

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Мета-отчет: тенденции и лучшие колоды Руин Запределья после вторых нерфов

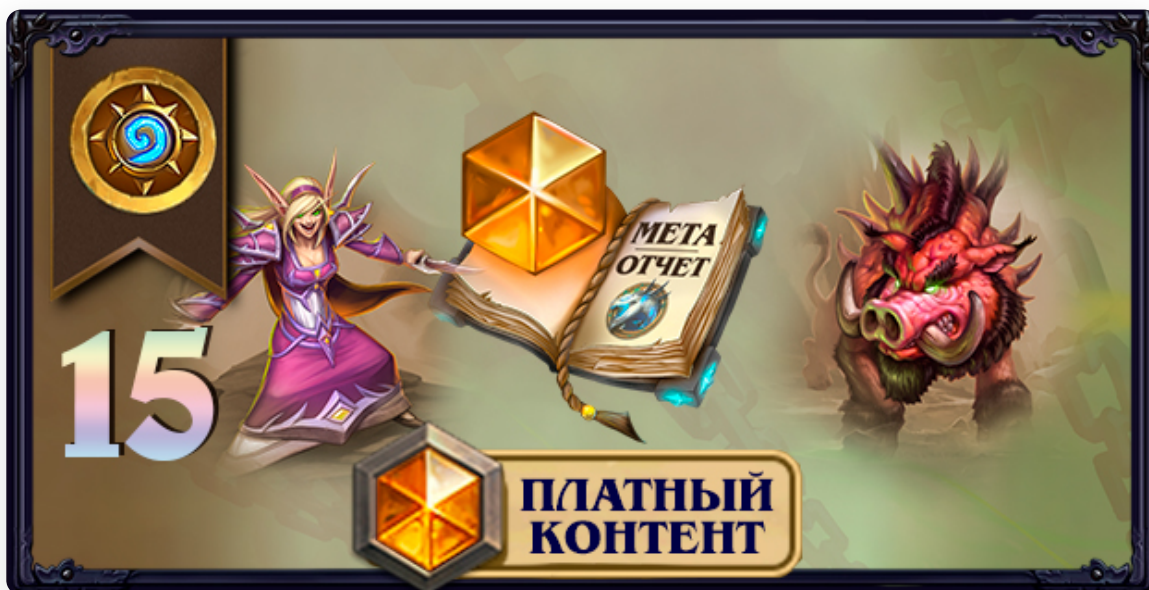
24.04.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: тенденции и лучшие колоды Руин Запределья после вторых нерфов

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Патч со вторыми (и, кажется, не последними) нерфами в мете Руин Запределья изменил расстановку сил в ладдере. Не все понерфленные классы стали слабее, зато некоторые представители меты усилились.

Этот материал расскажет о мете нового патча на ранних этапах. Вы найдете топовые колоды классов, основные тенденции меты, лидеров по винрейту, популярности, а также способы борьбы с Охотником на демонов.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

**Разделы меты:**



### *Основные тенденции меты*

-  *Сила классов и лучшие колоды*

- - Охотник на демонов
  - Разбойник
  - Жрец
  - Маг
  - Охотник
  - Чернокнижник
  - Друид
  - Шаман
  - Паладин
  - Воин

-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*

-  *Как остановить Охотника на демонов*



- **Популярность классов на всех рангах (24 апреля)**



Blizzard **понерфили Охотника на демонов** во второй раз, но этого оказалось **недостаточно**. Иллидан сохраняет позиции безоговорочного лидера меты, хотя ситуация внутри класса изменилась. У него остался только один архетип — **Темпо Охотник на демонов**. С нерфами из ладдера пропал сложный и статистически слабый **ОТК Охотник на демонов**. Эта колода показывала низкий винрейт в руках большинства игроков, то есть понижала общий процент побед класса. Теперь почти все играют Темпо ДХ — его показатели, как и всегда, высоки. Ранее Blizzard заявляли, что рассчитывают прийти к хорошему балансу классов в последнем патче и более не нерфить карты в срочном порядке. Возможно, еще один быстрый патч с нерфами будет необходим.



