

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Гайд для новичков: начало игры, первые колоды и основы геймплея.

06.12.2017

Гайды

Общие гайды для всех классов

Гайд для новичков: начало игры, первые колоды и основы геймплея.

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Здравствуйтесь, дорогие читатели kolodahearthstone.ru

Данная статья предназначена для людей, только начавших свою историю в Hearthstone. Если вы уже прошли данный этап и обзавелись игровым опытом и колодами, вероятно, ничего нового из данного гайда почерпнуть у вас не получится. Среди читателей сайта встречаются игроки совершенно разного уровня: кто-то установил Hearthstone вчера, а кто-то неоднократно брал легенду, так что не расстраивайтесь, если эта статья вам не подходит. Вы, наверняка, найдете полезную информацию в других гайдах, а сейчас нужно помочь влиться в игру тем, кому еще предстоит познать все прелести Hearthstone.

Опытные игроки, впрочем, могут подействовать авторскому составу kolodahearthstone.ru: какие советы, помимо названных здесь, вы бы дали новичкам? Что

им обязательно нужно знать о стартовых колодах, геймплее игры? Оставьте ваши рекомендации в комментариях, и лучшие будут добавлены в данное руководство.

Что же до того, что в этом руководстве уже есть. В первую очередь – это базовые колоды для каждого класса, то есть те, которые может собрать каждый без каких-то затрат времени и денег. Так же будут разобраны некоторые ключевые понятия, с которыми понять игровой процесс будет куда проще. А еще каждый новичок получит некоторые советы от авторского состава сайта и, возможно, даже читателей статьи, благодаря которым начать свой путь к легенде будет куда проще и приятнее.

Содержание статьи:

- [Базовые колоды для каждого класса](#)
- [Распространенные вопросы и ответы на них](#)
- [Совершенствование колоды](#)
- [Совершенствование игровых навыков](#)
- [Заключение](#)

Базовые колоды для каждого класса

Еще раз стоит повторить: эти колоды может собрать любой человек, установивший Hearthstone и прошедший обучение. После прохождения за каждый класс вы получите доступ к девяти героям Hearthstone. У каждого из них есть определенный набор базовых карт. Сначала вам будет доступна только некоторая их часть, но, увеличивая уровень героя, вы будете обзаводиться оставшимися базовыми картами класса. Взяв десятый уровень героя, вам будут доступны все его базовые карты. Затем новые уровни будут давать вам просто золотые копии (то есть более красивые версии) уже имеющихся в коллекции базовых карт.

Поэтому у каждого класса в данном разделе будет по две колоды: первая для первого уровня с неполным набором базовых карт, вторая – для десятого с полным набором базовых карт.

Итак, первоочередной вашей задачей станет выбор класса и его прокачка до десятого уровня, дабы вы смогли получить все его базовые карты.

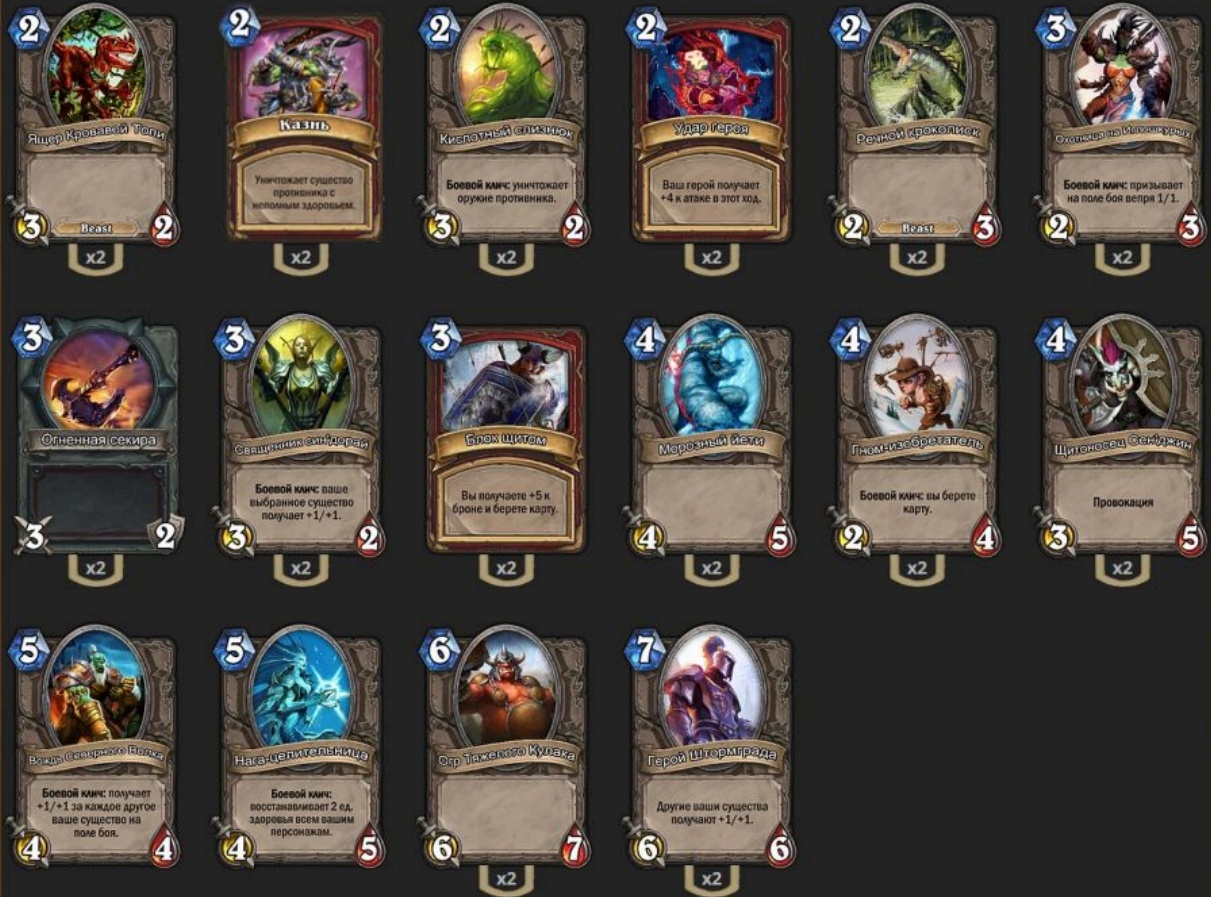
Помимо классовых базовых карт есть еще и общие, то есть те, которыми может пользоваться каждый из девяти классов. Все базовые общие карты сразу же станут доступны вам. Вы заметите, что какие-то из них сильнее, какие-то слабее. Например, одной из лучшей базовых карт является [Морозный йети](#), его вы найдете практически в любой колоде в данной статье.



