

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: тенденции и лучшие колоды меты после четвертых нерфов

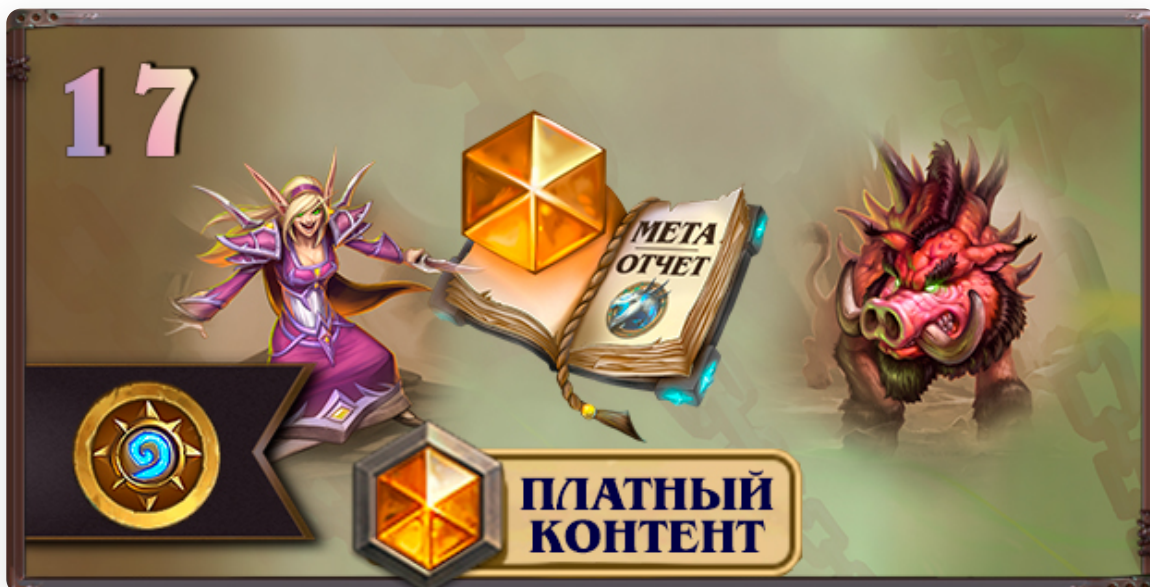
17.07.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: тенденции и лучшие колоды меты после четвертых нерфов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Вместе с анонсом нового дополнения Blizzard выпустили еще один патч с нерфами Стандартного режима — уже четвертый по счету и, скорее всего, финальный в этом дополнении.

Мета Руин Запределья серьезно изменилась: Охотник на демонов, наконец, сошел с лидирующих позиций, и за его место борются сразу несколько классов и архетипов. В ладдере много старых и знакомых колод, но появляются и новые — надежды появились у Шамана и Паладина.


Этот мета-отчет по ранней мете Руин Запределья после четвертых нерфов расскажет об основных тенденциях ладдера, покажет топовые колоды каждого класса, лидеров по популярности и винрейту.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции меты

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Маг
 - - Жрец
 - - Охотник
 - - Друид
 - - Шаман
 - - Паладин
 - - Разбойник
 - - Охотник на демонов
 - - Чернокнижник
 - - Воин

-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*

-



- **Измененные карты патча 17.6**
- **Популярность классов на всех рангах (17 июля)**



Охотник на демонов повержен. Понадобилось 4 балансных патча, чтобы сместить ДХ с позиции безоговорочного лидера ладдера. Сравните первые колоды класса в апреле с тем, чем он играет сейчас — как много карт понерфлено, насколько слабее стал Иллидан.








Совсем списывать со счетов Охотника на демонов не стоит. Пока что единственный жизнеспособный **Темпо ДХ** — все еще конкурентоспособная агро колода. А у агро колод большое будущее, по крайней мере в ближайшую неделю.



Blizzard понерфили и других лидеров меты. Почти все они удержались на высоких позициях ладдера и теперь делят между собой первенство. **Зефрис Охотник, Рено Маг и Галакронд Жрец — тройка лидеров меты по популярности.** Эта тройка занимает около 25% всех колод в игре, а на предлегендарных рангах и все 35%. Увереннее других держится Охотник, потому что легко справляется с контроль колодами.



