

Наконец-то
баланс

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и развитие новой меты после нерфов всех топовых дек

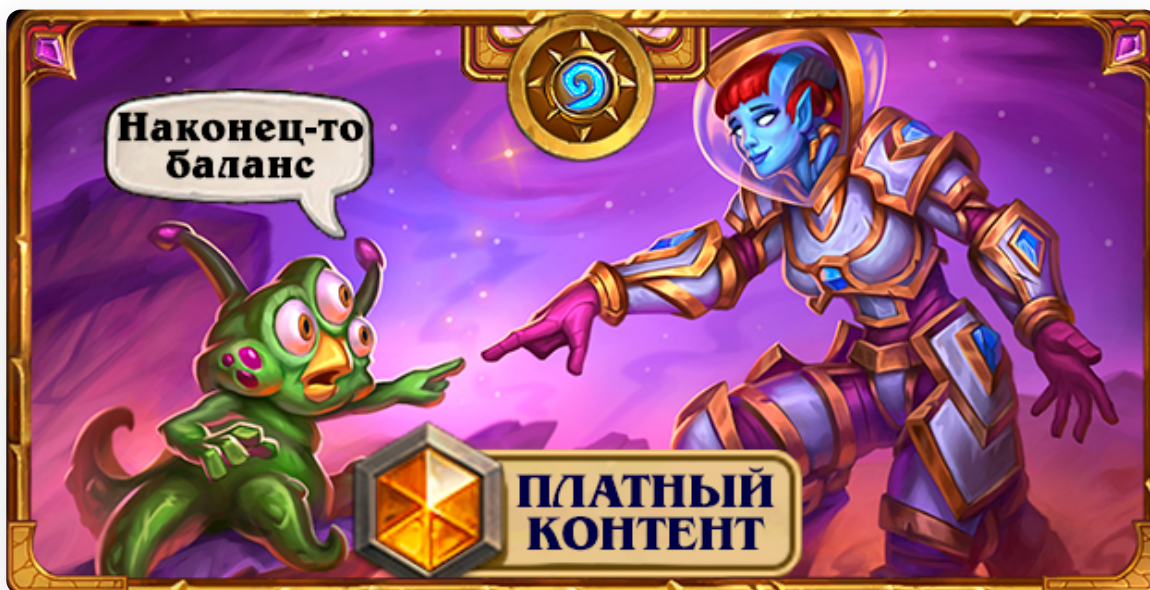
24.11.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и развитие новой меты после нерфов всех топовых дек

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Балансный патч 31.0.3 стал одним из самых радикальных в истории Hearthstone. В нем разработчики понерфили буквально всё. Почти каждый класс потерял привычные старые архетипы или, как минимум, лишился некоторых сильных карт. В результате патча мета Великой Запредельной Тьмы активно меняется — и наполняется новыми архетипами, появившимися только в последнем дополнении. Можно даже сказать, что Великая Запредельная Тьма началась только сейчас, а раньше мы играли в мету еще прошлого дополнения лишь с несколькими новыми приколами.

Патчу 31.0.3 еще не так много дней. Мета только приходит в себя и формируется. И мы, как и всегда, делимся с вами первым ее разбором. Далее мы обсудим силу каждого


класса в Стандарте, разберем лучшие деки каждого из них, отметим лидеров по винрейту и популярности.



Этот мета-отчет написали мы сами, опираясь на опыт проигроков, данные сайтов HSReplay, HSGuru и Vicious Syndicate.

Разделы меты:



