

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# (Обновлено) Стартовые колоды Дуэлей и тир-лист героев в патче 25.6

27.03.2023

Другие режимы

Другие режимы



(Обновлено) Стартовые колоды Дуэлей и тир-лист героев в патче 25.6

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Дуэли — один из многочисленных игровых режимов Hearthstone со своей уникальной метой. В режиме доступны как Стандартные, так и Вольные карты, а еще там уже целых 19 классов. Разбираемся в сложных хитросплетениях меты Дуэлей в большом материале по этому режиму. В нем вы найдете актуальный для Марша Короля-лича тир-лист героев, а также лучшие стартовые колоды для всех классов Дуэлей.

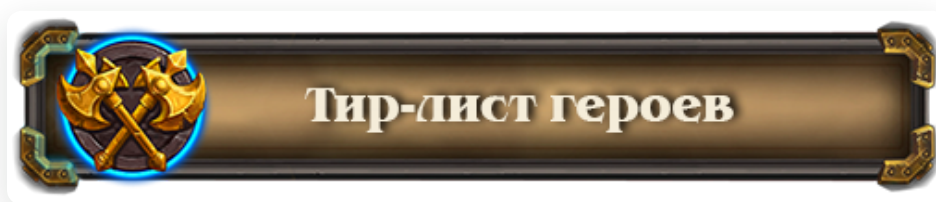
Обновили статью с учетом патча 25.6. Список изменений:

-  Добавили новые стартовые колоды Паладина
  -  Удалили неактуальные стартовые колоды
    - Изменили описания некоторых классов
- Обновили тир-лист героев и описание к нему.



## Разделы гайда:

- Тир-лист героев
- Стартовые колоды и особенности классов
  - - Сай Темная Буря
  - - Элиза
  - - Жрец
  - - Алая Танец Листвы
  - - Вандар
  - - Дрек'Тар
  - - Бранн
  - - Финли
  - - Разбойник
  - - Чернокнижник
  - - Охотник на демонов
  - - Шаман
- Рено
  - - Маг
  - - Воин
  - - Друид
  - - Паладин
  - - Дарий
  - - Охотник



Главное изменение меты Дуэлей в Марше Короля-лича связано не с выходом нового класса и даже нового дополнения. **Главное изменение — новый формат блоков карт**, которые игра предлагает между боями. Теперь они разбиты по дополнениям, а не тематически. К тому же больше нет блока "Групповое обучение", в котором обычно всегда попадались лучшие карты класса. Новый формат блоков карт уже долго критикуют за то, что там редко попадает что-то полезное и игрок обязан заполнять свою колоду мусором. Действительно, в новых блоках карт куда чаще приходится выбирать между тремя плохими группами карт. Но по крайней мере все классы в равных условиях.

**Выход Наксрамаса оказал не так много влияния на мету Дуэлей.** Новые карты попали далеко не во все колоды. Вместо поиска новых архетипов мета Дуэлей

концентрируется на улучшении стартовых дек и стратегий, которые сохранились еще с патча 25.2.2.



**В тир-1 лучшие герои меты — Элиза, Паладин, Сай, Дрек'Тар и Воин .** Эта пятерка не пострадала от нерфов, а в случае с Воином получила значительный бафф с патчем 25.4.3. Как и всегда, Элиза играет стартовой декой со спеллами, Сай через Руну Нечестивости, а Дрек'Тар Чернокнижником. Новичок в тир-1 — Паладин, класс открыл сильную колоду на воскрешении и с отлично работающими пассивками.

**В тир-2** четыре персонажа с похожими стилями игры. Вандар всегда обращается к стартовой деке Квест Жреца, Бранн уже по традиции играет через ОТК с Элвинским

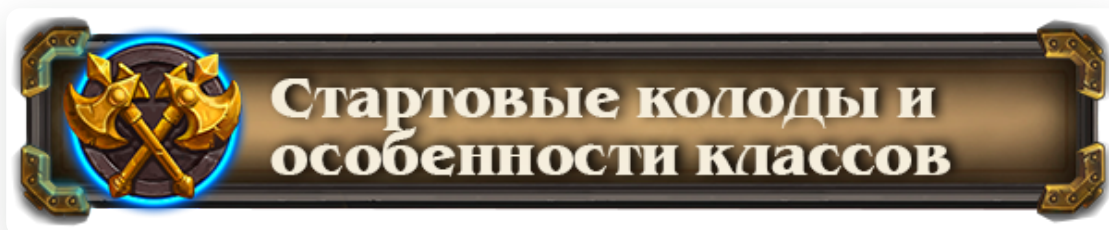
вепрем, Друид нашел новую успешную Биг сборку, а Разбойник всё так же, как и раньше, обращается к пиратам.

