

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Первый мета-отчет Героев StarCraft — топ деки и глобальные переменные меты

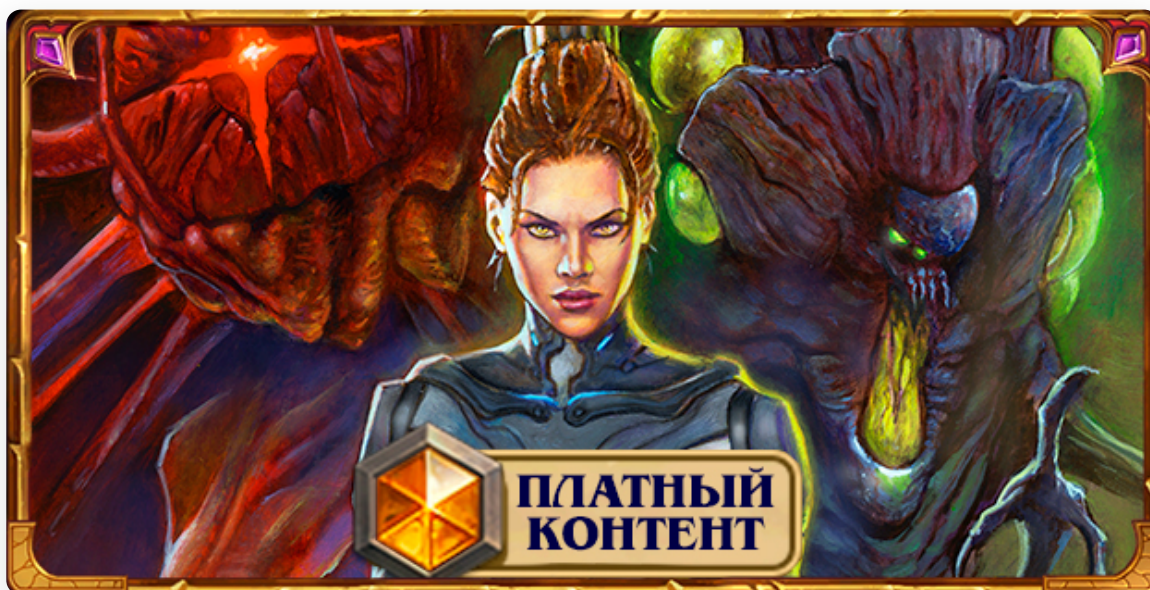
26.01.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Первый мета-отчет Героев StarCraft — топ деки и глобальные переменные меты

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Все мы знаем, какие обычно бывают мини-дополнения у Blizzard. В лучшем случае заиграют 1-2 карты, а мета толком и не изменится. Но Герои Starcraft — исключение. Это мини-дополнение удалось на славу. И на мету оно оказало даже больше влияния, чем многие полноценные дополнения.

Главная фишка Героев Starcraft — три фракции Протоссов, Терранов и Зергов. Они разделились между 11 классами и дали им общие карты. Все фракции нашли свое место в ладдере, хотя какие-то оказались сильнее и популярнее других.



В большом гайде разбираемся, как устроена новая мета Героев StarCraft. Мы обсудим общие тенденции развития Стандарта, выделим самые популярные и результативные колоды мини-сета. Конечно, поговорим отдельно о каждом классе и покажем все рабочие колоды.



Этот мета-отчет написали мы сами, опираясь на опыт проигроков, данные сайтов HSReplay, HSguru и Vicious Syndicate.

Разделы меты:




Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Рыцарь смерти*
- *- Шаман*
- *- Маг*

- - Воин
- - Друид
- - Жрец
- - Разбойник
- - Охотник
- - Чернокнижник
- - Паладин
- - Охотник на демонов
-  Самые популярные колоды
-  Лидеры по винрейту

Основные тенденции меты



 Перемены в ладдере случились не только благодаря новым картам, но и благодаря **нерфам Эфириала-оракула**. Как ни странно, только на одной этой карте во многом держалась вся прошлая мета с ее комбо берн колодами, построенными вокруг заклинаний. Мало какие из них пережили патч и сейчас отошли на второй план. И их место закономерно заняли колоды с Зергами, Терранами и

Протоссами, а также ряд совсем старых дек, часто дополненных какими-то новыми картами.



