

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Первый мета-отчет Падения Ульдуара: топ колоды и изменения Стандарта

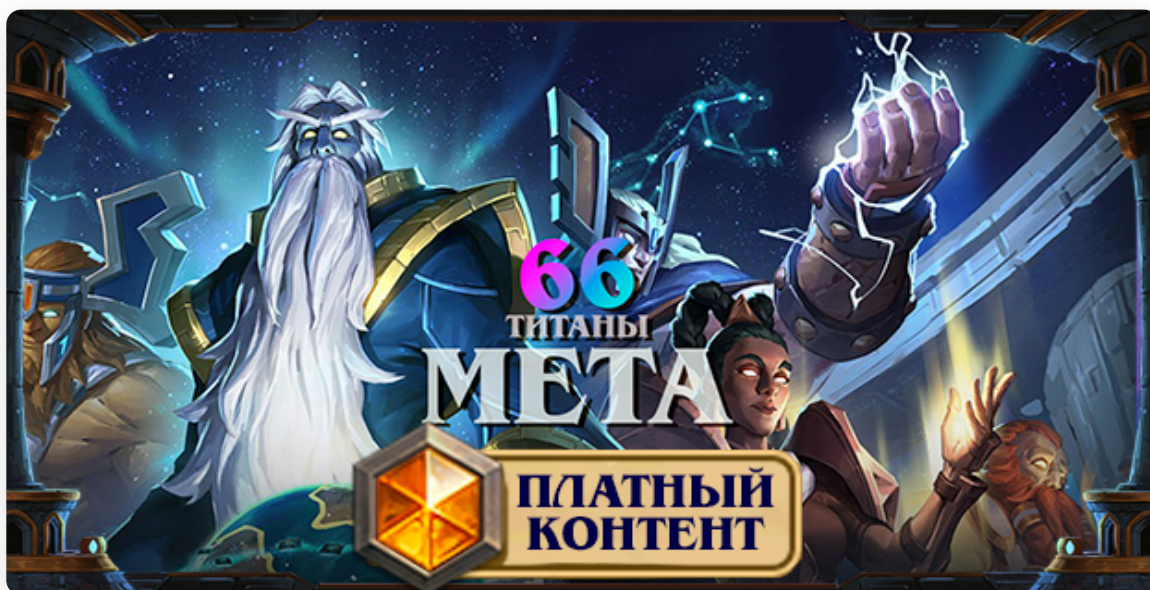
22.09.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Первый мета-отчет Падения Ульдуара: топ колоды и изменения Стандарта

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Падение Ульдуара — мини-дополнения ТИТАНОВ с 38 новыми картами — как классовыми, так и нейтральными. Мини-сет вышел 19 сентября и примечателен он не только из-за появления новых карт, но и из-за новой механики Аномалий, которая теперь работает и в Стандартном режиме.

Пока что сложно сказать, как Аномалии повлияли на мету Стандарта — какие колоды и классы сделали сильнее, а какие слабее. Зато точно понятно, как изменился ладдер под влиянием новых карт. Появились новые архетипы, старые стали сильнее, другие ушли на второй план.


Первый мета-отчет после выхода Падения Ульдуара познакомит вас с ситуацией в Стандарте после выхода мини-сета. Вы найдете лучшие колоды всех 11 классов, лидеров по винрейту и популярности.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Воин
 - - Чернокнижник
 - - Рыцарь смерти
 - - Жрец
 - - Разбойник
 - - Маг
 - - Охотник
 - - Паладин
 - - Друид
 - - Шаман
 - - Охотник на демонов

