

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Экономика в Hearthstone от А до Я (обновлено 29 июля 2020г)

30.07.2020

Гайды

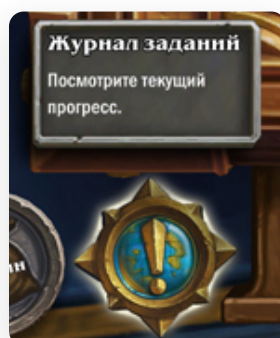
Общие гайды для всех классов

Экономика в Hearthstone от А до Я

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Здравствуйтесь, уважаемые читатели сайта kolodahearthstone.ru!



Даже самые продвинутые игроки когда-то были новичками в Hearthstone. Каждый проходил этап обучения, получал первые награды и радовался первым победам. И

каждый рано или поздно сталкивался с проблемой нехватки карт, золота или пыли. При этом далеко не все имеют желание и возможность вкладывать реальные деньги для быстрого продвижения в игре. Эта статья предназначена для тех, кто не готов к материальным вложениям, но желает быстро освоиться в Hearthstone.

Это непростая задача. Накопление ресурсов – штука медленная и требует завидного терпения от новичка. К тому же, новоиспеченные игроки, только пришедшие в игру, зачастую теряются и совершают ошибки, неправильно вкладывая золото и пыль. Таким образом, можно выделить две основные проблемы для новичков:

- как заработать?

- куда потратить?

Это 2 глобальных вопроса, ответ на которые и попытается дать эта статья. Она предназначена для самых «зеленых» игроков в Hearthstone, так как описывает азы экономической части игры, поэтому многим старожилам она может показаться неинтересной. С другой стороны, и опытные игроки не застрахованы от ошибок, и даже они могут не знать обо всех неясных способах получения золота.









Статья расскажет вам о наградах за различные достижения, поможет максимизировать возможную выгоду от ежедневных заданий и научит правильно распоряжаться полученными наградами. И речь не только о золоте – важно четко понимать, куда лучше всего вкладывать пыль и как быть с коллекцией карт.

• **Также новичкам будут интересны следующие серии статей:**

- **Мета- отчеты** - подборка лучших и актуальных колод, тенденции развития, статистика и другая полезная информация
- **Гайды по архетипам** - актуальные и подробные гайды по лучшим колодам дополнения

Итак, если вы начинающий игрок и не знаете, с чего начать и как быть, эта статья для вас! Будьте уверены, если все делать правильно, вам не придется вкладывать реальные деньги в игру. Вы потратите больше времени и сил, но в конечном итоге будете вознаграждены.

Вы уже могли читать статью по экономике Hearthstone. Это обновленная версия, актуальная для дополнений Руины Запределья и Некроситет.

-  Добавлены новые ежедневные задания
-  Дополнен раздел "Уникальные задания и достижения"
-  Изменен раздел "Сезонные награды"
-  Изменены награды за победы на Арене
-  Дополнен раздел Чародейная пыль и карты
-  Изменен раздел "Комплекты карт"
-  Добавлена информация по бесплатным колодам
-  Изменен раздел "О приключениях"



Дополнен раздел "Акции и предложения"



Исправлены ошибки и недочеты

Навигация по статье:

- [Выполнение ежедневных заданий](#)
- [Об Арене](#)
- [Комплекты карт](#)
- [Уникальные задания и достижения](#)
- [О приключениях](#)
- [Чародейная пыль и карты](#)
- [Сезонные награды](#)
- [Акции и предложения](#)
- [Заключение](#)

Выполнение ежедневных заданий

Итак, золото. Это внутриигровая валюта, которая позволит вам покупать комплекты карт или вход на Арену. Для новичка очень важно правильно распоряжаться этими деньгами, так как от этого зависит очень многое. Но сначала их нужно заработать.

Самый первый, он же самый очевидный способ зарабатывания денег в игре - выполнение ежедневных заданий (дейликов). На данный момент в игре существует 226 заданий, награда за которые варьируется от 50 до 100 золотых монет и комплектов карт.

Ниже приведен перечень всех ежедневных заданий.

НАЗВАНИЕ	ЧТО НУЖНО ДЕЛАТЬ	НАГРАДА
Пара побед!	Выиграйте два матча любым классом	50 золота
Всех уничтожить!	Уничтожьте 25 существ	50 золота
Мастер заклинаний	Разыграйте 25 заклинаний	50 золота
Нокдаун	Нанесите 65 урона героям противников	50 золота
Тяни!	Возьмите 30 карт	50 золота
Двадцатка	Сделайте 20 ходов	50 золота
Воодушевление	Используйте силу героя 20 раз	50 золота
С пустыми руками	Разыграйте 30 карт	50 золота
Круг призыва	Сыграйте 25 существ	50 золота

Тройной экспресс	Сыграйте 3 матча за любой класс	50 золота
Класс X, класс Y, класс Z (120 комбинаций)	Сыграйте 3 матча классом X, классом Y или классом Z	60 золота
Триумф класса X или класса Y	Выиграйте 3 матча классом X или классом Y	60 золота
Мастерство класса X	Разыграйте 30 карт класса X	60 золота
Мргргрглрр	Разыграйте 20 мурлоков	60 золота
Ты не пройдешь!	Разыграйте 10 существ с провокацией	60 золота

Смерть всему живому!	Разыграйте 10 существ с предсмертным хрипом	60 золота
По-четный результат	Разыграйте 10 карт с четной стоимостью	60 золота
Нечетный проект	Разыграйте 10 карт с нечетной стоимостью	60 золота
За Азерот!	Разыграйте 20 существ с боевым кличем	60 золота
Смотритель стойл	Разыграйте 12 зверей	60 золота
Чешуя — залог успеха	Разыграйте 12 драконов	60 золота
Мастер боя	Разыграйте 6 карт оружия	60 золота
Эй, все сюда!	Сыграйте 3 матча в режиме «Потасовка»	60 золота
Номер один!	Разыграйте 8 существ за 1 ману	60 золота
Блаженны кроткие	Разыграйте 25 карт за 3 маны или меньше	60 золота
Только сильнейшие	Разыграйте 6 карт за 7 маны или больше	60 золота
Игра по-крупному	Разыграйте 2 карты за 10 маны!	60 золота
Битва больших боссов	Сыграйте 2 матча в режиме «Поля сражений»	60 золота
Многоходовочка	Сделайте 30 ходов	60 золота
Сыграй с другом!	Вы сражаетесь с другом и оба получаете награды!	80 золота

Отличное начало	Выиграйте 5 матчей в любом режиме	100 золота
Переключка	Разыграйте 50 существ с боевым кличем	100 золота
Мелочь, а приятно	Разыграйте 50 карт за 3 маны или меньше	100 золота
Смотри и учись!	Понаблюдайте за победой друга в режиме зрителя	Классический комплект карт

Раз в день вы можете сбрасывать трудное или дешевое задание, и оно автоматически заменится на новое. Всего вы можете накопить три задания, и если в течение трех дней не будете выполнять их, после этого новые дейлики появляться перестанут. Так что, если вы не хотите, чтобы ваши задания «сгорали», старайтесь не запаздывать с их выполнением. Лучше всего накопить три задания и попытаться выполнить их все с помощью одной колоды. Например, вам нужно разыграть 20 мурлоков, 30 карт Мага и одержать две победы любым классом. Просто собираете Мага с классовыми картами и мурлоками и побеждаете 2 раза. Таким способом вы убьете сразу трех зайцев. Конечно, такую комбинацию не всегда возможно повернуть, часто вы будете получать задания на победы разными классами. Но имейте в виду, что иногда вы все же сможете упростить себе задачу.

Часто у многих возникает желание сбросить дейлик за 50 золотых монет. Сейчас это не такое рискованное решение, как было до выхода Ведьминого леса, когда вы могли получить задание на 40 монет вместо 50-ти. Сейчас самый неблагоприятный для вас исход – получение такого же дейлика на 50, поэтому вы абсолютно ничем не рискуете. Интересно подсчитать, каков же шанс получить более приятное задание (на 60 и выше). Чтобы расставить все точки над *i*, нужно провести некоторые нехитрые подсчеты. Всего игра может предложить вам 226 заданий (включая 120 комбинаций задания на игру одного из 3 классов и 45 комбинаций — на игру одного из 2 классов). Из них:

- **10 заданий - с наградой 50 золота**
- **211 заданий - с наградой 60 золота**
- **1 задание - с наградой 80 золота**
- **3 задания - с наградой 100 золота**
- **1 задание - с наградой 1 классический комплект карт**

Не нужно быть великим математиком, чтобы увидеть, что вероятность взять дейлик на 60 золота очень высока. Получить его после замены можно с 93%-ным шансом. Blizzard очень упростили задачу игрокам и повысили среднюю выгоду от выполнения дейликов. Но получить дейлик на 80 или 100 монет, или на классический пак снизилась — теперь она составляет около 7%.