Самая сильная фракция — Зерги. Кажется бы, они должны играть очень



агрессивно и быстро, но у Зергов есть и огромный потенциал в мид и лейтгейме. Карты Зергов очень сильны, особенно герой Керриган. В ней есть всё: зачистка стола, выгода, характеристики и огромный потенциал для взрывного урона за счет силы героя.

Лучше всех Зергами играет **Рыцарь смерти**, который переживает очередной расцвет. Десятки рабочих колод и стратегий, огромная популярность и, конечно, топовые результаты. Всем этим может похвастать Рыцарь смерти.

Чернокнижник тоже играет Зергами, но как правило делает ставку не только на них. Это скорее вспомогательный набор для старых дек Лока. И с Зергами все старые идеи засверкали новыми красками.

Охотник хорошо играет и с Зергами, и без них. А вот **Охотник на демонов** совсем ничего не смог сделать с новыми синергиями.



В хорошем положении **Терраны**. У них



есть один класс, который буквально рвет и мечет, — **Шаман**. Он великолепно играет Джимом Рейнором и другими картами Терранов. Это одна из самых популярных и результативных дек меты с большим потенциалом и возможностью адаптировать сборку под новые реалии ладдера.

Воин тоже играет некоторыми картами Терранов, они дали ему необходимую стабильность и вывели в топы меты. Хотя Терраны и Звездолеты не будут единственной важной синергией в деке Вара, это только одна из многих ее составных частей.

Паладин тоже пытается играть картами Терранов, но без особых успехов.



Протоссы выступают сомнительно.



Сами-то классы играют отлично, да и Артаниса берут многие самостоятельно просто потому, что это сильная карта. но вот чистые Протосс деки или деки, где хотя бы много карт этой фракции, — редкость в ладдере. Эксперименты, конечно, проводят, но хромают или популярность, или результативность.

Друид просто берет Артаниса в деку и не обращает внимание на другие синергии Протоссов.

Маг чаще всего попадает в ловушку Протоссов, его дека достаточно слабая.

Жрец с некоторыми синергиями Протоссов что-то делает, но мало кому это интересно.

Разбойник уже почти и не пытается играть этой фракцией, у него есть дека куда сильнее.



В ладдере есть и старые колоды. Совсем без новых карт и уж точно без синергий Зергов, Терранов и Протоссов. Обычно этими деками не играли в прошлом патче, потому что им мешали деки с Эфириалом-оракулом. Но теперь с нерфами и в новых реалиях они смогли раскрыть себя. Самые яркие представители старичков — Биг Дриид и Разбойник на оружии.



Недооцененные колоды — Элем Маг, Хэндбафф Охотник, Дриид на силе героя, Темпо Жрец, Секрет Охотник, Дракон Жрец.

