

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и тенденции развития ладдера после нерфов

20.08.2021

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и тенденции развития ладдера после нерфов



17 августа Blizzard выпустила первый балансный патч с нерфами в мете Сплоченных Штормградом. Разработчики изменили 8 карт, нацелившись на лидеров меты дополнения.

Патч получился противоречивым. Многие нерфы оказались достаточно ожидаемыми и предсказуемыми, но результаты пока что странные. С одной стороны, большинство лидеров старой меты ослабили, чего и добивались геймдизайнеры. С другой стороны, все нерфы мягкие: карты все еще используются в топовых сборках.

Пусть многие игроки жалуются, что мета совсем не изменилась, это все же несправедливо. С момента балансного патча прошло не так много времени. Всё еще

может измениться в течение ближайших дней и недель.

В первом мета-отчете Сплоченных Штурмградом после нерфов разбираем особенности ранней меты патча. Вы узнаете об основных тенденциях ладдера, найдете топовые сборки всех классов и обсуждение их силы. В конце, как и обычно, мы представим лидеров патча по винрейту и популярности.





Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Вся информация по нерфам в нашей статье на [hs-manacost](#)

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Чернокнижник
 - - Шаман
 - - Маг
 - - Паладин
 - - Охотник
 - - Жрец
 - - Охотник на демонов
 - - Разбойник
 - - Друид
 - - Воин
-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*
- 





Нерфы случились, и **что-то поменялось, но далеко не всё**. Зайдя в ладдер, не ожидайте кардинальных перемен. Люди все еще играют квестами, их контрят сверхагрессией, а сверхагрессию контрят Шаманы.

Главное отличие от прошлой меты — теперь **матч-апы стали более полярными**, то есть выгодные поединки стали еще выгоднее, а невыгодные — еще невыгоднее.



Главным разочарованием патча стал Квест Чернокнижник. С первых часов после обновления игроки поняли, что нерф Созерцательницы тьмы вовсе и не нерф, а, возможно, даже бафф. 3/4 демона все еще можно удешевить до 0-1 маны, но теперь его сложнее убрать со стола популярными ремувалами. Молния, Пронзающий взгляд, Срез души, Пронзающий взгляд, Скорострельность, Прицельный выстрел, Горячие скидки, Заморозка мозгов, Вымогательство ШРУ, Вечное пламя, Портал: Змеиное святилище, Удар бури, Червинт и многие другие популярные ремувалы теперь не могут убрать со стола Созерцательницу тьмы из-за дополнительного здоровья.

Квест Лок быстро вырвался в лидеры меты, что особенно заметно на высоких рангах. Колода не поменялась с патчем, она все еще не дает жизни контроль колодам и вынуждает всех остальных играть агрессивно. Только теперь агрессивные колоды стали слабее — их нерфы затронули куда сильнее, чем Чернокнижника. В итоге Лок попросту ничего не потерял с патчем, а скорее даже получил.

Повышение стоимости Колдовского потока — ожидаемый уже как минимум второе дополнение нерф. Но как и в случае с Освежающей ключевой водой, понерфленное



заклинание ничего не изменило в построении колоды Квест Мага — она та же самая, что и до нерфов.

Как и до патча, **Квест Маг** становится **отличным ответом** на Квест Локов, что и держит Джайну на плаву в мете. Радует и поединок с Квест Шаманом, который стал встречаться чаще. Все остальные матч-апы ужасны, что мы наблюдали и до балансного патча. Опять же, особых перемен нет. Маг стал чуть слабее, чуть менее популярным, и его матч-апы стали более полярными. Но колода все еще простая, интересная и любимая многими — пока что игроки не спешат отказываться от Квест Мага, хотя общий винрейт теперь низкий.



Главным победителем нерфов наряду с Чернокнижником стал **Шаман**. Но Тралл еще только набирает популярность — в будущем он претендует на звание самого популярного класса меты.

