

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# (Обновлено) Стартовые колоды Дуэлей и тир-лист героев в Сплоченных Штормградом

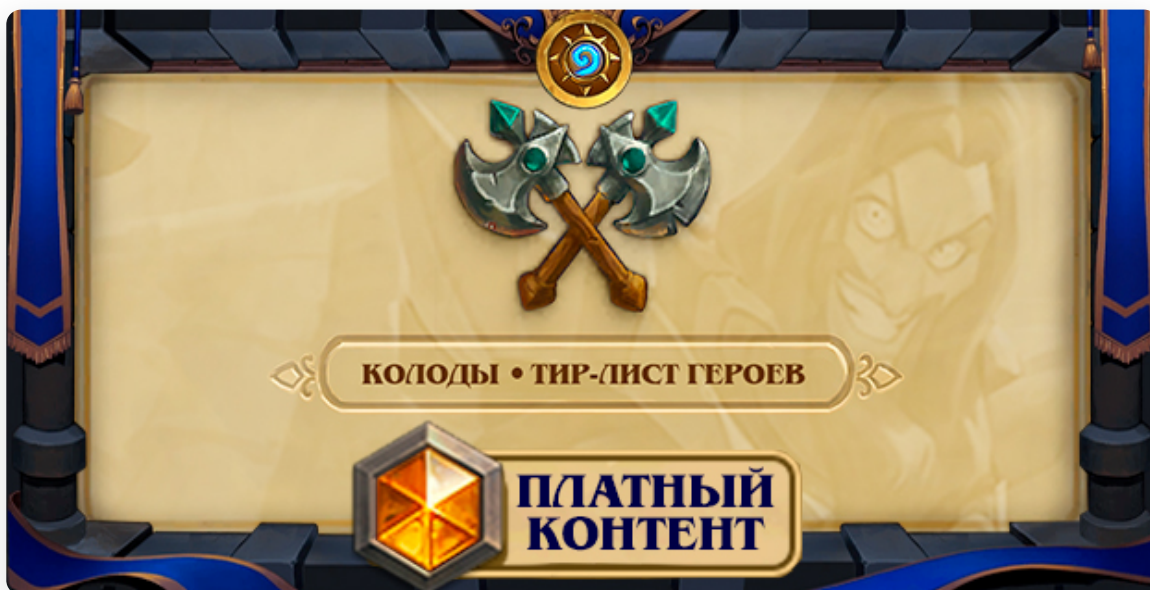
30.09.2021

Другие режимы

Другие режимы

(Обновлено) Стартовые колоды Дуэлей и тир-лист героев в Сплоченных Штормградом

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Эта статья — подборка актуальных стартовых колод Дуэлей в мете Сплоченных Штормградом. Вы найдете оптимальные сборки, версии без дорогих и Вольных карт для всех десяти классов. Каждый подберет колоду Дуэлей с учетом своих коллекции и предпочтений. В самом начале статье представлен тир-лист всех классов Дуэлей.




## Важная информация для подписчиков:

Основной контент платного раздела сайта — мета-отчеты, гайды по Стандарту и по Полям сражений. Материалы по Дуэлям, Вольному и Классике мы выпускаем реже и не так стабильно.

Дважды подумайте, стоит ли подписка ваших денег, если вам интересны только Дуэли.

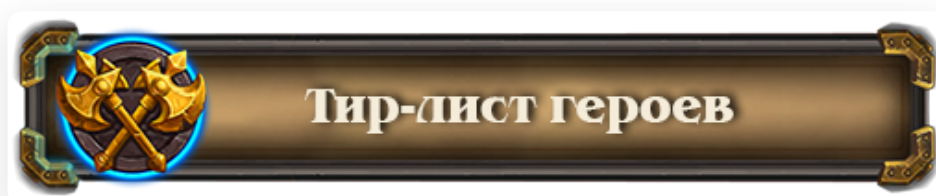
Если вы хотите узнать о других режимах больше, обратитесь к бесплатным разделам сайта. Там вы найдете статьи по [Дуэлям](#), [Классике](#), [Арене](#), [Вольному](#) и многое другое.

