

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

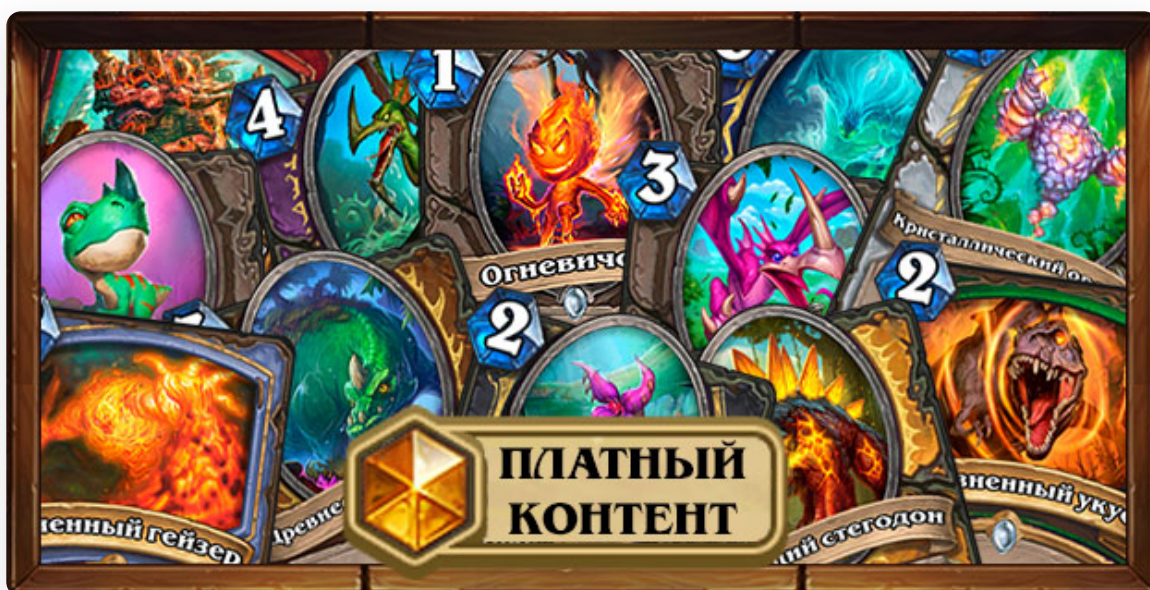
Бюджетные колоды Ун'Горо для каждого класса

15.04.2017

Гайды

Гайды Экспедиции в Ун'Горо

Бюджетные колоды Ун'Горо для каждого класса



В этой статье вы найдете бюджетные колоды Экспедиции в Ун'Горо для новичков. Составлять конкурентоспособные бюджетные колоды Ун'Горо стало гораздо труднее из-за карт последнего дополнения и меты в целом. Как вы знаете, в игре появились колодообразующие легендарные задачи, которые никак не вписываются в концепцию бюджетных колод для новичков, поскольку требуют как минимум 1600 чародейной пыли на создание одной классовой карты, которую может использовать только один архетип.

Есть и другие причины, по которым новичкам в последнем дополнении стало жить труднее обычного, но сейчас не об этом.

Есть, впрочем, и хорошие новости.

Первая - в Стандартном режиме осталось всего лишь одно приключение, а значит и ограничений для создания бюджетных колод стало меньше.

Вторая хорошая новость – появилась синергия элементарей, которая при желании вписывается в очень многие колоды. Несколько сильнейших элементарей обычного или редкого качества, их можно использовать в большинстве колод Ун'Горо для новичков, а если добавить еще и пару общих и классовых эпических и легендарных карт (например, *Вестник зарева*), вы получите отличные колоды на элементалях.