**В тир-3** уже привычные и стабильные герои, которые не меняют своих игровых стилей очень давно. Шаман играет агро версией с оружием, Финли — через механизмы, Чернокнижник обращается к сбросу карт, а Жрец через спелл синергии.

**В тир-4** слабые и непопулярные персонажи, которыми достаточно редко берут 10-12 побед. Не так высок и общий винрейт этой пятерки. Но мертвыми их пока что не назвать. Жаль, что в этом списке появляются баффнутые Охотник и Маг — особых успехов они не добиваются.

**В тир-5** единственный мертвый герой, которым никто не играет и никто не берет 10-12 побед. Считайте, что Дария просто не существует в режиме.

- 

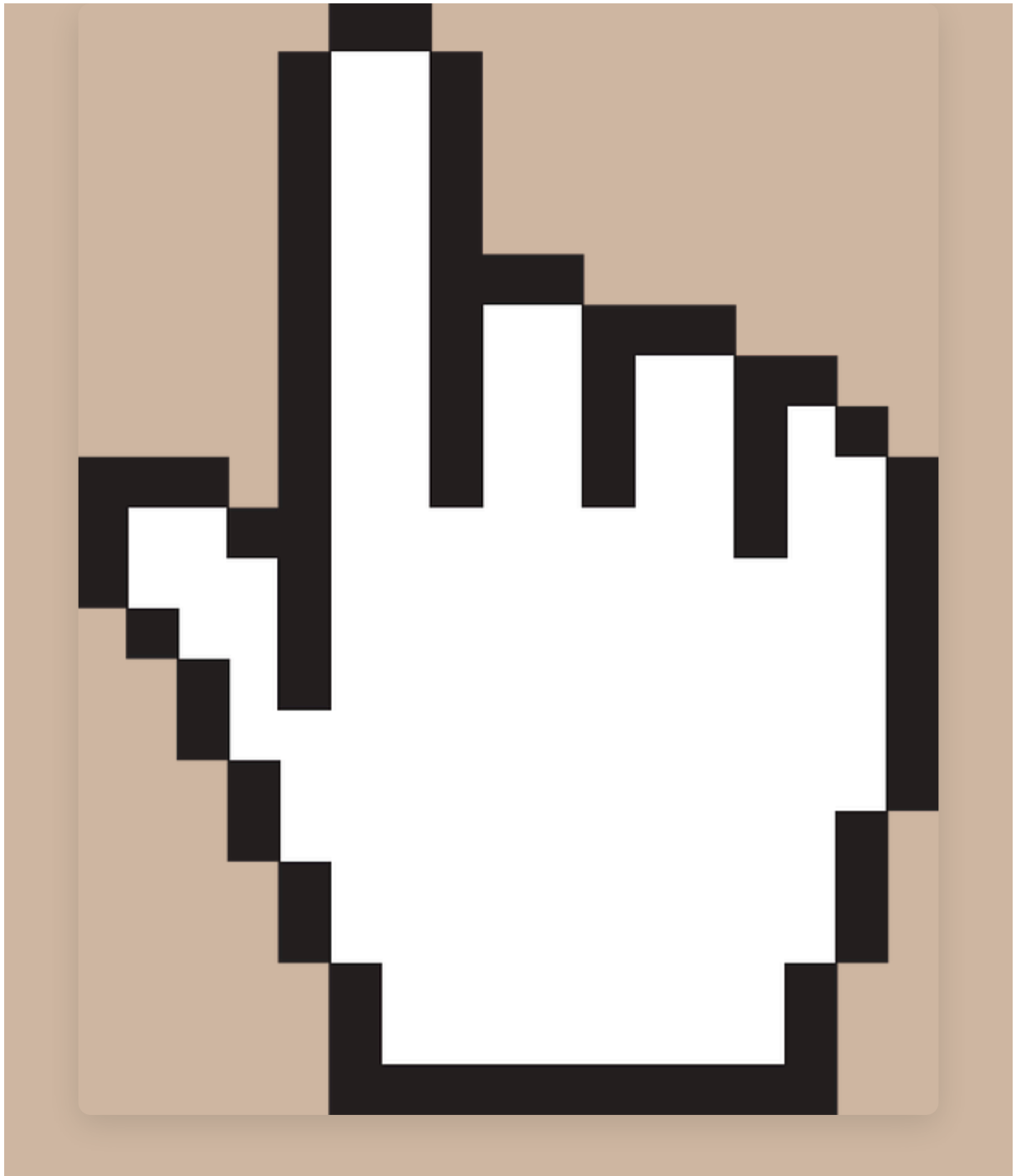


- ○



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- **Воин | Маг | Паладин | Шаман | Охотник на демонов | Рено | Бран**
- **Жрец | Охотник | Чернокнижник | Друид | Разбойник | Сай Темная Буря**
- **Вандар | Дрек'Тар | Элиза | Финли | Дарий | Алая Танец Листвы**





Сай всегда обращается к 3 Рунам Нечестивости и полагается на заспам стола и агрессию. Хотя в стартовой деке есть и тяжелые карты для мид и лейтгейма.

Теперь Сай играет в темповом стиле и не рассчитывает на какие-то имбалансные комбинации. Это видно и в выборе пассивных сокровищ: нет каких-то конкретных пассивок, с которыми Сай выступал бы значительно лучше. Берите любые темповые и универсальные опции, с которыми вы сможете быстрее захватить стол и закончить партию.

Другими стартовыми колодами Сай пока что не пользуется.

- **Колоды Сайя Темная Буря**

- **Анхоли Сай**



[к разделам гайда](#)



- Элиза играет преимущественно через заклинания со своей миракл сборкой. Большое количество взрывного урона и пассивные сокровища на раскопки обеспечивают Элизе хороший процент побед. Ситуацию могут испортить неудачные блоки карт с существами, но в целом у Элизы топовый винрейт в мете — партии достаточно медленные, чтобы Элиза успела разогнать свою силу героя и найти достаточно урона от заклинаний, маны и берна.

