

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: тенденции меты после баффов и лучшие колоды всех классов

07.06.2019

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: тенденции меты после баффов и лучшие колоды всех классов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ








Мете после баффов всего несколько дней, но ее основные направления и особенности уже видны. Последний патч оказал значительное влияние на ладдер: появилось много новых архетипов, старые стали сильнее.

Пока что в ладдере можно наблюдать много экспериментов. Игроки испытывают [Прыг-скокер](#) Разбойника, Фриз Мага и другие ранее не метовые колоды. Другие пользуются нестабильностью меты, выбирая проверенную классику.




В мета-отчете вы найдете лучшие сборки к сегодняшнему дню, узнаете о движущих силах ладдера. Будут представлены новые колоды после баффов, самые популярные представители ладдера и лидеры по проценту побед.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay, Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и опыте авторского состава сайта. Учитывайте, что мета нестабильна и меняется каждый день. Больше актуальной информации ищите в будущих статьях на сайте: гайдах и мета-отчетах.







Разделы меты:

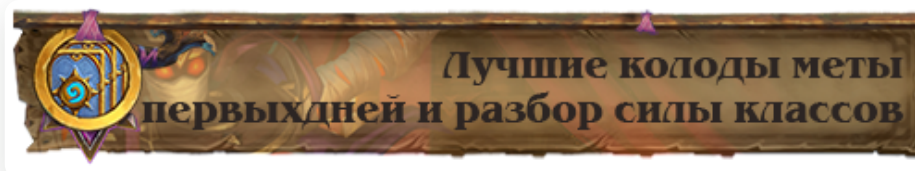
-  *Общие тенденции меты*
-  *Лучшие колоды меты первых дней и разбор силы классов*
 - - Охотник
 - - Разбойник
 - - Шаман
 - - Маг
 - - Воин
 - - Друид
 - - Паладин
 - - Чернокнижник
 - - Жрец
-  *Самые популярные колоды меты*
-  *Колоды с максимальным процентом побед*
-  *Новые колоды после баффов*
-



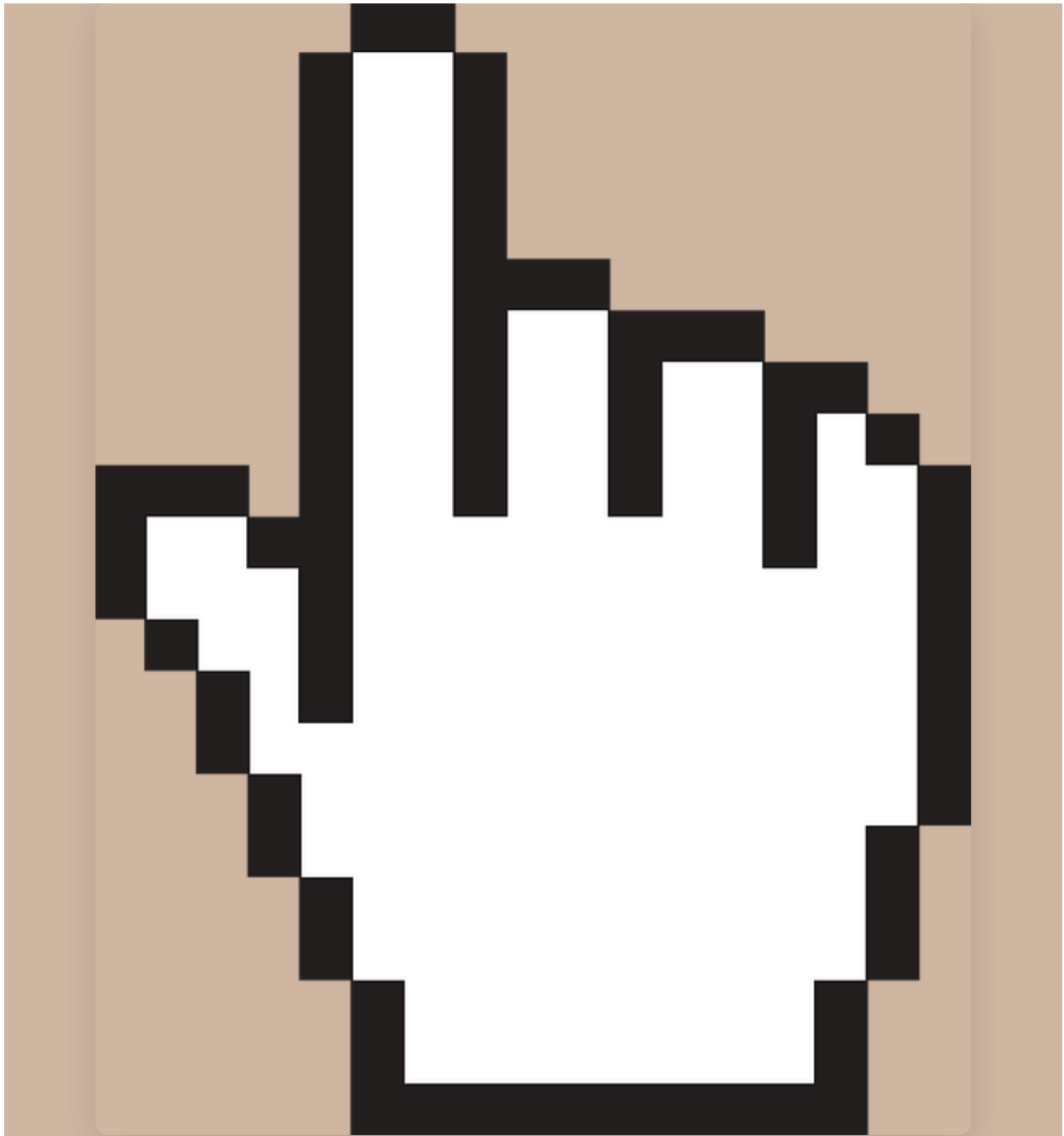
-  Баффы карт оказали серьезное влияние на ладдер и подтолкнули игроков к экспериментам. Самыми важными баффнутыми картами пока что можно назвать [Микрогалактику Луны](#), [Прыг-скокера](#) и [Громоголова](#).
-  Мета нестабильна и существенно различается по уровням. Особенно заметна разница между Легендой и низкими рангами. В Легенде намного популярнее Разбойники, Маги и Шаманы. На низких рангах — Охотники и агро колоды.
-  Как многие и ожидали, Охотник стал самым популярным классом ладдера, а Бомб Охотник — самым популярным архетипом. Но доминация Рексара не безусловна и мета с ним борется.
-  Последний патч улучшил алгоритм подбора противников в ладдере. Теперь вы с меньшей вероятностью встретите один и тот же класс оппонента несколько игр подряд. Поэтому, даже если Охотников в ладдере много, ощущается это не так остро, как ранее.

