

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет №20: лучшие колоды и тенденции ладдера после нерфов

11.09.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Подробно изучаем мету Некроситета после нерфов и баффов карт: основные тенденции ладдера, сила классов и лучшие колоды каждого из них.

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



На этой неделе Blizzard выпустили второй балансный патч для Стандартного режима. Они понерфили три карты, а две бафкнули. Изменения затронули Разбойника, Жреца, Чернокнижника и Шамана. С момента выхода патча прошло только три дня, и мета продолжает эволюционировать в результате нерфов и баффов.

Первый мета-отчет новой меты расскажет об основных изменениях и тенденциях ладдера после балансного патча. Вы найдете лучшие колоды всех классов и обсуждение их силы. Как и всегда, в конце мета-отчета будут представлены лидеры по популярности, винрейту, а также три колоды с самым большим потенциалом в сентябрьском сезоне. Они названы разрушителями меты этой недели.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Нерфы

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*

- - Маг
- - Охотник
- - Друид
- - Воин
- - Разбойник
- - Жрец
- - Паладин
- - Охотник на демонов
- - Чернокнижник
- - Шаман

- *Самые популярные колоды*

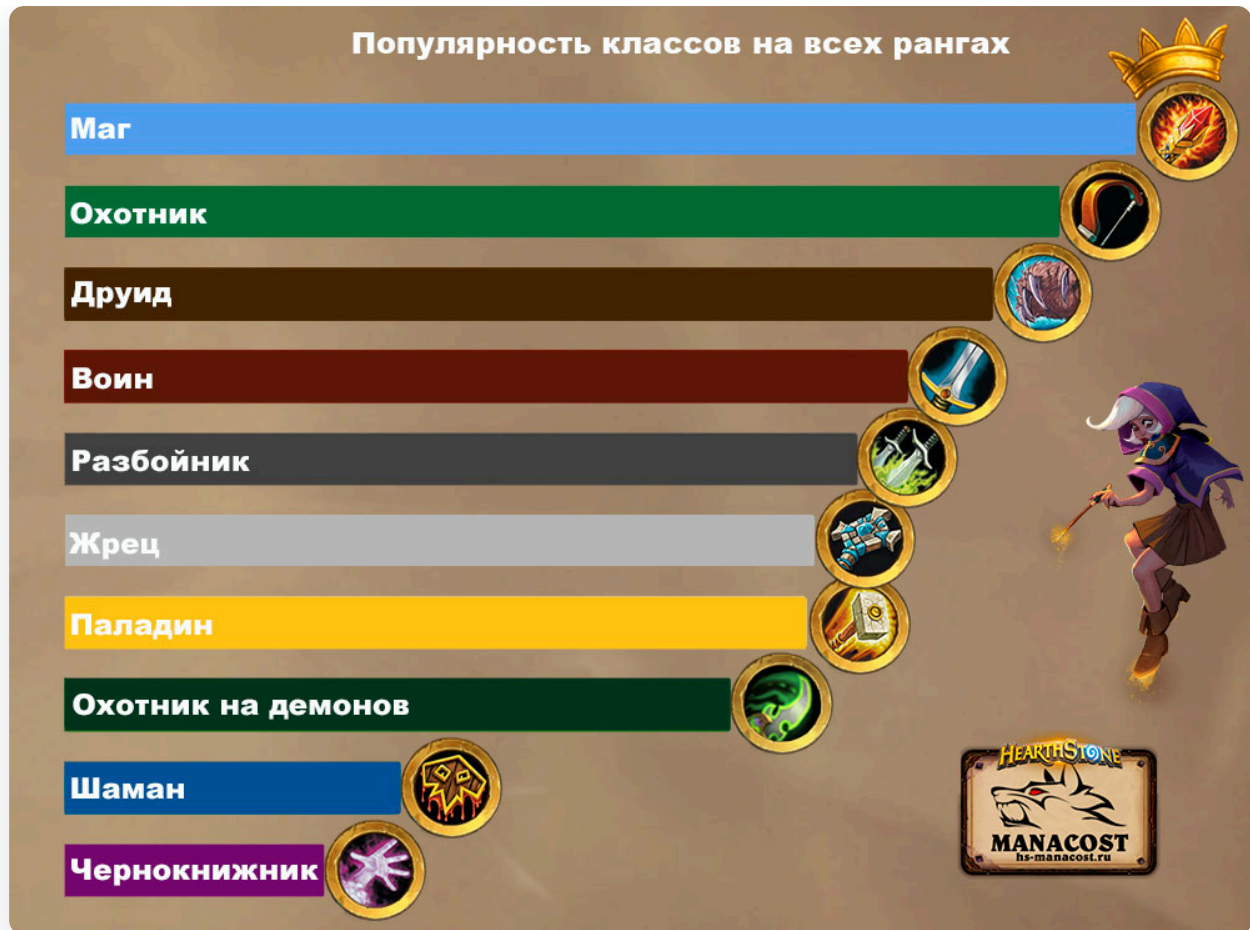
- *Лидеры по винрейту*

- *Разрушители меты*

○



Популярность классов на всех рангах



Патч 18.2 с нерфами и бафами с первого взгляда может показаться не таким уж и влиятельным. Действительно, произошло **не так много драматических изменений**, которые были бы заметны сразу же. Но **они все же есть**, и их эффект пока что раскрыт не до конца.



