

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет патча 28.0.3: топ колоды и переменны НОВОЙ МЕТЫ

01.12.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет патча 28.0.3: топ колоды и переменны новой
меты

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Обновление 28.0.3 — первый полноценный балансный патч Бесплодных земель. Вышел он относительно поздно: спустя полмесяца после релиза дополнения. На этот раз разработчики оборшились только нерфами карт. Они изменили по одной карте ДХ и Паладина, две карты Охотника, а также Азеритовую змею — награду за добычу Чернокнижника.

Достаточно разнообразная и сбалансированная мета Бесплодных земель вновь пришла в активное движение. Единственной жертвой патча стал Бист Охотник, практически исчезнувший из ладдера. Понерфленные ДХ, Паладин и Лок всё еще в мете, хотя и стали слабее. Особенно заметен нерф Охотника на демонов, благодаря чему многие другие классы и архетипы получили новые просторы для декбилдинга.


В первом мета-отчете патча 28.0.3 разбираемся, что изменилось в мете после выхода балансного обновления. Как и всегда, мы изучим каждый из 11 классов и приведем их лучшие колоды по итогам первых дней патча. Вы найдете лидеров по винрейту и популярности, а также общий разбор ситуации в ладдере.



Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Маг*
 - *- Друид*
 - *- Паладин*
 - *- Воин*
 - *- Шаман*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Охотник*
 - *- Жрец*
 - *- Разбойник*
 - *- Охотник на демонов*

-  *Самые популярные колоды*
 -  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах



Подробности обновления 28.0.3



Главный удар патча пришелся по ДХ, Паладину и Охотнику. Все три отреагировали на нерфы по-разному.

Охотник на демонов существенно просел по винрейту, а чуть позднее и по популярности. Теперь это скорее ОТК колода, т.к. ранняя агрессия стала сверхрисковой.

Паладин больше не доминирует над ладдером, но чувствует себя прекрасно. В ладдере остался только Чистый Бафф Паладин, который всё еще сохраняет отличный винрейт. Но теперь, как и в прошлых патчах, Палом чаще играют вне Легенды, где это все еще одна из самых сильных дек дополнения. В Легенде Пал уже не так интересен и проседает почти до 50% винрейта.

Охотник лишился архетипа — Бист Ханта. Но класс далек от мертвого: сейчас это самый недооцененный участник ладдера с двумя сильными и разными архетипами.



Победитель патча — Маг. С выходом обновления винрейт и популярность Сиф Мага взлетают до небес. На многих рангах это самый часто встречающийся архетип с огромным процентом побед. Важно, что работа ведется и внутри класса: появляются новые сборки Сиф Мага, которые могут затмить классическую вариацию.



Другие старые архетипы с отличными показателями в новой мете — Дракон Друид, Рено Шаман и Воин на иступлении. Сборки этой тройки значительно не поменялись с патчем, зато показывают один из лучших

винрейтов. Друид и Шаман при этом в топе и по популярности, а Воином, как и раньше, играют редко.



Рыцарь смерти ищет место в новой мете — и получается куда лучше, чем раньше. Класс радуется ослаблению ДХ и Паладина, с которыми играть было достаточно трудно. **Чумной ДК** всё еще нацеливается на матч-ап с Рено архетипами, коих стало больше в этом обновлении. Хороши и матч-апы с контроль деками, коих тоже можно встретить чаще. Цифры набирает и **ДК Крови**, который теперь показывает сбалансированный разброс матч-апов и отсутствие безшансовых поединков. Сейчас это самая популярная и сильная контроль дека ладдера, если не считать контроль архетипом Рено Шамана.



Недооцененные колоды — Воин на исступлении, Рено Охотник, Аркейн Охотник, Мех Разбойник.