Закономерно **Зефрис Охотник становится самой популярной и эффективной колодой меты.** Подобное уже происходило после второй волны нерфов: тогда Охотник на демонов также ослаб, игроки перестали играть им так часто, обратившись к контроль колодам. А это идеальные условия для Рексара, который боится только агро. Пусть нерфы ослабили **Королеву Алекстразу**, общий уровень силы Зефрис Охотника упал незначительно. Колода намного больше получила в патче, чем потеряла.

- 
 Остановить Зеффрис Охотника сложно. **Главная надежда — агро колоды.** Никто не сравнится с ДХ прошлых патчей, но новые претенденты появляются. **Мурлок Паладин**, **Зоолок**, **Фейс Хант** и **Темпо ДХ** — пока что единственные колоды, которые могут стабильно переигрывать Рексара. Беда только в том, что агро колодам сложно бороться с более медленными архетипами: Жрецом и Магом, а их присутствие в ладдере значительно.
- 
Шаман — главное открытие первых дней патча. Разнообразными сборками **Галакронд Шамана** и **Тотем Шамана** часто берут высокие строчки Легенды в последние дни. Класс появляется и в лайнапах крупного турнира Masters Tour Asia-Pacific Online.
- Шаман не способен победить Охотника или агро колоды, зато он хорошо играет с более медленными противниками, а также Друидом.
- 
Паладин тоже не сидит на месте и **принимает активное участие в мете.** **Мурлок Паладин** — та самая агро колода, которая может дать отпор Рексару. Но главное преимущество этой колоды — выгодный матч-ап со Жрецом. Эту пару лидеров одновременно мало кто способен переиграть.
- 
Друид и Разбойник серьезно **ухудшили свои позиции** в ладдере. Оба класса ослабли из-за нерфов, да и текущая мета для них неблагоприятна. Друид совсем расстраивает — пока что это колода с самым низким винрейтов среди двадцатки популярных архетипов. Чуть лучше дела у Разбойника, хотя его результаты ухудшаются вместе с повышением ранга.
- 
Чернокнижник выглядит многообещающе. **Квест Лок** сумел перевалить за 50% побед, что достижение для скиллозависимой контроль колоды. Пусть он плохо играет с Охотниками, зато радуют все другие матч-апы меты. Неплохи дела и у **Зоолока** — сейчас этот архетип недооценен, особенно на низких рангах. Зоолок переигрывает две самые популярные колоды меты — Зеффрис Охотника и Галакронд Жреца. Он же хорошо играет с ДХ, Друидами и Разбойниками. Приличный винрейт даже у Галакронд Чернокнижника, хотя статистики по нему еще мало.
- 
Воин в растерянности. Ранее силой класса был положительный поединок с Охотником на демонов, но сейчас необходимость "контрить ДХ" отпала. Так что же делать Воину? Присутствие агро колод пока что скромное, как и результаты антиагро класса. Самые опытные игроки все еще могут выжать многое в матч-апах с Охотниками, Магами и Друидами, но общая масса пользователей пока что заслуженно отвернулась от Гарроша. Возможно, только на время.
- 
Важный фактор новой меты — игроки не привыкли к отсутствию ДХ. Мета Руин Запределья в течение многих месяцев крутилась вокруг нового класса, и все другие искали способы борьбы с ним — с переменным успехом. Большинство сборок в мете так или иначе заточены на противостояние со сверхагрессивным Охотником на демонов. И теперь многие продолжают играть антиагро инструменты, хотя необходимости в этом нет. Перестройка колод займет какое-то время, и после нее расстановка сил может существенно поменяться.

к содержанию

Сила классов и лучшие колоды



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоду, нажмите на ссылку с ее названием.

Классы отсортированы от самого популярного к менее популярному

МАГ

Маг — самый популярный класс в мете, что обусловлено большим количеством архетипов класса. В лидерах только один — [Рено Маг](#), но есть и много других колод послабее: [Спелл Маг](#), [Миракл Маг](#), [Биг Спелл Маг](#). Все они популярны преимущественно на низких рангах, а к высшим строчкам ладдера никого кроме Рено Мага не видно.