**Изменились сборки Темпо Охотника на демонов**. Главной положительной новостью для Иллидана стал нерф **Жертвенного договора**. Теперь никто не может "съесть" седьмые дропы Иллидана за 0 маны и восстановить 5 здоровья. И **Жрица ярости** этому несказанно рада. Популярность этого седьмого (или пятого) дропа возросла, но винить **Жрицу ярости** во всех бедах не стоит. Охотник на демонов силен и без нее.



Всего лишь **три класса** показывают общий **положительный винрейт** на всех ранговых промежутках. В лидерах **Охотник на демонов**, **Разбойник** и **Охотник** — у каждого есть несколько многообещающих колод, которые могут играть на равных с лидерами ладдера.



Нацеленные на Охотника на демонов нерфы серьезнее **ударили по Чернокнижнику**. Он потерял только одну карту, но крайне важную. Винрейт **Галакронд Лока** в поединке с ДХ упал примерно на 15% — это огромные

показатели и катастрофа для класса. Гул'дан отправляется на поиски нового места в ладдере, потому что старое ему уже не вернуть.



Пусть Охотник на демонов лишился своей главной контрколоды, в целом класс стал чуть слабее. Он все еще играет в плюс почти со всеми метовыми колодами, но появилось **больше архетипов**, которые могут **бороться с ДХ на равных**. В первую очередь это **Галакронд Разбойник**, **Фейс Хант** и **Дракон Охотник**, а на низких рангах и **Жрецы**. Жаль, что это все старые архетипы, знакомые игрокам по Натиску драконов.



**Дела не так плохи у Паладина, Воина и Мага**. Общий винрейт классов не радует, но у всех есть неплохая колода, которая занимает свою нишу в мете. Кто-то может успешно бороться с Охотником на демонов, а другие контрят остальные лидирующие классы.



**В аутсайдерах пара понерфленных классов. Друид и Чернокнижник** пострадали от изменений баланса и пока что не могут найти себя. С классами сложно экспериментировать и искать колоды с новыми синергиями и картами, потому что лидеры меты не прощают ошибок и сырых сборок. Старые колоды Друида и Чернокнижника показывают удручающие показатели.



