

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

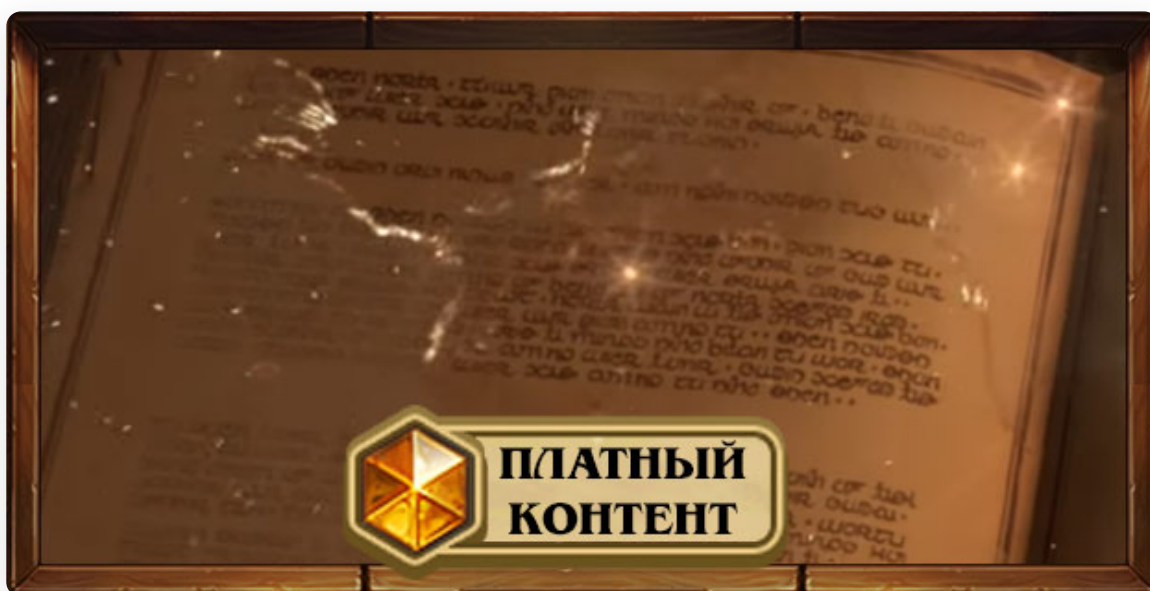
Вредные привычки игроков в Hearthstone, мешающие эффективной игре

10.10.2017

Гайды

Общие гайды для всех классов

У всех есть вредные привычки, едва ли кто-то станет спорить с этим. У всех они, впрочем, разные, а вот у игроков в Hearthstone есть много общего. Есть и общие положительные черты, впрочем, но эта статья не о них. Эта статья о том, что мешает очень многим в Hearthstone.



У всех есть вредные привычки, едва ли кто-то станет спорить с этим. У всех они, впрочем, разные, а вот у игроков в Hearthstone есть много общего. Есть и общие положительные черты, впрочем, но эта статья не о них. Эта статья о том, что мешает очень многим в Hearthstone, что заставляет их отчаяться и бросить игру, сказав классическое «в этой игре всё решает рандом» — просто оправдание, вызванное нежеланием видеть свои вредные привычки.

Просто сказать, что проблема в ком-то или чем-то другом, однако по факту она часто кроется в ваших действиях, пусть подобное трудно признавать. И речь не только и не столько о Hearthstone, сколько о самом подходе к жизни и окружающим событиям. Эта статья, впрочем, не о том, чтобы научить вас правильно жить, но о том, чтобы научить вас лучше играть. Далее вы сможете прочитать несколько вредных привычек игроков в Hearthstone.