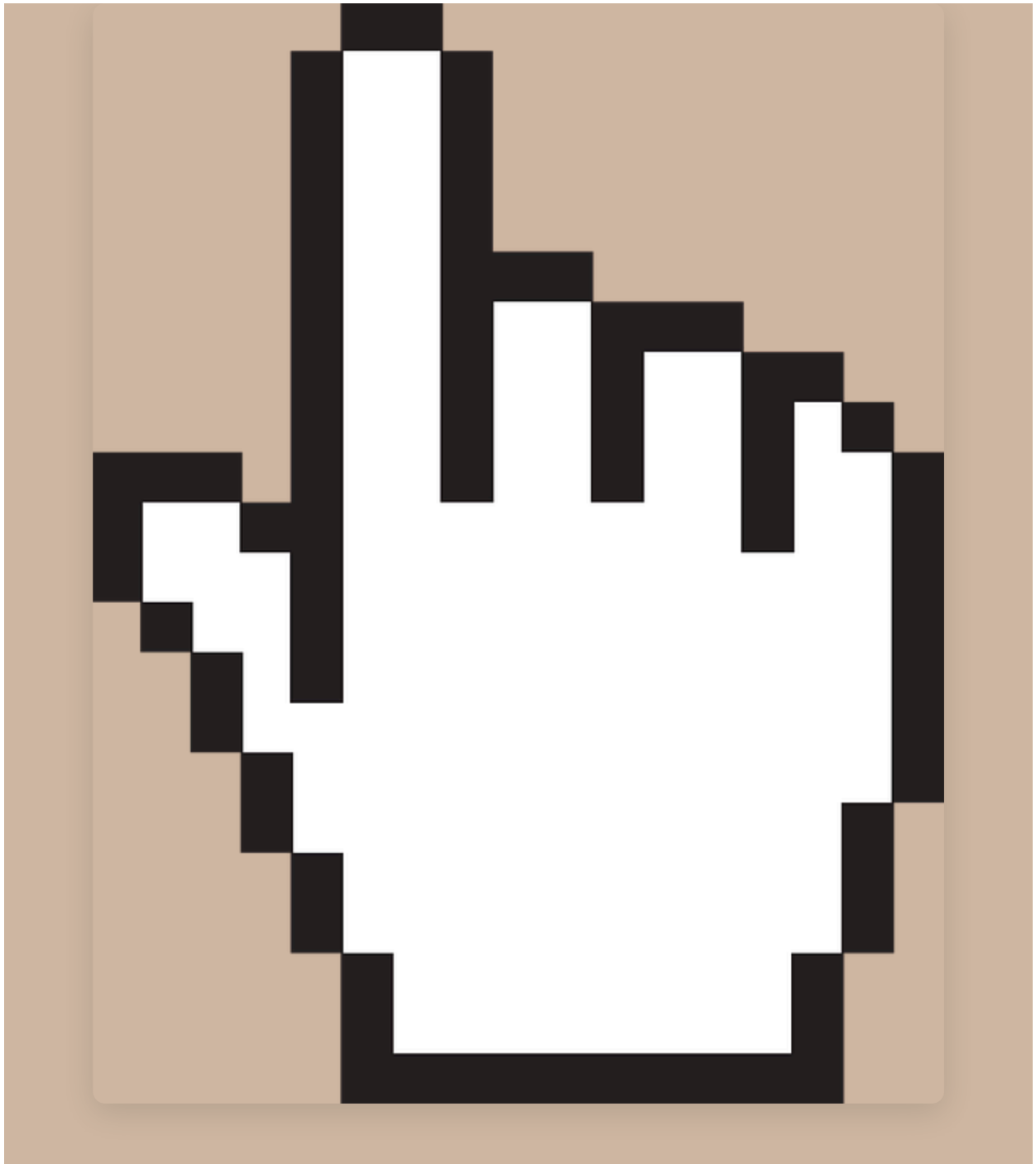


Переоцененные колоды — Контроль Воин, Казино Маг, Контроль Жрец, Агро ДХ, Андед Жрец, Чернокнижник на добыче, Анхоли ДК.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



[к содержанию](#)



Рыцарь смерти набирает в популярности, но преимущественно на низких рангах. Класс действительно стал сильнее — и оба его архетипа довольствуются плюсовыми винрейтами на рангах вне Легенды. Но космических результатов класс не показывает.

Чумной ДК все еще хорошо играет только с Рено и контроль деками. Их стало больше с выходом патча, отчего и заметны успехи архетипа. Но перспективы Чумного ДК не такие

радужные, потому что матч-апы с Сиф Магом, Дракон Друидом и Чистым Паладином все еще плохие, а это ключевые участники меты.

Контроль ДК Крови с 43 картами может похвастаться стабильностью. Нет колоды, которая бы убивала ДК Крови без шансов. Но при этом нет и совсем плюсовых матч-апов. Во многом исход зависит от захода карт и ваших игровых навыков. Архетип в целом не так плох по итогам первых дней обновления, хотя разрушителем меты его не назвать. Да и колода не для всех — и из-за своей стоимости, и из-за медленного геймплея. Но ценители останутся довольны — так хорошо ДК Крови не чувствовал себя уже давно.

- **Чумной Рыцарь смерти**

-



- **Рено Ренатал Рыцарь смерти Крови**

-



[к содержанию](#)



Сиф Маг — один из лучших архетипов новой меты. Из ладдера ушли сложные матч-апы с Хантом и ДХ, а поединок с Палом перевернулся в сторону Джайны. При этом Маг отлично играет с большинством представителей ладдера, проседаая разве что в матч-апе с непопулярным Воином на исступлении.