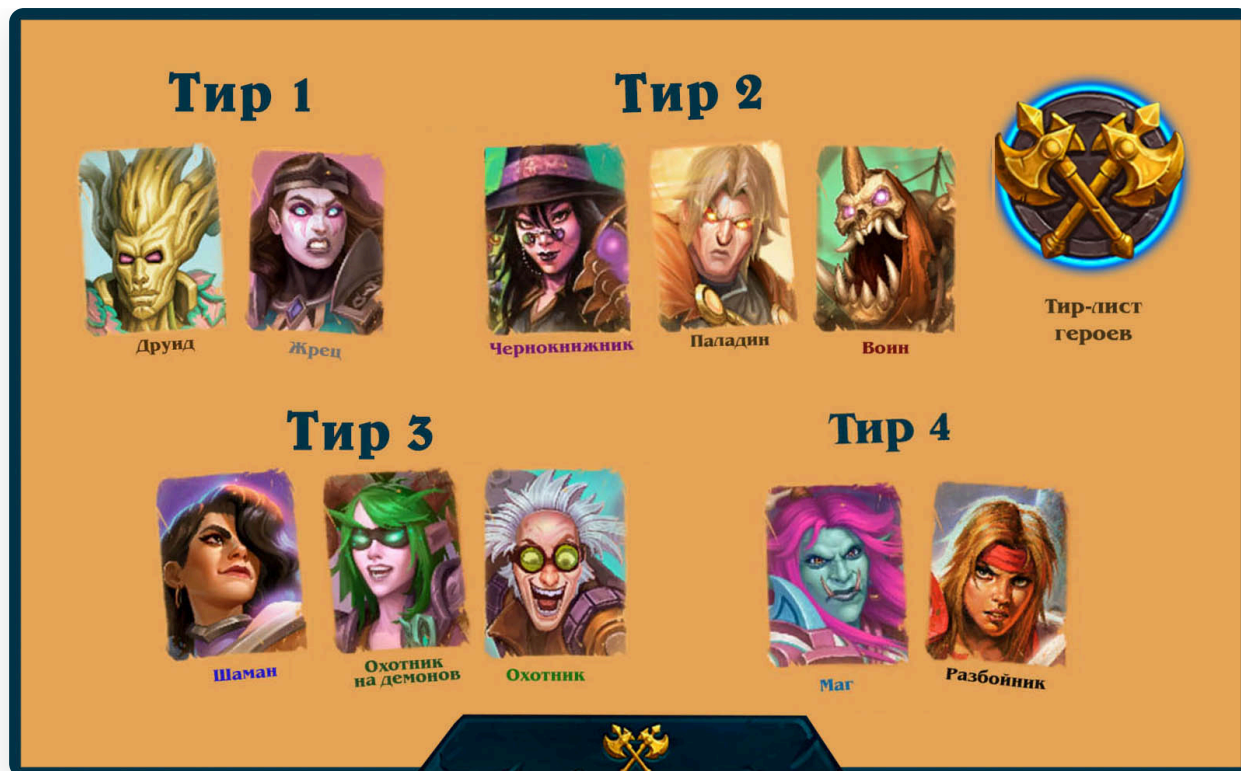
Статья обновлена 30 сентября. Далее полный список изменений:

-  Обновлен тир-лист героев и описание к нему
  -  Добавлены новые колоды для всех классов. Убраны неактуальные
  -  Изменены описания стратегии всех классов.

*Разделы гайда:*

- *Тир-лист героев*
- *Стратегии классов и стартовые колоды*
  - *- Друид*
  - *- Жрец*
  - *- Чернокнижник*
  - *- Паладин*
  - *- Воин*
  - *- Шаман*
  - *- Охотник на демонов*
  - *- Охотник*
  - *- Маг*
  - *- Разбойник*





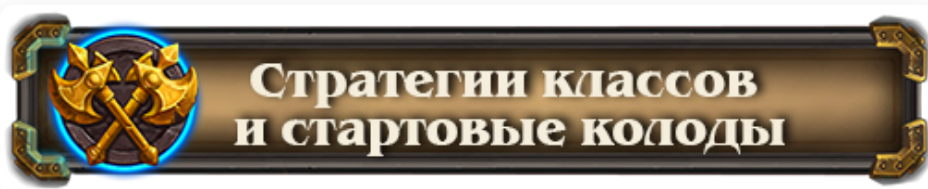
Главное событие последнего патча в мире Дуэлей — нерф пассивных сокровищ на боевые кличи и заклинания. Многие из них отправились в тир-2 сокровища или даже в сверхредкие тир-2 сокровища. И из-за этого мета кардинально изменилась.

Ранее почти все классы выстраивали геймплей или от боевых кличей, или от заклинаний — из-за этого многие колоды были похожими друг на друга. Теперь всё кардинально изменилось: каждый класс ищет свои мощные синергии и комбинации, все полагаются на разные пассивки. Но пассивные сокровища все еще играют большую роль в результативности стартовых кллод.