Серьезнее всех патч изменил Разбойника. Лидер прошлого месяца все еще играет понерфленный **Тайный ход**, но понерфленное заклинание серьезно ослабило агрессивные архетипы класса. Трудности доставляют другие агро колоды: Фейс Хант, Агро ДХ — Агро Разбойнику и раньше было трудно с ними играть, а теперь ситуация усугубилась.

Но есть и хорошие новости — Секрет Разбойник. Эта колода становится все сильнее и популярнее. Она отлично показывает себя на высших строчках Легенды и медленно, но верно доходит и до других рангов. За Секрет Разбойником будущее класса.



Хуже дела у Жреца и Чернокнижника. Эти классы понерфили, и теперь играть ими стали намного реже, да и их результаты стали скромнее. Вы все еще можете встретить Галакронд Жреца, Зефрис Жреца и даже Зоолока в ладдере, но их популяция падает с каждым днем. Когда это падение остановится — никто не знает.



Шамана бафнули. Едва ли усиления **Тотема-голиафа** достаточно, чтобы вернуть класс в мету, но **надежда есть**. Тотем Шаман стал лучше и популярнее. Не ждите, что он разрушит мету и вырвется в список тир-1 или хотя бы тир-2 колод, но

поиграть колодой можно, если вы только начали сезон и еще не поднялись до высоких рангов.



Главная сила меты нового патча — Фейс Хант. Это самый популярный архетип с большим отрывом от остальных. У него высокий винрейт: помогают удачные матч-апы и не такой сложный геймплей. На Фейс Ханта есть управа, но пока что присутствие контрколод недостаточное для свержения лидера.



Все хорошо у Мага, Паладина, Друида и Воина. Классы не затронули нерфы или баффы, они показывали себя хорошо в прошлом патче, успешно играют и сейчас. Конечно, на них косвенно повлияли нерфы Разбойника и Жреца, но пока что эти изменения заметны не так сильно. Чуть лучше чувствуют себя Друид и Паладин, потому что в ладдере стало меньше Агро Разбойников — трудных матч-апов.