А средняя выгода от выполнения ежедневных заданий составит:

$(50*10 + 211*60 + 80 + 4*100) / 226 \sim 60,3$ золота.

Последние четыре дейлика были приравнены к тем, что дают 100 золота, для подсчета среднего арифметического.

Если вам не нравится играть классом, который выпал в дейлике, в игре есть возможность выполнять квесты с друзьями, которые могут просто проиграть вам нужное количество раз. При этом не обязательно играть полноценную партию – важно опустить здоровье оппонента до 15 единиц. Тогда он может сдаться, и победу вам засчитают. Однако раньше этого момента сдаваться нельзя.

Отдельно следует выделить задание «Сыграй с другом!» или просто «дейлик на 80». На самом деле, это одно из самых любимых и желаемых заданий. Игрок, получивший квест, должен пригласить друга на дуэль, и после матча они оба получают по 80 золотых. Для новичка, в приоритете которого стоит максимизация выгоды и скорейшее накопление ресурсов, важно знать, что этот дейлик выгоден, как ни один другой. Все дело в том, что, если вам выпал этот квест, вы можете найти человека, который тоже его получил, и совершить выгодный обмен. Сначала вы приглашаете его на игру, затем он вас. Таким образом, каждый из вас получит по 160 монет. Существует много сообществ в социальных сетях, где таким поискам отведены отдельные обсуждения, да и в комментариях часто можно найти сообщения на эту тему. Конечно, всегда есть риск, что вас обманут, учитывая то, что многие не любят приглашать на игру первыми, но 80 монет вы получите в любом случае.

Хороший режим для выполнения дейликов – Потасовка, особенно те ее виды, где не нужно вручную составлять колоду. Здесь вы можете не только заработать монет, но и хорошо повеселиться, ведь матчи в Потасовке всегда яркие и необычные. Режим станет доступным, когда хотя бы один ваш герой достигнет 20-го уровня. Новая Потасовка появляется вечером в среду, и каждый раз правила меняются. За одну победу в Потасовке вы получите один классический комплект карт, за исключением некоторых игровых событий: иногда победа в Потасовке может принести рубашку для карт или комплект из грядущего дополнения, если оно уже на подходе.

На Арене вы тоже можете выполнять ежедневные задания, к тому же, Арена сама по себе отличный для новичка способ заработать золота (но об этом чуть позже).

Стоит упомянуть о самом сложном и медленном способе накопления золота. Это получение монет за победы. За каждые три победы в режиме игры, на полях сражений или в Потасовке вам будет начисляться по 10 золота. Можно играть как в рейтинговом режиме, так и в «солнышке» (обычный режим). С помощью побед вы можете заработать 100 золотых монет в день, соответственно, для этого вам нужно победить 30 раз. Это не самый легкий путь, особенно для тех, кто только постигает основы игры, но, как и в любом деле, все зависит от вашего желания и времени, которое вы готовы этому посвятить. Не забывайте, что за победы над другом или на Арене золото зачисляется не будет.



Об Арене

Теперь можно перейти к Арене. Она станет доступна после того, как вы достигнете 10 уровня всеми классами. Первый вход на Арену бесплатный, все последующие посещения (за исключением каких-то особых акций) обойдутся вам в 150 золотых или 119 рублей.

Обладателям устройств Apple повезло меньше: для них вход на Арену в реальных деньгах равен 149 рублей. И такая ситуация не только с Ареной – все товары во внутриигровом магазине обходятся любителям «яблочной» продукции дороже примерно на 25-35%, в зависимости от самого продукта. Скорее всего, читатели данной статьи не заинтересованы в том, чтобы совершать покупки за реальные деньги, но если вы когда-нибудь пойдете на это, учтите, что лучше оплачивать их с других устройств.

Итак, пора вернуться к Арене. Этот режим неплохо подходит для новичков по нескольким причинам:



Арена – отличный способ заработать. Даже если вы не одержите ни одной победы, вы гарантированно получите 1 комплект карт из последнего набора + еще около 20-25 золота или пыли (список всех возможных наград за разное количество побед приведен ниже).



Для игры на Арене вам не нужна большая коллекция карт. Собственно, вам вообще не нужны свои карты на Арене.



Арена помогает освоиться в игре, узнать о различных механиках и набраться опыта. Конечно, вас ждет много неудач, но без этого никак, опыт именно так и приходит. Впрочем, на данную тему создано много гайдов и видеоматериалов от известных (и не очень) игроков, так что вы легко сможете найти информацию о базовых принципах игры на Арене.

Список возможных наград за победы на Арене приведен в таблице.

ПОБЕДЫ	КЛЮЧ	ГАРАНТИРОВАННАЯ НАГРАДА	СЛУЧАЙНАЯ НАГРАДА	
			НАБОР НАГРАД №1	НАБОР НАГРАД №2
0	Новичок	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 1 случайная награда 	<ul style="list-style-type: none"> • 25-30 золота • 25-30 пыли • 1 обычная карта 	
1	Новичок	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 1 случайная награда 	<ul style="list-style-type: none"> • 30-25 золота • 30-35 пыли • 1 обычная карта 	
2	Подмастерье	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 1 случайная награда 	<ul style="list-style-type: none"> • 40-50 золота • 40-50 пыли • 1 обычная карта • 1 редкая карта 	
3	Медный	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 25-35 золота • 1 случайная награда 	<ul style="list-style-type: none"> • 20-25 золота • 10-25 пыли • 1 редкая карта 	
4	Серебряный	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 50-60 золота • 1 случайная награда 	<ul style="list-style-type: none"> • 20-25 золота • 10-25 пыли • 1 редкая карта 	

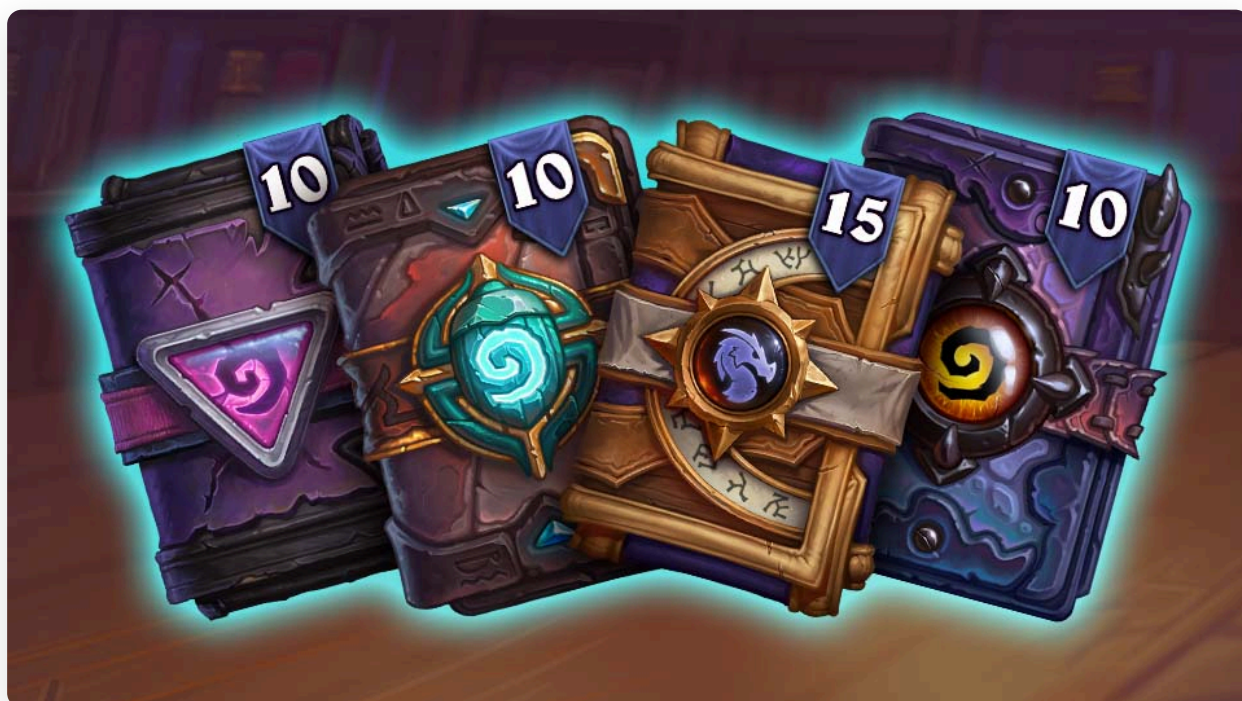
5	Золотой	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 50-60 золота • 1 случайная награда 	<ul style="list-style-type: none"> • 45-60 золота • 45-60 пыли • 1 редкая карта 	
6	Платиновый	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 75-85 золота • 1 случайная награда 	<ul style="list-style-type: none"> • 45-60 золота • 45-60 пыли • 1 редкая карта 	
7	Алмазный	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 150-160 золота • 1 случайная награда 	<ul style="list-style-type: none"> • 20-25 золота • 10-25 пыли • 1 редкая карта 	
8	Чемпион	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 150-160 золота • 2 случайные награды 	<ul style="list-style-type: none"> • 20-25 золота • 10-25 пыли • 1 редкая карта 	<ul style="list-style-type: none"> • 35-50 золота • 1 эпическая карта • 1 легендарная карта • 1 золотая обычная карта • 1 золотая редкая карта