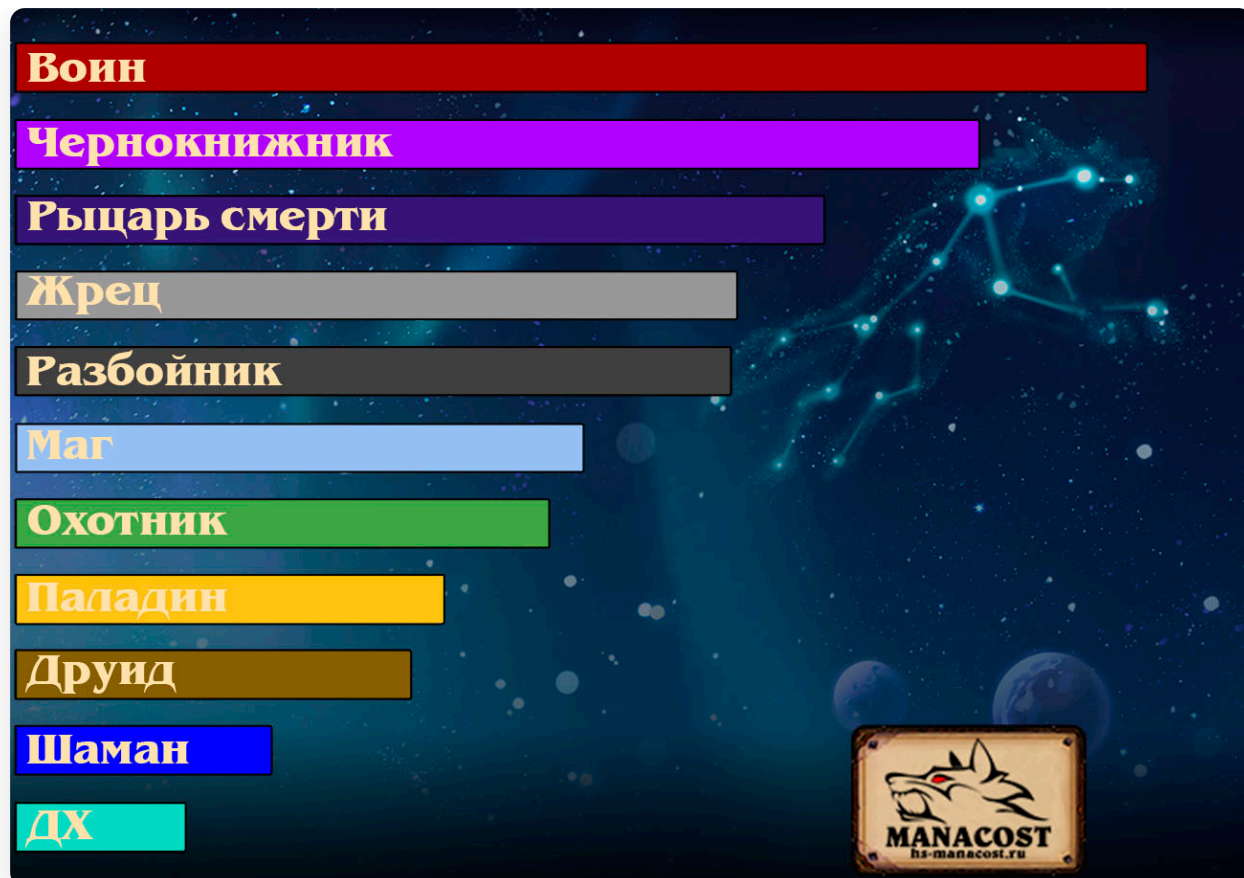
-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах



Главная фишка обновления — появление Аномалий в Стандарте. Пока что Аномалии активны в каждом матче, но в будущем они будут появляться только в 25% игр.

Сложно точно охарактеризовать влияние Аномалий на Стандартную мету — порой они одинаково полезны противникам, порой делают больше для агрессивных или контроль колод, а еще важным фактором станет уровень исполнения игрока. Нет ярко выраженных победителей и проигравших — по крайней мере из-за факта появления самих Аномалий, о новых картах поговорим далее.

Но не думайте, что Аномалии совсем не влияют на мету и геймплей. Для каждой колоды эффект Аномалий будет уникальным: может измениться стратегия муллигана, игры в матч-апе, какие-то поединки станут выгоднее, другие тяжелее. Тут нужно рассматривать каждый случай отдельно, как мы сделали в [гайде по Контроль Воину](#).


Все Аномалии Стандарта


| | |
|-------------------------------|---|
| Искажение реальности | Когда игрок разыгрывает карту в этом матче, замешивает ее копию в его колоду. |
| Близкий кошмар | Игроки начинают матч с Йогг-Сароном в руке. |
| Удача стучится в дверь | Первой картой на своем ходу игрок всегда вытягивает ту, на которую у него хватает маны. |
| Изменчивая судьба | Игроки начинают матч с «Переключением передач» в руке. |
| Свет во мраке | Сила героя обоих игроков стоит на (1) меньше. |
| Дар чревоугодия | В начале матча игроки вытягивают на две карты больше. |
| Изменчивое будущее | Игроки начинают матч с 2 копиями «Оборотня Зеруса» в руке. |
| Контроль над творцами | Оба героя каждый раз получают +1 к атаке до конца своего хода. |
| Разорванные души | В начале матча оба героя получают +5 к здоровью. |
| Прилив вдохновения | Игроки начинают матч с улучшенными силами героя. |
| Жадность | Если в конце хода у игрока остается мана, он получает «Монетку». |
| Неумеренность | Если в конце хода у игрока остается мана, он берет карту. |
| Неконтролируемый рост | Игроки начинают матч с дополнительным кристаллом маны. |
| В глазах двоится | Игроки начинают матч с 2 копиями карт из руки соперника. |
| Невообразимые кошмары | На 1-м ходу игроки раскапывают новую базовую силу героя. |
| Укрепления | В конце каждого хода случайное существо закончившего ход игрока получает +1 к здоровью. |
| Вперед и вверх! | Уменьшает стоимость карт в стартовых руках игроков на (1). |
| Глаза подводят | Карты обоих игроков — золотые. |
| Армия Оскверненного | Первое существо, разыгранное игроками на каждом ходу, стоит на (1) меньше. |
| Скверна расплзается | Первое заклинание, разыгранное игроками на каждом ходу, стоит на (1) меньше. |