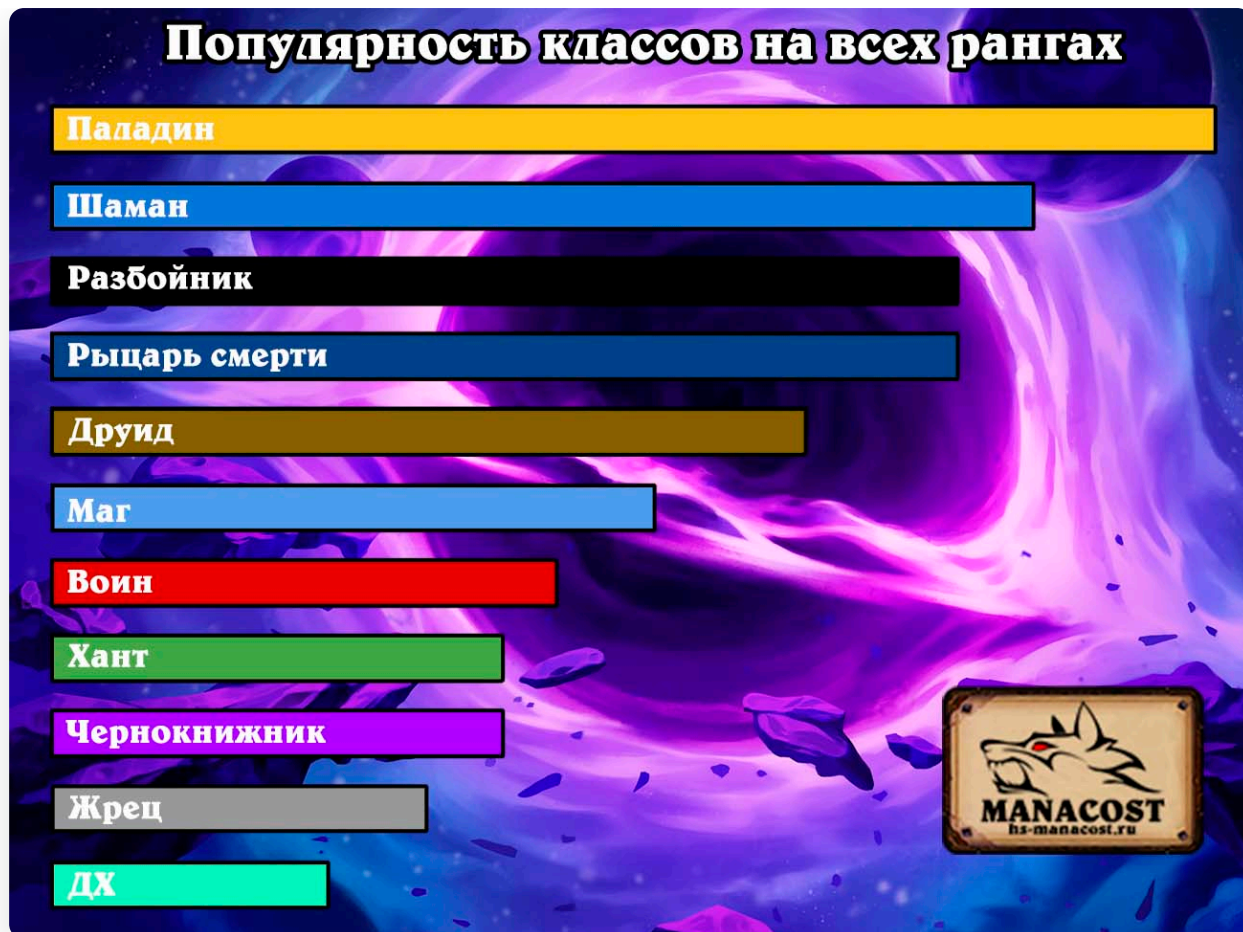
Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Паладин*
 - *- Шаман*
 - *- Разбойник*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Друид*
 - *- Маг*
 - *- Воин*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Охотник*
 - *- Жрец*
 - *- Охотник на демонов*

-  *Самые популярные колоды*
 -  *Лидеры по винрейту*



Популярность классов на всех рангах



Нерфы убили почти всё, чем играли в прошлых патчах.

Рено колоды — мертвы.

Биг Спелл Маг — мертв.

СПД Друид — мертв.


Квазар Разбойник — мертв.


Биг Бист Охотник — мертв.


Пипси Паладин — мертв.

Были и те, кто выжил. **Рыцари смерти** оправились от потери, как и **Эвольв Шаман**, **Оверхил Жрец**, и **Друиды**, и **Элем Маг**. Все другие элем колоды, впрочем, убиты наповал.