9	Рубиновый	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 150-160 золота • 2 случайные награды 	<ul style="list-style-type: none"> • 20-25 золота • 10-25 пыли • 1 редкая карта 	<ul style="list-style-type: none"> • 85-125 золота • 1 эпическая карта • 1 легендарная карта • 1 золотая обычная карта • 1 золотая редкая карта
10	Ледяной	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 170-180 золота • 2 случайные награды 	<ul style="list-style-type: none"> • 65-95 золота • 65-95 пыли • 1 редкая карта 	<ul style="list-style-type: none"> • 85-125 золота • 1 эпическая карта • 1 легендарная карта • 1 золотая обычная карта • 1 золотая редкая карта
11	Пылающий	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 195-205 золота • 2 случайные награды 	<ul style="list-style-type: none"> • 65-95 золота • 65-95 пыли • 1 редкая карта 	<ul style="list-style-type: none"> • 140-180 золота • 1 эпическая карта • 1 легендарная карта • 1 золотая обычная карта • 1 золотая редкая карта
12	Из светостали	<ul style="list-style-type: none"> • 1 комплект карт • 215-225 золота • 25-35 пыли • 2 случайные награды 	<ul style="list-style-type: none"> • 70-100 золота (33.12%) • 1 комплект карт (35.37%) • 1 золотая редкая карта (31.19%) • 1 золотая эпическая карта (0.32%) • 1 золотая легендарная карта (<0.32%) 	<ul style="list-style-type: none"> • 140-180 золота (42.27%) • 1 эпическая карта (12.54%) • 1 легендарная карта (0.97%) • 1 золотая обычная карта (18.97%) • 1 золотая редкая карта (20.25%)

Арена — хороший источник золота, пыли и бустеров, а все это вам необходимо. После того, как вы наберетесь опыта, научитесь правильно подбирать карты для Арены и выучите все различные механики и синергии, тогда количество ваших побед возрастет до приличных значений. Новичок, который сможет быстро освоиться в этом режиме, будет продвигаться

вперед семимильными шагами. Конечно, Арена – это всегда риск, ведь неизвестно, какие карты будут вам предложены и какие соперники попадутся, но это очень веселый и необычный режим, так что обязательно попробуйте себя в нем! Чтобы Арена окупилась полностью, вам необходимо победить 7 раз. За 7 побед вы гарантированно получите 150 золота (то есть вернете всю потраченную сумму), а также еще некоторое количество пыли и комплект карт. Сделав 4-5 побед, вы выйдете в 0, получив около 50 золотых монет, немного пыли и комплект карт. Это равносильно тому, как если бы вы отправились в магазин и купили там бустер последнего дополнения. На самом деле, даже не одержав ни одной победы, вы теряете от силы 20-25 монет, так как даже за 3 поражения всухую награды довольно приличные. Не бойтесь собирать интересные колоды и повергать соперников на Арене – вы приобретете больше, чем потеряете!

Что уж говорить о моменте, когда вы поймете этот игровой режим и отточите свое мастерство: каждый или почти каждый забег вы сможете совершать в плюс для себя, и именно так заработать золото быстрее всего, но, разумеется, и трудно. Есть даже специальное название для людей, которые очень хороши на Арене: «infinite arena player» (бесконечный игрок на Арене), такие игроки могут потратить 150 золота для входа на Арену однажды и окупать их снова и снова.



Комплекты карт

Арена – дело хорошее, но магазин тоже можно иногда посещать. Каждый новичок сталкивается с тем, что ему не хватает карт для создания полноценной колоды. Это неизбежная проблема. Для того, чтобы играть колодами известных стримеров и брать высокие ранги, нужны карты. Откуда их взять? Из комплектов карт. В магазине вы сможете найти бустеры из актуальных дополнений. На сегодняшний день это:

- **-Классический набор**
- **- Возмездие теней**

- - **Спасители Ульдума**
- - **Натиск драконов**
- - **Руины Запределья**
- - **Некроситет (скоро)**

Один бустер стоит 100 золотых монет. Каждый содержит минимум 4 обычные карты и 1 редкую. Это самый плохой исход (и, увы, самый частый), но вас могут ждать и более весомые награды – эпические и легендарные карты, причем некоторые могут быть золотыми. Золотые карты ничем не отличаются от обыкновенных, кроме анимированного оформления и более высокой стоимости распыления. Не забывайте и о том, что, открыв первые 10 комплектов каждого дополнения, вы гарантированно получите одну легендарную карту. Конечно, их может быть и больше, но одна – это стопроцентный минимум.

Итак, возникает главный вопрос: какие комплекты покупать новичку? Здесь следует упомянуть о том, что все дополнения рано или поздно уйдут в Вольный режим, кроме Классического набора. Ротация происходит весной каждого года. Ближайшая ротация произойдет в апреле 2021 года, и в Вольный режим уйдут все карты дополнений Возмездие теней, Спасители Ульдума и Натиск драконов. **Но это произойдет еще не скоро, поэтому не бойтесь покупать комплекты этих дополнений.** А вот ближе к ротации паки уходящих аддонов покупать не стоит.

Открытие комплектов – это всегда волнительно и интересно. Открывая новые бустеры, вы можете проверить свою удачу и испытать весь спектр эмоций. Здесь следует рассказать о ценности комплектов. Что именно вы получите – неизвестно никому, но существует определенная статистика, основанная на опыте множества игроков. Итак, самый худший вариант для вас – это открытие бустера с одной редкой и 4-мя обычными картами. Это 40 пыли. Из-за того, что подобный исход не редкость, у многих сложилось ошибочная привычка приравнивать 1 бустер к 40 единицам пыли. На самом деле, все обстоит иначе. Если вы откроете один или два комплекта с таким результатом, тогда средний показатель действительно будет 40. Но в долгосрочной перспективе все по-другому. Открыв сотню бустеров, вы сами убедитесь в том, что это значение намного выше. Сами посудите: просто невозможно, чтобы все 100 комплектов принесли вам по 40 пыли. Будут комплекты с эпическими, легендарными, в конце концов, с золотыми картами или с несколькими редкими. В конечном итоге, ценность одного комплекта приблизительно равна 100 чародейной пыли, если рассматривать большое количество бустеров.



Разработчики всегда вводят предзаказы новых дополнений. Сейчас вы можете приобрести обычный пакет Некроситета за 2799 рублей и мегапакет за 4399 рублей.

Мегапакет дополнения «Некроситет»



Пакет дополнения «Некроситет»



Делать предзаказы для комфортной игры не обязательно, но тогда вам придется подкопить побольше золота. Для того, чтобы получить ВСЕ карты нового дополнения, вам нужно купить около 260 бустеров, но оптимальное количество для обычного игрока — 90-110 комплектов. Из 110 комплектов вы в среднем получите 6 легендарных карт (+1 в подарок за вход в игру), 22 эпические карты, все редкие и обычные карты, а также около 2500 пыли за лишние копии редких и обычных карт. Не забывайте и о золотых копиях: вы получите около 1700 пыли за них.

Чтобы накопить достаточно золота на 110 комплектов, не покупая предзаказ, нужно начинать делать это за несколько месяцев до следующего дополнения. Оптимальная стратегия - потратить максимум денег в день выхода дополнения и открыть новые паки, затем тратить по 100 золота на новые бустеры до тех пор, пока вам не выпадет легендарная карта. К этому времени уже определятся лучшие карты дополнения: вы сможете создать их, используя пыль. Не создавайте сразу все популярные карты, это быстро истощит ваши ресурсы. В первую очередь обратите внимание на колоды, которым нужно меньше всего новых карт - их и создавайте сначала. После этого можно начинать копить золото на новое дополнение.