Предсказуемо новая легендарная карта [КЛНК-КЛ4К](#) невероятно сильна. К ней обращаются все старые архетипы с механизмами, также появляются новые (Мех Жрец)

-  или видоизменяются старые. Синергией механизмов пользуются Токен Друиды, а порой и Зоолоки.
-  В ладдере появилось много новых архетипов. Самые влиятельные из них — **Прыгскокер** Разбойник, Фриз Маг, Мех Паладин и разные вариации Шамана.
-  Шаман — главный победитель первых дней патча. Интерес к классу значительно вырос, как и разнообразие внутри него. Все архетипы обращаются к **Громоголову** и синергии перегрузки, но в остальном подходы к геймплею отличаются. Есть как сверхагрессивные колоды, так и медленные.
-  Баффам радуется Паладин. Ранее класс считался аутсайдером меты, сейчас это полноценный ее представитель. Намного популярнее стал Мех Паладин, теперь архетип отказался от синергий секретов в пользу дополнительных механизмов и **Кристаллологии**.
-  В некоторых сборках вы можете встретить **Голодного краба**. Техническая карта стала популярна после патча на высоких рангах, где может быть много Шаманов. Другие классы мурлоков играют редко. Пока что включать **Голодного краба** в сборки не стоит, если вы не встречаете исключительно Шаманов.
-  Какие-то классы и колоды стали популярнее и сильнее. Закономерно другие должны стать менее популярными и слабее. Примеров много, но самый яркий — Жрец. Класс все время после ротации оставался в тени, и с каждым обновлением под удар попадают все новые его архетипы. После нерфов бесполезным стал Номи Жрец. После баффов — Жрец на воскрешении. Сейчас этими архетипами почти никто не играет. Надежды подает Комбо Мех Жрец, но пока что колода показывает хоть что-то только в руках опытных игроков, коих немного.



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоды, нажмите на ссылку с названием колоды.



Новые колоды, которых не было в предыдущих мета-отчетах



Охотник чувствует себя уверенно после баффов карт, хотя виной тому не баффнутые карты. **Бум-зук Искряка** что за 8, что за 7 маны — шутка, а бафф **Некромеханика** оказался переоцененным. Карта сильная, но не так хорошо вписывается в сборки Бомб Охотника и совсем не подходит Мидрейндж и Секрет Охотнику. Чуть более медленный Мех Охотник с **Девятью жизнями** и **Некромехаником** подавал надежды в первые дни, но выдержать конкуренцию с простым и прямолинейным Бомб Охотником не смог.