Распространенность сборок обеспечивают сразу три конкурентоспособных архетипа — Квест Шаман, Элем Шаман и Агро Элем Шаман с **Молотом Рока**. Архетипы разные и по геймплею, и по разбросу поединков. Но все они примечательны своими полярными матч-апами: какие-то соперники проигрывают без шансов, а другие без шансов побеждают. У Шамана большой потенциал. Возможно, он станет главным двигателем, который изменит мету Сплоченных Штурмградом.



Паладин серьезно пострадал от нерфов. Новые версии **Распорядителя полей боя** и **Приговора** куда менее темповые, так что быстро заканчивать партии в поединках с квест колодами получается реже. Пусть Хэндбафф Паладин все еще популярен, игроки все чаще обращают внимание на Секрет Пала — это особенно заметно в Легенде.

Секрет Паладин намного лучше играет с квест колодами, потому что лучше цепляется за стол со старта и чаще успевает рано задавить оппонента. Часто помогает и **О мой Йогг!** — особенно в матч-апах с Магами и Квест Шаманами.

Класс точно не стоит списывать со счетов, пусть численность воителей света в ладдере и сократилась.



Сверхагрессивные Фейс Хант и Шадоу Жрец никуда не делись. Колоды показывают схожие результаты, что и раньше. Матч-апы Фейс Ханта стали более полярными: бороться за стол против темповых оппонентов стало сложнее из-за нерфа, но медленные квест деки все еще уступают без особого сопротивления. Шадоу Жрец в принципе очень похож на Охотника и по геймплею, и по разбросу матч-апов. Оба не рады популярности Шаманов, но пока в мете много Чернокнижников и Магов, сверхагрессия будет актуальна.



Нерф Ил'гинота — самый серьезный в обновлении. Но заметен он преимущественно в Легенде, где Квест ОТК ДХ часто брали опытные игроки для контры Магов и Чернокнижников. Стратегия все еще актуальна, но матч-апы Иллидана стали еще полярнее, что мы наблюдаем и у других метовых колод.

к содержанию



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Чернокнижник чувствует себя превосходно в новой мете. Нерф [Созерцательницы тьмы](#) оказался скорее баффом, а [Мясистый великан](#) все еще силен даже за 9 маны. К тому же значительно слабее стали конкуренты — Маги, Охотники, ДХ, Паладины и Шаманы. Квест Лок становится самым популярным архетипом меты: многие игроки уже просят вновь понерфить его. Проблемы особенно заметны на высоких рангах Легенды, где Квест Локи чувствуют себя намного лучше. Колода достаточно сложная для исполнения, так что всем игрокам не подойдет.

Как и до патча, Квест Чернокнижника можно собрать разными способами. Самый популярный — **Д6 Квест Лок**. Он так назван, потому что играет только 6 демонов и никаких других существ. Так намного сильнее становится **Бесплатный проход**, а **Созерцательницу тьмы** легко удешевить до 0-1 маны.

Если до патча Д6 Квест Лок проворачивал безумные комбинации с демонами на 4-5 маны, сейчас он делает это на ход позже, но все еще с той же результативностью. А, возможно, даже лучше: патч ускорил анимации **Похитителя** душ и фрагментов души, так что теперь в ключевой ход таймера достаточно для всех необходимых действий. Поэтому Д6 Квест Локи в новом патче играют финальную награду за квест даже раньше, чем до нерфов.

Единственная опциональная карта Д6 Квест Лока — **Темный портал**. Вместо нее часто берут **Раздирание души**, **Коррозионную гадюку**, **Воскрешение мертвых**, **Неофитку** культа и другие технические карты.

Д6 Квест Лок хорош только в руках самых опытных игроков, но по статистике его винрейт не такой высокий: многие плохо им играют, да и в целом мета нацелена на противостояние этому архетипу.

Большой потенциал у **Хэнд Квест Чернокнижника**. Он хорошо играет со многими контрколодами, которые нацелены на матч-ап с Д6 Квест Локом. Хэнд версия намного лучше играет от стола, защищается и восстанавливает здоровье. К тому же у нее есть быстрый способ победы от стола, который Чернокнижник использует очень часто. В прошлом патче Хэнд Квест Чернокнижник выступал хуже, потому что в мете было много Магов. Теперь же самый напряженный матч-ап встречается куда реже. По статистике Хэнд Квест Лок показывает себя намного лучше всех других колод с **Демоновым семенем**.