Воин

Базовый Воин 1 уровень

Базовый Воин 1 уровень

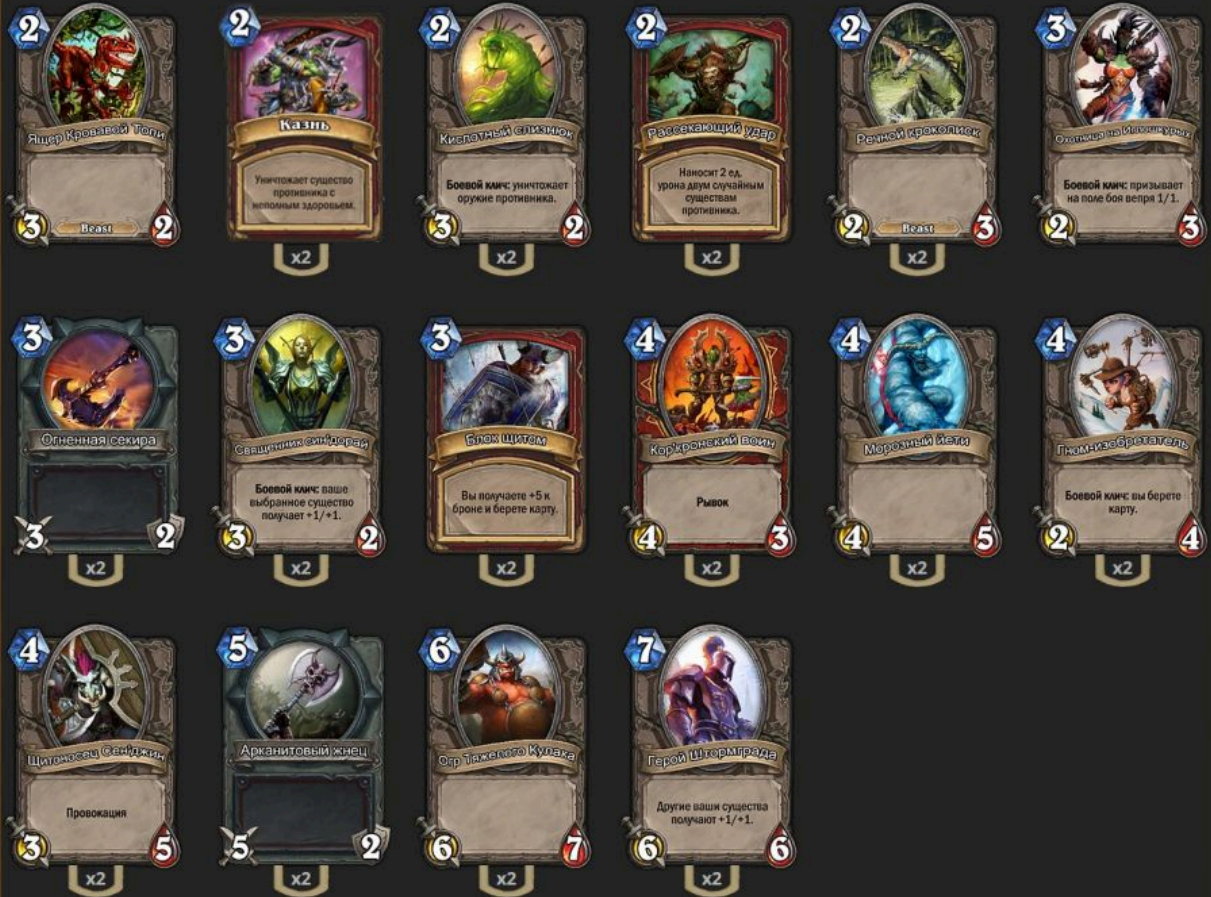


КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

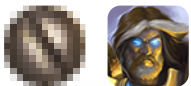
Базовый Воин 10 уровень

Базовый Воин 10 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

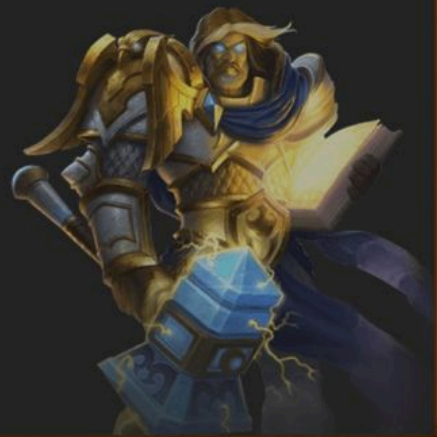
нажми чтобы скопировать в буфер



Паладин

Базовый Паладин 1 уровень

Базовый Паладин 1 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

Базовый Паладин 10 уровень

Базовый Паладин 10 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

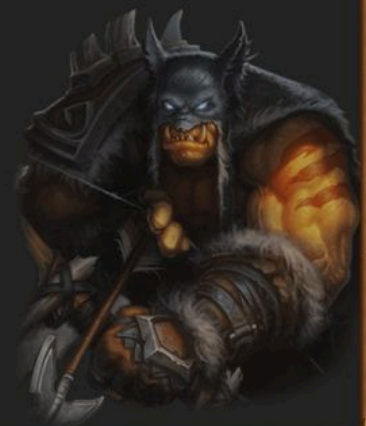
нажми чтобы скопировать в буфер



ОХОТНИК

Базовый Охотник 1 уровень

Базовый Охотник 1 уровень

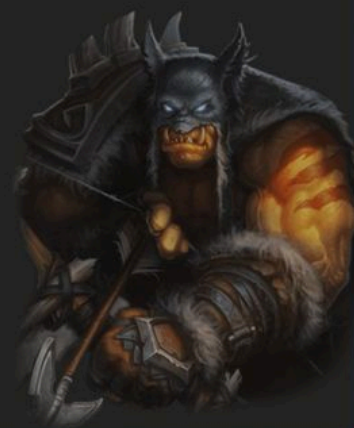
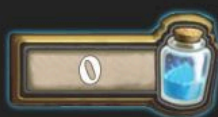


КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

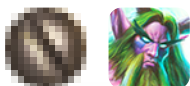
Базовый Охотник 10 уровень

Базовый Охотник 10 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер



Друид

Базовый Друид 1 уровень

Базовый Друид 1 уровень



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



x2



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

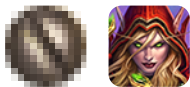
Базовый Друид 10 уровень

Базовый Друид 10 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер



Разбойник

Базовый Разбойник 1 уровень

Базовый Разбойник 1 уровень

| | | | | | |
|--|--|---|--|---|----------------------|
| Наносит 2 ед. урона существу с полным здоровьем. x2 | Ваше оружие получает +2 к атаке. x2 | Боевой клещ призывает на поле боя мурлока-разведчика 1/1. Murloc 1 | Beast 2 | Боевой клещ уничтожает оружие противника. x2 | Beast 3 |
| Рывок | Боевой клещ призывает на поле боя вепря 1/1. x2 | Боевой клещ ваше выбранное существо получает +1/+1. x2 | x2 | Боевой клещ вы берете карту. x2 | Провокация x2 |
| Уничтожает выбранное существо противника. x2 | Боевой клещ получает +1/+1 за каждое другое ваше существо на поле боя. x2 | x2 | Другие ваши существа получают +1/+1. x2 | | |