 **На обломках меты прошлого патча появляются новые архетипы.** Эти архетипы с синергиями Великой Запредельной Тьмы. В мете стало больше Звездолетов, Астероидов и Манускриптов. В общем всего того, что и должно появиться с новым дополнением. Разве что дренеи пока что совсем не раскрывают себя. Но в целом патч вышел удачным — и мета Великой Запредельной Тьмы теперь такая, какой она и должна была быть изначально, — с новыми картами и механиками.

 **Два лидера новой меты — Паладин и Шаман.** Паладин чаще всего обращается к деке с Манускриптами. Эта мидрейндж колода с простым геймплеем и понятным способом победы. Она активно играет со старта, при этом может уверенно выйти в лейтгейм и даже повернуть ОТК комбинацию. Шаман чаще всего представлен декой Астероид Шамана. Она хороша, хотя есть и класса архетипы и куда сильнее, но играют ими пока что редко.

 **Как часто бывает, баффы не оказывают особого влияния на игру. Только Паладин получил что-то весомое.** Все другие карты пока что не так

результативны — колоды с ними может и появились, но винрейт у них низкий.



Разбойники, Друиды, Воины и Охотники садятся на Звездолеты. Часто у классов есть и другие архетипы, но приятно смотреть на успех новой механики. Теперь к ней обращается куда больше классов и архетипов, что здорово. В этом помогли и баффы карт.



В мете нет мертвых классов. Каждый из 11 участников хоть как-то представлен в ладдере. И пусть, например, **Жрец** становится вторым по численности с конца, у него есть одна из самых результативных дек в игре. Поэтому мертвым его не назвать. Даже **ДХ**, который уже по традиции страдает и не может найти себе места в ладдере, показывает себя очень даже сносно на многих рангах.



Недооцененные колоды — Эволв Шаман, Пират Шаман, Дракон Жрец, Бист Охотник, Пират ДХ, Элем Маг.



Переоцененные колоды — Звездолет Разбойник, Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!, Контроль Воин, Рено Воин, Рено Жрец, Рено Друид.

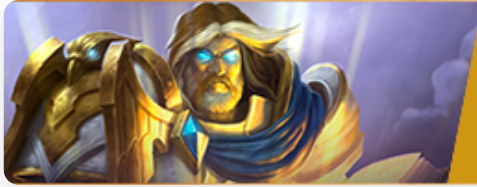
[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.

•

[к содержанию](#)










ПАЛАДИН



- Главное открытие класса — дека **Манускрипт Паладина**. Появилась она, конечно же, не просто потому, что раньше никто о ней не думал или не пытался. Помогли и баффы, и общее ослабление уровня силы Стандарта. Особенно важен бафф Межзвездного звездореза, с которым предсмертный хрип можно активировать на ход быстрее. Пал быстрее удешевляет Манускрипты — и сыграть их может куда быстрее. Особенно хорошо ложится в кривую маны Манускрипт веры, который можно сыграть на четвертый ход сразу после Межзвездного звездореза.
- Интересно, что в деке есть Солнцелюбивая Линесса и 0 карт Разбойника. Легендарку берут для дубля заклинаний Света, в частности Манускрипта божественности. В лейтгейме вы можете заполнить всю руку Манускриптами божественности за счет эффекта **Леди Лиадрин**, а потом сыграть комбинацию **Лирой Дженкинс** + Солнцелюбивая Линесса + 8 Манускриптов божественности, повторенных дважды. Всё это нанесет 54 урона по герою противника, если у того не будет провокаций.
- Впрочем, есть сборки и без таких тяжелых комбинаций и в принципе без многих медленных карт. Они лучше показывают себя в зеркальных матч-апах, что становится

все актуальнее с повышением численности Паладинов.

- **Турист Паладин** потерял две ключевые карты Разбойника, так что стал куда слабее. Им все еще играют без понерфленных карт, но уже не так эффективно. Лучше берите Манускрипт Паладина.