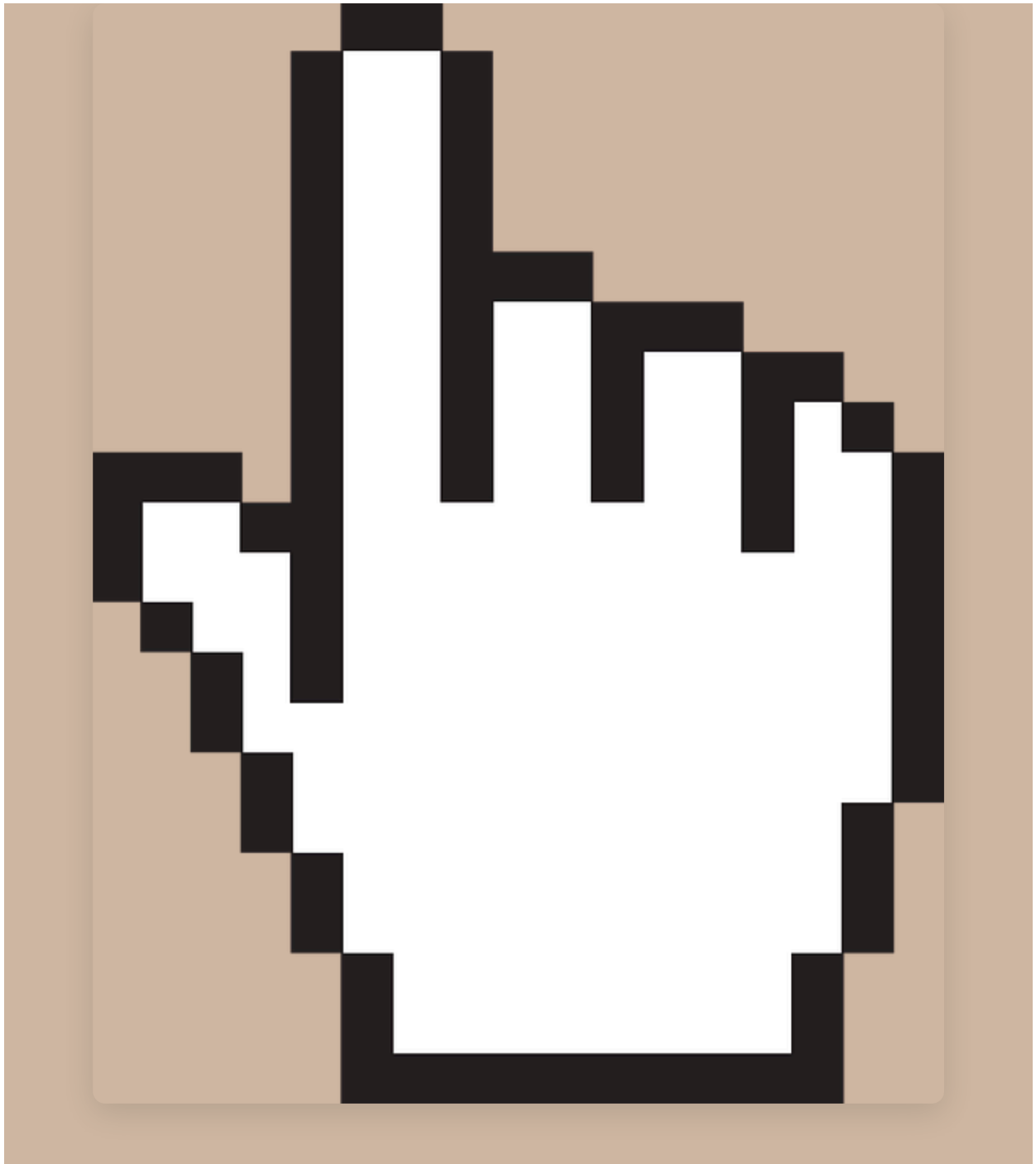


Переоцененные колоды — Протосс Маг, Протосс Жрец, Рено Воин.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



•

[к содержанию](#)



•

- Зерги полностью захватили деки Рыцаря смерти. Уж слишком сильны Заразитель и Вал гиблингов за счет своих предсмертных хрипов. И уж слишком много топовых синергий с хрипами у ДК, благодаря которым Зерги уничтожают всё, что встретится им на пути.
- Единственный выбор ДК в такой ситуации — чем дополнить очень сильную основу Зергов. Тут есть разные варианты, связанные с разными Рунами. Выбор между трех

вариантов:

- 1. Бригадир Реска и Зимний горн (Фрост ДК)
 - 2. Бригадир Реска и Пробитый шлюз (Радужный ДК)
 - 3. Пробитый шлюз и Луна на орбите (ДК Крови)
- Любая вариация берет одну Руну Нечестивости ради Убийственного гроула и Костлявого буканьера. И любая вариация себя отлично покажет.

-  **Зерг Фрост Рыцарь смерти**

-  **Зерг Радужный Рыцарь смерти**

-  **Зерг Рыцарь смерти Крови**


[к содержанию](#)



Звездолет Шаман может играть как темповой вариацией своего архетипа, так и медленной. Оба подхода сильны, темповый чуть лучше по статистике, да и он уже проверен временем, в то время как на тяжелую версию Звездолет Шамана игроки еще только начинают обращать внимание.