HEARTHSTONE
MANACOST
kolodahearthstone.ru

0

КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

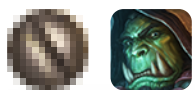
Базовый Разбойник 10 уровень

Базовый Разбойник 10 уровень

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|---|
| <p>0</p> <p>Удар в спину</p> <p>Наносит 2 ед. урона существу с полным здоровьем.</p> <p>x2</p> | <p>1</p> <p>Смертельный яд</p> <p>Ваше оружие получает +2 к атаке.</p> <p>x2</p> | <p>2</p> <p>Ошеломление</p> <p>Возвращает существо противника в его руку.</p> <p>x2</p> | <p>2</p> <p>Отравляющий ужал</p> <p>Наносит 1 ед. урона. Вы берете карту.</p> <p>x2</p> | <p>2</p> <p>Кислотный слизняк</p> <p>Боевой клещ уничтожает оружие противника.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p> | <p>2</p> <p>Рыбий крокодил</p> <p>Beast</p> <p>2 3</p> <p>x2</p> |
| <p>3</p> <p>Охотник на Ассасинов</p> <p>Боевой клещ призывает на поле боя вепря 1/1.</p> <p>2 3</p> | <p>3</p> <p>Священник Симдари</p> <p>Боевой клещ ваше выбранное существо получает +1/+1.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p> | <p>3</p> <p>Вепрь Ликков</p> <p>Наносит 1 ед. урона всем существам противника. Вы берете карту.</p> <p>x2</p> | <p>4</p> <p>Гим-изобретатель</p> <p>Боевой клещ вы берете карту.</p> <p>2 4</p> | <p>4</p> <p>Морозный йети</p> <p>4 5</p> <p>x2</p> | <p>4</p> <p>Щитосвещ Самфизин</p> <p>Провокация</p> <p>3 5</p> <p>x2</p> |
| <p>5</p> <p>Ликвидация</p> <p>Уничтожает выбранное существо противника.</p> <p>x2</p> | <p>5</p> <p>Клинокубийцы</p> <p>3 4</p> <p>x2</p> | <p>6</p> <p>Огр Тяжелого Кулака</p> <p>6 7</p> <p>x2</p> | <p>7</p> <p>Спринт</p> <p>Вы берете 4 карты.</p> | <p>7</p> <p>Герой Шгермграда</p> <p>Другие ваши существа получают +1/+1.</p> <p>6 6</p> | |

MANACOST
kolodahearthstone.ru





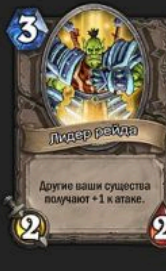
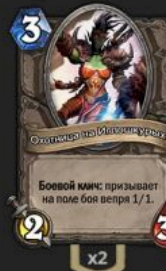


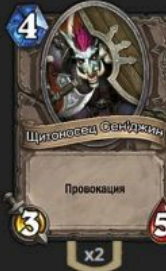




КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ
нажми чтобы скопировать в буфер