Интересна ситуация со сборками Сиф Мага. Помимо все еще успешной классической версии появляется Сиф Маг с синергиями добычи. Дека все еще темповая и агрессивная, но теперь с генерацией ресурсов и новыми возможностями давления со стола. Важной станет возможность замораживать цели противника с помощью Криоконсервации, а помимо этого неплохи Маг-подрывник и Исследовательница Реликвария. Если эта сборка действительно окажется лучшей, в ближайшие недели нас ждет рост в показателях и без того сильного Сиф Мага.

-  **Классический Сиф Маг**



- **Сиф Маг на добыче**

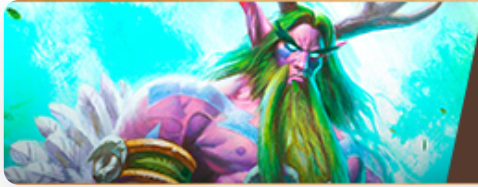


- **Казино Маг**

-



[к содержанию](#)



ДРУИД

Старые сборки и **Дракон Друида**, и **Рено Друида** всё еще показывают хорошие результаты. И ситуация для этой пары стала значительно лучше с нерфами Паладина. Это особенно заметно в Легенде, где Паладином никто не играет, а Друид показывает космические результаты. При этом Друид силен и вне Легенды, особенно если вам попадетса мало таких матч-апов.

Классическая версия Дракон Друида все еще лучше Рено Друида, хотя и вторая дека имеет право на жизнь. Но тяжелее становится матч-ап с Рено Шаманом, а это важный фактор.

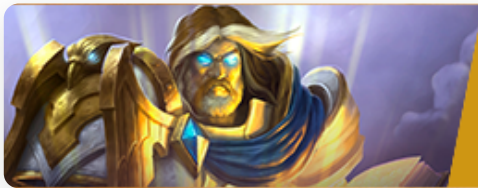
- **Дракон Друид**



- **Рено Друид**



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Разработчики не так сильно понерфили Паладина, что вызывало опасения до выхода патча. Но, кажется, фикс оказался хорошим и точным. Паладин все еще сильный, но только на низких рангах, где хуже играют и не знают, что делать с классом. В Легенде винрейт Паладина опускается почти до 50%, а в топе Легенды и вовсе ниже этой отметки.

Нерфы пережил только **Чистый Бафф Паладин**, и для этого есть одна важная причина. Понерфленный **Порядок в зале суда** действительно стал очень плохой картой. Чистый Паладин — это агро колода, которая ни в коем случае не может себе позволить играть настолько нетемповую карту. Но в то же время Чистый Великан Паладин полностью завязан на **Порядке в зале суда**. Нет этой карты - нет ни комбинаций с **Морскими великанами**, ни активной **Графини**. Получается противоречие — чтобы реализовать сильные карты, нужно сыграть очень слабую, и в итоге никакой прибыли это не дает. Вероятно, именно поэтому Чистый Великан Паладин и вылетел из меты.

Остается Чистый Бафф Паладин, все сборки которого продолжают играть **Порядок в зале суда**. Зачем — очень хороший вопрос, потому что ответа на него нет. Статистика очень явно говорит о том, что карта ужасна и лучше убрать ее из сборок. Мы приводим самую результативную версию из статистики, но если вы замените в ней **Порядок в зал суда**, например, на заклинание **За КельТалас!**, играть станет намного комфортнее.

-  **Чистый Бафф Паладин**

-   →  **Рено Паладин**

-  → 

[к содержанию](#)



Позиции Воина особо не поменялись с выходом балансного патча. **Воин на исступлении** все еще остается лучшей декой Вара, но обращают на нее внимание только в топе Легенды. Плохо то, что с нерфами Паладина и ДХ Воин на исступлении стал слабее, потому что популярность набирает Дракон Друид, а это один из немногих сложных матч-апов.

Результаты **Контроль Воина** все еще не впечатляют. Архетип не может найти хороших матч-апов в мете, и кажется, он просто недостаточно сильный.

- **Воин на исступлении**

-  →   **Контроль Воин**
-  → 
-

[к содержанию](#)



У **Рено Шамана** всё здорово: это одна из самых успешных колод в нынешней мете. Единственная проблема Шамана — Чумной Рыцарь смерти, который за Шаманом и охотится. С повышением ранга ДК будут встречаться всё реже, но появятся другие проблемы. Например, Рено Шамана может переиграть опытный Сиф Маг, хотя вне Легенды это плюсовый поединок для Тралла.

Новых сборок у Рено Шамана не появилось, экспериментируют разве что с составом **Музыкального менеджера Е.Т.С.** Можно задуматься об исключении **Первозданной волны**, если вы редко встречаете Паладина.