- Изредка появляются сборки Квест Элизы на хрипах. Но они не так результативны.

- **Колоды Элизы**

- **Спелл Элиза**



- **Спелл Элиза #2**



- **Квест Элиза на хрипах**



к разделам гайда



- Холи Жреца понерфили, так что на первый план вышел Спелл Жрец — которого незначительно баффнули с обновлением. Жрец показывает хороший процент в мете и отличается стабильностью. Главное не испортить колоду блоками карт.

- **Колоды Жреца**



- **Спелл Жрец**



- **Спелл Жрец #2**



- **Спелл Жрец #3**



к разделам гайда



Алая нашла хорошую колоду с 3 Рунами Крови. Во многом это та же самая дека, которой играед ДК в Стандартном режиме. Тут много оборонительных опций, есть раскопки и исцеление. В лейтгейме поможет комбинация **Бранн Бронзобород** + **Асталор Кровавая Клятва**.

- Почти все Алые берут одну и ту же стартовую колоду и силу героя — пусть ее и понерфили.

## • Колоды Алой Танец Листвы

### • Алая Крови

•



- **Алая Крови #2**

•



- **Алая Крови #3**

•



[к разделам гайда](#)

•



Самая успешная колода Вандара — Квест Жрец. Эта медленная сборка нацелена на оборону и переигрывание оппонента по выгоде. Предсмертные хрипы для квеста и синергий со спеллами дает сила героя Вандара. Сила деки в том, что она самодостаточна: ее сложно испортить плохими блоками карт и даже неудачными пассивными сокровищами.

Последнее время в мете появился Агро Вандар. Он тоже полагается на карты Жреца, но берет очень много существ с предсмертными хрипами и другими агрессивными эффектами.

## • Колоды Вандара

### • Квест Вандар-Жрец на хрипах

•



- **Квест Вандар-Жрец на хрипах #2**

•



- **Агро Вандар-Жрец**

•



[к разделам гайда](#)



Дрек'Тар играет практически идентичной с Чернокнижником декой, где есть [Элвиннский вепрь](#) и [Морская мина](#), а также [Филактерия Тамсин](#) для копирования их хрипов. Получается достаточно успешная и результативная колода — во многом из-за стабильного добора с силы героя. Если хотите играть Чернокнижником, Дрек'Тар станет лучшим выбором.