Многие игроки жалуются, что им очень редко выпадают легендарные карты. Такое действительно случается, иной раз создается впечатление, что «легендарка» не падала уже целую вечность. Особо невезучим будет интересно узнать, что с открытием каждого «плохого» комплекта карт вероятность выпадения легендарной карты увеличивается. Это «пити-таймер» (от англ. Pity timer – счетчик жалости). Счетчик жалости сбрасывается после 40 комплектов. Таким образом, если вы открыли 39 бустеров, и ни один не принес легендарную карту, значит, в последнем она будет с вероятностью 100%. Это всего лишь теория, не подтвержденная Blizzard официально, но она основана на огромной выборке открытия бустеров игроками по всему миру. Только помните, что таймер жалости распространяется на комплекты одного набора: если вы будете открывать 40 смешанных бустеров (например, по 10 из разных дополнений), то это не гарантирует вам выпадение легендарной карты. Но не переживайте, скорее всего, вам не придется открывать 39 комплектов ради легендарной карты, потому что в среднем карта наивысшей ценности выпадает один раз на 19-20 бустеров (эпическая – одна на 10 бустеров).

Вы часто можете прочитать в игровых сообществах жалобу игроков «открыл 50 бустеров, не выпало ни одной легендарной карты! Ваш пити-таймер – обман». Не хочется говорить, что такие люди умышленно обманывают вас, возможно, они попросту ошиблись, например, открыли 50 разных бустеров и им не повезло. Другой вариант – им выпала плохая легендарная карта, на которую они попросту не обратили внимания: «Да разве [Нат Пэгл](#) — это вообще легендарка? Я ее таковой не считаю!» — распространенное заключение жалующихся игроков, если разобраться в ситуации.



Уникальные задания и достижения

Игра благосклонна к новичкам – на первых этапах она предоставит вам возможность получить дополнительные награды. Ниже представлен перечень уникальных заданий и скрытых достижений. Уникальное задание можно выполнить лишь раз за игру. Скрытые достижения также выполняются единожды, но в отличие от квестов, их прогресс нигде не фиксируется. Итак, вот какие способы получения дополнительных наград существуют в игре:

УНИКАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ	ЧТО НУЖНО ДЕЛАТЬ	НАГРАДА
Большая победа	Выиграйте 100 матчей в любом режиме	300 золота
Время мастерить	Распылите карту	95 чародейной пыли
Готовность номер один!	Откройте всех героев	100 золота
Каждой по одной!	Соберите все карты из классического набора	100 золота
Познать основы	Соберите все карты базового набора	100 золота
Полное превосходство	Выиграйте 1000 матчей в любом режиме	300 золота
Сокруши их всех!	Победите всех ИИ-противников на уровне сложности «Эксперт»	100 золота
Дуэлянт	Сыграйте три матча в режиме игры	100 золотых
Новый уровень	Достигните 10-го уровня любым классом	1 комплект карт
Первая кровь	Завершите матч в режиме игры	1 комплект карт
Гладиатор	Зайдите на Арену	1 бесплатный вход на Арену

Многие достижения (вроде 1000 побед в любом режиме) для вас пока неактуальны, поэтому сосредоточьтесь на менее сложных. Ближайшие цели для вас – это Первая кровь, Дуэлянт, Готовность номер один, Новый уровень, Время мастерить, Сокруши их всех! и Гладиатор. Выполнив эти задания и достижения, вы в общем получите 2

классических бустера, 300 монет и 95 чародейной пыли. И это не считая возможных наград, которые вы заработаете, сыграв первую Арену.



Приключения

Если вы создали свой аккаунт совсем недавно (а скорее всего, так и есть), то после открытия всех классов вам станут доступны три приключения. Они появятся рядом с тренировочным режимом. Это будут:

- - **Похищение Даларана**
- - **Гробницы ужаса**
- - **Пробуждение Галакронда**
- - **Руины Запределья**

Первые три приключения платные — они разделены на 5 кварталов. Первую главу в каждом приключении можно попробовать бесплатно, но остальные стоят по 700 золота. За прохождение каждой главы вы будете получать по 3 комплекта карт нового дополнения.

За прохождение последней части Похищения Даларана и Гробниц ужаса игроки получают рубашки для карт и золотой комплект. Новичкам стоит пройти Похищение Даларана еще и потому, что в конце они получают золотую карту Зейл Темный Плащ — это легендарка, из которой можно создать несколько колод каждого класса. Вы кладете ее в колоду, и больше вам не нужны никакие карты — во время игры вы будете каждую партию получать готовую колоду. Игроки, которые не пройдут приключение, смогут создать обычную копию Зейла. Таким образом, за 2800 золота вы получите в общей сложности 15 комплектов карт, 1 комплект золотых классических карт и 1 золотую легендарку.

Покупать приключения выгодно, потому что они полностью окупают себя и дают вам еще золотой комплект карт, из которого вы можете достать что-то стоящее.

Еще одно полезное приключение — Пробуждение Галакронда. Вы сможете получить 35 карт за прохождение всех глав и использовать их в своих колодах. Однако, если у вас нет лишнего золота, обойтись без карт Пробуждения Галакронда можно. Всегда можно найти бюджетную сборку, которая не использует карты приключения.

Прохождение Пролога Руин Запределья дополнения откроет вам набор Посвященного — бесплатные карты Охотника на демонов. Кроме того, вы получите уже готовую колоду класса и сможете покорять ей рейтинг. Само приключение полностью бесплатное, но за его прохождение вы получите только рубашку Ржавеющий Легион.

Чародейная пыль и карты

Чародейная пыль – валюта такая же важная, как и золото. Благодаря ей вы можете создавать карты, которые вам нужны, но не выпали из бустеров. Как и золотом, чародейной пылью нужно правильно распоряжаться.

Не торопитесь сразу же распылять карты, которые кажутся вам плохими. Пылить одни карты ради других – всегда невыгодно, так как в дальнейшем вам может понадобиться то, что вы опрометчиво уничтожили. Важно понимать, что мета в Hearthstone очень изменчива, и неиграбельные на данный момент карты могут проявить себя в следующем дополнении. Распылять можно золотые карты, если у вас уже есть две обычные копии. Это самый хороший источник пыли, так как при их распылении вы не теряете ничего.

Учтите и то, что Blizzard иногда проводит нерфы, то есть ослабляют слишком сильные карты, которые плохо влияют на сбалансированность в игре. В таких случаях вы можете распылять ослабленные карты за их полную стоимость. Обычно, если для создания, например, эпической карты нужно потратить 400 чародейной пыли, то ее распыление принесет вам лишь 100. В случае же с понерфленной эпической картой за ее распыление вы получите полные 400 чародейной пыли. Это работает и с золотыми копиями. Таким образом, если вам снова понадобится эта карта, вы всегда сможете заново ее создать (конечно, если не спустите сразу всю пыль на что-то другое).






При острой нехватке пыли вы можете рискнуть и пожертвовать картами классов, которые вам не нравятся. Правда всегда есть вероятность, что в будущем вы можете передумать, так что будьте аккуратны с такими решениями. Некоторые классы, которые сейчас не встречаются в игре, могут выйти в лидеры в будущем сезоне. Как и наоборот.

Важно напомнить о том, что если вы не планируете играть в Вольном режиме, то для вас становится актуальным еще один способ получения чародейной пыли. Ротация, то есть смена сезонов, отправляет старые наборы карт в Вольный режим ежегодно. После этого поклонники Стандартного формата получают возможность безболезненно распылить все карты из этих наборов, ведь они становятся им просто не нужны. Скорее всего, это именно ваш случай, так что не бойтесь пылить карты, ушедшие в «вайлд». Это даст вам возможность одновременно получить большое количество ресурсов для создания новых колод. Здесь осторожничать не стоит, для игрока Стандартного режима потерь никаких.

В игре существует особое место, куда попадают карты классического набора, ставшие слишком сильными или мешающие разработчикам воплощать новые идеи. Это место именуется Залом славы. Он был введен в 2017 году, и туда отправилось уже много карт.