Шаман

Базовый Шаман 1 уровень

Базовый Шаман 1 уровень

| | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|
|  <p>Ящер Кровавой Топи</p> <p>3 Beast 2</p> <p>x2</p> |  <p>Камнедробитель</p> <p>Ваш выбранный персонаж получает +3 к атаке до конца хода.</p> <p>2 2</p> <p>x2</p> |  <p>Кислотный слизняк</p> <p>Боевой клич уничтожает оружие противника.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p> |  <p>Речной кракелак</p> <p>2 Beast 3</p> <p>x2</p> |  <p>Лидер рейда</p> <p>Другие ваши существа получают +1 к атаке.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p> |  <p>Охотник на Иллидуков</p> <p>Боевой клич призывает на поле боя вепря 1/1.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p> |
|  <p>Священник Эмдиран</p> <p>Боевой клич ваше выбранное существо получает +1/+1.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p> |  <p>Рыцарь Штормграда</p> <p>Рывок</p> <p>4 2 5</p> <p>x2</p> |  <p>Морозный Аки</p> <p>4 4 5</p> <p>x2</p> |  <p>Гем-изобретатель</p> <p>Боевой клич вы берете карту.</p> <p>4 2 4</p> <p>x2</p> |  <p>Шитонсец Сантжин</p> <p>Провокация</p> <p>4 3 5</p> <p>x2</p> |  <p>Сглаз</p> <p>Преобразует выбранное существо в лягушку 0/1 с «Провокацией».</p> <p>4 2</p> <p>x2</p> |
|  <p>Вождь Свиряжи Велая</p> <p>Боевой клич получает +1/+1 за каждое другое ваше существо на поле боя.</p> <p>5 4 4</p> <p>x2</p> |  <p>Надзирательница</p> <p>Боевой клич восстанавливает 2 ед. здоровья всем вашим персонажам.</p> <p>5 4 5</p> <p>x2</p> |  <p>Огр Тяжелого Кулака</p> <p>6 6 7</p> <p>x2</p> |  <p>Герой Штормграда</p> <p>Другие ваши существа получают +1/+1.</p> <p>7 6 6</p> <p>x2</p> | | |

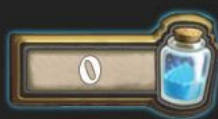
  

КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

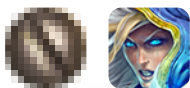
Базовый Шаман 10 уровень

Базовый Шаман 10 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

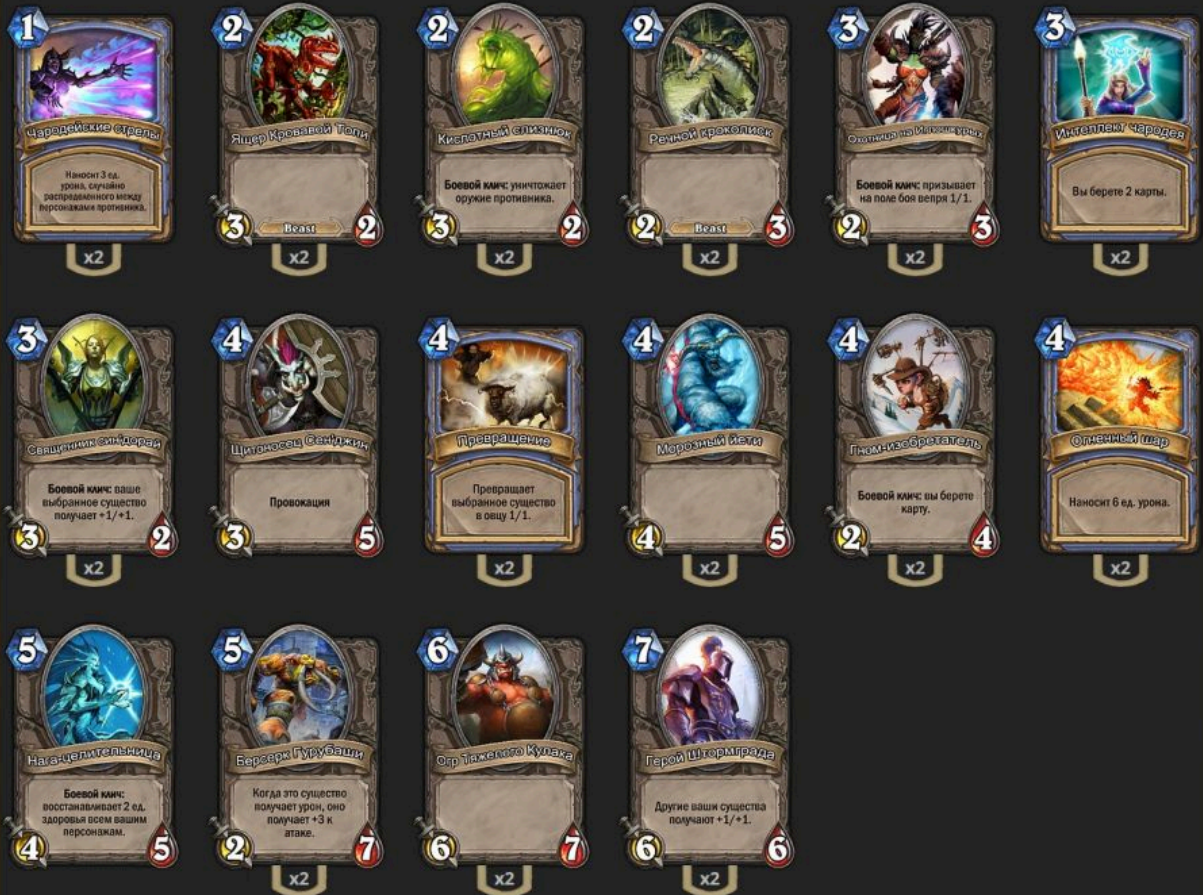
нажми чтобы скопировать в буфер



Маг

Базовый Маг 1 уровень

Базовый Маг 1 уровень

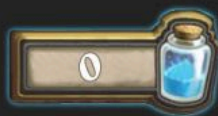


КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

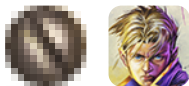
Базовый Маг 10 уровень

Базовый Маг 10 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

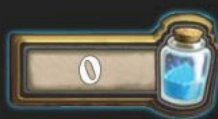
нажми чтобы скопировать в буфер



Жрец

Базовый Жрец 1 уровень

Базовый Жрец 1 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

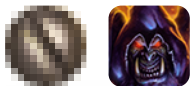
Базовый Жрец 10 уровень

Базовый Жрец 10 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

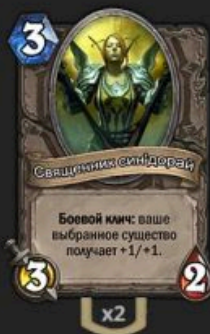
нажми чтобы скопировать в буфер



Чернокнижник

Базовый Чернокнижник 1 уровень

Базовый Чернокнижник 1 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер

Базовый Чернокнижник 10 уровень

Базовый Чернокнижник 10 уровень



КОД КОЛОДЫ ДЛЯ ИГРЫ

нажми чтобы скопировать в буфер



Вопрос: что такое код колоды и как им пользоваться?