Многие классы обращаются к синергии раскопок. Они специально берут целый ряд карт с раскопкой, пусть их эффекты даже не будут активны. Все из-за тир-1 пассивного сокровища **Захват территории**. Проблема такого подхода в том, что иногда пассивка не заходит, и в этом случае шансов на победу мало.

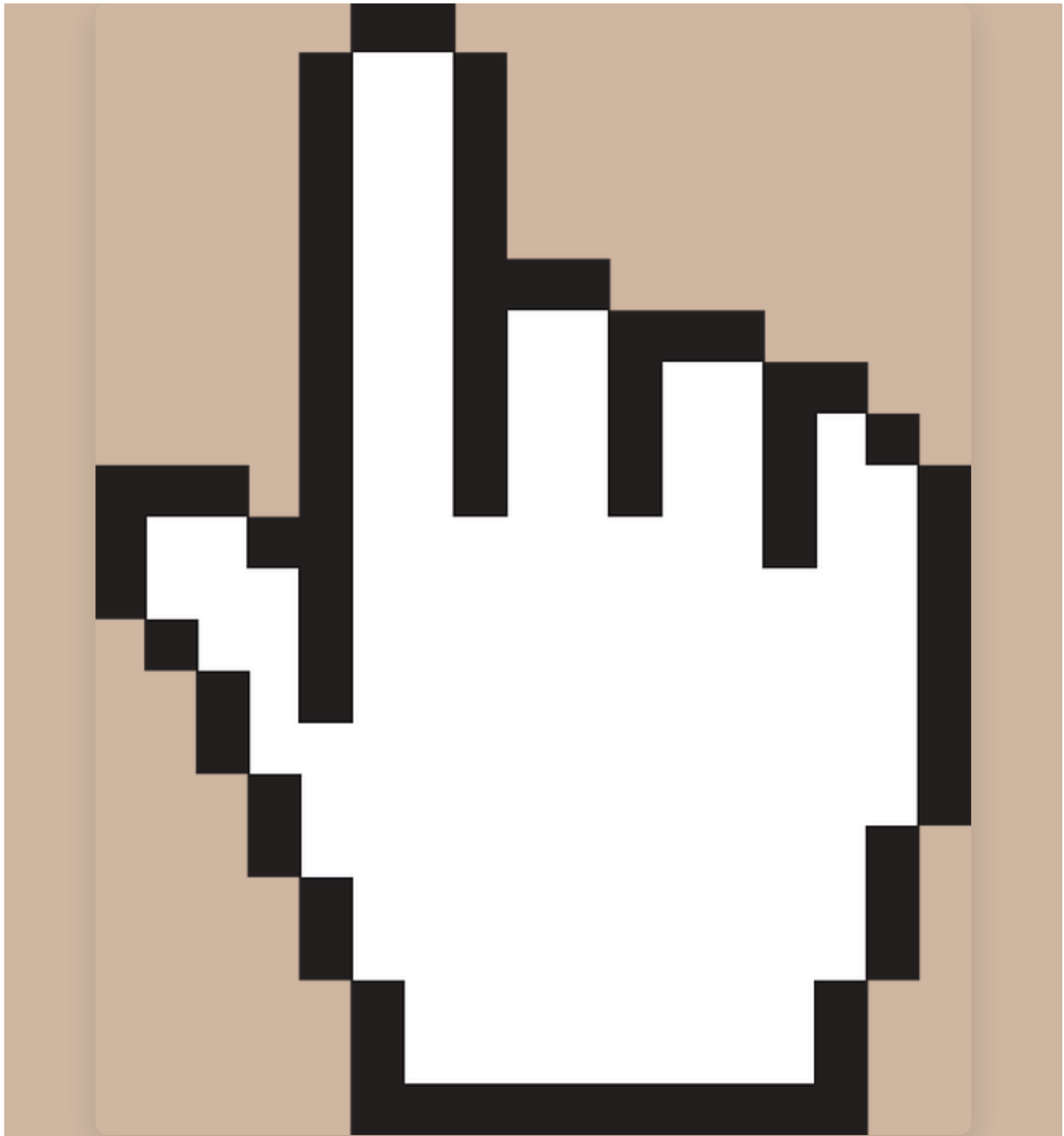


[к разделам гайда](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Что бы посмотреть колоду, нажмите на ссылку с ее названием.