## Колоды Дрек'Тара

- **ОТК Дрек'Тар-Чернокнижник**

- 



- **ОТК Дрек'Тар-Чернокнижник #2**

- 



- **ОТК Дрек'Тар-Чернокнижник #3**

- 



- 

[к разделам гайда](#)



Бранн оправился после потери [Громострела](#). Колоды все еще играют ту же оборонительную основу: зачистки стола и накопление брони. Но теперь Бранн берет другие способы победы. Чаще всего встречаются сборки с [Элвиннским вепрем](#), есть версии с квестлайном Охотника.

Оборонительный стиль игры не так хорош в нынешней мете, да и способы победы у Бранна теперь куда более медленные и неудобные. Поэтому класс не показывает такой уж высокий процент побед. Но это все еще конкурентоспособный персонаж.

## Колоды Бранна

- **Контроль Бранн с Элвиннским вепрем**

- 



- **Контроль Бранн с Элвиннским вепрем #2**

- 



- **Контроль Бранн с Элвиннским вепрем #3**

- 



- **Контроль Бранн с Элвиннским вепрем #4**

- 



- **Контроль Квест Бранн #3**



[к разделам гайда](#)



Финли окончательно отказался от мурлоков в пользу механизмов и божественных щитов — и с нерфами других классов это принесло свои плоды. Хотя особой популярностью Финли не пользуется в последние недели. Стартовые деки почти не поменялись в этом году.

Финли все так же зависим от захода пассивок на синергии божественных щитов, без которых взять 10-12 побед будет трудно.

### Колоды Финли

- **Мех Финли**



- **Мех Финли #2**



- **Мех Финли #3**



[к разделам гайда](#)



Разбойника серьезно понерфили с последними патчами. К сожалению, ничего нового у класса не появилось: он все еще играет в свехрагессивном стиле с пиратами — и даже достаточно успешно.

Выход Возвращения в Наксрамас дал Разбойнику одного дополнительно пирата, но на геймплее это особо не сказалось.

- **Колоды Разбойника**

- **Пират Разбойник**













[к разделам гайда](#)



- Чернокнижник потерял Книжный переполох, а значит и самую важную дискард синергию. Класс все еще пользуется связками со сбросом карт, но теперь точно не берет тяжелые карты. Он может играть и в контроль стиле, и достаточно темпово.
- Отчасти стартовые деки напоминают ОТК Чернокнижника из Стандарта — в сборках появляются Глубинная мина и Элвиннский вебрь для синергии с легендарным спеллом Филактерия Тамсин. Такие комбинации и станут главным способом победы контрольных сборок Лока.

## • Колоды Чернокнижника

### • ОТК Дискард Чернокнижник

-   • Дискард Чернокнижник на минах
-   • Дискард Чернокнижник
-   • ОТК Дискард Чернокнижник
-   • Темпо Дискард Чернокнижник
-  

[к разделам гайда](#)



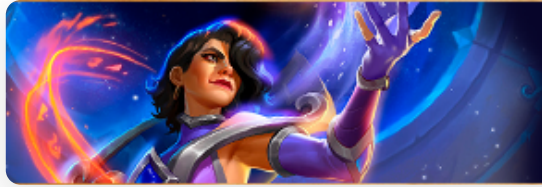
- Охотник на демонов пользуется баффом силы героя, чтобы собрать сборку на заспаме стола мелкими существами и с тяжелыми Реликвиями. Стратегия не самая сильная в мете, но рабочая.

## • Колоды Охотника на демонов

### • Token Релик ДХ

-   • Token Релик ДХ #2
-  

[к разделам гайда](#)



# Шаман

- Шаман на оружии точно такой же, каким и был до выхода Марша Короля-лича. Это простая в обращении и по задумке колода, что уже завышает ее винрейт, особенно на низких рейтингах. Важную роль играют пассивные сокровища: Шаман ищет способы баффа атаки для оружия и своего героя, которые значительно увеличат исходящий урон за счет силы героя. Но даже без хороших пассивок Шаман может добраться до 6-8 побед, воспользовавшись плохим заходом карт противника и эффектом неожиданности.