Когда вы играете Темпо Звездолет Шаманом, важно помнить, что вам интересен агро стиль игры и подготовка стола к **Жажде крови**.

Что до медленного Звездолет Шамана, тут способов победы куда больше, в том числе и ходы с Злобозогом, а также самые жадные комбинации с **Фотографом Физзлом**. Хотя в большинстве случаев всё это лишнее и Шаману нужно просто выжить против темповой деки. Важны две копии **Сглаза**, которые станут ответом на предсмертные хрипы Рыцаря смерти, а также на крупные цели Друида и Воина.

-  **Темпо Звездолет Шаман**







-  **Тяжелый Звездолет Шаман**


[к содержанию](#)

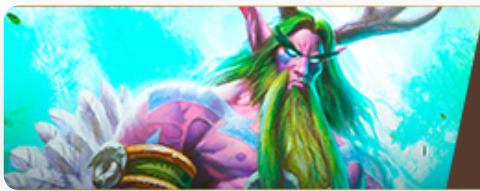


Всё очень банально, но лучшая дека класса — старый **Элем Маг** без каких-либо изменений и наворотов. Им почти никто не играет, несмотря на топовый процент побед.

- **Протосс Маг** чаще всего падает лицом в грязь. И есть лишь несколько редких сборок, которые показывают хороший винрейт. Возможно, ими просто пользовались только самые опытные игроки, а возможно мета только сейчас замедляется достаточно для того, чтобы Протосс Маг раскрыл себя. Время покажет.

-  **Элем Маг**
 → 
-  **Протосс Маг**
 → 




[к содержанию](#)



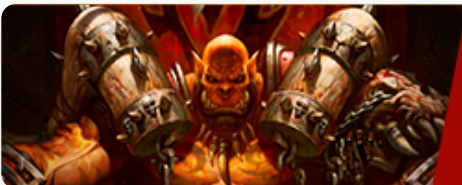
ДРУИД

Биг Дриидвырывается в лидеры мета и по численности, и по винрейту. Архетип показывает, как он силен и стабилен в новых реалиях. В сборках как правило нет новых карт, но и без них Дрииду хватает времени для того, чтобы разогнаться по мане и найти провокации. Мета сейчас достаточно медленная, а на самого быстрого Разбойника на оружии Дриид хорошо отвечает исцелением и таунтами.

Дриид на силе героя — новая и плохо изученная колода, которая только набирает популярность. Это достаточно агрессивная колода, которая полагается на взрывной урон, рывки и атаки. При этом у такого Дриуда есть и хороший потенциал в мидгейме.

-  **Биг Дриид**
 → 
-  **Дриид на силе героя**
 → 

[к содержанию](#)



ВОИН

Новая версия **Контроль Воина** с Водопоем и тяжелыми провокациями. Этот Воин отлично играет от обороны и закрывается огромным количеством брони. При этом в лейтгейме он еще и спамит стол огромными стататами, а также может сыграть и активно за счет Бум-босса Тогруна. Всем этим синергиям помогают новые карты Терранов, с которыми Воин становится еще плотнее. Ультимативная контроль колода, которая плохо играет разве что с Зерг ДК.

-  **Контроль Таунт Воин**



[к содержанию](#)



У Жреца, как часто и бывает, очень много мусорных колод. Но есть и сильные, даже очень сильные. Как раз такую тройку мы и собрали. Их можно уверенно брать в нынешний ладдер, пусть удовольствие это часто не из дешевых.

Как и всегда, мы не ждем, что Жрец сломает мету. Мало кто любит играть им, и даже сильные деки часто пребывают в тени меты.

