек'Тар Шаман**



[к разделам гайда](#)



Вандар может брать карты Охотника, а значит обращается к имбалансным бист синергиям — и ищет под них конкретные пассивки, которые мы отмечали в начале статьи.

Вандар станет лучшим персонажем для реализации бист синергий: это лучший герой патча даже среди тройки Охотников.

Топ пассивки:



Голод

Пассивный эффект:
когда погибает ваш
зверь, вы берете карту.



- Колоды Вандара

- Вандар-Охотник

-  • Вандар-Охотник #2

-  • Вандар-Охотник #3

- 

к разделам гайда



- Темпо Воина серьезно понерфили в последних патчах. Им все еще можно играть, потому что концептуально дека осталась той же. Но эффективность теперь будет страдать. Топ пассивками станут Не трогай пол и Раскрытый потенциал.
- Можно играть и старым Бомб Воином, но это тоже далеко не лучшая дека.
- **Топ пассивки:**



Колоды Воина

Темпо Воин



Темпо Воин #2



Темпо Воин #3



Бомб Воин



[к разделам гайда](#)



Сай переквалифицировался в сборку с 3 рунами Льда. Не сказать, что она лучшая в нынешней мете, даже если вам зайдут оптимальные сокровища на синергии с заклинаниями школы Льда. Но всё же это хоть что-то для персонажа, который уже давно находится на грани смерти.

Топ пассивки:





- Колоды Сайя Темная Буря

- Фрост Сай



[к разделам гайда](#)



Разбойник чаще всего обращается к агрессивной деке с пиратами, но берет неожиданный с первого взгляда набор силы героя и стартового сокровища. У Лилиан лучше всех получается играть в агрессию в текущей мете. Хорошо то, что вам подойдет целый ряд пассивок, лишь бы они давали темп и помогали давить.

Топ пассивки:



• Колоды Разбойника

• Пират Разбойник



• Квест Разбойник



[к разделам гайда](#)



Финли в кризисном положении: никто этим персонажем не играет, а если и играет, то не особо успешно.

Топ пассивки:



Колоды Финли

- **Финли на божественных щитах**



[к разделам гайда](#)



- Как и раньше, Друид играет только Биг сборкой с тяжелыми существами. Чтобы реализовать эту деку на 10-12 побед, почти всегда нужна пара пассивок на дополнительную ману в начале хода и на замешивание существ в колоду при их розыгрыше. Реже получается сыграть с другими пассивками, которые разгоняют по мане или иначе помогают Ому дожить до лейтгейма.

- **Топ пассивки:**



Самоцвет-кристалл

Пассивный эффект:
на первом ходу у вас
2 кристама маны.



-

- **Колоды Друида**

- **Биг Друид**

-



- **Биг Друид #2**

-



- **Биг Друид #3**

-



к разделам гайда



- Герой мертв. Оставляем старую деку, но играть ею не рекомендуем.

- Колоды Жреца

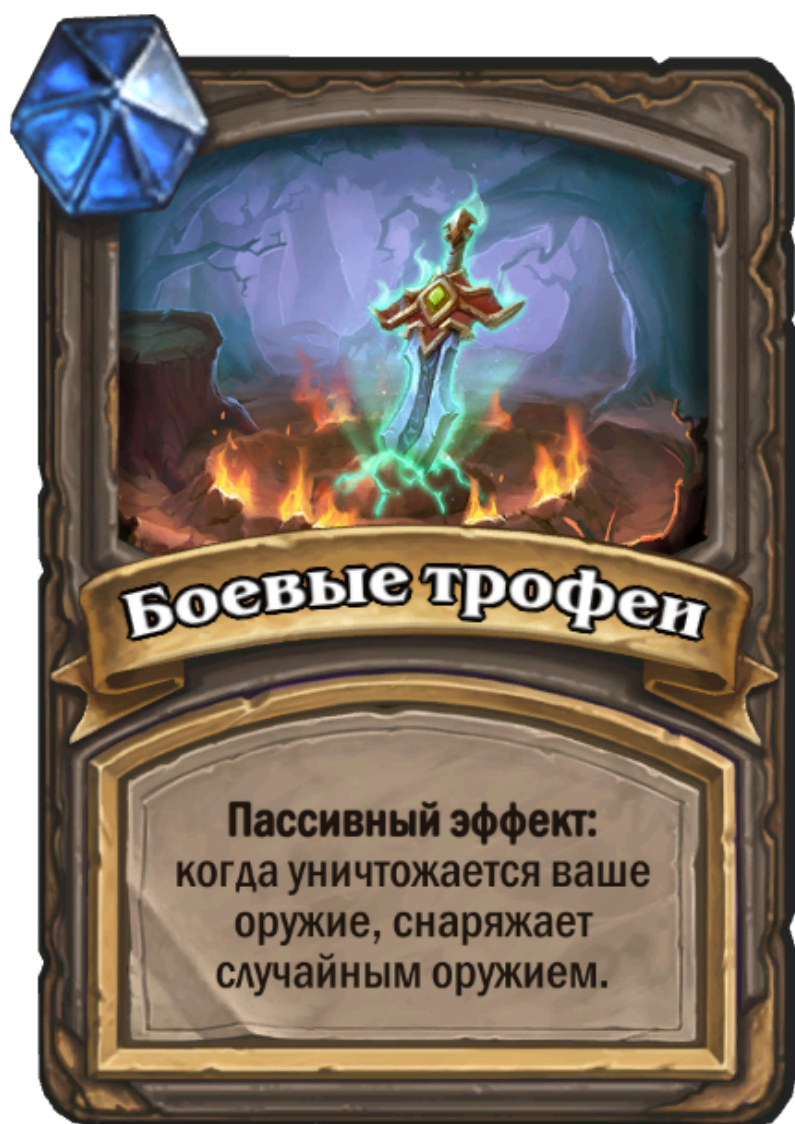
- **Спелл Жрец**



[к разделам гайда](#)



- Самой популярной становится агрессивная дека с синергиями оружия. Под нее можно найти целый ряд хороших пассивок, да и Охотников можно рано задавить агрессией, отказываясь от стола в мидгейме. Так вы не позволите оппоненту восстановить здоровье с помощью [Тощей Гончей](#).
- Всё еще можно играть и другими стартовыми деками, но обычно не с такими успехами.
- **Топ пассивки:**



Боевые трофеи

Пассивный эффект:
когда уничтожается ваше
оружие, снаряжает
случайным оружием.