-  **Манускрипт Паладин**
 →  **Антиагро Манускрипт Паладин**
 →  **Турист Паладин**
 → 

[к содержанию](#)



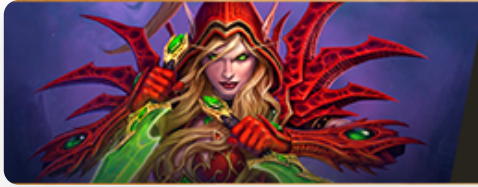
Как же хорошо живется Шаману — давно такого не было.

Астероид Шаман — самая популярная дека класса. Точно не самая эффективная, но все же хорошая — особенно в сравнении с прошлым патчем. Архетипу не нужны никакие баффы, просто в мете до патче было слишком много сильных и быстрых дек. Сейчас мета замедлилась, так что Астероид Шаман находит для себя место в ладдере. Игроки его любят: архетип новый, делает какую-то интересную и необычную механику, работает, да и это Шаман — по нему соскучились.

Но главные звезды класса — **Эволь Шаман** и **Агро Шаман**. Это уже старые архетипы, к тому же их понерфили. Но как же этой паре всё равно на нерфы. Они продолжают разваливать — и даже делают это еще активнее, чем раньше. Это две деки с самым высоким винрейтом в ладдере, которыми при этом почти никто не играет. Рекомендуем.

-  **Астероид Шаман**
 →  **Эволь Шаман**
 →  **Агро Шаман**
 → 

[к содержанию](#)



РАЗБОЙНИК

Звездолет Разбойника баффнули, но пока что хорошей декой он не стал. Есть относительно успешные сборки, но общая статистика говорит о том, что архетип переоценен. Может быть, что-то изменится со временем, но пока что дека точно не претендует на захват меты. Ей бы удержаться до следующей недели.

Разбойник на оружии хорош. Очень быстрая и агрессивная дека пользуется тем, что контроля в ладдере не так много, как и провокаций и способов борьбы с оружием.

Миракл Разбойник все еще сражается за свое место в ладдере. Дека сложная, но в умелых руках вполне себе рабочая. Имбой вряд ли станет.

-  **Звездолет Разбойник**



- **Разбойник на оружии**



- **Миракл Разбойник**



[к содержанию](#)



РЫЦАРЬ СМЕРТИ

- **Рыцарь смерти** потерял архетип с **Одиноким рейнджером Рено**, а еще слабее стали целых три карты класса. Конечно, это серьезный удар. Но ДК от него оправляется. Класс все еще популярный и рабочий, хотя лучшим в ладдере его не назвать. Если вам нравится Рыцарь смерти, все еще можно уверенно брать его и показывать хороший винрейт. А если класс вам не по душе, то о нем пока что можно забыть. У ДК точно нет лучшей деки в нынешней мете.

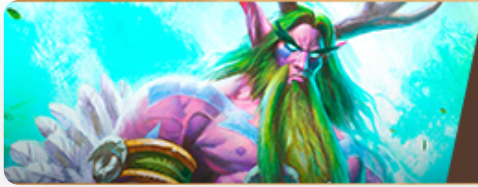
-  **Радужный Рыцарь смерти (Лед Кровь Нечестивость)**



- **Токен Рыцарь смерти (Лед Лед Нечестивость)**



[к содержанию](#)



ДРУИД

Биг Дриид — самый популярный и результативный подход этого класса. Деку почти не затронули нерфы, она универсальна и может победить любого. И если зайдут нужные карты (разгон маны и Дунгар), то вы, считайте, автоматически победили почти в любом матч-апе.

Звездолет Дриид все еще живой, но играют им куда реже. Не потому, что его сильно понерфили, просто мета уже не та. Берн колод стало меньше, а матч-ап с ними был визитной карточкой Дриида и главной причиной, почему он существовал.