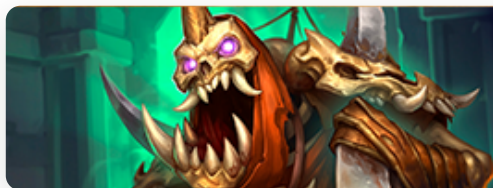
## Колоды Шамана

### Шаман на оружии

- 
  - Шаман на оружии #2



[к разделам гайда](#)



# Воин

- Баффы Воина в патче 25.4.3 вернули в мету Дуэлей Темпо сборку с синергиями исступления. Все они построены вокруг силы героя Кишки и слава. Стартовая дека получается быстрая и агрессивная, но при этом отлично конкурирующая с другими быстрыми оппонентами. Воин легко отбирает стол, а если конкуренции нет, то быстро наносит летальный урон противнику. При этом Воин рад любому темповому пассивному сокровищу, да и блоками карт его сложно испортить.

## Колоды Воина

### Темпо Воин

- 
  - Темпо Воин #2

- 
  -  Темпо Воин #3 (бюджетная версия)

- 
  - Бомб Воин

- 
  - Бомб Воин #2



к разделам гайда



- С нерфом Чародейской искренности Рено приходится сложно. Мало кто играет этим персонажем, а если и играют, то пользуются старыми идеями — в частности декой с секретами и Мордрешем. Пока что это лучшее, что Рено может предложить игрокам.

### Колоды Рено

### Секрет Мордреш Рено



к разделам гайда



- Паладин стал топовым классом меты и по популярности, и по винрейту, потому что игроки нашли хорошую стартовую деку. Резурект Паладин рассчитывает на божественные щиты, рывки и других юнитов с сильными свойствами, которых можно возвращать к жизни с силой героя. Дополняют все это многочисленные пассивные сокровища на синергии с божественным щитом, которые и сделают Резурект Пала претендентом на 10-12 побед.
- Сборок Резурект Паладина много: и пока что сложно точно определить лучшую из них. Не ошибка брать божественные щиты и просто существ, которых выгодно воскрешать. Колоды могут быть и агрессивными, и достаточно тяжелыми — зависит от ваших коллекции и предпочтений.

### Колоды Паладина



### Резурект Паладин



### Резурект Паладин #2











к разделам гайда



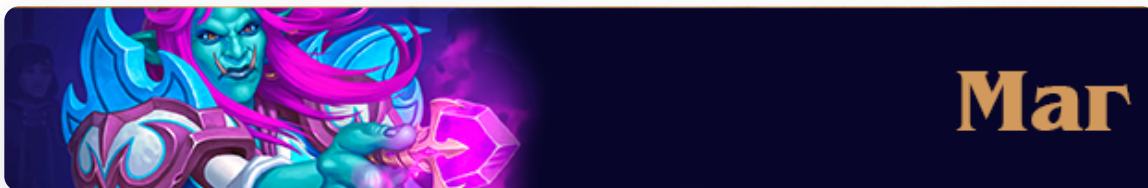
- Друид все еще пытается играть через спам стола мелкими существами и их усиление массовыми бафами. Но особых успехов это не приносит — и о Токен Друзиде забывают.
- Зато на первый план вышел Биг Друид — медленная дека класса. Такая стартовая колода показывает на удивление стабильные и высокие результаты в мете, хотя пока что он не так популярен, как того заслуживает.

## Колоды Друида

### Биг Друид


-  → 
  - **Токен Агро Друид**
-  → 
  - **Токен Денатрий Друид**
-  → 
  - **Квест Друид**
-  → 
  -

[к разделам гайда](#)



Маг в затруднительной ситуации, несмотря на баффы стартовых сокровищ. Как и в прошлом патче, играет Казино Маг. С этим обновлением в мете появились и Элем Маг. Хотя и та, и другая дека — редкие гости в мете Дуэлей на высоких рейтингах и 7+ победах.

## Колоды Мага

- 
  - **Элем Маг**
-  → 
  - **Казино Маг**
-  → 
  - **Темпо Маг на раскопках**
-  → 
  -

[к разделам гайда](#)



- У игроков появился интерес к Охотнику после баффов стартовых сокровищ. В мету хоть в каком-то виде вернулись Хант на хрипах и Секрет Хант. Но обе деки все еще очень редкие, да и процент побед класса низкий.



### Охотник на хрипах



### Секрет Охотник



[к разделам гайда](#)



Считайте, что Дария не существует.

[к разделам гайда](#)



- Мы будем обновлять этот гайд с учетом новых балансных патчей в Марше Короля-лича.

Спасибо за внимание, до скорых встреч!