В этой статье для каждого класса будет представлена бюджетная колода Ун'Горо. Какие-то из них слабее какие-то сильнее, такова специфика карт, меты и самих героев. Например, сильнейшей бюджетной колодой в этой статье можно назвать колоду Охотника, поскольку она всего лишь на четыре из тридцати карты отличается от легендарной сборки, которой ее автор достигает первых строчек легенды. Интересно и то, что не бюджетные карты не так и необходимы этой колоде, они легко заменяются на дешевые аналоги, в результате эффективность утрачивается не столь критично.

Сказано уже, пожалуй, слишком многое. Не следует томить читателя излишними деталями, которые он все равно узнает уже при подробном ознакомлении с конкретными бюджетными колодами Ун'Горо.

Бюджетный Шаман

ШАМАН НА ЭЛЕМЕНТАЛЯХ

1	Молния	2
1	Огневичок	2
2	Тотем языка пламени	2
2	Нефритовые когти	2
2	Вестник Огненного	2
3	Гроза	2
3	Тотем прилива маны	2
3	Слаз	2
3	Страж гейзера	2
3	Смоляной страж	2
4	Нефритовая молния	2
4	Толвирский камень	2
5	Жажда крови	2
5	Слуга Калимоса	2
6	Элементаль огня	2
6	Некто из глубин	2

ЭКСПЕДИЦИЯ УН'ГОРО

12 карт

1980 ПЫЛИ



Первая бюджетная колода на элементалях в этой статье, причем одна из самых успешных. **Элем Шаман** - **сильный архетип**, если сочетать его с некоторыми классическими картами Шамана, а также набором карт, призывающих Нефритовых големов. Не удивляйтесь, что в сборке последних не так много, у Элем Шамана нет цели разогнать Нефритовых големов до заоблачных высот, они сильны и с характеристиками 1/1 или 2/2, поскольку потенциально могут быть усилены **Тотемом языка** пламени или **Жаждой крови**.

Такому бюджетному Элем Шаману не хватает нескольких ключевых карт, которые сделают колоду намного эффективнее. В первую очередь это **Калимос Первородный**, но так же незаменимы **Каменный часовой** и **Вестник зарева**. **Вестника зарева** будет полезен вам и в других колодах на элементалях, которые вы увидите ниже. Еще одна хорошая легендарная карта - **Айя Черная Лапа**. Можно задуматься и о добавлении набора пиратов (**Матрос Южных морей** и **Пират Глазастик**). Если у вас куплена Вечеринка в Каражане, добавьте в колоду **Портал: Водоворот** - это сильнейшая классовая карта, которая значительно улучшит ваш процент побед.



Бюджетный Разбойник

МИРАКЛ РАЗБОЙНИК

0	Удар в спину		2
0	Фальшивая монетка		2
1	Хладнокровие		2
1	Пират-пройдоха		2
1	Иллюзия		2
2	Ошеломление		2
2	Потрошение		2
2	Копкий остроцвет		2
3	Веер клинков		2
3	Агент ШРУ		2
3	Авантюрист		2
3	Теневой удар		2
4	Учительница магии		2
5	Алый маназмей		2
6	Гоблин-аукционист		2


4 карты

 **1680**
ПЫЛИ

Создать бюджетную версию Разбойника достаточно трудно, особенно учитывая невероятную мощь **Эдвина ван Клифа** и **Подземных пещер**, которые недоступны бюджетным колодам. Данная сборка бюджетного Миракл Разбойника, впрочем, очень даже ничего: отличная кривая маны, гибкие заклинания, возможность перебора колоды. **Сборка отлично подойдет для тех, кто хочет попробовать свои силы за Миракл Разбойника** - это сложный в управлении архетип, стиль игры которого не всем приходится по душе.



Если вы захотите улучшить колоду, в первую очередь обзаведитесь **Подготовкой** – это сильнейшее заклинание, которое невероятно хорошо вписывается в стиль игры Разбойника. Вторая по важности карта – уже упоминавшийся **Эдвин ван Клиф**. Кроме того, вам понадобится **Пират Глазастик**, **Кровожадный злолист**.