Классы отсортированы от сильнейшего к слабейшему



**Токен Друиды** захватили не только Стандарт, но и Дуэли. Агрессивные сборки с мелкими существами и массовыми бафами отлично показывают себя в новой мете. Преимущество колоды в том, что она не так зависима от захода пассивных сокровищ: подойдет и синергии заклинаний в целом, и синергии школы Природы, и просто темповые пассивки для агрессивного старта.

Токен Друида можно собрать вокруг заклинаний, а можно вокруг предсмертных хрипов с Серокроном. Оба подхода конкурентоспособны.







**Квест Друидов** стало значительно меньше из-за нерфов пассивок. Но колодой все еще можно пользоваться.

-  **Токен Друид**
  -  → 
  -  **Квест Друид**
    -  → 
    - **Токен Серокрон Друид**
-  → 
-  → 

[к разделам гайда](#)



**Дракон Жрец** — одна из самых популярных колод в новой мете Дуэлей. Она же и самая результативная, особенно если зайдут пассивки на синергии драконов или боевых ключей. Собрать стартовую колоду можно целым рядом способов: зависит от драконов в вашей коллекции. Из Вольных карт обязательны только **Вестник заката** и Историк **Гнева** Пустоты. Все остальные драконы могут быть из Стандарта, хотя и каких-то Вольных тоже можно взять, если есть в коллекции.

- **Спелл Жрец** лишился не только мощных пассивок, но и Зараженного служителя. Новые версии дополняют стартовую колоду дополнительными картами с раскопками в надежде найти Липкие пальцы или другие пассивки, которые бы работали с раскопками — Захват территории не так интересен, да и предлагают его Жрецу редко.
-  **Дракон Жрец**
  -  → 
  -  **Спелл Жрец с раскопками**
    -  → 

[к разделам гайда](#)



Пусть синергии боевых кличей значительно понерфили, многие Чернокнижники все еще обращаются к синергиям фрагментов душ. Стартовые колоды **Соул Локов** значительно не изменились: можно играть тем же, чем и в прошлых патчах. Но пассивки придется искать другие: подойдут синергии демонов, темповые сокровища и, если повезет, куда более редкие пассивки на боевые кличи.

- Новое слово внутри класса — **Чернокнижник на раскопках**. Колода полностью полагается на заход Захвата территории, отчего становится достаточно рискованной. Классическая ситуация: высокие риски, но и высокая награда, если риски оправдаются.

-  **Новый Соул Чернокнижник**

-  → 
  -  **Чернокнижник на раскопках**

-  → 
  - **Нежадный Соул Чернокнижник**

-  → 
  - **Нежадный Соул Чернокнижник №2**

-  → 
  - **Тяжелый Соул Чернокнижник**

-  → 
  - **Соул Чернокнижник без Вольных карт**

-  → 
  - **Соул Чернокнижник бюджетная версия**

-  → 
  -

[к разделам гайда](#)



# Паладин

Паладина можно собрать двумя способами. В последнем патче куда популярнее стали Паладины на легендарках, а Токен версиями играют значительно реже — во многом из-за нерфов пассивок на боевые кличи. Пока что мы рекомендуем от них отказаться.

- **Паладин на легендарках** требует внушительной коллекции. Но хорошо то, что в сборку можно взять целый ряд легендарных карт в зависимости от того, что у вас есть. Хороши синергии божественных щитов, но можно взять и другие легендарные существа — из Вольного или Стандарта.
- Лучшие пассивки для Паладина на легендарках — синергии божественных щитов. Но колода относительно гибкая, так что могут зайти и другие сокровища.



## На старт! Паладин на легендарках



### Новый Паладин на легендарках



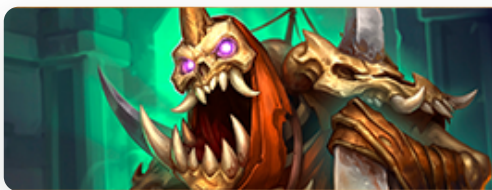
### Паладин на легендарках



### Паладин на легендарках №2



[к разделам гайда](#)



# Воин

Воин кардинально изменился с новым патчем. Новый лидер внутри класса — **Воин на легендарках**. Колода, очевидно, не для всех из-за ее стоимости, но пока что это самый простой и результативный подход, хотя и не единственный. Как и всегда, заход Легендарных дисков значительно увеличит шансы на 12 побед.