- Колоды Шамана

- Агро Шаман на оружии

-  • Тотем Шаман

- 

к разделам гайда



Чернокнижник

- Чернокнижник играет через синергии дискарда и добивается неплохих успехов, несмотря на нерфы его основной пассивки. Вы все еще можете брать Зловещий камень, но теперь Лок может пользоваться и другими сокровищами: целым рядом универсальных и темповых опций, которые работают для многих дек.
- **Топ пассивки:**



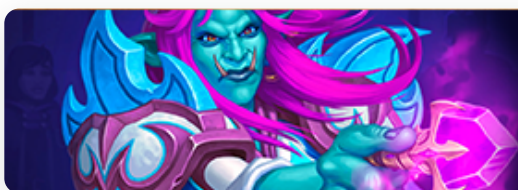


- Колоды Чернокнижника

- Дискард Чернокнижник



[к разделам гайда](#)



Маг

Мозаки берет квестлайн и недорогие заклинания за 1-4 маны. И пытается играть через взрывной урон и контроль стола. Важно, чтобы карты между боями не испортили деку — не стоит брать много существ.

Топ пассивки:





Колоды Мага

- **Квест Маг**

-



- **Маг на раскопках**

-



-

к разделам гайда



Бранн может брать карты Охотника, а значит пользуется Бист синергиями. У персонажа есть хорошие пассивка и стартовое сокровище, так что Бранн чувствует себя комфортно во многих ситуациях — хотя без ключевых пассивок вряд ли доберется до 10-12 побед.

Последние недели Бранн экспериментирует с разными силой героя и стартовым сокровищем — это можете делать и вы.

Топ пассивки:





Колоды Бранна

- **Бист Бранн**

-



- **Бист Бранн #2**

-



- **Бист Бранн #3**

-



-

[к разделам гайда](#)



Алая перекалифицировалась в Радужную сборку с 3 Рунами разных цветов. Дека интересная, но едва ли сильная.

- **Колоды Алой Танец Листвы**

- **Радужная Алая**



[к разделам гайда](#)



- Квест Элиза показывает неплохие результаты в нынешней мете, хотя это не лучшая стартовая дека. Тут много предсмертных хрипов, так что в идеале найти пассивку на бафф перерождения для комбинаций. Первая пассивка может быть любой, лишь бы она давала темп.
- Вернулась и Спелл Элиза, хотя играют этой стартовой декой пока что редко.
- **Топ пассивки:**



Самоцвет-кристалл

Пассивный эффект:
на первом ходу у вас
2 кристама маны.



- Колоды Элизы

- Квест Элиза



- Спелл Элиза



к разделам гайда



- Рено радуется сборке с большим количеством добора и генерации карт. Как и всегда, колода сложная, может испортиться от плохих карт и не так хороша в поздних матчах, когда у героев становится слишком много здоровья. Ищите пассивки на удешевление и бафф заклинаний. Хороша пассивка на синергии заклинаний Тайной магии.

- **Топ пассивки:**



Самоцвет-кристалл

Пассивный эффект:
на первом ходу у вас
2 кристама маны.



- **Колоды Рено**

- **Берн Рено**



- **Берн Рено #2**



- **Берн Рено #3**



[к разделам гайда](#)



Дарий вновь в кризисном положении. Новых колод у него не появилось.

Колоды Дария

- **Таунт Дарий**



[к разделам гайда](#)



- Охотник на демонов играет агрессивно с синергиями Изгоя и дешевыми картами. Под стратегию не так много пассивок, не всегда есть нужные карты между боями, да и в поздних поединках у оппонентов будет достаточно защитных инструментов. Поэтому Стелина не так хороша в нынешней мете. Как-то ситуацию может исправить [Джейс Темный Ткач](#), но и его сложно найти в поздних боях из-за размеров колоды.
- **Топ пассивки:**

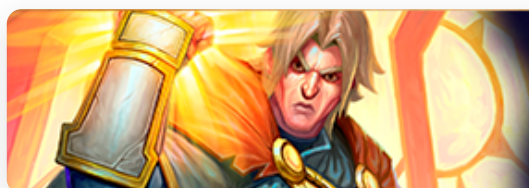


Колоды Охотника на демонов

- **Изгой Охотник на демонов**



[к разделам гайда](#)



Паладин

У Паладина не появилось ничего нового в последних патчах. Классом почти не играют.

- **Токен Паладин**



[к разделам гайда](#)



- Слейт впервые за всю историю Дуэлей стал тир-1 персонажем — всё из-за Бист синергий, которыми играет класс. Сила героя помогает Слейту играть в агрессивном стиле. Но как и всегда, нужны конкретные пассивки, чтобы дека заработала.
- **Топ пассивки:**



Голод

Пассивный эффект:
когда погибает ваш
зверь, вы берете карту.



Колоды Охотника

- **Бист Охотник**



- **Бист Охотник #2**



- **Бист Охотник #3**



к разделам гайда



- Мы будем обновлять этот гайд с учетом новых балансных патчей в Фестивале легенд.

Спасибо за внимание, до скорых встреч!