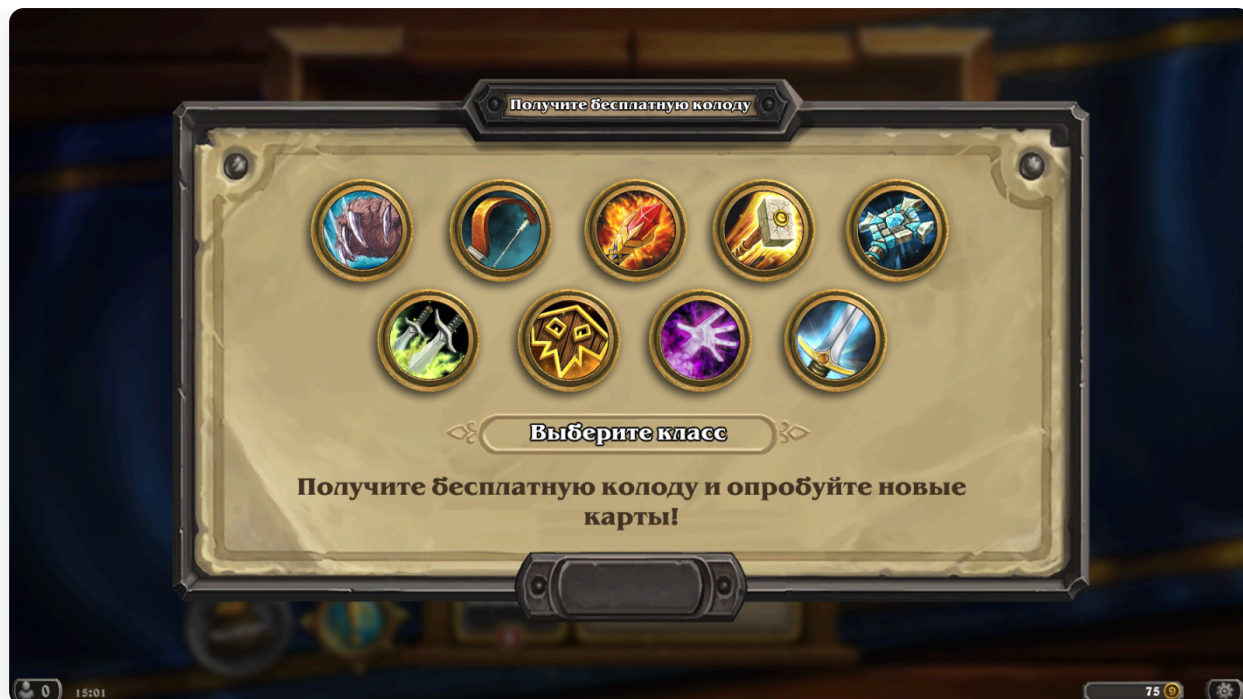
Чаще всего карты уходят в Зал Славы вместе с Ротацией. При этом разработчики всегда делают игрокам щедрый подарок – возвращают полную стоимость этих карт (если они имелись у игроков) просто так. То есть за их распыление вы также можете получить пыль. Это еще один источник чародейной пыли.

Нужно знать несколько важных правил, которые помогут вам получить максимум пыли с Зала славы:

-  *Не распыляйте карты до того, как они попадут в Зал Славы;*
-  *Не создавайте лишние копии карт (вторые для легендарных и третьи для остальных);*
 -  *Если есть золотые копии карт, не делайте ничего;*
 -  *Если какой-то карты нет в коллекции, создайте золотую копию;*
 -  *Если в коллекции только не золотая карта, не делайте ничего: нет смысла создавать золотую копию.*

Не торопитесь и с созданием карт. Пока пыли у вас немного, старайтесь не тратить ее вовсе, лучше используйте карты, которые выпадают вам из комплектов. Выберите класс, который вам больше импонирует, и постепенно дополняйте колоду новыми инструментами. Понятно, что таким образом у вас не получится собрать даже подобие полноценной колоды, способной покорять ладдер, но на начальных этапах вам это и не нужно. Основная цель – копить ресурсы, чтобы потом разом создать хотя бы бюджетную версию популярной колоды. На первых порах будет достаточно и самодельных сборок, «слеplенных из того, что было». В обычном режиме («солнышке») вам будут попадаться такие же неопытные игроки, поэтому не бойтесь, что вас задавит топ игрок с золотыми легендарками и десятками тысяч побед на рейтинге. Главное – понять, как работают карты, как они синергируют друг с другом, каких ошибок следует избегать и т.д. Осознав все это, вы получите преимущество над своими соперниками и сможете побеждать чаще. Именно это вам и нужно, так как победы – это ключ к золоту, комплектам карт и дальнейшему развитию. В конце концов, побеждать просто приятно!

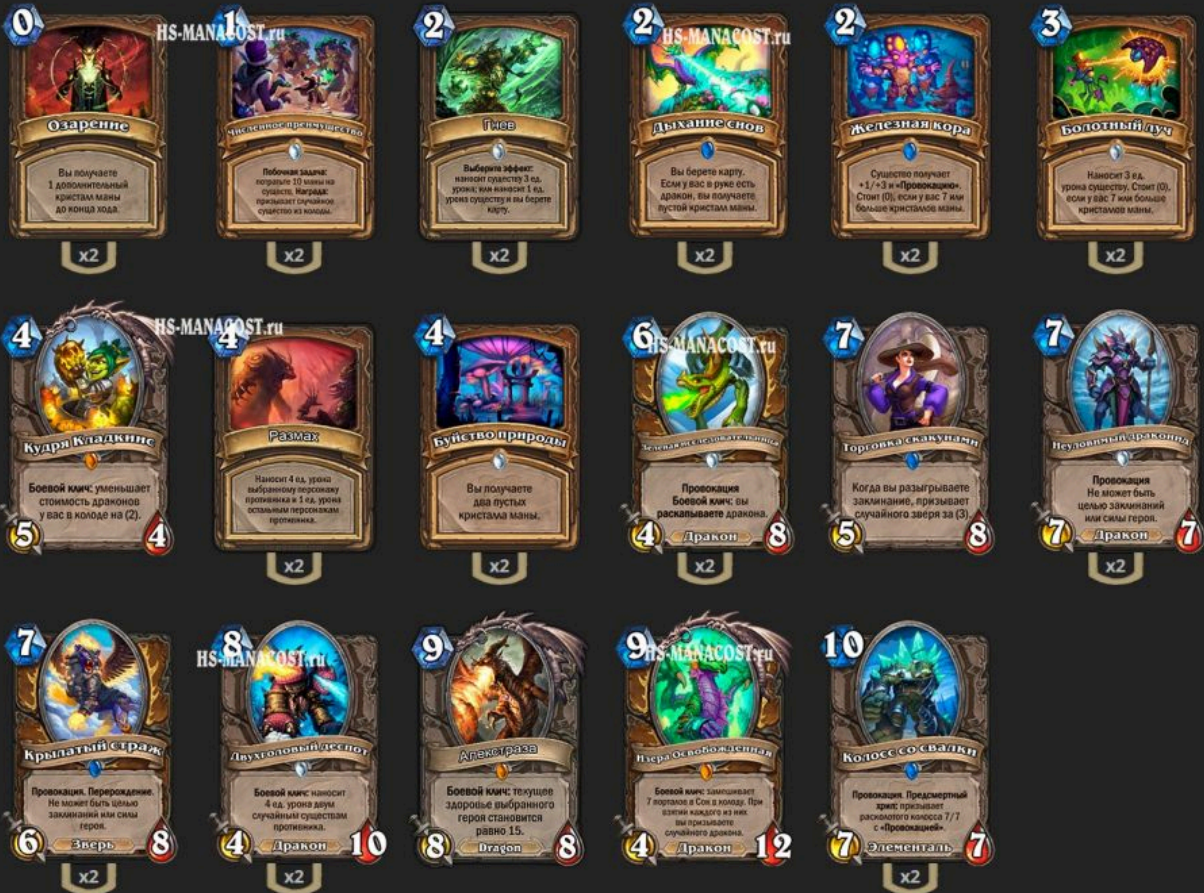
Не забывайте, что у вас есть возможность получить бесплатную колоду Охотника на демонов после прохождения пролога Руин Запределья. А еще игра дарит новичкам и игрокам, которые давно не заходили в Hearthstone, возможность выбрать колоду еще одного класса.



Выбрав класс, вы получите готовую колоду, даже если там будут карты, которых нет у вас в коллекции (рекомендуемая колода Зефрис Охотник). С этими колодами (или с Зейлом) вы сможете играть первое время и накопить достаточно золота и пыли для создания собственной.