Скорее всего, популярности Мага придет конец, потому что Охотник — главный враг класса, а их число растет. Если вы сможете зайти в ладдер и не встретить ни одного Охотника, рассчитывайте на успех. Других невыгодных матч-апов у Мага нет.

Примечательно, что многие Рено Маги все еще играют антиагро инструменты, рассчитанные на матч-ап с ДХ. Если [Катящееся пламя](#) еще можно обосновать — заклинание полезно и в других поединках, то [Пленный наблюдатель](#) и [Кислотный слизнюк](#), возможно, не самые лучшие опции для ладдера без Охотника на демонов.



Рено Маг от Dendi топ-237 Легенды



Классический Спелл Маг



[к содержанию](#)



Галакронд Жрец — единственный архетип класса, и он крайне популярен в первые дни нового патча. В какие-то моменты он даже занимал топ-1 строчку по частоте встреч в ладдере, но уступил Зефрис Охотнику.

Жрец медленный и сложный, каждый поединок длится долго, а зеркальные матч-апы затягиваются на 30-40 минут. Все это неблагоприятные условия для лидера мете. Не радует и статистика: поединки с Охотниками, Паладинами, Квест Локами и Шаманами трудные, а это большая часть ладдера. В умелых руках Жрец, безусловно, силен, но это точно класс не для всех.

Сборки Галакронд Жреца не изменились с новым патчем, и скорее всего, не изменятся и в будущем.



Галакронд Жрец от Juristis



[к содержанию](#)



Самый важный класс мете с огромными винрейтом и популярностью. Большую часть славы забрал Зефрис Охотник, хотя и Дракон Охотник показывает неплохие результаты,

но поскромнее лидера.

Зефрис Охотник — самый популярный архетип в игре, притом с большим отрывом от остальных. Это мидрейндж колода, которая играючи справляется с медленными оппонентами вроде Жрецов и Магов. Он же не боится Друидов, Шаманов и Чернокнижников.

Ахиллесова пята Зефрис Охотника — агро колоды. Пока что они не так популярны, потому что Темпо ДХ серьезно понерфлен, а кроме него серьезных агро колод в мете не было с апреля.

В сборках Зефрис Охотника чаще появляется **Гром в Награнде**. Ранее заклинание было слишком тяжелым и медленным, а сейчас, кажется, в самый раз. Хотя его можно и не брать в сборку, если вы не ожидаете большого количества медленных оппонентов.

Новый Студент по обмену — интересная опция для сборки Зефрис Охотника, хотя не факт, что оптимальная. По крайней мере новый второй дроп можно взять в колоду в качестве эксперимента, он не сделает Охотника значительно слабее.

Дракон Охотник в тени лидера класса, хотя это неплохая колода для ладдера. И важно, что достаточно дешевая в отличие от Зефрис Ханта.

Как и Зефрис Охотник, Дракон Охотник уязвим для агро колод, хотя он увереннее играет с ДХ. Зеркальный матч-ап двух Рексаров равный с небольшим перевесом в пользу лидера меты.



Зефрис Охотник от Juristis



Дракон Охотник от Sergio932 топ-494 Легенды



Классический Фейс Охотник



[к содержанию](#)



Класс без позитивных изменений. Топовая сборка **Спелл Дракон Друида** все та же, но из-за нерфов она стала слабее даже в вакууме. Не радует и состояние меты: бороться с Охотником сложно, новоприбывшие агро колоды доставляют даже больше проблем, чем Охотник на демонов. У класса вовсе нет положительных матч-апов среди десятки самых популярных колод.

Списывать со счетов Друида не стоит, но класс должен пересмотреть свой стиль игры и сборки или подождать, пока мета изменится на более благоприятную. Возможно, надежды есть у Квест Друида, но оценивать эту колоду еще рано — ей мало кто играет.



Классический Дракон Spell Дрийд



[к содержанию](#)



Шаман набирает популярность в новом патче. Класс участвует на турнирах, занимает топовые строчки Легенды, а следом становится популярным и в ладдере. Подъем Шамана не вызван бафами или какими-то внутренними переменами. Но все лидеры меты ослабли, так что прошлые аутсайдеры пробуют свои силы вновь. Помогает и то, что по Шаману соскучились, а колоды у него веселые и необычные.