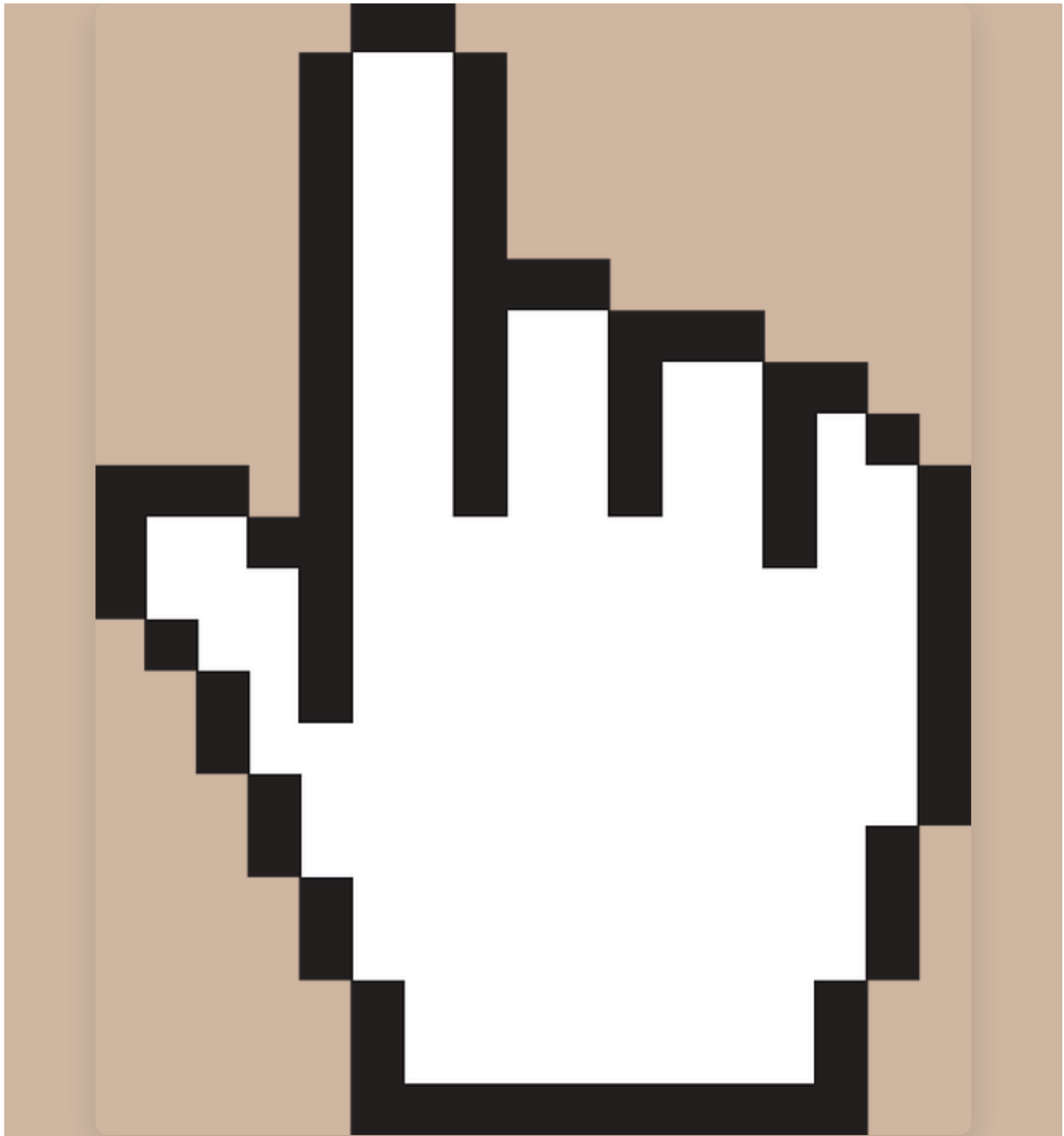
**Шаман и Жрец как были в плохом положении, так и остаются**. Нельзя сказать, что эти классы мертвы и у них нет конкурентоспособных колод. Жрец показывает неплохие результаты на рангах Бронза, Серебро и Золото, но выше его показатели ощутимо падают — в Легенде всё совсем плохо. Шаман, как и ранее, пытается реализовать синергии тотемов, но сила архетипа упала с новым патчем из-за возросшей популярности Разбойника.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Что бы посмотреть колоду, нажмите на ссылку с ее названием.

Классы отсортированы от самого популярного к менее популярному



Все еще безоговорочный лидер Руин Запределья, но теперь только с одним конкурентоспособным архетипом. Темпо Охотником на демонов играют от 15 до 30% пользователей на разных рангах, это самый надежный и стабильный выбор для продвижения по ладдеру, хотя и не единственный.

По винрейту Темпо ДХ также впереди всех. Архетип потерял единственную популярную контрколоду — Галакронд Чернокнижника, и теперь мало кто может остановить

Иллидана. Хотя у него появилось больше равных матч-апов: не всегда получается переигрывать Разбойников, Охотников и Жрецов. Но они не способны законтрить Охотника на демонов, как ранее это делал Галакронд Лок. Только один забытый и непопулярный класс может стабильно переигрывать ДХ — Воин. Подробнее о нем далее.

**ОТК Охотник на демонов с Кель'тасом** пропал из меты после нерфов. Колодой все еще играют преданные фанаты, она все еще встречается на турнирах, но присутствие ее в ладдере незначительно. Отчасти общий винрейт класса держится на высоких позициях из-за отказа игроков от ОТК ДХ — он был сильной колодой, но в руках опытных игроков, а большинство обращалось с ним плохо и тянуло общий процент побед класса вниз.

Теперь Иллидан лишился не только главной контрколоды, но и обузы в лице ОТК ДХ — это намного важнее, чем нерф **Мастера глефы**, **Алтруиса Изгоя** и **Боевого мерзотня**. Несмотря на нерфы, эта тройка все еще встречается во всех или почти всех колодах класса.