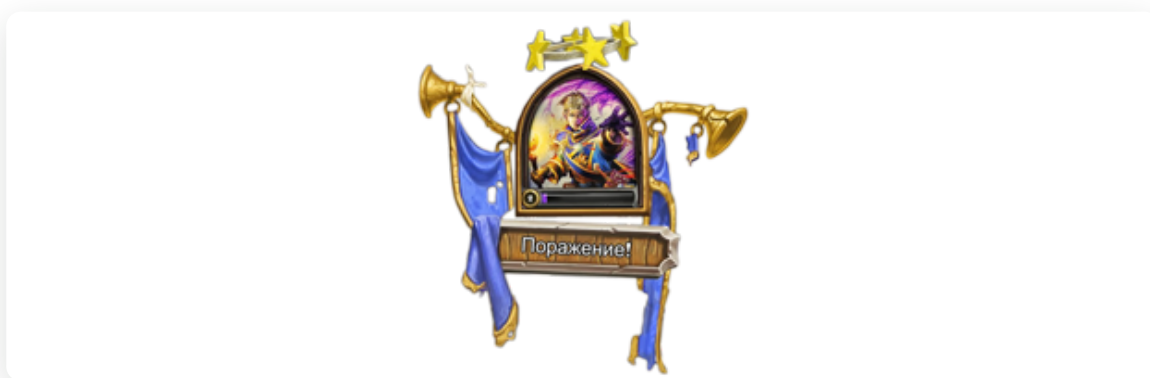
1. Я проиграл не по своей вине

Считать так – одна из самых распространённых ошибок в игре. С ней знаком любой, и каждый в той или иной мере подвержен ей. Но наиболее неуспешные игроки чаще прибегают к такой установке, в этом и вся разница. Они себя успокаивают раз за разом, находя разные причины, в том числе, включая другие пагубные привычки: глупый рандом, неудачная мета, плохая погода, оппонент «задонатил» и выигрывает только благодаря своим вложениям и так далее.

Но если вы проигрываете раз за разом, систематически и с большой выборкой – разве может быть всегда в этом вина чего-то или кого-то другого? Рандом не всегда на стороне вашего противника и на большой дистанции нет удачливых или неудачливых людей.

Может, вы сыграли в тот ход не так как стоило или даже раньше? Может не надо было выставлять столько существ, пока у противника остались AoE эффекты? Или надо было все-таки добавить пару карт для перебора в колоду, чтобы не оставаться без ресурсов?

Возможно, вы сразу все и не припомните, может, именно та роковая ошибка была лишь каплей в море тех ошибок, которые вы совершили, а может ваша колода никуда не годится в реалиях ранга и меты. Все не упомянуть, но проанализировать ваши последние ходы, а, лучше, последнюю игру можно, пока все ещё свежо в памяти. Также никогда не рано посмотреть критическим взглядом на свою колоду, может в ней что-то не так.



Как избавиться:

Всегда анализируйте игру, совершив ошибку, запомните её (если сразу уловили, что ошиблись), найдите её (если не уловили, где ошиблись), потом проанализируйте её. Почему и как вы её сделали и к чему это привело, как не допустить её в будущем. Что явилось причиной ошибки, то, что вы походили, не подумав, или причина в плохо собранной колоде.

Хороший игрок проанализирует ошибку в любом случае, в независимости, выиграл ли он эту партию или проиграл, плохой же игрок, в первом случае, точно не будет напрягаться, он же победил, да и во втором варианте спишет на что угодно, но не возьмёт ответственность на себя.

2. Если бы только мне пришла...

Часто можно слышать эту фразу от любого игрока. Но может дело не в том, что вам не повезло и вам карта не пришла, а дело в том, что вы неправильно разыгрывали свои ресурсы, и это вас привело к такой ситуации, что вас могла спасти только та заветная карта. Или ещё хуже, может у вас настолько плохая колода, что вам раз за разом не приходят нужные карты, а противнику, как назло, всё в руку. Нет, конечно, есть шанс, что вашему противнику повезет больше, чем вам, но случаться это должно не всегда.



Как избавиться:

Составляйте ваши колоды так, чтобы они не зависели от конкретной карты или конкретной комбинации, каждая карта, которая приходит в руку, должна играть на вас и приближать вас к победе. Играя уже составленными колодами, проанализируйте и найдите все пути, с помощью которых эта колода может прийти к победе, если эта колода популярна, у неё их будет пара.