- **Квест Воин** ослаб из-за нерфов пассивных сокровищ на боевые кличи. Но баффы карт Квест Воина сохранили колоду на плаву. Стартовые колоды похожи на те, что в Стандарте, но в них появляются и некоторые Вольные пираты в зависимости от коллекции игрока. Специфических сокровищ для Квест Воина не так много (разве что редкие боевые кличи), часто Воины просто берут темповые опции, которые позволяют играть агрессивно со старта.

- Существует и **Воин на раскопках**. Как и другие похожие колоды, эта полагается на захват территории. Среди всех аналогичных колод Воин, возможно, самый сильный, хотя острая необходимость в одной тир-1 пассивке не отпадает.

-  **Воин с 12 легендарками**



-  **Новый Квест Воин**



-  **Воин на раскопках**



- **Бомб Воин**



- **Темпо Воин бюджетная версия почти без Вольных карт**



- [к разделам гайда](#)



Несмотря на нерфы пассивок и карт Шамана, класс совсем не изменился. Как и раньше, встречаются **Элем Шаманы** и **Квест Шаманы**. Их стартовые колоды совсем не изменились, но с пассивными сокровищами теперь сложнее. Элем Шаманы часто выбирают просто темповые опции, а Квест Шаманы ищут любые синергии с заклинаниями.

Совсем пропали Мурлок Шаманы: они слишком зависимы от пассивок на боевые кличи. Без них колода несостоятельна.

- **Классический Элем Шаман**



- **Элем Шаман с оружием**



- **Квест Шаман**

-   **Элем Шаман недорогой и почти без Вольных карт**

-  

[к разделам гайда](#)



Как и до патча, главная сила ДХ — сверхагрессия и заклинания. **Агро Спелл Охотник на демонов** — самый популярный и результативный подход к сбору стартовой колоды в режиме. Теперь найти пассивки на синергии заклинаний чуть сложнее, но они все еще есть в наличии: ищите сокровища, которые активируются при произношении заклинаний (всех или школы Скверны), а также Удвоение.

- **Другие колоды ДХ** — скорее диковинки, что-то необычное и фановое. Сначала протестируйте их вне героического режима.
- **Классический Агро Спелл Охотник на демонов**

-  

- **Квест Охотник на демонов**

-  


-  **Токен Охотник на демонов**

-  

[к разделам гайда](#)



Новое слово внутри класса — **Охотник на раскопках**. Можно собрать гибридную версию с предсмертными хрипами и раскопками, а можно относительно классическую версию только с синергиями раскопки. Как и все другие похожие архетипы, этот полностью зависит от Захвата территории.


- **Охотники на хрипах** значительно просели по силе из-за нерфов пассивок на боевые кличи. Играть ими — куда более рискованно, чем Хантами на раскопках.
-  **Охотник на раскопках**

-   **Охотник на раскопках №2**

- 
  - **Классический Охотник на хрипах**

- 
  - **Охотник на хрипах №2**

- 
  - **Тяжелый Охотник на хрипах**

- 
  - [к разделам гайда](#)



- Как и в прошлом патче, Маги обращаются к квестлайну и набору заклинаний. Но без пассивки Сплошные заклинания такой подход становится еще слабее и авантюرنее. Теперь Маг ищет любые пассивки на заклинания и в особенности пассивки с синергиями заклинаний школы Огня.
- Чаще всего Квест Маги берут Тайные науки в качестве силы героя, хотя Змеиная стрела все еще востребована. Выбор есть и среди стартовых сокровищ: популярнее всех Бесконечная магия, но иногда выбирают и любые другие сокровища.
- Существует и Маг на раскопках, но классу реже предлагают Захват территории, поэтому лучше им не играть. Магом в принципе лучше не играть на Дуэлях — винрейт класса удручает.

-  **Квест Секрет Маг**

- 
  - **Квест Секрет Маг**

- 
  - **Квест Спелл Маг**

- 

[к разделам гайда](#)



Разбойник — самый непопулярный класс в режиме. Его винрейт чуть выше, чем у Мага, но только потому, что Валиру совсем никто не берет. Новых идей внутри класса не появилось.

- **Агро Разбойник**



- **Агро Разбойник №2**

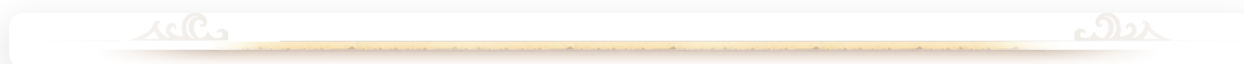


- **Миракл Разбойник**



- 

[к разделам гайда](#)



Спасибо за внимание, до скорых встреч!