Бюджетный Паладин

ЭЛЕМ ПАЛАДИН

1	Незаконный ввоз	2
1	Огневичок	2
2	Собиратель сокровищ	2
2	Торговец из трущоб	2
2	Гидролог	2
3	Миротворец Алдоров	2
3	Пылкий элементаль	2
3	Смоляной страж	2
4	Серебряный клинок	2
4	Освящение	
4	Феникс Огненного Венца	2
4	Толвирский камамаг	2
5	Громила из трущоб	2
5	Слуга Калимоса	2
6	Командир Авангарда	2
6	Гребнистый скакун	

ЭКСПЕДИЦИЯ УН'ГОРО

15 карт

 **1740**
ПЫЛИ

Открывателем колоды Элем Паладина в Экспедиции в Ун'Горо стал Kolento, измененную версию его сборки вы можете найти здесь. Кроме синергии элементалей в ней есть и карты с механикой Ржавых бугаев, а также несколько других универсальных классовых карт Паладина. Может показаться, что этот бюджетный Паладин выглядит достаточно сумбурно, однако не стоит недооценивать силу даже бюджетного его варианта.



Важной картой в дополнение к сборке является всё тот же **Вестник зари**. Великолепно, если у вас есть **Тирион Фордринг**, **Рагнарос Слуга Света**, **Сенопал Огнеус**, **Первопроходец Элиза**.



Бюджетный Охотник

МИДРЕЙНДЖ ОХОТНИК

1	Огненный нетопырь		
1	Бродячий кот		2
1	Самоцветный ара		2
2	Гиена-падальщица		2
2	Жонглер кинжалами		2
2	Искрящий острозуб		2
2	Малыш-равазавр		2
3	Питомец		2
3	Спустить собак		2
3	Лук Орлиного рога		2
3	Команда «Взять!»		2
3	Личинка-падальщик		2
4	Псарь		2
4	Зараженный волк		2
5	Рух-наседка		
6	Высокогрив саванны		2

ЭКСПЕДИЦИЯ УН'ГОРО

7 карт

 **1680**
ПЫЛИ

Как уже было сказано выше, **данная бюджетная колода является** оптимальной и **самой сильной из всех представленных в статье**. Дело все в том, что бюджетный Охотник мало чем отличается от своего не бюджетного аналога. Единственная нужная вам дорогостоящая карта – **Крысиная стая**, которой вы заменяете пару **Личинок-падальщиков**.



Мидрейндж Охотник, между прочим, достаточно сильная колода в нынешней мете на первых парах, что доказывает **NickChipper**, играющий на высших легендарных рангах своим Мидрейндж Охотником с одной эпической картой в коллекции, в апрельском сезоне.

Данный бюджетный Охотник - идеально сочетание цены и качества, которое вы едва ли найдете в других колодах.

Бюджетный Друид

АГРО ТОКЕН ДРУИД

0	Озарение		2
1	Сквайр Авангарда		2
1	Знак Лотоса		2
1	Огневичок		2
2	Сила дикой природы		2
2	Метка И'Шараджа		2
2	Ползун Голакка		2
2	Малыш-равазавр		2
2	Тортолльская сборщица		2
3	Дикий рев		2
3	Яйцекрад		2
3	Коварный птенец		2
4	Защитник Аргуса		2
4	Размах		2
5	Друид когтя		2

ЭКСПЕДИЦИЯ УН'ГОРО

12 карт

 **1560**
ПЫЛИ

Очередная агрессивная бюджетная колода принадлежит Друиду. Этот класс показывает неплохие результаты в нынешней мете, а сильнейшей колодой его пока что можно назвать именно Агро Токен Друида. Приятная новость в том, что собрать его достаточно просто, даже не бюджетную версию.

Дабы завершить вашу сборку и превратить ее в полноценную, вам в первую очередь будет нужна **Гидра Горьких Волн**. Еще важная карта – **Пират Глазастик**, ради которого вы берете в сборку и двух **Кровожадных корсаров** или **Матросов Южных морей**. Если у вас есть **Мурлиндзя**, можно поэкспериментировать с набором мурлоков (два **Воина Синежабрых** и два **Мурлока-полководца**).