**Темпо Охотник на демонов** слегка изменился после правок баланса. Чаще стали встречаться тяжелые синергии демонов: **Жрица ярости** не боится Чернокнижников и **Жертвенного договора**. Сборки с демонами чуть медленнее и жаднее, так что их можно назвать Мидрейндж Охотниками на демонов.

Но класс часто играет и без тяжелых демонов. Более агрессивные колоды могут играть через **Авантюристов** и **Сожжение маны** или через **Бешеного сквернокрыла**, **Ткачиху мороза** и другие гибкие опции. Выбор опциональных карт зависит от предпочтений игрока и незначительно меняет силу класса. Главные инструменты в любой колоде ДХ неизменны: **Метаморфоза**, **Боевые клинки Аззинота**, **Алтруис Изгой**, **Гонец Кровавой Печати**, **Крылья мрака**, **Череп Гул'дана** и т.д.



## Мидрейндж Охотник на демонов с демонами



## Агро Охотник на демонов от DenimBlue7



## Охотник на демонов с Авантюристами



[к содержанию](#)



Разбойник рад новому патчу и изменениям баланса. Класс и ранее неплохо держался в матч-апе с Охотником на демонов, а теперь Иллидан стал уязвимее для Валиры. Поединок классов равный, а играть 50 на 50 с ДХ — уже достижение. Как и всегда, Разбойник — сложный класс, которым чаще и успешнее играют на высоких рангах.

Главная сила класса — **Галакронд Разбойник**. В Руинах Запределья есть три подвида архетипа: с секретами, с маскировкой и классический. Популярнее и результативнее

Секрет Галакронд Разбойник, хотя Галакронд Разбойник с маскировкой лучше показывает себя в матч-апах с Охотником на демонов, но хуже в большинстве остальных.

Галакронд Разбойники радуются минимуму плохих матч-апов в ладдере. Тяжело бороться только с понерфленным Спелл Друидом, а также с агрессивнейшими Фейс Хантом, Зоолоком и Бомб Воином. Пока что все эти архетипы встречаются редко, так что Разбойник хозяйничает в ранней мете наряду с Охотником на демонов.

**Зефрис Разбойник** тоже стал популярнее. Как и в Натиске драконов, по статистике он показывает куда более скромные показатели. Тяжелее поединки с Охотниками на демонов и другими Разбойниками, но общий винрейт Зефрис архетипа все еще выше 50%, хотя и незначительно.



## Галакронд Разбойник с секретами от LiquidOx



## Галакронд Разбойник с маскировкой от J\_Alexander



## Зефрис Разбойник от gabyHS59



[к содержанию](#)



Жрец стал популярнее, хотя эта популярность обманчива — фанатам класса рано радоваться.

Жрец и Разбойник поделили ладдер. Валира забрала Легендарный ранг, Алмаз и Платину, а Жрец довольствуется всем, что ниже. Андуин беспомощен в матч-апе с Разбойником, но Валира не так популярна на низких рангах, потому что играть ею сложно. Зато Жрец, наоборот, куда эффективнее против неопытных игроков. Показателен матч-ап с Охотниками на демонов. На низких рангах Жрец на воскрешении играет с ним в плюс, но более опытные ДХ в Легенде и перед нею чаще переигрывают Андуина. Жрец предсказуем, его способности можно обыграть и законтрить, но чаще это получается у более опытных участников ладдера.

**Жрец на воскрешении** на время отказывается от **Проклятого альбатроса**. Карту понерфили, да и архетипов с Зефрисом не так много. Вместо этого сконцентрируйтесь на защитных инструментах и ремувалах: они улучшает поединки с Охотником на демонов и другими темповыми противниками.

Популярнее стал **Галакронд Жрец**, хотя надежды архетипа сомнительны. Он во всем слабее Жреца на воскрешении (за исключением зеркального матч-апа) и выступает с катастрофически низким винрейтом. Из хорошего — архетип гибкий и вариативный, есть много способов собрать его. Основная масса игроков обращается не к оптимальным сборкам.