Как и всегда, далеко не все карты мини-сета попадают в топовые колоды. Ниже мы представили **6 самых сильных и влиятельных карт Падения Ульдуара**. Это не значит, что другие карты плохие — они еще могут заиграть даже в этом патче и уж тем более в будущих.



 **Самая заметная новая карта — Йогг-Сарон Освобожденный.** Нейтрального титана берут почти все колоды, которые играют много заклинаний. И результативность таких колод увеличивается. Легендарка сильная и точно заслуживает крафта, хотя обязательной она не станет. Если ее нет в коллекции — не расстраивайтесь, деки будут работать и без Йогг-Сарона Освобожденного.

 **Очевидный победитель патча — Контроль Воин.** Колода откровенно сломана и становится главным кандидатом на нерфы. У Контроль Вара топовый винрейт на всех рангах, он лидирует по численности, а трудных матч-апов у него практически нет. А если они и есть, то встречаются редко. Мы сомневаемся, что мета сможет сама остановить Контроль Воина от доминанции, единственным выходом станут нерфы — ждем их в начале октября.

 **Второй эшелон нынешней меты — Контроль Чернокнижник и Аркейн Охотник.** Это пара сильных колод, которые дают бой имбалансному Контроль Воину, играя с ним на равных с небольшим перевесом в пользу Вара. При этом у пары хорошие показатели при встрече с другими метовыми деками. У Контроль Лока не появилось новых карт, а Аркейн Хант с радостью берет и Йогг-Сарона Освобожденного, и новый Небесный выстрел.

 В игре появилось несколько **новых архетипов**. Самые примечательные из них — **Миракл Йогг Разбойник, Миракл Йогг Друид, Йогг Жрец и Охотник на предсмертных хрипах**. Все три миракл деки пользуются приблизительно одной и той же идеей — и все показывают чудовищный процент побед по статистике. Хотя есть и успехи отдельных игроков в топе Легенды. Примечателен во всей этой истории Охотник на хрипах — пока что данных о нем собрано мало, но архетип с потенциалом. Пока что не рекомендуем бросать все и

крафтить Ханта на хрипах, но со временем он может изменить ладдер — особенно после балансного патча, который должен затронуть Контроль Вара и Аркейн Ханта.



Недооцененные колоды — Биг Чернокнижник, Мех Разбойник, Агро Паладин, Чистый Паладин, Токен Друид, Охотник на хрипах, Нага Маг.



Переоцененные колоды — Йогг Разбойник, Йогг Друид, Йогг Жрец, Сиф Маг, Рыцарь смерти, ОТК Друид.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



[к содержанию](#)



Контроль Воин — лучшая колода меты. Причина тому — Обеззараживание. Это не только ультимативная массовая зачистка, но и дополнительный способ активации боевого клича Игниса Вечное Пламя, что ранее можно было сделать только с Ревущим пламенем. В сборки берут и новые легендарки — Йогг-Сарона Освобожденного и Генерала Везакса. Это не обязательные карты, но с ними улучшаются результаты в зеркальных матч-апах, что сейчас особенно актуально.

Отчасти на винрейт Контроль Воина могли повлиять и Аномалии — среди них много хороших опций для Вара, хотя есть и несколько не таких сильных и полезных.

Представленная ниже сборка — самая эффективная на этой неделе. Про две новые легендарки мы уже писали выше, осталось отметить только связку [Из глубин](#) + Сэр Финли Мрргглтон. В теории ее можно заменить дополнительными зачистками стола ([Мощный удар щитом](#), [Потасовка](#)), но зачисток у Воина уже хватает, а с поиском Одина могут возникнуть проблемы. Тем более в сборке теперь стало больше существ, так что [Рифф припева](#) не всегда найдет Одина.