Ответ: код колоды – это простой способ перенести колоду с данного сайта (или любого другого) в игру. Вы просто нажимаете на кнопку «код колоды для игры» и в вашем буфере обмена сохраняется некоторый набор цифр и букв. После вы заходите в Hearthstone, нажимаете на кнопку «моя коллекция» и там – «создать колоду». Игра сама увидит, что в буфере обмена у вас есть код, и предложит создать соответствующую колоду. Соглашайтесь и любуйтесь, как искусственный интеллект делает за вас нудную работу.

Стоит отметить, что у разного класса совершенно разный и по механике, и по силе базовый набор. У кого-то карты чуть сильнее, у кого-то чуть слабее. Проще всего начать, пожалуй, Магом, потому что у этого класса достаточно понятные, простые, прямолинейные и мощные существа и заклинания. Собственно, и обучение вы проходили именно этим классом неспроста. Хотя, конечно же, выбирайте героя, исходя из ваших симпатий и предпочтений, потому что удовольствие – самое важное. Каждый класс в Hearthstone чем-то силен и чем-то слаб, каждым вы можете играть и добиваться хороших результатов.

Не закливайтесь на одном классе, поиграйте всеми и оцените их: нравится ли вам их сила героя, базовые карты и механики, портрет и озвучка. Как только вы узнаете сильные и слабые стороны каждого класса, их ключевые способности и механики, вам будет проще играть с конкретными оппонентами, они не смогут вас ничем удивить.

А еще, открыв все базовые карты в игре (то есть достигнув 10 уровня прокачки всеми девятью героями), вы получите приятный сюрприз.

Распространенные вопросы и ответы на них

Вопрос: играть ли мне с компьютером или сразу с реальными людьми?

Ответ: вы должны будете сыграть с компьютером и победить его, дабы открыть все классы, кроме Мага, а после сможете выбирать себе оппонента сами. Автор статьи рекомендует не увлекаться игрой с компьютером: искусственный интеллект не особенно хорош и едва ли многому вас научит в отличие от реальных игроков. Не переживайте: сначала игра будет подбирать вам таких же новичков со скромной коллекцией карт и без значительного игрового опыта.

Вопрос: играть ли мне в обычном режиме или в рейтинговом?

Ответ: в обычном режиме вы играете просто так, победа не принесет вам ничего, кроме морального удовлетворения, как и поражение не отнимет ничего. В рейтинговом же режиме все немного иначе: вы начнете на 25 ранге и будете получать или терять по одной звезде в зависимости от исхода партии. Однако пока вы не дойдете до 20 ранга, звезд терять вы не будете.

Сами разработчики Hearthstone рекомендуют игроков начинать с обычного режима (в простонародье его называют «солнышко»), где им достаточно длительное время будут попадаться такие же новички. В какой-то момент, впрочем, как только вы почувствуете в себе силы, об обычном режиме можно забыть и полностью сконцентрироваться на рейтинговом режиме. К концу месяца вы должны поставить себе цель – взять хотя бы 20

ранг, так вы получите небольшие вознаграждения 10го числа. Играйте и дальше в рейтинг после 20 ранга, даже если продвигаться значительно выше у вас не будет получаться. Со временем вы научитесь покорять все более высокие вершины, хотя вам понадобятся уже и новые колоды. А вот с базовой для 10 уровня вы едва ли сможете подняться значительно выше 20-18 рангов, хотя это и возможно.

Вопрос: Вольный или Стандартный режим? Что это такое?

Ответ: В 2016 году в Hearthstone игровой режим был разделен на два: Вольный и Стандартный. Намного популярнее, сбалансированнее и интереснее по мнению большинства именно Стандартный режим, с которого вы и начнете играть. Его особенность в том, что там доступны не все карты, а только классический и базовый наборы, а также карты дополнений, вышедших в последние два года. В Вольном режиме же доступны карты всех дополнений за всю историю Hearthstone. Это минимум, который вам важно знать о данном режиме, хотя можно рассказать и больше, но уже в других материалах для новичков.

Автор статьи рекомендует вам начинать играть в Стандартном режиме, там будет даже проще собрать колоду. Когда вы уже освоитесь в игре и поймете разницу, вы сможете выбрать более приятный для вас режим. Перейти из Стандартного в Вольный намного легче, чем сделать наоборот.

Совершенствование колоды

Итак, вы прокачали понравившегося вам героя до 10 уровня, собрали подходящую базовую колоду и определились: с кем играть, в каком режиме играть, как играть. Что же дальше? Далее вам нужно беспокоиться о двух вещах. Первая – совершенствование вашего понимания игры, карт, механик и в целом навыков геймплея. Вторая – расширение вашей коллекции карт и подбор более совершенной колоды, которой вам было бы приятно пользоваться.

Для начала вам предлагается поговорить именно о втором аспекте, а в следующем разделе вы найдете некоторые советы для улучшения ваших игровых навыков.

Как уже было сказано выше, с базовой колодой для десятого уровня особенно далеко вы не уйдете. Она, конечно, достаточно неплоха и уже способна принести вам победы, а что важнее, многому вас научить, но останавливаться на ней ни в коем случае нельзя.