Бюджетный Чернокнижник

ЗООЛОК

1	Бранящийся сержант	2
1	Ожог души	2
1	Сквайр Авангарда	2
1	Огненный бес	2
1	Демон Бездны	2
1	Одержимый крестьянин	2
2	Вожак лютых волков	2
2	Жонглер кинжалами	2
2	Малыш-равазавр	2
3	Уборочный голем	2
3	Член совета Темнолесья	2
3	Яйцо дьявозавра	2
4	Защитник Аргуса	2
4	Ненасытный	2
5	Страж ужаса	2

ЭКСПЕДИЦИЯ УН'ГОРО

6 карт

 **1680 ПЫЛИ**

Традиционно бюджетной колодой Чернокнижника является Зоолок. Хорошая новость в том, что в нынешней мете он себя отлично показывает, а бюджетная версия незначительно отличается от обычной.

Для улучшения бюджетного Зоолока вам потребуются разные карты в зависимости от выбранного вами пути. Вы можете добавить **Гидру Горьких Волн**, **Пирата Глазастика** и **Кровожадного корсара**, а также **Лироя Дженкинса**, дабы собрать классического Зоолока. Возможно же отказаться от этих карт в пользу механики сброса карт, тогда вам потребуется **Бес Малчезара** и **Посудный голем**, которые доступны после прохождения Вечеринки в Каражане. В сборку Дискард Зоолока возможно добавить и **Матку Завас**, однако это скорее опциональная карта.



Бюджетный Маг

ТЕМПО МАГ

1	Маназмей		2
1	Зеркальные копии		2
1	Чародейские стрелы		2
2	Ледяная стрела		2
2	Ученица чародея		2
2	Арконолог		2
3	Служитель боли		2
3	Интеллект чародея		2
3	Отраженная сущность		2
3	Антимагия		2
4	Элементаль воды		2
4	Огненный шар		2
5	Алый маназмей		2
6	Безликий призыватель		2
7	Волна огня		2
7	Портал: Огненные		2


4 карты

 **1320**
ПЫЛИ

Темпо Маг – не самая популярная, но имеющая потенциал колода меты Экспедиция в Ун’Горо. В новом дополнении класс обзавелся двумя сильнейшими картами, одна из которых **Петроглиф**, к сожалению, не доступна для бюджетного Мага. Вторая карта – **Арконолог** – стоит совсем немного, однако очень помогает Магу в целом и Темпо Магу в частности.



Дабы сделать вашу сборку лучше, постарайтесь добавить в нее **Петроглиф**, **Вороватого задиру** и **Архимага Антонидаса**. Вы также можете поэкспериментировать с **Гидрой Горьких Волн**, набором мурлоков и другими картами.



Бюджетный Жрец

КОМБО ЖРЕЦ

0	Круг исцеления		2
1	Внутренний огонь		2
1	Слово силы: Щит		2
1	Клирик Североземья		2
1	Зелье безумия		2
2	Яростный пиромант		2
2	Слово Тьмы: Боль		2
2	Божественный дух		2
2	Сияющий элементаль		2
3	Служитель боли		2
3	Украденные мысли		2
3	Слово Тьмы: Смерть		2
3	Жрец Когтя из Кабала		2
4	Аукенайская жрица		2
5	Кольцо света		
5	Тигр Тернистой долины		


2 карты

 **1440**
ПЫЛИ

















Благодаря **Сияющему элементалю** стал вполне конкурентоспособным архетип Комбо Жреца. Играть им достаточно трудно, зато относительно дешево. Бюджетная версия Комбо Жреца в первую очередь нуждается в двух копиях **Темных видений**. Полезными окажутся и **Чудной сверкорень**, и **Зелье драконьего огня** и **Лиры Осколок Солнца**.