## Жрец на воскрешении без Альбатросов



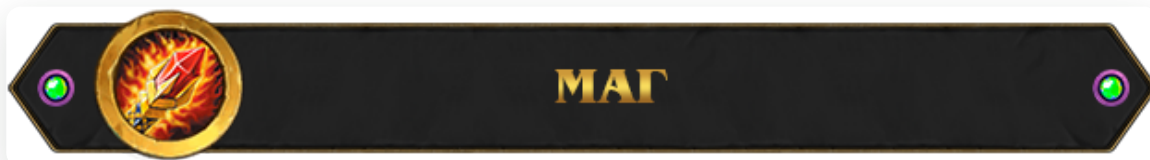
### Галакронд Жрец от Ray\_C



### Зефрис Жрец от Invictus9213408



[к содержанию](#)



Также стал популярнее с изменениями баланса, хотя будущее Джайны не выглядит радужным. Класс слаб в матч-апе с Охотником на демонов, но рассчитывает на хорошие поединки с другими представителями меты. В первые дни патча этими другими представителями меты были выгодные матч-апы — Жрецы, Чернокнижники, Друиды. Но все популярнее становятся Охотники, а Рексар исторически контрит Джайну.

**Рено Маг** незначительно меняется с изменениями баланса. Как и раньше, его главная задача — борьба с Охотниками на демонов, и ради нее в сборках появляются [Катящееся пламя](#), [Ледяная преграда](#), [Ржавоциклистка](#). Рено добавляет в сборку [Кадгара](#) для синергий с призывом — так он улучшает матч-ап с медленными оппонентами.

В рядах **Спелл Магов** мало хороших новостей. Архетип интересный, но статистически слабый. Как и Рено Маг, он страдает от растущей популярности Охотника. В колоду нельзя положить технические карты для адаптации к мете, так что его сборки едва ли изменятся до следующего патча с картами.

## Рено Маг от Feno



### Классический Спелл Маг



[к содержанию](#)



Охотник набирает обороты. Радуют показатели класса в поединке с Охотником на демонов: с ним получается играть на равных и у Фейс Ханта, и у Дракон Охотника. При этом Фейс Хант успешнее и даже чуть чаще переигрывает Иллидана, хотя и незначительно.

Мета благоприятна для Рексара: в ней много Магов, Разбойников и все еще встречаются Чернокнижники, зато реже попадают неприятные Жрецы, Спелл Друиды и Мурлок Паладины.

**Фейс Хант** лучше других представителей класса борется и с Демон Хантером, и с Разбойниками, зато чаще уступает Дракон Охотнику. Это хороший выбор для высоких рангов, где больше Разбойников, но меньше Жрецов. Если вам нужно быстро подняться по рангам Бронзы, Серебра и Золота, выбирайте **Дракон Охотника** — он побеждает популярных там Жрецов.

Ниже вы найдете необычную сборку Дракон Охотника с **Вепрем-камнеклыком**, Охотничьей уловкой и **Выстрелом хламом** от BloodEdge из топа Легенды. Это интересная и веселая синергия, которая разнообразит привычный геймплей архетипа.

Если вы ищите что-то надежное и проверенное, возьмите сборку из **последнего мета-отчета от VS**.

**Зефрис Охотник** не так уверенно чувствует себя в поединке с ДХ, но все еще удерживает высокий общий винрейт за счет других матч-апов. Дайте архетипу шанс, если в коллекции есть все необходимые карты.



**Фейс Хант от Sidisi767**



**Дракон Охотник от BloodEdge**



**Зефрис Охотник от Stazdingo**



[к содержанию](#)



У **Галакронд Чернокнижника** все очень плохо. Матч-ап с Охотником на демонов стал катастрофически невыгодным — Гул'дан потерял около 15% винрейта. Удивительно, как многое делал **Жертвенный договор**. Удручают и другие матч-апы: сложно с Разбойниками, а особенно с набирающими популярность Охотниками. Хороших матч-апов почти не осталось: это только Жрец — еще один класс в тяжелом положении.