Актуальные бесплатные колоды для нового дополнения Некроситет:

Биг Друид



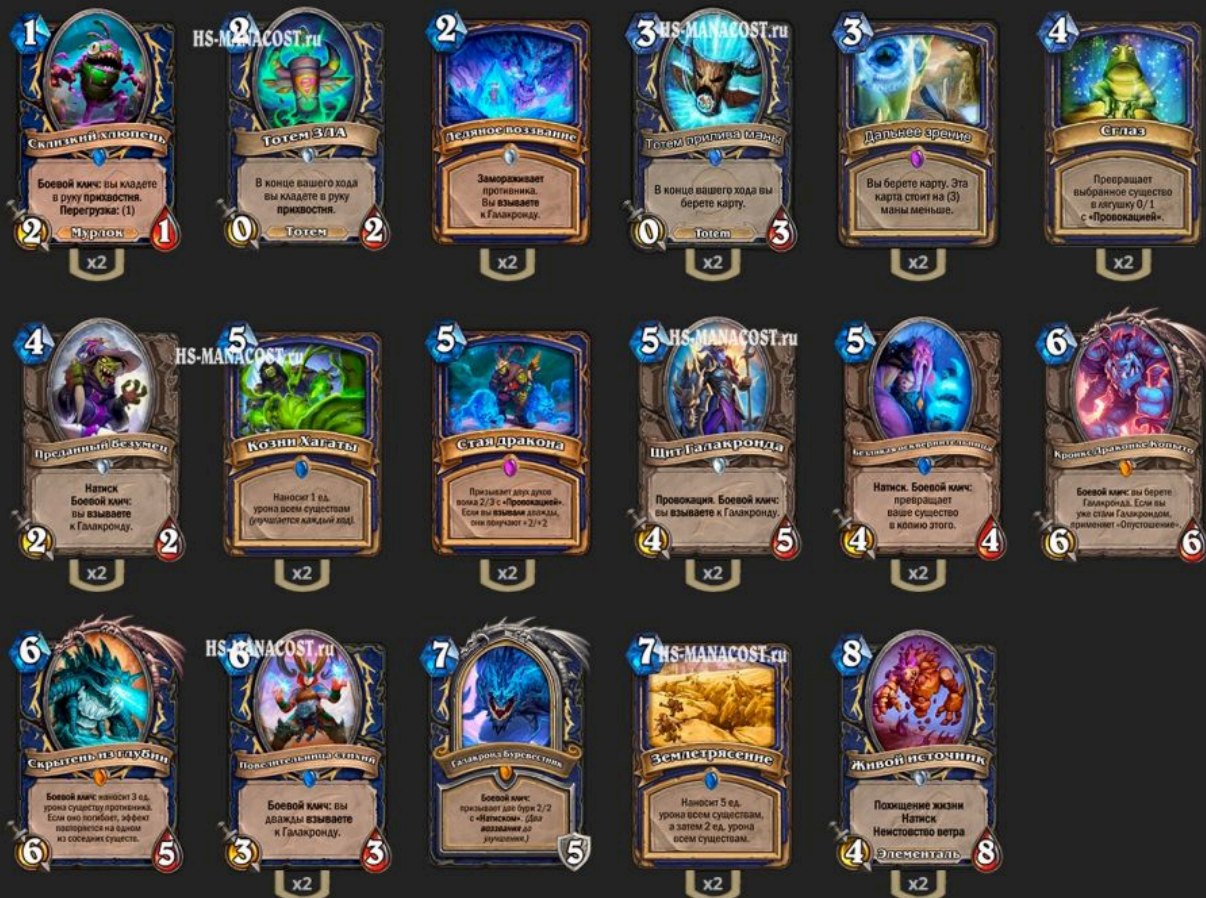
Чистый Паладин



Галакронд Разбойник



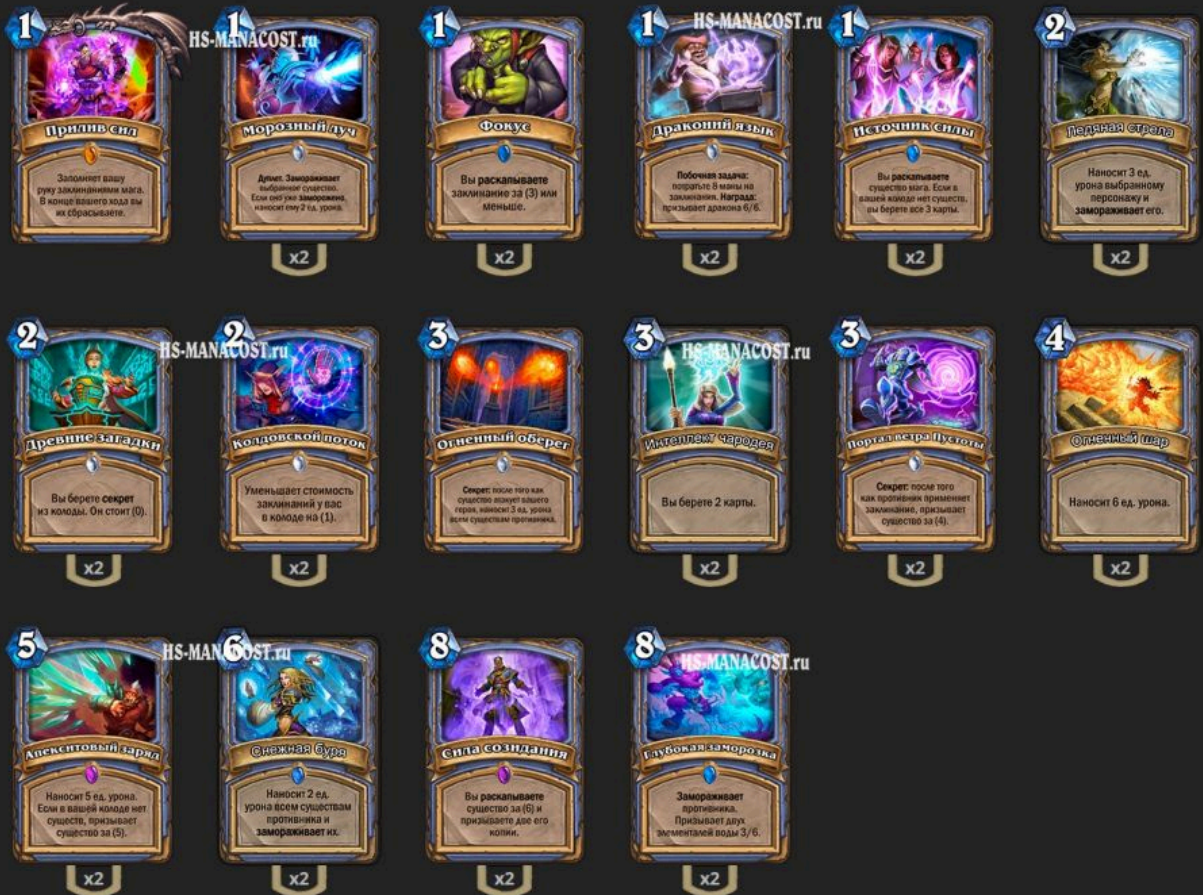
Галакронд Шаман



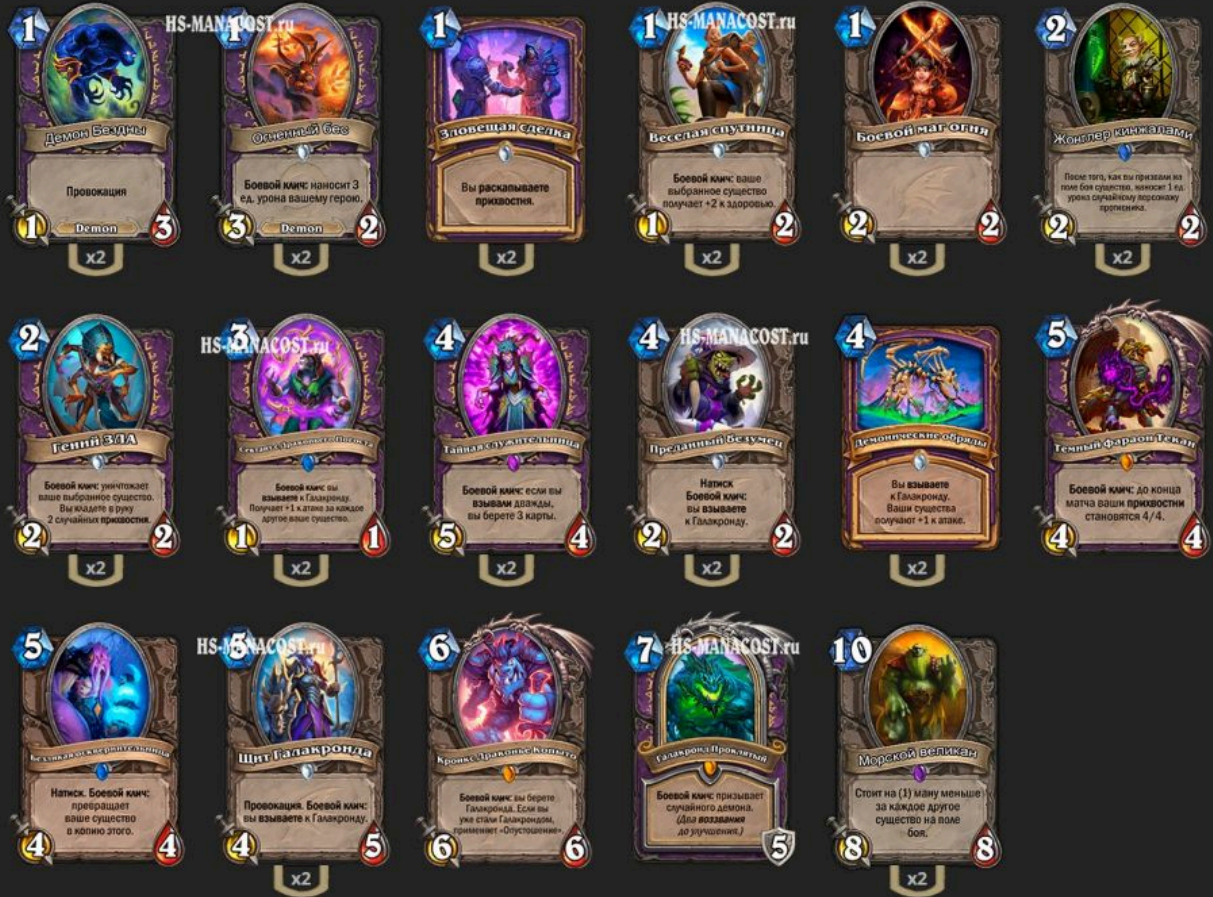
Пират Воин



Спелл Маг



Галакронд Зоолок



Жрец на воскрешении



Итак, прошло время, вы накопили около 2000 чародейной пыли и думаете, куда ее потратить. Первая мысль – создать легендарную карту! Соблазн велик, но не спешите поддаваться ему. Легендарные карты не настолько важны, по крайней мере, на раннем этапе игры. Гораздо эффективней будет вложить пыль в создание полезных обычных и редких карт. Это обеспечит больше стабильности вашей колоде, так как с хорошими дешевыми картами она приобретет более целостный вид, тогда как добавление одной легендарной карты, пусть и очень полезной, не окажет столь сильного влияния. За 2000 пыли вы можете создать хорошую, стабильную и конкурентоспособную для новичка

сборку. В ней не будет легендарных карт, но с ней вы добьетесь больше, чем если сделаете одну лишь «легендарку». Легендарная карта в слабой колоде не обеспечит вам победу, тогда как хорошая колода без «легендарки» на это способна. Не торопитесь тратить пыль на дорогие карты с оранжевым самоцветом – вы еще успеете это сделать.

Итак, теперь вы знаете, что поначалу пыль лучше вкладывать в дешевые карты. Вопрос следующий: а какие именно обычные и редкие карты достойны того, чтобы тратить на них свои драгоценные ресурсы? Сначала создавайте существ из классического набора — они прослужат вам долго, потому что никогда не уйдут в Вольный. Вот список классовых и нейтральных карт классического набора, на которые следует обратить внимание в первую очередь.

1. Воин: Мощный удар, Мастер брони, Боевая ярость, Разъяренный берсерк
2. Паладин: Равенство, Миротворец Алдоров
3. Охотник: Морозная ловушка, Взрывная ловушка, Лук Орлиного рога, Смертельный выстрел, Спустить собак, Высокогрив саванны
4. Друид: Гнев, Друид когтя, Дар природы
5. Разбойник: Шаг сквозь тень, Потрошение, Агент ШРУ
6. Шаман: Молния, Гроза, Тотем прилива маны, Дух дикого волка
7. Маг: Ученица чародея, Снежная буря, Антимagia
8. Жрец: Немота, Круг исцеления, Аукенайская жрица
9. Чернокнижник: Огненный бес, Вытягивание души
10. Общие классические карты: Сквайр Авангарда, Собиратель сокровищ, Вожак лютых волков, Защитник Аргуса, Гоблин-аукционист



Сезонные награды

В дополнении «Большой турнир», которое вышло еще в августе 2015 года, была введена многоуровневая система наград за достижения на рейтинговой лестнице. Даже несмотря на то, что новичкам вряд ли сразу же удастся покорить вершины лadders, эта информация будет им полезна.

Долгое время рейтинговая система состояла из 50 рангов и высшего ранга Легенда. Но перед выходом Руин Запределья система претерпела кардинальные изменения.

Всего в новой системе будет существовать пять лиг, каждая из которых будет состоять из 10 рангов. Каждый сезон игроки будут начинать на 10-м ранге «Бронзы», переходить в серебряную лигу после восхождения до 1-го ранга «Бронзы», и так далее — до «Золота», «Платины», «Алмаза» и «Легенды». 10-й и 5-й ранги каждой лиги будут считаться порогом, дойдя до которого, вы не будете терять ранги после проигрыша. У уровней рейтинга для новых игроков также будет своя лига, состоящая из сорока рангов. Легендарные ранги будут работать так же, как и работали прежде.

Сейчас в рейтинге существует 5 лиг — Бронза, Серебро, Золото, Платина и Алмаз.

Следующий ранг — это Легенда. В каждой лиге 10 рангов, и для перехода на следующий ранг нужно получить 3 звезды. 10 и 5 ранги каждой лиги — несгораемые.