- **Антимиррор Контроль Воин**



[к содержанию](#)



Контроль Чернокнижник пока что не находит чего-то полезного среди новых карт. Можно взять Йогг-Сарона Освобожденного, но Лок не так быстро сделает его бесплатным, а что хуже — [Симфония грехов](#) будет доставать Йогг-Сарона как самое дорогое существо. А с этого легендарного спелла Лок куда чаще захочет увидеть другого титана — Саргераса Разрушителя. Поэтому чаще всего Йогг-Сарона Освобожденного берут внутри [Музыкального менеджера Е.Т.С.](#)

Контроль Лок фокусируется на матч-апе с Контроль Воином, поэтому две пары [Рокового соуха](#) и [Мастер клинка Окани](#) станут обязательными картами.

Курс Чернокнижник не рад изменениям в мете — сам он не особо активно пользуется новыми картами, зато они есть у его противников. Матч-ап с Контроль Воином стал еще сложнее, а это плохой знак.

Биг Чернокнижник — самая недооцененная колода Стандарта с одним из самых высоких процентов побед. Секрет успеха, конечно же, выгодный матч-ап с Контроль Воином из-за массы тяжелых существ и провокаций. Рекомендуем Биг Лока не только как лучшую колоду класса и меты, но и как пока что единственный вразумительный ответ на доминацию Контроль Воина. Никто не играет с ним так хорошо, как Биг Лок.

- **Контроль Чернокнижник**

-



- **Курс Чернокнижник**



- **Биг Чернокнижник**

-



[к содержанию](#)



В первые дни патча к **Рыцарю смерти** вырос интерес: игроки тестили новые карты, добавляли их в разные архетипы ДК. Но ничего хорошего из этого не вышло, все деки Рыцаря смерти ничего не могут противопоставить Контроль Воину и многим другим топовым архетипам меты. Не рекомендуем играть этим классом в нынешнем патче.

- **ДК Крови**

-



- **Чумной ДК**

-



- **Чумной ДК с Игнисом**

-



- **Анхоли ДК**

-



[к содержанию](#)



Сифф Маг страдает из-за популярности Контроль Воина, сейчас это плохой выбор для игры на любом ранге.

Но этого не сказать о **Нага Маг** — как и раньше, это одна из лучших колод в топ-1000 Легенды, то есть в руках лучших игроков. Нага Маг даже умудряется играть в

небольшой плюс с Контроль Воином, и при этом он переигрывает Ханта, Жреца и другие деки. Если вы знаете, что делать, Нага Маг станет оптимальным выбором для игры.

- **Сиф Маг**



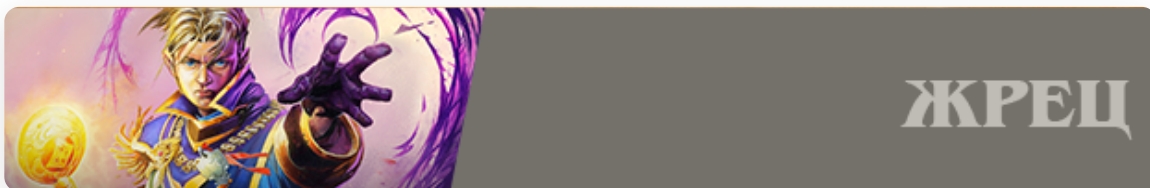
- **Нага Сиф Маг**



- **Ренатал Сиф Маг**



[к содержанию](#)



Новые карты **Андед Жреца**, может быть, и не такие плохие и помогут архетипу, но только после того, как разработчики что-то сделают с Контроль Воином. Пока он так популярен и силен, про Андед Жреца можете забыть.

Контроль Жрец неплохо показывает себя в топе Легенды, где серьезно страдает только от Нага Мага, но со всеми другими архетипами играет на равных или в плюс. Вы можете без особых раздумий брать в сборку Йогг-Сарона Освобожденного, легендарка сильна в руках Жреца. Возможно, новый Йогг в принципе раскрывает себя лучше всего в деке Контроль Жреца. Прист может легко скопировать Йогга и сыграть дополнительные копии, да и дешевый (и даже бесплатный) ремувал делает многие ходы Андуина значительно легче. Классу не хватало какой-то маначит опции помимо **Вечной любви**, теперь она появилась.

Йогг Жрец — плохая колода. Не берите ее, если играете на результат.

- **Контроль Жрец**



- **Андед Жрец от Santelore топ-295 Легенды**



- **Йогг Жрец**



[к содержанию](#)



Мех Разбойник потерял свои позиции в патче. Новыми картами он не обзавелся, а матч-ап с Воином стал куда хуже, даже если вы берете жадную сборку с тяжелыми механизмами.