Галакронд Чернокнижника не встретить на высоких рангах Легенды или турнирах после нерфов. Отсутствие практики не позволяет определить оптимальную сборку после нерфов: нужны ли **Жертвенные договоры** и в каком количестве? Какие технические карты брать? Пока что ответить можно только так: не играйте Галакронд Чернокнижником.

От Охотника на демонов страдает и агрессивный архетип Чернокнижника. Это справедливо с точки зрения лора, но **Зоолоку** от этого легче не становится. Впрочем, другие матч-апы Зоолока не так плохи, а общий винрейт архетипа приличный. Кажется, пока что Чернокнижник может рассчитывать только на Зоолока и агрессивный стиль игры.



## Галакронд Чернокнижник



### Зоолок от PizzaTCG



[к содержанию](#)



Как и Чернокнижник, Друид в стагнации. Нерфы серьезно ослабили Спелл Друида, а другие идеи класса пока что не внушают энтузиазма.

Впрочем, хоронить **Спелл Друида** не стоит. Большинство сборок не поменялось: они все еще играют **Принца Кель'таса**, хотя встречаются версии и без этой легендарки. Радует подход Jambre. Он обращается к **Слизнюку из Клоаки**: существо отлично синергирует с **Железной корою** и **Продавщицей ракет**. Такая комбинация позволит зачистить практически любой стол и выгодно размениваться с угрозами оппонента. Едва ли это оптимальный подход к построению Спелл Друида после нерфов, но точно веселый и заслуживающий внимания.

Не заслуживает внимания **Биг Друид**. У колоды нет выгодных матч-апов и надежд вернуться в мету без новых карт.



## Спелл Друид от Jambre



### Классический Биг Друид



[к содержанию](#)



**Тотем Шаман** показывал хороший винрейт под конце прошлого патча. Он плохо играл с Охотниками на демонов, зато переигрывал других представителей меты. Вторые нерфы сыграли с Тотем Шаманом злую шутку. Его карты не тронуты, но общий винрейт значительно упал. Проблема в том, что у Тотем Шамана появилась еще одна популярная контрколода — **Разбойник**. Как и Охотник на демонов, этот класс без особых проблем чистит ранние угрозы с помощью темповых инструментов. В таких условиях Тралл не способен реализовать свои синергии.

Время Тотем Шамана и Шамана в целом еще не настало. Класс в тяжелой ситуации, хотя это уже привычное положение.



## Тотем Шаман от wiReг

[к содержанию](#)



Класс держится на плаву только за счет **Мурлок Паладина**. Это потенциальная и недооцененная агро колода, которая занимает позицию Тотем Шамана из прошлого патча: он проигрывает Охотнику на демонов, но переигрывает большинство других классов. Особенно радуют матч-апы с Охотниками. Если Рексар станет популярнее в ближайшие дни, Мурлок Паладин станет еще сильнее. Популярность Охотников также ослабит Мага, что также благоприятно скажется на позициях Мурлок Паладина — матч-ап с Джайной тяжелый.

Мало кто помнит, но Blizzard баффнули **Манускрипт Паладина** в последнем патче. Не всем известно, что этот архетип в принципе существует. Способен он на немного: раз в пару недель кто-нибудь возьмет с ним топ-100 Легенды, но кроме этого ничего интересного не происходит. Винрейт Манускрипт Паладина удручает: это самый слабый архетип в мете по проценту побед.

## Мурлок Паладин



## Манускрипт Паладин от 星辰之沙

[к содержанию](#)



Пусть Воин представлен последним классом в списке, он далеко не последний по значимости. Пока что немногие игроки обращают внимание на Гарроша, а зря. Воин — единственный класс в игре, который может стабильно переигрывать Охотника на демонов. Ранее этим же мог похвастаться и Галакронд Чернокнижник, но теперь всё свалилось на плечи Гарроша.