Оptionальные карты в сборке — **Неофитка** культа, **Маг крови** Талнос, **Анетерон**, одна копия **Лица** тлена. Вместо них берут **Алтарь огня**, **Ожившую метлу**, **Корриозную гадюку**, **Булочницу**, **Наглого покупателя** и реже другие технические карты.

Более агрессивные сборки **Зоо Квест Лока** и **Фейс Квест Лока** пока что далеко не так популярны, так что говорить об их эффективности рано.

Д6 Квест Чернокнижник



Хэнд Квест Чернокнижник



Зоо Квест Чернокнижник



Фейс Квест Чернокнижник



[к содержанию](#)



Шаман — главное открытие меты после нерфов. Класс наращивал популярность еще до нерфов, а после он и вовсе претендует на лидерство среди всей десятки как минимум по популярности, а может быть и по винрейту. Показатели так хороши, потому что у Шамана есть целых три конкурентоспособных архетипа.

Самый популярный **Квест Шаман**. Колода ужасно показывает себя против других квест классов, но все другие матч-апы — не проблема для Квест Шамана. Поединки полярные, так что успех архетипа во многом зависит от развития ладдера. Если Магов и Чернокнижников станет больше, Квест Шаман уйдет на второй план, но популярнее станут две другие колоды внутри класса.

Последнее время популярность набирают Квест Шаманы с **Молотом Рока**. Оружие существенно улучшает матч-апы с Магами и Локами, хотя в других поединках так много пользы не приносят. Другие популярные карты нового патча — **Пойманная чародейка**, **Элементаль земли** и **Дух вожака**.

Агро Элем Шаман с Молотом Рока во всем противоположен Квест Шаману. Эта колода ищет встречи с Чернокнижниками и Магами — поединки очень простые, но все другие, наоборот, доставляют массу проблем. Сложнее всего бороться с другими представителями своего класса и Паладинами. Но, по крайней мере, лучше стал матч-ап с Фейс Хантом из-за нерфов последнего.

Классический Элем Шаман — что-то среднее между двумя архетипами выше. Его матч-апы не такие полярные, за исключением поединка с Квест Шаманом — в нем победить крайне сложно. Если противостояние с Дб Квест Локом простое, то Хэнд Квест Чернокнижник уже доставит серьезные проблемы из-за **Раздирания души**, провокаций и крупных угроз.

Главным сдерживающим фактором обоих Элем Шаманов становится Квест Шаман. С одной стороны, ситуация странная и неудобная. С другой стороны, класс всегда найдет свое место в мете, какой бы она ни стала. Или Элем, или Квест Шаманы могут стать лидерами, но сосуществовать друг с другом будет трудно.



Квест Шаман с Молотом Рока от PizzaTCG топ-26 Легенды



Квест Шаман от fribz топ-283 Легенды



Агро Элем Шаман от McBanterFace



Элем Шаман от DawN



[к содержанию](#)



Нерф **Колдовского потока** не изменил ничего существенного внутри класса. **Квест Маг** все еще единственная конкурентоспособный архетип, а передовые сборки особо не поменялись. Квест Маги разве что чаще стали брать **Апекситовый заряд**.

Популярность и винрейт Мага упали с нерфами, но колода все еще держится в мете по нескольким причинам. Пожалуй, самая важная — колода простая, интересная и играть ею весело. К тому же Квест Маг все еще расправляется с Квест Чернокнижниками, а теперь в лидерах появился еще один хороший матч-ап — Квест Шаман. Все остальные матч-апы ужасны: агрессивные колоды оставляют Джайне мало шансов.

Квест Маг с Апекситовым зарядом



Квест Маг с Воровкой палочек



[к содержанию](#)



Паладин серьезно пострадал из-за балансного патча. Сразу два финишера Утера понерфили, так что быстро закончить партию выходит намного реже. Сразу после нерфов численность класса серьезно снизилась, но в последние дни Паладин медленно, но верно возвращается в мету.