Галакронд Шаман особенно любим игроками. Сегодня это четвертый по популярности архетип в Легенде и на Алмазе. Особого внимания заслуживает сборка Галакронд Эволв Шамана, хотя их в мете несколько — игроки активно экспериментируют с разными наборами карт.

Есть несколько вариация архетипа: в одних появляются синергии тотемов, в других — заклинаний. Кто-то играет меньше синергий с **Галакрондом Буревестником**, а кто-то больше. Представленная ниже сборка пока что представляется самой стабильной, хотя по итогам могут появляться вариации и сильнее.

Тотем Шаман не так популярен в ладдере, зато привлекает к себе внимание на турнирах. Радует положительный винрейт архетипа, согласно статистике. Колода хорошо справляется со Жрецами, Магами, Друидами, а на высоких строчках ладдера и с Охотниками.



Галакронд Эволв Шаман от WildAnimal топ-37 Легенды



Тотем Шаман от Viper



[к содержанию](#)



Мурлок Паладин показывает хорошие результаты. Это агро колода, так что радует матч-ап с Охотниками. Но в отличие от большинства других агро колод, Паладин успешно играет и со Жрецами, потому что может быстро сноуболлить преимущество на столе и оставлять Жреца без ресурсов в руке. Радуют и многие другие поединки: с Шаманами, Друидами и Разбойниками. Проблемы доставляют Маги, Охотники на демонов и в особенности Воины, хотя последняя пара классов встречается намного реже, чем в прошлых дополнениях.

Мурлок Паладин выглядит хорошо, но не факт, что колода сломает мету и вырвется в лидеры. Она может быть эффективна на низких рангах, потому что проста в исполнении и прямолинейна. Но обычно такие колоды должны делать что-то совершенно имбалансное, чтобы покорить ладдер. А Мурлок Паладин предсказуем: опытные игроки смогут обыгрывать его намного чаще, чем новички.

Чистый Паладин стал чуть лучше, потому что другие колоды в игре ослабли, но ничего выдающегося этот архетип не показывает. Хотя он дает равный бой большинству лидеров меты за исключением Рено Магов, но все же чуть чаще проигрывает почти во всех поединках.



Мурлок Паладин от HotMEOWTH



Классический Чистый Паладин



[к содержанию](#)



Разбойник пострадал из-за нерфов намного серьезнее, чем многие другие классы. Он так долго играл Галакрондом, что теперь, когда его понерфили, оправиться тяжело.

Галакронд Разбойники с секретами — самая популярная вариация архетипа. И не такая уж безнадежная из-за хороших матч-апов со Жрецами. Но проблемы доставляют Охотники, а в этом случае конкурировать в ладдере сложно.

Сборки Разбойников стали чаще обращаться к **Авантюристам**. Как и Эдвин ван Клиф, это ранний способ победы, в котором так нуждается понерфленный класс. Галакронд теперь делает намного меньше, чем ранее.



Галакронд Секрет Разбойник от INSANE



[к содержанию](#)



Охотник на демонов пытается оправиться после серьезнейшего удара — нерфа **Метаморфозы**, **Кайна Ярость Солнца** и **Боевых клинков Аззинота**. Первая пара карт все еще встречается в большинстве сборок ДХ, а вопрос с оружием еще не решен до конца.

Какие-то игроки продолжают играть **Боевые клинки Аззинота**, несмотря на повышенную стоимость. Чтобы разыграть оружие было проще, в сборки берут **Сбежавшего манапарда**. Он же помогает реализовать и другие карты и комбинации за 6 маны: **Метаморфоза** + сила героя, сила героя + **Мастер глефы**, **Череп Гул'дана**.

Другие отказываются от эпического оружия в пользу более темповых угроз за 1-3 маны. В сборке от WuLing появляется **Кобальтовая чародейка**, которая хорошо работает с классом из-за небольшого количества заклинаний за 1 маны.

Ситуация в мете напоминает ту же, что была после второй волны нерфов. ДХ сильно понерфили, и лидерство в мете захватил Зефрис Охотник. После этого игроки поняли, что победить Рексара можно только с помощью агро. В результате Охотник на демонов вернулся на лидирующие позиции и вновь стал самой сильной колодой в игре.