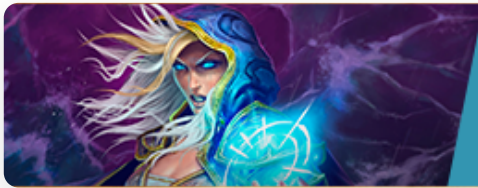
Биг Дунгар Дриид



Звездолет Дриид



[к содержанию](#)



МАГ

Пусть Фонарщик больше на бьет по 10 урона, это все еще сильная карта, которую Маг оставляет в деке. И пусть **Элем Маг** потерял часть берн потенциала, это все еще очень сильная колода, которую зря игнорируют. Берите Элем Мага и наслаждайтесь простым геймплеем и победами. Это одна из самых результативных дек в ладдере. И пока что это всё, что есть у класса.

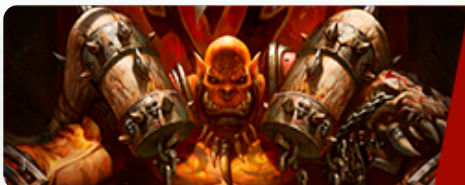
• **Биг Спелл Маг** окончательно убит.



Элем Маг



[к содержанию](#)



ВОИН

Рено Воина окончательно понерфили, его эпоха ушла. И обычный терпильный Один Воин уже не так хорош, потому что в мете не так много берн дек (Квазар Рог и Элем Магов). Но все же **Контроль Воин** жив, пусть теперь нужно проявить больше фантазии в вопросах сборок. В деке появляется Звездолет, а также синергии с Водопоем. Всё то же мы видели и у Дриида.

Мех Воином пользуются редко, хотя это лучшая дека класса, да и в целом винрейт у него сейчас хороший. Если есть все карты, рекомендуем потестить эту колоду.

-  **Звездолет Контроль Воин**



Мех Воин



[к содержанию](#)



- **Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!** — хороша дека в вакууме, но мета все еще какая-то неудобная для нее. Какие-то деки слишком быстрые, другие легко разбираются с провокациями, да и в целом могут поймать Лока до того, как тот реализует свои тяжелые способы победы. Играют этим архетипом часто, но не очень результативно.
- Где-то там на задворках меты появляется **Пейнлок**. У него очень хорошие цифры винрейта, но пока что на него почти не обращают внимания.

-  **Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ**



Пейнлок



[К содержанию](#)



У **Охотника** все очень хорошо. Если вам нравится класс и вызовы в вопросах декбилдинга, то нет лучше времени для тестов. Хант показывает отличный винрейт, но пока что у него слишком много сильных дек, синергий и карт — разобраться во всем этом сложно и мы точно не знаем, какой лист из 30 карт окажется оптимальным. Но когда оптимальную деку класса найдут, она может навести шума в ладдере.

-  **Бист Охотник**



Секрет Охотник








- **Хэндбафф Охотник**

-   →  **Звездолет Охотник**
-   → 

[к содержанию](#)



Вы не поверите, но **Дракон Прист** и **Оверхил Прист** — одни из самых сильных дек в мете. И вы не поверите, но ими почти никто не играет. И теперь действительно шокирующая новость — численность Жрецов растёт! Кто-то все-таки обращает внимание на самый сильный класс в Стандарте и понимает, как это здорово, побеждать. А побед будет много, потому что Прист очень легко наказывает Паладина, Друида, Рогу и Шамана — самых популярных представителей ладдера.

-  **Дракон Жрец**
 → 
-  **Оверхил Жрец**
 → 

[к содержанию](#)



ДХ не назвать мертвым классом, потому что обе его колоды показывают хороший процент побед. Но вот им действительно редко играют — и пока что тенденций на улучшение мы не видим.


-  **Пират Охотник на демонов**
 → 
-  **Агро Охотник на демонов**
 → 

[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Паладинов, но совсем не обязательно представленную версию.

Топ-1 (13% меты)

-  **Манускрипт Паладин**




Топ-2 (10% меты)

-  **Биг Дунгар Друид**


Топ-3 (6% меты)

-  **Астероид Шаман**


Топ-4 (6% меты)

-  **Звездолет Разбойник**


Топ-5 (4% меты)

-  **Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ**


[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

Топ-1 (63% винрейта)

-  **Агро Шаман**


Топ-2 (62,2% винрейта)

-  **Эволв Шаман**



Топ-3 (60% винрейта)

-  **Дракон Жрец**



•

[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.