Интереснее выглядит **Секрет Паладин**. Пока что он еще не обогнал по популярности Хэндбафф Пала, но это дело времени. Набор секретов намного лучше показывает себя в поединках с квест колодами — им тяжело обыграть и **О мой Йогг**, и **Скачущего спасителя**. Смятение секретами помогает затянуть давление до момента реализации понерфленных финишеров — **Приговора** и **Распорядителя полей боя**.

Секрет Паладин — единственная колода в мете, которая контрит большую тройку квест колод в лидерах ладдера — Мага, Шамана и Чернокнижника. При этом у Секрет Пала есть и другие выгодные матч-апы. Поэтому будущее архетипа в ближайшие дни и недели выглядит оптимистично.

Мало причин, по которым **Хэндбафф Паладина** можно взять вместо версии с секретами. Единственные матч-апы, в которых версия с бафами лучше, — сверхагрессивные **Фейс Хант**, **Шадоу Жрец** и **Агро Элем Шаман**, но их популяция не так значительна.

Многие сборки Хэндбафф Паладина отказываются от **Защитной мантии** после нерфов. Выбор оправдан, если Магов и Дб Чернокнижников в мете мало.



Хэндбафф Паладин без Защитной мантии



Секрет Паладин от Xepoo топ-226 Легенды



[к содержанию](#)



Как и многие другие понерфленные колоды, **Фейс Хант** посмотрел на измененную карту, пожал плечами и продолжил делать то же самое, что и до патча. Сборка не изменилась, стиль игры не изменился, но две карты из 30 теперь чуть сложнее разыграть.

Изменение **Пастуха из клана Колкар** сказалось в первую очередь на темповых матчапах. Теперь поединки с Шадоу Жрецами, Паладинами, Элем и Агро Шаманми стали сложнее, а популярность Квест Шамана вредит Рексару намного больше, чем другим. Но Маги и Чернокнижники — все еще легкая добыча. По крайней мере, Дб Чернокнижниками. С Хэнд версией всё не так однозначно: матч-ап равный, а если оппонент играет **Булочницу**, то даже невыгодный. Мета уже не такая благоприятная для Фейс Ханта, как до патча, но винрейт все еще достойный.

Квест Охотник может похвастаться неплохими матч-апами только с другими квест колодами, все остальные поединки тяжелые. Пока что игроки не обращают на этот архетип особого внимания.

Фейс Хант от Casie



Квест Охотник от Krea топ-494 Легенды



[к содержанию](#)



Лучшая сверхагрессивная колода ранней меты — **Шадоу Жрец**. Как и раньше, он переигрывает Мага и Чернокнижника, а теперь намного лучше борется и с другими агрессивными колодами — Фейс Хантом и Агро Шаманом. Радует и то, что Паладины всё чаще играют сборками с секретами. Этот матч-ап все еще невыгодный, но не такой тяжелый, как с Хэндбафф версией.

Главная проблема Шадоу Жреца — Шаманы. Квест и классическая Элем версии не чувствуют усилий Андуина. Любая агрессия контрится единственным Бродяжником из каналов, который и чистит стол, и восстанавливает здоровье Тралла. И даже без захода этого четвертого дропа матч-ап для Шадоу Жреца тяжелый.



Шадоу Жрец от Gabu



Шадоу Жрец с Гандлингом от Monsanto



[к содержанию](#)



Охотник на демонов ищет себя после нерфов **Ил'гинота**. Пока что сложно сказать, к чему эти поиски приведут, но класс не стоит списывать со счетов.

Ко-то играет старой Квест ОТК версией с **Ил'гинотом** за 6 маны. Колода всё еще может делать всё то же самое, что и ранее, но чуть медленнее. Такой подход действует только в Легенде, где много Магов и Чернокнижников. К тому же нужно идеальное исполнение со стороны ДХ.

Охотники на демонов всё чаще обращаются к **Джейсу Темному Ткачу и синергиям заклинаний Скверны**. Они встречаются и в сборках с квестом, и со старой ОТК комбинацией, и в сборках с предсмертными хрипами, а реже колоды строят только вокруг заклинаний Скверны.