-  **Темпо Протосс Жрец**



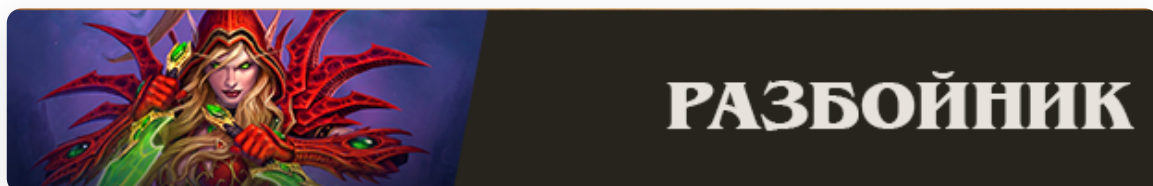
- **Рено Жрец**



- **Дракон Жрец**



[к содержанию](#)



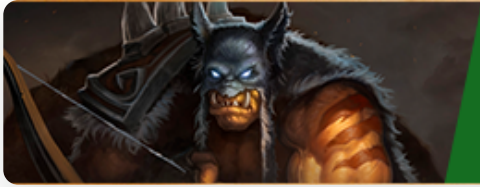
Лучшая дека класса — **Разбойник на оружии**. Быстрый, простой и дешевый. Что еще нужно? Тут без каких-то сюрпризов и новинок, все карты старые, но надежные.

Протосс Разбойник по статистике играет ужасно, хотя декбилдеры ищут способы оптимизировать колоду и какие-то результаты уже есть, пусть и выборка игр очень маленькая. Мы ждем больше статистики, чтобы точно сказать, стоит ли Протосс Рога хоть чего-то или это очередная ловушка этой фракции.

-  **Разбойник на оружии**



[К содержанию](#)



ОХОТНИК

Нет другого класса, у которого было бы так много идей и архетипов. И тем более класса, у которого бы все эти идеи и архетипы еще и так хорошо работали. Вот такой вот Охотник, тут можно играть Зергами, Секретами, баффами руки, раскопками и токенами. Всё отлично себя покажет, особенно вне Легенды.

-  **Охотник на добыче**



- **Токен Охотник**



- **Секрет Охотник**



- **Зерг Охотник**



- **Хэндбафф Охотник**



к

[к содержанию](#)



ЧЕРНОКНИЖНИК

- **Зерг Чернокнижник** может взять как самые тяжелые способы победы, так и играть от стола в мидгейме. В любом случае ему помогут Зерги и локации. Идея у архетипа интересная и новая, играть этим весело, но едва ли Зерг Лок будет лучшим выбором как среди своей фракции, так и среди меты в целом. Разве что внутри класса это точно лучший выбор — и всё еще конкурентоспособный.

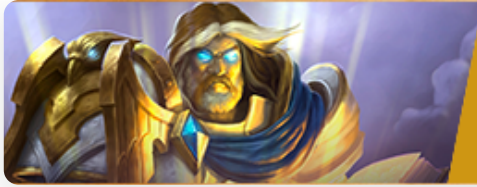
-  **Тяжелый Зерг Лок**



- **Темпо Зерг Лок**



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Старые колоды **Хэндбафф Паладина** и **Линесса Паладина** все еще работают, хотя и не так хорошо, как раньше. Есть и новая дека **Звездолет Пала**, но она значительно уступает Шаману, Воину и в целом текущей мете. Пока что класс в плохом состоянии.

-  **Хэндбафф Паладин**



- **Линесса Паладин**



- **Звездолет Паладин**



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Охотник на демонов не подружился с Зергами. А старая дека Агро ДХ мало кому интересна, да и она мало чем сильнее других агро дек ладдера. Класс ждет баффов.

-  **Агро ДХ**



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Звездолет Шаманов, но совсем не обязательно представленную версию.

Топ-1 (14,2% меты)

-  **Биг Друид**



Топ-2 (14% меты)

-  **Темпо Звездолет Шаман**




Топ-3 (11,3% меты)

-  **Контроль Таунт Воин**



Топ-4 (7,3% меты)

-  **Зерг Рыцарь смерти на хрипах**



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

Топ-1 (58,3% винрейта)

-  **Элем Маг**



Топ-2 (57,1% винрейта)

-  **Биг Друид**



Топ-3 (56% винрейта)

-  **Темпо Звездолет Шаман**



[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.