Каждый сезон игроки начинают с 10 ранга Бронзы. У новичков также будет существовать отдельная лига, состоящая из 40 рангов.



За каждую победу игрок получает одну звезду, а за каждое поражение — теряет ее. В начале каждого сезона игроки получают звездный бонус, зависящий от результатов прошлого сезона. Звездный бонус служит коэффициентом, который увеличивает количество звезд, получаемых после каждой победы.

К примеру, если ваш звездный бонус — 7 и вы выигрываете матч, то получаете 7 звезд вместо одной. Если вы выигрываете матч после серии побед, то получаете в два раза больше звезд — целых 14! По достижении порогов ранга ваш звездный бонус будет

уменьшаться на 1. Пока действует звездный бонус, система подбора противников подбирает для вас соперника с вашим рейтингом и уровнем мастерства.

Разработчики переработали награды, выдаваемые игрокам по окончании сезона рейтинговых игр. В зависимости от полученного ранга в вашем сундуке с сокровищами появляются комплекты карт последнего дополнения, а также редкие — и даже эпические! — карты. Кроме того, после пяти побед на любом ранге вы также будете мгновенно получать сезонную рубашку для карт.

А еще сразу после первого достижения определенного рангового порога на учетной записи вы получите единовременную награду в виде классических наборов, редких или эпических карт. Впервые достигнув легендарного рейтинга по новой системе, игрок получит случайную легендарную карту из классического набора.

Ранговый Порог	Награда В Конце Сезона	Награда За Достижение Порога
«Легенда»	1 комплект карт из новейшего дополнения	1 случайная легендарная карта из классического набора
«Алмаз», 5-й ранг	1 случайная эпическая карта из текущего набора для стандартного формата	1 комплект карт из классического набора
«Алмаз», 10-й ранг	1 комплект карт из новейшего дополнения	1 случайная эпическая карта из классического набора
«Платина», 5-й ранг	2 случайные редкие карты из текущего набора для стандартного формата	1 комплект карт из классического набора
«Платина», 10-й ранг	1 комплект карт из новейшего дополнения	1 случайная эпическая карта из классического набора
«Золото», 5-й ранг	2 случайные редкие карты из текущего набора для стандартного формата	1 комплект карт из классического набора
«Золото», 10-й ранг	1 комплект карт из новейшего дополнения	4 случайные редкие карты из классического набора
«Серебро», 5-й ранг	2 случайные редкие карты из текущего набора для стандартного формата	1 комплект карт из классического набора
«Серебро», 10-й ранг	1 комплект карт из новейшего дополнения	4 случайные редкие карты из классического набора
«Бронза», 5-й ранг	1 случайная редкая карта из классического набора	1 комплект карт из классического набора

Акции и предложения

Разработчики время от времени идут навстречу игрокам, проводя различные акции и игровые события. Некоторые из них предполагают специфические награды, которые можно получить в ограниченный промежуток времени. Другие действуют постоянно.

Некоторые из постоянных акций позволяют получить бесплатные комплекты карт, так что такую возможность упускать нельзя.

Итак, вот список самых легких акций и награды за них.

Если у вас нет каких-то из перечисленных устройств, вы можете скачать эмуляторы Android и IOS и с их помощью зайти в Hearthstone. Или взять их у друзей.

Хороший способ получить комплекты карт – акция «Выберите себе бойца!» Она проводится во время крупных чемпионатов. Суть ее в том, что вы голосуете за определенного игрока и после окончания турнира получаете несколько бустеров последнего дополнения. Их количество зависит от того, какое место занял ваш боец. Даже если он не одержит ни одной победы, вам полагается 1 комплект карт.