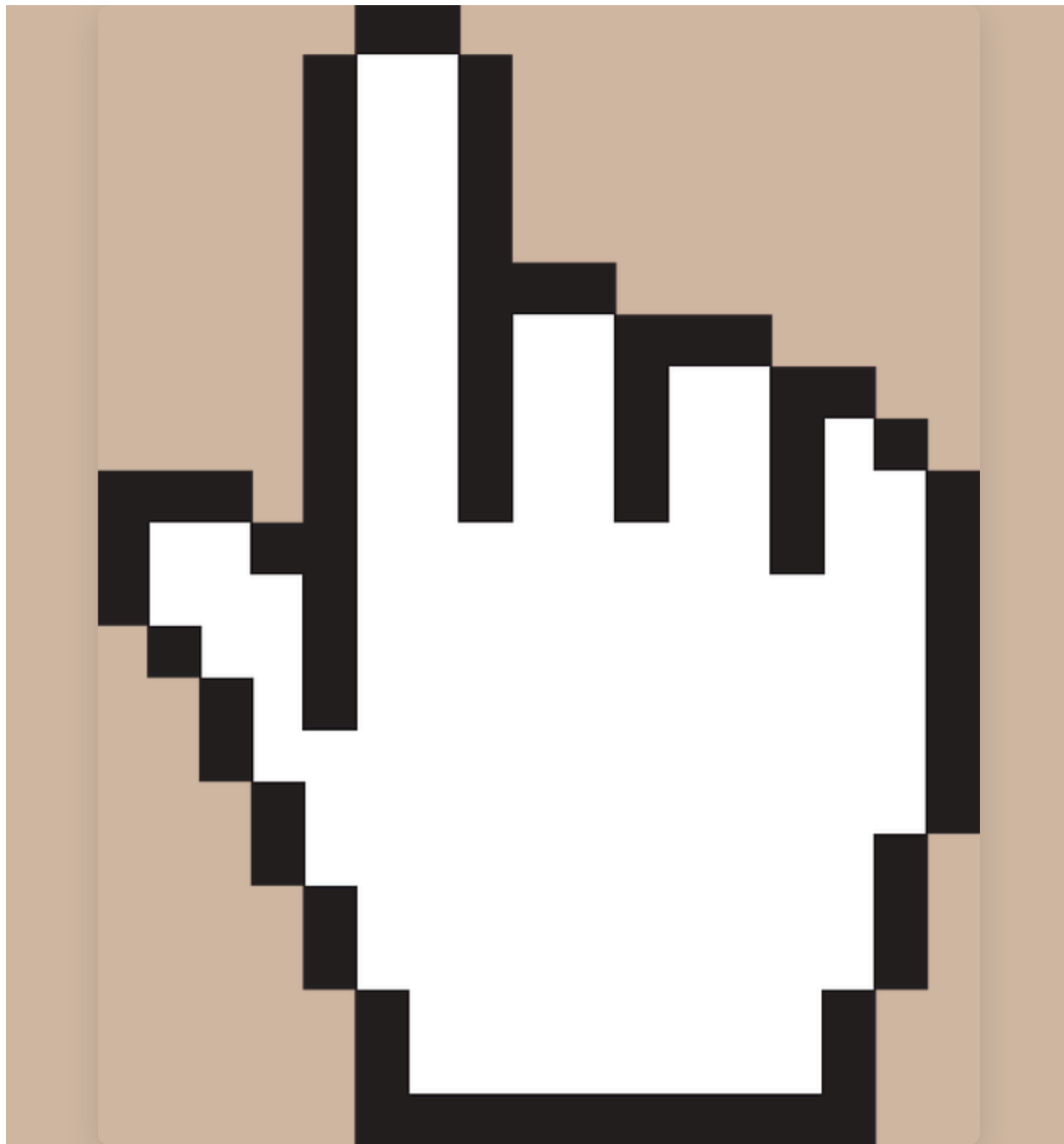
Многообещающе выглядит Охотник на демонов. Оба архетипа — Соул ДХ и Агро ДХ отлично играют с Фейс Хантами и многими другими представителями ладдера. В Легенде лучше показывает себя Соул ДХ, а до ее достижения лучше играть Агро ДХ: он и результативнее на низких рангах, и быстрее, и проще.

[к содержанию](#)



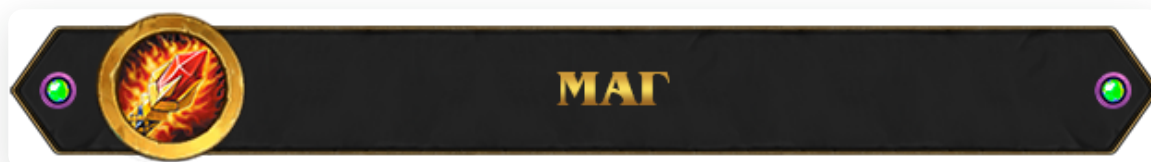
Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Что бы посмотреть колоду, нажмите на ссылку с ее названием.

Классы отсортированы от самого популярного к менее популярному



Маг — самый популярный класс в игре, хотя это и не всегда заметно. Особенность класса в том, что у него много конкурентоспособных архетипов. Вы можете встретить и Темпо Магов, и Дрыжеглот Магов, и Рено Магов, а реже и некоторые другие архетипы вроде Фриз Мага или Квест Мага.

Интересная особенность всех колод Мага — играть ими сложно. Вероятно, Маг — самый зависимый от уровня исполнения класс в Некроситете. Отсюда его скромные

статистические показатели.

Популярнее и сильнее всех **Темпо Маг**. Колода отлично показывает себя в топах Легенды и на лучших турнирах. Сборки незначительно поменялись с нерфами и все еще используют традиционный набор уже знакомых карт. Пусть Темпо Маг потерял выгодный матч-ап с Агро Разбойником (они стали встречаться реже), это все еще хорошая колода в умелых руках. Единственный очень трудный матч-ап — Бомб Воин. Всех остальных противников Темпо Маг может переиграть, даже если статистика не в его пользу. Но с тем же успехом Темпо Маг может и проиграть любому оппоненту — нет таких матч-апов, в которых эта колода побеждала бы автоматически. И скорее всего, это хорошая характеристика для здоровой меты.