*Пример: Неопытные игроки считают, что у колоды есть только один способ победить. Например, **Миракл Разбойник** способен выиграть только с помощью **Гоблина-аукциониста** и решающего хода, в который будет использовано это существо и масса дешевых заклинаний из руки. Только вот **Гоблин-аукционист** может не прийти в вашу руку вовремя, тогда и можно услышать «если бы только у меня был **Гоблин-аукционист**». На самом же деле **Гоблин-аукционист** и безумный перебор колоды – это только один из способов победить, пусть и часто самый надежный и яркий. Порой вы можете просто захватить инициативу с первых ходов с помощью **Эдвина ван Клифа**, **Авантюриста** или других существ, а шестой дроп вам и не понадобится вовсе. Важно видеть все возможности, которые дарит вам колода. Хороший игрок понимает, что их несколько, и он знает, в каком матч-апе и в какой ситуации какую возможность нужно использовать. А определенная карта, может быть, и вовсе не понадобится, ведь есть еще 28 других.*

3. У меня топ колода, не понимаю, почему я проигрываю

Нет-декинг бывает разный. Есть бездумный, когда игрок заходит на популярный ресурс, находит там колоду/гайд копирует, причем бездумно, эту колоду себе и начинает «свой путь в Легенду». Он не утруждает себя разбором колоды, чтобы понять, зачем тут та или иная карта, не пытается понять и найти все пути, которыми эта колода может прийти к победе. Даже, если к колоде идёт гайд, все что он из него выносит: «Вроде все просто, этот профессиональный игрок побеждает всех так легко, чем я хуже?».

Когда же игрока ждет фиаско, а его скопированная колода не приносит желаемый результат, он совершает первую ошибку из статьи и обвиняет эту несчастную колоду, автора гайда, но только не себя, и выходит на новую охоту за очередной «топ колодой», которая будет лучше этой. И потом все по кругу.



Как избавиться:

Нет-декинг — это один из инструментов в Hearthstone, который, используя коллективный разум, помогает игре развиваться. Используйте его с умом, не копируйте колоду бездумно, какая бы она на ваш взгляд эффективной не была. Разберитесь в ней, в её принципах. Хороший игрок не копирует бездумно любую колоду, он думает над ней, ищет альтернативные карты и использует их, когда мета/его ранг меняется.

4. Я уже хороший игрок

Есть тип игроков, которые уверены, что они уже познали все хитрости игры и им мешает продвигаться вперед только их фатальное невезение вкупе с фатальным везением противников. Они считают себя хорошими игроками. И, зачастую, они действительно неплохие игроки, но это не значит, что они не смогут стать лучше. Кроме того, многие игроки и вовсе не видят разницу между собой и профессионалом, который тратит на игру большую часть своего времени. «Какой скилл может быть в игре, полностью зависящей от рандома? Просто победитель чемпионата мира лакерок, а я нет, а так бы на его месте был я» — часто можно услышать нечто подобное. К счастью, подобное утверждение далеко от истины.



Как избавиться:

Всегда есть куда двигаться. Всегда есть возможность взглянуть на себя и свою игру критически. Просто поймите, все ваши неудачи именно из-за того, что вы сильно самоуверенны. Сыграйте с друзьями, пусть они выскажут своё мнение о вашей игре. Поучаствуйте в соревнованиях. Посмотрите профессиональные турниры или стримы хороших игроков (только поищите тех, у кого поменьше перечисленных в статье вредных привычек, а не полных их набор) Испытайте себя, отстранитесь и взгляните на себя со стороны, если вы уже долго сидите на одном уровне игры, может дело не в удаче и неудаче, а в вас? Ответьте себе честно.

Заключение.

Все рассмотренные ошибки не фатальны и их легко не только обнаружить в себе, но и устранить. Используйте любую возможность, чтобы стать лучше, не обвиняйте в своих неудачах других и не скидывайте все на везение и невезение. Просто помните, если вы не двигаетесь вперед, причина в вас и уже пора бы её найти и устранить. Думайте, дерзайте, преуспевайте.