Многие игроки ошибочно считают, что в Hearthstone без донатов и значительных затрат денег невозможно играть. Еще хуже, когда игроки думают, что главная причина их неудач – отсутствие дорогостоящих легендарных карт. Запомните первое и самое важное правило: **легендарные карты никак не связаны с вашими неудачами и успехами противников, легендарные карты не самые сильные в игре и не приносят вам хороших результатов только самим фактом своего наличия.**

Примечательно, что в Hearthstone очень много невероятно слабых легендарных карт, зато очень много мощнейших обычных и редких, то есть стоящих намного меньше чародейной пыли и золота. Разработчики выставляли редкость карт не по силе, но руководствуясь другими соображениями (особенности истории персонажей, балансирование Арены и другие). Поэтому ни в коем случае не думайте, что

легендарные карты принесут вам победы, не тратьте огромное количество времени и денег, чтобы получить исключительно их.

Разумеется, в будущем вам понадобятся некоторые легендарные карты, но на первых порах, пока у вас мало опыта и коллекция карт не завидна, сконцентрироваться стоит на других картах, которые куда проще получить. Некоторые из них, стоит повториться, внесут куда больше «импакта» и пользы.

Какие же это карты? Тут вопрос чуть сложнее, потому что в Hearthstone постоянно появляются новые карты, так что не всегда получается дать универсальный ответ, актуальный на протяжении долгого времени. Хотя есть и исключение – это карты классического набора, ими вы сможете играть всегда, в любом режиме и при любых обстоятельствах. Далее вы найдете список самых полезных и дешевых классовых и общих карт классического набора, которые нужно приобрести в первую очередь.

Воин: Мощный удар, Разъяренный берсерк, Мастер брони, Боевая ярость

Паладин: Равенство, Миротворец Алдор

Охотник: Лук Орлиного рога, Смертельный выстрел, Морозная ловушка, Взрывная ловушка, Спустить собак, Высокогрив саванны

Друид: Гнев, Друид когтя, Дар природы

Разбойник: Агент ШРУ, Потрошение, Шаг сквозь тень, Хладнокровие

Шаман: Гроза, Тотем прилива маны, Дух дикого волка, Молния

Маг: Маназмей, Ученица чародея, Снежная буря

Жрец: Аукенайская жрица, Немота, Круг исцеления

Чернокнижник: Огненный бес, Страж ужаса, Вытягивание души

Общие классические карты: Собиратель сокровищ, Сквайр Авангарда, Служитель боли, Ментальный техник, Защитник Аргуса, Гоблин-аукционист

Помимо классического набора так же есть широкий ряд карт дополнений. Проблема в том, что все они рано или поздно покинут Стандартный режим, так что играть ими в нем вечно у вас не получится. Однако на момент написания статьи есть целый ряд карт, которые будут в Стандартном режиме еще очень долго (до весны 2019 года), так что создавать их можно без особых опасений. Опять же, ниже будет приведен список сильнейших и дешевых карт для каждого класса.

Воин: Кровавый клинок, Детеныш дикорога

Паладин: Праведная защитница, Гидролог, Гребнистый скакун

Охотник: Искрящий острозуб, Медвекула

Друид: Друид-роевик, Владыка склепа, Ползучая чума, Тотальное заражение (последняя карта эпического качества, но она слишком сильна)

Разбойник: Иллюзия, Мимикрия, Теневой клинок, Кровожадный злолист (аналогично с Тотальным заражением)

Шаман: большинство полезных и мощных карт Шамана прямо сейчас находятся в дополнениях, уходящих весной 2018 года из Стандартного режима. Впрочем, у вас еще есть много времени для того, чтобы испытать эти карты в деле: [Нефритовые когти](#), [Портал: Водоворот](#), [Эволюция](#), [Инволюция](#), [Нефритовая молния](#), [Нечто из глубин](#). Помимо них стоит отметить [Тотем палеомурлоков](#) и [Вулкан](#).

Маг: [Арканолог](#), [Жуткая кудесница](#), [Петроглиф](#) (еще одна слишком сильная эпическая карта, на которую стоит покопиться чародейной пыли)

Жрец: [Астральная плеть](#), [Сияющий элементаль](#), [Темные видения](#) (сильнейшая эпическая карта), [Вечное служение](#) и [Сущность тени](#)

Чернокнижник: [Осквернение](#), [Гадкий натрезим](#), [Могучий абиссал](#)

Общие карты: [Дренеи-каторжники](#), [Кобальтовый губитель](#), [Костяная кобыла](#), [Огневичок](#), [Защитник холмов](#), [Смоляной страж](#)

Важное замечание для читателей: в будущем в игре выйдут новые дополнения, а значит появятся и другие мощнейшие обычные и редкие карты как общие, так и классовые. Выявить их можно и самостоятельно, взглянув на последние [мета-отчеты](#). Найдите там общие и нейтральные карты, встречающиеся во многих сборках и колодах. Скорее всего, они будут крайне сильными.

Какой же ваш план далее, как только вы накопили на не очень дорогие, но мощные карты для понравившегося вам класса? Здесь уже стоит проявить немного самостоятельности, поскольку универсального ответа, подходящего всем, не существует. Вам важно разобраться с тем, какие именно сильные и конкурентоспособные архетипы есть у выбранного вами класса. В этом помогут самые актуальные мета-отчеты, найти их вы всегда сможете [здесь](#). Ищите ваш класс и смотрите на его представленные в статье колоды. Важно смотреть именно последний мета-отчет, а не какие-то устаревшие подборки колод или советы случайных людей в интернете: в Hearthstone все очень быстро меняется.

Вероятно, в большинство увиденных вами колод будет хотя бы одна легендарная карта, а то и больше. В отдельных случаях «легендарок» может быть крайне большое количество, такие варианты колод, конечно же, не для новичков. Важно отметить, что у большинства архетипов в игре есть не только какая-то стандартная версия колоды, которую вы увидите в мета-отчете, но и бюджетный вариант.