**Агро Egg Воин** — лучший представитель класса и тир-1 колода меты после нерфов. Этот архетип переигрывает не только Охотника на демонов, но и другие агро колоды. Фейс Хант — шутка для Воина. Нет проблем и с Мурлок Паладинами, и с Галакронд Разбойниками, и Друидами. Сложные матч-апы — исключительно контроль колоды (Рено Маг, Жрецы), но их положение становится все хуже, а популярность падает.

Почему Egg Воином все еще не играют все? Причин несколько. Колода требует несколько специфических и дорогостоящих карт (**Боевой якорь**, **Терон Кровожад**,

Рисковый шкипер), а еще она сложная и не интуитивно понятная. Читайте об Egg Воине в подробном гайде по архетипу.

**Другие архетипы Воина** тоже хорошо играют с Охотником на демонов, но они не так уверенно показывают себя в других матч-апах. Orange взял топ-25 Легенды сборкой Бомб Воина, хотя она во многом похожа на Egg Воина.



## Агро Egg Воин от cakesnchill



## Бомб Воин от Orange



[к содержанию](#)



Список самых популярных колод на всех рангах к 24 апреля. Обратите внимание, что в скором времени список лидеров покинут Галакронд Чернокнижник и Жрец на воскрешении. Эти архетипы намного реже встречаются на высоких рангах, но все еще популярны на низких.

## Мидрейндж Охотник на демонов с демонами



### Галакронд Разбойник с секретами от LiquidOx



### Рено Маг от Feno



### Галакронд Чернокнижник



### Жрец на воскрешении без Альбатросов



### Фейс Хант от Sidisi767



[к содержанию](#)



Винрейт колод зависит от ранга, на котором вы играете. Egg Воин силен только на высоких рангах, но на низких показывает скромные показатели. Общий винрейт не всегда корректно показывает силу архетипов: важно учитывать и сложность колоды, и локальную мету. Отдельный игрок может хорошо играть колодами с низким винрейтом или, наоборот, плохо играть колодами с высоким винрейтом.

## Мидрейндж Охотник на демонов с демонами



### Галакронд Разбойник с секретами от LiquidOx



### Дракон Охотник от BloodEdge



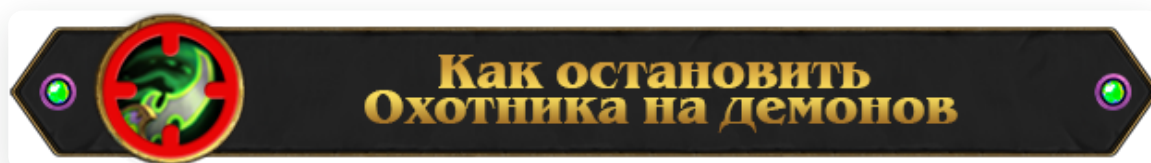
### Зефрис Охотник от Stazdingo



### Агро Egg Воин от cakesnchill



*к содержанию*



Охотник на демонов — безоговорочный лидер меты Руин Запределья после вторых нерфов. Игроки уже говорят о том, что необходимы еще одни правки баланса.

Ранее с Охотником на демонов хорошо играл Галакронд Чернокнижник, но он ослаб из-за нерфов.

Пока что только один архетип справляется с гегемонией Демон Хантера — это Агро Egg Воин. Он же хорошо играет и с другими представителями ладдера, так что **Воина можно назвать разрушителем первых дней новой меты.**

Если Воин вам не подходит, рассчитывать на высокий винрейт против Охотников на демонов со схожим уровнем игры не придется. Но есть несколько колод, которые могут играть на равных с ДХ.

Остановить Охотника на демонов сложно. Новые классы во всех играх Blizzard сильны сразу после релиза — в этом нет ничего удивительного. Компании это выгодно, пусть игровой баланс и перекошен в одну сторону. Но со временем Охотника на демонов остановят. Если не руками игроков, то очередными нерфами.

**Играют в плюс с ДХ:**

### Агро Egg Воин от cakesnchill



**Играют на равных с ДХ:**

**Фейс Хант от Sidisi767**



**Галакрод Разбойник с маскировкой от J\_Alexander**



**Дракон Охотник от BloodEdge**



Спасибо за внимание. Высоких рангов.