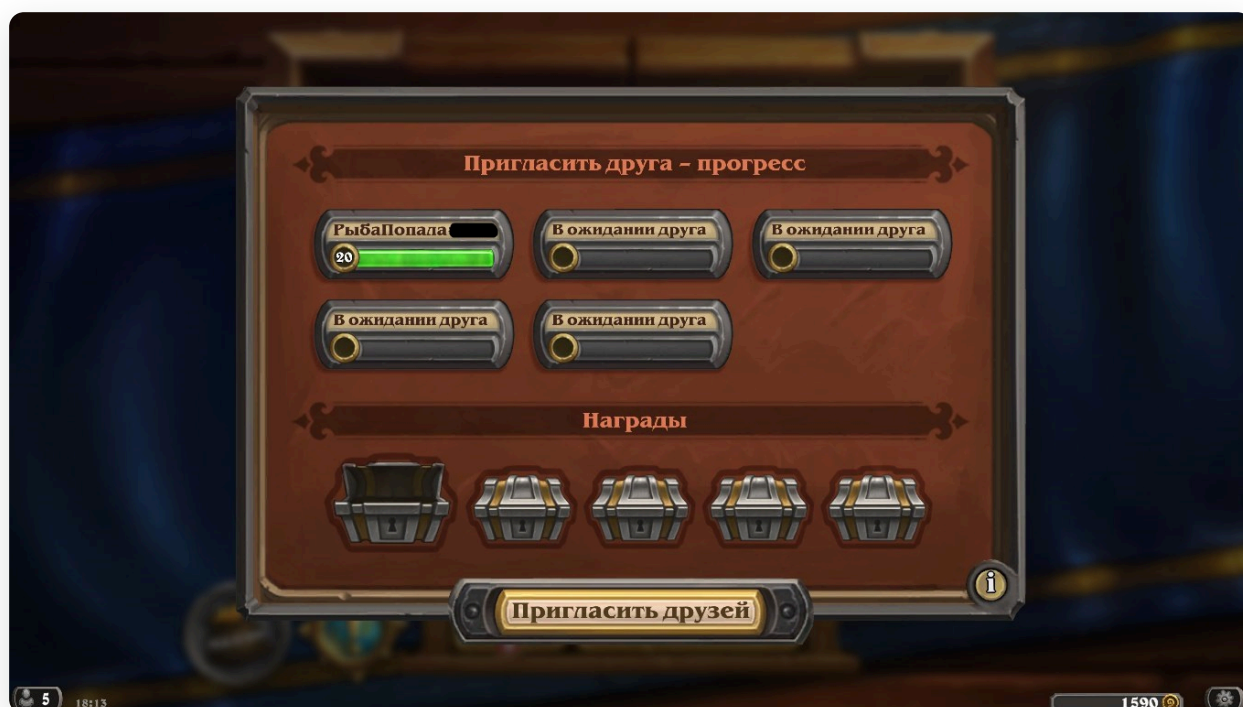
С выходом новых дополнений часто проводятся различные мероприятия. Например, появляются уникальные задания, связанные с обновлением. Бывает так, что комплекты карт дарят просто за вход в игру в течение какого-то времени после обновления. Обычно новые дополнения щедры и на легендарные карты.

Существует еще один очень оригинальный и малоизвестный способ получить несколько бустеров. Для этого вам нужно отсутствовать в игре продолжительное время: несколько месяцев. После перерыва вам предстоит преодолеть цепочку из трех квестов: Возвращение героя — 3 раза победить ИИ, Готовность к бою — разыграть 30 карт в режиме игры и Снова в игре! — нанести 100 урона героям противников. За выполнение каждого задания вы получите по 3 классических комплекта карт. Конечно, новичку вряд ли захочется ждать несколько месяцев (да и не только новичку), чтобы получить 9 бустеров. Просто имейте в виду, что такая возможность у вас есть.

Кроме комплектов карт у вас есть возможность получить и другие косметические награды, например, портреты героев и рубашки для карт.

ПОРТРЕТ ГЕРОЯ	КАК ПОЛУЧИТЬ
Оракул Моргл (Шаман)	Награда за участие в акции «Пригласи друга» (портрет героя придет после того, как друг получит суммарный 20 уровень + вы можете получить еще 4 комплекта карт за следующих приглашенных друзей)
Леди Лиадрин (Паладин)	Награда за достижение 20 уровня новым персонажем в World of Warcraft (до 20 уровня играть в WoW можно бесплатно)
Немси Некропршик (Чернокнижник)	Награда за участие в дружеской потасовке Fireside Gathering
Тиранда Шелест Ветра (Жрец)	Можно получить бесплатно во внутриигровом магазине

Кстати, вы можете отслеживать прогресс ваших приглашенных друзей в клиенте игры.



В игре также существуют портреты героев, доступные за реальные деньги или предзаказы дополнений. А еще у каждого класса есть портрет героя, который станет доступным по достижении 1000 побед в рейтинговом режиме.

Что до рубашек, то многие из них предполагают покупку коллекционных изданий игр, поэтому вряд ли эти акции подойдут всем игрокам. Особенно тем, кто вообще не собирается играть в другие игры Blizzard. Но упомянуть о них стоит.

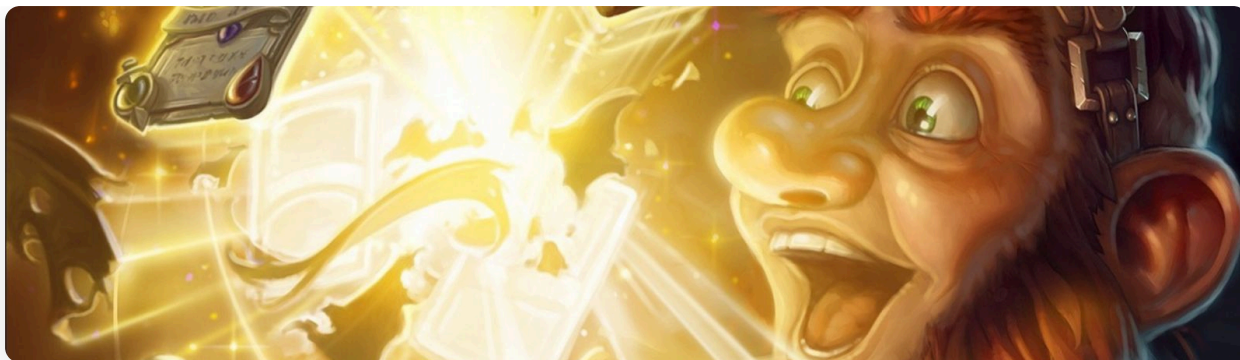
РУБАШКА	КАК ПОЛУЧИТЬ
Heroes of the Storm	Награда за достижение 15-го уровня в Heroes of the Storm
Overwatch	Награда за приобретение Origins Edition или коллекционного издания Overwatch
Азерот в огне	Награда за покупку коллекционного издания Battle for Azeroth
Legacy of the Void	Награда за покупку электронного издания Deluxe Legacy of the Void
Механические сны	Награда за вход в игру с PC
Светлые мотивы	Награда за вход в игру с устройства под управлением IOS
Происки Легиона	Награда за вход в игру с устройства Android
Знак Хаккара	Награда за матч с другим игроком, использующим рубашку Знак Хаккара в любом игровом режиме

Любителям World of Warcraft будет интересно узнать о том, что в Hearthstone есть возможность получить ездовое животное для этой игры. Это прекрасный скакун Азарт. Пополнить коллекцию транспорта очень легко – достаточно выиграть 3 раза в любом режиме, и конь ваш!

Иногда проводятся акции, для участия в которых вам нужно иметь активный Twitch Prime. Обладатели этой подписки иногда получают очень неплохие подарки. Кроме того, иногда проводятся акции, где игроки могут посмотреть стрим какого-то турнира и получить за это бесплатные бустеры. Анонсы таких акций всегда публикуются в нашей [группе ВКонтакте](#).

Еще один вид акции связан с особо выгодными предложениями по единоразовой покупке комплектов карт за реальные деньги: разработчики предлагают, например, приобрести 10 классических бустеров с одной гарантированной классовой легендарной картой внутри за намного более низкую цену, чем обычно. Если вы надумаете тратить реальные деньги на Hearthstone, в первую очередь следует обратиться к данным предложениям.

Таким образом, у вас есть много возможностей получить какие-то бонусы в игре. Зачастую обо всех акциях становится известно заранее, поэтому вам нужно просто следить за новостями в игре, и тогда вы ничего не упустите.



Заключение

На первый взгляд, новичкам очень тяжело освоиться в игре, особенно если они не планируют вкладывать реальные деньги. Но в Hearthstone существует масса способов хоть и медленного, но эффективного продвижения вперед. Все, что от вас требуется, - это терпение и ответственный подход к своим ресурсам. С таким подходом вы сможете добиться больших успехов, и поверьте, совсем скоро почувствуете результат. Важное правило для начинающего игрока: не делайте необдуманных покупок! Следование этому правилу - уже половина успеха.

Играйте, побеждайте и не робейте перед масштабами предстоящей работы. Наслаждайтесь игрой, и тогда прогресс не заставит себя ждать, а ваш подъем на вершину будет приятным и интересным.

Удачной игры!