Дрыжеглот Маг набирает обороты. Колода подавала признаки жизни еще до патча, и эта тенденция продолжается и сейчас. По статистике показатели колоды плачевны, но она едва ли предназначена для массового использования. Зато в умелых руках Дрыжеглот Маг способен на многое. Хотя это может быть актуально только для высших строчек Легенды, где меньше Фейс Хантов. Этот поединок сложный, как бы вы ни играли.

Рено Маг не делает чего-то такого, на что не способны другие колоды класса. Но это все еще неплохой выбор для игры, если у вас собраны все карты и нравится стиль игры этой колоды. Избегайте Фейс Хантов и Бомб Воинов — если получится, Рено Маг станет хорошим выбором для игры в ладдере.



Темпо Маг от Archvoid топ-100 Легенды



Дрыжеглот Маг от Eggowaffle топ-10 Легенды



Рено Маг Некроситета



[к содержанию](#)



Охотник представлен в ладдере преимущественно одним архетипом, но этот архетип — лидер меты и по винрейту, и по популярности.

Фейс Охотник комфортно чувствовал себя еще до патча. Нерфы никак не затронули этот архетип, а вот другие участники ладдера стали слабее. Это укрепило позиции колоды. Как и всегда, игроков привлекают быстрые партии и не такой сложный геймплей.

Фейс Хант играет в плюс с большинством метовых колод Некроситета, но не со всеми. Его могут остановить Паладины и Охотники на демонов, а также есть колоды, которые играют с Рексаром на равных.

Ожидайте встретить много Фейс Хантов перед рангами-потолками. Их особенно много на Алмазе 1, Алмазе 6, Платине 1 и т.д. Зато в Легенде и на других гарантированных рангов, с которых не упасть, Фейс Хантов значительно меньше.

Зефрис Охотник в тени агрессивного представителя класса. Хотя колоду можно назвать недооцененной: у нее неплохой винрейт, особенно для своей популярности. Радует уменьшение количества Агро Разбойников в ладдере: без них матч-апы Зефрис Охотника стали лучше. Но трудные поединки остались: Чистый Паладин и Фейс Хант — неприятные соперники.



Фейс Хант от WuLing топ-65 Легенды



Зефрис Охотник Некроситета



[к содержанию](#)



Друида не затронули нерфы, и класс укрепляет свои позиции в мете. Оба архетипа Друида показывают хорошие результаты в ладдере на всех уровнях и не собираются уходить из меты.

Бист Друид популярнее и проще в исполнении, чем и привлекает многих игроков. Он чуть лучше играет с Магами и Фейс Хантами из-за **Ожившей метлы**, чем **Малигос Друид**. Но значительно хуже показывает себя в матч-апах с Воинами, Жрецами, Разбойниками и Агро ДХ.

Общий винрейт **Малигос Друида** выше, и лучше играть сразу же этой колодой, а от обычного Бист Друида отказаться. Чем лучше вы будете играть, тем результативнее станет **Малигос Друид**. Так можно сказать про любую колоду, но **Малигос Друид** куда более зависим от навыков игрока, чем его конкурент внутри класса.



Бист Друид от KrakenFlying топ-395 Легенды



Малигос Друид от Asmodai топ-10 Легенды



[к содержанию](#)



Воин представлен в ладдере преимущественно двумя похожими друг на друга архетипами. Первый более популярный Контроль Бомб Воин играет с **Галакрандом**

Несокрушимым и классическими ремувалами Контроль Воина. Второй — Пират Бомб Воин с Рисковым шкипером и Мастером брони.

Контроль Бомб Воин лучше показывает себя в медленных матч-апах. Он расправляется с Бист Друидами, Магами и Жрецами. Но поединки с Фейс Хантами и Агро Разбойниками очень сложные — чаще всего победить в них не получается.

Пират Бомб Воин намного лучше показывает себя в агрессивных поединках, хотя они все еще ближе к равным. Зато проседают медленные матч-апы, в которых Воину уже не так просто.

Поскольку Агро Разбойников стало меньше, единственный плюсовый матч-ап для Пират Бомб Воина — Фейс Хант. Но игра не стоит свеч. Лучше играть Контроль Бомб Воином и смириться с тем, что переиграть Фейс Ханта не получится.