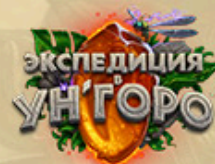


Интересно то, что ранее у Жреца было не так много бюджетных сборок в силу специфики класса, а теперь же можно насчитать даже две. Вторая, впрочем, не совсем бюджетная, там есть одна карта из Вечеринки в Каражане, правда она колодообразующая, а заменить ее нечем.

Речь идет о Жреце на немоте – ранее фан архетипу, а сейчас очень даже серьезному и конкурентоспособному.

ЖРЕЦ НА НЕМОТЕ

- 0 Круг исцеления 
- 0 Немота  2
- 1 Внутренний огонь  2
- 1 Слово силы: Щит  2
- 1 Клирик Североземья  2
- 2 Яростный пиромант  2
- 2 Древний дозорный  2
- 2 Слово Тьмы: Боль  2
- 2 Божественный дух  2
- 2 Заступница син'дорай  2
- 2 Очищение  2
- 3 Служитель боли  2
- 3 Слово Тьмы: Смерть  2
- 3 Жрец Когтя из Кабала  2
- 3 Исполинский бритволист  2
- 3 Призыватель миражей  2
- 4 Защитник Аргуса  2
- 5 Песнекрад Кабала  2



3 карты



**1800
ПЫЛИ**

Бюджетный Воин

ПИРАТ ВОИН

1	Матрос Южных морей	2
1	Улучшение	2
1	Первый помощник	2
2	Дерзкая налетчица	2
2	Кислотный слизнюк	2
2	Огненная секира	2
2	Собиратель сокровищ	2
2	Удар героя	2
2	Ползун Голакка	2
3	Разъяренный берсерк	2
3	Пират-сектантка	2
4	Кор'кронский воин	2
4	Смертельный удар	2
4	Жуткий корсар	2
4	Нага-корсар	2
5	Арканитовый жнец	2

ЭКСПЕДИЦИЯ УН'ГОРО

1 карта

 **1740**
ПЫЛИ

Все очень просто с колодой бюджетного Воина, только один архетип класса может позволить себе собираться так дешево. Это тот самый Пират Воин, которым уже изрядно поднадоел многим игрокам в прошлом. Сейчас это не сильнейшая колода меты, но крайне действенная против популярного Квест Разбойника. Есть и другие выгодные матч-апы, а включение в сборку двух технических вторых дропов (**Ползун Голакка** и **Кислотный слизнюк**) поможет улучшить зеркальное противостояние.

Интересно то, что для улучшения сборки до оптимальной вам понадобится не так уж и много карт. Во-первых, это **Пират Глазастик**, которого в любом случае рекомендуется скрафтить новичкам, если они планируют когда-либо играть за Воина, Разбойника, Шамана и другие классы (например, популярным стала связка **Пирата Глазастика** и **Кровожадного корсара** в сборках Агро Друида, Зоолока). Во-вторых, **Капират Южных морей** станет завершением вашей бюджетной колоды Пират Воина, которая отныне станет стандартной.

Если вы не любите оружие, пиратов и агрессивный стиль игры, у вас есть вариант создать почти бюджетного Квест Воина, для которого потребуется одна легендарная карта (непосредственно **Сердце Огненного Венца**), а остальные 29 карт возможно выбрать из списка обычных и редких. Еще лучше, если у вас куплена Вечеринка в Каражане, тогда вы можете взять в сборку **Смотрителя**.



Заключение

Не забывайте, что **вашу успешность в Hearthstone определяет не количество легендарных и эпических карт, а исключительно опыт и навыки игры.** Совершенствовать их возможно с бюджетными колодами для новичков Экспедиции в Ун'Горо, которые представлены здесь. Пусть, сборки не оптимальны, но все они способны при грамотном использовании довести вас до пятого ранга, а некоторые и выше - в Легенду.

Спасибо за то, что читали, интересных игр! - redsnapper