Не факт, что то же повторится и сейчас. Если класс нерфить постоянно, рано или поздно он перестанет быть имбалансным. Но та же тенденция может повториться в меньшем масштабе: Охотник на демонов может стать популярнее в будущем просто потому, что мало кто способен дать отпор Зефрис Охотнику.



Темпо Охотник на демонов с Аззинтоками от ParaJason топ-8 Легенды



Темпо Охотник на демонов без Аззиноток от WuLing топ-186 Легенды



[к содержанию](#)



Мало кто играет Чернокнижником, а зря. У класса есть два неплохих архетипа, которые стали сильнее в последнем патче. Наконец-то понерфили других участников меты, а не самого Чернокнижника, и Гул'дан готов воспользоваться этой ситуацией.

Квест Чернокнижник остается дорогой и сложной колодой, но теперь она чувствует себя увереннее. Поединки с Охотниками сложные, но все другие матч-апы положительные или по крайней мере равные.

Сборка Квест Чернокнижника не поменялась, и вы все так же можете заменять в ней шестые дропы. Если встречаете много Охотников и агро колод, берите **Защитника Хартута**. Если популярнее контроль архетипы, обращайтесь к **Призывательнице абиссалов**.

Зоолок способен переиграть Охотников и Галакронд Жрецов, а это уже веская причина для того, чтобы обратить внимание на эту агро колоду. Примечательно, что у Зоолока мало совсем неблагоприятных матч-апов, но много средних с небольшим перевесом не в пользу Чернокнижника. Возможно, хорошие навыки игры за Зоолока исправят ситуацию.

По **Галакронд Чернокнижнику** мало информации, но та, что есть, выглядит интересно. В будущем на этот архетип стоит обратить внимание. Колода на равных играет с Охотником, но при этом переигрывает Жрецов, Мурлок Паладинов и Шаманов, а из отрицательных матч-апов среди лидеров только Рено Маг.



Классический Квест Чернокнижник с Защитником Хартутта



Зоолок от Blitz топ-891 Легенды



[к содержанию](#)



Класс в подвешенном состоянии и пытается найти себе место после ухода Охотника на демонов. Не радуют и нерфы, в результате которых Воин потерял дополнительную атаку оружия.

Пока что потенциальнее выглядит **Бомб Воин**, потому что синергии бомб помогают ему в матч-апах с Зефрис архетипами и с Друидами. Главная проблема — ужасный поединок со Жрецами.

Примечательна сборка от INSANE с дополнительными тяжелыми опциями, которые должны улучшить медленные поединки. Самая интересная карта — **Галакронд Несокрушимый**. В сборке нет способов баффнуть эту карту, его играют в первую очередь ради новой силы героя, которая окажет постоянное давление на Жреца и другие контроль классы. К тому же с Галакрондом в сборку можно взять **Кронкса Драконье Копыто**, а это отличная и универсальная карта.

Агро Воин обладает всеми теми же слабостями, но пока что не может найти своих сильных сторон по сравнению с Бомб Воином. Колода все еще популярна на высоких рангах и даже турнирах, но ее будущее без доминации ДХ под вопросом.



Бомб Воин от INSANE



Агро Воин от Nagon топ-2 Легенды



[к содержанию](#)



Список самых популярных колод на всех рангах за последние сутки. Ожидайте часто встречать их: представленными семью архетипами играют почти 50% участников ладдера.

Зефрис Охотник от Juristis



Галакронд Жрец от Juristis



Рено Маг от Dendi топ-237 Легенды



Темпо Охотник на демонов с Аззинтоками от Pajason топ-8 Легенды



Галакронд Эволв Шаман от WildAnimal топ-37 Легенды



Классический Дракон Спелл Друид



Мурлок Паладин от HotMEOWTH



[к содержанию](#)



Винрейт колод зависит от ранга, на котором вы играете.

Общий винрейт не всегда корректно показывает силу архетипов: важно учитывать и сложность колоды, и локальную мету. Отдельный игрок может показывать хорошие результаты колодами с общим низким винрейтом или, наоборот, плохо играть колодами с высоким винрейтом.

Мурлок Паладин от HotMEOWTH



Зефрис Охотник от Juristis



Дракон Охотник от Sergio932 топ-494 Легенды



Тотем Шаман от Viper



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.