Во многом Бомб Воин поддерживает доминацию Фейс Ханта в ладдере: он играет с ним плохо, но "контрит" другие колоды, и в частности контрколоды Охотника.



Контроль Бомб Воин от Wet_Goose топ-1 Легенды



Пират Бомб Воин



[к содержанию](#)



Blizzard понерфили **Тайный ход** — ключевую карту всех архетипов класса в Некроситете. Казалось бы, разница между 5 и 4 картами не так заметна, но все же она есть, и ее оказалось достаточно.

Агро Разбойник в упадке. Архетип и ранее чувствовал себя некомфортно из-за неудачного матч-апа с Фейс Хантом, а нерф **Тайного хода** закрепил упадочную тенденцию. Больше Агро Разбойник не самая популярная и сильная колода в мете: винрейт упал ниже 50%, с каждым днем им играют все меньше и меньше людей.

Но фанатам класса не стоит отчаиваться: надежда есть. Ее имя — **Секрет Разбойник**. Пусть он тоже играет понерфленный **Тайный ход**, его ослабление не так критично сказывается на силе архетипа. Агро Разбойник искал с **Тайного хода** взрывной урон для завершения партии, а Секрет Разбойник играет заклинание для других целей.

Это сложная колода, которая намного лучше играет в Легенде и на ее высших уровнях. Как и у Темпо Мага, у Секрет Разбойника нет полярных матч-апов: тех, в которых он бы всегда побеждал или всегда проигрывал. В каждом поединке придется показывать свое мастерство: знание своей колоды, колоды противника, правильное распоряжение ресурсами в руке и колоде.

За счет **Авантюристов** и Эдвина ван Клифа Секрет Разбойник переигрывает Фейс Ханта. Он не боится Паладинов, Друидов и Магов — самых популярных классов в мете. Проблемы возникают только при встрече с Воинами и Соул Охотником на демонов.

tom60229 берет в сборку **Неофитку культа**. Она поможет Разбойнику в матч-апах с Магами и Друидами. Если вы редко встречаете эти классы, задумайтесь о **Потрошении** или **Бесстрашном посвященном**.



Секрет Разбойник от tom60229 топ-200 Легенды



Агро Разбойник Некроситета



[к содержанию](#)



Жрец в упадке из-за нерфа **Кабалиста-послушника**. Карта помогала Андуину и в быстрых, и в медленных матч-апах. Без 2 единиц здоровья Жрецу стало особенно сложно в поединках с агро колодами.

Галакронд Жрец и **Зефрис Жрец** в упадке с момента выхода патча. Играют ими все реже, падает винрейт. Игроки проявляют мало интереса к классу на всех уровнях игры. Им играют мало в том числе и передовые декбилдеры: пока что не найдены оптимальные сборки ни Зефрис, ни Галакронд Жреца в новой мете.

Играть ли понерфленного **Кабалиста-послушника** или искать другие способы борьбы с агрессией, например, **Яростного пироманта**. Это открытый вопрос, на который пока что нет ответа.

Галакронд Жрец Некроситета



Зефрис Жрец Некроситета



[к содержанию](#)



Паладин рад ослаблению Разбойника и росту популярности Фейс Ханта. С первыми ему бороться сложно, а со вторыми — намного легче.

Как и в прошлом патче, **Чистый Паладин** — отличный выбор для начала пути в ладдере. Пока вы не доберетесь до Легенды, Утер показывает хорошие результаты. Он

же порадует новичков незамысловатым геймплеем. Особых новостей в рядах Чистого Паладина нет: он остается на той же уверенной позиции.

Если вы хотите извлечь из класса максимум, стоит поиграть **Паладином с Метателем перьев**. Он отказывается от "чистых" синергий в пользу нескольких нейтральных существ, которые значительно меняют геймплей колоды. Она становится намного сложнее, но в умелых руках ее потенциал в разы выше, чем у Чистого Паладина.

Чистый Паладин Некроситета



Паладин с Метателем перьев от RayC топ-80 Легенды



[к содержанию](#)



Охотник на демонов недооценен. Оба архетипа класса показывают отличный винрейт, не боятся лидеров меты и раскрывают себя как на низких, так и на высоких рангах.