Проблемой Охотника на демонов станет Квест Шаман. Как и любые другие колоды, за исключением Мага и Лока, ДХ беззащитен перед Шаманом с **Властью над стихиями**.

Квест ОТК ДХ от GivePLZ



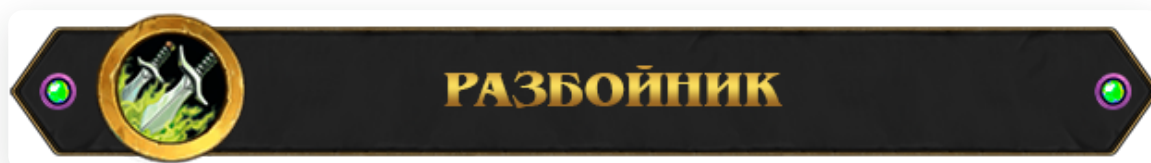
Квест ОТК ДХ Скверны от Shaхy



ДХ на хрипах Скверны от Killinallday



[к содержанию](#)



Разбойник пока что не хватает звезд с неба. Мало кто играет классом, да и результаты скромные.

Квест Разбойник и **Миракл Разбойник** очень разные, но оба не показывают чего-то выдающегося. Результаты не выглядят многообещающе, так что пока что об архетипах лучше забыть.

Примечателен **Агро Разбойник с синергиями оружия**. Пусть его винрейт редко поднимается выше 50%, он примечателен потому, что один из немногих во всей мете контрит сразу три популярные квест колоды — Мага, Чернокнижника и Шамана. Жаль, что подобным может похвастаться и Секрет Паладин, а к тому же он куда лучше играет в других поединках против колод без квестов. В этом Агро Разбойник ужасен, поэтому вряд ли его ждет большое будущее.



Квест Разбойник от enterraplay топ-586 Легенды



Агро Разбойник от oongwak топ-85 Легенды



Классический Миракл Разбойник



[к содержанию](#)



Друид что-то вроде бы и показывает, но мало кто в этом заинтересован. У **Агро Таунт Друида** высокий процент побед и достойный разброс матч-апов, но играют им слишком редко. С подобной ситуацией сталкивались агрессивные Токен Друиды и во многих других метах. И редко из этого выходило что-то значимое. Может быть, Агро Друидом скучно играть. Может быть, его легко законтрить техническими картами. Может быть, колода эффективна только на низких рангах. Сложно выделить одну причину непопулярности токен колод Друида. Скорее всего, сразу все три фактора играют какую-то роль.

Анакондра Друид, наоборот, игрушка для самых опытных игроков. Винрейт и популярность архетипа растут с повышением ранга, но показатели не слишком уж выдающиеся. Вряд ли это оптимальный выбор для игры в ладдере, хотя фанатов класса и любителей необычного геймплея Анакондра Друид порадует.

Квест Друид канул в лету из-за снижения популярности Магов. Чернокнижники, Шаманы, Паладины и даже Шадоу Жрецы — ужасные матч-апы, так что надежд у архетипа мало.



Анакондра Друид от I3bjorge95 топ-44 Легенды



Агро Таунт Друид



Квест Друид от purple_9x

[к содержанию](#)



Странно, что по цепочке заданий Воин должен играть пиратов ради награды. Настоящая задача Воина — дождаться, пока квестлайны уйдут в Вольный режим.

[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. В отчете не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Квест Шаманов, но необязательно с [Молотом Рока](#).

Квест Маг с Апекситовым зарядом



Д6 Квест Чернокнижник



Квест Шаман с Молотом Рока от PizzaTCG топ-26 Легенды



Фейс Хант от Casie



Шадоу Жрец от Gabu



Элем Шаман от DawN



Хэнд Квест Чернокнижник



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные, тем более в ранней и неустоявшейся мете, как сейчас.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

Секрет Паладин от Xepoo топ-226 Легенды



Элем Шаман от DawN



Агро Таунт Друид



Фейс Хант от Casie



Квест Шаман с Молотом Рока от PizzaTCG топ-26 Легенды



Хэнд Квест Чернокнижник



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.