Бюджетная колода – эта такая, что собрана только из базовых, обычных и редких карт, то есть бесплатных или очень дешевых. Собрать такие колоды может практически каждый, а вот их сила будет зависеть от многих факторов. У каких-то классов будут особенно сильные бюджетные колоды (часто, например, у Чернокнижника и Охотника), у каких-то – слабее, здесь нет ничего страшного, ведь с хорошо составленной бюджетной колодой можно достичь уже очень хороших результатов. С некоторыми из них особенно опытные игроки неоднократно брали легендарный ранг, а до пятого доходило еще большее количество людей.

Так что же: именно бюджетная колода интересующего вас класса должна стать для вас целью после составления базовой колоды для десятого уровня. Далее вы уже будете решать самостоятельно: если вам нравится геймплей полученной бюджетной версии, ее

можно понемногу улучшать самыми важными эпическими и легендарными картами. Другой вариант – собирать базовую и бюджетные колоды для другого класса, если уже имеющейся вам мало.

Вопрос: где же мне найти эти бюджетные колоды?

Ответ: их, конечно, можно было бы привести в этой статье, однако в Hearthstone список актуальных даже бюджетных колод будет меняться каждые 4 месяца, а данная статья претендует на актуальность в более долгосрочной перспективе. Подборки актуальных бюджетных колод вы сможете найти на любом посвященном Hearthstone серьезном ресурсе, например, на hs-manacost.ru. Помимо этого и на нашем сайте в гайдах на конкретные архетипы всегда представлены и бюджетные сборки, если они, конечно, возможны. Так, найти дешевую колоду нужного вам класса достаточно просто, нужно только чуть-чуть постараться.

Есть и альтернатива – составлять бюджетные и не бюджетные версии колод самостоятельно. У вас, конечно же, едва ли получится оптимальная версия, зато она будет исключительно вашей. Так называемый «декбилдинг» – интереснейший процесс и немаловажная часть Hearthstone, которой лишают себя многие, заимствуя колоды в интернете. Собирая колоду сами, вы выбираете более долгий, трудный и тернистый путь, однако интересный, а на выходе вы поймете Hearthstone и научитесь играть в него куда лучше.

Впрочем, выбор «брать готовую колоду или делать свою» — полностью ваш, автор советов по этому поводу давать не смеет.

Вопрос: какие комплекты карт мне покупать?

Ответ: если вы новичок, лучшим решением для вас станет покупка классических бустеров или комплектов карт. Уже упоминалось выше, что именно классические карты – основа колоды, они всегда будут доступны. А еще классические карты часто сильнее, чем карты дополнений. По крайней мере некоторые из них.

Как только вы почувствуете, что классических карт у вас уже достаточно (а это случится не скоро, ведь там так много и сильнейших легендарных карт!), подумайте в первую очередь о бустерах выпущенного последним дополнения.

Совершенствование игровых навыков

Ваша колода – важнейший элемент игры, от которого, разумеется, будет зависеть и ваша результативность. Однако, и здесь важно развеять еще одно популярное заблуждение, не только от колоды будут зависеть количество побед и поражений. И нет, второй важнейший фактор здесь – не рандом и не удача. Это ваша игра и ваши действия. Не верьте вечно недовольным восклицаниям о том, что в Hearthstone все зависит от донатов (то есть количеству легендарных карт в колоде) и рандома. С таким подходом успехов в игре, а главное – удовольствия, вам не добиться.

Неопытный игрок, взявший лучшую и самую дорогую колоду в игре, не сильно далеко продвинется по ранговой лестнице – этот факт проверен уже огромным количеством людей. А вот понимающий игру человек с большим опытом даже с базовой колодой

переиграет многих, а дайте ему хорошую бюджетную сборку и он дойдет до легенды. Не без труда, конечно же, но все-таки дойдет.

Так каким именно игроком хотите стать именно вы? Тем, что сидит на 20 ранге и жалуется, что ему не везет, да и денег в игру он не вкладывает, поэтому-то выше подняться не может, или тем, что даже с ограниченными ресурсами находит пути к успеху, потому что ищет проблему в себе, а не в обстоятельствах?

Конечно, второй вариант, хоть и предпочтительнее, но и труднее. Учиться всегда трудно, а еще труднее найти инструменты для обучения. Вы можете пользоваться не только вашим личным игровым опытом, который, пусть и маленький в начале, множится с каждой игрой, но и гайдами, стримами хороших игроков и турниров. С гайдами, разумеется, поможет данный сайт – вы найдете здесь подробные и качественные материалы, со стримами – платформа [Twitch.tv](https://www.twitch.tv). Обращаться к опыту других людей, знающих о Hearthstone больше, всегда полезно и познавательно. Так вы посмотрите на игру под другим углом, обратите внимание на ваши ошибки, поймете некоторые базовые концепции.

Однако, если вы только что начали играть в Hearthstone, многое может быть для вас непонятно и на стримах, и в гайдах. Исправить это должны вот такие гайды для новичков, которые, пусть и встречаются на других ресурсах, но часто безнадежно устаревают или концентрируют внимание читателей не на самых важных моментах.

В данном руководстве, к сожалению, не получится рассказать обо всех важных для понимания игры вещах, однако указать на какие-то основы и распространенные ошибки новичков можно легко:



За очень многими новичками замечается одна важнейшая ошибка: они слишком сильно ценят здоровье героев. Безусловно, если ваше здоровье будет опущено до 0, вы проиграете, чего никому не хочется, однако важно обратить ваше внимание на то, каким именно способом опускается здоровье героев до 0 в 95% игр в Hearthstone. Это происходит благодаря существам на столе. И именно существа на столе, контроль стола, нахождение на столе и предотвращения нахождения на столе оппонента – ваша первостепенная цель в Hearthstone. Вы не стараетесь опустить здоровье до 0, вы стараетесь захватить стол и не дать его захватить противнику. И как только вы сделаете это, вы и не заметите, как быстро выиграете.