Также можно отметить активное хвастовство топовых игроков очередным взятым рангом на **ОТК Шамане**. По факту колода максимально нишевая для топа Легенда. В Легенде в целом она еле-еле наскребает 50% винрейта, а на рангах ниже просто не встречается. Она подойдет только опытным ценителям.

-  **Рено Шаман**








-  **ОТК Шаман**
-  → 
-  → 

[к содержанию](#)



Чернокнижник в плохой позиции. Что серверный нерф Азеритовой змеи, что нынешний делают класс слишком слабым и уязвимым. Лучший винрейт показывает старый **Биг Чернокнижник**, которым играли еще в ТИТАНАХ.

Если вы все же хотите поиграть новыми картами Лока, обратите внимание на **Ренолока** и **Курс Лока с добычей**. Эта пара использует Азеритовую змею, но она не становится главным способом победы в деке. И такой подход дает скромные, но все же успехи.




-  **Ренолок**
-  → 
-  **Курс Чернокнижник на добыче**
-  → 
- **Биг Чернокнижник**
-  → 

[К содержанию](#)



Охотник — самый недооцененный класс в нынешней мете. Когда игроки поймут силу **Рено Ханта** и **Аркейн Ханта**, эта пара может существенно сдвинуть расстановку сил в ладдере. Мы не будем говорить, что потенциально эта пара сломает мету и захватит ее в будущем, потому что управа и на Рено Ханта, и на Аркейн Ханта есть. Вот только управа эта разная для разных дек Охотника, да и это не всегда самые популярные колоды в мете. Так Рено Ханта контрит разве что Чумной ДК, а Аркейн Ханта — Дракон Друид. И с тем, и с другим хорошо играет разве что Паладин, вот только в Легенде его уже нет.

ОТК Бист Охотник убит нерфами.

-  **Рено Охотник**
-  → 
- **Аркейн Охотник**
-



[к содержанию](#)



ЖРЕЦ

Мало что хорошего можно сказать об этом классе. Новых колод не появилось, старые показывают плохие результаты. Кажется, его спасут только баффы карт или мини-набор.

- **Рено Жрец**

-



- **Контроль Жрец**

-



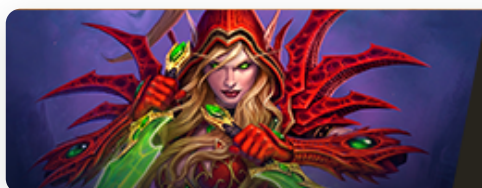
- **Андед Жрец**

-



-

[к содержанию](#)



РАЗБОЙНИК

Мех Разбойник — хорошая и недооцененная колода, которая все еще отлично играет в ладдере уже второй патч подряд. Впрочем, с патчем дела Роги стали чуть хуже из-за увеличения числа Шаманов. В сборках никаких примечательных сдвигов нет — лучшей все еще остается Биг версия.

Миракл Разбойник показывает хорошие результаты только в руках опытных игроков. Общая статистика у архетипа ужасная даже в топе Легенды.

- **Мех Разбойник**

-



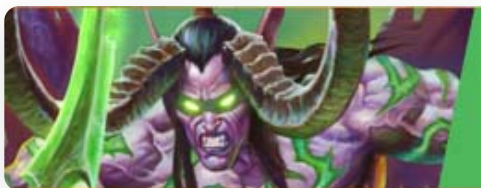
- **Миракл Разбойник**

-



-

[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Нерф здоровья Слепого стрелка оказался очень суровым. Теперь карту невозможно поставить в темп, поскольку любой противник запросто уберет 1/3 юнита со стола. Все

еще можно исполнять комбинации с розыгрышем Слепого стрелка в ход вместе с другими частями комбинации, но в таком случае проседает стабильность колоды, как и ее результаты в темповых матч-апах. Обращают внимание на Нага ДХ только в топе Легенды, да и там особых результатов архетип не показывает.

Новых колод у класса не появилось, за исключением экспериментов с Рено, которых даже не видно в статистике. Кажется, теперь ДХ завис в ожидании мини-сета или баффов.

-  **Нага ДХ**


[к содержанию](#)






Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Сиф Магов, но совсем не обязательно представленную версию.

- **Чумной Рыцарь смерти**

-   **Классический Сиф Маг**

 - **Дракон Друид**

-   **Рено Шаман**
  **Чистый Бафф Паладин**


[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Аркейн Охотник**
 -  → 
 -  **Рено Охотник**
 -  → 
 - **Воин на исступлении**
-  → 
 - **Мех Разбойник**
-  → 
 -  **Рено Шаман**
 -  → 
 -  **Классический Сиф Маг**
 -  → 

[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.