Миракл Разбойник — веселая и интересная дека, но точно не сильнейшая даже в руках лучших игроков. К сожалению, это тот случай, когда даже прямые руки не спасают ситуацию. Может быть, что-то поменяется после нерфа Контроль Воина, потому что сейчас Гаррош попросту потешается над любым ходом Миракл Роги.

- **Мех Разбойник**





-   **Йогг Миракл Разбойник**

[К содержанию](#)



Если в следующем балансном патче разработчики понерфят Воина, но ничего не сделают с **Аркейн Хантом**, нас ждет повторение меты ТИТАНОВ из прошлых патчей. Аркейн Хант очень силен — и единственная причина, почему это не топ-1 колода ладдера в том, что Контроль Воин чуть сильнее. Но стоит убрать Воина, как Охотник тут же займет его место и будет наслаждаться положительными матч-апами со всеми другими метовыми деками. Как и ожидалось, Небесный выстрел и Йогг-Сарон Освобожденный — отличные карты для Аркейн Ханта. Берите их обязательно.

Охотник на хрипах — пока что мало изученный архетип. Слишком мало игр, слишком сырые сборки. Но потенциал у дека есть. И даже есть хорошие шансы при встрече с Контроль Воином. С нетерпением ждем, каких результатов добьется этот архетип на следующей неделе.

-  **Аркейн Охотник**
-   **Охотник на хрипах**
- 

[к содержанию](#)



Ничего интересного в мире Паладина не случилось. Чистый Пал и Агро Пал все так же хороши вне Легенды, но не ждите, что они сломают мету. Новых карт не появилось, даже Йогг-Сарона Освобожденного Паладин не играет, потому что делает ставку на существ, а не заклинания.

- **Чистый Токен Паладин**

-



- **Агро Паладин**

-



[к содержанию](#)



- Почвовозоль — отличная карта для **Токен Друида**. Ничего революционного это существо не делает, но все же старт партии становится еще стабильнее и надежнее. В целом архетип, как и раньше, показывает неплохие результаты, но вряд ли перевернет мету или остановит Контроль Воина.

ОТК Друид — хороший способ контры Контроль Воина. Вы можете тоже заняться этим, но с условием, что агрессивные архетипы встречаются редко. К счастью Воин пока что не так популярен, чтобы выбор ОТК Друида оправдывал себя.

Миракл Друид — популярная дека в топе Легенды. И самая успешная среди всех миракл Йогг дек, которые появились с выходом мини-сета. Если какую-то из них и тестить, то точно эту. Но даже в топе Легенды Миракл Друид не переваливает за 50% винрейта, так что мы бы не возлагали на него слишком много надежд.

-  **Токен Друид**



- **ОТК Друид**



- **Миракл Друид**



[к содержанию](#)



- У Шамана дела идут скверно. Новые карты плохи, старые не помогают в суровой мете, полной контроль колод.

- **ОТК Шаман**

-  →  • **Тотем Шаман**

-  →  • **Эволв Шаман**

-  → 
-

[к содержанию](#)



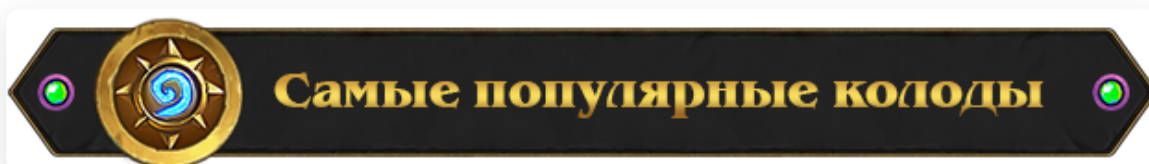
Релик ДХ и Изгой ДХ без новых карт — всё еще самые стабильные колоды класса. Есть экспериментальные сборки с новыми картами, Йогг-Сароном Освобожденным и **Косой пожирателя душ**. Но играют ими пока что редко, чтобы говорить о чем-то с уверенностью. Мы бы не ставили на то, что ДХ хорошо проявит себя в этом патче.

- **Релик Охотник на демонов**

-  →  • **Изгой Охотник на демонов**

-  → 

[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Контроль Воинов, но совсем не обязательно представленную версию.

-  • **Контроль Воин от NoHandsGamer топ-200 Легенды**

-  →  • **Контроль Чернокнижник**

-  → 
-  • **Аркейн Охотник**

-  → 
-  • **Йогг Миракл Разбойник**

- **Контроль Жрец**