Все Охотники хорошо играют с медленными оппонентами, но уступают быстрым. Из-за популярности Охотников хорошо чувствуют себя агро колоды: Токен Друид, Мурлок Шаман. Также с Охотниками хорошо играет Токен Шаман, что и объясняет его популярность в последние дни.



Бомб Охотник от PizzaTCG



Бомб Охотник от Sezoklo



Мех Охотник от temp443



Мидрейндж Охотник от muffins



Мех Секрет Охотник от TheCantelope



Большинство игроков экспериментирует с **Прыг-скокер Разбойником**. Всеобщий интерес в сочетании с уязвимостью к агрессии и требованием к уровню игры привели к тому, что **Прыг-скокер Разбойник** стал архетипом с самым низким процентом побед в ладдере. Это все еще хорошая колода в умелых руках, а еще веселая и красивая. Уверены в своих силах или не боитесь потерять ранги — попробуйте поиграть архетипом.

На легендарных рангах популярны разнообразные **темповые версии класса**: Вихлепых Разбойник, так называемый Water Разбойник (с **Морскими великанами**), Пират Разбойник с **Капитаном Кривоклыком**, Tempo Разбойник с **Абордажем**. Все они хорошо справляются с Охотниками, но при этом не играют с другими классами в серьезный минус. Воинов в мете стало меньше, чему Разбойники радуются.

Помимо **Прыг-скокера**, разработчики баффали еще одну карту Разбойника. Но никто уже не помнит ее названия или эффекта.



Прыг-скокер Разбойник от Casie



Вихлепых Разбойник от GundamFlame



Темпо Разбойник от Thijs





Бафф **Громоголова** открыл новые горизонты для Шамана. Новые архетипы — **Токен Шаман, Агро Шаман**. Обновлены сборки **Контроль Шамана и Мурлок Шамана**. Пока что сложно сказать, какие из них станут лучшими и на что будут способны. Под вопросом и оптимальный состав колод.

Наверняка можно сказать только то, что новый **Громоголов** — отличная карта. И теперь Шаман не пропадет. **Буреусилитель** за 6 маны — тоже интересная и теперь конкурентоспособная опция, но не столь важная.

Выпал из меты Биг Шаман — единственный архетип, который не может взять **Громоголова** в колоду.



Агро Шаман от PhoeBa



Мурлок Шаман от Roda



Мурлок Шаман от silentDeathxx



Токен Шаман от hqr



Контроль Шаман от TwoBiers



Маг, как и до баффов, полностью зависим от **Воли призывателя**. Заклинание определяет все архетипы класса и выстраивает вокруг себя несколько колод.

Микрогалактика Луны за 5 маны открыла новые возможности для Мага: неплохо показывает себя **Фриз Маг** — что-то среднее между классическим Фриз Магом и Спелл Магом. Также баффнутое легендарное заклинание усилило **Кадгар Мага на драконах**.

Спелл Маг — без изменений. Все еще хорошая, но сложная колода. В Легенде встречается часто, намного реже на других рангах.

Бафф **Неожиданного эффекта** не оказал серьезного влияния на сборки класса. Хотя теперь заклинание можно найти с **Фокуса**.



Спелл Маг от fuilyu



Фриз Маг от Cora



Кадгар Маг на драконах от donggiring



Бомб Воину, кажется, нипочем любые перемены в мете. Архетип может становиться медленнее или агрессивнее в зависимости от условий, что и делает его неплохим выбором для любой меты. **Безумный гений Бум** все так же невероятно силен, а Бомбы все так же наносят по 5 урона. Что еще нужно архетипу?

Контроль Воин чаще уступает в популярности Бомб Воину на низких рангах, но обгоняет его в легенде и близко к ней. Контроль Воин легко "фармит" агро колоды и темповых Разбойников, из-за чего становится особенно популярным на высоких рангах. В актуальных сборках появляются **Опытный охотник** и **Суперколлайдер** — ответы на **Горных великанов Мага**.

Баффы механизмов сделали Воина и **Безумного гения Бума** в среднем чуть сильнее, но значительного влияния на класс не оказали. Пока что никто не берет улучшенные механизмы в сборки.



Классический Бомб Воин от JaguarPugmee



Агрессивный Бомб Воин от War



Контроль Воин от IhaveLethal



Единственный конкурентоспособный архетип класса не заметил баффов карт Друида, но обрадовался **КЛНК-КЛ4Ку**. Новая легендарная карта отлично вписывается в стратегию Друида и становится хорошим 3, 6 или 9 ходом. Из-за **КЛНК-КЛ4Ка Токен Друиды** чаще берут в сборки дополнительных механизмов. Также встречаются версии с **Морским великаном**, но они хороши преимущественно на легендарных рангах.