У **Соул Охотника на демонов** большой потенциал. Это одна из немногих контрколод Фейс Ханта, притом он играет с Рексаром лучше любой другой метовой колоды. Радуют матч-апы и с Магами, и с Разбойниками, и со Жрецами. Зато Соул ДХ трудно с Друидами и Паладинами, но это единственные невыгодные матч-апы архетипа в ладдере.

В последние дни популярными становятся сборки Соул ДХ с **Грабительницей** и **Изготовительницей жезлов**. Насколько оправданы эти включения — покажет время. В теории они должны улучшить трудные матч-апы с Паладинами и Друидами.

Другая опция, которая поможет в этих поединках — **Магтеридон**. Легендарка не обязательна, потому что плохо показывает себя в других матч-апах, но против Друида и Паладина она значительно поможет.

Агро Охотник на демонов — выбор, скорее, для низких рангов. Колода быстрая, простая и с неплохим винрейтом. Радуют матч-апы с Фейс Хантами, Друидами, Магами и Бомб Воинами. Пока вы не встречаете много Соул Охотников на демонов, все здорово. А их количество растет с повышением ранга.



Соул Охотник на демонов от KingVenomStream топ-226 Легенды



Агро Охотник на демонов



[к содержанию](#)



Разработчики уже второе дополнение нерфят Чернокнижника снова и снова, несмотря на то, что класс не вырывается в лидеры меты Стандарта. **Зоолок** с Созерцательницей тьмы был проблемой в Вольном, но в Стандарте — единственной конкурентоспособной колодой класса, которая звезд с неба не хватала и выступала относительно скромно. Теперь Зоолок значительно ослаб: просели и винрейт, и популярность архетипа. Пока что им лучше не играть.

Демон Чернокнижник с баффнутой **Верховной ведьмой Уиллоу** должен был стать какой-то альтернативой Зоолоку. Но пока что на архетип обращают внимание только отдельные игроки — нет достаточно большой выборки, чтобы оценить колоду. Скорее всего, когда выборка появится, ничего хорошего для Гул'дана она не покажет.



Зоолок от Norwis135



[к содержанию](#)



Шаман жив? Может быть. Пока что. Но это не точно.

Бафф **Тотема-голиафа** возродил интерес к **Тотем Шаману** в первые дни патча. Колода даже показывает внушительные 52,8% винрейта на рангах Бронза-Золото. Другое дело, что к рангам повыше процент побед падает ниже отметки в 50%, как и ранее. Проблема в том, что Тотем Шаман очень хорошо играет только с понерфленными Жрецами, которых становится всё меньше, особенно на высоких рангах. Есть несколько неплохих матч-апов с Друидами, Магами и Разбойниками, но ничего выдающегося. Удручают поединки с Фейс Хантом, Чистым Паладином и Охотниками на демонов, а это много.

Несмотря на то, что прошло только несколько дней, с Шаманом уже можно попрощаться до следующего дополнения. Или до следующего патча с баффами карт.



Тотем Шаман от WildStorm

[к содержанию](#)



Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. В отчете не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Фейс Хантов, но не обязательно только сборку от WuLing с Хранителем знаний Полкелтом и этим набором секретов. Аналогично и с другими колодами.



Фейс Хант от WuLing топ-65 Легенды



Чистый Паладин Некроситета



Бист Друид от KrakenFlying топ-395 Легенды



Темпо Маг от Архvoid топ-100 Легенды



Соул Охотник на демонов от KingVenomStream топ-226 Легенды



Контроль Бомб Воин от Wet_Goose топ-1 Легенды



Секрет Разбойник от tom60229 топ-200 Легенды



[к содержанию](#)

ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не показывает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего. Разные ранги, разные сборки, противники и условия.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.



Фейс Хант от WuLing топ-65 Легенды



Чистый Паладин Некроситета



Контроль Бомб Воин от Wet_Goose топ-1 Легенды



Соул Охотник на демонов от KingVenomStream топ-226 Легенды



Агро Охотник на демонов



Малигос Друид от Asmodai топ-10 Легенды



[к содержанию](#)



Чтобы разрушить мету, нужно хорошо играть с ее лидером — Фейс Хантом. Желательно не проседать слишком сильно и в других матч-апах. Три представленные ниже колоды способны на это.

Соул ДХ — самая простая из представленных колод. А Секрет Разбойник и Паладин с Метателем перьев подойдут для фанатов сложного геймплея и в целом опытных игроков.



Секрет Разбойник от tom60229 топ-200 Легенды



Соул Охотник на демонов от KingVenomStream топ-226 Легенды



Паладин с Метателем перьев от RayC топ-80 Легенды



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.