Поэтому и большую часть карт в вашей руке вы должны тратить именно на то, чтобы захватить стол. Многие новички любят на первый ход пускать заклинания [Чародейские стрелы](#) или [Божественная кара](#) в героя противника, что неверно именно потому, что так вы не измените ситуацию на столе, а эти заклинания необходимы вам в первую очередь для борьбы за стол, а не для нанесения урона по герою



Относитесь к вашему здоровью как к ресурсу. Ценному, безусловно, но такому, который можно расходовать, как вы расходуете ману и карты в руке, то есть другие типы ресурсов. Именно поэтому сильны Разбойники, ведь у них в руках постоянно есть оружие, с помощью которого они помогают своим существам чистить стол, при этом получая урон. Разбойники жертвуют ресурсом здоровье, чтобы получить контроль над столом. И это делает их сильными. Аналогично и с Чернокнижником,

только они жертвуют своим здоровьем для того, чтобы получить побольше карт. Важно обратить ваше внимание, что **Жизнеотвод** – сила героя Чернокнижника – считается сильнейшей в игре, несмотря на то, что наносит много урона по своему герою.



Цените ваших существ, совершайте ими выгодные размены, так как это поможет вам проще захватить контроль над столом, что, как уже было сказано выше, крайне важно. Что значит выгодный размен? Это значит, что вы убили своим существом угрозу противника, но ваше существо при этом не погибло, а значит оно потенциально сможет убить еще одно существо врага или же тот избавится от него каким-либо другим способом (заклинанием, оружием, силой героя). Так вы окажетесь в выгодной ситуации, потому что одна ваша карта заставила противника потратить две карты. Если такое будет происходить несколько раз, у противника кончатся карты в руке, а у вас нет. Тогда вы легко захватите стол и выиграете.



Обычно выгодные размены совершают существа с большим запасом здоровья, потому что они их труднее убить. Поэтому-то так сильны **Морозный йети** или **Огр Тяжелого Кулака** – у них очень много здоровья для своей стоимости, но при этом и прилично атаки: они могут кого-то убить и не умереть. Хуже дело, например, у карты **Магмовый яростень**, с ее помощью вы едва ли сможете совершить размен сразу с двумя существами противника.



Можно выделить два типа карт. Первые помогают вам увеличить уже имеющееся преимущество, а вторые – отобрать преимущество у оппонента и заполучить его самостоятельно хотя бы минимально. Речь идет в первую очередь о преимуществе на столе, то есть количеству там существ и их характеристик. Так вот, ценнее второй тип карт, то есть те, что помогают вам в тяжелых ситуациях, а не те, что делают хорошую ситуацию еще лучше. Часто нужны и те, и другие карты, однако именно возвращающие вас в игру важнее, потому что далеко не всегда всё идет по вашему плану.



Часто в один ход вы будете разыгрывать не одну карту, а несколько. Практически всегда порядок розыгрыша карт и совершения других действий (использование силы героя, атака существами, атака оружием и так далее) принципиально важен. Вы ни раз будете совершать действия не в правильном порядке, даже не всегда догадываясь о том, что ошибаетесь. Эта ошибка встречается и в среде профессиональных игроков. Но старайтесь все же думать о порядке действий всегда.



А самая простая и распространенная ошибка порядка действий случается тогда, когда вы собираете карты. Например, вы планируете ваш ход (а планировать его надо): вы выставите какое-то существо на стол и разыграете **Интеллект чародея**. С первого взгляда, порядок не важен, вы сможете сделать и то, и другое при достаточном количестве маны. Но на самом деле правильнее сначала добирать карты, а потом ставить существ. Почему? Потому что, взяв две дополнительные карты, вы, возможно, вытяните из колоды существо лучше, чем прямо сейчас есть у вас в руке. Тогда вы поставите его, а не то, что планировали изначально. Таким образом, добирать карты или создавать их каким-либо другим образом нужно раньше, чем совершать остальные действия, если нет никаких других мешающих этому факторов.

У вас есть ваша колода и 30 карт в ней, которые, безусловно, важно знать. Но на вашем пути в игре вы будете встречать массу других классов, других колод и других карт.



Выучить их все за один день, разумеется, невозможно, но со временем вы будете все лучше и лучше узнавать особенности других классов, их карты, механики и стратегии. Сделать это важно, чтобы понимать, чего ожидать от противника. Например, важно знать, что у Мага есть **Волна огня**, потому что это заклинание может уничтожить массу разыгранных вами существ. И таких карт очень много, у каждого класса они будут разные и по эффекту, и по цене. Поэтому-то рекомендуется играть не одним классом, но попробовать в деле их все хотя бы немного, дабы быстрее и на собственном опыте разобраться, кто и что умеет. Узнайте, что такое перегрузка у Шамана, серия приемов у Разбойника, что Воин может делать со своей броней, какие секреты есть у каких классов, что они делают, у кого есть оружие и какое именно, у кого есть способности, наносящие урон по области, сколько они стоят, сколько именно урона наносят и так далее.

Заключение

Конечно же, сказанного выше недостаточно для того, чтобы облегчить жизнь каждого новичка и решить все его вопросы. Но это уже может стать неплохим подспорьем для многих. Редакции сайта еще есть о чем поведать новичкам. Не было уделено внимания вопросу зарабатывания золота, управления коллекцией карт, Арены. Мало было сказано о системе ротаций, не определены основные игровые термины, понятия и так далее.

Новичкам, увы, часто приходится блуждать в темноте и познавать все опытным путем, совершая массу ошибок, тратя массу времени и денег. С этим, пожалуй, стоит бороться, причем как-то системно. В Hearthstone есть столько всего интересного, но не все игроки адаптируются и достигают нужного понимания игры, чтобы освоить все аспекты творения Blizzard.

Спасибо за внимание, успехов во всех начинаниях!