Хилл Друид рад баффу **Хлюпонизатора**. Теперь **Сочный псирбуз** гарантированно даст **Светодрева** — ключевую карту колоды. Станет ли Хилл Друид полноценным представителем меты после баффов? Едва ли. Но фанатов точно порадует.



Токен Друид от jtamonda



Хилл Друид от 帶帶皮尔斯



Бафф [Кристаллологии](#) сделал и без того мощную карту ключевым инструментом класса. Если раньше **Мех Паладины** обращались к синергии секретов, сейчас все они берут дополнительные угрозы с 1 единицей атаки и [Камнецветчика](#). И это дает свои плоды: Мех Паладин показывает хорошие результаты, серьезно уступая только Шаманам и Спелл Магу. Зато он хорошо играет с Охотниками, Друидами и Воинами.

Холи Паладин — все еще мощная и интересная колода, к которой обращаются преимущественно на легендарных рангах. Архетип не поменялся после баффов. Как и раньше, две копии [Кристаллологии](#) — ключевой источник перебора колоды.



Мех Паладин от oyatsu



Холи ОТК Паладин от Zeeland



Ничего интересного в рядах Чернокнижника не происходит. Баффы карт не помогли медленным архетипам класса и закономерно оказались бесполезными для быстрых. **Зоолоком** играют редко, несмотря на неплохие матч-апы с лидерами. Пока что архетип мало кому интересен.

[КЛНК-КЛ4К](#) хорошо вписался и в эту агрессивную колоду. В ней также стали появляться дополнительные механизмы. От [Суперзлодея Рафаама](#) отказываются все чаще, поскольку Воинов в ладдере стало меньше.



Зоолок от PizzaTCG



Все старые архетипы Жреца не подают признаков жизни. Номи Жрец и Жрец на воскрешении — пережитки прошлого.

Какой-то потенциал есть у **Комбо Мех Жрец**. Архетип не популярен, но некоторые игроки берут им высокие строчки Легенды. Колода едва ли станет полноценным представителем меты: она существует в игре еще с 2014 года, но всегда была предназначена для маленького круга пользователей. Играть Комбо Жрецом сложно, что и отталкивает.



Комбо Мех Жрец от matsuri



Здесь представлены 8 самых популярных архетипов ладдера на всех рангах. Готовьтесь встречать их чаще остальных. На 1, 6, 11 и 16 рангах и близко к ним существенно уменьшается популяция Прыг-скокер Разбойников, зато растет число Охотников, Токен Друидов и Бомб Воинов.

Бомб Охотник от PizzaTCG



Прыг-скокер Разбойник от Casie



Мидрейндж Охотник от muffins



Токен Друид от jtamonda



Бомб Воин от JaguarPygmee



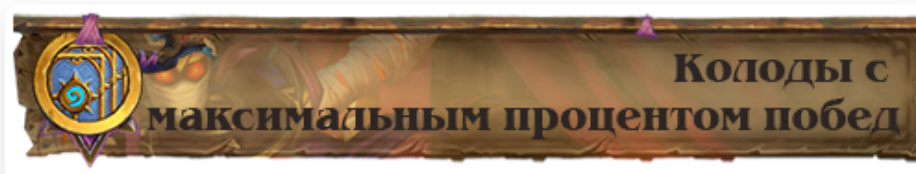
Мех Паладин от oyatsu



Спелл Маг от fuilyu



Токен Шаман от hqr



В этом разделе вы найдете шесть колод, которые показывают максимальный процент побед в ладдере. Помните, что это статистические данные, а они неприменимы к отдельным игрокам: вы можете играть с более высоким процентом побед другими колодами и с низким процентом побед этими.

Шестерка лидеров успешна с точки зрения статистики, поэтому что это простые и быстрые колоды. Также эти данные собраны со всех ранговых промежутков и могут существенно различаться с данными с конкретного ранга.

Бомб Охотник от PizzaTCG



Мех Секрет Охотник от TheCantelope



Мурлок Шаман от silentDeathxx



Токен Друид от jtamonda



Контроль Воин от IhaveLethal



Агро Шаман от Phoebea



Если хотите поиграть новыми колодами, выберите что-то из этого списка. Не все идеи здесь принципиально новые и никогда не встречались ранее. Но в предыдущих метах эти колоды были или не популярны, или играли не так, как сейчас.

Прыг-скокер Разбойник от Casie



Агро Шаман от Phoebea



Токен Шаман от hqr



Контроль Шаман от TwoBiers



Фриз Маг от Cora



Мех Паладин от oyatsu



Комбо Мех Жрец от matsuri



Спасибо за внимание, до скорых встреч!